

1 Belangrijke informatie

## Inleiding

2 Wat is NINTENDO LAND?

3 Controllers

## Besturing

4 Standaardbesturing

## Om te beginnen

5 Menu

6 Nintendo Land Plaza

7 Gegevens opslaan en verwijderen

## Teamattracties

8 The Legend of Zelda: heldenstrijd

9 Op avontuur met de Pikmin

10 Metroid-schietpartij

## Competitieve attracties

11 Mario op de vlucht

12 Luigi's spookhuis

13 Animal Crossing: snoepjesjacht

## Solo-attracties

14 Yoshi's fruitkar

15 Octopusdans

16 Donkey Kongs hindernisbaan

17 Takamaru's ninjakasteel

18 Captain Falcons wervelende race

19 Uitwaaien met Balloon Trip

Neem het op tegen je vrienden

20 Attractietoer

Overige

21 Online functies

22 Je statistieken bekijken

23 Ouderlijk toezicht

## Productinformatie


24 Copyrightinformatie

25 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor NINTENDO LAND™ voor Wii U™.


Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

### Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Het spel ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van het spel veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

## Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)




NINTENDO LAND is een pretpark met 12 verschillende attracties. Je loopt er rond met je eigen Mii™-personage en speelt verschillende attracties voor één tot vijf spelers, terwijl je de rol aanneemt van bekende Nintendo-personages zoals Mario.

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



Wii U GamePad

Wii-afstands-  
bedieningWii-afstands-  
bediening PlusWii-afstands-  
bediening Plus +  
Nunchuk™

- ◆ "Wii-afstandsbediening" verwijst zowel naar de Wii-afstandsbediening als de Wii-afstandsbediening Plus, tenzij anders wordt aangegeven.
- ◆ Wanneer er naar een "Wii-afstandsbediening Plus" wordt verwezen, kun je zowel een Wii-afstandsbediening Plus als een Wii-afstandsbediening met het Wii MotionPlus™-accessoire gebruiken.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ Voor de meeste meerspelerstanden heeft elke speler een eigen controller nodig.
- ◆ In de attractietoer  20 kunnen maximaal vijf mensen deelnemen met een Wii U GamePad en minstens één Wii-afstandsbediening.
- ◆ Om een Wii-afstandsbediening te gebruiken heb je een sensorbalk nodig. Lees het gedeelte over het plaatsen van de sensorbalk in de Wii U-handleiding voor meer informatie.



## Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN** en vervolgens **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



In deze sectie wordt uitgelegd hoe de besturing buiten de attracties werkt. Kijk op de bijbehorende pagina's om te lezen hoe de besturing voor elke attractie werkt.

## Besturing in het menu

Wii-  
U GamePad afstandsbediening

Selecteren	+ / L	+
Bevestigen	A	A / 2
Annuleren	B	B / 1


## Besturing in Nintendo Land Plaza

### ● Wii U GamePad

Bewegen	L
Springen	ZR

Activeren	 (naast een standbeeld) / standbeeld aanraken.
Camera naar links/ rechts draaien	
Vrij rondkijken	Beweeg de GamePad.
Camera in-/ uitzoomen	 ingedrukt houden.

### ● Wii-afstandsbediening

Activeren	Druk op  (terwijl je op een voorwerp richt).
-----------	--



## 1 Opties

Hier kun je de camera en microfoon van de Wii U GamePad, de sensorbalkcorrectie en andere functies instellen.


## 2 Nintendo Land Plaza 6

### Een attractie spelen

Selecteer een attractie en volg de instructies op het scherm om te beginnen.



### Resultaten bekijken

Nadat je klaar bent met een attractie, zie je de behaalde resultaten en ontvang je Nintendo Land-munten  6 .



## Pauzemenu

Druk op ⊕ om het pauzemenu te openen. Hier kun je de attractie opnieuw beginnen of de Wii U GamePad en Wii-afstandsbedieningen kalibreren.



Bestuur een Mii-personage van je Wii U-systeem en loop naar een poort om de bijbehorende attractie te spelen. Je kunt Nintendo Land-munten, die je verdient in attracties, gebruiken om prijzen te winnen bij de centrale toren. Deze prijzen verschijnen vervolgens op het plein ter versiering. Raak ze aan om te zien hoe ze reageren.





1 Centrale toren

2 Zoomen

Camerastandpunt veranderen.

