

MARIO PARTY 10

1 Informazioni importanti

Impostazioni

2 Controller e audio

3 Informazioni sugli amiibo

4 Funzioni online

5 Filtro famiglia

Come iniziare

6 Comandi

7 Cosa c'è di nuovo?

8 Iniziare e salvare

Come giocare

9 Bowser Party - Schermo

10 Bowser Party - Come giocare

11 Mario Party

12 amiibo Party - Utilizzare gli amiibo

13 | amiibo Party - Come giocare

14 | Altri menu


Informazioni sul prodotto

15 | Informazioni sul copyright

16 | Servizio informazioni


Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra otto lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo, italiano, olandese, portoghese e russo.

Puoi cambiare la lingua del software modificando la relativa opzione nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au


OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Controller

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console. Per maggiori informazioni, vedi  **6** .




- ◆ Per giocare in modalità più giocatori ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Per usare un telecomando Wii o un telecomando Wii Plus è necessaria una barra sensore. Per maggiori informazioni su come installare la barra sensore, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U.

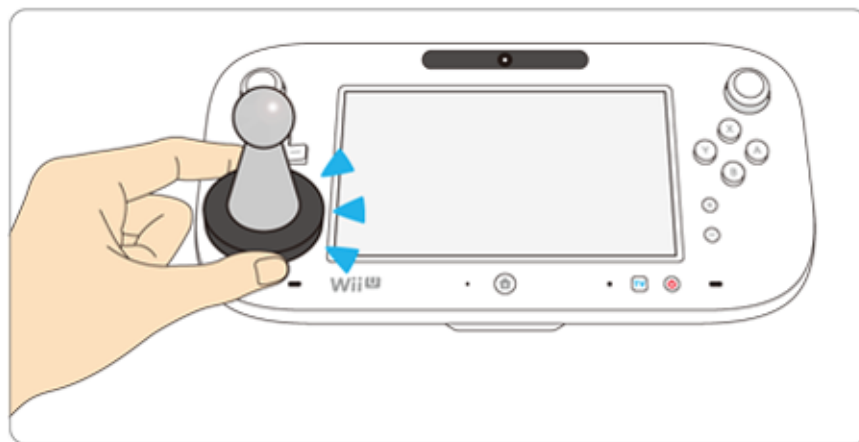
Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



Modalità surround

Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM. Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su "Surround".



Questo software supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (📶) del Wii U GamePad.


I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication) per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per maggiori dettagli sugli amiibo compatibili e ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>


- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, dal menu Wii U seleziona 🛠️ Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati sul tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona ⇒ 🛠️ Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo e ripristina i dati.

Collegandoti a Internet puoi accedere alla seguente funzione:

- Miiverse™

◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U. Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita la visualizzazione o la pubblicazione di immagini su Miiverse.
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di foto scattate nello studio fotografico  14 . È anche possibile limitare la visualizzazione dei commenti di Miiverse all'inizio delle varie modalità di gioco.



Comandi dei menu

	Wii U GamePad	Telecomando Wii (puntato)
Evidenzia elementi del menu	+ / L	+ / Punta il telecomando Wii verso un elemento
Seleziona elementi del menu	A / Tocca un elemento	A
Indietro	B	B
Cambia pagina	L R / ZL ZR (in caso di menu con più pagine)	+ / - (in caso di menu con più pagine)





Comandi sui tabelloni di gioco





Uso del telecomando Wii

In partita, i giocatori si spostano sul tabellone utilizzando il telecomando Wii puntato.




Seleziona un dado da lanciare	+ a sinistra o a destra oppure punta il telecomando Wii verso un dado
Conferma la selezione/ Lancia il dado	A

Cambia le dimensioni e la velocità di rotazione di un dado	Scuoti il telecomando Wii (dopo aver selezionato un dado)
Vedi percorso	
Accedi al menu di pausa	

Uso del GamePad



Nella modalità Bowser Party  , il giocatore che controlla Bowser utilizza il GamePad. Nella modalità amiibo Party  , i giocatori utilizzano il GamePad quando usano l'amiibo.

