

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Vor dem Spiel

5 | Spielerauswahl

6 | Das Hauptmenü

7 | Speichern

Spielbildschirme

8 | Kartenbildschirm

9 | Das Menü

10 | Level-Bildschirm

Grundlagen des Spiels

11 | Spielfortschritt und Versuchsverlust

12 | Das Abenteuer mit anderen teilen

13 Boost-Modus

14 Miiverse

Aktionen

15 Basisaktionen

16 Spezialaktionen

17 Power-Ups

18 Marios Verwandlungen

19 Yoshi

20 Baby-Yoshis

Mii-Modus

21 Herausforderungen

22 Schnellspiel

23 Münzenjagd

24 Münzeneditor

New SUPER LUIGI U

25 New SUPER LUIGI U erwerben

Produktinformationen


26 Copyright-Hinweise

27 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für New SUPER MARIO BROS.™ U für Wii U™ entschieden hast.


Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

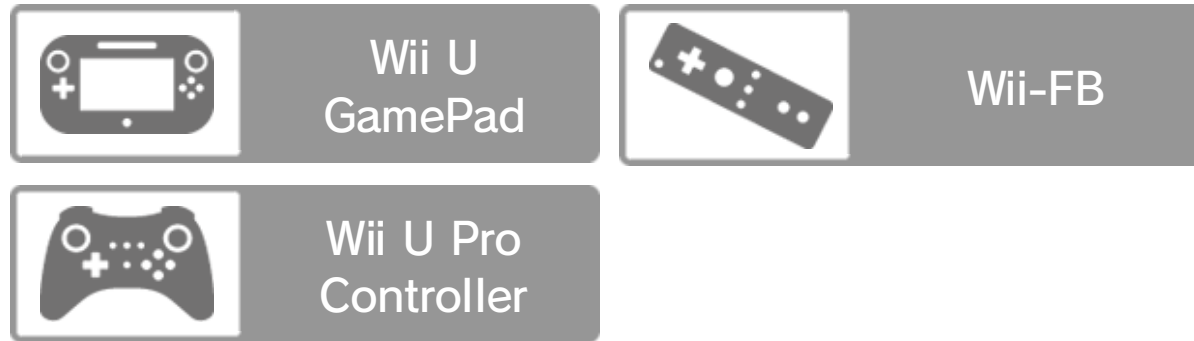
Classification Operations Branch (Australien):


www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Bis zu fünf Personen können gleichzeitig spielen. Dafür werden ein Wii U GamePad und bis zu vier Controller benötigt. 
- ◆ Mit dieser Software kann jeweils nur ein Wii U GamePad verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.

Controller registrieren




Öffne das HOME-Menü und wähle dann CONTROLLER-EINSTELLUNGEN




⇒ REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.






Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- SpotPass™  6
- Miiverse™  14
- New SUPER LUIGI U erwerben  25

◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.



Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt den Datenempfang über SpotPass. 
Wii U-Shop-Services	Sperrt den Erwerb von New SUPER LUIGI U. 
Miiverse	Sperrt das Posten von Kommentaren und/oder das Ansehen von Kommentaren anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Kommentaren gesperrt werden.



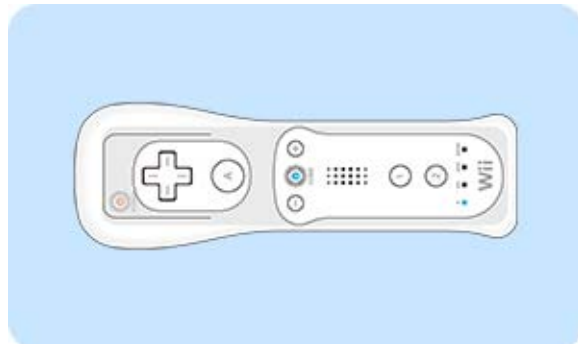
Einzelspieler

Dieses Spiel kann mit folgenden Controllern gespielt werden:



Schau während des Spielens auf den Bildschirm des Wii U GamePads.

◆ Der Fernseher kann auch mal aus bleiben!



Spiele, während du auf den Fernseh Bildschirm schaust und die Wii-Fernbedienung waagerecht hältst.



Schau während des Spielens auf den Fernseh Bildschirm.