3 Nintendo Land-munten

4 Menu ← 5

Als je verbinding maakt met het internet en  Miiverse™  gebruikt, worden de volgende pictogrammen toegevoegd.




Een post schrijven.



Posts weergeven of verbergen.




## Opslaan

Je gegevens worden automatisch opgeslagen wanneer je een attractie bezoekt. Tijdens het opslaan wordt  weergegeven.



## Wissen

Om alle opgeslagen gegevens te wissen kies je  **SYSTEEMINSTELLINGEN** in het Wii U-menu en vervolgens **GEHEUGENBEHEER**. Volg de instructies op het scherm.

### Over Mii-personages

Om met andere Mii-personages te spelen moet je ze als favoriet hebben ingesteld in Mii-maker. Als je een Mii-personage met NINTENDO LAND-gegevens wist in Mii-maker of verwijdert uit je favorieten, kun je deze gegevens overdragen naar een andere Mii. Zorg in dat geval dat je de instructies op het scherm nauwkeurig volgt.









## Spelbesturing

### ● Boogschutter: Wii U GamePad

Naar links/rechts draaien	
Pijlen schieten	Trek  naar beneden en laat dan los.
Krachtschot	Houd  naar beneden om op te laden en laat dan los om te vuren.
Rondkijken	Beweeg de GamePad om vrij rond te kijken.
Kijkpunt herstellen	Handmatig aanpassen met .
Pijlen bijvullen	Houd de GamePad plat.

Ontwijken

Volg de instructies op het scherm.

- Zwaardvechter (1-3 spelers): Wii-afstandsbediening Plus

Zwaard zwaaien	Zwaai met de Wii-afstandsbediening Plus.
Draaiaanval	Houd de Wii-afstandsbediening Plus omhoog of opzij om op te laden en zwaai er dan horizontaal of verticaal mee.
Beginpositie van het zwaard herstellen	Richt de Wii-afstandsbediening Plus op de tv en druk op  .
Schild omhooghouden	
Veranderen van doelwit	


Heldenstrijd

## ● 1-4 spelers

De speler met de GamePad bestuurt de boogschutter en spelers die een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken, zijn zwaardvechters. Werk samen om monsters te verslaan en de Triforce te bemachtigen. Als het team geen hartjes meer heeft, is het spel afgelopen.



### 1 Hartjes

Hartjes worden gedeeld door alle spelers. Je verliest een hartje als je geraakt wordt en krijgt er een terug als je een  oppakt.

## 2 Rupees

Je ontvangt Rupees als je vijanden verslaat. Het aantal Rupees dat je verzamelt geeft goed aan hoe groot je bijdrage is binnen de groep.

## 3 Pijlen

Hier zie je het aantal pijlen dat je nog over hebt. Houd de GamePad plat om ze bij te vullen. Je kunt maximaal tien pijlen dragen.

### Zwaard terugzetten naar beginpositie

Richt met de Wii-afstandsbediening Plus op de tv en druk op  om de positie van je zwaard te herstellen.



## Race tegen de tijd

### ● 1 speler

Bestuur de boog met de GamePad en stel je vaardigheden op de proef in een strijd waarin je zo snel mogelijk probeert alle vijanden te verslaan. Als je zes keer wordt geraakt, is het spel voorbij.

4



5

4

Tijd

5

Resterende vijanden



## Spelbesturing

### ● Olimar: Wii U GamePad

Bewegen	Ⓕ / Ⓖ / touchscreen aangeraakt houden.
Aanvallen	Tik op een vijand of blok.
Pikmin bij elkaar roepen	Ⓐ / Ⓑ /  aanraken.

### ● Pikmin (1-4 spelers): Wii-afstandsbediening

Bewegen	+
Aanvallen	①
Springen	②


## Uitdaging

### ● 1-5 spelers

De speler met de GamePad bestuurt Olimar en de spelers met een Wii-afstandsbediening besturen elk een Pikmin. Werk samen om blokken kapot te maken en vijanden te verslaan op weg naar je ruimteschip. Als het team geen hartjes meer over heeft, is het spel afgelopen.



### 1 Hartjes

Hartjes worden gedeeld door alle spelers. Je verliest een hartje als je geraakt wordt en krijgt er een terug als je een  oppakt.



2 Olimar

3 Tijd en Grootmeester-tijd

Dit wordt alleen weergegeven bij voltooide uitdagingen. De tijd die je moet halen om de Grootmeester-rang te verdienen, staat eronder.