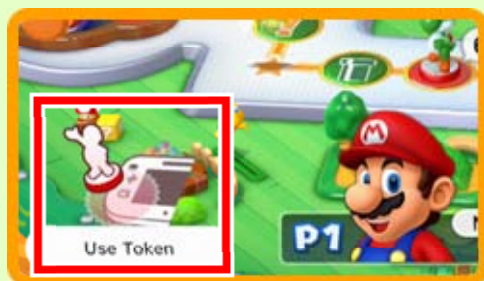
◆ Comandi della modalità Bowser Party

Lancia i dadi	Tieni premuti  e  e solleva rapidamente il GamePad.
Accedi al menu di pausa	

Giocare con gli amiibo

Puoi utilizzare gli amiibo quando sullo schermo appaiono le icone indicate nelle immagini sottostanti.

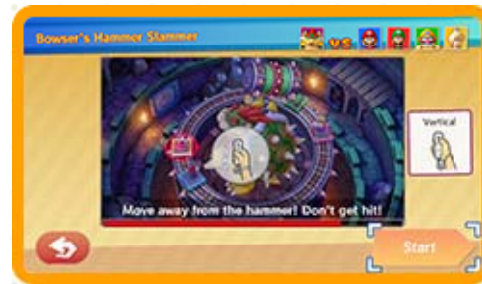
Tocca il sensore NFC () del Wii U GamePad con un amiibo per accedere a una serie di funzioni relative al gioco. 





Comandi dei minigiochi

Ci sono vari modi di utilizzare il telecomando Wii nei minigiochi. Prima dell'inizio di ogni minigioco, viene visualizzato un video di istruzioni su come giocare.



- ◆ Per alcuni minigiochi è necessario utilizzare il GamePad.

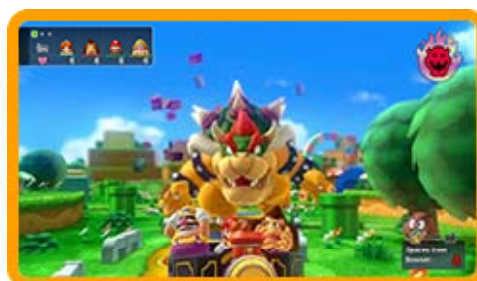
Nei giochi della serie Mario Party, i concorrenti si sfidano a colpi di dado su divertenti tabelloni ricchi di insidie, affrontandosi in buffi minigiochi. Questo gioco offre ben tre modalità diverse!



Bowser Party (da 1 a 5 giocatori)

9

Un giocatore veste i panni di Bowser e si lancia all'inseguimento dei membri della squadra Mario (fino a quattro giocatori) per tutto il tabellone, creando scompiglio e ostacolando il loro cammino per impedire che arrivino fino in fondo. I membri della squadra Mario, invece, collaborano tra loro per uscire indenni dai sinistri minigiochi di Bowser e raggiungere il traguardo.



Mario Party (da 1 a 4 giocatori)

11

I giocatori avanzano lungo il tabellone a bordo di un veicolo e raccolgono più ministelle possibili. Chi ne ha ottenute di più alla fine della partita, viene incoronato vincitore.



amiibo Party (da 1 a 4 giocatori)

12

Utilizza gli amiibo compatibili con questo software per divertirti con amiibo Party! In questa modalità, i giocatori si spostano sul tabellone




con l'obiettivo di raccogliere più monete possibili da scambiare con delle stelle. Il giocatore che al termine della partita avrà ottenuto più stelle, sarà incoronato vincitore.




