

1 | Informazioni importanti

Configurazione

2 | Controller

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Come iniziare

5 | Numero di giocatori

6 | Menu principale

7 | Salvataggio

Schermi di gioco

8 | Mappa dei mondi

9 | Menu

10 | Schermo del livello

Fondamenti del gioco

11 | Progredire nel gioco e perdere vite

12 | Condividi l'avventura con i tuoi amici!

13 | Gioco assistito

14 | Miiverse

Azioni

15 | Azioni fondamentali

16 | Azioni speciali

17 | Potenziamenti

18 | Trasformazioni di Mario

19 | Yoshi

20 | Baby Yoshi

Modalità Mii

21 | Sfide

22 | Partita turbo

23 | Caccia alle monete

24 | Editor monete


Informazioni sul prodotto

25 | Informazioni sul copyright

Grazie per aver scelto
New SUPER MARIO BROS.™ U per Wii U™.


Questo software può essere utilizzato
esclusivamente con la versione europea/
australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi
attentamente il presente manuale. Se il software
viene usato da bambini piccoli, è necessario che
un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi
attentamente le Informazioni per la salute e la
sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.
Questa applicazione contiene informazioni
importanti che ti saranno utili per utilizzare al
meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella
impostata nella console. Questo software ti
permette di scegliere fra otto lingue: inglese,
tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese,
portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software
modificando la relativa impostazione della
console nelle Impostazioni della console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

COB (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Possono giocare fino a cinque persone insieme. Per far questo sono necessari un Wii U GamePad e fino a quattro telecomandi Wii (venduti separatamente).



- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.



Sincronizzare i controller


Apri il menu HOME e seleziona

IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER ⇒ SINCRONIZZA. Segui


le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



Collegati a Internet per usare SpotPass™  e Miiverse™. 

- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .
- ◆ È possibile scaricare dei livelli extra a pagamento. Per ulteriori informazioni, fai riferimento al sito Internet Nintendo.



I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Viene limitata la ricezione dei dati tramite SpotPass.  6
Uso di Miiverse	Vengono limitate la pubblicazione su Miiverse e la visualizzazione dei post degli altri giocatori per proteggere i minori da conversazioni inopportune o abusi.



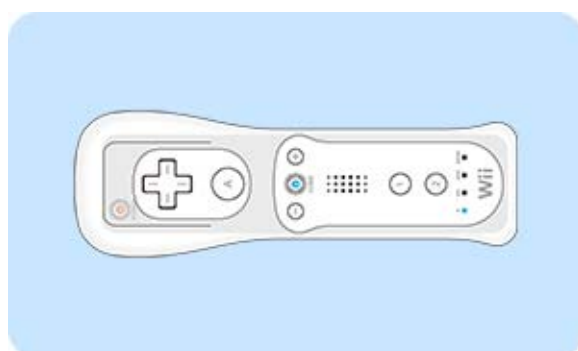
Partita in singolo

È possibile giocare con il Wii U GamePad o con il telecomando Wii.



Gioca guardando lo schermo del GamePad.

◆ Puoi lasciare la TV spenta.



Gioca mentre guardi lo schermo della TV tenendo il telecomando Wii di lato.

