

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

## Avant de jouer

5 Nombre de joueurs

6 Menu principal

7 Sauvegarder

## Écrans de jeu

8 Écran de carte

9 Menu

10 Écran de stage

## Pendant une partie

11 Déroulement du jeu

12 Compagnons d'aventure

13 Mode coup de pouce

14 Miiverse

## Actions

15 Principales actions

16 Actions spéciales

17 Transformations

18 Transformations de Mario

19 Yoshi

20 Bébé Yoshi

## Mode Mii

21 Défis

22 Ruée vers l'or

23 Course aux pièces

24 Personnalisation

## Informations sur le produit

25 Informations légales



Merci d'avoir choisi

New SUPER MARIO BROS.™ U pour Wii U™.

Ce logiciel ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Lisez ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser le logiciel. Si de jeunes enfants utilisent le logiciel, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez d'importants conseils qui vous aideront à profiter au mieux de ce logiciel.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.

Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console .

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :

[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australie) :

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Jusqu'à cinq utilisateurs peuvent jouer ensemble. Pour ce faire, vous aurez besoin d'un Wii U GamePad et de quatre télécommandes Wii (vendues séparément). 
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.

### Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** => **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Connectez la console à Internet pour utiliser SpotPass™  et Miiverse™. .

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Des stages supplémentaires sont disponibles en téléchargement payant. Pour plus de détails, visitez le site officiel Nintendo.



La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint la réception de données SpotPass. 
Utilisation de Miiverse	Restreint la publication et l'affichage de messages sur Miiverse, afin de protéger les enfants de toute information et de tout comportement inappropriés.



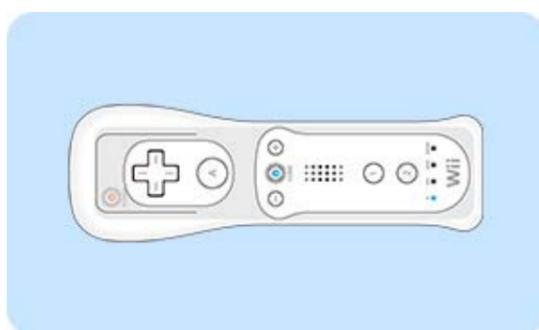
## Jouer seul

Vous pouvez jouer avec le Wii U GamePad ou une télécommande Wii.



Jouez sur l'écran du Wii U GamePad.

◆ Vous n'avez pas besoin d'allumer votre téléviseur.



Jouez sur l'écran de votre téléviseur en tenant la télécommande Wii à l'horizontale.

## Jouer à plusieurs

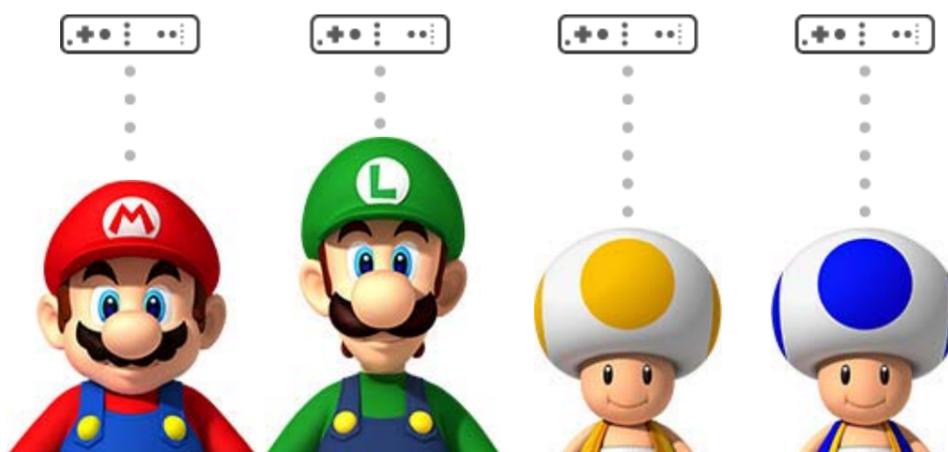
Votre rôle dépend de la manette que vous utilisez.