Altre opzioni

Con il tuo amiibo potrai ottenere dei bonus amiibo, ma non è tutto! Potrai anche metterti alla prova con altri giochi nella sezione Giochi extra e fare un salto nella sala di Toad, dove potrai visitare il negozio e divertirti scattando delle foto nello studio fotografico. ➔ 14

Scegli un'opzione dal menu principale. Se selezioni  potrai dare un'occhiata alle funzioni degli amiibo in questo software.




- ◆ Puoi consultare questo manuale elettronico selezionando  nel menu principale o nel menu di pausa.



Iniziare una partita in modalità Bowser o Mario Party

Scegli il numero di giocatori, i personaggi da assegnare a ogni concorrente e il livello di difficoltà dei personaggi controllati dal computer (COM). Nella modalità Mario Party, puoi anche cambiare il numero dei giocatori che partecipano. Dopo aver scelto un tabellone, seleziona "Gioca" per cominciare la partita.

- ◆ Puoi cambiare le impostazioni della partita selezionando  nello schermo di scelta del tabellone.



Scelta del tabellone

Oltre ai normali tabelloni, puoi anche scegliere Minigiochi in libertà o Sfida delle monete (solo nella modalità Mario Party).

Minigiochi in libertà

Affronta una serie di minigiochi.

Sfida delle monete

Affronta altri giocatori per ottenere il maggior numero di monete in round di 3, 5 o 7 minigiochi.

★ Impostazioni della partita

Qui puoi impostare il vantaggio da assegnare a ogni giocatore; inoltre puoi selezionare un veicolo e un pacchetto minigiochi (il tipo di minigiochi da affrontare). Le impostazioni possono variare in base alla modalità e al tabellone che hai scelto.



Iniziare una partita nella modalità amiibo Party

Usa un amiibo compatibile con questo software nel menu principale per accedere ad amiibo Party. In questa modalità, puoi utilizzare gli amiibo per scegliere i personaggi e impostare il tabellone.

★ Impostazioni dei giocatori e dei personaggi

Dopo aver scelto il numero di giocatori, è possibile aggiungere degli amiibo alla partita usando il GamePad. I giocatori sprovvisti di amiibo possono unirsi al gioco selezionando uno dei personaggi a schermo, purché almeno un giocatore possieda un amiibo. Dallo stesso schermo è anche possibile scegliere i giocatori COM da utilizzare in partita e il loro livello di difficoltà. Al termine dell'operazione, seleziona "Avanti" per proseguire.

★ Selezionare un tabellone

Utilizza gli amiibo e i loro gettoni tabellone per modificare il tabellone. Dopo aver impostato il tabellone che preferisci, seleziona "Gioca" per iniziare una partita.

◆ Seleziona  per configurare le impostazioni di

gioco.



1 Settori del tabellone

Ogni tabellone è suddiviso in quattro settori. Gli eventi che si verificano durante il percorso cambiano a seconda del tipo di tabellone scelto.

2 Gettoni tabellone disponibili

Seleziona "Utilizza dei gettoni tabellone" e tocca il sensore NFC con il tuo amiibo per visualizzare una lista di tutti i gettoni tabellone salvati sull'amiibo. Scegli quindi un settore del tabellone e utilizza uno qualsiasi di questi gettoni per modificarlo.

Salvare i dati

I progressi di gioco vengono salvati automaticamente in vari momenti, ad esempio alla fine di una partita.

- ◆ Puoi cancellare i dati di salvataggio dallo schermo Gestione dati nelle Impostazioni della console (🔧) del menu Wii U.
- ◆ I gettoni ottenuti da un amiibo durante il gioco vengono salvati durante la cerimonia di premiazione alla fine della partita.



Nella modalità Bowser Party, Bowser e la squadra Mario si affrontano per conquistare la vittoria.



1 Squadra Mario

Qui vengono visualizzati i dadi speciali  10 della squadra e il numero di cuori  posseduto da ogni giocatore. I cuori rappresentano i punti vita di ogni membro: chi li perde tutti, finisce K.O. e viene estromesso dalla partita.

