

1 Informazioni importanti

Introduzione

2 Che cos'è NINTENDO LAND?

3 Controller

Comandi

4 Comandi di base

Come iniziare

5 Schermo del menu

6 Piazza Nintendo Land

7 Salvare ed eliminare dati

Attrazioni a squadre

8 The Legend of Zelda: la sfida dei guerrieri

9 Le avventure dei Pikmin

10 Caccia Metroid

Attrazioni competitive

11 Sulle orme di Mario

12 La casa infestata di Luigi

13 Animal Crossing: il giorno più dolce

Attrazioni singole

14 La fruttuosa raccolta di Yoshi

15 La danza del polpo

16 Il pericolante percorso di Donkey Kong

17 Il castello ninja di Takamaru

18 Il circuito mozzafiato di Captain Falcon

19 Sulle ali del vento

Sfida i tuoi amici

20 Tour delle attrazioni

Altro

21 Funzioni online

22 Consultare i punteggi

23 Filtro famiglia

Informazioni sul prodotto

24 | Informazioni sul copyright

25 | Servizio informazioni

Grazie per aver scelto NINTENDO LAND™ per Wii U™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.

Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa impostazione della console nelle Impostazioni della console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz



NINTENDO LAND è un parco a tema che contiene 12 diverse attrazioni. Puoi visitarlo con il tuo Mii™ e giocare a una varietà di attrazioni da uno a cinque giocatori, vestendo i panni di personaggi Nintendo come, per esempio, Mario.

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Salvo quando diversamente specificato, il termine "telecomando Wii" indica sia il telecomando Wii sia il telecomando Wii Plus.
- ◆ Quando viene specificato "telecomando Wii Plus", è possibile utilizzare un telecomando Wii Plus o un telecomando Wii con l'accessorio Wii MotionPlus™ collegato.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.
- ◆ Per giocare nella maggior parte delle modalità più giocatori, ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Nel Tour delle attrazioni,  , fino a cinque persone possono giocare con un solo Wii U GamePad e almeno un telecomando Wii.
- ◆ Per usare un telecomando Wii o un telecomando Wii Plus è necessaria una barra sensore. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e
seleziona
IMPOSTAZIONI DEI
CONTROLLER ⇒
SINCRONIZZA.



Segui le istruzioni che appaiono a schermo
per sincronizzare i controller.

Questa sezione illustra i comandi di base usati al di fuori delle attrazioni. Per la spiegazione dei comandi di ciascuna attrazione, consulta la pagina relativa.

Comandi dei menu

Wii U GamePad

Telecomando Wii

Seleziona	+ / L	+
Conferma	A	A / 2
Annulla	B	B / 1

Comandi della Piazza Nintendo Land

● Wii U GamePad

Spostati	L
Salta	ZR
Interagisci	Premi ZR (vicino a un oggetto) / Tocca oggetto

Sposta la visuale a sinistra / a destra



Guardati attorno

Muovi il GamePad per guardare in una direzione

Ingrandisci visuale

Tieni premuto 

● Telecomando Wii

Interagisci

Premi  (puntando verso un oggetto)



1 Opzioni

Modifica le impostazioni dell'obiettivo e del microfono del Wii U GamePad, accedi alla funzione di correzione della barra sensore e ad altre impostazioni.

2 Piazza Nintendo Land 6

Giocare a un'attrazione

Seleziona un'attrazione e segui le istruzioni a schermo per iniziare.



Risultati

Dopo aver giocato, apparirà lo schermo dei risultati e riceverai monete Nintendo Land



Menu di pausa

Premi ⊕ per visualizzare il menu di pausa, dove puoi riavviare l'attrazione o calibrare il Wii U GamePad o eventuali telecomandi Wii.



Prendi il controllo di uno dei Mii della tua console Wii U e vai all'ingresso di un'attrazione per giocare. Puoi usare le monete Nintendo Land ottenute nelle attrazioni per vincere premi alla Torre centrale. Questi premi compariranno nella piazza, dove potrai esaminarli a piacimento. Toccali per vedere cosa succede.



1 Torre centrale

2 Ingrandisci la visuale

Cambia visuale.

3 Monete Nintendo Land

4 Schermo del menu



Quando ti colleghi a Internet e usi  Miiverse™ , vengono aggiunte le seguenti icone.



Scrivi un post



Mostra o nascondi i post



Salvare

I tuoi progressi vengono salvati automaticamente quando giochi alle attrazioni. Durante il salvataggio compare .



Eliminare

Per eliminare tutti i dati esistenti, seleziona Impostazioni della console  dal menu Wii U, poi seleziona GESTIONE DATI e segui le istruzioni a schermo.