Partita a più giocatori

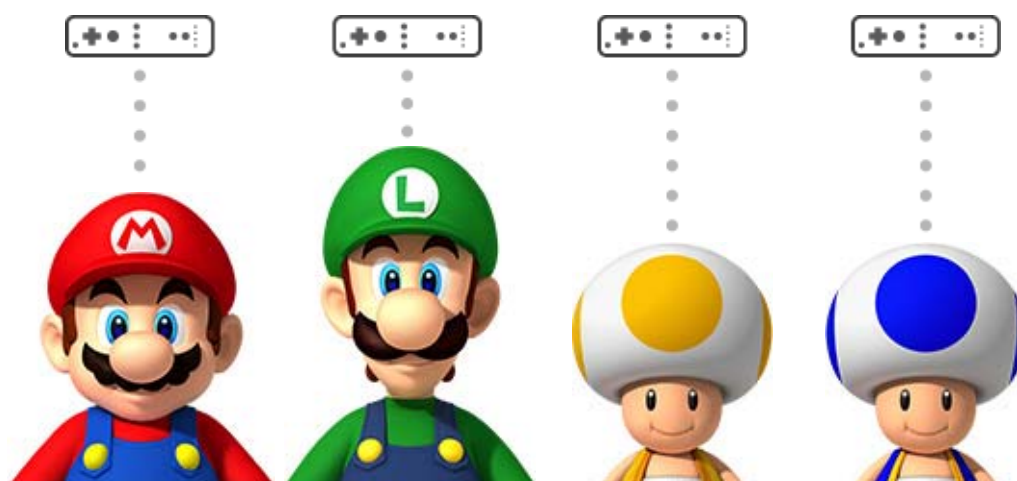
Quando giocano da 2 a 5 giocatori, le tue azioni dipendono dal controller che usi.



Telecomando Wii

Controlla un personaggio nel gioco.

◆ I giocatori devono usare un telecomando Wii a testa.





Wii U GamePad

Aiuta i tuoi amici con il Gioco assistito.

- ◆ Non puoi controllare nessun personaggio mentre sei in Gioco assistito.

Possono giocare contemporaneamente fino a un massimo di cinque giocatori (un GamePad e quattro telecomandi Wii).



Menu e altre opzioni



I menu e le altre opzioni sono gestiti dal Giocatore 1.

Wii U GamePad Telecomando Wii

	Wii U GamePad	Telecomando Wii
Navigazione del menu	+	+
Conferma	A	2
Annulla	B	1

- ◆ In questo manuale i comandi vengono visualizzati nel seguente ordine: Wii U GamePad/telecomando Wii.






Seleziona la modalità con cui giocare.



Modalità storia

Lanciati in un'avventura per salvare la Principessa Peach! → 8

Per iniziare una nuova partita seleziona VUOTO.
Per continuare una partita, seleziona un file con dei dati di salvataggio.

-  : Numero di mondi completati
-  : Vite rimaste
-  : Numero di livelli completati

Modalità Mii

Una modalità ricca di sorprese. Puoi giocare nei panni di Mario, di uno dei suoi amici oppure con il tuo Mii.

Sfide
(1-2 giocatori)

→ 21

Mettiti alla prova in diverse sfide.

◆ Solo le sfide del tipo Gioco assistito possono essere affrontate in due.

Partita turbo
(1-5 giocatori)

→ 22

Gioca i livelli in accelerazione e supera il record.

Caccia alle monete
(2-5 giocatori)

→ 23

Gareggia con gli amici per vedere chi raccoglie più monete!

◆ Altri livelli e sfide diventeranno disponibili man mano che procedi nella storia.

Gioco assistito → 13

Puoi intervenire in ogni momento mentre i tuoi amici stanno giocando in un livello.

◆ Questo non vale per certe aree, come le Case di Toad. → 8



SpotPass

Le funzioni di SpotPass di questo gioco possono essere attivate o disattivate. Attivale per ricevere notizie e aggiornamenti, oltre a promozioni sul mondo di Mario da parte di Nintendo.



Salvare la partita

Puoi salvare in momenti diversi a seconda della modalità di gioco.



Modalità storia

Puoi salvare la partita ogni volta che completi una torre o un castello. ➔ 8

- ◆ Dopo aver completato il gioco, potrai salvare ogni volta che vorrai dal menu nella mappa dei mondi.

● Salvataggio rapido

Accedi al menu dalla mappa dei mondi e seleziona SALVATAGGIO RAPIDO per creare un file di salvataggio temporaneo. ➔ 9

- ◆ Ricominciando la partita dal punto in cui l'hai interrotta, il file di salvataggio temporaneo scomparirà.
- ◆ Dopo aver ricominciato, seleziona di nuovo SALVATAGGIO RAPIDO per creare un altro file di salvataggio temporaneo.



Modalità Mii

Sfide

I dati vengono salvati automaticamente quando superi il record.

Partita turbo

I dati vengono salvati automaticamente quando superi il record.