### Télécommande Wii

Prenez le contrôle d'un personnage.

◆ Chaque joueur doit disposer d'une télécommande Wii.



### Wii U GamePad

Aidez vos amis grâce au mode coup de pouce.

→ 13

◆ Dans ce mode, vous ne contrôlez aucun personnage.

Jusqu'à cinq utilisateurs (Wii U GamePad + 4 télécommandes Wii) peuvent jouer ensemble.

## Commandes des menus

Seul le joueur 1 peut naviguer dans les menus.

	Wii U GamePad	Télécommande Wii
Naviguer	+	+
Confirmer	A	2
Annuler	B	1

◆ Dans les pages suivantes, les commandes sont indiquées dans cet ordre : Wii U GamePad / télécommande Wii.



Sélectionnez un mode de jeu.



## Mode aventure

Volez au secours de la princesse Peach !  Sélectionnez VIDE pour commencer une nouvelle partie. Sélectionnez un fichier de sauvegarde pour reprendre une aventure en cours.

-  : Nombre de mondes terminés
-  : Nombre de vies restantes
-  : Nombre de stages terminés

## Mode Mii

Jouez avec Mario et ses amis, ou incarnez l'un de vos Mii™ à travers différents modes de jeu.

Défis  
(1 ou 2 joueurs)



Relevez des défis variés.

- ◆ Seuls les défis coup de pouce sont jouables à deux.

Ruée vers l'or  
(1 à 5 joueurs)



Récoltez un maximum de pièces pour réaliser un temps record.

Course aux pièces  
(2 à 5 joueurs)



Jouez des coudes pour empêcher plus de pièces que vos adversaires.

augmente au fur et à mesure de votre progression dans l'aventure.

## Mode coup de pouce

Rejoignez une partie en cours pour aider les autres joueurs.

◆ Cette fonction n'est pas disponible dans certaines zones, comme les maisons de Toad.



## SpotPass

Vous pouvez activer SpotPass pour ce logiciel et ainsi recevoir des informations et offres promotionnelles de Nintendo liées à Mario.



## Sauvegarder la partie

Selon le mode de jeu, vous pouvez sauvegarder votre progression à différents moments.



### Mode aventure

Vous pouvez sauvegarder votre progression lorsque vous terminez une tour ou un château.



- ◆ Après avoir visionné le générique de fin, vous pouvez sauvegarder à tout moment depuis le menu de l'écran de carte.

### ● Sauvegarde rapide

Vous pouvez créer un fichier de sauvegarde provisoire en sélectionnant SAUVEGARDE RAPIDE dans le menu de pause, accessible depuis l'écran de carte. 

- ◆ La sauvegarde rapide est automatiquement effacée lorsque vous reprenez l'aventure.
- ◆ Sélectionnez à nouveau SAUVEGARDE RAPIDE pour créer une autre sauvegarde provisoire.



### Mode Mii

#### Défis

Les données sont automatiquement sauvegardées lorsque vous battez un record.

#### Ruée vers l'or

Les données sont automatiquement sauvegardées lorsque vous battez un record.

#### Course aux pièces

Seuls les stages personnalisés peuvent être sauvegardés. 

## Effacer un fichier de sauvegarde

Vous pouvez effacer un fichier de sauvegarde en appuyant sur ⊖ dans le menu principal.

◆ Les fichiers effacés ne peuvent pas être récupérés.



La carte des mondes où évolue Mario.  
Sélectionnez un stage pour commencer à jouer.



1 Noms du monde et du stage

2 Pièces étoile → 10



● : Pièce étoile trouvée

○ : Pièce étoile manquante

◆ Lorsque vous échouez après avoir touché un drapeau relais → 11, les pièces étoile obtenues avant ce drapeau apparaissent en transparence.

