

1 | Wichtige Informationen

Spielvorbereitung

2 | Controller und Sound

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Spielbeginn

5 | Vor dem Spiel

6 | Steuerung (Wii-FB + Nunchuk)

7 | Steuerung (Wii U GamePad)

8 | Steuerung (Wii U Pro Controller)

Spielmodi

9 | Abenteuer

10 | Missionen

11 | Bingoduell

12 | Bingoduell-Items

Den Planeten erkunden

13 | Nützliche Techniken

Produktinformationen


14 | Copyright-Hinweise

15 | Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Pikmin™ 3 für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den

 Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Controller

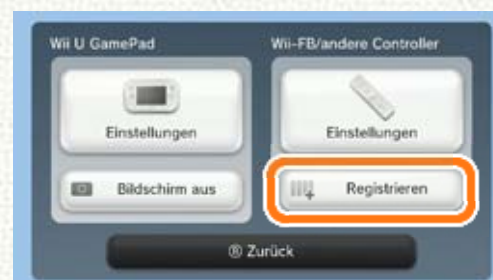
Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Zum Spielen von 2-Spieler-Modi benötigt jeder Spieler einen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Bei der Verwendung einer Wii-Fernbedienung/Wii-Fernbedienung Plus wird eine Sensorleiste benötigt. Um weitere Informationen zur Platzierung der Sensorleiste zu erhalten, lies bitte die Wii U-Bedienungsanleitung.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle Wii-FB/
ANDERE CONTROLLER
⇒ REGISTRIEREN.



Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.


Controller kalibrieren

Wenn die Control Sticks nach dem Registrieren nicht ordnungsgemäß funktionieren, halte mindestens drei Sekunden lang (A) (B) (+) (-) gedrückt, um sie neu zu kalibrieren.

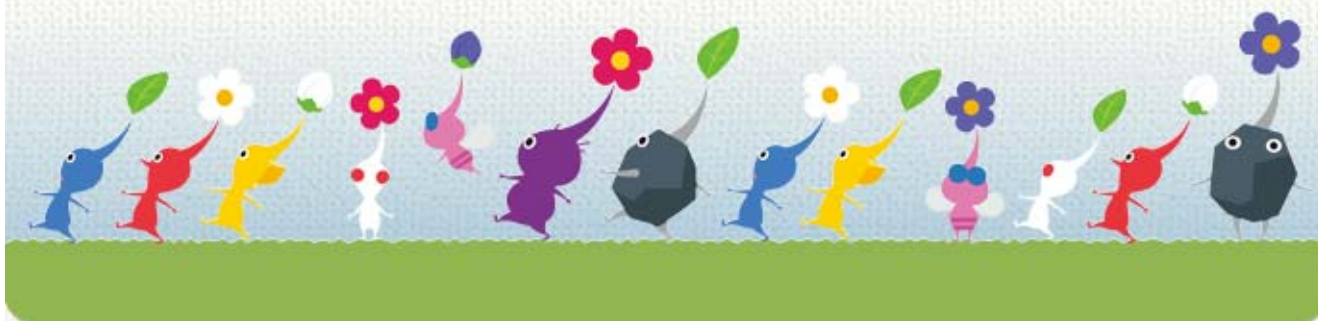
- ◆ Weitere Informationen findest du unter „Controller kalibrieren“ in der Wii U-Bedienungsanleitung.

Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.


Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.




- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.





Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

Miiverse™

Füge den Fotos, die du im Kamera-Modus  9 aufgenommen hast, Kommentare oder Bilder hinzu und poste sie im Miiverse, um sie mit anderen zu teilen. Im Miiverse kannst du dir ebenfalls die von anderen geposteten Inhalte ansehen.


- ◆ Um das Miiverse einzurichten, musst du eine Verbindung zum Internet herstellen.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung wird angezeigt, wenn du im Wii U-Menü  drückst und dann im HOME-Menü  ANLEITUNG auswählst.



Weltrangliste

Wenn du das Abenteuer  9 oder eine Mission  10 beendet hast, kannst du deine Höchstpunktzahl der Weltrangliste hinzufügen und sehen, welchen Platz du weltweit einnimmst.

