

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 | Aantal spelers

6 | Het hoofdmenu

7 | Opslaan

Schermuitleg

8 | De wereldkaart

9 | Het menu

10 | Het levelscherm

Speluitleg

11 | Spelvoortgang en levens verliezen

12 | Beleef het avontuur samen!

13 De booststand

14 Miiverse

Acties

15 De basisbesturing

16 Speciale acties

17 Power-ups

18 Mario's verschillende vormen

19 Yoshi

20 Baby Yoshi

Speel met je Mii!

21 Missies

22 Recordrace

23 Muntengevecht

24 Levels bewerken


Productinformatie

25 Copyrightinformatie

Bedankt dat je hebt gekozen voor
New SUPER MARIO BROS.™ U voor Wii U™.


Deze software werkt alleen met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je
begint met spelen. Als kinderen deze software
gebruiken, dient een ouder of voogd deze
handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te
leggen.

Lees voor het spelen ook de informatie in de
applicatie  Gezondheids- en
veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer
informatie en tips om meer plezier met deze
software te hebben.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die
is ingesteld voor het systeem. Het spel
ondersteunt acht verschillende talen: Engels,
Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands,
Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van het spel veranderen door
een andere taal in te stellen voor het systeem.
Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de
 systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

COB (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Maximaal vijf spelers kunnen tegelijk spelen. Hier zijn één Wii U GamePad en maximaal vier Wii-afstandsbedieningen (apart verkrijgbaar) voor nodig.



- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.


Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN** en vervolgens **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.




Maak verbinding met het internet om SpotPass™

 en Miiverse™  te gebruiken.

- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Je kunt tegen betaling extra levels downloaden. Raadpleeg de Nintendo-website voor meer informatie.



Ouders/verzorgers kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt het ontvangen van SpotPass-gegevens. 
Miiverse	Hiermee kun je het posten op Miiverse en het bekijken van posts van andere spelers beperken om zo kinderen te beschermen tegen ongepaste gesprekken of mededelingen van andere spelers.



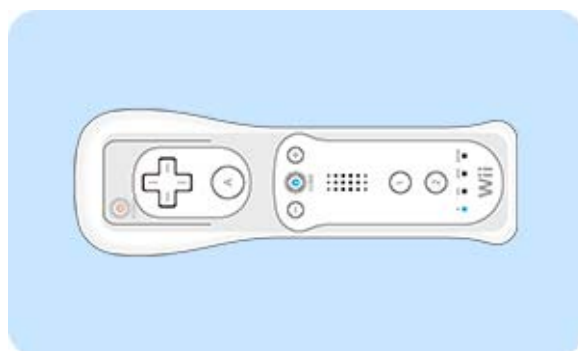
In je eentje spelen

Dit spel kan met de Wii U GamePad of een Wii-afstandsbediening worden gespeeld.



Kijk op het scherm van de Wii U GamePad terwijl je speelt.

◆ Het is hierbij niet nodig om de televisie aan te zetten.



Kijk naar de televisie en houd de Wii-afstandsbediening horizontaal.

Met vrienden spelen

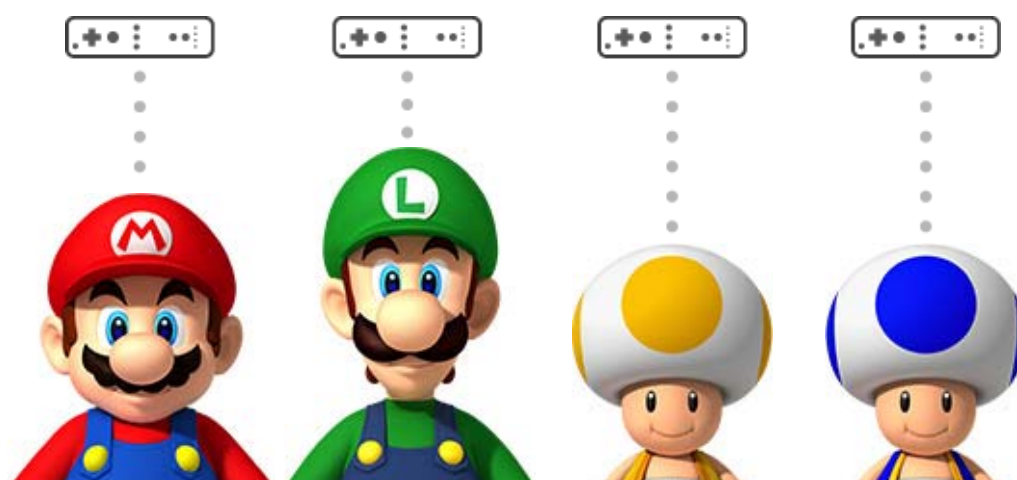
Als twee tot vijf spelers samen spelen, hangen de beschikbare acties af van welke controller ze gebruiken.