4 Fluitpictogram

Raak dit aan om alle Pikmin te verzamelen.

5 Pikmin

Wedstrijd

● 2-5 spelers

De speler met de GamePad bestuurt Olimar en spelers met een Wii-afstandsbediening besturen elk een Pikmin. De spelers worden verdeeld in teams - Olimar tegen de Pikmin - en verzamelen de snoepjes die de vijanden laten vallen. Het team dat de meeste snoepjes verzamelt, wint.





6 Aantal verzamelde snoepjes





7 Tijdslimiet









## Spelbesturing

### ● Ruimteschip: Wii U GamePad

Bewegen/zijwaarts vliegen	
Stijgen/dalen	 (omhoog/omlaag)
Draaien	 (links/rechts)
Turbo	Druk op  / 
Richtkruis bewegen	Beweeg de GamePad om rond te kijken.
Schieten	 / 

Raket	Houd  /  ingedrukt om op te laden en laat vervolgens los om te vuren.
In-/uitzoomen	Houd  /  ingedrukt.

● Samus (1-4 spelers): Wii-afstandsbediening Plus + Nunchuk

Bewegen	
Richtkruis bewegen	Beweeg de Wii-afstandsbediening Plus.
Rondkijken	Beweeg de Wii-afstandsbediening Plus terwijl je  ingedrukt houdt om te richten.
Aanvallen	
Bom	Houd  ingedrukt om op te laden en laat dan los om te vuren.
Morfbal	Houd  ingedrukt.
In-/uitzoomen	Houd  ingedrukt.
Ontwijken	Schud met de Wii-afstandsbediening Plus.

## Gevechtsmissie

### ● 1-5 spelers

De speler met de GamePad bestuurt het ruimteschip en spelers met een Wii-afstandsbediening Plus besturen Samus. Werk samen om je missie te volbrengen. Als je geen levensenergie meer over hebt, ben je uitgeschakeld en kun je niet meer vechten tot je een voorwerp oppakt. Als het hele team is uitgeschakeld, is de missie mislukt.



1 Levensenergie van teamgenoten

## 2 Levensenergie

Je verliest een punt van je levensenergie als je geraakt wordt. Met  kun je je levensenergie weer aanvullen.

### Lucht-grondgevecht

#### ● 2-5 spelers

De speler met de GamePad bestuurt het ruimteschip en spelers met een Wii-afstandsbediening Plus besturen Samus. De spelers worden opgedeeld in teams - het ruimteschip tegen het Samus-team - en de strijd begint. Je wint door de levensenergie van het andere team tot nul te reduceren. Als de tijd om is, wint het team met de meeste levensenergie.



3 Energie van het Samus-team

4 Energie van het ruimteschip

5 Tijdslimiet

## Grondgevecht

● 2-4 spelers

In deze spelstand spelen alle spelers als Samus en gebruiken ze een Wii-afstandsbediening Plus. De GamePad dient als een overzichtsscherm dat alle spelers kunnen bekijken. De spelers vallen hun tegenstanders aan en stelen hun Mii-munten. De speler die de meeste Mii-munten heeft als de tijd om is, wint.



6 Aantal Mii-munten

7

Tijdslimiet







## Spelbesturing

### ● Mario: Wii U GamePad

Bewegen	
Camera aan-/ uitzetten*	Raak  aan.

\* Schakelt de weergave van je gezicht op de tv aan of uit.

### ● Toad (1-4 spelers): Wii-afstandsbediening

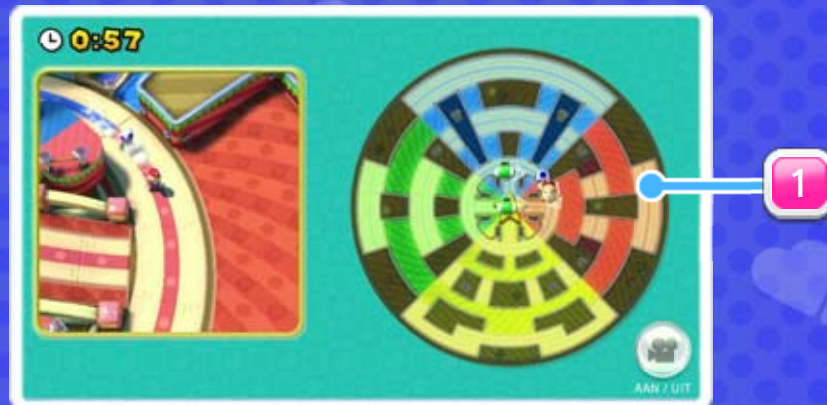
Bewegen	
Tackelen	

### ● 2-5 spelers

De speler met de GamePad bestuurt Mario, en spelers met een Wii-afstandsbediening besturen elk een Toad. De Toads moeten Mario

achtervolgen en vangen voor de tijd om is. Als Mario hen kan ontwijken, wint hij.