I Mii

Per giocare con altri Mii, devi averli contrassegnati come preferiti nel CENTRO DI CREAZIONE Mii. Se elimini o rimuovi dai preferiti un Mii a cui sono associati dati di salvataggio di NINTENDO LAND nel CENTRO DI CREAZIONE Mii, potrai trasferire i suoi dati a un altro Mii preferito. Per farlo, segui attentamente le istruzioni a schermo.







Comandi di gioco

● Arciere: Wii U GamePad

Voltati a destra / a sinistra	
Scocca frecce	Muovi  verso il basso e rilascialo
Carica il tiro	Tieni  inclinato verso il basso, poi rilascia per scoccare la freccia
Guardati attorno	Muovi il GamePad per guardarti intorno
Reimposta la visuale	Imposta manualmente usando 

Ricarica le frecce	Punta il GamePad verso il basso
Schiva	Segui le istruzioni a schermo

- Spadaccino (1-3 giocatori): telecomando Wii Plus

Muovi la spada	Muovi il telecomando Wii Plus
Attacco rotante	Tieni sollevato il telecomando Wii Plus e poi muovilo rapidamente verso il basso o lateralmente
Riporta la spada nella posizione iniziale	Punta il telecomando Wii Plus verso la TV e premi 
Solleva lo scudo	
Cambia bersaglio	

Battaglia

● 1-4 giocatori

Il giocatore con il GamePad gioca come arciere, mentre i giocatori con il telecomando Wii Plus giocano come spadaccini. Collaborate per sconfiggere i nemici e recuperare la Triforza. Se la vostra squadra esaurisce i cuori, la partita terminerà.



1 Cuori

I cuori sono condivisi da tutti i giocatori. Si perde un cuore quando si viene colpiti, e lo si recupera raccogliendo un .

2 Rupie

Si ottengono rupie sconfiggendo i nemici. Il numero di rupie che ottieni misura quanto ti stai dimostrando utile per la tua squadra.

3 Frecce

Indica il numero di frecce rimaste. Punta il GamePad verso il basso per ricaricare. Puoi avere un massimo di 10 frecce.

Ripristinare la posizione della spada

Punta il telecomando Wii Plus verso la TV e premi  per riportare la spada nella posizione iniziale.



Lotta contro il tempo

● 1 giocatore

Controlla l'arco con il GamePad e mettiti alla prova sul campo di battaglia per vedere quanto velocemente riesci a sconfiggere tutti i nemici. Se ti colpiscono 6 volte, la partita terminerà.

4



5

4 Tempo

5 Nemici rimasti



Comandi di gioco

● Olimar: Wii U GamePad

Muoviti	Ⓒ / Ⓓ / Tieni lo stilo a contatto con il touch screen
Attacca	Tocca un nemico o un blocco
Riunisci i Pikmin	Ⓐ / Ⓑ / Tocca 

● Pikmin (1-4 giocatori): telecomando Wii

Muoviti	+
Attacca	①
Salta	②

Sfida

● 1-5 giocatori

Il giocatore con il GamePad controlla Olimar, mentre i giocatori con il telecomando Wii controllano un Pikmin ognuno. Collaborate per rompere i blocchi e sconfiggere i nemici lungo il percorso verso la navicella di salvataggio. Se la squadra esaurisce i cuori, la partita terminerà.



1 Cuori

I cuori sono condivisi da tutti i giocatori. Si perde un cuore quando si viene colpiti, e lo si recupera raccogliendo un .

2 Olimar

3 Tempo e tempo per livello Maestro

È presente solo per le sfide completate. Il tempo per raggiungere il livello Maestro è mostrato sotto.

4 Icona Raduna

Tocca per riunire i Pikmin.

5 Pikmin

Versus

● 2-5 giocatori

Il giocatore con il GamePad controlla Olimar, mentre i giocatori con il telecomando Wii controllano un Pikmin ognuno. Divisi in due squadre - Olimar contro i Pikmin - dovete raccogliere le caramelle lasciate cadere dai nemici. Vince la partita la squadra che ne raccoglie di più.





