

MARIO PARTY 10

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller und Sound

3 | Über amiibo

4 | Online-Funktionen

5 | Altersbeschränkungen

Erste Schritte

6 | Steuerung

7 | Was ist neu?

8 | Beginnen und speichern

So wird gespielt

9 | Bowser Party – Bildschirm

10 | Bowser Party – So wird gespielt

11 | Mario Party

12 | amiibo Party – amiibo verwenden

13 | amiibo Party – So wird gespielt

14 | Weitere Menüs

Produktinformationen

15 | Copyright-Hinweise

16 | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Russland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Unterstützte Controller

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden. Details hierzu findest du hier:  [6](#) .



- ◆ Zum Spielen von Mehrspielermodi benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Bei der Verwendung einer Wii-Fernbedienung/Wii-Fernbedienung Plus wird eine Sensorleiste benötigt. Um weitere Informationen zur Platzierung der Sensorleiste zu erhalten, lies bitte die Wii U-Bedienungsanleitung.

Controller registrieren

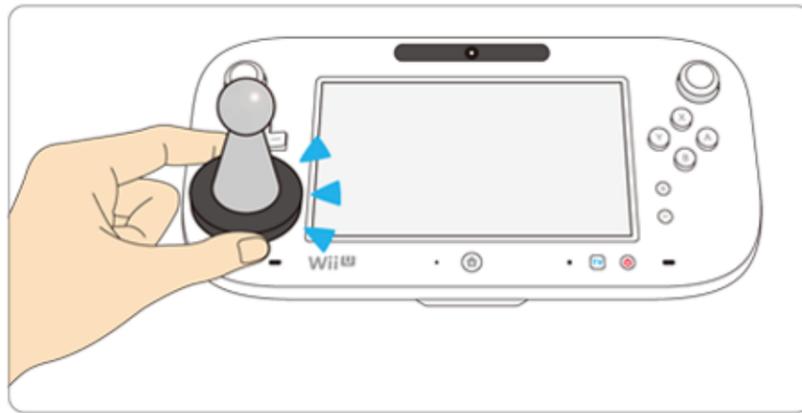
Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear-PCM-Surround-Sound. Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den

 Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Details zu kompatiblen amiibo und weitere Informationen findest du unter:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Rufe hierfür in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen auf.
- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktion zu nutzen:

- Miiverse™
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Folgende Funktionen können gesperrt werden:

Name	Beschreibung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt die Möglichkeit, innerhalb des Spiels Inhalte im Miiverse anzusehen oder zu posten.
Miiverse	Sperrt das Posten/Ansehen von Fotos aus dem Fotostudio  . Die Darstellung des Miiverse-Bildschirms vor dem Beginn einer Party kann ebenfalls verhindert werden.



Menü-Steuerung

	Wii U GamePad	Wii-Fern- bedienung (vertikal)
Menü-Einträge markieren	+ / L	+ / Auf den Eintrag zeigen
Menü-Einträge auswählen	A / Den Eintrag berühren	A
Zurück	B	B
Menüseite wechseln	L R / ZL ZR (bei mehrseitigen Menüs)	+ / - (bei mehrseitigen Menüs)



Party-Steuerung



Wii-FB-Steuerung

Bei einer Party können sich die Spieler mit der vertikal gehaltenen Wii-Fernbedienung über das Brett bewegen.

Entscheide dich für einen Würfel	Links/rechts auf dem + oder auf einen Würfel zeigen
Auswahl bestätigen, würfeln	A

Größe und Tempo eines sich drehenden Würfels ändern	Schüttele die Wii-FB (nach der Auswahl eines Würfels)
Route anzeigen	
Pausenmenü aufrufen	

★ GamePad-Steuerung

Bei Bowser Party  9 verwendet derjenige Spieler das GamePad, der Bowser steuert. Bei amiibo Party  12 verwenden die Spieler das GamePad, wenn sie amiibo nutzen.