Als er maar één Toad is, krijgt hij hulp van Yoshi-karretjes. Deze karretjes zullen proberen om tegen Mario aan te botsen zodat hij makkelijker te vangen is.



1 Kaart

2 Tijdslimiet

3 Afstand tussen Toad en Mario





## Spelbesturing

### ● Spook: Wii U GamePad

Bewegen	
Sprinten	
Magie	Houd  +  ingedrukt en laat dan los om te vuren.*

\* Je moet de knoppen ingedrukt houden tot de meter vol is.

### ● Jagers (1-4 spelers): Wii-afstandsbediening

Bewegen	
Met zaklamp schijnen	

- 2-5 spelers

De speler met de GamePad bestuurt het spook en spelers met een Wii-afstandsbediening besturen de jagers. De spelers worden opgedeeld in teams; het spook tegen de jagers. Als er drie jagers of minder zijn, zal Monita voor robots zorgen om ze te helpen.

Jagers vallen flauw als het spook hen te pakken krijgt en het spook wint als ze allemaal buiten westen zijn. De jagers kunnen het spook echter verslaan door met hun zaklamp op hem te schijnen en zijn energie tot nul terug te brengen. Als jager kun je het spook niet zien op de tv, maar je Wii-afstandsbediening trilt als het spook in de buurt is. Je kunt flauwgevallen jagers weer bij zinnen brengen door met je zaklamp op ze te schijnen.





1 Energie van het spook

2 Resterende jagers

3 Tijdslimiet

4 Monita





## Spelbesturing

### ● Wachters: Wii U GamePad

Bewegen	 / 
Tackelen	 / 
Camera aan-/ uitzetten*	Raak  aan.

\* Schakelt de weergave van je gezicht op de tv aan of uit.

### ● Dier (1-4 spelers): Wii-afstandsbediening

Bewegen	
Oppakken	
Laten vallen	

## ● 2-5 spelers

Dit is een wedstrijd tussen twee wachters en een of meer dieren. De speler met de GamePad bestuurt de twee wachters en elke speler met een Wii-afstandsbediening bestuurt een dier.

De dieren winnen als ze een bepaald aantal snoepjes hebben verzameld. De wachters winnen als ze drie keer een dier vangen. Hoe meer snoepjes een dier draagt, hoe langzamer het loopt en hoe makkelijker het voor de wachters is om het te vangen.

- ◆ In een spel voor twee spelers moet het dier de snoepjes in snoepschotels gooien.





1 Aantal snoepjes dat nog verzameld moet worden

2 Resterende hartjes

Het dierenteam verliest een hartje elke keer dat de wachters iemand vangen.

3 Schrokopknop

Bevindt zich onder bomen. Stap op deze knoppen om het snoep te laten vallen.

- ◆ Als er meerdere knoppen zijn, moeten ze allemaal tegelijk worden ingedrukt.



