

Mario & Sonic bei den Olympischen Spielen: Rio 2016™

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller / Zubehör

3 | Über amiibo

4 | Online-Funktionen

5 | Altersbeschränkungen

Übersicht

6 | Spielinfo

7 | Daten speichern und löschen

So wird gespielt

8 | Steuerung

9 | Copacabana-Strand

10 | Mein Zimmer

Sonstiges

11 Musik

Produktinformationen

12 Copyright-Hinweise


13 Serviceinformationen

1

Wichtige Informationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.


Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U™-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über sechs verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Niederländisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, sowohl der englische Text aus dem Bildschirmfoto als auch der aus der Software übernommene, lokalisierte Text angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Controller

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.



- ◆ Zum Spielen von Mehrspielermodi benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.


Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

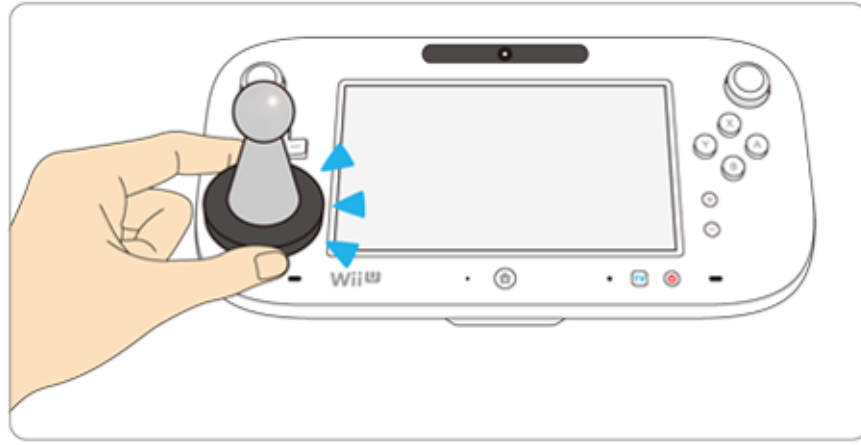


Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear-PCM-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.


3 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.




Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.


4 Online-Funktionen



Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- Miiverse™ 
 - Austausch von Ranglisten- und Geisterdaten 
 - Teilen von Spielerprofilen 
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.

5

Altersbeschränkungen

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:


| Name | Erklärung |
|-------------------------------|--|
| Online-Interaktion in Spielen | Sperrt Kommunikationsfunktionen wie den Austausch von Ranglisten- oder Geisterdaten sowie das Ansehen oder Posten von Miiverse-Inhalten.  9 |
| Miiverse | Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.  10 |




Im Sportspiel Mario & Sonic bei den Olympischen Spielen: Rio 2016 kommen Mario, Sonic und ihre Freunde sowie Mii-Charaktere aus aller Welt zusammen, um in Rio de Janeiro in verschiedenen olympischen Disziplinen gegeneinander anzutreten.

- ◆ Für einige Disziplinen dieses Spiels werden andere Regeln angewendet als in der wahren Sportwelt.
- ◆ Sämtliche in diesem Spiel genannten olympischen Rekorde orientieren sich an den offiziellen Rekorden.
Stand: 8. September 2015.
- ◆ Die Ländernamen und ihre Flaggen entsprechen denen, die zum 25. August 2015 verwendet wurden.

Daten speichern

Dein Spielfortschritt wird automatisch gespeichert. Während des Speichervorgangs wird das Speichersymbol  angezeigt.

Daten löschen

Du kannst deine Speicherdaten in der Datenverwaltung in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü löschen.

- ◆ Sei beim Löschen von Daten vorsichtig. Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.

8 Steuerung

Diese Erklärungen beziehen sich auf die Steuerung mit dem Wii U GamePad. Beim Spielen mit mehreren Spielern können diese auch Wii-Fernbedienungen (horizontal gehalten) verwenden.

Steuerung am Copacabana-Strand

| | |
|------------------------------|---|
| Bewegen | Ⓕ |
| Ansprechen | Ⓐ |
| Schnellzugriff-Menü anzeigen | ⊕ |
| Teilnehmerliste überprüfen | ⊖ |

Steuerung im Menü

| | Wii U GamePad | Wii-Fernbedienung |
|----------------|---------------|-------------------|
| Auswahl ändern | Ⓕ/⊕ | ⊕ |
| Bestätigen | Ⓐ | ② |
| Abbrechen | Ⓑ | ① |

Steuerung bei Disziplinen

Die Steuerung unterscheidet sich von Disziplin zu Disziplin. Du kannst die Steuerung vor dem Start einer Disziplin einsehen, indem du ⊖ drückst. Um die Steuerung zu überprüfen, während eine Disziplin gespielt wird, rufe das Pausenmenü auf und drücke dann ⊖.

Pausenmenü

Drücke ⊕, während eine Disziplin gespielt wird, um das Pausenmenü aufzurufen.



Beim ersten Spielstart wählst du deine Länderflagge aus und begibst dich dann zum Copacabana-Strand. Hier kannst du dich mit deinem Mii frei bewegen und diverse Charaktere ansprechen, um die verschiedenen Spielmodi zu spielen.