◆ Bowser-Party-Steuerung

Würfeln	Hebe das GamePad schnell an, während du  und  gedrückt hältst.
Pausenmenü aufrufen	

Mit amiibo spielen

Wenn die Symbole auf den unten abgebildeten Screenshots erscheinen, kannst du amiibo verwenden.

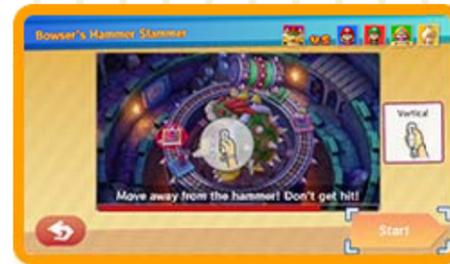
Berühre mit einem amiibo den NFC-Kontaktpunkt  auf dem GamePad, um verschiedene Funktionen innerhalb des Spiels zu nutzen.  12





Minispiel-Steuerung

In Minispielen wird die Wii-Fernbedienung unterschiedlich eingesetzt. Vor dem Beginn jedes Minispiels erscheinen entsprechende Anweisungen.



- ◆ Bei einigen Minispielen muss das GamePad verwendet werden.

In Mario-Party-Spielen würfeln die Spieler, um bei lustigen und fordernden Brettspielen voranzukommen und treten dabei in Minispielen gegeneinander an.

Dieses Spiel bietet dir drei verschiedene Party-Modi!



Bowser Party (1 bis 5 Spieler)

→ 9

Ein Spieler übernimmt die Rolle von Bowser und jagt Team Mario (bestehend aus bis zu vier Spielern) über das Brett. Dabei hinterlässt er



eine Spur der Zerstörung und versucht Team Mario davon abzuhalten, das Ziel zu erreichen. Bei Team Mario hingegen ist Teamarbeit gefragt, um sich gegen Bowser in seinen finsternen Minispielen zu behaupten und das Ziel zu erreichen.



Mario Party (1 bis 4 Spieler)

→ 11

Die Spieler sind gemeinsam in einem Vehikel unterwegs und sammeln auf ihrem Weg über das Spielbrett Mini-Sterne. Der Spieler mit den



meisten Mini-Sternen gewinnt am Ende das Spiel.



amiibo Party (1 bis 4 Spieler)

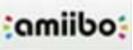
→ 12

Verwende amiibo, die mit dieser Software kompatibel sind, um eine amiibo Party zu spielen! Die Spieler bewegen sich über das Brett und sammeln Münzen, die sie wiederum gegen Sterne eintauschen. Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Sterne hat, gewinnt.



Weitere Funktionen

Verwende dein amiibo, um einen amiibo-Bonus zu erhalten, spiele Bonusspiele oder besuche Toads Zimmer, um den Laden einzusehen oder im Fotostudio Fotos zu machen.  14

Triff eine Auswahl im Hauptmenü. Wähle , um zu erfahren, wie du amiibo im Spiel nutzen kannst.



- ◆ Du kannst dir diese elektronische Bedienungsanleitung ansehen, indem du im Hauptmenü oder im Pausenmenü  wählst.



Eine Bowser Party oder Mario Party beginnen

Wähle die Anzahl der Mitspieler, lege fest, wer welchen Charakter steuert, und bestimme die Stärke der computergesteuerten Charaktere (COM). Bei Mario Party kannst du zudem die Anzahl der teilnehmenden Spieler verändern. Wähle nach der Auswahl eines Spielbretts SPIEL STARTEN, damit die Party losgehen kann.

- ◆ Du kannst die Spieleinstellungen anpassen, indem du auf dem Brettauswahl-Bildschirm  wählst.



Brettauswahl

Zusätzlich zu den normalen Spielbrettern kannst du auch Freies Spiel oder Münzenherausforderung wählen (nur bei Mario Party).

Freies Spiel

Wähle Minispiele und kämpfe um den Sieg.

Münzenherausforderung

Tritt in den gewählten Minispielen an und hole dir die meisten Münzen. (Du kannst wählen, ob die Minispiele 3-, 5- oder 7-mal gespielt werden.)