## Spelbesturing

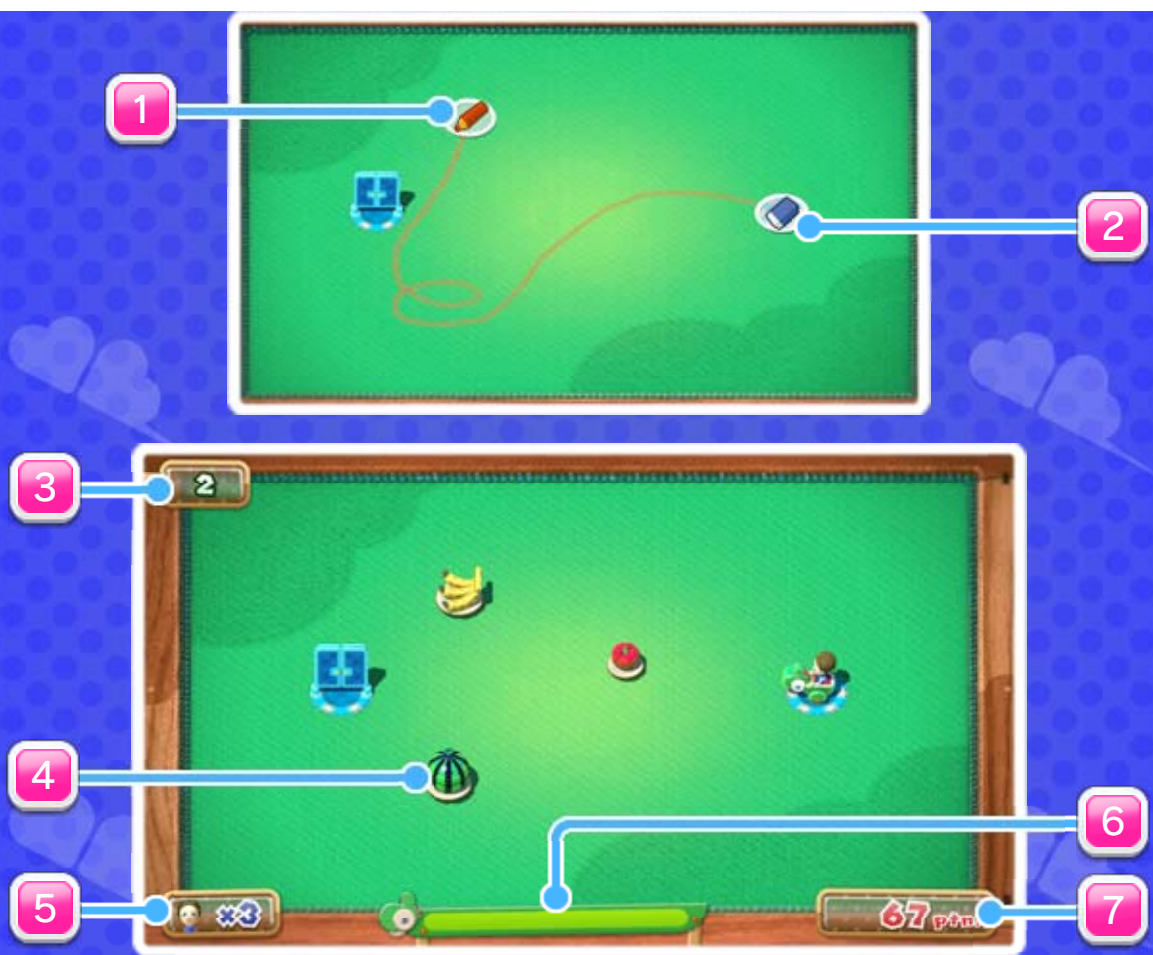
### ● Wii U GamePad

Een lijn tekenen

Beweeg de stylus over het scherm.

### ● 1 speler

Beweeg met de GamePad-stylus over het touchscreen om een route voor Yoshi te tekenen. Je moet hem op weg naar de poort naar elk stuk fruit leiden. Op de tv kun je zien waar het fruit is en waar de obstakels zijn, maar dit kun je allemaal niet zien op de GamePad. Het Yoshi-karretje verbruikt brandstof wanneer het rijdt. Als de brandstof op is of als het Yoshi-karretje tegen een hindernis aanrijdt, verlies je een leven. Als je alle levens kwijt bent, is het spel voorbij.



1 Potloodpictogram

Raak aan om verder te gaan met tekenen.

2 Gumpictogram

Raak aan om de lijn te wissen die je hebt getekend.

3 Poortnummer

4 Fruit

Pak fruit op om brandstof bij te vullen. Als je al het fruit hebt verzameld, gaat de poort open.

5 Aantal resterende levens

6 Brandstof

7 Score

### Een andere speler helpen



Je kunt één keer per level een stuk fruit aanwijzen met de Wii-afstandsbediening en op **A** drukken om het op te pakken voor het Yoshi-karretje. Maar schiet wel op, want dit kan alleen als het karretje al op weg is!





## Spelbesturing

### ● Wii U GamePad

Je linkerarm uitsteken of zwaaien	
Je rechterarm uitsteken of zwaaien	
Naar links of rechts leunen	Kantel de GamePad naar links en rechts.
Springen	Schud de GamePad.
Camera aan-/uitzetten*	Raak  aan.

