

1 Wichtige Informationen

Einführung

2 Was ist NINTENDO LAND?

3 Controller

Steuerung

4 Grundlegende Steuerung

Vorbereitung

5 Menübildschirm

6 Nintendo Land Plaza

7 Daten speichern und löschen

Mehrspieler

8 The Legend of Zelda: Herausforderung...

9 Pikmin-Abenteuer

10 Metroid-Schießerei

Wettkampf

11 Jagd auf Mario

12 Luigis Geistervilla

13 Animal Crossing: Ein süßer Tag

Solo

14 Yoshis Fruchtwagen

15 Tanz des Kraken

16 Donkey Kongs Crashkurs

17 Takamarus Ninja-Festung

18 Captain Falcons rasantes Rennen

19 Ballonausflug bei steifer Brise

Gegen Freunde antreten

20 Attraktionen-Rundfahrt

Weiteres

21 Online-Funktionen

22 Persönliche Daten ansehen

23 Altersbeschränkungen

Produktinformationen

24 Copyright-Hinweise

25 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für NINTENDO LAND™ für Wii U™ entschieden hast. Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Die Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

COB (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz



NINTENDO LAND ist ein Vergnügungspark mit mehr als zwölf verschiedenen Attraktionen. In der Rolle deines Mii™-Charakters kannst du allerlei unterhaltsame Spiele mit bis zu vier Freunden zusammen spielen und dabei sogar in die Schuhe von Nintendo-Größen wie Mario persönlich schlüpfen!

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Sofern nicht anders angegeben, ist mit „Wii-Fernbedienung“ sowohl eine Wii-Fernbedienung als auch eine Wii-Fernbedienung Plus gemeint.
- ◆ Im Falle der Nennung von „Wii-Fernbedienung Plus“ kann entweder eine Wii-Fernbedienung Plus oder eine Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Wii MotionPlus™-Zubehör verwendet werden.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Bei Mehrspielerpartien in den meisten Attraktionen benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller.
- ◆ In der Attraktionen-Rundfahrt  können bis zu fünf Spieler mit nur einem Wii U GamePad und zumindest einer Wii-Fernbedienung zusammen antreten.
- ◆ Bei der Verwendung einer Wii-Fernbedienung wird eine Sensorleiste benötigt. Um weitere Informationen zu erhalten, lies bitte die Wii U-Bedienungsanleitung.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **Wii-FB/ANDERE CONTROLLER** und dann

REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



Dieser Abschnitt erläutert die grundlegende Steuerung außerhalb der Attraktionen. Weitere Informationen zur Steuerung innerhalb der Attraktionen findest du auf der entsprechenden Seite der jeweiligen Attraktion.

Menüsteuerung

Wii U GamePad

Wii-Fernbedienung

Auswählen	+ / ⌚	+
Bestätigen	A	A / 2
Abbrechen	B	B / 1

Steuerung auf der Nintendo Land Plaza

● Wii U GamePad

Bewegen	⌚
Springen	ZR

Interagieren	 (an einem Gegenstand)/ Gegenstand berühren
Kamera nach links/rechts schwenken	
Freies Umsehen	GamePad bewegen, um in die jeweilige Richtung zu blicken.
Kamera zoomen	 gedrückt halten

● Wii-Fernbedienung

Interagieren	(auf Gegenstand gerichtet)  drücken
--------------	--



1 Optionsbildschirm

Nimm unter anderem Einstellungen an der Sensorleisten-Korrektur sowie an der internen Kamera und dem Mikrofon des Wii U GamePads vor.

2 Nintendo Land Plaza 6

Eine Attraktion spielen

Wähle eine Attraktion aus und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Spiel zu beginnen.



Ergebnisbildschirm

Nach Beenden der Attraktion wird der Ergebnisbildschirm angezeigt und du erhältst Nintendo Land-Münzen



→ 6 .

Pausenmenü

Drücke ⊕, um das Pausenmenü aufzurufen. Dort kannst du eine Attraktion neu starten oder das Wii U GamePad sowie sämtliche Wii-Fernbedienungen kalibrieren.



Auf der Nintendo Land Plaza kannst du mit einem Mii deiner Wii U-Konsole einen Spaziergang unternehmen. Nähere dich dem Tor einer Attraktion, um diese zu



betreten. Auf dem Zentralturm kannst du mit gesammelten Nintendo Land-Münzen Preise gewinnen. Diese Trophäen erscheinen auf der Plaza und können jederzeit betrachtet werden. Finde heraus, wie die Preise auf deine Berührung reagieren!

1 Zentralturm

2 Zoom

Wechsle zwischen verschiedenen Kameraperspektiven.

3 Nintendo Land-Münzen

4 Menü ← 5

Wenn du eine Verbindung zum Internet herstellst

und das  Miiverse™  verwendest, werden die folgenden Symbole hinzugefügt.