Caccia alle monete

Solo i livelli modificati con l'editor monete possono essere salvati. ➔ 24



Cancellare i file di salvataggio



Puoi cancellare i file di salvataggio nel menu principale premendo ⊖.

◆ I file di salvataggio non possono essere recuperati una volta cancellati, quindi fai attenzione.

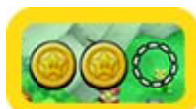


Qui puoi vedere i vari livelli che fanno parte della tua avventura. Sposta Mario su un livello e selezionalo per iniziare.



1 Nomi dei mondi e dei livelli

2 Monete Stella → 10



● : Monete Stella raccolte

○ : Monete Stella non ancora raccolte

◆ Se hai raccolto delle Monete Stella e hai passato un punto intermedio → 11 senza però completare un livello, appariranno delle Monete Stella traslucide.

3 Vite rimaste

4 Livello

● (spia) : Livello non completato

● : Livello completato

● : Livello non disponibile

◆ Se hai completato un livello con la Super Guida → 11, ● resterà accesa e potrai passare al livello successivo.

5 Torre/castello



Alla fine di ogni torre o castello ti aspetta un boss.

6 Casa di Toad



Cimentati in minigiochi per vincere vari oggetti e Funghi 1-Up.

7

Baby Yoshi → 20



Incontra un Baby Yoshi per farti seguire da lui nei livelli.

◆ I Baby Yoshi non entrano né in torri, né in castelli.

Ruboniglio

Mentre procedi nella storia potresti incontrare un Ruboniglio, che fuggirà e si nasconderà in un livello. Prendilo e vedrai cosa succede.



Menu

Premi ⊕ per accedere al menu. → 9



Oggetti

Premi Ⓑ o ① per visualizzare gli oggetti a tua disposizione. Selezionane uno per usarlo.



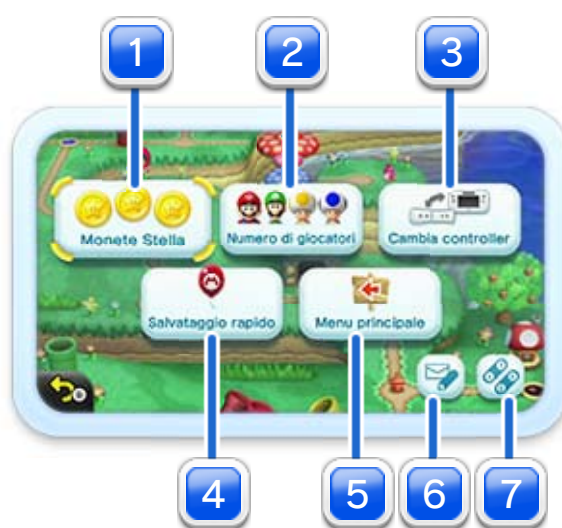
◆ Solo gli oggetti ottenuti nella mappa dei mondi possono essere conservati nell'inventario. → 18




Mappa

Premi □ / Ⓐ e muovi la visuale con ⊕ per osservare l'intera mappa.





1 Monete Stella

Controlla il numero di Monete Stella  che hai raccolto.

2 Numero di giocatori


Cambia il numero di giocatori che prendono parte al gioco.

3 Cambia controller

Scegli con che controller giocare.

4 Salvataggio rapido

Sospendi la partita effettuando un salvataggio temporaneo dei tuoi progressi attuali.



- ◆ L'uso del salvataggio rapido farà apparire  sul file di salvataggio.
- ◆ "Salvataggio rapido" verrà sostituito da "Salva" dopo che avrai completato la storia.

5 Menu principale

Esci dal gioco e torna al menu principale.

6 Impostazioni Miiverse

Attiva/Disattiva la pubblicazione su Miiverse e regola le impostazioni di visualizzazione dei post.

- ◆ È possibile escludere i post che contengono spoiler (qualsiasi informazione che può ridurre il tuo divertimento nel gioco).
- ◆ Se hai configurato il filtro famiglia  per limitare Miiverse nel menu Wii U, le funzioni di Miiverse verranno bloccate anche se sono state attivate in questo software. 