2 Dadi del giocatore attuale e della squadra

Oltre al classico dado presente sull'estrema sinistra, la squadra nel suo insieme può disporre di un massimo di tre dadi speciali.


3 Livello di rabbia di Bowser

Il livello di rabbia di Bowser dipende dai progressi ottenuti dagli altri giocatori durante la partita. Fai attenzione alla scritta "Bowser è arrabbiato!": quando appare, Bowser potrà sfruttare più minigiochi a suo favore.

4 Distanza tra Bowser e la squadra Mario



Vedi percorso

Se premi  prima di lanciare il dado, puoi controllare il percorso che ti attende e ottenere una descrizione di ogni singolo spazio.



5 Descrizione dello spazio

6 Distanza dallo spazio attuale



Regole e condizioni di vittoria

I quattro giocatori della squadra Mario avanzano lungo il tabellone a bordo dello stesso veicolo, mentre Bowser dà loro la caccia. Bowser vince se riesce a mandare K.O. tutti e quattro i giocatori prima che il veicolo tagli il traguardo. La squadra Mario, invece, ottiene la vittoria se almeno uno dei suoi membri raggiunge la fine del tabellone e recupera la super stella.



Squadra Mario

I membri della squadra Mario lanciano il dado a turno e si spostano a bordo del veicolo in base al numero di spazi ottenuto a ogni lancio. Quando arriva il tuo turno, devi scegliere un dado selezionandolo con **(A)**. Una volta che avrà cominciato a roteare, premi nuovamente **(A)** per lanciarlo.

- ◆ Dopo aver scelto un dado, puoi cambiarne le dimensioni e la velocità di rotazione scuotendo il telecomando Wii.



Dadi

All'inizio della partita, puoi utilizzare solo il dado normale. Avanzando lungo il tabellone, avrai la possibilità di ottenere dei dadi speciali, che però scompariranno una volta utilizzati.



Dado normale

Contiene i numeri da 1 a 6.



Dado da 3

Contiene solo i numeri 1, 2 e 3.



Dado 4-5-6

Contiene solo i numeri 4, 5 e 6.



Rallendado da 3

Contiene solo i numeri 1, 2 e 3, che vengono visualizzati in sequenza molto lentamente.




Rallendado

Contiene i numeri da 1 a 6, che vengono visualizzati in sequenza molto lentamente.



Spazi

A seconda dello spazio su cui si ferma il veicolo, si verificano vari eventi. Alcuni si svolgono semplicemente passando su un determinato spazio. Seleziona "Vedi percorso"  per ottenere la descrizione di uno spazio.



Bowser

Quando tutti i membri della squadra Mario hanno esaurito il proprio turno, Bowser entra in gioco lanciando i suoi dadi e avanzando automaticamente nel tentativo di raggiungere il veicolo.



- ◆ Se Bowser si ferma su uno spazio senza essere riuscito a raggiungere la squadra Mario, non si verifica nessun evento.



Minigiochi di Bowser

Quando Bowser raggiunge la squadra Mario, parte un minigioco di Bowser, in cui i membri della

squadra dovranno vedersela con il loro gigantesco nemico. Al termine del minigioco, i giocatori della squadra Mario perdono dei cuori a seconda del risultato ottenuto. Chi perde tutti i cuori, finisce K.O. e viene estromesso dalla partita.



Giocatori K.O.

I giocatori che finiscono K.O. abbandonano il veicolo e non possono più lanciare il dado o proseguire lungo il tabellone con il resto della squadra Mario. Tuttavia, quando giunge il loro turno possono ottenere un dado speciale e metterlo a disposizione degli altri giocatori.

- ◆ I giocatori che finiscono K.O. possono ottenere di nuovo dei cuori grazie ai propri compagni di squadra. Quando ciò si verifica, possono riunirsi agli altri giocatori sul veicolo.

Nella modalità Mario Party, tutti avanzano sul tabellone a bordo dello stesso veicolo.



