

Mario Kart™ 8

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers / Accessoires

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 | Het hoofdmenu

6 | Opgeslagen gegevens

De besturing

7 | Basisbesturing

8 | Racetechnieken

Voorwerpen

9 | Voorwerpen gebruiken

10 | Lijst van voorwerpen

1 speler / Multiplayer

11 Grand prix

12 Tijdrace en versusrace

13 Ballongevecht

Online

14 Online spelen

15 Toernooien

Online interactie

16 Mario Kart TV

Productinformatie


17 Copyrightinformatie

18 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor Mario Kart™ 8 voor Wii U™.


Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Controllers

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Om spelstanden voor meerdere spelers te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN.



Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.

Accessoires

De volgende accessoires kunnen met deze software worden gebruikt:



Wii Wheel™

Surroundweergave


Deze software ondersteunt geluidweergave in lineaire PCM 5.1-surround.




Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de


 systeeminstellingen en stel je de weergave in op SURROUND.

- ◆ Om voor deze software surroundweergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundweergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor informatie over compatibiliteit en instellingen.

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:





- Online spelen
- Met vrienden chatten in het spel
- Mario Kart TV  16
- Uitwisselen van ghostgegevens
- Miiverse™

- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Om gebruik te maken van de genoemde functies moet je eerst verbinding maken met het internet. Voor sommige van deze functies moet Miiverse worden ingesteld.
- ◆ Als je meer informatie wilt over Miiverse, kijk dan onder 'Miiverse' in de elektronische handleiding van de Wii U. Als je de elektronische handleiding van de Wii U wilt bekijken, druk dan terwijl je in het Wii U-menu bevindt op  om naar het HOME-menu te gaan en kies vervolgens .
- ◆ Als je ervoor kiest om je spelgegevens te uploaden naar Nintendo Network™, dan zijn je gegevens over Mii™-personages, andere personages of voertuigen die je gebruikt en alle circuits die je selecteert, zichtbaar voor mensen van over de hele wereld. Dit geldt ook voor je ghostgegevens, filmpjes met hoogtepunten, resultaten, de namen en welkomstboodschappen van toernooien die je maakt, en je land en regio.
- ◆ Andere deelnemers kunnen filmpjes met hoogtepunten uit je onlineraces en ballongevechten naar YouTube uploaden, waar ze zichtbaar zijn voor mensen van over de hele wereld.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt communicatie, zoals chatten, online spelen, het uploaden van hoogtepunten  16 en ghostgegevens  12, en Mario Kart TV.
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.

1 speler	Kies uit vier spelstanden voor één speler.
2-4 spelers	Race met twee tot vier spelers.
Online - 1 speler / 2 spelers	Race tegen spelers van over de hele wereld via het internet.  14
Mario Kart TV	Upload hoogtepunten en download hoogtepunten die je vrienden hebben geüpload, of download hoogtepunten uit specifieke toernooien.  16
 (Posten)	Druk op  om op Miiverse te posten.

Race als je Mii-personage

Naarmate je vordert in de game, kun je de optie vrijspelen om te racen met Mii-personages.

Menubesturing



Selecteren





- ◆ Wanneer je de Wii U GamePad gebruikt, kun je ook menuopties kiezen door de pictogrammen op het touchscreen aan te raken.
- ◆ Als je met een Wii U-controller Pro speelt, is de besturing hetzelfde als wanneer je met de Wii U GamePad speelt.


Opslaan

Dit spel heeft een automatische opslagfunctie.

Op verschillende momenten, zoals wanneer een race is afgelopen, worden je resultaten en andere gegevens automatisch opgeslagen.

- ◆ De opgeslagen gegevens worden voor iedere gebruiker apart opgeslagen. Let er na het opstarten van je Wii U-systeem op dat het persoonlijke Mii-personage van de juiste gebruiker is geselecteerd.

Opgeslagen gegevens wissen

Om opgeslagen gegevens te wissen open je de systeeminstellingen door  te kiezen in het Wii U-menu, en kies je GEHEUGENBEHEER.

- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.