Erstelle einen Beitrag.



Schalte die Anzeige von
geposteten Beiträgen ein oder
aus.



Speichern

Deine Daten werden automatisch gespeichert, wenn du Attraktionen spielst. Während des Speichervorgangs erscheint  auf dem Bildschirm.



Löschen

Um alle gespeicherten Daten zu löschen, öffne die  Systemeinstellungen im Wii U-Menü und wähle dort DATENVERWALTUNG. Folge danach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Über Mii-Charaktere

Um mit anderen Mii-Charakteren zu spielen, müssen diese im Mii-MAKER zu den Favoriten hinzugefügt worden sein. Wenn du ein Mii mit NINTENDO LAND-Speicherdaten im Mii-MAKER löschst oder aus der Gruppe der Favoriten entfernst, können die Speicherdaten auf einen anderen Favoriten übertragen werden. Bitte beachte dabei unbedingt die Hinweise auf dem Bildschirm.







Steuerung

● Bogenschütze: Wii U GamePad

Nach links/rechts drehen	
Pfeile abschießen	Bewege  nach unten und lasse dann los.
Aufgeladener Schuss	Halte  etwas länger nach unten und lasse anschließend los.
Sich umsehen	Bewege das GamePad, um dich umzusehen.
Sicht zurücksetzen	Manuell anpassen mit 
Pfeile auffüllen	Richte das GamePad nach unten.

Ausweichen

Bewege das GamePad wie auf dem Bildschirm angezeigt.

- Schwertkämpfer (1-3 Spieler): Wii-Fernbedienung Plus

Schwert
schwingen

Schwinge die Wii-Fernbedienung Plus.

Wirbelattacke

Halte die Wii-Fernbedienung Plus nach oben, um dein Schwert aufzuladen, und schwinge sie dann waagrecht oder senkrecht.

Schwertposition
zurücksetzen

Richte die Wii-Fernbedienung Plus auf den TV-Bildschirm und drücke .

Schild heben



Ziel wechseln



Abenteurer

● 1-4 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert den Bogenschützen, die Spieler mit Wii-Fernbedienung Plus schlüpfen in die Rolle von Schwertkämpfern. Besiegt gemeinsam Monster und erbeutet das Triforce. Das Spiel endet, sobald ihr alle Herzen verloren habt.



1 Herzen

Herzen werden von allen Spielern geteilt. Ihr verliert ein Herz, wenn ein Spieler Schaden nimmt, und erhaltet ein Herz, wenn ein Spieler ein  aufammelt.

2 Rubine

Für besiegte Gegner erhältst du Rubine. Anhand der Anzahl an Rubinen kannst du gut abschätzen, wie viel du zum Erfolg deines Teams beisteuerst.

3 Pfeile

Hier siehst du die verbleibenden Pfeile, die du noch abschießen kannst. Neige das GamePad nach unten, um deinen Vorrat wieder aufzufüllen. Du kannst maximal 10 Pfeile bei dir tragen.

Schwertposition zurücksetzen

Richte die Wii-Fernbedienung Plus auf den TV-Bildschirm und drücke , um das Schwert in die derzeitige Blickrichtung einzustellen.



Gegen die Zeit antreten

● 1 Spieler

Steuere den Bogen mit dem GamePad und versuche, deine Gegner so schnell wie möglich zu treffen. Wenn du sechsmal erwischt wirst, verlierst du das Spiel.

4



5

4 Zeit

5 Übrige Gegner



Steuerung

● Olimar: Wii U GamePad

Bewegen	Ⓒ/Ⓓ/den Touchscreen berühren und Kontakt halten
Angreifen	Einen Gegner oder Block berühren
Pikmin rufen	ZL/ZR/Ⓔ berühren

● Pikmin (1-4 Spieler): Wii-Fernbedienung

Bewegen	+
Angreifen	①
Springen	②

Miteinander

● 1-5 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert Olimar, alle Spieler mit einer Wii-Fernbedienung steuern jeweils ein Pikmin. Arbeitet zusammen, um auf dem Weg zum Raumschiff Blöcke zu zerstören und Gegner zu besiegen. Das Spiel endet, sobald ihr alle Herzen verloren habt.



1 Herzen

Herzen werden von allen Spielern geteilt. Ihr verliert ein Herz, wenn ein Spieler Schaden nimmt, und erhaltet ein Herz, wenn ein Spieler ein  aufammelt.

2 Olimar

3 Zeit und Meister-Zeit

Dies wird nur bei abgeschlossenen Stufen angezeigt.
Die Zielzeit für den Meisterrang erscheint darunter.

4 Rufen-Symbol

Berühre das Symbol, um deine Pikmin zu dir zu rufen.