6 Numero di caramelle raccolte

7 Limite di tempo



Comandi di gioco

● Navetta: Wii U GamePad

Muoviti / muoviti lateralmente	
Sali / scendi di quota	(verso l'alto / verso il basso)
Vira	(destra / sinistra)
Accelera	Premi /
Muovi il mirino	Muovi il GamePad per guardarti intorno
Attacca	/

Missile a carica	Tieni premuto  /  per caricare, poi rilascia per sparare
Zoom	Tieni premuto  / 

- Samus (1-4 giocatori): telecomando Wii Plus + Nunchuk

Muoviti	
Muovi il mirino	Muovi il telecomando Wii Plus
Guardati attorno	Mira con il telecomando Wii Plus mentre tieni premuto 
Attacca	
Bomba a carica	Tieni premuto  per caricare, poi rilascia per sparare
Morfosfera	Tieni premuto 
Zoom	Tieni premuto 
Schiva	Scuoti il telecomando Wii Plus

Assalto

● 1-5 giocatori

Il giocatore con il GamePad controlla la navetta, mentre quelli con il telecomando Wii Plus controllano Samus. Collaborate per portare a termine la vostra missione. Se le vite di un giocatore arrivano a zero, dovrà smettere di combattere finché non raccoglie un oggetto. Se tutta la squadra viene eliminata, la missione fallisce.



1 Vite degli alleati

2 Vite

Perdi una vita ogni volta che ti colpiscono, e la recuperi raccogliendo un .

Scontro terra-aria

● 2-5 giocatori

Il giocatore con il GamePad controlla la navetta, mentre quelli con il telecomando Wii Plus controllano Samus. Si affrontano due squadre: la navetta e la squadra Samus. Fai scendere a zero le vite della squadra avversaria. Se finisce il tempo, vince la squadra con più vite rimaste.



 Vite della squadra Samus

4 Vite della navetta

5 Limite di tempo

Scontro a terra

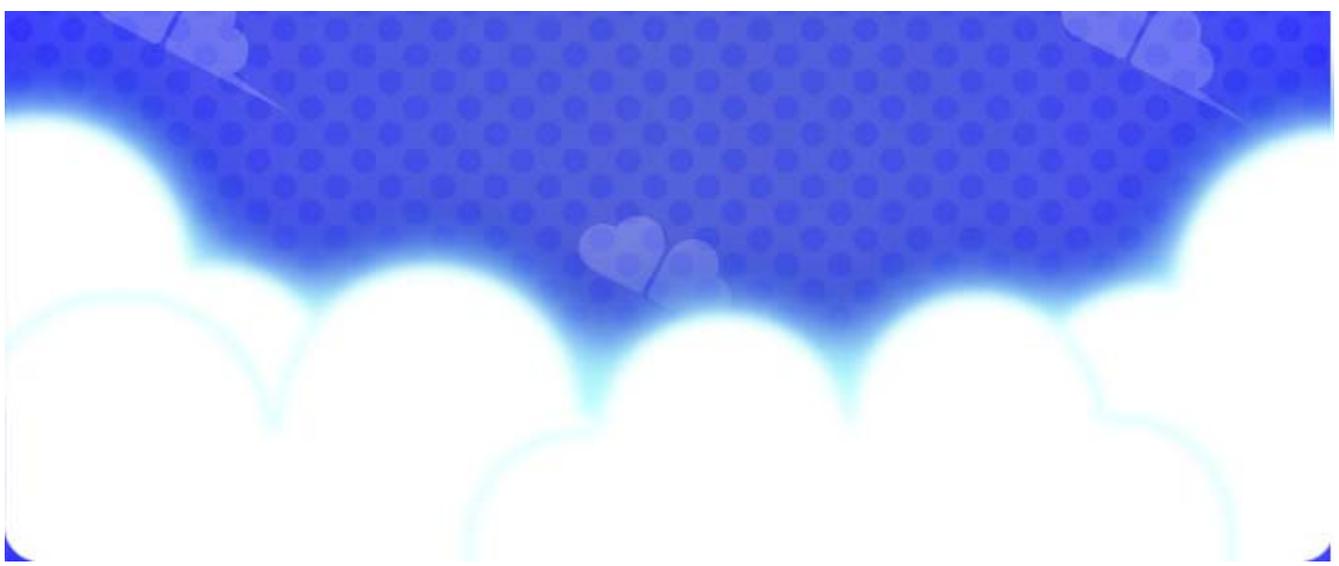
● 2-4 giocatori

Tutti i giocatori impersonano Samus usando un telecomando Wii Plus. Il GamePad può essere usato come uno schermo condiviso. I giocatori attaccano gli avversari e rubano i loro gettoni, e chiunque abbia il numero maggiore di gettoni quando scade il tempo vince la partita.



6 Numero di gettoni

7 Limite di tempo





Comandi di gioco

● Mario: Wii U GamePad

Spostati	
Attiva / disattiva obiettivo*	Tocca 

* Controlla la visualizzazione del volto sulla TV.