★ Spieleinstellungen

Du kannst den Unterstützungsgrad für jeden Spieler bestimmen und ein Vehikel sowie ein Minispiel-Paket (eine festgelegte Auswahl von Minispielen) auswählen. Die Einstellungen können je nach Typ der gespielten Party abweichen.



Eine amiibo Party beginnen

Verwende im Hauptmenü ein amiibo, das mit dieser Software kompatibel ist, um die amiibo-Party-Option freizuschalten!

Bei amiibo Party verwendest du amiibo, um Charaktere zu wählen und das Spielbrett anzupassen.

★ Spieler- und Charaktereinstellungen

Sobald du die Spieleranzahl festgelegt hast, kannst du mit dem GamePad amiibo zur Party hinzufügen. Wenn mindestens ein Spieler ein amiibo verwendet, um beizutreten, können auch andere Spieler ohne amiibo beitreten, indem sie einen der Charaktere auf dem Bildschirm wählen. Auf diesem Bildschirm kannst du auch bestimmen, welche COM-Spieler dabei sein und wie stark diese sein sollen. Wähle WEITER, wenn du mit deiner Auswahl zufrieden bist.

★ Ein Spielbrett wählen

Verwende deine amiibo und ihre Brettmarken, um das Spielbrett zu verändern. Wähle SPIEL STARTEN, um mit der Party zu beginnen, wenn du mit dem Spielbrett zufrieden bist.

◆ Wähle , um die Spieleinstellungen

anzupassen.



1 Spielbrettbereiche

Jedes Brett besteht aus vier Bereichen. Abhängig von der Art des Spielbretts finden verschiedene Ereignisse statt.

2 Verfügbare Brettmarken

Wähle WÄHLE MARKEN und berühre mit deinen amiibo den NFC-Kontaktpunkt, um eine Liste aller Brettmarken einzusehen, die auf ihnen gespeichert sind. Du kannst diese Brettmarken einsetzen, um den ausgewählten Bereich des Spielbretts zu verändern.

Speichern von Daten

Der Spielfortschritt wird zu bestimmten Zeitpunkten automatisch gespeichert, so z. B. nach dem Ende einer Party.

- ◆ Speicherdaten kannst du löschen, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die Datenverwaltung wählst.
- ◆ Die Marken, die ein amiibo während des Spiels erhält, werden während der Siegerehrung gespeichert, die nach dem Ende der Party stattfindet.

Bei Bowser Party kämpfen Bowser und Team Mario um den Sieg.



1 Team Mario

Die Spezial-Würfel  10 des Teams und die Anzahl der Herzen  jedes Spielers werden angezeigt. Die Herzen geben an, über wie viele Trefferpunkte der jeweilige Spieler verfügt. Verliert ein Spieler all seine Herzen, scheidet er aus dem Spiel aus.

2 Würfel des aktuellen Spielers und des Teams

Abgesehen von dem normalen Würfel ganz links kann das Team insgesamt bis zu drei Spezial-Würfel haben.

3 Bowers Wutgrad

Bowers Wutgrad verändert sich, je nachdem, wie die anderen Spieler auf dem Brett vorankommen. Achte auf den Warnhinweis „Bowser ist wütend!“. Wenn er erscheint, tauchen mehr Bowser-freundliche Minispiele auf.

4 Entfernung zwischen Bowser und Team Mario



Route anzeigen

Wenn du vor dem Würfeln  drückst, kannst du dir die Route vor dir und eine Beschreibung jedes Feldes ansehen.



5 Feldbeschreibung

6 Entfernung vom aktuellen Feld



Regeln und Siegbedingungen

Die vier Spieler von Team Mario bewegen sich gemeinsam mit einem Vehikel über ein Brett und werden dabei von Bowser gejagt. Bowser gewinnt, wenn es ihm gelingt, alle vier Spieler aus dem Spiel zu werfen, bevor das Vehikel das Ziel erreicht. Team Mario gewinnt, wenn mindestens ein Spieler das Ziel erreicht und den Superstern erhält.