Gas geven

Y/A

2

A

Remmen / Achteruitrijden

B

1

B

Sturen

L/+↔

Kantel de Wii-afstandsbediening naar links en rechts

↔

Springen

ZR/R

1 (terwijl je 2 ingedrukt houdt)

B (terwijl je A ingedrukt houdt)

Achteromkijken

Houd X ingedrukt

Houd - ingedrukt

Houd C ingedrukt

Toeteren (wanneer je geen voorwerp hebt)

ZL/L

+

Z

Voorwerp gebruiken

ZL/L

+

Z

Voorwerp naar voren gooien

Druk op  terwijl je
/ ↑
ingedrukt
houdt



Voorwerp naar achteren gooien


Druk op  terwijl je
terwijl je
/ ↓
ingedrukt
houdt



Voorwerp vasthouden

Houd  ingedrukt

Houd  ingedrukt

Houd  ingedrukt

Je zweefhoogte bepalen



Kantel de
Wii-afstands-
bediening naar
voren en
achteren



Pauzemenu openen



- ◆ Volg de instructies voor de Wii U GamePad wanneer je kiest om te sturen met de richtingsstick, en volg de instructies voor de Wii-afstandsbediening wanneer je kiest om bewegingsbesturing te gebruiken.

- ◆ Je kunt de besturingsmethode voor iedere controller veranderen in het pauzemenue.
- ◆ Als je met een Wii U-controller Pro speelt, is de besturing hetzelfde als wanneer je met de Wii U GamePad speelt.

Het touchscreen gebruiken

Het touchscreen van de Wii U GamePad heeft een aantal speciale functies:



1 De posities en voorwerpen van alle deelnemers

2 Toeter

Raak deze aan om te toeteren.

3 Racescherm

In dit venster wordt dezelfde actie getoond als op het televisiescherm. Raak het venster aan om er het hele touchscreen mee te vullen. Raak het scherm nogmaals aan om terug te gaan naar de normale indeling.

4 Kaart


Raak aan om te vergroten of verkleinen.

5


De besturingsmethode veranderen

Raak aan om te wisselen tussen besturing met de richtingsstick en bewegingsbesturing.

Hieronder vind je een aantal racetechnieken waarmee je het beste uit Mario Kart 8 kunt halen.

◆ De volgende instructies zijn voor besturing met de Wii U GamePad. 

Superstart

Om supersnel van start te gaan moet je tijdens het aftellen voor de race op het juiste moment op  drukken, en deze knop ingedrukt houden.




Driften

Door te driften kun je scherpe bochten nemen zonder dat je hoeft af te remmen. Houd  ingedrukt om gas te geven, en houd daarbij  ingedrukt terwijl je stuurt met .




Miniturbo

Als je een tijdje blijft driften, springen er blauwe vonken van je banden. Laat op dat moment  los om een korte snelheidsboost te krijgen.




Superminiturbo

Als je nog iets langer drift, worden de blauwe vonken oranje. Laat dan  los om een snelheidsboost te krijgen die langer duurt dan bij een miniturbo.



Springboost

Als je van een schans of een andere verhoging springt en op het juiste moment op  drukt, doe je een trucje. Hierbij is je timing belangrijk! Als het trucje lukt, krijg je een korte snelheidsboost.






Botsboost

Wanneer je in een antizwaartekrachtzone tegen een tegenstander botst, worden jullie van elkaar afgeketst, waarbij jullie allebei een kleine snelheidsboost krijgen.




Keren

Druk terwijl je stilstaat op  en , en stuur daarbij met  naar links of rechts om je voertuig ter plekke om te draaien.



U-bocht

Als je tijdens het driften
Ⓐ loslaat terwijl je  nog
ingedrukt houdt, maak je
een draai van 180
graden.



◆ Deze techniek kun je alleen in ballongevchten
gebruiken.  13

Voorwerpen oppakken


Rijd door een voorwerpkuist heen om een voorwerp te krijgen.



Als je al een voorwerp hebt en opnieuw door een voorwerpkuist rijdt, krijg je geen tweede voorwerp.


Voorwerpen gebruiken

Voorwerpen vasthouden


Sommige voorwerpen kun je vasthouden om je te beschermen tegen bepaalde voorwerpen, zoals rode schilden. 




Voorwerpen gooien

Sommige voorwerpen kun je zowel naar voren als naar achteren gooien. 

Ieder voorwerp heeft zijn eigen eigenschappen.

◆ De volgende instructies zijn voor besturing met de Wii U GamePad. 

◆ Het ★-pictogram geeft aan dat je dit voorwerp kunt vasthouden door  ingedrukt te houden.


Banaan ★



Iedereen die eroverheen rijdt, raakt de macht over het stuur kwijt en draait een aantal keer rond.

Driedubbele banaan



Hiermee krijg je drie bananen, die je een voor een kunt gebruiken door op  te drukken.

Groen schild ★



Groene schilden schiet je in een rechte lijn en knallen het eerste voertuig op hun baan ondersteboven.


Rood schild ★



Rode schilden gaan automatisch af op het voertuig dat voor je rijdt, en knallen de eerste tegenstander op hun weg ondersteboven.