5 Pikmin

Gegeneinander

● 2-5 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert Olimar, die Spieler mit einer Wii-Fernbedienung steuern jeweils ein Pikmin. Ihr werdet in Teams aufgeteilt - Olimar gegen Pikmin - und müsst Bonbons einsammeln, welche die Gegner verlieren. Es gewinnt das Team, welches am Ende die meisten Bonbons gesammelt hat.





6 Anzahl gesammelter Bonbons

7 Verbleibende Zeit



Steuerung

● Raumschiff: Wii U GamePad

Bewegen/Seitlich ausweichen	
Steigen/Sinken	(hoch/runter)
Wenden	(links/rechts)
Beschleunigen	/ drücken
Fadenkreuz bewegen	Bewege das GamePad, um dich umzusehen.
Angreifen	/
Rakete	Halte / gedrückt, um eine Rakete zu laden, und lasse dann los.

Zoomen

 gedrückt halten

- Samus (1-4 Spieler): Wii-Fernbedienung Plus mit Nunchuk

Bewegen	
Fadenkreuzbewegen	Wii-Fernbedienung Plus bewegen
Umsehen	Ziele mit der Wii-Fernbedienung Plus, während du  gedrückt hältst.
Angreifen	
Bombe	Halte  gedrückt, um die Bombe aufzuladen, und lasse dann los.
Morph Ball	 gedrückt halten
Zoomen	 gedrückt halten
Ausweichen	Schüttele die Wii-Fernbedienung Plus.

Spezialmission

● 1-5 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert das Raumschiff, alle Spieler mit Wii-Fernbedienungen Plus steuern Samus. Arbeitet zusammen und kämpft euch durch die verschiedenen Missionen. Wenn die Energie eines Spielers erschöpft ist, scheidet er aus dem Kampf aus und kann nicht mehr teilnehmen, ehe er ein Item aufsammelt. Sollte das ganze Team ausscheiden, so ist die Mission gescheitert.



1 Herzen der Verbündeten

2 Herzen

Du verlierst ein Herz, wenn du getroffen wirst, und erhältst ein Herz, wenn du ein  aufsammelst.

Boden vs. Luft

● 2-5 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert das Raumschiff, alle Spieler mit Wii-Fernbedienungen Plus steuern Samus. Der Raumschiff-Spieler tritt im wilden Arena-Kampf gegen das Samus-Team an. Wenn eine Gruppe die Energie des gegnerischen Teams auf null reduziert, hat sie gewonnen. Bei Ablauf der Zeit gewinnt das Team mit der meisten verbleibenden Energie.



3 Herzen von Team Samus

4 Herzen des Raumschiffs

5 Verbleibende Zeit

Bodenkampf

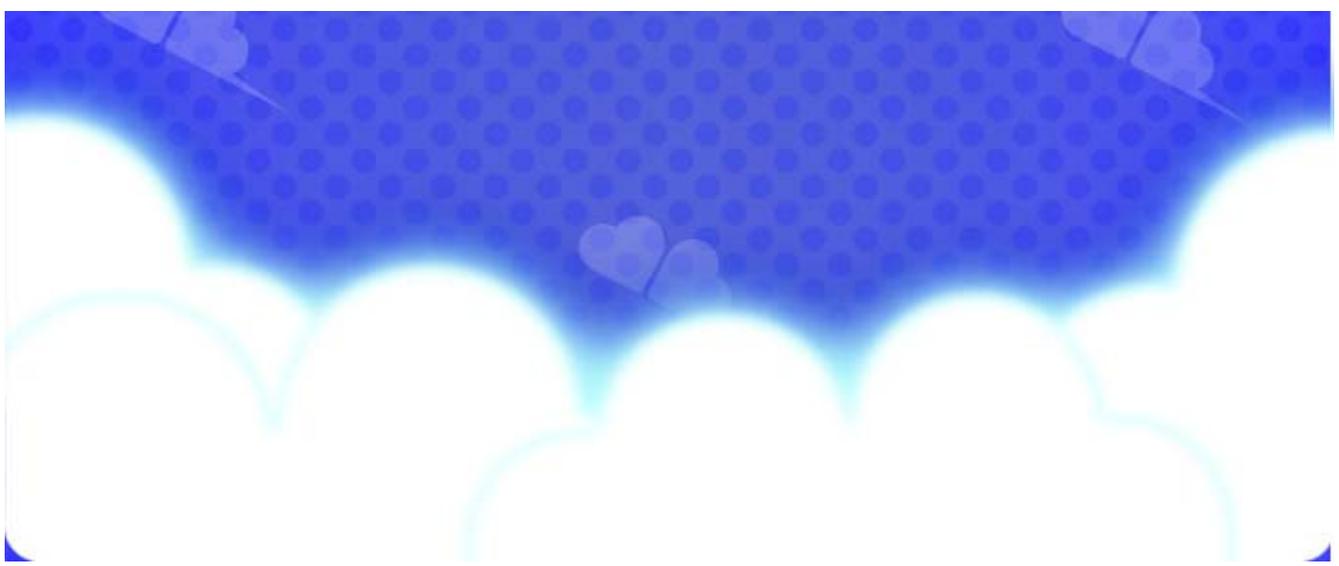
● 2-4 Spieler

Alle Samus-Spieler verwenden je eine Wii-Fernbedienung Plus. Das GamePad dient als gemeinsamer Zuschauerbildschirm. Die Spieler greifen ihre Gegner an und stibitzen deren Chips. Wer nach Ablauf der Zeit die meisten Chips hat, gewinnt die Partie.