- ◆ Du kannst dir die Rangliste ansehen, indem du nach Beenden des Abenteuers oder einer Mission die Schaltfläche RANGLISTE auswählst.



Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Das Empfangen von Weltranglistendaten und das Versenden von Höchstpunktzahlen über SpotPass™ kann gesperrt werden. 
Miiverse	Das Posten von Kommentaren und Bildern mit den im Kamera-Modus aufgenommenen Fotos kann unter NUR POSTEN VON INHALTEN SPERREN oder POSTEN UND ANSEHEN VON INHALTEN SPERREN gesperrt werden. 





Titelmenü



Wähle den Modus, den du spielen möchtest.

- ◆ Falls es noch keinen Speicherstand gibt, beginnt das Spiel automatisch im Abenteuer-Modus.

Abenteuer



Erkunde zusammen mit deinen Pikmin den Planeten und suche nach Nahrung.
(1 Spieler)

Missionen




Sammele Schätze, bekämpfe Kreaturen und besiege Bossgegner innerhalb des Zeitlimits.
(1 Spieler oder 2 Spieler gemeinsam)

Bingoduell



Spieler 1 und Spieler 2 führen jeweils eine eigene Gruppe Pikmin und liefern sich ein Bingoduell!
(2 Spieler gegeneinander)

Weiterspielen

Wähle einen Tag, um das Abenteuer von dort fortzusetzen. Du kannst zwischen Tagen wählen, indem du  nach links oder rechts drückst.



- ◆ Beginnst du an einem vorherigen Tag, werden die Speicherdaten der folgenden Tage gelöscht, wenn das Spiel am Ende des Tages gespeichert wird.
- ◆ **Gib acht, bevor du zu einem früheren Tag zurückkehrst. Einmal gelöschte Speicherdaten können nicht wiederhergestellt werden.**

Speicherdaten

Dein Spielfortschritt wird automatisch am Ende jedes Tages im Abenteuer sowie nach Beenden einer Mission oder eines Bingoduells gespeichert.





Mit Wii-Fernbedienung + Nunchuk funktioniert die Spielsteuerung folgendermaßen:

Anführer bewegen

Zeiger bewegen



Zeige mit der Wii-Fernbedienung in die Richtung, in die du den Zeiger bewegen möchtest.

Bewegen



Werfen



Pflücken



(in der Nähe von Pikmin-Keimen)

Schlagen



(in der Nähe von Kreaturen, wenn niemand geworfen werden kann)

Pikmin rufen



Pikmin entlassen



Nunchuk schütteln

Anführer
wechseln



(wenn der neue
Anführer nicht in der
aktuellen Gruppe ist)

Auswählen, wer
geworfen wird



Kamera zentrieren



Fokussieren



Gedrückt halten (wenn
der Zeiger sich über
einem Ziel befindet)

Sturmangriff!



Nunchuk schütteln
(wenn der Zeiger
fokussiert ist)

Ultra-Motivier-
Spray verwenden



(falls vorhanden)

Ausweichrolle



(nachdem du die
Ausweichflöte erhalten
hast)

Item verwenden



(wenn du im Bingoduell
Items gesammelt hast)

Menü-Steuerung

Option auswählen



Bestätigen



Pausenmenü
öffnen



Es ist auch möglich, dieses Spiel nur auf dem Bildschirm des Wii U GamePads zu spielen.

Drücke ⊖ auf dem Wii U GamePad, um zwischen Fernseher und dem Bildschirm des GamePads umzuschalten.

◆ Wenn das GamePad als Hauptbildschirm festgelegt ist, verwende die Sensorleiste des GamePads.