Mehrspieler

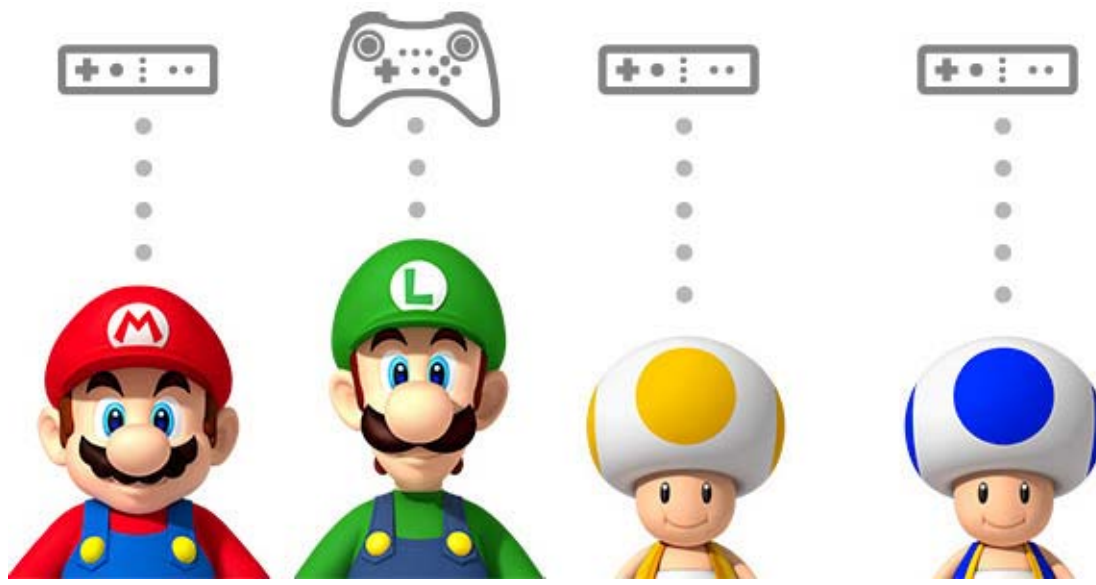
Spielen zwischen zwei und fünf Personen, hängt die Verfügbarkeit von Aktionen vom jeweils verwendeten Controller ab.




Wii-Fernbedienung / Wii U Pro Controller

Wählt eure Charaktere aus.

◆ Jeder Spieler benötigt eine Wii-Fernbedienung oder einen Wii U Pro Controller.



Wii U GamePad

Unterstütze deine Freunde, indem du den Boost-Modus einsetzt.  13

◆ In diesem Modus kannst du keinen Charakter steuern.









Es können bis zu fünf Personen gleichzeitig spielen (z. B. mit einem GamePad, einem Pro Controller und drei Wii-Fernbedienungen).



Menüsteuerung



Menüs und andere Bereiche können nur von Spieler 1 bedient werden.

		
Navigation		
Bestätigen		
Abbrechen		

◆ In dieser Anleitung werden die Steuerungsinformationen in folgender Reihenfolge abgebildet: Wii U GamePad (Wii U Pro Controller) / Wii-Fernbedienung.



Spielmodus auswählen



Abenteuermodus

Stürze dich in das Abenteuer, Prinzessin Peach zu retten!

Wähle NEU! aus, um ein neues Spiel zu beginnen.

Wähle einen Spielstand, wenn du ein Spiel fortsetzen möchtest.

: Abgeschlossene Welten

: Verbleibende Versuche

: Abgeschlossene Level

Mii-Modus

Die Auswahlmöglichkeiten in diesem Modus sind nahezu grenzenlos. So kannst du nicht nur mit Mario und seinen Freunden, sondern auch mit deinem eigenen Mii™ spielen.

Herausforderungen
(1-2 Spieler)

→ 21

Stelle dich einer Vielzahl von Herausforderungen.

◆ Nur die Herausforderungen mit Boost-Modus können von zwei Spielern gespielt werden.

Schnellspiel
(1-5 Spieler)

→ 22

Spiele schnellere Versionen von Leveln und stelle Bestzeiten auf.

Münzenjagd
(2-5 Spieler)

→ 23

Miss dich mit deinen Freunden und versuche, die meisten Münzen zu sammeln!

◆ Während du im Abenteuermodus voranschreitest, schaltest du neue Level und Herausforderungen frei.

Boost-Modus → 13

Du kannst jederzeit einem bereits laufenden Spiel deiner Freunde beitreten.

◆ Für bestimmte Bereiche, z. B. Toad-Häuser, trifft dies jedoch nicht zu. → 8



SpotPass

SpotPass kann für dieses Spiel aktiviert oder deaktiviert werden. Wenn SpotPass aktiviert ist, erhältst du Aktualisierungen und Mario-bezogene Neuigkeiten von Nintendo.





Spiel speichern

Je nach Spielmodus kann zu verschiedenen Zeitpunkten gespeichert werden.




Abenteuermodus

Im Anschluss an abgeschlossene Turm- oder Festungslevel besteht die Möglichkeit zum Speichern des Spiels.  Es können bis zu drei Spielstände gespeichert werden. Dies gilt sowohl für New SUPER MARIO BROS. U als auch für New SUPER LUIGI U. 

- ◆ Nach dem Durchspielen des Abenteuers kann im Menü des Kartenbildschirms jederzeit gespeichert werden.

- Zwischenspeichern

Öffne das Menü auf dem Kartenbildschirm und wähle ZWISCHENSPEICHERN, um einen temporären Spielstand zu erstellen. 

- ◆ Setzt du das Spiel von diesem Punkt aus fort, wird der temporäre Spielstand gelöscht.
- ◆ Wähle nach dem Fortsetzen des Spiels erneut ZWISCHENSPEICHERN aus, um einen neuen temporären Spielstand zu erstellen.



Mii-Modus


Herausforderungen

Stellst du einen neuen Highscore oder Rekord auf, wird automatisch gespeichert.

Schnellspiel

Stellst du einen neuen Rekord auf, wird automatisch gespeichert.