\* Schakelt de weergave van je gezicht op de tv aan of uit.

## ● 1 speler

Laat je Mii-personage dansen op het ritme van de muziek! Kijk hoe de instructeur een danspasje uitvoert en doe het vervolgens precies na. Elke keer dat je een fout maakt, verlies je een hartje. Het spel is afgelopen als je al je hartjes kwijt bent.

Je personage kijkt op de GamePad de ene kant op en op de tv de andere kant. Zorg dat je naar het scherm kijkt waarop je je personage van achteren ziet, dan maak je het jezelf een stuk makkelijker.



1 Hartje

2

Instructeur

## Een andere speler helpen





Richt met de Wii-afstandsbediening op luchtballen met hartjes om verloren hartjes aan te vullen.





## Spelbesturing

### ● Wii U GamePad

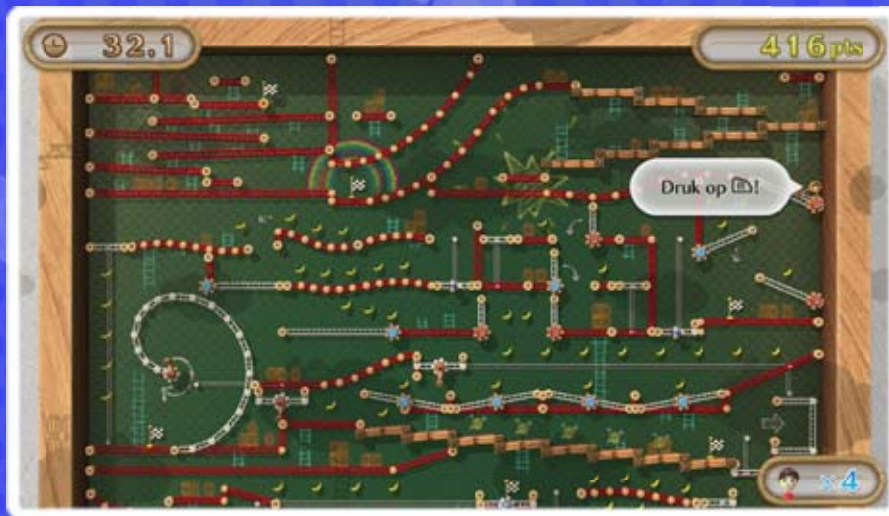
Laat het wagentje rollen	Kantel de GamePad naar links en rechts.
In-/uitzoomen op de tv	+
Mechanisme in werking zetten	Volg de instructies op het scherm, gebruik  /  /  /  of blaas in de microfoon.

### ● 1 speler

Leid het wagentje door de hindernisbaan naar het doel door de GamePad naar links en rechts te kantelen en op knoppen te drukken. Als het wagentje op zijn kop terechtkomt of er een veer losschiet, verlies je een levenspunt. Het spel is



afgelopen als je al je levenspunten kwijt bent of 10 minuten (600 seconden) zijn verstreken.



1 Tijd

2 Score

3 Resterende levens

## Een andere speler helpen

Richt de Wii-afstandsbediening op de tv en druk op **A** om een grote cirkel te laten verschijnen. Als het wagentje zich in de cirkel bevindt, zal het langzamer bewegen. Zo kun je nauwkeuriger en voorzichtiger sturen, maar het kan je ook kostbare seconden kosten.





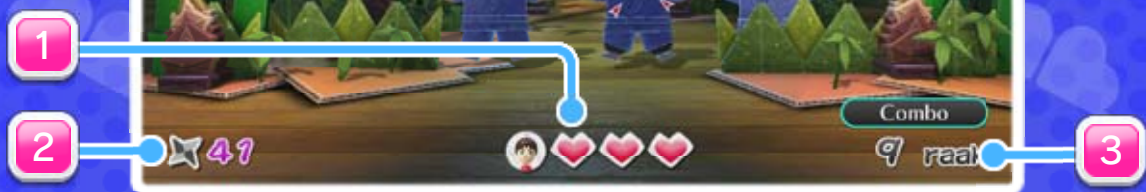
## Spelbesturing

### ● Wii U GamePad

Het richtkruis bewegen	Beweeg de GamePad.
Werpsterren gooien	Sleep over het touchscreen.
Werpsterren aanvullen	Houd de GamePad rechtop.