Driedubbel groen/rood schild



Hiermee krijg je drie schilden, die je een voor een kunt gebruiken door op  te drukken.



Spiny-schild



Gaat automatisch en nietsontziend af op de leider in de race. Alle voertuigen die onderweg worden geraakt, worden ondersteboven gegooid.

Bob-omb ★



Ontploft kort nadat je hem weggooit, óf wanneer er een voertuig tegenaan rijdt. Alle voertuigen die door de ontploffing worden geraakt, worden ondersteboven gegooid of draaien een rondje!


Sprintpaddenstoel



Geeft je een tijdelijke snelheidsboost.


Driedubbele sprintpaddenstoel



Hiermee krijg je drie sprintpaddenstoelen, die je een voor een kunt gebruiken door op  te drukken.

Gouden sprintpaddenstoel



Hiermee krijg je telkens wanneer je op  drukt een korte snelheidsboost, zoals die van een sprintpaddenstoel.

Bullet Bill



Verandert je tijdelijk in een Bullet Bill, die automatisch en supersnel zijn weg zoekt naar de finishlijn. Ieder voertuig dat je onderweg raakt, wordt ondersteboven gegooid.

Blooper



Spuit inkt over alle coureurs die voor je rijden, zodat hun zicht op de weg wordt belemmerd.

Bliksemschicht



Raakt alle tegenstanders met een bliksemschicht. Ze verliezen daardoor al hun voorwerpen, en worden tijdelijk kleiner en trager.

Superster



Maakt je korte tijd onkwetsbaar. Je gaat dan sneller dan normaal en als je een tegenstander raakt, wordt die ondersteboven gegooid.

Vuurbloem



Laat je gedurende korte tijd vuurballen gooien met . Als een voertuig hierdoor wordt geraakt, draait het een rondje.

Boemerangbloem



Geeft je een boemerang die je tot drie keer kunt gooien. Ieder voertuig dat je ermee raakt, draait een rondje.

Piranha Plant



Hecht zich tijdelijk aan de voorkant van je voertuig. Wanneer de Piranha Plant naar iets hapt, trekt hij je voertuig met zich mee en krijg je een kleine snelheidsboost.

Superclaxon



Blaast alle voertuigen en voorwerpen in de buurt op met een luide knal.

Mega-8



Krijg acht voorwerpen die om je voertuig heen cirkelen. Druk op om het voorwerp te gebruiken dat zich recht voor je voertuig bevindt.

Munt



Geeft je twee munten. 11

Haal de hoogste totale score in een van de acht grand prix, die ieder bestaan uit vier races!

Het racescherm



1 | Opgemaakt voorwerp

2 | Huidige ronde

3 | Aantal munten

4 | Huidige positie

Munten

Verzamel munten tijdens het racen om je topsnelheid te verhogen. Je kunt maximaal tien munten verzamelen. Als je ondersteboven wordt gegooid of slipt en rondjes draait, verlies je een paar munten.



Antizwaartekrachtszones

Een aantal circuits beschikken over anti-zwaartekrachtspanelen, die aangeven dat daar een antizwaartekrachtszone begint. In zo'n zone kan je voertuig langs het



Antizwaartekrachts-paneel

dak en de muren rijden, en krijg je een botsboost als je tegenstanders of bepaalde blauwgloeiende voorwerpen raakt!

Einduitslag

Na de race wordt de uitslag weergegeven. Elke coureur krijgt een aantal punten, afhankelijk van de plaats waarop hij of zij is geëindigd. Het puntentotaal na alle vier de races bepaalt de einduitslag. Als je in de top drie eindigt, krijg je een beker. Daarnaast wordt je racetechniek beoordeeld met maximaal drie sterren.

Tijdrace

Kies een circuit en zet in je eentje de snelste tijd neer. Je kunt ook tegen een ghost racen van een eerder neergezette tijd, of de race van die ghost bekijken.



Ghost

- ◆ Een tijdrace kan alleen gespeeld worden in de spelstand voor één speler.

Een ghost maken

Iedere keer wanneer je je snelste tijd op een circuit verbetert, worden er automatisch ghostgegevens van je race opgeslagen.

Ghostgegevens uploaden

Je kunt ghostgegevens uploaden naar het internet. Geüploadede ghostgegevens worden gedeeld met spelers van over de hele wereld.

← 3

Meer ghosts

Je kunt ghostgegevens downloaden die door je vrienden of andere spelers zijn geüpload. Je kunt maximaal vier ghosts downloaden per circuit en niet meer dan zestien ghosts in totaal.