- ◆ Neue Modi und Einrichtungen werden im Spielverlauf freigeschaltet.
- ◆ Du kannst jeden Modus auch über das Schnellzugriff-Menü starten (sobald es freigeschaltet wurde). Drücke dazu ⊕.

Einzelmatch

In diesem Modus kannst du frei zwischen den Disziplinen und verfügbaren Charakteren wählen. Wähle „1 Spieler“, wenn du alleine spielen möchtest, oder „Mehrspieler“ für Mehrspielerpartien mit 2-4 Spielern.



Rio-2016-Turniertor

Hier kannst du als dein Mii an den Olympischen Spielen teilnehmen. Meisterst du alle drei Matches, gewinnst du eine Medaille und schließt das Turnier ab.



Wähle „Spielerzahl ändern“, um zwischen Einzel- und Mehrspielermodi zu wechseln.

Heldenduell

In diesem Modus trittst du entweder als Team Mario oder Team Sonic gegen das jeweilige andere Team an.



Besiege den Kapitän des gegnerischen Teams (Mario oder Sonic) innerhalb einer bestimmten Anzahl an Runden, um das Duell zu gewinnen. Wird keiner der beiden Kapitäne besiegt, wird das Siegerteam durch andere Kriterien ermittelt.

Dieser Modus steht für Einzelspieler („1 Spieler“) oder zwei Teilnehmer („2 Spieler“) zur Verfügung.

Mein Zimmer


Hier kannst du Informationen zu verschiedenen Themen sehen, Einstellungen ändern und mehr!



Miiverse-Monitor

Hier werden Miiverse-Beiträge angezeigt. Du kannst hier auch selbst Beiträge im Miiverse posten.

Geistermatch

Lade die Geisterdaten anderer Spieler über die Online-Rangliste  herunter und tritt gegen sie in diversen Disziplinen an.

Nach Abschluss einer Disziplin werden möglicherweise auch deine eigenen Geisterdaten hochgeladen, um Spielern aus aller Welt die Gelegenheit zu geben, sich an deinen Rekorden zu messen!

amiibo verwenden

Lies ein Mario- oder Sonic-amiibo ein, um die Ligaturniere freizuschalten. Für das Einlesen anderer amiibo erhältst du Münzen und Ringe.

- ◆ Pro Tag können amiibo nur begrenzt oft eingelesen werden.

Itemkioske

Hier kannst du deine Münzen und Ringe gegen coole Souvenirs wie Kleidung für dein Mii oder Stempel für Miiverse-Beiträge eintauschen.

Karnevals-Herausforderungen

Gelegentlich findet am Copacabana-Strand der Karneval statt, an dem du spezielle Karnevals-Herausforderungen



annehmen kannst. Sprich dazu die Charaktere auf den Wagen an. Wenn du Disziplinen abschließt und dabei die Missionen erfüllst, die dir die Charaktere geben, kannst du besondere Preise gewinnen!

Hier stehen dir die folgenden Menüs zur Verfügung:

- ◆ Einige Menüpunkte werden erst im Verlauf des Spiels freigeschaltet.

Online-Rangliste

Stelle eine Verbindung zum Internet her und sieh dir Ranglisten für jede Disziplin an.

Sammlung

Hier siehst du die Medaillen, die du bei Turnieren gewonnen hast, sowie deine am Copacabana-Strand gesammelten Items.

Mii umkleiden

Wechsle hier das Outfit deines Mii, d. h. seine Kleidung und Kopfbedeckung. Die Fähigkeiten deines Mii ändern sich abhängig von seinem Outfit.



Miiverse-Einstellungen

Hier kannst du Miiverse-Funktionen aktivieren oder deaktivieren. Bei aktivierten Miiverse-Funktionen werden dir Miiverse-Beiträge auf dem Miiverse-Monitor am Copacabana-Strand angezeigt.

Musik ändern

Ändere hier die Hintergrundmusik für die Disziplinen. Im Laufe des Spiels werden weitere

Musikstücke freigeschaltet.


Credits

Hier siehst du eine Liste der Mitwirkenden für dieses Spiel.

Land ändern

Drücke ⊕ auf dem Menübildschirm in „Mein Zimmer“, um die Länderflagge deines Mii zu ändern.

Profil und Miiverse-Beiträge

Drücke ⊖ auf dem Menübildschirm in „Mein Zimmer“, um dein Profil zu sehen. Du kannst auch ein Thema wählen und einen Beitrag dazu im Miiverse posten, indem du  (oder ⊕, während dein Profil angezeigt wird) drückst.

- ◆ Beim Abschluss von Disziplinen wird dein Profil ins Internet hochgeladen und möglicherweise auf den Wii U-Konsolen anderer Spieler angezeigt.



Rhythmische Sportgymnastik

Musik: From The New World

Komponist: Antonín Dvořák

Musik: Vento brasileiro

Musik: Super Bell Hill

Super Mario 3D World (Remix)

Musik: Reach For The Stars

Sonic Colours (Remix)

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

TM IOC/RIO2016/USOC 36USC220506. Copyright © 2016 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC. SUPER MARIO characters © NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

Copyright (C) 1994-2006 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com/countryselector

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com