Zum Radar-
Bildschirm
(KopPad)
wechseln



(wenn nur das GamePad
zum Spielen verwendet
wird)





Mit dem Wii U GamePad funktioniert die Spielsteuerung folgendermaßen:

Anführer bewegen

Bewegen/
Zeiger bewegen



Nur den Zeiger
bewegen



Kamera frei
rotieren



Zeiger auf den
Anführer
bewegen



Zeiger auf Ziel
fixieren



(wenn sich ein
passendes Ziel in
Zeigerreichweite
befindet)

Werfen



Pflücken



(in der Nähe von
Pikmin-Keimen)

Schlagen



(A)

(in der Nähe von Kreaturen, wenn niemand geworfen werden kann)

Pikmin rufen



ZR

Pikmin entlassen



GamePad schütteln/(B)

Anführer wechseln

(Y)

(wenn der neue Anführer nicht in der aktuellen Gruppe ist)

Auswählen, wer geworfen wird

(L)

Kamera zentrieren

(ZL)

Fokussieren

(ZL)

Gedrückt halten (wenn der Zeiger sich über einem Ziel befindet)

Sturmangriff!

GamePad schütteln/(B)
(wenn der Zeiger fokussiert ist)

Ultra-Motivier-Spray verwenden

(+)

(falls vorhanden)

Ausweichrolle

(+)

(nachdem du die Ausweichflöte erhalten hast)

Item verwenden



(wenn du im Bingoduell
Items gesammelt hast)

Menü-Steuerung

Option auswählen



Bestätigen



Pausenmenü
öffnen



Es ist auch möglich, dieses Spiel nur auf dem Bildschirm des Wii U GamePads zu spielen.

Drücke ⊖ auf dem Wii U GamePad, um zwischen Fernseher und dem Bildschirm des GamePads umzuschalten.

Zum Radar-
Bildschirm
(KopPad)
wechseln



(wenn nur das GamePad
zum Spielen verwendet
wird)





Mit dem Wii U Pro Controller funktioniert die Spielsteuerung folgendermaßen:

Anführer bewegen

Bewegen/
Zeiger bewegen



Nur den Zeiger
bewegen



Kamera rotieren



Zeiger auf den
Anführer
bewegen



Zeiger auf Ziel
fixieren



(wenn sich ein
passendes Ziel in
Zeigerreichweite
befindet)

Werfen



Pflücken



(in der Nähe von
Pikmin-Keimen)

Schlagen



A

(in der Nähe von Kreaturen, wenn niemand geworfen werden kann)

Pikmin rufen



ZR

Pikmin entlassen



B

Anführer wechseln

Y

(wenn der neue Anführer nicht in der aktuellen Gruppe ist)

Auswählen, wer geworfen wird

L

Kamera zentrieren

ZL

Fokussieren

ZL

Gedrückt halten (wenn der Zeiger sich über einem Ziel befindet)

Sturmangriff!

B

(wenn der Zeiger fokussiert ist)

Ultra-Motivier-Spray verwenden



(falls vorhanden)

Ausweichrolle



(nachdem du die Ausweichflöte erhalten hast)

Item verwenden




(wenn du im Bingoduell Items gesammelt hast)


Menü-Steuerung

Option auswählen | 

Bestätigen | 

Pausenmenü
öffnen | 

Es ist auch möglich, dieses Spiel nur auf dem Bildschirm des Wii U GamePads zu spielen.

Drücke  auf dem Wii U GamePad, um zwischen Fernseher und dem Bildschirm des GamePads umzuschalten.

Zum Radar-
Bildschirm
(KopPad)
wechseln




(wenn nur das GamePad zum Spielen verwendet wird)



Entdecke neue Gebiete, während du Fortschritte im Abenteuer machst.

Falls es beim ersten Mal nicht klappt...

Während des Abenteuers speichert das Spiel automatisch am Ende jedes Forschungstages. Da das Spiel vorbei ist, wenn dir die Saftvorräte ausgehen, solltest du versuchen, an einem früheren Tag wieder anzufangen, falls die Lage hoffnungslos ist. 



1 Sonnenmeter

Zeigt die Tageszeit an. Wenn die Sonne den rechten Rand dieser Anzeige erreicht, geht der Tag zu Ende.

2 Schadensanzeige

Die Schadensanzeige des aktuellen Anführers wird unten auf dem Bildschirm angezeigt.

3 Tages-Anzeige

4 Saftvorrat

Zeigt an, für wie viele Tage noch Saft vorhanden ist.

5 Gesammelte Früchte

6 Pikmin oder Anführer, die geworfen werden können

Hier wird angezeigt, welche Pikmin-Art und welcher Anführer geworfen werden können.