Team Mario

Die Spieler von Team Mario würfeln reihum und bewegen das Vehikel um die gewürfelte Anzahl Felder nach vorn. Wenn du an der Reihe bist, musst du dich für einen Würfel entscheiden. Der Würfel beginnt sich zu drehen, nachdem du ihn mit **(A)** ausgewählt hast. Drücke **(A)** erneut, um zu würfeln.

- ◆ Nachdem du dich für einen Würfel entschieden hast, kannst du seine Größe und das Tempo, mit dem er sich dreht, ändern, indem du die Wii-Fernbedienung schüttelst.



Würfel

Anfangs kannst du nur einen normalen Würfel einsetzen. Auf deinem Weg über das Brett kannst du allerdings Spezial-Würfel erhalten, die aber jeweils nur ein einziges Mal verwendet werden können.



Würfel

Trägt die Zahlen 1 bis 6.



1-2-3-Würfel

Trägt nur die Zahlen 1, 2 und 3.



4-5-6-Würfel

Trägt nur die Zahlen 4, 5 und 6.



Langsamer 1-2-3-Würfel

Trägt nur die Zahlen 1, 2 und 3 und geht diese langsam nacheinander durch.



Langsamer Würfel

Trägt die Zahlen 1 bis 6 und geht diese langsam nacheinander durch.



Felder

Durch die Felder, auf denen dein Vehikel zum Stehen kommt, werden verschiedene Ereignisse ausgelöst. Einige Ereignisse finden bereits dann statt, wenn ein bestimmtes Feld passiert wird. Auf dem „Route anzeigen“-Bildschirm  kannst du dir die Beschreibung von Feldern ansehen.



Bowser

Sobald alle Spieler von Team Mario an der Reihe waren, kommt Bowsers Auftritt.

Bowser würfelt mit mehreren Würfeln und rückt

automatisch mit dem Ziel vor, das Vehikel einzuholen.



- ◆ Wenn Bowser auf einem Feld zum Stehen kommt, Team Mario aber nicht eingeholt hat, finden keine Ereignisse statt.



Bowser-Minispiele

Wenn es Bowser gelingt, Team Mario einzuholen, beginnt ein Bowser-Minispiel, in dem Team Mario gegen seinen gigantischen Widersacher antreten muss. Am Ende des Bowser-Minispiels verlieren die Spieler von Team Mario basierend auf den Ergebnissen Herzen. Verliert ein Spieler all seine Herzen, scheidet er aus dem Spiel aus.



Ausgeschiedene Spieler

Ausgeschiedene Spieler fallen aus dem Vehikel und können nicht mehr würfeln oder sich gemeinsam mit dem Rest von Team Mario über das Brett bewegen. Wenn sie an der Reihe sind, können sie aber einen Spezial-Würfel erhalten und diesen den anderen Spielern zur Verfügung stellen.

- ◆ Ausgeschiedene Spieler können mit der Hilfe ihrer Teammitglieder Herzen zurückerlangen. Wenn sie wieder über einige Herzen verfügen, dürfen sie zu den Spielern im Vehikel zurückkehren.

Bei Mario Party bewegen sich alle mit demselben Vehikel über das Spielbrett.



1 Spielerinformationen

In der oberen Reihe werden die verfügbaren Spezial-Würfel des Spielers und seine Platzierung angezeigt. Die untere Reihe gibt Aufschluss über die Anzahl seiner Mini-Sterne .

2 Aktueller Spieler und Würfel des aktuellen Spielers

Abgesehen von dem normalen Würfel ganz links kann jeder Spieler bis zu zwei Spezial-Würfel haben.

3 Verbleibende Schlösser an Bowers Käfig

Dies ist die Anzahl der verbleibenden Schlösser an Bowers Käfig. Wenn keine Schlösser mehr übrig sind, gelingt Bowser die Flucht!



Regeln und Siegbedingungen

Bewege dich über das Brett und sammle dabei Mini-Sterne. Die Party endet, nachdem die Spieler den letzten Boss besiegt haben. Der Spieler mit den meisten Mini-Sternen gewinnt.