Wii-afstandsbediening

Hiermee bestuur je een personage.

◆ Iedere speler moet een Wii-afstandsbediening hebben.





Wii U GamePad

Gebruik de booststand  13 om je vrienden te helpen.

- ◆ De speler met de Wii U GamePad kan in de booststand geen personages besturen.

Maximaal vijf spelers (één met de Wii U GamePad en vier met een Wii-afstandsbediening) kunnen tegelijk spelen.



Menu's en overige besturing



Menu's en andere delen van het spel kunnen alleen door speler 1 worden bediend.

	Wii U GamePad	Wii-afstands- bediening
Selecteren		
Bevestigen		
Annuleren		


- ◆ In deze handleiding wordt de besturing in deze volgorde weergegeven: Wii U GamePad/Wii-afstandsbediening.



Kies welke stand je wilt spelen.



Avontuur

Ga op avontuur en red prinses Peach!  8
Kies NIEUW om een nieuw spel te beginnen. Kies een bestand met opgeslagen gegevens om verder te gaan waar je was gebleven.

 : het aantal voltooide werelden

 : het aantal resterende levens

 : het aantal voltooide levels

Speel met je Mii!

In deze standen is niets te gek! Je kunt behalve als Mario en de rest ook als je eigen Mii™-personage spelen.

Missies
(1-2 spelers)

→ 21

Ga de uitdaging aan in een bonte verzameling missies.

◆ Alleen missies in de categorie 'Booststand' zijn voor twee spelers.

Recordrace
(1-5 spelers)

→ 22

Speel snelle versies van bestaande levels en zet de snelste tijd neer.

Muntengevecht
(2-5 spelers)

→ 23

Ga de strijd aan met je vrienden om de meeste munten te verzamelen!

◆ Naarmate je vordert in het avontuur, komen er meer levels en missies bij.

Booststand → 13

Je kunt op elk moment meedoen terwijl je vrienden een level aan het spelen zijn.

◆ Dit geldt niet voor sommige gebieden, zoals Toad-huisjes. → 8



SpotPass

Voor dit spel kun je SpotPass in- of uitschakelen. Schakel SpotPass in om updates en Mario-gerelateerde reclame van Nintendo te ontvangen.



Je voortgang opslaan

Afhankelijk van welke stand je speelt, kun je op verschillende momenten je voortgang opslaan.




Avontuur

Je kunt je voortgang opslaan wanneer je een toren of kasteel voltooit. 

- ◆ Nadat je het avontuur hebt uitgespeeld, kun je vanuit het menu op de wereldkaart je voortgang opslaan wanneer je maar wilt.

● Onderbreken

Open het menu  op de wereldkaart en kies ONDERBREKEN om je spel tijdelijk op te slaan.

- ◆ Zodra je het onderbroken spel hervat, kun je later niet opnieuw vanaf dat punt verderspelen.
- ◆ Als je verder bent gegaan met een onderbroken spel, moet je weer ONDERBREKEN kiezen wanneer je je spel opnieuw tijdelijk op wilt slaan.



Speel met je Mii!

Missies

Wanneer je een record verbreekt, wordt het nieuwe record automatisch opgeslagen.

Recordrace

Wanneer je een record verbreekt, wordt het nieuwe record automatisch opgeslagen.

Munten-gevecht

Je kunt alleen bewerkte levels opslaan. 

Spelbestanden wissen

Druk op ⊖ in het hoofdmenu om spelbestanden te wissen.