7 Anzahl der Pikmin

Die Anzahl an Pikmin, die dem aktuellen Anführer folgen, wird links angezeigt, die Gesamtzahl aller Pikmin im Gebiet rechts.




8 Kompass

Berühre ihn, um zwischen der Kartenausrichtung auf Norden und einer variablen Ausrichtung umzuschalten.

9 Pause aufheben

Berühre dieses Symbol, während das Spiel pausiert ist, um die Pause aufzuheben und das Gebiet weiterhin aus der Vogelperspektive zu sehen.

10 Ziel

Dieses Symbol wird angezeigt, wenn du die Karte berührst und verschiebst. Tippe es an und der Anführer bewegt sich automatisch zum .

11 KopRadar

Berühre dieses Symbol, um dir die Karte anzeigen zu lassen.

12 Forschungsdaten

Sieh dir deine gesammelten Forschungsdaten an.

13 Pikmin-Info

Berühre dieses Symbol, um dir Anzahl und Status deiner Pikmin anzusehen, einschließlich der Pikmin in der Zwiebel, im Feld und bei einem Anführer.

14 Fruchtdatenbank

Berühre das Symbol, um dir Saftgehalt und Eigenschaften jeder Frucht sowie die von dir gesammelte Anzahl anzusehen.

15 KopKamera

Berühre das Symbol, um in den Kamera-Modus zu wechseln und Fotos aufzunehmen. Diese Fotos kannst du im Miiverse posten. Die drei zuletzt im Abenteuer-Modus aufgenommenen Fotos für jedes Gebiet werden auf der Weltkarte für das jeweilige Gebiet angezeigt.

Sammele deine Pikmin, bevor der Tag endet

Wenn der Tag endet, kehren die Forscher in ihr Raumschiff zurück und verlassen die Oberfläche



des Planeten. Die Pikmin kehren ebenfalls in ihre Zwiebel zurück, die zusammen mit dem Raumschiff abhebt. Pikmin, die ihre Zwiebel nicht erreichen können, bleiben allerdings zurück und werden den einheimischen Kreaturen zum Opfer fallen.

Pikmin in Sicherheit

Pikmin, die sich in der Gruppe eines Anführers, im Boden oder nahe bei einer Zwiebel befinden, überleben und sind sicher vor den einheimischen Kreaturen.

Rückblick

Am Ende jedes Tages kannst du dir dein Vorgehen mithilfe der Wiederholungsfunktion des KopPads noch einmal ansehen.



Die Erforschung planen

Denke am Beginn eines neuen Tages gründlich über deine Forschungsstrategie nach.




Höre den Gesprächen der Besatzung auf dem Raumschiff zu und mache dir die Informationen

auf dem KopPad zunutze.

Forschungsdaten ansehen

Diese Daten enthalten nützliche Informationen, unter anderem Hinweise zu den verschiedenen



Pikmin-Arten und der Spielsteuerung. Berühre  auf dem Wii U GamePad, um dir die Daten anzusehen.

- ◆ Durch Spielfortschritte im Abenteuer erhältst du neue Forschungsdaten.



Stelle die Fähigkeiten deiner Pikmin in drei verschiedenen Missionstypen auf die Probe. Mit zwei Controllern können sogar zwei Spieler zusammenarbeiten!



Sammele Schätze!


Sammele Früchte, Kreaturen und andere Schätze, um Münzen zu erhalten. Gewinne eine Medaille und schalte so die nächste Mission frei!



1 Erhaltene Münzen

Die Anzeige verschiebt sich, je mehr Münzen du sammelst, indem du Früchte, Kreaturen und Goldklumpen zur Zwiebel bringst.

2 Spray-Zähler

Je mehr Ultra-Motivier-Nektar  du sammelst, umso mehr Ultra-Motivier-Spray kannst du verwenden.

3 Verbleibende Zeit

Die Mission endet, wenn die Uhr 00:00 erreicht.



Besiege die Kreaturen!

Besiege so viele Kreaturen, wie du kannst.
Gewinne eine Medaille und schalte so die nächste Mission frei!



4 Punkte für besiegte Kreaturen

Zeigt, wie viele Punkte du für besiegte Kreaturen bereits gesammelt hast.

