

Mario Kart™ 8

1 Información importante

Configuración

2 Mandos y accesorios

3 Funciones en línea

4 Control parental

Empezar a jugar

5 Menú principal

6 Datos de guardado

Controles

7 Controles básicos

8 Técnicas de conducción

Objetos

9 Usar objetos

10 Lista de objetos

Modos de juego local

11 Grand Prix

12 Contrarreloj y carreras VS.

13 Batalla

Partida en línea

14 Modo de juego en línea

15 Torneos

Comunicación en línea

16 Mario Kart TV

Información sobre el producto

17 Información de copyright

18 Información de contacto

Gracias por elegir Mario Kart™ 8 para Wii U™. Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés, portugués y ruso.

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Mandos

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ Se requiere un mando por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona



CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

Accesorios

Los accesorios que se indican a continuación son compatibles con este programa:



Wii Wheel™

Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección TELEVISOR desde la configuración de la consola () , selecciona SONIDO DEL TELEVISOR y, por último, elige ENVOLVENTE.

- ◆ Para establecer la configuración de sonido envolvente con este programa, conecta la consola Wii U a un equipo de sonido compatible mediante un cable HDMI™.
- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y compatibilidad, consulta la documentación de tu equipo de sonido.

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

- Juego en línea
- Chat de voz con amigos
- Mario Kart TV 
- Intercambio de corredores fantasma
- Miiverse™

◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ()

◆ Debes conectarte a internet para usar estas funciones. Algunas de ellas requieren que primero configures Miiverse.

◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección del mismo nombre en el manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, abre el menú HOME desde el menú de Wii U pulsando  y luego selecciona .

◆ Si compartes tus datos de juego en Nintendo Network™, personas de todo el mundo podrán ver detalles sobre los Mii™, personajes y vehículos que uses, los circuitos que selecciones, los corredores fantasma del modo contrarreloj, los mejores momentos, los resultados de las partidas, los nombres y mensajes de bienvenida de los torneos que crees, tu país y tu región.

◆ Si participas en torneos en línea, ten en cuenta que otros jugadores podrán publicar sus mejores momentos en YouTube, y que esos vídeos podrán ser vistos por personas de todo el mundo.

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo el chat, las partidas a través de internet, la subida de corredores fantasma  y mejores momentos  y la función Mario Kart TV.
Miiverse	Permite restringir la publicación de contenido en Miiverse y la visualización del contenido publicado por otros usuarios. Es posible restringir solamente la publicación de contenido o bien restringir tanto la publicación como la visualización.

Un jugador	Elige entre cuatro modos distintos de juego.
Multijugador	Pueden competir hasta cuatro jugadores a la vez.
En línea (1-2 jugadores)	Compite contra jugadores de todo el mundo a través de internet.  14
Mario Kart TV	Publica los mejores momentos de tus partidas y descarga los de tus amigos o los de un torneo en concreto.  16
 (Publicar)	Pulsa  para publicar un mensaje en Miiverse.

Conduce con tu Mii

Podrás desbloquear la opción de usar personajes Mii como pilotos cuando avances en el juego.

Moverse por los menús



Seleccionar una opción





- ◆ Si usas el Wii U GamePad, también puedes seleccionar las opciones de los menús tocándolas en la pantalla táctil.
- ◆ Los controles del mando Pro de Wii U coinciden con los del Wii U GamePad.

Guardar datos

Tu progreso y otros datos del juego se guardarán automáticamente en determinados momentos, por ejemplo cuando terminas una carrera.

- ◆ Los datos de guardado se almacenan individualmente para cada usuario. Asegúrate de seleccionar el Mii de usuario correcto cuando enciendas la consola Wii U.

Borrar datos

Para borrar datos de guardado, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y después selecciona GESTIÓN DE DATOS.

- ◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres. Procura no equivocarte al elegir los que quieres borrar.



Acelerar

Y/A

2

A

Frenar/Dar marcha atrás

B

1

B

Girar

L/+↔

Inclina el
mando de Wii
hacia los
lados.