● Toad (1-4 giocatori): telecomando Wii

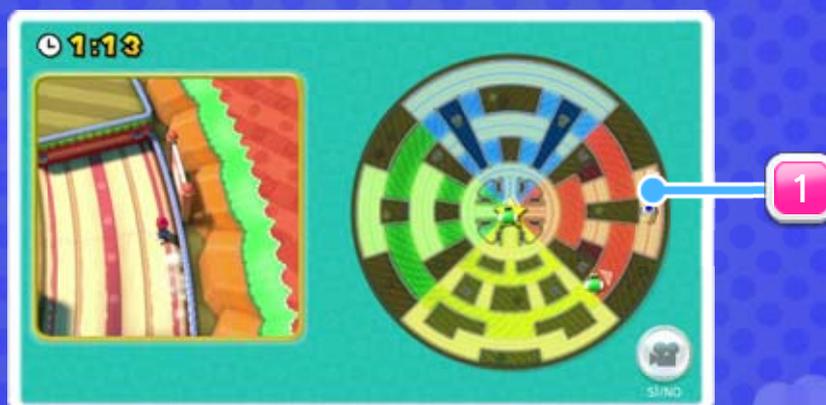
Muoviti	
Placca	

● 2-5 giocatori

Il giocatore con il GamePad controlla Mario, mentre quelli con il telecomando Wii controllano un Toad ciascuno. I Toad devono inseguire Mario e acciuffarlo prima che scada il tempo. Se

Mario riesce a sfuggire, vince la partita.

Se c'è un solo Toad, le macchinine di Yoshi lo aiuteranno andando addosso a Mario e rendendogli la vita più difficile.



1 Mappa

2 Limite di tempo

3 Distanza tra Mario e Toad





Comandi di gioco

● Fantasma: Wii U GamePad

Muoviti	
Scatta	
Magia	Tieni premuti + , poi rilasciali per usare la magia*

* Tieni premuti i pulsanti finché la barra non è piena.

● Cacciatori (1-4 giocatori): telecomando Wii

Muoviti	
Accendi la torcia	

Muoviti
lateralmente

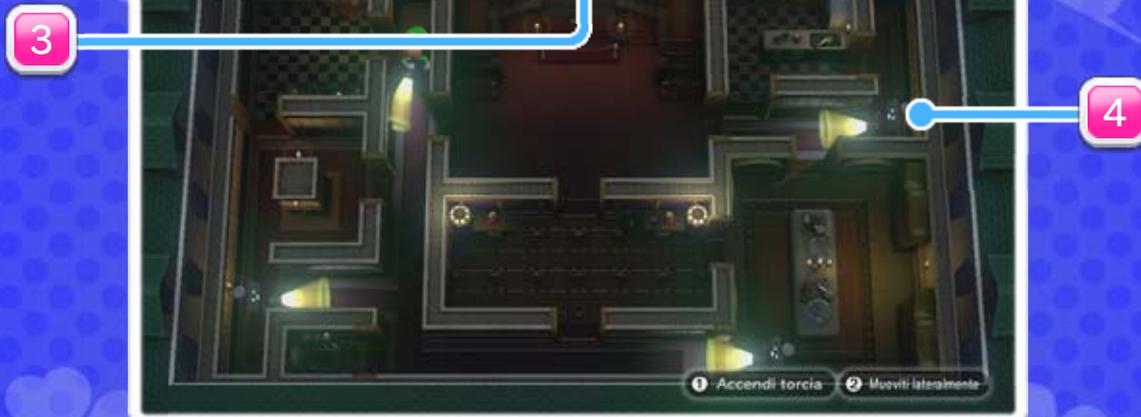
Tieni premuto ② mentre
ti muovi

● 2-5 giocatori

Il giocatore con il GamePad controlla il fantasma, mentre quelli con il telecomando Wii controllano i cacciatori. Divisi in squadre, il fantasma deve affrontare i cacciatori. Se ci sono meno di tre cacciatori, Monita manderà dei robot per aiutarli.

I cacciatori svengono quando il fantasma li tocca. Se riesce a farli svenire tutti allo stesso tempo, vince. I cacciatori, però, possono far svanire il fantasma illuminandolo con le torce e portando la sua salute a zero. I cacciatori non possono vedere il fantasma sulla TV, ma il telecomando Wii vibrerà se il fantasma è vicino. I cacciatori svenuti possono essere fatti rinvenire illuminandoli con la torcia.





1 Salute del fantasma

2 Cacciatori rimasti

3 Limite di tempo

4 Monita





Comandi di gioco

● Guardie: Wii U GamePad

Spostati	 / 
Placca	 / 
Attiva / disattiva obiettivo*	Tocca 

* Controlla la visualizzazione del volto sulla TV.