3 Vies restantes

4 Stage

● (clignotant) : Stage non terminé

● : Stage terminé

● : Stage inaccessible

◆ Si vous terminez un stage avec le super guide → 11, ● s'affichera et vous aurez la possibilité d'accéder au stage suivant.

5 Tour / château



Un boss vous attend à la fin de ces stages.

6 Maison de Toad



Participez à un mini-jeu pour gagner des objets ou des vies supplémentaires.

7

Bébé Yoshi → 20



Allez à la rencontre de Bébé Yoshi pour l'emmener avec vous dans un stage.

◆ Bébé Yoshi ne peut pas vous accompagner dans les tours ou les châteaux.

## Carottin

Carottin fera son apparition à différents moments de l'aventure pour aller se cacher dans un stage. Lancez-vous à sa poursuite !



## Menu

Appuyez sur ⊕ pour accéder au menu.

→ 9



## Objets

Appuyez sur Ⓑ ou ① pour voir les objets en votre possession. Sélectionnez un objet pour l'utiliser.



◆ Seuls les objets obtenus en dehors des stages peuvent être utilisés sur l'écran de carte.

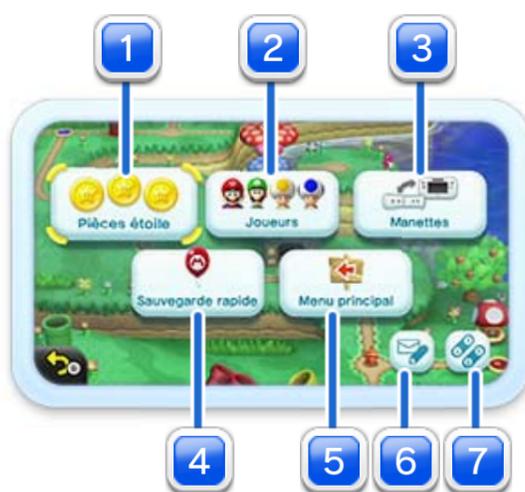
→ 18



## Carte

Appuyez sur ↻ / Ⓐ et utilisez ⊕ pour faire défiler la carte.





### 1 Pièces étoile

Consultez la liste des pièces étoile  10 que vous avez trouvées.

### 2 Joueurs

Changez le nombre de joueurs.

### 3 Manettes

Sélectionnez la manette avec laquelle vous voulez jouer.

### 4 Sauvegarde rapide

Sauvegardez provisoirement votre progression et quittez la partie.

- ◆ Lorsque vous effectuez une sauvegarde rapide, un  apparaît sur votre fichier de sauvegarde.
- ◆ Lorsque vous terminez le jeu, l'option Sauvegarde rapide est remplacée par l'option Sauvegarde.

### 5 Menu principal

Quittez la partie et retournez au menu principal.

## 6 Paramètres Miiverse

Paramétrez les fonctions Miiverse , telles que la publication et l'affichage de messages dans le jeu.

- ◆ Vous pouvez filtrer les messages contenant des révélations (des informations susceptibles de vous gâcher le plaisir de la découverte).
- ◆ Si vous avez restreint l'utilisation de Miiverse dans le contrôle parental  du menu Wii U, les fonctions Miiverse ne seront pas disponibles, même si elles ont été activées dans le logiciel. 

## 7 Commandes

Assignez les boutons de saut et de turbo.

- ◆ Cette option est uniquement disponible lorsque vous jouez avec le Wii U GamePad.

### Menu de pause

Les options du menu changent si vous y accédez depuis un stage. Dans le mode aventure, vous ne pouvez sélectionner QUITTER que si vous avez déjà terminé le stage.



Surmontez les embûches et affrontez vos adversaires pour atteindre l'arrivée.



1 Vies restantes

2 Pièces étoile

Une  est affichée pour chaque pièce étoile trouvée.

3 Pièces

4 Temps restant

5 Score

Objets et bonus



Pièce

Récoltez 100 pièces pour gagner une vie supplémentaire.