7 Impostazioni pulsanti

Cambia i pulsanti per saltare e correre.

- ◆ Questo compare solo mentre usi il Wii U GamePad.

Usare il menu all'interno di un livello

Puoi comunque accedere al menu, ma le opzioni sono diverse. In Modalità storia puoi selezionare ESCI solo se hai già completato quel livello.



Sconfiggi i nemici e supera gli ostacoli mentre ti fai strada verso il traguardo.



1 Vite rimaste

2 Monete Stella

Ogni  indica una Moneta Stella raccolta.

3 Monete attuali

4 Tempo rimasto

5 Punteggio

Oggetti ed elementi dei livelli

 Moneta	Raccogli 100 monete per ottenere una vita extra.
 Super Stella	Diventa temporaneamente invincibile.
 Fungo 1-Up	Afferrane uno per ottenere una vita extra.
 Moneta Stella	Ogni livello contiene tre Monete Stella. Raccoglile e vedrai cosa succede!
 Blocco POW	Colpisci o lancia questo elemento per creare onde d'urto che abbattano tutti i nemici a contatto col terreno sullo schermo.

◆ Nel gioco incontrerai molti altri elementi e marchingegni.



In genere, in ogni livello c'è un punto intermedio e un traguardo.



Punto intermedio

Toccalo per ripartire da quel punto dopo aver perso una vita.



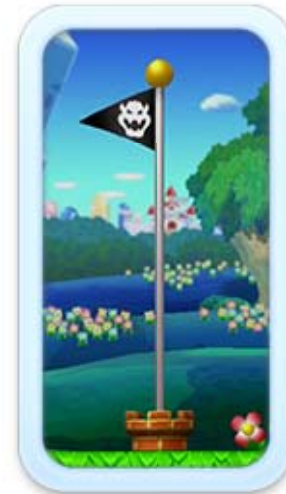
- ◆ Se entrerai in un livello diverso, perderai il punto intermedio in quello appena affrontato.
- ◆ Tocca un punto intermedio per la prima volta come Piccolo Mario e ti trasformerai in Super Mario.

→ 17



Traguardo

Per completare un livello, aggrappati all'asta della bandiera.



Perdere una vita



Mario perde una vita se:

- subisce un danno come Piccolo Mario o Mini Mario;
- precipita nel vuoto o soccombe ad altri pericoli;
- il tempo scade.



Game over

Se Mario perde la sua ultima vita, la partita termina e ricominci dall'ultimo salvataggio con cinque vite.


Super Guida

Quando perdi una vita nello stesso livello per cinque volte di fila, appare il blocco Super Guida. Colpisci il blocco e Luigi completerà il livello per te.




- ◆ Il blocco Super Guida appare solo quando giochi in singolo.
- ◆ A volte la grafica e la musica possono andare fuori sincrono.



Da due a quattro personaggi possono giocare in cooperazione. Insieme sarà possibile svolgere ancora più azioni  ed entrare in delle bolle per evitare i nemici.




Aggiungere dei giocatori

In qualsiasi punto di un livello, puoi far entrare altri giocatori nella tua avventura premendo  sul Wii U GamePad.



Entrare in una bolla

Premi  per entrare in una bolla. Mentre ti trovi dentro la bolla, non subirai alcun danno. Per uscire dalla bolla, scuoti il telecomando Wii per avvicinarti agli altri giocatori e toccarli.



- ◆ Se tutti i giocatori entreranno nelle bolle, tutti torneranno alla mappa dei mondi senza perdere vite.
- ◆ È possibile entrare in una bolla manualmente solo nella Modalità storia.



Sconfitta e ritorno in azione



Dopo aver perso una vita, è possibile tornare nel livello in una bolla, sempre che al giocatore sia rimasta almeno una vita. Tutti i giocatori torneranno alla mappa dei mondi nei seguenti casi:

- tutti i giocatori perdono la vita contemporaneamente;
- l'ultimo giocatore rimasto nel livello perde una vita o entra in una bolla.