5 Verbleibende Gegner

Zeigt die Anzahl der Kreaturen, die noch besiegt werden müssen.



Besiege die Bossgegner!

Besiege so schnell wie möglich Bossgegner, die du im Abenteuer bereits überwunden hast!



Wiederholung

Sobald eine Mission beendet ist, kannst du dir dein Vorgehen mit der Wiederholungsfunktion



noch einmal ansehen. Merke dir die Positionen von Früchten und Kreaturen, um für das nächste Mal vorbereitet zu sein!



Spieler 1 und Spieler 2 liefern sich ein Bingoduell. Vor Beginn kannst du die Controller wählen, die verwendet werden, sowie drei Einstellungen festlegen.

- ◆ Nach Spielbeginn kannst du die Controller nicht mehr ändern.

Siegedrops

Ist diese Funktion aktiviert, erscheint ein Siegedrops neben der Zwiebel jedes Spielers. Bringst du den Siegedrops des Gegners zurück zu deiner Zwiebel, hast du gewonnen!

Duelltyp

Wählst du 1 VS. 1, kontrolliert jeder Spieler einen Anführer. Mit 2 VS. 2 kontrolliert jeder Spieler zwei Anführer und kann zwischen ihnen wechseln.

Anzahl der Pikmin

Hier kannst du die Anzahl an Pikmin festlegen, mit der jede Gruppe startet.


- ◆ Falls du zu Beginn weniger Pikmin als die eingestellte Anzahl hast, sieh dich nach Pikmin um, die im Feld versteckt sind.







- ◆ Die Informationen zu Spieler 1 werden auf der linken Seite des Bildschirms angezeigt, die zu Spieler 2 auf der rechten Seite.
- ◆ Die Karte wird ausschließlich auf dem GamePad angezeigt.

1 Item-Generator

Bringst du Cupidos Granate  zurück zur Zwiebel, kannst du den Item-Generator aktivieren und erhältst ein Zufallsitem.

2 Items

Besitzt du Cupidos Granate , kannst du das erhaltene Item durch Drücken von  einmal einsetzen. Du kannst bis zu fünf dieser Früchte sammeln.

3 Bingokarten

Aktiviere Kästchen, indem du die darauf abgebildeten Früchte, Kreaturen oder anderen Schätze zur Zwiebel bringst. Vervollständigst du eine Reihe in einer beliebigen Ausrichtung – horizontal, vertikal oder diagonal – hast du gewonnen.

.....

Die Karte verwenden

Die Karte zeigt, wo sich Früchte und Kreaturen befinden. Wenn du einmal nicht weiterweißt, kann dir die Karte vielleicht einen Hinweis geben.



Früchte im Besitz von Kreaturen

Früchte, die sich im Besitz von Kreaturen befinden, werden als „?“ auf der Bingokarte angezeigt.

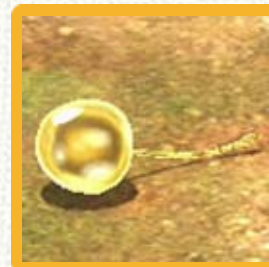


Verwende deine Items!

Hast du das Duell verloren, obwohl du noch Cupidos Granaten 🍎 hattest? Einige Items können eine ausweglos erscheinende Situation in Sekunden ins Gegenteil verwandeln, also vergiss nicht, durch Drücken von 🏠 deine Items einzusetzen.

Sammele Goldgranaten!

Wenn du eine Goldgranate 🍌 einsammelst, wird dein Vorrat an Cupidos Granaten sofort vollständig aufgefüllt. Schnapp dir jede, die du siehst!




Gegnerische Pikmin abschütteln

Wenn sich gegnerische Pikmin an dir festklammern, kannst du deine eigenen Pikmin



nicht rufen oder werfen. Schüttele sie schnell ab!

- ◆ Du kannst gegnerische Pikmin abschütteln, indem du das Nunchuk schüttelst (wenn du Wii-Fernbedienung + Nunchuk verwendest), oder indem du  schnell hin und her bewegst (wenn du das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller verwendest).





Diese Items kannst du beim Bingoduell verwenden



+10 Pikmin

Fügt deiner Gruppe 10 Pikmin hinzu.