Münzenjagd

Es können ausschließlich mit dem Münzeneditor bearbeitete Level gespeichert werden.  24

Spielstände löschen

Spielstände können im Hauptmenü durch Drücken von ⊖ gelöscht werden.

◆ Sei bitte vorsichtig, da einmal gelöschte Spielstände nicht wiederhergestellt werden können.



Hier werden die Level des Abenteuermodus angezeigt. Bewege Mario zu einem Level, den du dann zum Spielen auswählen kannst.



1 Welt- und Levelnamen

2 Sternenmünzen → 10



👉: Gesammelte Sternenmünzen

👉: Nicht gesammelte Sternenmünzen

◆ Hast du beim Erreichen eines Rücksetzpunktes → 11 bereits Sternenmünzen gesammelt, den Level jedoch noch nicht abgeschlossen, wird die entsprechende Anzahl an Sternenmünzen in Form durchsichtiger Symbole dargestellt.

3 Verbleibende Versuche

4 Level

👉 (blinkt): Nicht abgeschlossener Level

👉: Abgeschlossener Level

👉: Nicht verfügbarer Level

◆ Hast du einen Level mithilfe des Super-Assistenten → 11 abgeschlossen, leuchtet der entsprechende 👉 und du kannst den nächsten Level spielen.

5 Turm / Festung



Am Ende eines solchen Levels erwartet dich ein Bossgegner.

6 Toad-Haus



Hier kannst du in Mini-Spielen viele verschiedene Items sowie 1-Up-Pilze gewinnen.

7 Baby-Yoshi → 20



Triffst du einen Baby-Yoshi, kannst du ihn anschließend in Level mitnehmen.

◆ Baby-Yoshis wagen sich nicht in Türme oder Festungen.

Mopsie

Im Laufe des Abenteuers wirst du gelegentlich auf Mopsie treffen, der sich in einen Level flüchtet.



Versuche, ihn zu fangen! Vielleicht springt ja eine Belohnung für dich heraus...

◆ Wenn du in New SUPER LUIGI U mit Mopsie spielst, wird er nicht auf dem Kartenbildschirm auftauchen und sich von dir jagen lassen.



Menü


Drücke ⊕, um das Menü zu öffnen. → 9



Inventar

Drücke **B** / **1**, um zu sehen, welche Items sich in deinem Inventar befinden. Wähle ein Item aus, um es einzusetzen.



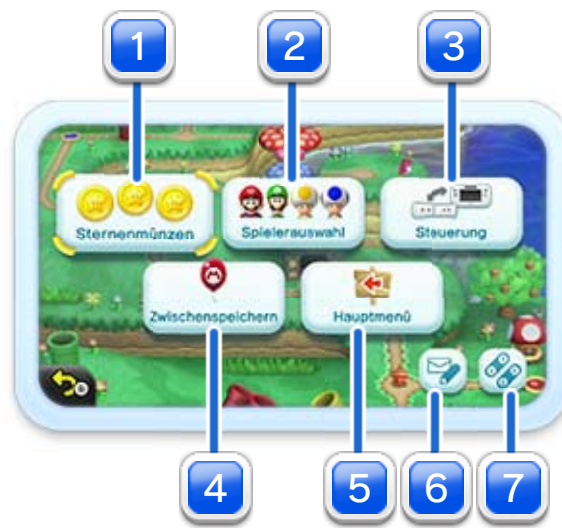
◆ Power-Up-Items, die du vor Erreichen des Zielpfahls eines Levels erhältst, kannst du nicht in deinem Inventar aufbewahren.  18




Kartenansicht

Drücke **L** / **A** und scrolle mit **+**, um dich auf der gesamten Karte umzusehen.





1 Sternenmünzen

Sieh nach, wie viele Sternenmünzen  10 du bereits gesammelt hast.

2 Spielerauswahl


Hier kannst du Mitspieler hinzufügen oder entfernen.

3 Steuerung

Wähle aus, mit welchen Controllern gespielt werden soll.

4 Zwischenspeichern

Unterbrich das Spiel und erstelle einen Zwischenspeicherstand deines aktuellen Spielfortschritts.



- ◆ Wird ein Zwischenspeicherstand erstellt, erscheint ein  auf dem entsprechenden Spielstand.
- ◆ Nach Abschluss des Abenteuermodus wird „Zwischenspeichern“ durch „Speichern“ ersetzt.

5 Hauptmenü

Beende das Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.

6 Miiverse-Einstellungen

Aktiviere oder deaktiviere das Posten von Beiträgen im Miiverse  und ändere die Einstellungen zur Sichtbarkeit von Beiträgen.

- ◆ Es besteht die Möglichkeit, Beiträge herauszufiltern, die Spoiler (das Spielerlebnis beeinträchtigende Informationen) enthalten.
- ◆ Wurde die Nutzung des Miiverse in den  Altersbeschränkungen  im Wii U-Menü eingeschränkt, ist die Nutzung des Miiverse nicht möglich, auch wenn das Miiverse in dieser Software aktiviert ist.

7 Tastenbelegung

Ändere die Zuweisung der Tasten für Springen und Rennen.

- ◆ Diese Option erscheint nur, wenn das Wii U GamePad (Wii U Pro Controller) verwendet wird. GamePad und Pro Controller verfügen über die gleichen Steuerungseinstellungen.