↔

Saltar

ZR/R

1 (mientras
mantienes 2)

B (mientras
mantienes A)

Mirar hacia atrás

Mantén
pulsado X

Mantén
pulsado A

Mantén
pulsado C

Bocina (cuando no llevas ningún objeto)

ZL/L

+

Z

Usar objeto

ZL/L

+

Z

Lanzar objeto hacia delante		
Pulsa  mientras mantienes  /  ↑	 ↑	 ↑ + 

Lanzar o soltar objeto hacia atrás		
Pulsa  mientras mantienes  /  ↓	 ↓	 ↓ + 

Equipar objeto		
Mantén pulsado 	Mantén pulsado 	Mantén pulsado 

Controlar la altura al planear		
 /  ↑↓	Inclina el mando de Wii adelante o atrás.	 ↑↓

Abrir menú de pausa		
		

- ◆ Las instrucciones para el Wii U GamePad se corresponden con el modo de control con palanca. Las del mando de Wii, con el modo de control con giroscopio.
- ◆ Puedes cambiar el modo de control para cada mando desde el menú de pausa.
- ◆ Los controles del mando Pro de Wii U coinciden con

los del Wii U GamePad.

Usar la pantalla táctil

La pantalla táctil del GamePad cuenta con algunas funciones especiales:



1 | Clasificación y objetos de cada piloto

2 | Tocar la bocina

Toca este icono para hacer sonar la bocina.

3 | Pantalla de juego

Aquí puedes seguir la acción de la carrera. Si la tocas, ampliarás o reducirás su tamaño.

4 | Mapa

Tócalo para ampliarlo o reducirlo.

5 | Modos de control

Toca el icono para alternar entre los modos de control con palanca o con giroscopio.

A continuación te enseñaremos algunas técnicas de conducción que te permitirán disfrutar al máximo de Mario Kart 8.

◆ Las instrucciones que se indican a continuación corresponden al Wii U GamePad. 

Turbosalida

Para salir disparado de la línea de salida, mantén pulsado  en el momento justo durante la cuenta atrás.



Derrapar

¡Toma las curvas rápidamente sin perder velocidad! Mantén pulsado  mientras aceleras con  y giras con .



Miniturbo

Si derrapas durante cierto tiempo, saltarán chispas azules de los neumáticos. Suelta  para lograr un breve acelerón.



Superminiturbo

Si sigues derrapando más tiempo, verás que las chispas azules se vuelven naranjas. Suelta  cuando aparezcan estas chispas para lograr un acelerón más largo que con el miniturbo.



Salto con acelerón

Pulsa  justo cuando saltes por una rampa o por superficies similares para realizar una pirueta en el aire y lograr un breve acelerón. ¡La clave está en pulsarlo en el momento justo!



Choque con acelerón

Chocar contra otro piloto en una zona antigraavedad provocará que ambos rebotéis y logréis un breve acelerón.



Giro en el sitio

Con el vehículo detenido, pulsa  y  mientras mueves  hacia la izquierda o hacia la derecha para girar en el sitio.



Media vuelta

Al derrapar, suelta (A)
mientras mantienes
pulsado (ZR) para dar
media vuelta.



◆ Esta técnica solo se puede usar en las batallas.

Obtener objetos

Puedes conseguirlos atravesando las cajas de objetos que irás encontrando en tu camino.



Si ya tienes un objeto, no podrás obtener más aunque atraveses otras cajas de objetos.

Usar objetos

Equipar objetos

Puedes equipar tu vehículo con algunos objetos para defenderte, por ejemplo, de los caparzones rojos que usen tus rivales. → 10



Lanzar objetos

Podrás lanzar algunos objetos hacia delante o hacia atrás. ← 7

Estos son los objetos que puedes usar y sus efectos.

- ◆ Las instrucciones que se indican a continuación corresponden al Wii U GamePad. 
- ◆ El símbolo ★ indica que puedes equipar tu vehículo con ese objeto manteniendo pulsado .

Plátano ★



Cualquier vehículo que lo toque patinará.

Trío de plátanos



Tres plátanos que giran alrededor de tu vehículo. Pulsa  para usarlos de uno en uno.

Caparazón verde ★



Se mueve en línea recta y hace volcar al primer vehículo que alcanza.

Caparazón rojo ★



Persigue al vehículo que va delante y hace volcar al primero que se cruce en su camino.