◆ Eenmaal gewiste spelbestanden kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

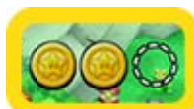


Hier zie je de verschillende levels die je tijdens je avontuur kunt spelen. Verplaats Mario naar een level en kies het om te beginnen.



1 Wereld- en levelnamen

2 Sterrenmunten → 10



●: Verzamelde sterrenmunten

○: Ontbrekende sterrenmunten

◆ Als je sterrenmunten hebt verzameld en een checkpointvlag → 11 aanraakt, maar vervolgens het level niet voltooit, zijn de verzamelde sterrenmunten doorzichtig.

3 Levens

4 Level

● (gloeiend): Nog niet voltooid level

●: Voltooid level

●: Nog niet speelbaar level

◆ Als je een level met de superwegwijzer → 11 hebt voltooid, stopt ● met gloeien en kun je verdergaan naar het volgende level.

5 Toren/kasteel



Aan het einde hiervan wacht een eindbaas.

6 Toad-huisje



Speel minigames om verschillende voorwerpen en 1UP-paddenstoelen te winnen.

7

Baby Yoshi → 20



Als je Baby Yoshi tegenkomt, volgt hij je naar het volgende level.

- ◆ Baby Yoshi waagt zich niet in torens of kastelen.

Nabbit

Tijdens je avontuur zul je soms Nabbit tegenkomen, die zich vervolgens verstopt in een level. Vang hem en wie weet wat er dan gebeurt!



Menu

Druk op ⊕ om het menu te openen.

→ 9



Voorwerpen

Druk op B/① om je voorwerpen te zien. Kies een voorwerp om het te gebruiken.



- ◆ Je kunt alleen voorwerpen bewaren die je op de wereldkaart hebt behaald.

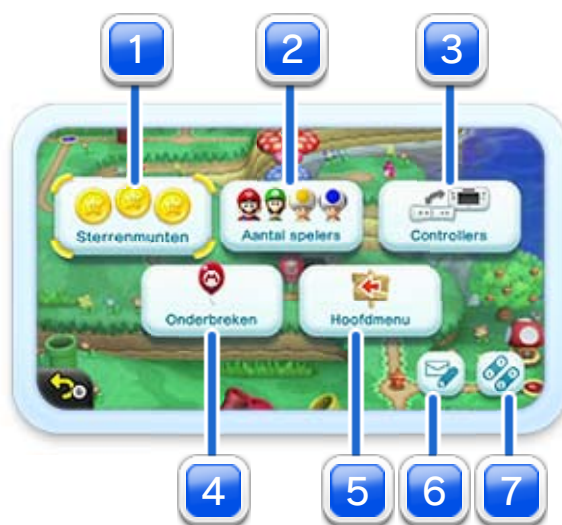
→ 18




Wereldkaart

Druk op L/A en gebruik ⊕ om over de wereldkaart te bewegen.





1 Sterrenmunten

Bekijk het aantal sterrenmunten  10 dat je hebt verzameld.

2 Aantal spelers


Wijzig hier het aantal spelers.

3 Controllers

Kies met welke controller(s) je wilt spelen.

4 Onderbreken

Hiermee onderbreek je het spel en wordt je voortgang tijdelijk opgeslagen.


- ◆ Als je het spel onderbroken hebt, wordt dit aangeduid met een  op je spelbestand.
- ◆ 'Onderbreken' verandert in 'Opslaan' nadat je het einde van het avontuur hebt bekeken.

5 Hoofdmenu

Hiermee wordt het spel beëindigd en ga je terug naar het hoofdmenu.

6 Miiverse-instellingen

Wijzig hier de instellingen voor het maken en weergeven van posts op Miiverse.  14

- ◆ Het is onder meer mogelijk om posts die spoilers (informatie over het spel die het plezier voor je kan bederven) bevatten, niet te laten weergeven.
- ◆ Als je het gebruik van Miiverse hebt beperkt in het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu, werken de functies van Miiverse niet, ook al heb je ze in deze

7 Besturing

Verander de knoppen waarmee je kunt springen en sprinten.

- ◆ Dit wordt alleen weergegeven wanneer je de Wii U GamePad gebruikt.

Tijdens het spelen van een level

Als je een level speelt, ziet het menu er een beetje anders uit. Tijdens het avontuur kun je alleen STOPPEN kiezen wanneer je het level al eens hebt voltooid.