6 Anzahl der Chips

7 Verbleibende Zeit





Steuerung

● Mario: Wii U GamePad

Bewegen	
Kamera ein/aus*	berühren

* Anzeige des Gesichts auf dem TV-Bildschirm ein- oder ausschalten

● Toad (1-4 Spieler): Wii-Fernbedienung

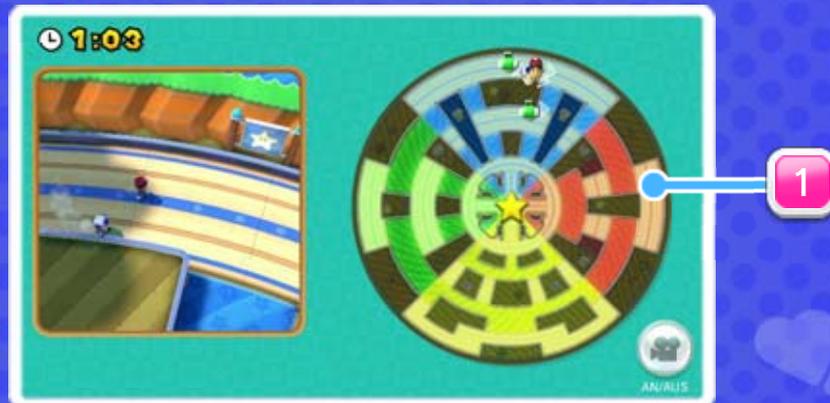
Bewegen	
Angriff	

● 2-5 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert Mario, die Spieler mit einer Wii-Fernbedienung steuern jeweils einen Toad. Die Toads müssen Mario vor Ablauf der Zeit fangen. Gelingt es Mario, ihnen

für die Dauer des Spiels auszuweichen und zu entkommen, gewinnt er.

Sollte nur ein Toad auf dem Spielfeld sein, wird dieser von Yoshi-Wagen unterstützt, die Mario anrempeeln und ihn dadurch verlangsamen.



1 Karte

2 Verbleibende Zeit

3 Entfernung zwischen Toad und Mario





Steuerung

● Geist: Wii U GamePad

Bewegen	
Schnell bewegen	
Magie	Halte + gedrückt, um Magie aufzuladen, und lasse dann los, um sie anzuwenden.*

* Du musst die Tasten so lange gedrückt halten, bis die Leiste vollständig gefüllt ist.

● Spukjäger (1-4 Spieler): Wii-Fernbedienung

Bewegen	
Lampe anknipsen	

● 2-5 Spieler

Der Spieler mit dem GamePad steuert den Geist, die Spieler mit einer Wii-Fernbedienung steuern die Spukjäger. Die Spukjäger bilden ein Team, das gegen den Geist antritt. Sollten weniger als vier Spukjäger mitspielen, stellt Monita Assistenz-Roboter bereit.

Spukjäger werden ohnmächtig, sobald der Geist sie berührt. Wenn alle Spukjäger in Ohnmacht gefallen sind, hat der Geist das Spiel gewonnen. Die Spukjäger können den Geist jedoch mit Licht blenden und ihm so Energie abziehen. Der Geist ist auf dem TV-Bildschirm nicht sichtbar, aber die Wii-Fernbedienung vibriert, sobald er sich in der Nähe befindet. Ohnmächtige Spukjäger wachen wieder auf, wenn man sie lange genug mit Licht blendet.



3



4

1 Energie des Geists

2 Verbleibende Spukjäger

3 Verbleibende Zeit

4 Assistenz-Roboter





Steuerung

● Wächter: Wii U GamePad

Bewegen	/
Schnappen	/
Kamera ein/aus*	berühren

* Anzeige des Gesichts auf dem TV-Bildschirm ein- oder ausschalten

● Tiere (1-4 Spieler): Wii-Fernbedienung

Bewegen	
Aufsammeln	
Abwerfen	

● 2-5 Spieler

Dies ist ein Wettstreit zwischen zwei Wächern und einem oder mehreren Tieren. Der Spieler mit dem GamePad steuert die beiden Wächter, die Spieler mit einer Wii-Fernbedienung steuern jeweils ein Tier.