Super étoile

Confère une invincibilité temporaire.



Champignon 1UP

Récupérez ce champignon pour obtenir une vie supplémentaire.



Pièce étoile

Dans chaque stage se cachent trois pièces étoile. Qui sait ce qui arrivera si vous les trouvez toutes ?



Bloc POW

Lancez ce bloc ou frappez-le pour créer une onde de choc qui élimine les ennemis au sol.

◆ Bien d'autres objets vous attendent durant l'aventure.



La plupart des stages comportent un drapeau relais et un drapeau d'arrivée.



### Drapeau relais

Touchez ce drapeau pour recommencer à cet endroit en cas d'échec.



- ◆ Si vous changez de stage après avoir touché un drapeau relais, celui-ci ne sera plus pris en compte. Si vous reprenez ce stage par la suite, vous devrez recommencer depuis le début.
- ◆ Petit Mario devient Super Mario lorsqu'il touche un drapeau relais. → 17



### Arrivée

Accrochez-vous à ce mât pour terminer le stage.



### En cas d'échec



Mario perd une vie dans les cas suivants :

- s'il subit des dégâts en tant que Petit Mario ou Mini-Mario ;
- s'il tombe dans un trou ou entre en contact avec un élément dangereux (lave, poison, etc.) ;
- si le temps imparti est écoulé.



## Game Over

La partie prend fin si Mario perd sa dernière vie. Vous reprenez l'aventure avec cinq vies, depuis le dernier point de sauvegarde.

### Super guide

Si vous perdez cinq vies d'affilée dans le même stage, un bloc super guide apparaît. Frappez-le pour que Luigi termine le stage à votre place.



- ◆ Le bloc super guide apparaît seulement lorsque vous jouez seul.
- ◆ Il arrive que le son et l'image ne soient pas synchronisés.



Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en coopération sur le téléviseur et ainsi effectuer des actions inédites. ➔ 16



Vous pouvez même vous réfugier dans une bulle en cas de danger !

### Ajouter des joueurs

Vous pouvez ajouter des joueurs à tout moment en appuyant sur ⊕ sur le Wii U GamePad.



### Entrer dans une bulle

Appuyez sur Ⓐ pour entrer dans une bulle. Une fois à l'intérieur, vous êtes invulnérable. Pour sortir de la bulle, secouez la télécommande Wii pour vous rapprocher des autres joueurs et les toucher.



- ◆ Si chaque joueur se réfugie dans une bulle, tous les joueurs retournent à l'écran de carte sans perdre de vie.
- ◆ Vous ne pouvez entrer dans une bulle qu'en mode aventure.



### Erreurs et retour à l'action



Tout joueur qui échoue durant un stage revient dans une bulle, à condition qu'il lui reste au moins une vie. Cependant, tous les joueurs retournent à l'écran de carte si :

- tous les joueurs perdent une vie au même moment ;
- le dernier joueur en course perd une vie ou entre dans une bulle.



Utilisez le Wii U GamePad pour venir en aide aux autres joueurs.



### Placer un bloc coup de pouce

Touchez l'écran tactile pour placer un bloc coup de pouce. Vous pouvez placer jusqu'à quatre blocs en même temps.



### Mode super coup de pouce

Si les joueurs marchent sur dix blocs coup de pouce, une étoile coup de pouce apparaît. Touchez l'étoile sur l'écran tactile pour pouvoir éliminer les ennemis et détruire les blocs. Ce pouvoir disparaît après un certain temps.



- ◆ Pour cela, les joueurs doivent marcher sur les blocs coup de pouce lorsque leur symbole est affiché (un cœur , par exemple).



### Gêner les ennemis

Certains ennemis seront effrayés et cesseront de bouger si vous les touchez.



### Manipuler un mécanisme

Touchez les ascenseurs et autres mécanismes pour les désactiver momentanément ou provoquer différents effets.





# Éclater une bulle

Touchez une bulle pour l'éclater.