Versla vijanden en trotseer hindernissen op je weg naar de vlag.



1 Levens

2 Sterrenmunten

 wordt weergegeven voor iedere sterrenmunt die je hebt verzameld.

3 Aantal munten

4 Resterende tijd

5 Score

Voorwerpen



Munt

Voor elke 100 munten krijg je een extra leven.



Superster

Hiermee word je tijdelijk onoverwinnelijk.



1UP-paddenstoel

Grijp deze voor een extra leven.



Sterrenmunt

In elk level zijn drie sterrenmunten te vinden. Probeer er zo veel mogelijk te verzamelen, misschien gebeurt er dan wel iets leuks!



POW-blok

Gooi of raak dit blok en vernietig daarmee alle vijanden op het scherm die zich op de grond bevinden.

◆ Tijdens het spelen kom je nog allerlei andere voorwerpen en obstakels tegen.



In de meeste gevallen heeft elk level een checkpointvlag en een doel.



Checkpointvlag

Als je een leven verliest nadat je deze vlag hebt aangeraakt, kun je vanaf dit punt verdergaan.

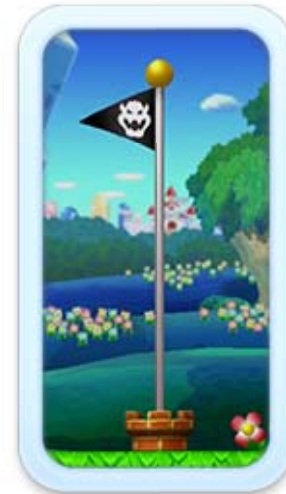


- ◆ Je kunt niet meer vanaf dit punt verdergaan als je aan een ander level begint.
- ◆ Als een checkpointvlag voor de eerste keer wordt aangeraakt door kleine Mario, verandert hij in Super Mario. → 17



Doel

Grijp de vlaggenstok om het level te voltooien.



Levens verliezen



Mario verliest een leven als:

- hij als kleine Mario of Mini-Mario geraakt wordt;
- hij in een gat of afgrond valt;
- de tijd om is.



Game over

Als Mario zijn laatste leven heeft verloren, is het spel afgelopen ('game over'). Je begint dan opnieuw met vijf levens vanaf het laatste punt waar je je voortgang hebt opgeslagen.


Superwegwijzer

Als je vijf keer achterelkaar in hetzelfde level een leven verliest, verschijnt er een superwegwijzerblok. Spring tegen dit blok om Luigi het level voor je te laten voltooien.



- ◆ Er verschijnt alleen een superwegwijzerblok wanneer je in je eentje speelt.
- ◆ Het is mogelijk dat het beeld op sommige momenten niet synchroon loopt met het geluid.



Twee tot vier spelers kunnen op het tv-scherm het avontuur samen spelen. Hierbij kun je nóg meer acties uitvoeren  ! Ook kun je een luchtbel ingaan om vijanden te vermijden.



Spelers toevoegen

Je kunt tijdens het spelen van een level spelers toevoegen wanneer je maar wilt. Druk hiervoor op ⊕ op de Wii U GamePad.



Een luchtbel ingaan

Druk op ⊙ om een luchtbel te maken en erin te stappen. In de luchtbel kun je niet geraakt worden. Als je de luchtbel uiteen wilt laten spatten, schud je de Wii-afstandsbediening om naar de andere spelers toe te zweven en een van hen de luchtbel te laten raken.



- ◆ Als alle spelers in luchtbellenv zitten, keer je terug naar de wereldkaart zonder een leven te verliezen.
- ◆ Je kunt luchtbellenv alleen tijdens het avontuur zelf maken en ingaan.



Levens verliezen



Als je een leven verliest, kun je in een luchtbel terugkomen zolang je nog een leven overhebt. In de volgende gevallen gaan alle spelers terug naar de wereldkaart:

- Wanneer alle spelers tegelijk een leven verliezen.
- Als de laatst overgebleven speler een leven verliest of een luchtbel ingaat.



Gebruik de Wii U GamePad om je vrienden op verschillende manieren te helpen.