Bonus-Sterne

Vor dem Ende der Party werden noch Bonus-Sterne verteilt. Spieler, die eine bestimmte Bonus-Stern-Bedingung erfüllt haben, können einen Bonus von 10 Mini-Sternen erhalten.



Das Vehikel bewegen

Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt und bewegt das Vehikel um die gewürfelte Anzahl Felder nach vorn. Basierend auf den passierten Feldern und auf dem Feld, auf dem das Vehikel zum Stehen kommt, können besondere Ereignisse stattfinden.

- ◆ Nur der Spieler, der gewürfelt hat, verliert oder gewinnt Mini-Sterne oder Spezial-Würfel, wenn er ein Feld passiert oder auf einem zum Stehen kommt. In Ausnahmefällen, z. B. auf der Zielgeraden, sind aber möglicherweise alle Spieler von diesen Effekten betroffen.



Über Würfel

Bei Mario Party können abgesehen von normalen Würfeln die folgenden Spezial-Würfel auftauchen:



Doppel-Würfel

Du kannst mit zwei Würfeln würfeln.



1-2-3-Würfel

Trägt nur die Zahlen 1, 2 und 3.



4-5-6-Würfel

Trägt nur die Zahlen 4, 5 und 6.



0-1-Würfel

Trägt nur die Zahlen 0 und 1.



Langsamer Würfel

Trägt die Zahlen 1 bis 6 und geht diese langsam nacheinander durch.

- ◆ Wenn beim Würfeln mit einem 0-1-Würfel eine 0 erscheint, bleibt der Spieler auf seiner aktuellen Position stehen, ohne den Effekt des Feldes zu erhalten.



Über Minispiele

Wenn das Vehikel auf einem Minispiel-Feld zum Stehen kommt (und zu verschiedenen anderen Zeitpunkten während eines Spiels), beginnt ein Minispiel.

Jeder gegen jeden	Die Spieler erhalten Mini-Sterne abhängig von ihrer Platzierung.
Kampf-Minispiel	Alle Spieler geben vor dem Kampf einige ihrer Mini-Sterne ab. Die Mini-Sterne werden unter den Spielern basierend auf ihren Ergebnissen aufgeteilt.
2-vs.-2	Die Spieler werden in Zweierteams eingeteilt und treten gegeneinander an. Das Gewinnerteam erhält Mini-Sterne.
1-vs.-Rivalen	Ein Spieler tritt allein gegen die anderen Spieler an, die gemeinsam im Team kämpfen. Bei einem Sieg winken Mini-Sterne als Belohnung.



Über Bosskämpfe

Bei Bosskämpfen treten alle gegen den Boss an. Für erfolgreiche Angriffe auf den Boss erhalten die Spieler Punkte. Die Ergebnisse richten sich nach den insgesamt erzielten Punkten. Nach dem Ende des Bosskampfes erhalten die Spieler basierend auf ihren Ergebnissen Mini-Sterne.



Bowers Flucht

Wenn die Spieler würfeln, wird eines der Schlösser an Bowers Käfig entfernt, falls die gewürfelte Zahl der des Schlosses entspricht.



Wurden alle Schlösser geöffnet, gelingt Bowser die Flucht aus seiner Zelle und er stiehlt dem Spieler, der das letzte Schloss geöffnet hat, die Hälfte seiner Mini-Sterne. Darüber hinaus verteilt er Bowser-Felder auf dem Brett.

- ◆ Auf einem Spielbrett triffst du auf einen eingesperrten Toad. Hilf ihm!

Berühre im Hauptmenü mit einem amiibo den NFC-Kontaktpunkt, um amiibo Party freizuschalten und so in den Genuss weiterer lustiger Spieloptionen zu kommen.

◆ **Kompatible amiibo**

- Mario
- Luigi
- Peach
- Toad
- Yoshi
- Wario
- Rosalina
- Donkey Kong
- Bowser

- ◆ Wenn du ein amiibo zum ersten Mal verwendest, legst du in den amiibo-Einstellungen einen Besitzernamen und einen Spitznamen fest.