Partagez vos impressions et vos expériences de jeu avec les joueurs connectés à Miiverse partout dans le monde !

- ◆ Progressez dans l'aventure pour accéder aux fonctions Miiverse.
- ◆ Les paramètres d'affichage Miiverse sont accessibles depuis le menu de l'écran de carte.
- ◆ Pour plus d'informations, démarrez Miiverse  et sélectionnez PARAMÈTRES/AUTRES ⇒ MODE D'EMPLOI.

## Publier sur Miiverse

- ① L'écran ci-contre apparaît à certains moments de l'aventure.



### Types de message

- Vous avez perdu toutes vos vies dans un stage récalcitrant... → Évacuez votre frustration !
- Vous avez terminé un stage avec brio... → Laissez éclater votre joie !
- Les possibilités sont nombreuses...

- ② Suivez les instructions à l'écran pour publier vos impressions sur Miiverse. Votre message apparaîtra sur l'écran de carte ou lorsqu'un joueur perd une vie dans un stage.

## Voir les messages des autres joueurs



## Écran de carte

Un  apparaît là où un message a été publié. Lorsque vous jouez sur le téléviseur, le contenu des messages s'affiche également sur le Wii U GamePad.



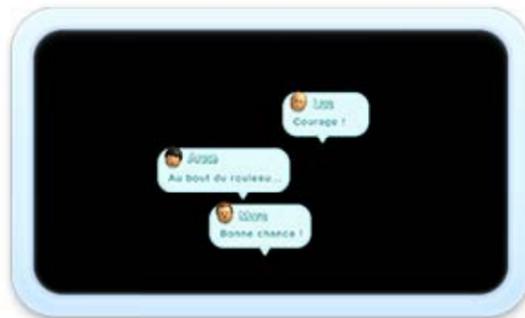
### Avec la télécommande Wii

Appuyez sur **(A)** pour accéder à la carte et lire les messages.



## Écran de stage

- 1 Perdez une vie dans les mêmes conditions que d'autres joueurs qui ont publié un message.
- 2 Vous verrez apparaître les messages de ces joueurs !



	Wii U GamePad	Télécommande Wii
Se déplacer	+	+
S'accroupir	+	+
Turbo	Maintenez Y enfoncé lorsque vous vous déplacez.	Maintenez ① enfoncé lorsque vous vous déplacez.
Sauter	B	②
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Maintenez le bouton enfoncé pour sauter plus haut.</li> <li>• Utilisez le turbo pour sauter plus loin et plus haut.</li> </ul>	
Saut tournoyant	ZR	Secouez la télécommande Wii.
Charge au sol	Dans les airs, appuyez sur +.	Dans les airs, appuyez sur +.
Double et triple saut	Sautez en utilisant le turbo, puis appuyez sur B au moment où vous atterrissez.	Sautez en utilisant le turbo, puis appuyez sur ② au moment où vous atterrissez.
Saisir un objet	Maintenez Y enfoncé et touchez l'objet.	Maintenez ① enfoncé et touchez l'objet.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Relâchez Y / ① pour lancer l'objet.</li> </ul>	

## Sauter sur un ennemi

Sautez sur un ennemi pour l'éliminer. Maintenez **B** / **2** enfoncé pour sauter plus haut.



- ◆ Sur le Wii U GamePad, **Y** / **X**, **B** / **A**, **ZL** / **L** et **ZR** / **R** ont les mêmes fonctions.
- ◆ D'autres actions sont possibles.



		Wii U GamePad	Télécommande Wii
Entrer dans un tuyau		Appuyez sur  dans la direction de l'entrée.	Appuyez sur  dans la direction de l'entrée.
Ouvrir une porte		Appuyez sur  devant la porte.	Appuyez sur  devant la porte.
Glissade		Appuyez sur  dans une pente.	Appuyez sur  dans une pente.
Nager		Appuyez sur  sous l'eau.	Appuyez sur  sous l'eau.
Saut mural		Sautez contre un mur et appuyez sur  .	Sautez contre un mur et appuyez sur  .
S'agripper à des éléments suspendus		Sautez sur un élément suspendu pour vous y agripper.	Sautez sur un élément suspendu pour vous y agripper.
Grimper sur un mât		Appuyez sur  au pied d'un mât.	Appuyez sur  au pied d'un mât.
S'agripper à un grillage		Appuyez sur  devant un grillage.	Appuyez sur  devant un grillage.