Das Team der Tiere kann den Wettstreit gewinnen, indem es eine vorgegebene Anzahl an Bonbons einsammelt. Die Wachen gewinnen, sobald sie insgesamt dreimal eines der Tiere erwischen. Je mehr Bonbons ein Tier trägt, desto langsamer bewegt es sich und desto leichter fällt es den Wächtern, es zu schnappen.

◆ In Zweispielerpartien muss das Tier die Bonbons in Schalen ablegen.



1 Anzahl der zu sammelnden Bonbons

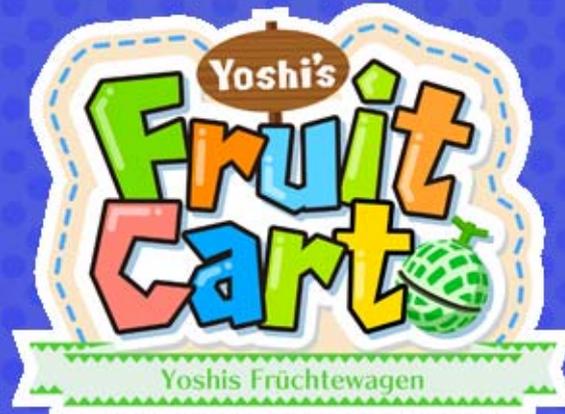
2 Verbleibende Herzen

Die Tiere verlieren immer dann ein Herz, wenn eines von ihnen von den Wächtern gefangen wird.

3 Schlemmerknopf

Dieser befindet sich unter Bäumen. Wenn ein Tier darauf tritt, regnet es Bonbons herab.

- ◆ Befinden sich mehrere Knöpfe unter einem Baum, müssen diese zur selben Zeit betätigt werden.



Steuerung

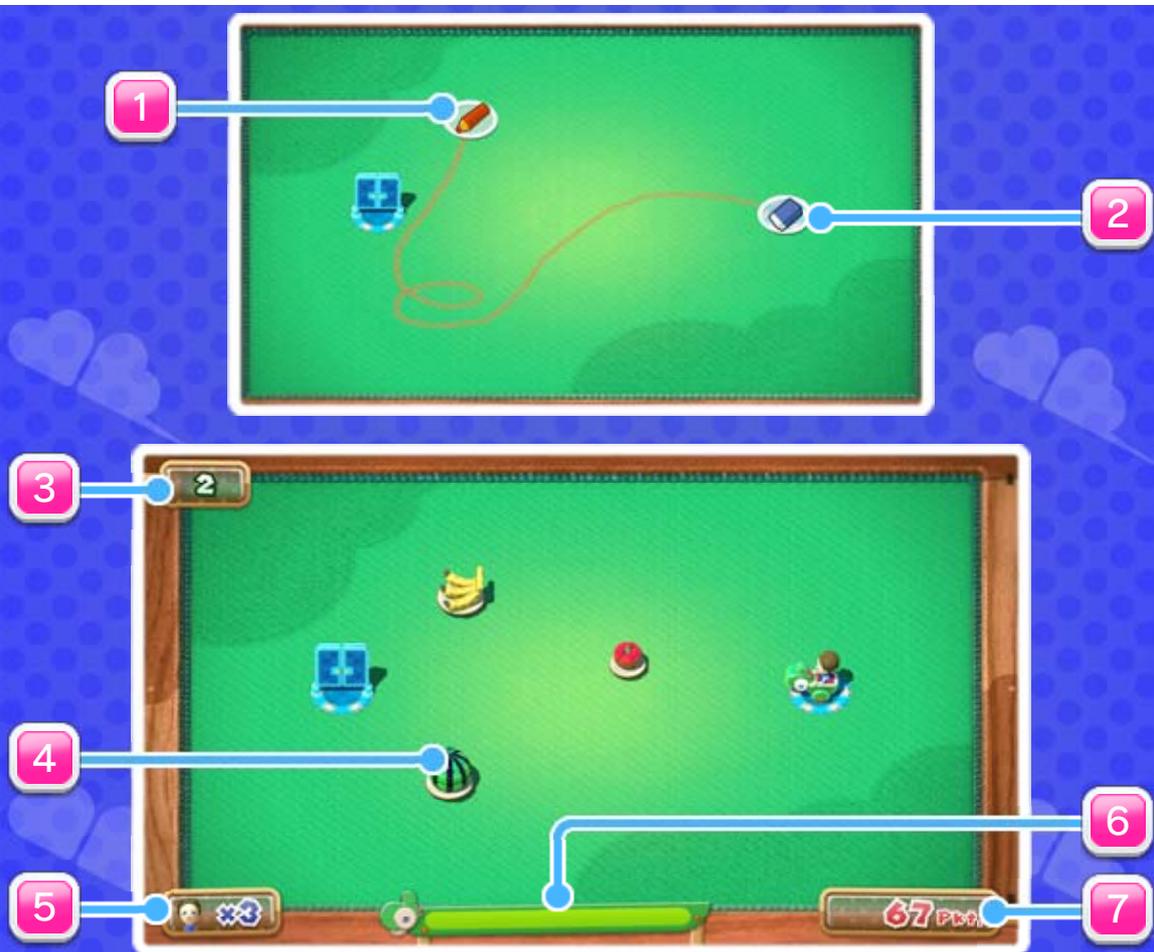
● Wii U GamePad

Eine Linie
zeichnen

Führe den Touchpen
über den Bildschirm.