Usa il Wii U GamePad per aiutare i tuoi amici in tanti modi diversi.



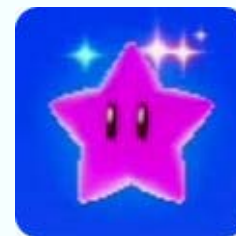
Mettere i blocchi assistente


Tocca lo schermo del GamePad per mettere fino a 4 blocchi assistente per volta.



Super Gioco assistito

Se i tuoi amici salgono su 10 blocchi assistente, appare la Stella Assistente. Toccala per acquisire il potere di sconfiggere i nemici e distruggere i blocchi.



- ◆ Perché questo succeda, bisogna salire sui blocchi assistente mentre mostrano un seme delle carte (per esempio ).



Ostacolare i nemici

Toccando alcuni nemici, puoi prenderli di sorpresa e bloccarli.



Mettere fuori uso i meccanismi

Tocca le piattaforme o altri congegni per fermarli temporaneamente o per causare altri effetti.






Fare scoppiare le bolle

Tocca una bolla per farla scoppiare.



Puoi pubblicare le tue esperienze di gioco e condividerle con altri utenti collegati a Miiverse da tutto il mondo.

- ◆ Le funzioni di Miiverse diventeranno disponibili man mano che procedi nell'avventura.
- ◆ Devi avere una connessione a Internet e configurare prima il software di Miiverse.
- ◆ Per maggiori informazioni, avvia il software di Miiverse  e seleziona MENU UTENTE ⇒ IMPOSTAZIONI/ALTRO ⇒ MANUALE.

Pubblicare su Miiverse

- 1 In certi punti della storia compare lo schermo qui sulla destra.



Ragioni per pubblicare


- Hai perso un sacco di vite nello stesso livello? → Scarica la tua frustrazione!
- Hai completato un livello con bravura e stile? → Condividi il tuo entusiasmo!
- E molte altre...

- 2 Segui le istruzioni a schermo per pubblicare le tue sensazioni su Miiverse. Il post apparirà nella mappa dei mondi o quando un giocatore perde una vita in un livello.

Vedere i post di altri giocatori



Mappa dei mondi

L'icona  verrà visualizzata dove c'è un post. Se si gioca sullo schermo della TV, i contenuti del post appariranno anche sul Wii U GamePad.



Usando il telecomando Wii


















Per vedere i post, visualizza la mappa premendo **A**.



Schermo del livello

- 1 Perdi una vita nello stesso punto dove l'hanno persa altri giocatori che hanno pubblicato un post.
- 2 Appariranno sullo schermo i post di questi giocatori.



	Wii U GamePad	Telecomando Wii
Muoversi		
Abbassarsi		
Correre	Tieni premuto  mentre ti muovi.	Tieni premuto  mentre ti muovi.
Saltare		
<ul style="list-style-type: none"> • Tieni premuto il pulsante più a lungo per saltare più in alto. • Salta mentre corri per saltare più in alto e più lontano. 		
Salto piroetta		Scuoti leggermente il telecomando Wii.
Schianto a terra	Premi  mentre sei a mezz'aria.	Premi  mentre sei a mezz'aria.
Salti doppi e tripli	Salta mentre stai correndo, poi premi  di nuovo nel momento in cui atterri.	Salta mentre stai correndo, poi premi  di nuovo nel momento in cui atterri.
Sollevare un elemento	Tieni premuto  e tocca un elemento.	Tieni premuto  e tocca un elemento.
<ul style="list-style-type: none"> • Rilascia  /  per lanciare l'elemento. 		

Calpestare i nemici

Salta sui nemici per attaccarli e premi **B** / **2** mentre li colpisci per saltare più in alto.



- ◆ Sul GamePad, **Y** / **X**, **B** / **A**, **ZL** / **L** e **ZR** / **R** hanno le stesse funzioni.
- ◆ Scopri le altre azioni che possono essere realizzate in questo gioco.