## Entrer dans une bulle

Ⓐ

- Pour sortir d'une bulle, secouez la télécommande Wii pour vous rapprocher des autres joueurs et les toucher.

## Soulever un autre joueur

Maintenez ① enfoncé et secouez la télécommande Wii.

- Relâchez ① pour lancer le joueur.

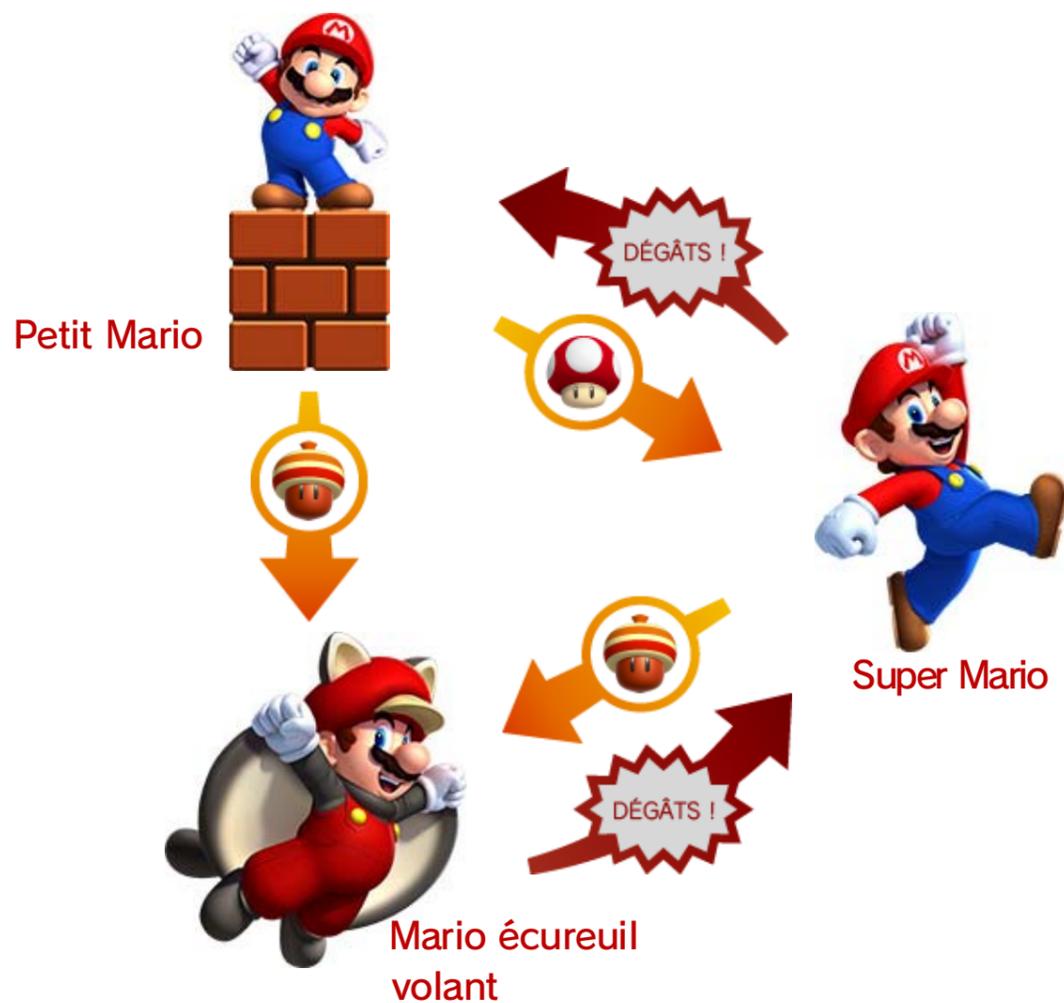
## Charge au sol synchronisée

Plusieurs joueurs effectuent une charge au sol simultanément.