● 1 Spieler

Zeichne mit dem Touchpen eine Route für Yoshi auf dem Touchscreen, der er folgen soll. Sorge dafür, dass er auf seinem Weg zum Ziel sämtliche Früchte einsammelt. Auf dem TV-Bildschirm werden alle Früchte und auch Hindernisse angezeigt, auf dem Bildschirm des GamePads bleiben sie jedoch verborgen. Der Yoshi-Wagen verbraucht auf seiner Fahrt Fruchtbenzin. Wenn dem Wagen der Treibstoff ausgeht oder er mit einem Hindernis kollidiert, verlierst du einen Versuch. Sind sämtliche Versuche aufgebraucht, endet das Spiel.



1 Stift-Symbol

Berühre den Bildschirm, um die Linie fortzusetzen.

2 Radierer-Symbol

Berühre das Symbol und halte es gedrückt, um die Linie zu entfernen.

3 Tor-Nummer

4 Frucht

Sammele diese, um Fruchtbenzin aufzufüllen. Hast du alle Früchte gesammelt, öffnet sich das Tor.

5 Verbleibende Versuche

6 Fruchtbenzin

7 Punkte

Assistieren

Einmal pro Tor kannst du eine Frucht mit **(A)** auf der Wii-Fernbedienung auswählen, um sie für den Yoshi-Wagen aufzusammeln. Hilfreich dann, wenn sich der Wagen bereits bewegt!





Steuerung

● Wii U GamePad

Linken Arm ausstrecken und bewegen	
Rechten Arm ausstrecken und bewegen	
Zur Seite lehnen	GamePad nach links und rechts neigen
Springen	GamePad schütteln
Kamera ein/aus*	 berühren

* Anzeige des Gesichts auf dem TV-Bildschirm ein- oder ausschalten

● 1 Spieler

Lasse dein Mii zum Rhythmus tanzen! Beobachte die Tanzschritte des Tanzlehrers und kopiere diese exakt. Für jeden gemachten Fehler verlierst du ein Herz. Das Spiel endet, wenn keine Herzen mehr übrig sind.

Dein Charakter blickt auf dem GamePad in eine Richtung, auf dem TV-Bildschirm jedoch in die entgegengesetzte. Achte während des Spielens auf jenen Bildschirm, auf dem dein Charakter von hinten zu sehen ist.



1 Herzen

2

Tanzlehrer

Assistieren

Ziele mit der Wii-Fernbedienung auf Luftblasen mit Herzen und drücke **(A)**, um verlorene Herzen wieder aufzufüllen.





Steuerung

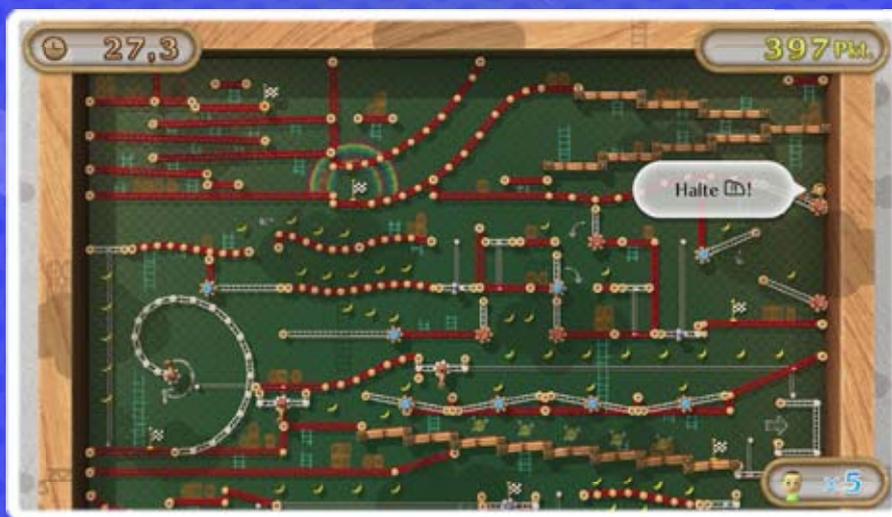
● Wii U GamePad

Den Wagen steuern	Das GamePad nach links und rechts neigen
Auf dem TV-Bildschirm zoomen	+
Parcours-Elemente bewegen	Betätige den Anweisungen auf dem Bildschirm entsprechend     oder puste ins Mikrofon.