		Wii U GamePad	Telecomando Wii
Entrare in un tubo		Premi + verso l'apertura.	Premi + verso l'apertura.
Entrare in un ingresso		Premi + davanti alla porta.	Premi + davanti alla porta.
Scivolare		Premi + in una discesa.	Premi + in una discesa.
Nuotare		Premi B sott'acqua.	Premi 2 sott'acqua.
Salto a parete		Salta contro una parete e premi B .	Salta contro una parete e premi 2 .
Aggrapparsi a elementi pendenti		Salta per afferrare liane o catene.	Salta per afferrare liane o catene.
Aggrapparsi a una pertica		Premi + davanti a una pertica.	Premi + davanti a una pertica.
Aggrapparsi a una griglia		Premi + quando ti trovi davanti a una griglia.	Premi + quando ti trovi davanti a una griglia.

Azioni di squadra

Entrare in una bolla

A

- Per uscire da una bolla, scuoti il telecomando Wii per avvicinarti agli altri giocatori fluttuando e poi toccali.

Sollevare un amico

Tieni premuto ① e scuoti il telecomando Wii.

- Rilascia ① per lanciare il tuo amico a breve distanza.

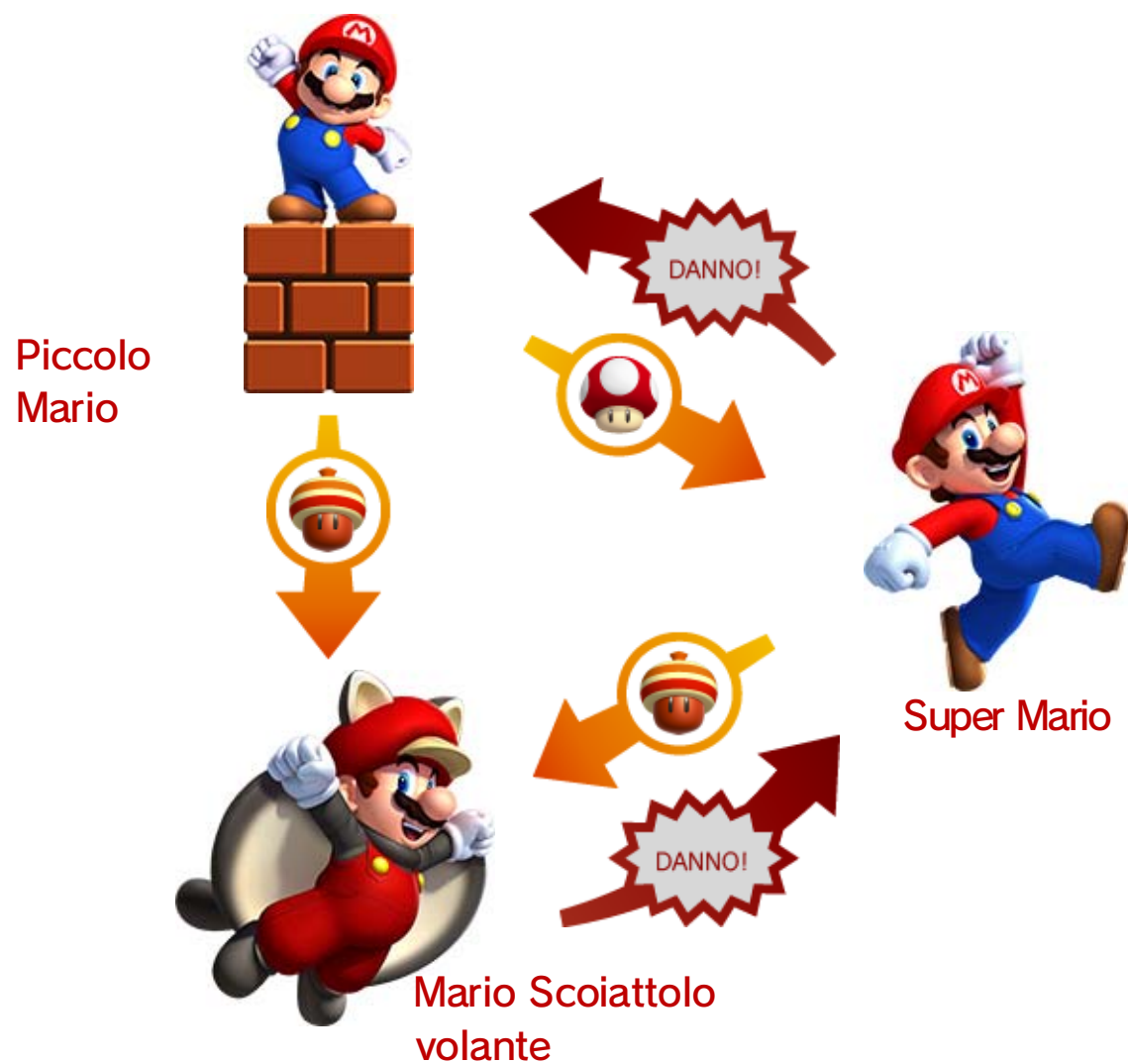
Schianto a terra sincronizzato

In una partita a due o più giocatori, premi + a mezz'aria in contemporanea con gli altri.

- Sconfiggerai tutti i nemici a contatto col terreno presenti sullo schermo.



Raccogliendo oggetti come la Super Ghianda, Mario può assumere diverse forme che gli danno delle abilità speciali. ➔ 18



- Se viene colpito da un nemico, Mario perde le sue abilità speciali.
- Alcuni luoghi potrebbero essere raggiungibili solo con certi potenziamenti...

◆ Luigi e i Toad possono trasformarsi allo stesso modo di Mario.



Mario Scoiattolo volante



Trasformati con una Super Ghianda.

Plana in aria e aggrappati alle pareti per pochi istanti.



Wii U
GamePad

Telecomando
Wii

Planare	Tieni premuto B quando sei a mezz'aria.	Tieni premuto 2 quando sei a mezz'aria.