Aufruf des Menüs in einem Level

Rufst du das Menü in einem Level auf, stehen dir andere Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung. Im Abenteuermodus ist die Auswahl von BEENDEN nur möglich, wenn du diesen Level bereits abgeschlossen hast.




Bezwinge Gegner und überwinde Hindernisse auf deinem Weg zum Ziel.



1 Verbleibende Versuche

2 Sternenmünzen

Für jede gesammelte Sternenmünze erscheint ein -Symbol.

3 Gesammelte Münzen

4 Verbleibende Zeit

5 Punktestand

Items und Objekte



Münze

Sammele 100 Münzen, um einen zusätzlichen Versuch zu erhalten.



Super-
stern

Werde vorübergehend unverwundbar.



1-Up-Pilz

Erhalte einen zusätzlichen Versuch.



Sternen-
münze

In jedem Level warten drei Sternenmünzen auf dich. Wenn du sie einsammelst, passiert bestimmt etwas ganz Tolles!



POW-Block

Löst bei einem Treffer oder Wurf eine Schockwelle aus, die alle am Boden befindlichen Gegner auf dem Bildschirm besiegt.

◆ Im Laufe des Spiels wirst du auf eine Menge weiterer Items und Vorrichtungen stoßen.



In den meisten Leveln gibt es einen Rücksetzpunkt und ein Ziel.



Rücksetzpunkt

Wenn du diese Fahne berührst, setzt du den Level im Fall eines erneuten Versuchs von diesem Punkt aus fort.

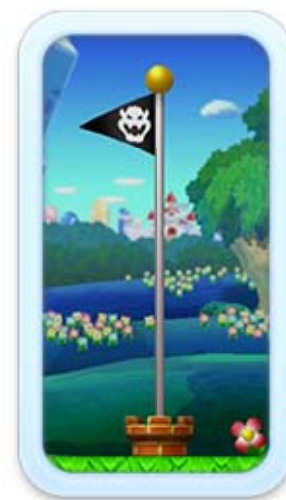


- ◆ Spielst du zwischendurch einen anderen Level, geht der Rücksetzpunkt verloren und du musst wieder von vorn beginnen.
- ◆ Erreichst du einen Rücksetzpunkt zum ersten Mal, während du als Klein-Mario unterwegs bist, verwandelst du dich in Super Mario. → 17
- ◆ In New SUPER LUIGI U gibt es keine Rücksetzpunkte.



Das Ziel

Erreiche den Zielfahl, um einen Level abzuschließen.



Versuchsverlust



Mario verliert einen Versuch, wenn:

- er als Klein- oder Mini-Mario Schaden nimmt,
- er in ein Loch fällt oder einer anderen Gefahr erliegt,
- die Zeit abgelaufen ist.



Game Over

Verliert Mario seinen letzten Versuch, heißt es Game Over und du erhältst fünf Versuche, um das Spiel von deinem letzten Speicherpunkt aus fortzusetzen.

Super-Assistent


Wenn du in einem Level fünf Versuche hintereinander verlierst, erscheint der Super-Assistent.



Springe gegen den Block, damit Luigi den Level für dich abschließt.

- ◆ Der Super-Assistent erscheint nur, wenn du New SUPER MARIO BROS. U alleine spielst.
- ◆ Gelegentlich kann es vorkommen, dass Grafik und Musik asynchron abgespielt werden.



Auf dem Fernsehbildschirm können zwei bis vier Spieler zusammen spielen. Gemeinsam stehen ihnen noch mehr Aktionen zur Verfügung  und sie können sich in Luftblasen begeben, um Gegnern zu entgehen.



Spieler hinzufügen

Durch Drücken von ⊕ auf dem Wii U GamePad kannst du jederzeit weitere Spieler einladen, an deinem Abenteuer teilzuhaben.

- ◆ Beim Spielen von New SUPER LUIGI U kannst du deinem Spiel keine weiteren Spieler hinzufügen, während du Mopsie durch einen Level jagst oder Gegner bekämpfst, denen du auf dem Kartenbildschirm begegnet bist.



Luftblasen nutzen

Drücke ⊖ / Ⓐ, um dich in eine Luftblase zu begeben. Solange du dich in der Blase befindest, nimmst du keinen Schaden. Drücke Ⓔ / schüttele die Wii-Fernbedienung, um dich einem Mitspieler zu nähern und die Blase platzen zu lassen.



- ◆ Begeben sich alle Spieler in Luftblasen, gelangen sie automatisch zurück zum Kartenbildschirm, ohne Versuche zu verlieren.
- ◆ Nur im Abenteuermodus ist es möglich, sich selbstständig in eine Luftblase zu begeben.

Versuchsverlust

Solange noch mindestens ein Versuch verbleibt, gelangen die Spieler nach dem Verlust eines Versuchs in einer Luftblase in den Level zurück. In den folgenden Situationen gelangen alle Spieler zum Kartenbildschirm zurück:

- Alle Spieler verlieren zum gleichen Zeitpunkt einen Versuch.
- Der letzte Spieler im Level verliert einen Versuch oder begibt sich in eine Luftblase.



Nutze das Wii U GamePad, um deinen Freunden auf vielfältige Art und Weise zur Seite zu stehen.