● 1 Spieler

Steuere den Wagen über den Parcours, indem du das GamePad nach links und rechts neigst und Knöpfe bzw. Tasten drückst. Wenn der Wagen umkippt oder auseinanderfällt, verlierst du einen

Versuch. Das Spiel endet, sobald du alle Versuche verloren hast oder eine Spielzeit von 10 Minuten (600 Sekunden) überschritten wird.



1 Zeit

2 Punkte

3 Verbleibende Versuche

Assistieren

Ziele mit der Wii-Fernbedienung auf den TV-Bildschirm und drücke (A), um dort einen Kreis erscheinen zu lassen. Wenn der Wagen in den Kreis fährt, bewegt er sich in Zeitlupe. So kannst du dich vorsichtig und behutsam bewegen, verlierst aber wertvolle Sekunden.





Steuerung

● Wii U GamePad

Mit dem Fadenkreuz zielen	GamePad bewegen
Shuriken werfen	Berühre den Touchscreen.
Shuriken aufladen	GamePad aufrecht halten

● 1 Spieler

Besiege die feindlichen Ninja mit Wurfsternen und rette Prinzessin Monita! Wirst du getroffen, verlierst du ein Herz. Das Spiel endet, sobald du alle Herzen verloren hast.



1 Herzen

2 Shuriken

So viele Wurfsterne hast du noch auf der Hand. Halte das GamePad aufrecht, um deinen Vorrat auf bis zu 50 Sterne aufzuladen.

3 Aufeinanderfolgende Treffer

Assistieren

Ziele mit der Wii-Fernbedienung auf einen Gegner und drücke (A), um ihn kurz festzuhalten.







Steuerung

● Wii U GamePad

Steuern	Das GamePad links- oder rechtsherum drehen
Driften	Das GamePad schnell links- oder rechtsherum drehen
Bremsen	Den Touchscreen berühren
Kamera ein/aus*	 berühren

* Anzeige des Gesichts auf dem TV-Bildschirm ein- oder ausschalten

In dieser Attraktion führst du weitläufige Bewegungen mit dem GamePad aus. Bitte sei vorsichtig und achte auf deine Spielumgebung.

● 1 Spieler

Steuere den Blue Falcon durch 12 Sektoren und erreiche das Ziel innerhalb der vorgegebenen Zeit. Sobald das Rennen eröffnet ist, bewegt sich dein Gleiter automatisch vorwärts. Steuere nach links oder rechts, indem du das GamePad entsprechend drehst. Das Spiel endet, sobald die Zeit abgelaufen ist, du mit einer Bombe zusammenstößt oder von der Strecke abkommst.



1



2

1 Information zum Sektor

Wenn du einen Checkpoint erreichst, wird die Restzeit, die dir noch zur Verfügung steht, angezeigt.

2 Verbleibende Zeit

Assistieren

Ziele mit der Wii-Fernbedienung auf ein Hindernis und drücke **A**, um es abzuschießen.





Steuerung

● Wii U GamePad

Wind erzeugen	Führe den Touchpen über den Touchscreen.
Eine Schockwelle erzeugen	Den Touchscreen antippen

● 1 Spieler

Setze geschickt Windstöße ein, um dein Mii durch einen scrollenden Level fliegen zu lassen. Läute die Glocke, um zu beginnen. Solltest du mit Hindernissen zusammenstoßen und sollten deine beiden Ballons platzen, fällst du ins Wasser und verlierst einen Versuch. Wenn alle Versuche aufgebraucht sind, endet das Spiel.



1 Tag und Tageszeit

So weit bist du auf deiner Reise.

2 Rast-Insel

Landest du auf einer dieser Inseln, erhält dein Mii erneut zwei Ballons. Solltest du dort ein Paket vorfinden, nimm es mit und bringe es zur nächsten Insel, falls du willst.

3 Versuche

4 Items, Feinde und Hindernisse



Stachel-
kugel

Stößt du mit einem dieser garstigen Hindernisse zusammen, verlierst du einen Ballon. Manche kannst du bewegen oder mit einer Schockwelle beseitigen.



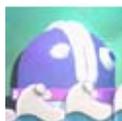
Ballons

Berühre sie oder lass sie mit einer Schockwelle zerplatzen, um Punkte zu sammeln. Wenn du viele Ballons hintereinander erwischst, ohne einen auszulassen, erhältst du mehr Punkte!



Ballon-
vögel

Diese Vögel machen deine Reise sehr gefährlich. Lass ihre Ballons platzen, damit sie abstürzen.



Ballon-
fisch

Streife die Wasseroberfläche, um den hungrigen Fisch anzulocken. Aber Vorsicht! Er ernährt sich vorrangig von Seevögeln, aber ein leckeres Mii verachtet er mitnichten...