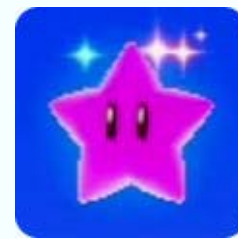
Boostblokken plaatsen

Raak het scherm van de Wii U GamePad aan om maximaal vier boostblokken tegelijk te plaatsen.



Superbooststand

Als je vrienden op tien boostblokken zijn gestapt of gesprongen, verschijnt er een boostster. Raak deze ster aan om tijdelijk vijanden te kunnen verslaan en blokken te kunnen breken.



- ◆ Dit lukt alleen als je op boostblokken met een speelkaartsymbool (zoals ) stapt of springt.



Vijanden dwarszitten

Je kunt sommige vijanden even laten stilstaan door ze aan te raken.



Mechanismen beïnvloeden

Raak liften, platformen e.d. aan om ze tijdelijk stil te zetten of hun werking anderszins te beïnvloeden.






Luchtbellen uiteen laten spatten

Raak een luchtbel aan om deze
uiteen te laten spatten.



Je kunt je belevenissen in het spel posten en met spelers van over de hele wereld delen die ook met Miiverse verbonden zijn.

- ◆ Miiverse-functies worden in de loop van het avontuur beschikbaar.
- ◆ Je hebt hiervoor een internetverbinding nodig en Miiverse moet van te voren worden ingesteld.
- ◆ Start  Miiverse op en kies GEBRUIKERSMENU ⇒ INSTELLINGEN EN MEER ⇒ HANDLEIDING voor meer informatie.

Posten op Miiverse

- 1 Op bepaalde momenten tijdens het avontuur zie je het rechts afgebeelde scherm.



Voorbeelden van wat je kunt posten

- Veel levens verloren in hetzelfde level? → Lucht je hart!
- Op overtuigende manier een level voltooid? → Deel je succes!
- En nog veel meer!

- 2 Volg de instructies op het scherm om je gedachten op Miiverse te posten. Je post verschijnt vervolgens op de wereldkaart of wanneer een speler in een level een leven verliest.

Posts van andere spelers bekijken



Wereldkaart

Er verschijnt een  als er een post is. Als je op het tv-scherm speelt, verschijnt de inhoud van de post ook op de Wii U GamePad.



Als je een Wii-afstandsbediening gebruikt

Druk op **A** om posts op de wereldkaart te bekijken.



Levelschermb

- 1 Verlies een leven op dezelfde plaats als andere spelers die daarover een post hebben gemaakt.
- 2 Je ziet dan de posts van die spelers.



	Wii U GamePad	Wii-afstands- bediening
Bewegen	+	+
Bukken	+	+
Sprinten	Houd Y ingedrukt terwijl je beweegt.	Houd 1 ingedrukt terwijl je beweegt.
Springen	B	2
	<ul style="list-style-type: none"> • Hoe langer je de knop ingedrukt houdt, hoe hoger je springt. • Spring terwijl je sprint om hoger en verder te komen. 	
Draaisprong	ZR	Schud de Wii-afstands-bediening lichtjes.
Stampsprong	Druk in de lucht op +.	Druk in de lucht op +.
Dubbele en driedubbele sprongen	Spring terwijl je sprint, en druk opnieuw op B zodra je landt.	Spring terwijl je sprint, en druk opnieuw op 2 zodra je landt.
Voorwerpen oppakken	Houd Y ingedrukt en raak een voorwerp aan.	Houd 1 ingedrukt en raak een voorwerp aan.
	<ul style="list-style-type: none"> • Laat Y/1 los om een voorwerp te gooien. 	

Op vijanden stampen

Spring op vijanden om ze aan te vallen. Druk op **B**/**2** zodra je landt om hoger te kunnen springen.



- ◆ Op de Wii U GamePad hebben **Y** en **X**, **B** en **A**, **ZL** en **L**, en **ZR** en **R** dezelfde functie.
- ◆ Er zijn nog meer acties die je kunt uitvoeren.