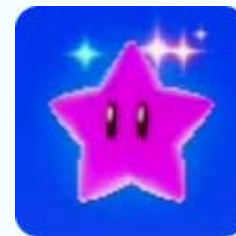
Boost-Blöcke platzieren


Berühre den Wii U GamePad-Touchscreen, um bis zu vier Boost-Blöcke hintereinander zu platzieren. Die Boost-Blöcke werden kleiner, sobald ein Spieler über 99 Versuche verfügt.



Super-Boost-Modus

Wenn deine Freunde auf insgesamt zehn Boost-Blöcke gesprungen sind, erscheint der Boost-Stern. Berühre den Stern, um vorübergehend Gegner besiegen und Blöcke zerstören zu können.



- ◆ Auf die Boost-Blöcke muss gesprungen werden, solange ihr jeweiliges Spielkartensymbol (z. B. ) sichtbar ist.



Gegner aufhalten

Manche Gegner erschrecken und bleiben stehen, wenn du sie berührst.





Mechanismen unterbrechen

Berühre Lifte und andere
Vorrichtungen, um sie
vorübergehend anzuhalten oder
anderweitig zu beeinflussen.




Luftblasen zerplatzen

Luftblasen platzen, wenn du sie
berührst.



Poste deine Spielerlebnisse und teile sie mit Spielern aus aller Welt, die mit dem Miiverse verbunden sind.

- ◆ Im Laufe des Abenteuers erhältst du Zugriff auf eine Vielzahl von Miiverse-Funktionen.
- ◆ Eine Internetverbindung ist notwendig und das Miiverse muss vorab eingerichtet werden.
- ◆ Starte die  Miiverse-Software und wähle NUTZERMENÜ ⇒ EINSTELLUNGEN UND MEHR ⇒ ANLEITUNG, um weitere Informationen zu erhalten.

Im Miiverse posten

- ① Im Abenteuermodus wirst du gelegentlich den rechts abgebildeten Bildschirm sehen.



Anlässe für Beiträge


- Wiederholter
Versuchsverlust
in einem Level → Geteiltes
Leid ist
halbes Leid!
- Besonders stil-
voller Abschluss
eines Levels → Teile
deinen
Erfolg!
- Und viele mehr...

- ② Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deine Erlebnisse im Miiverse zu posten. Beiträge können sowohl auf dem Kartenbildschirm als auch bei Versuchsverlust eines Spielers in einem Level angezeigt werden.

Beiträge anderer Spieler ansehen





Kartenbildschirm

Beiträge werden durch  angezeigt. Wenn das Spiel auf dem Fernsehbildschirm gespielt wird, erscheinen auch die Inhalte der Beiträge auf dem Wii U GamePad.



Mit Wii U Pro Controller / Wii-Fernbedienung

Drücke  / , um zur Kartenansicht zu gelangen, wo du Beiträge sehen kannst.



Level-Bildschirm

- 1 Gelegentlich wirst du an den gleichen Stellen Versuche verlieren wie andere Spieler, die bereits Beiträge darüber gepostet haben.
- 2 In solchen Fällen werden Beiträge dieser Spieler angezeigt.





Bewegen		
Ducken		
Rennen	Bewege dich, während du gedrückt hältst.	Bewege dich, während du gedrückt hältst.
Springen		
<ul style="list-style-type: none"> • Je länger du die Taste gedrückt hältst, umso höher springst du. • Springst du während des Rennens, werden deine Sprünge höher und weiter. 		
Drehsprung		Schüttele behutsam die Wii-Fernbedienung.
Stampf- attacke	Drücke , während du dich in der Luft befindest.	Drücke , während du dich in der Luft befindest.
Doppel- und Dreifach- sprünge	Springe, während du rennst und drücke , wenn du landest.	Springe, während du rennst und drücke , wenn du landest.
Items tragen	Halte gedrückt und berühre ein Item.	Halte gedrückt und berühre ein Item.
<ul style="list-style-type: none"> • Lass / los, um ein Item zu werfen. 		

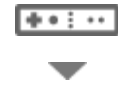
Gegner angreifen

Springe von oben auf Gegner, um sie anzugreifen. Wenn du **B** / **2** drückst, während du auf einem Gegner landest, kannst du besonders hoch springen.









- ◆ Auf dem GamePad sind **Y** und **X**, **B** und **A**, **ZL** und **L** sowie **ZR** und **R** die jeweils gleichen Funktionen zugewiesen.
- ◆ Auf dem Pro Controller sind **Y** und **X** sowie **B** und **A** die jeweils gleichen Funktionen zugewiesen.
- ◆ Außerdem können weitere Aktionen ausgeführt werden.