Blasen

Jedes Mal, wenn ein Vogel ins Meer fällt, erscheint eine Blase. Lass sie platzen, um Punkte zu erhalten!

Assistieren

Drücke **A** auf der Wii-Fernbedienung, um Hindernisse zu versetzen oder die Ballons der Ballonvögel zerplatzen zu lassen.



Diesen Modus kannst du spielen, wenn du über ein Wii U GamePad und über mindestens eine Wii-Fernbedienung verfügst. Zwei bis fünf Spieler kämpfen in verschiedenen Attraktionen um die Höchstpunktzahl!



Rundfahrt beginnen

Wähle ATTRAKTIONEN-RUNDFAHRT im Menü oder steige auf den Zug auf der Nintendo Land Plaza und drücke **A**, um die Rundfahrt zu beginnen. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Einstellungen vorzunehmen und die Partie zu beginnen.



Wer nicht direkt an einem Spiel in einer Attraktion teilnimmt, kann für seinen Favoriten unter den Spielern stimmen. Wenn der entsprechende Spieler gewinnt, erhält sein Fan ebenfalls Punkte.

Falls auf der Rundfahrt keine Karten der Metroid-Schießerei erscheinen, kann dies folgende Gründe haben:

- An einer registrierten Wii-Fernbedienung ist kein Wii MotionPlus-Zubehör angeschlossen.
- Ein Mii wird verwendet, das die Metroid-Schießerei noch nicht gespielt hat.

Stellst du eine Verbindung zum Internet her, kannst du auf folgende  Miiverse-Funktionen zugreifen:

- Mii-Charaktere von Spielern aus aller Welt können deine Nintendo Land Plaza besuchen.
- Wenn du im Spiel Beiträge postest, erscheinen diese in den Parks anderer Spieler.
- Du kannst „Yeah“ zu im Spiel verfassten Beiträgen sagen oder sie kommentieren sowie dir die Miiverse-Profile der Verfasser ansehen.
- ◆ Wenn du nicht willst, dass dein Mii andere Parks besucht, oder wenn du das Posten und Kommentieren von Beiträgen im Miiverse sperren möchtest, kannst du dies in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü einstellen.
- ◆ Du musst eine Verbindung zum Internet herstellen und zuerst die Miiverse-Einstellungen anpassen.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter „Internet“ in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Lies den Miiverse-Abschnitt deiner elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung, um mehr Informationen zum Miiverse zu erhalten. Drücke  im Wii U-Menü und wähle  Anleitung im HOME-Menü, um die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung aufzurufen.
- ◆ Berühre einen Mii-Charakter, um sein Profil aufzurufen. Außerdem werden folgende Symbole abgebildet:



„Yeah“ zu einem Beitrag sagen



Kommentare senden



Miiverse-Profil eines Nutzers
einsehen

- ◆ Wenn du Beiträge oder Kommentar postest, können andere Nutzer „Yeah“ dazu sagen oder ebenfalls Kommentare dazu schreiben. Diese Ereignisse kannst du im Mitteilungen-Abschnitt deines Miiverse nachverfolgen.

Berühre ein Mii auf der Nintendo Land Plaza, um dir dessen Daten anzeigen zu lassen.



1 Meistgespielte Attraktion

2 Stempel

Die Anzahl der Stempel, die in den verschiedenen Attraktionen gesammelt wurden.

3 Fortschritt

Gibt Aufschluss über deinen Fortschritt in The Legend of Zelda: Herausforderung zum Kampf, Pikmin-Abenteuer und Metroid-Schießerei.

4 Gesammelte Münzen und Trophäen

Hier siehst du, wie viele Münzen und Trophäen du bisher im NINTENDO LAND gesammelt hast.

5 Mii-Informationen

6 Trophäen

Zeigt die Trophäen, die in Yoshis Fruchtwagen, Tanz des Kraken, Donkey Kongs Crashkurs, Takamarus Ninja-Festung, Captain Falcons rasantes Rennen und Ballonausflug bei steifer Brise gewonnen wurden.

7 Daten anderer Mii-Charaktere ansehen

Dies erscheint nur, wenn du dein eigenes Mii berührst. Du kannst dir die Daten eines jeden Mii anzeigen lassen, das im Mii-MAKER erstellt wurde.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt die Nutzung des Miiverse  , um Kinder vor unangemessenen Konversationen und beleidigenden Äußerungen anderer Spieler zu schützen.
Miiverse	Sperrt das Posten von Beiträgen im Miiverse  und die Sichtbarkeit von Beiträgen anderer Spieler, um Kinder vor unangemessenen Konversationen und beleidigenden Äußerungen anderer Spieler zu schützen.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur zum privaten Gebrauch. Der Verleih ist untersagt.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com