● Animali (1-4 giocatori): telecomando Wii

Muoviti	
Raccogli	
Deposita	

● 2-5 giocatori

Questa è una sfida tra due guardie e uno o più animali. Il giocatore con il GamePad controlla le guardie, mentre i giocatori con il telecomando Wii controllano un animale ciascuno.

Per vincere, la squadra degli animali deve raccogliere un numero prefissato di caramelle. Le guardie, invece, per vincere devono catturare un animale per tre volte. Più caramelle raccoglie, più un animale si appesantisce diventando un obiettivo più facile per le guardie.

- ◆ In una partita a due giocatori, la squadra degli animali deve servirsi di punti di raccolta per depositare le caramelle.



1 Numero di caramelle da raccogliere

2

Cuori rimanenti

La squadra degli animali perde un cuore ogni volta che un membro viene catturato.

3

Pulsante goloso

Questi pulsanti sono situati sotto gli alberi. Calpestali per far cadere le caramelle.

- ◆ Se ci sono più pulsanti, vanno calpestati contemporaneamente.



Comandi di gioco

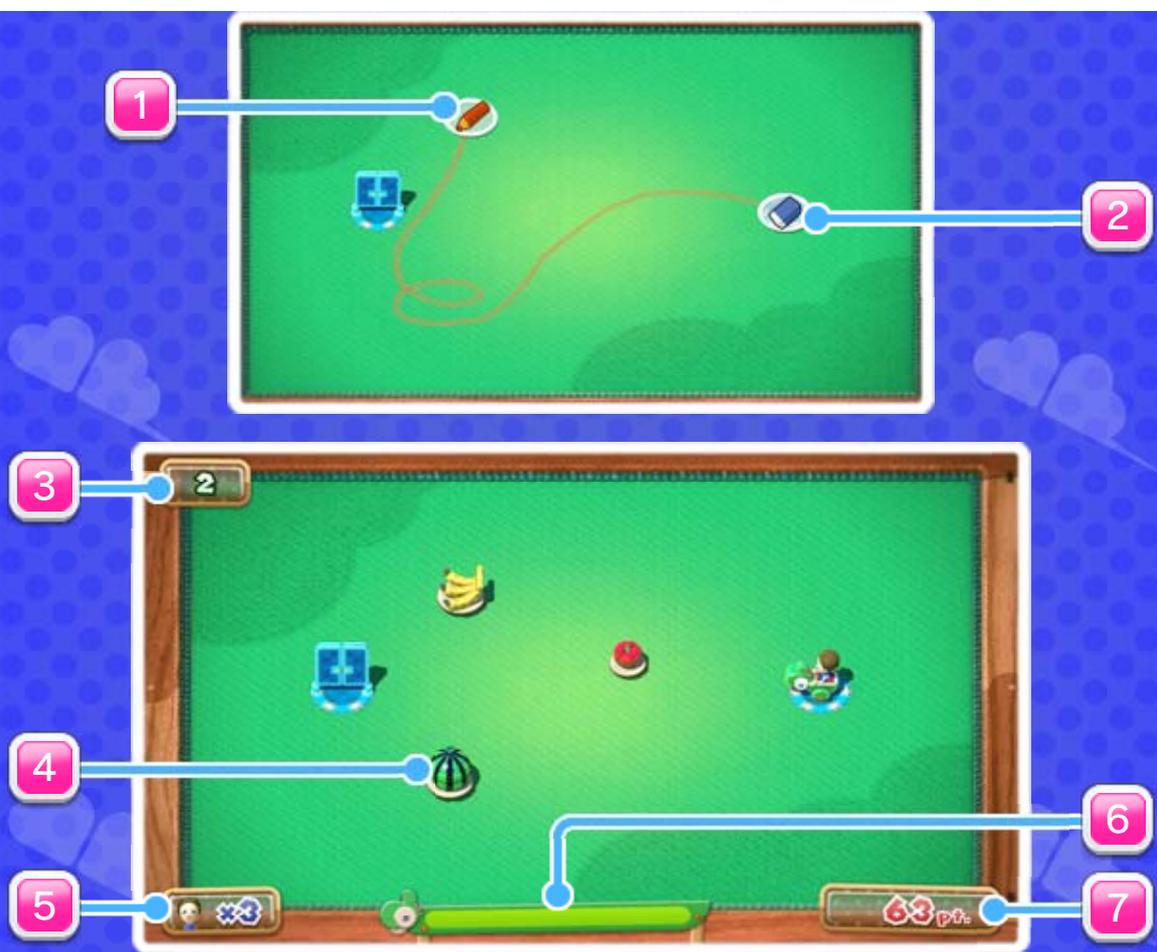
● Wii U GamePad

Traccia una linea

Fai scorrere lo stilo

● 1 giocatore

Fai scorrere lo stilo per GamePad sul touch screen per tracciare il percorso di Yoshi. Lungo la strada verso il traguardo, dovrai fargli raccogliere ogni frutto. I vari frutti e ostacoli saranno visualizzati sullo schermo della TV, ma non su quello del GamePad. La macchinina di Yoshi, per muoversi, consuma carburante. Se rimani a secco, o incappi in un ostacolo, perderai una vita. Una volta finite le vite, finirà anche la tua partita.