1 Informazioni sul giocatore

La fila superiore mostra i dadi speciali in possesso del giocatore e la sua posizione attuale in classifica. La fila inferiore indica il numero di ministelle ★ raccolte dal giocatore.

2 Giocatore attuale e dadi in suo possesso

Oltre al classico dado presente sull'estrema sinistra, ogni giocatore può avere fino a due dadi speciali.

3 Lucchetti chiusi sulla gabbia di Bowser

Indica il numero di lucchetti ancora da aprire prima che Bowser possa liberarsi. Quando viene aperto l'ultimo lucchetto, Bowser fuggirà!



Regole e condizioni di vittoria

Avanza lungo il tabellone e raccogli più ministelle che puoi. La partita si conclude dopo che i giocatori hanno sconfitto il boss finale. Il giocatore che possiede il maggior numero di ministelle si aggiudica la vittoria.



Titoli Star

Prima della fine della partita, verranno assegnati i titoli Star. I giocatori che hanno soddisfatto i requisiti di un determinato titolo Star, potranno ottenere altre 10 ministelle in regalo.



Muovere il veicolo

Quando è il suo turno, il giocatore lancia un dado e muove il veicolo del numero di spazi indicato dalla faccia del dado. A seconda degli spazi che oltrepassa o su cui si ferma, si possono verificare degli eventi speciali.

- ◆ Solo il giocatore che ha lanciato il dado perderà o guadagnerà delle ministelle o dei dadi speciali quando oltrepassa uno spazio o si ferma su di esso. Tuttavia, in alcune situazioni, tali effetti si applicheranno a tutti i giocatori, ad esempio quando il traguardo è in vista.



Informazioni sui dadi speciali

Nella modalità Mario Party, possono apparire i seguenti dadi speciali:



Dado doppio

Puoi lanciare due dadi alla volta.



Dado da 3

Contiene solo i numeri 1, 2 e 3.



Dado 4-5-6

Contiene solo i numeri 4, 5 e 6.



Dado da 1

Contiene solo i numeri 1 e 0.



Rallendado

Contiene i numeri da 1 a 6, che vengono visualizzati in sequenza molto lentamente.

- ◆ Il giocatore che ottiene uno zero lanciando il dado da 1, resterà sullo spazio in cui si trova senza essere influenzato dal suo effetto.



Informazioni sui minigiochi

Quando il veicolo si ferma su uno spazio minigioco (e anche in altri momenti durante una partita), comincerà un minigioco.

Tutti contro tutti	I giocatori ottengono delle ministelle in base al piazzamento ottenuto.
Minigioco gara	Tutti i giocatori si affrontano in un minigioco. A ognuno viene confiscata una certa quantità di ministelle e il totale viene poi ridistribuito in funzione dei risultati.
2 contro 2	I giocatori si suddividono in squadre da due e si scontrano tra loro. La squadra vincitrice ottiene delle ministelle.
1 contro tutti	Un giocatore affronta una squadra composta dagli altri giocatori. Chi vince, si aggiudica delle ministelle.



Informazioni sugli scontri con i boss

Negli scontri con i boss, tutti i giocatori affrontano un boss e ottengono dei punti ogni volta che un attacco va a segno. I risultati vengono stabiliti in base ai punti totali ottenuti. Quando il boss viene sconfitto, i giocatori ottengono delle ministelle a seconda dei loro risultati.



La fuga di Bowser

Quando i giocatori lanciano un dado, uno dei lucchetti che tengono imprigionato Bowser verrà rimosso se il suo numero corrisponde a



quello ottenuto dal lancio del dado. Se tutti i lucchetti vengono aperti, Bowser fuggerà dalla gabbia e ruberà metà delle ministelle al giocatore che ha sbloccato l'ultimo lucchetto. Inoltre, aggiungerà degli spazi Bowser lungo il percorso.

◆ Su uno dei tabelloni ti imbatterai in un Toad imprigionato. Aiutalo a fuggire!