		Wii U GamePad	Wii-afstands- bediening
Een buis ingaan		Druk op  in de richting van de ingang.	Druk op  in de richting van de ingang.
Een deur doorgaan		Druk op  terwijl je voor de deur staat.	Druk op  terwijl je voor de deur staat.
Glijden		Druk op  terwijl je op een helling staat.	Druk op  terwijl je op een helling staat.
Zwemmen		Druk onder water op  .	Druk onder water op  .
Muursprong		Spring tegen een muur op en druk op  .	Spring tegen een muur op en druk op  .
Hangende objecten vastpakken		Spring om een hangend object vast te pakken.	Spring om een hangend object vast te pakken.
Een paal vastpakken		Druk voor de paal op  .	Druk voor de paal op  .
Een hek vastpakken		Druk voor het hek op  .	Druk voor het hek op  .

Een luchtbel ingaan

Ⓐ

- Als je de luchtbel uiteen wilt laten spatten, schud je de Wii-afstandsbediening om naar de andere spelers toe te zweven en een van hen de luchtbel te laten raken.

Een vriend oppakken

Houd ① ingedrukt en schud de Wii-afstandsbediening.

- Laat ① los om je vriend een stukje door de lucht te gooien.

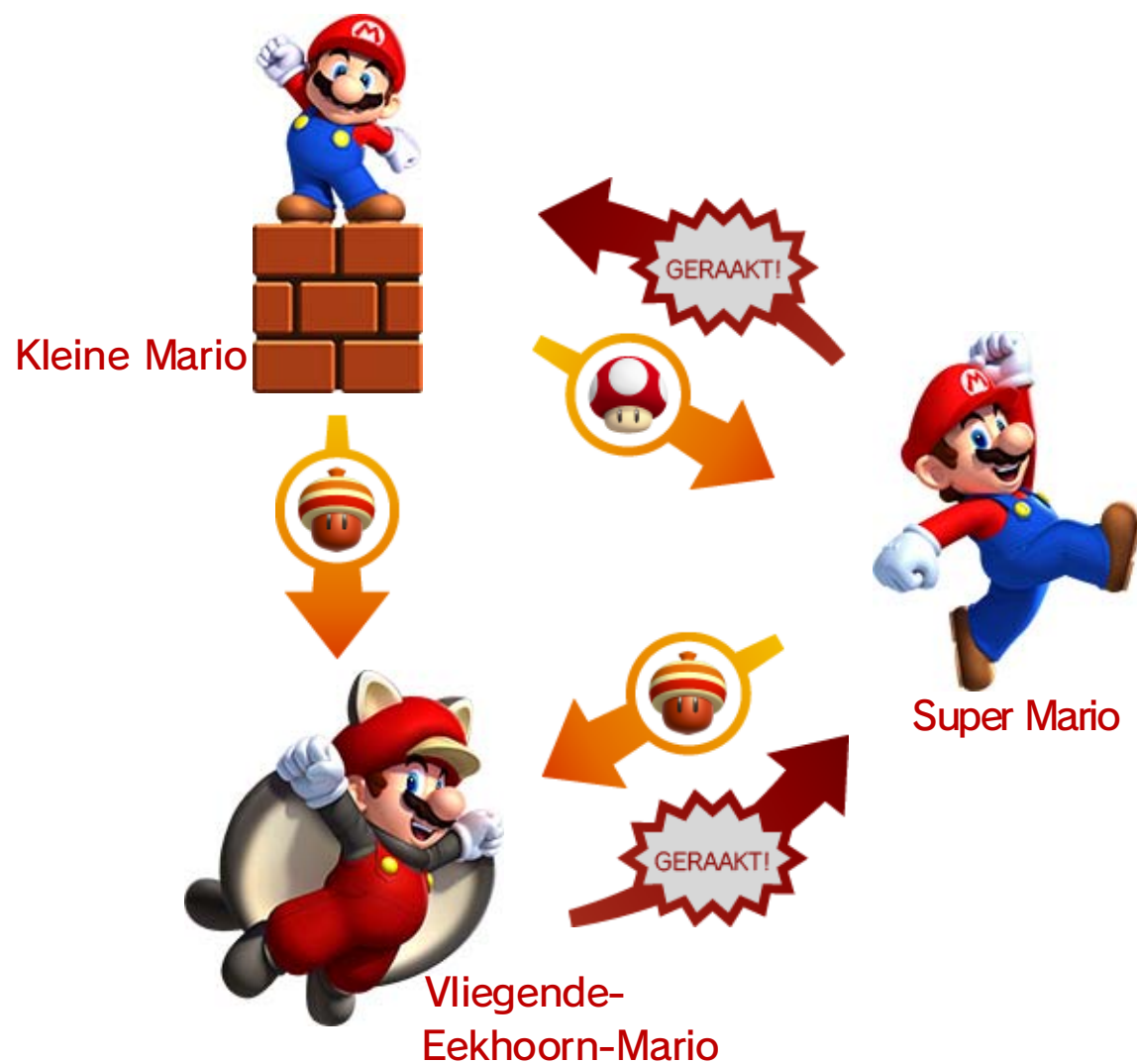
Synchrone stamsprong

Druk met twee of meer spelers in de lucht tegelijk op +.

- Vernietigt alle vijanden op het scherm die zich op de grond bevinden.



Door bepaalde voorwerpen te gebruiken, zoals de supereikel, verandert Mario van vorm en krijgt hij speciale krachten. → 18



- Als Mario door een vijand wordt geraakt, verliest hij zijn speciale krachten.
- Sommige plekken kun je alleen bereiken als je de juiste power-up gebruikt...

◆ Luigi en de Toads kunnen op dezelfde manier veranderen als Mario.



Vliegende-Eekhoorn-Mario



Gebruik hiervoor een supereikel.

Je kunt dan door de lucht zweven en even aan muren blijven hangen.



Wii U GamePad

Wii-afstands-
bediening

Zweven	Houd in de lucht B ingedrukt.	Houd in de lucht 2 ingedrukt.
Vliegende-Eekhoorn-sprong	Druk in de lucht op ZR .	Schud de Wii-afstands-bediening in de lucht.