1 Icona matita

Tocca per continuare a tracciare la linea.

2 Icona gomma

Tieni premuto per cancellare la linea tracciata.

3 Numero del portale

4 Frutto

Raccogli i frutti per recuperare carburante. Quando li avrai raccolti tutti, il portale si aprirà.

5 Vite rimaste

6 Carburante

7 Punteggio

Aiutare un altro giocatore

Una volta per portale, puoi puntare un frutto con il telecomando Wii e premere **A** per darlo alla macchinina di Yoshi.
Prova a partecipare!





Comandi di gioco

● Wii U GamePad

Distendi / muovi il braccio sinistro	
Distendi / muovi il braccio destro	
Piegati a destra o a sinistra	Inclina il GamePad a destra e a sinistra
Salta	Scuoti il GamePad
Attiva / disattiva obiettivo*	Tocca 

* Controlla la visualizzazione del volto sulla TV.

● 1 giocatore

Fai ballare il Mii a tempo! Guarda le mosse dell'istruttore e riproducile esattamente. Per ogni errore perderai un cuore. Se finisci i cuori, la tua partita terminerà.

Il tuo Mii è rivolto in una direzione sullo schermo del GamePad, e in quella opposta sullo schermo della TV. Assicurati di tenere d'occhio lo schermo in cui il Mii è rivolto di spalle.



1 Cuore

2 Istruttore

Aiutare un altro giocatore

Punta il telecomando Wii verso i cuori intrappolati nelle bolle per recuperare i cuori persi.





Comandi di gioco

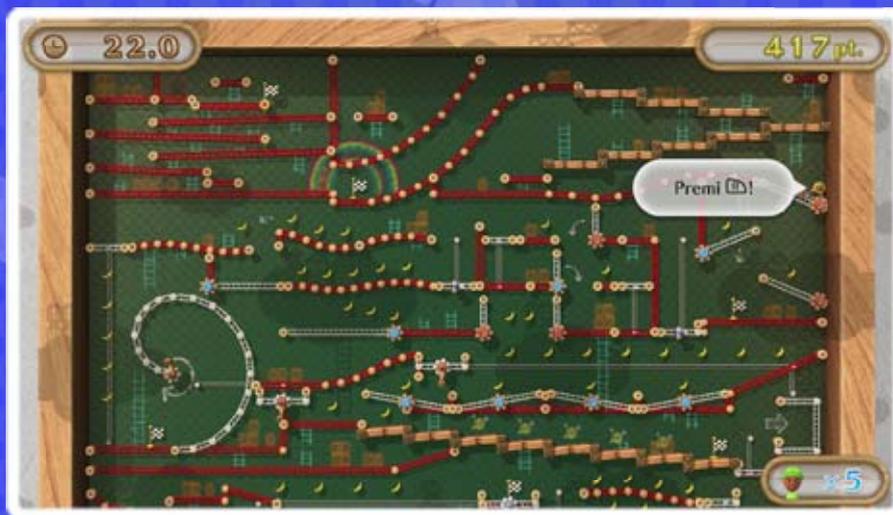
● Wii U GamePad

Controlla il veicolo	Inclina il GamePad a destra e a sinistra
Avvicina / allontana la visuale (TV)	
Aziona il meccanismo	Seguendo le istruzioni a schermo, usa  /  /  /  o soffia nel microfono

● 1 giocatore

Guida il veicolo verso l'obiettivo inclinando il GamePad a destra e a sinistra e premendo i pulsanti. Se ti capovolgi o una molla salta via, il carrello si romperà e perderai una vita. Se perdi

tutte le vite o il tempo raggiunge i 10 minuti (600 secondi), la tua partita terminerà.



1 Tempo

2 Punteggio

3 Vite rimaste

Aiutare un altro giocatore

Punta il telecomando Wii verso la TV e premi **A** per far apparire un grosso cerchio nel punto desiderato. Quando il veicolo entra nel cerchio, si muoverà al rallentatore. Avanzare lentamente e con cautela può costarti secondi preziosi.