+5 seltene Pikmin

Fügt deiner Gruppe 5 seltene Pikmin hinzu (Seltenheit hängt von der Karte ab).



Blitz

Dein Gegner wird vom Blitz getroffen und kurzzeitig gelähmt.



Glücksmurmel

Aktiviert ein Kästchen auf deiner Bingokarte.



Felssturm

Ein Regen aus Felsbrocken geht auf deinen Gegner nieder.



Ultra-Motivier Spray

Stärkt die Pikmin in deiner Gruppe enorm.



Rundumschlag

Alle Kreaturen auf dem Bildschirm werden besiegt. (Wirkt nicht bei Bossgegnern.)



Bombe

Explodiert, kurz nachdem sie geworfen wird.



Mischen

Bringt die Bingokarte deines Gegners durcheinander.



Sensorbombe

Aktiviert sich, nachdem sie geworfen wurde. Einmal aktiviert, explodiert sie, wenn sich ihr ein beliebiger Anführer nähert. Kann an Wänden, Früchten und anderen Objekten angebracht werden.



Teleporter

Teleportiert deinen Gegner an einen anderen Ort.



Siegerdrops zurück

Bringt deinen Siegerdrops zurück zu deiner Zwiebel.



Anführer werfen

Nicht nur Pikmin können geworfen werden. Du kannst auch Anführer an eine höhere Stelle oder ein gegenüberliegendes Ufer werfen.



Wechsele dann zum geworfenen Anführer und erkunde ein Gebiet, zu dem du vorher noch keinen Zugang hattest.

Pikmin pflücken

Drückst du **A** einmal, beginnt dein Anführer, alle Pikmin-Keime in der Nähe herauszuziehen. Auch



Anführer, die du gerade nicht steuerst, pflücken Keime in ihrer Nähe.

Gib deinen Pikmin das Signal zum Sturmangriff!

Du kannst deinen Pikmin das Signal geben, auf ein bestimmtes Ziel




zuzustürmen und es als

Gruppe anzugreifen. Diese Technik ist nicht nur nützlich, um Wände einzureißen, sondern auch um Kreaturen zu besiegen.

Ziel-Funktion verwenden

Berühre und verschiebe die Karte auf dem GamePad, um das Ziel-Symbol anzeigen zu



lassen. Berühre das Symbol und dein aktueller Anführer beginnt automatisch, sich zu  zu bewegen.

- ◆ Diese Funktion steht erst zur Verfügung, wenn du während deiner Erkundung die zugehörigen Forschungsdaten gefunden hast.

Stärke deine Pikmin mit Ultra-Motivier-Spray

Stärke die Pikmin in deiner Nähe mit Ultra-Motivier-Spray. Ihre Geschwindigkeit und



Angriffskraft erhöht sich dadurch für eine gewisse Zeit.

Vorsicht mit Felsbomben!

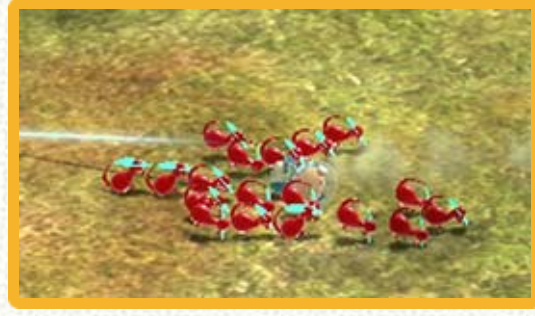
Setzt ein Pikmin eine Felsbombe bei einem Gegner oder Hindernis ab, achte darauf, dass deine



Pikmin Abstand halten. Du verlierst Pikmin, die in die Explosion geraten.

Lass deine Pikmin ausweichen

Betätige die Ausweichflöte, damit deine gesamte Gruppe eine Ausweichrolle zur Seite macht. Sehr nützlich, um gegnerischen Angriffen zu entgehen.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur zum privaten Gebrauch. Der Verleih ist untersagt.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

©2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Havok software is © Copyright
1999-2012 Havok.com, Inc. (or

its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the
Independent JPEG Group.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com