- Élimine les ennemis au sol.



Mario peut se transformer et obtenir de nouvelles capacités en ramassant certains objets, comme le super gland. → 18



- Mario perd ses capacités s'il est touché par un ennemi.
- Certains endroits ne peuvent être atteints qu'en utilisant vos capacités spéciales.

◆ Luigi et les Toad peuvent se transformer de la même façon que Mario.



## Mario écureuil volant



Nécessite un super gland.

Mario peut planer et s'accrocher aux murs durant un court instant.



Wii U  
GamePad

Télécommande  
Wii

Planer	Maintenez <b>B</b> enfoncé dans les airs.	Maintenez <b>2</b> enfoncé dans les airs.
Saut écureuil volant	Appuyez sur <b>ZR</b> dans les airs.	Secouez la télécommande Wii dans les airs.

◆ Le saut écureuil volant ne peut être utilisé qu'une fois par saut.

## Mario de feu



Nécessite une fleur de feu.

Éliminez les ennemis en lançant des boules de feu.



Lancer des boules de feu	<b>Y</b>	<b>1</b>
--------------------------	----------	----------

## Mario de glace



Nécessite une fleur de glace.

Gelez les ennemis en lançant des boules de glace.



Lancer des boules de glace	Ⓨ	①
Saisir un ennemi gelé	Maintenez Ⓨ enfoncé et appuyez sur ZR.	Maintenez ① enfoncé et secouez la télécommande Wii.
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Relâchez Ⓨ / ① pour lancer un ennemi gelé.</li> </ul>		

## Mini-Mario



**Nécessite un mini-champi.**  
 Mini-Mario peut emprunter des passages étroits, courir sur l'eau et même grimper aux murs ! Mais il n'est pas très fort et ne peut vaincre ses ennemis qu'à l'aide d'une charge au sol.



◆ Si Mini-Mario est touché par un ennemi, il perd une vie.



Yoshi éclot des œufs . Sautez sur Yoshi pour l'enfourcher.



Wii U  
GamePad

Télécommande  
Wii

Tirer la langue (Avaler des ennemis)	Y	①
<ul style="list-style-type: none"> <li>Yoshi peut recracher les ennemis à carapace et certains objets en appuyant sur Y ou ①.</li> </ul>		
Saut plané	Maintenez B enfoncé dans les airs.	Maintenez ② enfoncé dans les airs.
Descendre de Yoshi	ZR	Secouez la télécommande Wii.



Fruits 

Une jauge se remplit à chaque fois que Yoshi mange un fruit. Une fois la jauge pleine, Yoshi pond un œuf contenant un objet.



Dégâts

Si Yoshi se fait toucher par un ennemi, il prend peur et s'enfuit. Rattrapez-le avant qu'il ne s'échappe.



Touchez certains ennemis lorsque vous portez Bébé Yoshi pour les avaler. Appuyez sur  ou secouez la télécommande Wii pour utiliser la capacité spéciale de Bébé Yoshi.



Bébé Yoshi  
baudruche

Ce Bébé Yoshi peut gonfler pour vous permettre de flotter dans les airs.

◆ Bébé Yoshi baudruche se dégonfle après un certain temps.



Bébé Yoshi  
bulle

Ce Bébé Yoshi peut cracher des bulles. Les ennemis emprisonnés dans ses bulles se transforment en pièces ou en objets.



Bébé Yoshi  
lumineux

Ce Bébé Yoshi émet une vive lueur qui permet d'illuminer les endroits sombres et d'effrayer certains ennemis.

◆ Contrairement aux autres, Bébé Yoshi lumineux n'apparaît que dans certains stages, lorsque vous frappez un bloc.