Comandi di gioco

● Wii U GamePad

Muovi il mirino	Muovi il GamePad
Lancia stellette	Fai scorrere sul touch screen
Ottieni altre stellette	Inclina il GamePad verso l'alto

● 1 giocatore

Sconfiggi i ninja nemici usando le stellette e salva la principessa Monita! Se un nemico ti colpisce, perdi un cuore. Se rimani senza cuori, la partita finisce.



1 Cuori

2 Stellette

Il numero di stellette rimaste. Inclina il GamePad verso l'alto per ottenerne altre, fino a un massimo di 50.

3 Numero di colpi consecutivi

Aiutare un altro giocatore

Punta il telecomando Wii verso i nemici e tieni premuto **A** per immobilizzarli.





Comandi di gioco

● Wii U GamePad

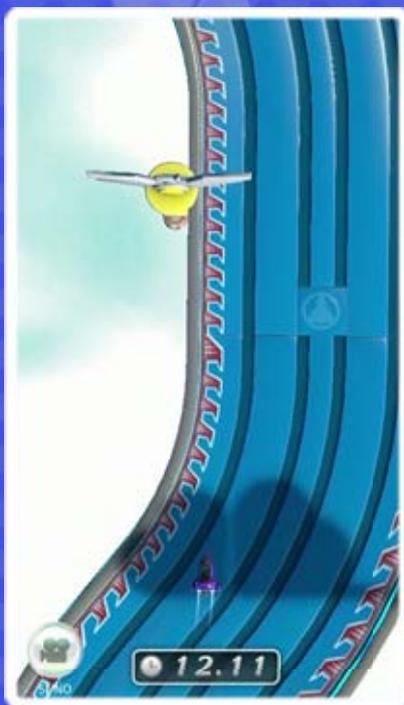
Sterza	Gira il GamePad a destra o a sinistra
Derapata	Gira rapidamente il GamePad a destra o a sinistra
Frena	Tocca il touch screen
Attiva / disattiva obiettivo*	Tocca 

* Controlla la visualizzazione del volto sulla TV.

In questa attrazione ti sposti facendo compiere ampi movimenti al GamePad. Fai attenzione alle persone e agli oggetti che ti circondano.

● 1 giocatore

Pilota il Blue Falcon attraverso 12 aree e raggiungi il traguardo entro un certo tempo. Una volta partito, il Blue Falcon avanza automaticamente. Il tuo compito è di sterzare girando il GamePad a destra e a sinistra. La partita termina se scade il tempo, ti scontri con una bomba o vai fuori pista.





1 Informazioni sull'area

Per ogni area completata, puoi vedere il tempo rimasto una volta tagliato il traguardo.

2 Tempo rimanente

Aiutare un altro giocatore

Punta il telecomando Wii verso un ostacolo e premi **A** per rimuoverlo sparando un raggio.





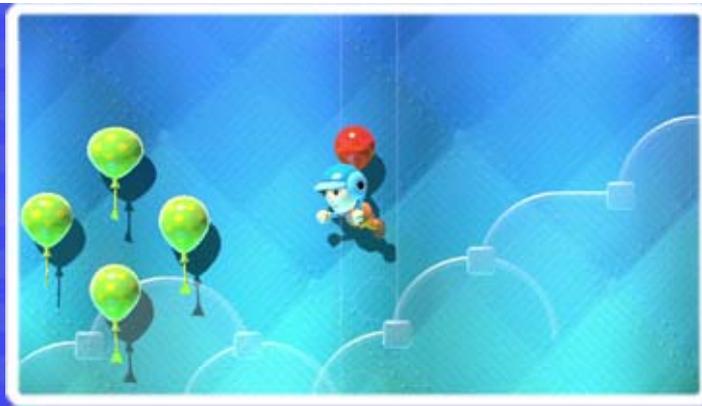
Comandi di gioco

● Wii U GamePad

Crea una brezza	Fai scorrere sul touch screen
Genera un'onda d'urto	Tocca il touch screen

● 1 giocatore

Crea raffiche di vento per aiutare il tuo Mii a volare attraverso il livello. Suona la campanella per partire. Se colpisci un ostacolo come uno scoppialloncino o un uccelloncino e i tuoi palloncini scoppiano, cadrà in mare e perderai una vita. Finite le vite, la tua partita terminerà.



1 Giorno e parte del giorno

Ti indica a che punto sei del tuo viaggio.

2 Isola sicura

Se atterri su una di queste isole, il tuo Mii ottiene di nuovo entrambi i palloncini. Se trovi un pacchetto, puoi scegliere di trasportarlo all'isola successiva.

3 Vite

4 Oggetti, ostacoli e nemici



Scoppialloncini

Se ne colpisci uno, perderai un palloncino. Alcuni possono essere distrutti o spostati con un'onda d'urto.