<p>Eine Röhre betreten</p>		<p>Drücke + in Richtung des Eingangs.</p>	<p>Drücke + in Richtung des Eingangs.</p>
<p>Eine Tür öffnen</p>		<p>Drücke +, während du vor der Tür stehst.</p>	<p>Drücke +, während du vor der Tür stehst.</p>
<p>Rutschen</p>		<p>Drücke +, während du an einem Hang stehst.</p>	<p>Drücke +, während du an einem Hang stehst.</p>
<p>Schwimmen</p>		<p>Drücke B, während du dich unter Wasser befindest.</p>	<p>Drücke 2, während du dich unter Wasser befindest.</p>
<p>Wandsprung</p>		<p>Springe gegen eine Wand und drücke B.</p>	<p>Springe gegen eine Wand und drücke 2.</p>
<p>Hängende Objekte ergreifen</p>		<p>Springe hoch, um dich anschließend an eine Kette oder Ranke zu klammern.</p>	<p>Springe hoch, um dich anschließend an eine Kette oder Ranke zu klammern.</p>

<p>An einen Pfahl klammern</p> 	<p>Drücke , wenn du dich vor einem Pfahl befindest.</p>	<p>Drücke , wenn du dich vor einem Pfahl befindest.</p>
--	---	---

<p>An ein Gitter klammern</p> 	<p>Drücke , wenn du dich vor einem Gitter befindest.</p>	<p>Drücke , wenn du dich vor einem Gitter befindest.</p>
---	---	---

 **Mehrspieleraktionen** 

<p>Eine Luftblase betreten</p>	 	 
	<ul style="list-style-type: none"> • Möchtest du die Luftblase zerplatzen lassen, drücke  / schüttele die Wii-Fernbedienung, um dich deinen Mitspielern zu nähern und sie zu berühren. 	

<p>Mitspieler aufheben</p>	<p>Drücke , während du  gedrückt hältst.</p>	<p>Halte  gedrückt und schüttele die Wii-Fernbedienung.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Lass  /  los, um deinen Freund über eine kurze Distanz zu werfen. 	

Sync-
Stampf-
attacke

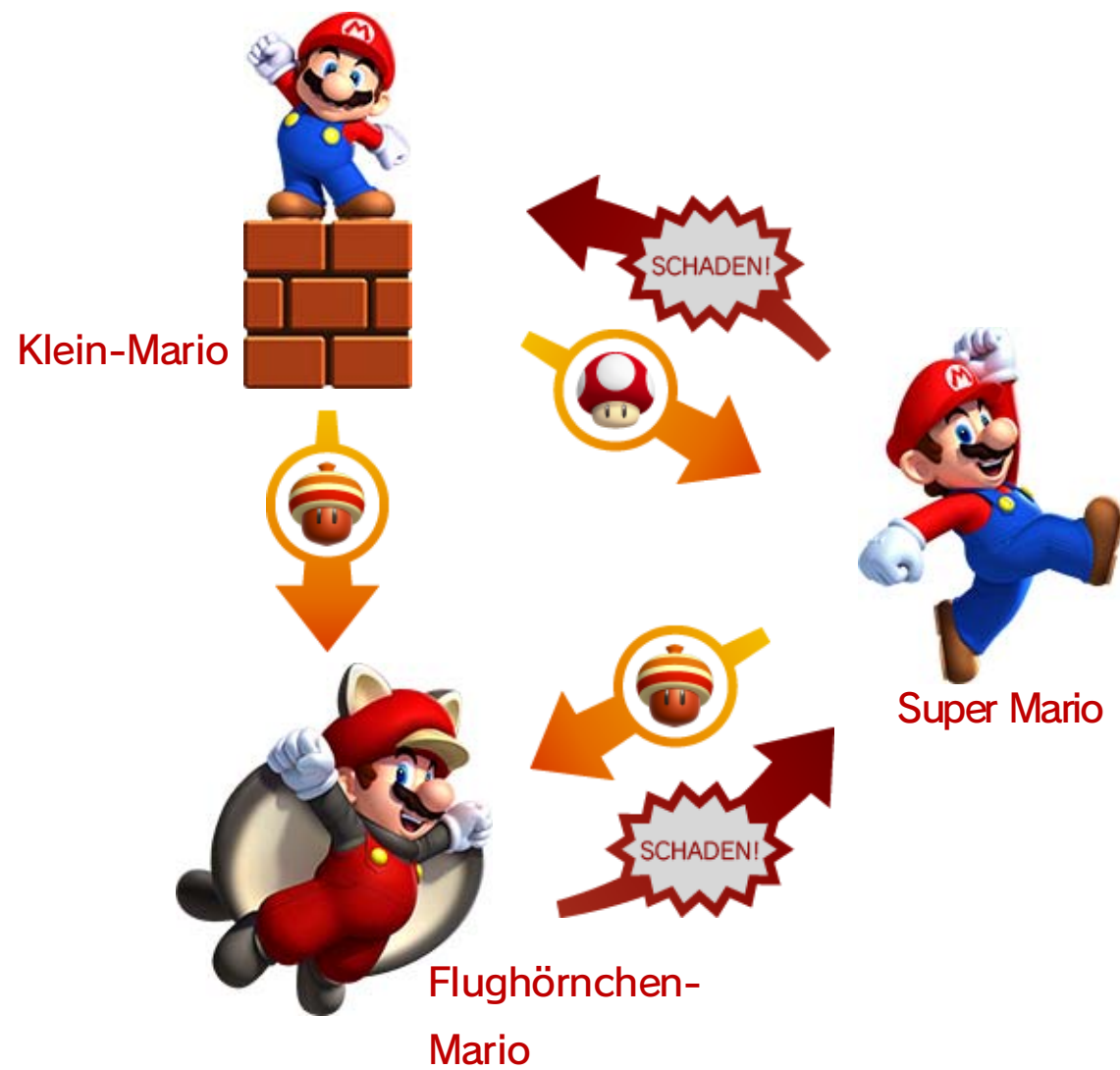
Drückt mit zwei
oder mehr
Spielern
gleichzeitig ✚,
während ihr
euch in der
Luft befindet.