◆ De Vliegende-Eekhoornsprong kan per vlucht slechts eenmaal worden uitgevoerd.

Vuur-Mario



Gebruik hiervoor een vuurbloem.

Je kunt dan vijanden aanvallen door vuurballen te gooien.



Vuurballen gooien	Y	1
-------------------	----------	----------

IJs-Mario



Gebruik hiervoor een ijsbloem.

Je kunt dan vijanden bevriezen door ijsballen te gooien.



Ijsballen gooien	Ⓨ	①
Bevroren vijand oppakken	Houd Ⓨ ingedrukt en druk op  .	Houd ① ingedrukt en schud de Wii-afstandsbediening.
<ul style="list-style-type: none"> • Laat Ⓨ/① los om een bevroren vijand te gooien. 		

Mini-Mario



Gebruik hiervoor een minipaddenstoel.

Je kunt dan in kleine ruimtes komen en over water sprinten. Je kunt zelfs tegen muren op rennen! Mario is in deze vorm wel zwakker, waardoor hij vijanden alleen kan verslaan met een stamsprong.



◆ Als Mario in deze vorm geraakt wordt, verliest hij een leven.



Als je een 🍄 vindt, komt Yoshi eruit.
Om op Yoshi te zitten spring je
gewoon bovenop hem.



	Wii U GamePad	Wii-afstands- bediening
Tong uitsteken (vijanden opeten)	Ⓨ	①
<ul style="list-style-type: none"> Vijanden met een schild en bepaalde voorwerpen kun je Yoshi laten uitspugen door op Ⓨ of ① te drukken. 		
Fladdersprong	Houd in de lucht Ⓑ ingedrukt.	Houd in de lucht ② ingedrukt.
Afstappen	ZR	Schud de Wii- afstands- bediening.



Fruit eten 🍎


Als Yoshi een stuk fruit eet, vult zijn
meter. Als de meter vol is, legt Yoshi
een ei en komt er een voorwerp uit.



Geraakt worden

Als Yoshi geraakt wordt, rent hij weg. Als je snel
genoeg bent, kun je opnieuw op hem springen.



Baby Yoshi eet bepaalde vijanden op als je tegen ze aan loopt. Als je op  drukt of de Wii-afstandsbediening schudt, gebruikt hij zijn speciale kracht.



Ballon-Baby Yoshi

Deze Baby Yoshi kan zichzelf opblazen zodat jullie door de lucht kunnen zweven.

- ◆ Ballon-Baby Yoshi loopt na een poosje weer leeg.