Nel menu principale, tocca il sensore NFC con il tuo amiibo per avviare la modalità amiibo Party e divertirti con tante nuove opzioni di gioco.


◆ **amiibo compatibili**

- Mario
- Luigi
- Peach
- Toad
- Yoshi
- Wario
- Rosalinda
- Donkey Kong
- Bowser

◆ La prima volta che utilizzi un amiibo, devi registrare un proprietario e un nickname nelle Impostazioni amiibo.



Quando utilizzi un amiibo...

- La pedina assume l'aspetto del tuo amiibo.
- La base della pedina può essere cambiata.
- Puoi attivare un gettone. Una volta attivato, può essere usato durante una partita per sfruttarne gli effetti nel gioco.
- Puoi cambiare l'intero tabellone con il tabellone a tema del tuo amiibo o usare dei gettoni tabellone per personalizzare i diversi settori del tabellone. 



Salvare oggetti nell'amiibo

In modalità amiibo Party, puoi salvare gettoni e basi nel tuo amiibo.

◆ Puoi giocare utilizzando un amiibo che contiene già dei dati provenienti da un altro software, ma non potrai salvare gli oggetti ottenuti durante una partita. Se desideri salvare questi oggetti, devi prima



eliminare i dati di gioco già esistenti.



Nella modalità amiibo Party, ogni giocatore muove la propria pedina.



1 Informazioni sul giocatore

Qui i giocatori possono controllare la posizione attuale e il numero di stelle  e monete  in loro possesso. I dadi speciali sono visualizzati sopra e a destra dell'icona del personaggio.

2 Giocatore attuale e dadi in suo possesso

Oltre al classico dado presente sull'estrema sinistra, ogni giocatore può avere fino a due dadi speciali.

3 Giri

Nel corso di un giro, i giocatori lanciano il dado e si muovono lungo il tabellone uno dopo l'altro. Dal secondo giro in poi, i giocatori prendono parte a un minigioco all'inizio del giro. Il gioco si sviluppa poi in questo modo fino alla sua conclusione.



Regole e condizioni di vittoria

Avanza lungo il tabellone mentre raccogli monete da scambiare con delle stelle. Dopo 10 giri, la partita finisce e il giocatore che possiede più stelle viene incoronato vincitore. Se più giocatori hanno lo stesso numero di stelle, vincerà chi ha più monete rispetto agli altri.



Spostare le pedine

Quando è il suo turno, il giocatore lancia un dado

e muove la pedina del numero di spazi indicato dalla faccia del dado. A seconda degli spazi che oltrepassa o su cui si ferma, si possono verificare degli eventi speciali.

Dadi speciali

Oltre al dado normale, nella modalità amiibo Party possono apparire i seguenti dadi speciali:



Dado doppio

Puoi lanciare due dadi alla volta.



Dado da 3

Contiene solo i numeri 1, 2 e 3.



Dado 4-5-6

Contiene solo i numeri 4, 5 e 6.



Rallendado

Contiene i numeri da 1 a 6, che vengono visualizzati in sequenza molto lentamente.



odaD

Torni indietro del numero di spazi indicato sulla faccia del dado.

Informazioni sulle stelle

I giocatori che raggiungono una stella, possono ottenerla dando in cambio 20 monete. Non appena qualcuno si aggiudica una stella, ne apparirà un'altra in un punto diverso del tabellone. Dall'ottavo giro in poi si verificherà un evento speciale, in cui i giocatori che raggiungono lo spazio occupato da una stella potranno dare in cambio 40 monete per ottenere due stelle alla volta.

Gettoni

Quando un giocatore ottiene una stella, su un punto del tabellone apparirà un gettone (che scomparirà dopo un certo tempo). Il giocatore che riesce ad ottenerlo, può salvarlo sul suo amiibo e conservarlo.