Salto dello scoiattolo volante	Premi ZR quando sei a mezz'aria.	Scuoti il telecomando Wii quando sei a mezz'aria.

◆ Puoi fare il salto dello scoiattolo volante una volta sola mentre sei a mezz'aria.

Mario Fuoco



Trasformati con un Fiore di fuoco.

Attacca i nemici scagliando delle palle di fuoco.



Lanciare palle di fuoco	Y	1
-------------------------	----------	----------

Mario Ghiaccio



Trasformati con un Fiore di ghiaccio.

Congela i nemici lanciandogli contro delle palle di ghiaccio.



Lanciare palle di ghiaccio	Y	1
Solleverare un nemico congelato	Premi ZR mentre tieni premuto Y.	Scuoti il telecomando Wii mentre tieni premuto 1.
<ul style="list-style-type: none"> Rilascia Y / 1 per lanciare un nemico ghiacciato. 		

Mini Mario



Trasformati con un Minifungo.

Quando ti trovi in formato mini, puoi passare attraverso gli spazi stretti. Puoi persino correre su per le pareti!

Tuttavia, gli attacchi di Mario saranno deboli, e potrai sconfiggere i nemici solo con lo schianto a terra.



◆ Se viene colpito in questa forma, Mario perde una vita.



Trova un uovo 🥚 e Yoshi ne uscirà rompendo il guscio. Per cavalcarlo basterà montarci sopra.



Wii U
GamePad

Telecomando
Wii

Allungare la lingua (Inghiottire i nemici)	Ⓨ	①
<ul style="list-style-type: none"> I nemici con il guscio e alcuni elementi possono essere sputati fuori premendo Ⓨ o ①. 		
Salto svolazzante	Tieni premuto Ⓑ quando sei a mezz'aria.	Tieni premuto ② quando sei a mezz'aria.
Smontare da Yoshi	ZR	Scuoti il telecomando Wii.



Mangiare i frutti 🍎


Ogni volta che Yoshi mangia un frutto, sale un contatore. Una volta che questo è pieno, Yoshi depone un uovo da cui esce un oggetto.



Subire un danno

Se subisci un danno, Yoshi scappa via, ma raggiungendolo potrai di nuovo montargli in groppa.