Luchtbel-Baby Yoshi

Deze Baby Yoshi blaast luchtbellen. Vijanden die hierdoor gevangen worden, veranderen in munten of voorwerpen.





Licht-Baby Yoshi




Deze Baby Yoshi geeft licht in het donker. Zo maakt hij de omgeving beter zichtbaar en schrikt hij vijanden af.

- ◆ In tegenstelling tot de andere Baby Yoshi's verschijnt Licht-Baby Yoshi alleen wanneer je in bepaalde levels tegen een blok springt.

Water? Geen probleem!

Baby Yoshi helpt je ook onder water. Druk op  terwijl je hem vasthoudt, om vrij door het water te bewegen. Druk op  of schud de Wii-afstandsbediening om een onderwaterdraaisprong uit te voeren.



Ga de uitdaging aan in verschillende categorieën!
 Vervul de specifieke voorwaarden om ,  en  medailles te winnen.

Een missie kiezen

- ① Kies een categorie met  en kies een missie met .



- ② Je kunt voor elke medaille bekijken aan welke voorwaarden je moet voldoen. Kies **START!** om met de missie te beginnen.



Herhalingen

Wanneer je een nieuw record vestigt, wordt hier een herhaling van opgeslagen.

- ◆ Je kunt voor iedere missie één herhaling opslaan.
- ◆ Het is mogelijk dat het beeld op sommige momenten niet synchroon loopt met het geluid.



Probeer in elk levelpakket de snelste tijd neer te zetten. Je kunt behalve als Mario en de rest ook als je eigen Mii-personage spelen.

- ◆ Je kunt elk Mii-personage kiezen dat je met Mii-maker hebt gemaakt. Lees de elektronische handleiding van Mii-maker via het HOME-menu.

Een levelpakket kiezen

Kies een levelpakket en vervolgens START! om te beginnen.

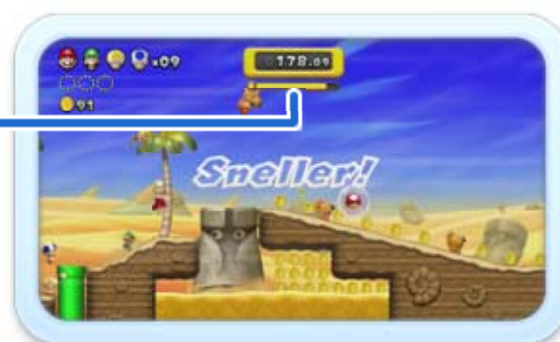


Spelregels

Bereik het doel zo snel als je maar kunt! Met elke sterrenmunt of bepaalde hoeveelheid munten die je pakt, scrolt het level sneller.

Snelheidsmeter

Laat de huidige scrolsnelheid zien.



Bij meerdere spelers worden het aantal resterende levens en de verzamelde hoeveelheid munten gedeeld.



Neem het tegen elkaar op om te zien wie de meeste munten kan verzamelen. Als je met drie of vier spelers bent, kun je ook in teams spelen.

Een level kiezen

Kies een level met .



1 Van wereld wisselen


2 Aantal punten

Dit aantal wordt gewist wanneer je stopt met deze spelstand.

Kies WILLEKEURIGE LEVELS om willekeurige levels te spelen.




Unieke levels

Alleen unieke levels kun je bewerken. Je kunt dan zelf de munten in het level plaatsen.  **24**






Spelregels

Bereik het doel en probeer zo veel mogelijk munten te verzamelen! Tot het doel is bereikt, weet je niet hoeveel munten iedere speler verzameld heeft, maar de speler met een voorsprong wordt in het level aangeduid met .



Maak je eigen levels voor muntengevechten door munten te plaatsen met de Wii U GamePad.

Een level bewerken

Bekijk het hele level met ,  of , en raak het touchscreen aan om munten te plaatsen. Raak een munt aan om hem weer te verwijderen.

Muntsoorten

Kies welke muntsoort je wilt gebruiken.



Menu

Raak  aan om al je geplaatste munten te wissen, of om je level op te slaan.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopiëren kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt. Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Uitsluitend voor persoonlijk gebruik. Verhuur is niet toegestaan.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk,

Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:
www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:
support.nintendo.com