Bei der Verwendung von amiibo...

- Das Aussehen deiner Spielfigur passt sich deinem amiibo an.
- Du kannst den Sockel der Spielfigur verändern.
- Du kannst Marken ausrüsten. Wenn du eine Marke ausgerüstet hast, kannst du sie während einer Party einsetzen, um den jeweiligen Effekt zu erhalten.
- Du kannst das gesamte Spielbrett in das Brett deines amiibo umwandeln oder Brettmarken verwenden, um jeden Bereich des Bretts einzeln anzupassen. 



Items auf dem amiibo speichern

Bei amiibo Party kannst du Marken und Sockel auf deinem amiibo speichern.

- ◆ Du kannst ein amiibo verwenden, auf dem

Softwaredaten einer anderen Software gespeichert wurden, aber das Speichern gesammelter Items ist dann nicht möglich. Wenn du Items speichern möchtest, solltest du die Softwaredaten löschen.



Bei amiibo Party bewegt jeder Spieler seine eigene Spielfigur.



1 Spielerinformationen

Spieler können ihre aktuelle Platzierung und die Anzahl ihrer Sterne  und Münzen  überprüfen. Ihre Spezial-Würfel werden oben rechts neben den Charaktersymbolen angezeigt.

2 Aktueller Spieler und Würfel des aktuellen Spielers

Abgesehen von dem normalen Würfel ganz links kann jeder Spieler bis zu zwei Spezial-Würfel haben.

3 Runden

Während einer Runde würfeln für gewöhnlich alle Spieler nacheinander und ziehen dann. Ab der zweiten Runde nehmen die Spieler zu Beginn der Runde an einem Minispiel teil. Das Spiel wird auf diese Weise fortgesetzt.



Regeln und Siegbedingungen

Bewege dich über das Brett und sammle dabei Münzen, die gegen Sterne eingetauscht werden können. Die Party endet nach 10 Runden. Der Spieler mit den meisten Sternen gewinnt. Haben mehrere Spieler dieselbe Anzahl von Sternen, gewinnt der Spieler mit den meisten Münzen.



Figuren bewegen

Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt. Danach wird seine Figur um die gewürfelte Anzahl Felder nach vorn bewegt. Basierend auf den passiertten Feldern und auf dem Feld, auf dem der Spieler zum Stehen kommt, können besondere Ereignisse stattfinden.

Spezial-Würfel

Bei amiibo Party können abgesehen von normalen Würfeln die folgenden Spezial-Würfel auftauchen:



Doppel-Würfel

Du kannst mit zwei Würfeln würfeln.



1-2-3-Würfel

Trägt nur die Zahlen 1, 2 und 3.



4-5-6-Würfel

Trägt nur die Zahlen 4, 5 und 6.



Langsamer Würfel

Trägt die Zahlen 1 bis 6 und geht diese langsam nacheinander durch.



Umkehrwürfel

Bewege dich die gewürfelte Anzahl Felder zurück.



Über Sterne

Spieler, die einen Stern erreichen, können 20 Münzen eintauschen, um ihn zu erhalten. Sobald sich jemand den Stern geschnappt hat, erscheint ein neuer an einer anderen Stelle auf dem Brett. Ab der achten Runde wird der Endspurt eingeläutet und die Spieler können 40 Münzen auf einmal gegen zwei Sterne eintauschen, wenn sie einen Stern erreichen.



Marken

Wenn sich jemand einen Stern schnappt, erscheint irgendwo auf dem Spielbrett eine Marke, die aber nach einer Weile wieder



verschwindet. Der Spieler, dem es gelingt, sich die Marke zu schnappen, darf sie behalten und auf seinem amiibo speichern.



Verwenden einer Marke

Spieler mit amiibo können die Marke, die sie zu Beginn der Party gewählt haben, ein einziges Mal verwenden. Erhalten sie während der Party aber eine weitere Marke, können sie auch diese ein Mal verwenden!