### ● 1 speler

Versla de ninja's met werpsterren en red prinses Monita! Als je geraakt wordt, raak je een hartje kwijt. Als al je hartjes op zijn, is het spel voorbij.



1 Hartjes

2 Werpsterren

Dit is het aantal werpsterren dat je nog hebt. Houd de GamePad rechtop om ze aan te vullen tot een maximum van 50.

3 Opeenvolgende treffers

## Een andere speler helpen

Richt de Wii-afstandsbediening op een vijand en druk op **A** om hem tegen te houden.







## Spelbesturing

### ● Wii U GamePad

Sturen	Draai de GamePad naar links of naar rechts.
Slippen	Draai de GamePad snel naar links of naar rechts.
Remmen	Raak het touchscreen aan.
Camera aan-/uitzetten*	Raak  aan.

\* Schakelt de weergave van je gezicht op de tv aan of uit.

In deze attractie beweeg je de GamePad met grote bewegingen. Let goed op je directe omgeving.

● 1 speler

Race met de Blue Falcon door 12 etappes en bereik het doel binnen een bepaalde tijd. De Blue Falcon gaat automatisch vooruit. Het is jouw taak om te sturen door de GamePad naar links of naar rechts te draaien. Het spel is afgelopen als de tijd om is, je tegen een bom aanbotst of van de baan vliegt.



1



2

## 1 Informatie over de etappe

Voor elke etappe die je hebt uitgespeeld, kun je zien hoeveel tijd je nog over had op het moment dat je het doel bereikte.

## 2 Resterende tijd

### Een andere speler helpen

Richt de Wii-afstandsbediening op een hindernis en druk op **A** om hem te verwijderen met een straal.







## Spelbesturing

### ● Wii U GamePad

Een windvlaag creëren

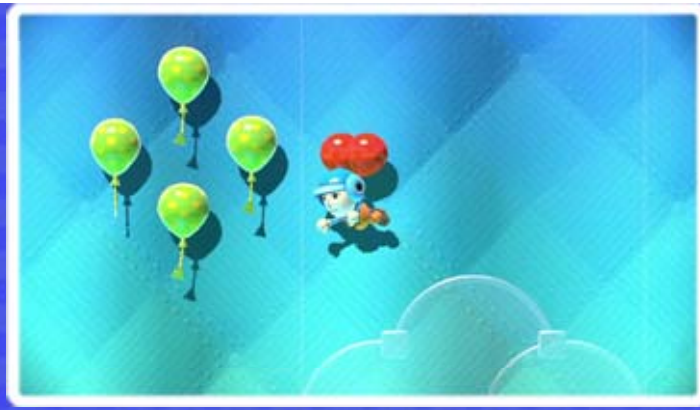
Sleep over het touchscreen.

Een schokgolf uitzenden

Raak het touchscreen aan.

### ● 1 speler

Creëer windvlagen om je Mii-personage door een constant scrollend level te helpen vliegen. Luid de bel aan het begin om te beginnen. Als je een obstakel raakt en beide ballonnen knappen, val je in de zee en verlies je een leven. Als je geen levens meer over hebt, is het spel afgelopen.



1 Dag en tijdstip

Hier zie je hoelang je al onderweg bent.

2 Tussenstop

Als je op een van deze eilanden landt, krijg je weer twee ballonnen. Als je een pakje vindt, kun je het meenemen naar het volgende eiland.

3 Levens

4 Voorwerpen, obstakels en vijanden



Ballonnen-  
prikker

Als je een van deze raakt, knapt een van je ballonnen. Sommige obstakels kun je wegduwen of kapotmaken met een schokgolf.



Ballonnen

Vlieg hier tegenaan of laat ze barsten met een schokgolf om punten te verdienen. Als je een hele serie ballonnen kunt laten barsten zonder er een te missen, worden ze steeds meer punten waard!



Ballon-  
vogels

Deze vogels maken het luchtruim onveilig. Laat hun ballonnen knappen om ze te laten vallen.



Ballonvis

Als je vlak over het water vliegt, steekt deze hongerige vis zijn kop uit. Zijn favoriete hapjes zijn vogels en Mii-personages!



Lucht-  
bellen

Als er een vogel in het water valt, komt er een luchtbel uit het water. Prik ze kapot voor extra punten!

5

Score

## Een andere speler helpen

Druk op **A** op de Wii-afstandsbediening om obstakels weg te duwen en de ballonnen van ballonvogels lek te prikken.