Se vai contro determinati nemici mentre tieni in braccio Baby Yoshi, lui li inghiottirà. Premendo  o scuotendo il telecomando Wii, Baby Yoshi usa un potere speciale.



Baby Yoshi Palloncino

Questo Baby Yoshi può gonfiarsi, permettendoti di fluttuare nell'aria.

◆ Il Baby Yoshi Palloncino si sgonfierà dopo un po' di tempo.



Baby Yoshi Bollicino

Questo Baby Yoshi sputa delle bolle. Qualsiasi nemico intrappolato in una bolla viene trasformato in monete o in oggetti.




Baby Yoshi Luccichino

Questo Baby Yoshi emette un bagliore, illuminando ciò che gli sta intorno e spaventando i nemici.

◆ Diversamente dagli altri Baby Yoshi, un Baby Yoshi Luccichino appare solo se colpisci un blocco in certi livelli.

Sei a mollo? Niente paura!



Un Baby Yoshi può persino aiutarti a nuotare sott'acqua. Mentre lo tieni in braccio, premi  o scuoti il telecomando Wii per effettuare una giravolta in acqua.





Mettiti alla prova in Contro il tempo e negli altri tipi di sfida. Raggiungi gli obiettivi per ottenere le tre medaglie: 🕒, 🕒 e 🕒.

Scegliere una sfida

- 1 Scegli un tipo di sfida con  e selezionane una in particolare con .



- 2 Dopo avere controllato gli obiettivi per ogni medaglia, seleziona INIZIA per cominciare una sfida.



Filmati di replay

Un filmato di replay esistente può essere sostituito ogni volta che eguagli o superi un record.

- ◆ Per ciascuna sfida può essere salvato un solo filmato di replay.
- ◆ A volte la grafica e la musica possono andare fuori sincrono.



Affronta una serie di livelli, cercando di completarli nel minor tempo possibile. Oltre a poter giocare con Mario e i suoi amici, potrai giocare anche con i Mii.

- ◆ Puoi selezionare qualsiasi Mii che hai creato usando il Centro di creazione Mii. Per maggiori informazioni, consulta il manuale elettronico dal menu HOME.

Scegliere una serie di livelli

Scegli una serie di livelli e seleziona INIZIA per cominciare.



Come si gioca

Vai verso il traguardo. Raccogli una Moneta Stella o una certa quantità di monete per aumentare la velocità di scorrimento dello schermo.

Indicatore di velocità

Mostra l'attuale velocità di scorrimento dello schermo.



Tutti i giocatori condividono le vite rimaste e le monete raccolte.



Un testa a testa per vedere chi riesce a raccogliere più monete. Tre o quattro giocatori possono dare vita a una Partita a squadre.

Scegliere un livello

Scegli un livello con .



1 Passa da un mondo all'altro


2 Numero di punti

Questo conteggio viene azzerato quando esci dalla Caccia alle monete.

Seleziona LIVELLI CASUALI per giocare in livelli scelti a caso.




Livelli monete

Puoi usare l'editor monete solo nei livelli monete.  **24**



Come si gioca

Vai verso il traguardo raccogliendo più monete che puoi. Finché non avrai raggiunto il traguardo, non saprai quante monete ha ciascun giocatore. Tuttavia, durante il livello, sopra il giocatore in testa compare .



Crea dei livelli monete personalizzati usando il Wii U GamePad per piazzare le monete dove preferisci.

Come usare l'editor monete

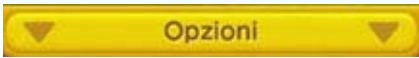
Muoviti attraverso l'intero livello usando \odot , \oplus o \oplus , e tocca il touch screen per piazzare le monete. Per rimuovere una moneta, toccala di nuovo.

Tipi di moneta

Passa da un tipo di moneta all'altro.



Opzioni

Tocca  per rimuovere tutte le monete che hai piazzato o per salvare la tua creazione.



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie può comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software illegali che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Prodotto destinato esclusivamente a uso privato. È vietato il noleggio.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk,

Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:
www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:
support.nintendo.com