Über Minispiele

Ab der zweiten Runde wird zu Beginn jeder Runde ein Minispiel gespielt.

- ◆ Die Regeln für Minispiele, die im Rahmen einer amiibo Party gespielt werden, sind identisch mit denen bei Mario Party.
- ◆ Wenn du das Bowser-amiibo verwendest, finden Bowser-Minispiele statt.
- ◆ Es kann nur ein Spieler mit einem Bowser-amiibo beitreten.



Bonusspiele

<p>Badminton (1-4 Spieler)</p>	<p>Tritt gegen einen anderen Spieler in einem Einzel an oder schließe dich mit jemandem zusammen, um ein Doppel auszutragen.</p>
<p>Juwelenschacht (1-2 Spieler)</p>	<p>Kämpfe allein um eine möglichst hohe Punktzahl oder tritt gegen einen anderen Spieler an.</p>
<p>Bowser-Jr.-Herausforderungen (1 Spieler)</p>	<p>Tritt in einigen besonderen Minispielen gegen Bowser Jr. an.</p>
<p>Minispiel-Turnier (1-8 Spieler)</p>	<p>Tritt in einem Minispiel-Ausscheidungsturnier für acht Spieler an. Der Spieler, der als letzter übrig bleibt, gewinnt. ◆ Es können zwar acht Spieler beitreten, aber nur vier von ihnen können gleichzeitig in einem Minispiel antreten.</p>
<p>Bowser-Herausforderung (1 Spieler)</p>	<p>Verwende das GamePad, um als Bowser zu spielen, und versuche Mitglieder von Team Mario aus dem Spiel zu werfen. Spiele 10 Minispiele und sammle dabei so viele Herzen wie möglich.</p>



Toads Zimmer

★ Laden

Durch das Spielen von Partys und das Erfüllen bestimmter Bedingungen können Spieler Mario-Party-Herausforderungen



abschließen und Mario-Party-Punkte erhalten. Mit Mario-Party-Punkten können verschiedene Bonusinhalte im Laden erworben werden.

★ Mario-Party-Herausforderungs-Liste

Erfülle während des Spielens verschiedene Bedingungen, um die Mario-Party-Herausforderungen abzuschließen. Hier kannst du den Stand der Mario-Party-Herausforderungen und ihre Abschlussbedingungen einsehen. Außerdem kannst du sehen, wie viele Mario-Party-Punkte die einzelnen Herausforderungen wert sind.

Fotostudio

Du kannst dir Charaktere aussuchen und Fotos von ihnen machen. (Weitere Charaktere und Hintergründe sind im Laden verfügbar. Außerdem kannst du kompatible amiibo verwenden. ) Deine Fotos kannst du im Album speichern und ansehen. Du kannst sie auch im Miiverse veröffentlichen und so für andere Spieler zugänglich machen. Wenn du ALBUM ⇒ FOTOS ALLER NUTZER IM MIIVERSE ANSEHEN wählst, kannst du einen Blick auf die Fotos werfen, die andere Spieler im Miiverse gepostet haben.

- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Öffne im Wii U-Menü das HOME-Menü durch Drücken von  und wähle dort , um die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung einzusehen.
- ◆ Du musst eine Verbindung zum Internet herstellen und das Miiverse einrichten, bevor du diese Online-Funktionen verwenden kannst.

Musik

Hör dir Musik aus dem Spiel an.

Credits

Sieh dir eine Liste der Personen an, die an der Entstehung dieses Spiels beteiligt waren.

Miiverse-Einstellung

Passe die Miiverse-Einstellung an.

amiibo-Bonus

Jedes amiibo kann einmal pro Tag einen amiibo-Bonus erhalten.

- ◆ Berühre den NFC-Kontaktpunkt mit einem kompatiblen amiibo  , um einen Sockel zu erhalten.
- ◆ Wenn du andere amiibo verwendest, kannst du bei der Rubbelbonusherausforderung Mario-Party-Punkte gewinnen.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2015 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com