Je kunt deze spelstand spelen als je een Wii U GamePad hebt en minstens één Wii-afstandsbediening. Twee tot vijf spelers nemen het in verschillende attracties tegen elkaar op om te zien wie de hoogste score kan halen!



## Een attractietoer beginnen

Kies ATTRACTIETOER in het menu, of stap op de toertrein in Nintendo Land Plaza en druk op **A**, om deel te nemen aan de toer. Volg de instructies op het scherm om de instellingen aan te passen en het spel te beginnen.



Spelers kunnen ook stemmen op wie ze denken dat er gaat winnen. Als een speler heeft gewonnen, verdienen zijn supporters ook punten.

Als je tijdens een attractietoer geen kaarten ziet voor 'Metroid-schietpartij', dan kan dat liggen aan een van de volgende dingen:

- Een van de Wii-afstandsbedieningen heeft geen aangesloten Wii MotionPlus-accessoire.
- Een van de Mii-personages heeft geen 'Metroid-schietpartij' gespeeld.

Als je verbinding maakt met het internet, worden de volgende  Miiverse-functies beschikbaar:

- Mii-personages van over de hele wereld kunnen op bezoek komen in Nintendo Land Plaza.
- Als je een post schrijft in het spel, zal jouw Mii verschijnen in de pretparken van anderen.
- Je kunt reacties posten of een Ja geven aan posts in het spel en de Miiverse-profielen van anderen bekijken.
- ◆ Als je niet wilt dat je Mii op bezoek gaat in andere parken of als je het posten en sturen van berichten op Miiverse wilt beperken, kun je de instellingen wijzigen via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.
- ◆ Je moet verbinding maken met het internet en Miiverse van tevoren instellen.
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids of ga naar de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor meer informatie over het verbinden van je Wii U-systeem met het internet.
- ◆ Lees het gedeelte over Miiverse in de elektronische Wii U-handleiding voor meer informatie over Miiverse. Druk op  op de Wii U GamePad en kies  HANDLEIDING in het HOME-menu om de elektronische Wii U-handleiding te bekijken.
- ◆ Raak een bezoekende Mii aan om zijn of haar profiel te bekijken. De volgende pictogrammen worden dan ook weergegeven.



Een Ja toevoegen aan een post.



Reacties schrijven.



Miiverse-profiel bekijken.

- ◆ Als je een post schrijft of een reactie geeft, kunnen andere gebruikers daar een Ja aan geven of een reactie terugsturen. Je kunt de Ja's en reacties van andere spelers bekijken in de meldingen in Miiverse.



Raak een Mii-personage aan in Nintendo Land Plaza om de statistieken van dat personage weer te geven.



1 Meest gespeeld

2 Stempels

Geeft het aantal stempels weer dat in elke attractie behaald is.

3 Voortgang

Geeft je voortgang weer in 'The Legend of Zelda: heldenstrijd', 'Op avontuur met de Pikmin' en 'Metroid-schietpartij'.

4 Totale aantal verzamelde munten en prijzen

Geeft weer hoeveel munten en prijzen je hebt verzameld in NINTENDO LAND.


## 5 Mii-informatie



## 6 Trofeeën

Toont de trofeeën die behaald zijn in 'Yoshi's fruitkar', 'Octopusdans', 'Donkey Kongs hindernisbaan', 'Takamaru's ninjakasteel', 'Captain Falcons wervelende race' en 'Uitwaaien met Balloon Trip'.

## 7 Gegevens van andere Mii-personages bekijken

Verschijnt alleen als je je eigen Mii aanraakt. Je kunt de gegevens bekijken van Mii-personages waar je mee gespeeld hebt, zolang ze gemaakt zijn in Mii-maker.

Ouders/verzorgers kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu. De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in spellen	Beperkt het gebruik van Miiverse  om zo kinderen te beschermen tegen ongepaste gesprekken of mededelingen van andere spelers.
Miiverse	Hiermee kun je het posten op Miiverse  en het bekijken van posts van andere spelers beperken om zo kinderen te beschermen tegen ongepaste gesprekken of mededelingen van andere spelers.

**BELANGRIJK:** deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopiëren kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt. Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Uitsluitend voor persoonlijk gebruik. Verhuur is niet toegestaan.

Alleen voor gebruik met de Europese/  
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.  
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®  
**GAMEWARE** 

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

## Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)