Drückt mit zwei
oder mehr
Spielern
gleichzeitig ✚,
während ihr
euch in der
Luft befindet.

- Besiegt alle am Boden befindlichen Gegner auf dem Bildschirm.



Wenn du Items, z. B. eine Super-Eichel, aufnimmst, verwandelt sich Mario und erhält besondere Fähigkeiten. ➔ 18



- Wird Mario von einem Gegner berührt, verliert er seine besonderen Fähigkeiten.
- Möglicherweise gibt es Orte, die nur unter Einsatz bestimmter Power-Ups erreichbar sind...

◆ Luigi und den Toads stehen die gleichen Verwandlungsmöglichkeiten wie Mario zur Verfügung.



Flughörnchen-Mario



Power-Up: Super-Eichel

Gleite durch die Luft und halte dich kurzzeitig an Wänden fest.



Gleiten	Halte B gedrückt, während du dich in der Luft befindest.	Halte 2 gedrückt, während du dich in der Luft befindest.
	Drücke ZR (R) , während du dich in der Luft befindest.	Schüttele die Wii-FB, während du dich in der Luft befindest.

- ◆ Der Flughörnchensprung kann nur einmal pro Flug ausgeführt werden.

Feuer-Mario



Power-Up:

Feuerblume

Greife Gegner mit Feuerbällen an.



Feuerbälle werfen	Y	1
-------------------	----------	----------

Eis-Mario



Power-Up: Eisblume

Wirf Eisbälle auf
Gegner, um sie
einzufrieren.



Eisbälle werfen	Ⓨ	①
Gefrorene Gegner aufnehmen	Drücke ZR (R), während du Ⓨ gedrückt hältst.	Schüttele die Wii-FB, während du ① gedrückt hältst.
<ul style="list-style-type: none"> • Lass Ⓨ / ① los, um einen gefrorenen Gegner zu werfen. 		

Mini-Mario



Power-Up: Mini-Pilz

Als Mini-Mario passt du
durch die kleinste Lücke und
kannst über Wasser rennen.
Es ist sogar möglich, an
Wänden hinaufzulaufen!



Allerdings sind Marios Angriffe so schwach,
dass du Gegner nur mit Stampfattacken
besiegen kannst.

- ◆ Wenn Mario in dieser Form Schaden erleidet, verliert er einen Versuch.



Wenn du ein 🍄 findest, wird Yoshi daraus schlüpfen. Um auf ihm zu reiten, musst du nur aufspringen.



Zunge ausstrecken (Gegner schlucken)	Ⓨ	①
<ul style="list-style-type: none"> • Gepanzerte Gegner und bestimmte Items können durch Drücken von Ⓨ / ① wieder ausgespuckt werden. 		
Flutterflug	Halte Ⓑ gedrückt, während du dich in der Luft befindest.	Halte ② gedrückt, während du dich in der Luft befindest.
Von Yoshi absteigen	Ⓩ (Ⓡ)	Schüttele die Wii-FB.



Früchte verzehren 🍎

Wenn Yoshi Früchte isst, füllt sich die Anzeige. Sobald sie voll ist, legt Yoshi ein Ei, aus dem ein Item schlüpft.





Schaden erleiden

Wenn Yoshi Schaden erleidet, rennt er weg. Falls du es jedoch schaffst, ihn einzuholen, kannst du erneut aufsteigen.





Manche Gegner werden verschlungen, wenn du sie berührst, während du einen Baby-Yoshi im Arm hältst. Außerdem kannst du die Spezialfähigkeit eines Baby-Yoshis einsetzen, indem du  () drückst / die Wii-Fernbedienung schüttelst.



Ballon-
Baby-Yoshi

Dieser Baby-Yoshi kann sich aufpusten und mit dir durch die Lüfte gleiten.

- ◆ Bereits nach kurzer Zeit verliert der Ballon-Baby-Yoshi Luft.



Blubber-
Baby-Yoshi

Dieser Baby-Yoshi spuckt Luftblasen. Wird ein Gegner von einer Blase berührt, verwandelt er sich in Münzen oder ein Item.






Leucht-
Baby-Yoshi

Dieser Baby-Yoshi erzeugt ein helles Licht, mit dem deine Umgebung erhellt und Gegner erschreckt werden können.

- ◆ Im Gegensatz zu anderen Baby-Yoshis erscheint Leucht-Baby-Yoshi nur, wenn du in gewissen Leveln gegen bestimmte Blöcke springst.

Wasser? Kein Problem!

Selbst unter Wasser sind Baby-Yoshis eine große Hilfe. Hältst du einen im Arm und drückst , schwimmst du. Willst du im Wasser eine Drehung ausführen, drücke  () / schüttele die Wii-Fernbedienung.



Mach dich auf Zeit-Attacken und andere Herausforderungen gefasst! Wenn du die Zielvorgaben erfüllst, wirst du mit 🕒-, 🕒- und 🕒-Medaillen belohnt.