Palloncini

Vai loro addosso o distruggili con un'onda d'urto per guadagnare punti. Se riesci a far scoppiare una serie ininterrotta di palloncini, guadagnerai punti extra!



Uccelloncini

Questi uccelli ti renderanno la vita difficile. Fai scoppiare i loro palloncini per farli cadere.



Pesce palloncino

Rasenta la superficie del mare per far comparire questo pesce affamato. Sappi che mangia Mii e uccelli a colazione!



Bolle

Ogni volta che un uccello cade in mare, compare una bolla. Falle scoppiare per ottenere punti extra!

5

Punteggio

Aiutare un altro giocatore

Premi **A** sul telecomando Wii per spingere via gli ostacoli e far scoppiare i palloncini degli uccelloncini.



Puoi giocare a questa modalità se hai un Wii U GamePad e almeno un telecomando Wii. Da due a cinque giocatori possono sfidarsi in varie attrazioni per ottenere il punteggio più alto.



Fare un tour

Per far partire il tour, seleziona TOUR DELLE ATTRAZIONI dal menu o sali sul trenino nella Piazza Nintendo Land e premi **A**. Segui le istruzioni a schermo per configurare le impostazioni e iniziare a giocare.



I giocatori che non partecipano al round possono anche votare per chi pensano che vincerà. In tal modo, potranno ottenere dei punti se il giocatore che hanno scelto risulta vincitore.

Se non vedi nessuna carta di Caccia Metroid nel Tour delle attrazioni, può dipendere dai seguenti motivi:

- Uno dei telecomandi Wii in uso non ha l'accessorio Wii MotionPlus collegato.
- Si sta usando un Mii che non ha mai giocato a Caccia Metroid.

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni di  Miiverse:

- Mii di tutto il mondo potranno visitare la tua Piazza Nintendo Land.
- Se pubblichi un post nel gioco, il tuo Mii apparirà nei parchi degli altri giocatori.
- Potrai aggiungere Sìì o aggiungere commenti ai post, nonché consultare il profilo Miiverse degli altri utenti.
- ◆ Se non vuoi che il tuo Mii visiti i parchi di altri giocatori, o se desideri limitare la pubblicazione e la visualizzazione di contenuti su Miiverse, modifica le impostazioni tramite il filtro famiglia  accessibile dal menu Wii U.
- ◆ Dovrai prima collegarti a Internet e configurare le impostazioni di Miiverse.
- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .
- ◆ Consulta la sezione relativa a Miiverse del manuale elettronico del Wii U per maggiori informazioni su Miiverse. Premi  nel menu Wii U e seleziona  Manuale dal menu HOME per aprire il manuale elettronico del Wii U.
- ◆ Tocca un Mii visitatore per vederne il profilo. Verranno mostrate anche le seguenti icone.



Aggiungi un Sìì a un post



Invia commenti



Vedi il profilo Miiverse
dell'utente

- ◆ Quando pubblichi un commento, altri giocatori possono aggiungere un Sì o commentare a loro volta. Puoi vedere i commenti degli altri giocatori nelle notifiche di Miiverse.

Tocca un Mii nella Piazza Nintendo Land per visualizzare i suoi record.



1 Più giocate

2 Timbri

Qui viene mostrato il numero di timbri ottenuti in ogni attrazione.

3 Progresso

Qui vengono mostrati i tuoi progressi in The Legend of Zelda: la sfida dei guerrieri, Le avventure dei Pikmin e Caccia Metroid.

4 Totale monete e premi ottenuti

Qui vengono mostrati le monete e i premi che hai ricevuto giocando a NINTENDO LAND.

5 Informazioni sul Mii

6 Trofei

Qui vengono mostrati i trofei guadagnati in La fruttuosa raccolta di Yoshi, Il pericolante percorso di Donkey Kong, Il castello ninja di Takamaru, Il circuito mozzafiato di Captain Falcon e Sulle ali del vento.

7 Vedi i dati di altri Mii

Appare solo quando tocchi il tuo Mii. Puoi vedere i dati di qualsiasi Mii con cui tu abbia giocato in precedenza a patto che sia stato creato tramite il CENTRO DI CREAZIONE Mii.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita l'uso di Miiverse  21 per evitare che i bambini vengano in contatto con contenuti impropri inviati da altri giocatori.
Miiverse	Limita la pubblicazione di contenuti su Miiverse  21 e la visualizzazione di post di altri giocatori, per proteggere i bambini da conversazioni o contenuti inappropriati.

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie può comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software illegali che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Prodotto destinato esclusivamente a uso privato. È vietato il noleggio.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com