Utilizzare un gettone

I giocatori in possesso di un amiibo possono usare il gettone che hanno scelto all'inizio della partita una sola volta. Tuttavia, se ottengono un altro gettone durante il gioco, possono utilizzare anche quello una volta!

Informazioni sui minigiochi

A partire dal secondo giro, si disputerà un minigioco all'inizio di ogni giro.

- ◆ Le regole dei minigiochi in amiibo Party sono le stesse della modalità Mario Party.
- ◆ Se utilizzi l'amiibo di Bowser, tutti i minigiochi saranno i minigiochi di Bowser.
- ◆ Soltanto un giocatore potrà unirsi al gioco utilizzando l'amiibo di Bowser.



Giochi extra

<p>Badminton per tutti (da 1 a 4 giocatori)</p>	<p>Battiti con un altro giocatore in una partita in singolo oppure affronta una partita in doppio in coppia con qualcuno.</p>
<p>Gemme cadenti (1-2 giocatori)</p>	<p>Gioca da solo e punta a stabilire un record oppure affronta un altro giocatore in un avvincente testa a testa.</p>
<p>Sfide di Bowser Junior (1 giocatore)</p>	<p>Affronta Bowser Junior in alcuni minigiochi speciali.</p>
<p>Torneo dei minigiochi (Da 1 a 8 giocatori)</p>	<p>Fatti strada in un torneo di minigiochi ad eliminazione diretta affrontando altri sette avversari. Chi rimane in gioco fino alla fine, verrà incoronato vincitore.</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Anche se possono partecipare 8 giocatori, soltanto 4 giocatori potranno sfidarsi in un minigioco contemporaneamente.
<p>Sfida di Bowser (1 giocatore)</p>	<p>Utilizza il GamePad per giocare come Bowser e cerca di mandare K.O. tutti i membri della squadra Mario. Affronta 10 minigiochi e cerca di conquistare più cuori che puoi.</p>



Sala di Toad

★ Negozio


Affrontando le partite o soddisfacendo determinate condizioni, i giocatori possono portare a termine le sfide Mario Party e ottenere dei punti Mario Party. Grazie ai punti Mario Party, i giocatori possono acquistare tanti articoli diversi presso il negozio.





★ Sfide Mario Party

Soddisfa varie condizioni durante le partite per portare a termine le sfide Mario Party. Qui puoi controllare i progressi ottenuti, le condizioni necessarie per completare le varie sfide e i punti Mario Party in palio per ognuna.

★ Studio fotografico

Qui puoi selezionare i personaggi e gli sfondi che preferisci per poi fotografarli. (Nel negozio sono disponibili sfondi e personaggi aggiuntivi. È possibile anche utilizzare gli amiibo compatibili. ) Puoi salvare e visualizzare le foto che hai scattato nell'album, nonché condividerle con altri utenti pubblicandole su Miiverse. Selezionando "Album" ⇒ "Vedi le foto di altri utenti su Miiverse", puoi ammirare le foto pubblicate da altri giocatori.

- ◆ Per ulteriori informazioni su Miiverse, consulta la sezione apposita del manuale elettronico della console Wii U. Per accedervi, premi  nel menu Wii U e seleziona  dal menu HOME.
- ◆ Per impostare Miiverse e usare queste funzioni online è necessaria una connessione a Internet.

★ Musica

Ascolta i brani musicali tratti dal gioco.

Riconoscimenti


Guarda l'elenco delle persone che hanno contribuito a creare questo gioco.

Impostazione di Miiverse

Puoi decidere se visualizzare o meno dei commenti di Miiverse durante i caricamenti.

Bonus amiibo

Ciascun amiibo può ottenere un bonus amiibo una volta al giorno.

- ◆ Tocca il sensore NFC con un amiibo compatibile  per ottenere una base.
- ◆ Se utilizzi un qualsiasi altro amiibo, puoi vincere dei punti Mario Party tentando la sorte con una scheda gratta.

IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com