### Sous l'eau

Bébé Yoshi adore se baigner ! Appuyez sur  en le portant pour nager librement. Vous pouvez effectuer une brève accélération en appuyant sur  ou en secouant la télécommande Wii.



Ce mode vous invite à relever différents défis regroupés par thème (contre-la-montre, etc.). Rejoignez l'arrivée dans les conditions requises pour gagner une médaille 🥇, 🥈 ou 🥉 !

## Sélectionner un défi

- 1 Choisissez un type de défi avec , puis un défi dans la liste avec .



- 2 Les objectifs pour chaque médaille sont indiqués. Sélectionnez COMMENCER pour commencer un défi.



## Vidéos défi

Une vidéo de votre performance est sauvegardée à chaque fois que vous établissez un nouveau record.

- ◆ Vous ne pouvez sauvegarder qu'une seule vidéo par défi.
- ◆ Il arrive que le son et l'image ne soient pas synchronisés.



Ce mode vous invite à parcourir des séries de stages organisées autour d'un même thème. L'objectif est de terminer ces stages le plus rapidement possible. Vous pouvez jouer avec Mario et ses amis, ou incarner un de vos Mii.

- ◆ Vous pouvez utiliser les Mii conçus dans l'éditeur Mii. Pour plus d'informations, consultez le mode d'emploi électronique de l'éditeur Mii, accessible depuis le menu HOME.

## Sélectionner une série de stages

Choisissez une série et sélectionnez OK pour jouer.



## But du jeu

Rejoignez l'arrivée le plus rapidement possible. La vitesse de défilement de l'écran augmente à mesure que vous récupérez des pièces.

### Jauge de vitesse

Indique la vitesse de défilement de l'écran.



Les vies ainsi que les pièces récoltées sont partagées entre les joueurs.



Affrontez vos rivaux pour récupérer un maximum de pièces. Rassemblez trois ou quatre joueurs pour former des équipes !

## Sélectionner un stage

Choisissez un stage avec .



**1** Choix du monde

**2** Nombre de points

Ce nombre est réinitialisé lorsque vous quittez le mode course aux pièces.

Si vous sélectionnez COURSE ALÉATOIRE, les stages seront choisis au hasard.



## Stages personnalisables

Ce mode vous permet de modifier la disposition des pièces dans certains stages.  **24**



## But du jeu

Rejoignez l'arrivée en récoltant un maximum de pièces. Le total de pièces ne vous est donné qu'en fin de stage, mais l'icône  est affichée au-dessus du joueur en tête durant la partie.



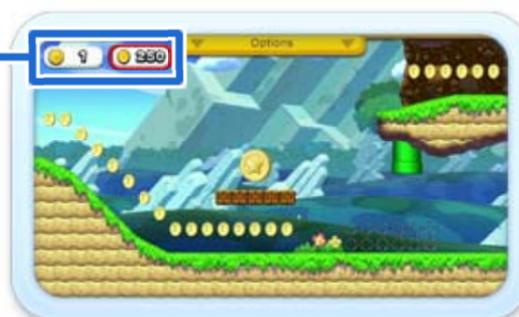
Créez vos propres stages en modifiant la disposition des pièces à l'aide du Wii U GamePad.

## Personnaliser

Utilisez ,  ou  pour naviguer et touchez l'écran tactile pour placer une pièce. Touchez une pièce pour l'effacer.

### Types de pièces

Choisissez un type de pièce.



### Options

Touchez  pour effacer toutes les pièces ou sauvegarder vos modifications.



**IMPORTANT** : ce jeu vidéo, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Destiné à un usage privé uniquement. Location interdite.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Autodesk®

**GAMEWARE** 

Autodesk et Beast sont des marques ou des marques déposées de Autodesk, Inc.,

et/ou de ses filiales et/ou affiliés aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Ce produit contient le logiciel Autodesk® Beast™, ©2011 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.

## Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)