Versusrace

In deze spelstand bepaal je zelf de regels, zoals hoeveel races je wilt rijden en op welke circuits!

13 Ballongevecht

Gebruik voorwerpen om de ballonnen van je tegenstanders te laten knallen, terwijl je die van jezelf beschermt. Wanneer de tijd voorbij is, krijg je een score op basis van het aantal ballonnen dat je hebt laten knallen en het aantal ballonnen dat je zelf nog over hebt.



1

Het aantal ballonnen dat je hebt laten knallen plus het aantal ballonnen dat je zelf nog over hebt

2

Overgebleven tijd

Door verbinding te maken met het internet kun je tegen spelers van over de hele wereld spelen.

Tegenstanders kiezen

Kies tegen wie je wilt spelen.

Wereldwijd	Neem het op tegen spelers van over de hele wereld.
Regionaal	Neem het op tegen spelers uit jouw regio.
Vrienden en rivalen	Neem het op tegen spelers uit je vriendenlijst of tegen spelers waar je online tegen hebt gespeeld.
Toernooi	Neem deel aan een toernooi. → 15

Chat in het spel met vrienden

Terwijl je wacht in een kamer kun je op ⊖ drukken, om de chatfunctie aan- of uit te zetten tijdens het spelen met vrienden.

- ◆ Om deze functie te kunnen gebruiken moet je gebruikmaken van de Wii U GamePad-microfoon, een headset of een USB-microfoon. Tijdens het chatten in de game zijn de stemmen van de andere deelnemers hoorbaar door de luidsprekers van de GamePad.
- ◆ Let erop dat je bij het gebruikmaken van de chatfunctie in de game geen persoonlijke informatie deelt of aanstootgevende dingen zegt.

Neem deel aan een toernooi en neem het online op tegen andere spelers! Je kunt ook zelf toernooien maken.

Een toernooi maken	Maak een toernooi, bepaal de spelvorm en de regels.
Zoeken met een code	Zoek een specifiek toernooi door de code van het toernooi in te voeren.
Zoeken op type toernooi	Vind een toernooi waarin bepaalde regels worden gebruikt.
Zoeken in open toernooien	Toont een lijst van toernooien die op dat moment aan de gang zijn.

Deelnemen aan toernooien

Neem deel aan een toernooi om tegen de andere deelnemers te strijden. Zolang het toernooi open is worden de punten van de deelnemers geüpload en gebruikt om de ranglijst te bepalen. Wanneer het toernooi gesloten is kun je nog wel deelnemen, maar wordt het gezien als oefenen. Je punten worden niet meegeteld voor de ranglijst.

Toernooien maken

Voor een toernooi dat je zelf maakt, bepaal jij de regels en wanneer het toernooi begint en eindigt. Deel de code van je toernooi met andere spelers zodat ze het kunnen vinden via de functie **ZOEKEN MET EEN CODE**.

- ◆ Alleen degene die het toernooi heeft gemaakt, kan de instellingen veranderen. Let op: terwijl een toernooi geopend is, kun je de instellingen ervan niet veranderen en het toernooi niet verwijderen.
- ◆ Je kunt maximaal vier toernooien tegelijk houden.

Mario Kart TV

Bekijk filmpjes van je eigen hoogtepunten, of de hoogtepunten die je vrienden hebben



geüpload. Je kunt zelf

ook hoogtepunten uploaden en downloaden.

Jouw recente hoogtepunten

De twaalf filmpjes van de meest recente hoogtepunten worden hier automatisch opgeslagen, en kunnen ook door andere gebruikers van je Wii U-systeem worden bekeken. Oudere filmpjes van hoogtepunten worden vanzelf vervangen door filmpjes met nieuwe hoogtepunten.

Jouw favorieten

Wanneer ★ 0/6 in beeld is, kun je dat filmpje met hoogtepunten opslaan in Jouw favorieten door op ⊕ te drukken. Elke gebruiker kan maximaal zes filmpjes opslaan. Druk op ⊖ om een filmpje uit Jouw favorieten te verwijderen.

Hoogtepunten uploaden naar YouTube

Je kunt filmpjes met hoogtepunten ook uploaden naar de videowebsite YouTube.

◆ Een Google-account is vereist.

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®
GAMEWARE 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries

and/or affiliates in the USA and/or other countries.

- ◆ Deze software bevat opensourcesoftware. Lees voor meer informatie over licenties de Engelstalige versie van deze handleiding. Je verandert de taal van de handleiding als volgt: ga terug naar de inhoudsopgave, raak TAAL aan en volg daarna de instructies op het scherm.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com