Herausforderung auswählen



- ① Mit ✚ wählst du die Herausforderungskategorie und mit ✚ die Herausforderung aus.



- ② Hier siehst du die Zielvorgaben für das Erreichen der Medaillen. Wähle START aus, um die Herausforderung zu beginnen.



Aufzeichnungen

Das Erreichen eines Highscores oder eines Rekords wird entweder automatisch oder nach Bestätigung durch den Spieler aufgezeichnet.

- ◆ Es kann eine Aufzeichnung pro Herausforderung gespeichert werden.
- ◆ Gelegentlich kann es vorkommen, dass Grafik und Musik asynchron abgespielt werden.



Absolviere so schnell wie möglich eine bestimmte Anzahl von Leveln. Du kannst nicht nur mit Mario und seinen Freunden, sondern auch mit deinem eigenen Mii spielen.

- ◆ Du kannst ein beliebiges von dir mit dem Mii-Maker™ erstelltes Mii auswählen. Weitere Informationen hierzu findest du in der elektronischen Bedienungsanleitung für den Mii-Maker, auf die vom HOME-Menü aus zugegriffen werden kann.

Level-Set auswählen

Wähle ein Level-Set und dann LOS GEHT'S! aus, um zu beginnen.



Anleitung

Sammele auf deinem Weg zum Ziel Sternenmünzen oder eine bestimmte Anzahl Münzen, um die Scroll-Geschwindigkeit des Bildschirms zu erhöhen.

Geschwindigkeitsmesser

Zeigt die aktuelle Scroll-Geschwindigkeit des Bildschirms an.



Verbleibende Versuche und gesammelte
Münzen werden unter allen Spielern
aufgeteilt.



Liefert euch eine heiße Jagd um die meisten Münzen! Seid ihr drei oder mehr Spieler, könnt ihr euch auch in Teams aufteilen.

Level auswählen

Mit  wählst du einen Level aus.



 Welt wechseln


 Punktestand

Beim Verlassen des Münzenjagd-Modus wird die Anzahl der Siege zurückgesetzt.

Wähle ZUFÄLLIGE LEVEL, um zufällig ausgewählte Level zu spielen.




Münzen-Level

Mit dem Münzeneditor kannst du ausschließlich Münzen-Level bearbeiten.  24






Anleitung

Sammelt auf dem Weg zum Ziel so viele Münzen wie möglich. Die genaue Anzahl der gesammelten Münzen erfahrt ihr zwar erst im Ziel, über dem führenden Spieler wird jedoch schon während des Levels ein  angezeigt.



Gestalte deinen ganz persönlichen Münzen-Level, indem du mit dem Wii U GamePad Münzen platzierst.

Anleitung



Scrolle mit ,  oder  durch den Level und tippe auf den Touchscreen, um Münzen zu platzieren. Wenn du sie erneut berührst, verschwinden sie wieder.

Münzenauswahl

Hier wählst du aus, welche Art Münzen du platzieren möchtest.



Menü


Nach Auswahl von  Menü  kannst du die bereits platzierten Münzen zurücksetzen oder dein Kunstwerk speichern.




Du kannst New SUPER LUIGI U online erwerben.

Vorgehensweise



1 Wähle im Hauptmenü

 aus,
um den Nintendo
eShop zu öffnen.



2 Du kannst den Nintendo eShop auch öffnen, indem du im HOME-Menü  auswählst. Um weitere Informationen zu erhalten, lies den Abschnitt „Zusätzliche Inhalte und Lizenzen erwerben“ in der elektronischen Bedienungsanleitung des Nintendo eShops.


3 Bitte starte nach erfolgreichem Kauf und Download New SUPER MARIO BROS. U neu.

4  wird zu  und du kannst New SUPER LUIGI U spielen!

◆ Wähle MENÜ im Nintendo eShop-Menü zum Öffnen der elektronischen Bedienungsanleitung.

◆ Berühre im HOME-Menü DOWNLOAD-VERWALTUNG, um den Download-Status zu überprüfen.

New SUPER LUIGI U starten

Wähle  im Hauptmenü von New SUPER MARIO BROS. U aus. Grundlegende Steuerung und Spielweise sind identisch mit New SUPER MARIO BROS. U.



Mopsie

Spielen zwischen zwei und vier

Spieler gemeinsam (den Spieler mit dem GamePad nicht eingerechnet), können sie auch



mit Mopsie und den beiden Toads spielen. Beachte bitte Folgendes, wenn du mit Mopsie spielst:

- Gegner können dir keinen Schaden zufügen.
- Du kannst nicht auf Yoshi reiten.
- Baby-Yoshis, andere Spieler und tragbare Items können von dir nicht aufgenommen werden.
- Wenn du einen Superstern aufnimmst, wirst du vorübergehend schneller und kannst Gegner durch bloßes Berühren besiegen, andere Power-Ups bewirken jedoch keine Verwandlung.
- Wenn du das Ziel erreichst, werden alle Power-Ups (außer Supersterne), die du in dem Level gesammelt hast, zu 1-Ups (höchstens acht).



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur zum privaten Gebrauch. Der Verleih ist untersagt.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2012-2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com