Trío de caparazones verdes/rojos



Tres caparazones que giran alrededor de tu vehículo. Pulsa  para lanzarlos de uno en uno.



Caparazón de pinchos



Va directo al vehículo que encabeza la carrera y hace que vuelquen este y cualquier otro que se interponga en su camino. ¡No se detendrá hasta que alcance al líder de la carrera!

Bob-omb ★



Una vez que lo lances, explotará al cabo de un tiempo o cuando un vehículo choque contra él. ¡La onda expansiva hará volcar o dar vueltas sin control a todos los vehículos que alcance!

Champiñón turbo



Te hace dar un acelerón.

Trío de champiñones turbo



Tres champiñones que giran alrededor de tu vehículo. Pulsa  para usarlos de uno en uno.

Champiñón turbo dorado



Durante un cierto periodo de tiempo, te permite usar un champiñón turbo cada vez que pulses .

Bill Bala



Te convierte durante un tiempo en un Bill Bala que te lanzará automáticamente hacia la línea de meta. Harás volcar a cualquier vehículo que se interponga en tu camino.

Blooper



Lanza tinta a todos los vehículos que van delante de ti y dificulta la visión de sus pilotos durante un tiempo.

Rayo



Hace dar vueltas sin control a todos tus oponentes. También les reduce su tamaño y velocidad durante cierto periodo de tiempo.

Superestrella



Te vuelve invencible durante un tiempo y aumenta tu velocidad. Los vehículos que choquen contigo volcarán.

Flor de fuego



Te permite lanzar bolas de fuego durante un cierto periodo de tiempo al pulsar . Si alcanzan a algún vehículo, este dará vueltas sin control.

Flor boomerang



Te permite lanzar un bumerán hasta tres veces. Hará dar vueltas sin control a cualquier vehículo que alcance.

Planta Piraña



Se coloca delante de tu vehículo durante un tiempo. Cuando se lanza a morder a alguien, el tirón te proporciona un breve acelerón.

Superbocina



Pega un bocinazo a todo volumen y lanza por los aires a los vehículos y objetos que estén cerca.

Ocho loco



Ocho objetos diferentes que giran alrededor de tu vehículo. Pulsa  para usar el que tengas delante en ese instante.

Moneda



Te da dos monedas.

→ 11

Compite por el primer puesto en una de las ocho copas disponibles. Cada copa cuenta con cuatro circuitos.

Pantalla de juego



1

Objeto que llevas

2

Vueltas

3

Monedas

4

Puesto actual

Monedas

Coge las monedas que veas por el camino, hasta un máximo de diez, para aumentar tu velocidad. Si tu vehículo vuelca, se cae del circuito o acaba dando vueltas sin control, perderás algunas de ellas.

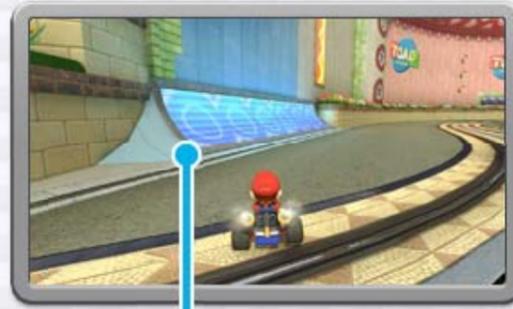


Zonas antigravedad

En algunos circuitos verás paneles antigravedad que señalan el inicio de estas zonas.

En ellas tu vehículo podrá rodar por paredes

y techos. Si chocas contra otro piloto o contra ciertos objetos azulados en una zona antigravedad, se producirá un choque con acelerón que te dará un breve impulso.



Panel antigravedad

Pantalla de resultados

Al terminar una carrera, cada piloto recibe una puntuación según el puesto que ha conseguido. El total de las cuatro carreras determinará la clasificación final. Si terminas entre los tres primeros, recibirás un trofeo. También se puntuará tu técnica de conducción entre una y tres estrellas.

Contrarreloj

Selecciona un circuito en el que conseguir el mejor tiempo en solitario.

También puedes ver cómo un corredor fantasma completó el

circuito e incluso retarlo a una carrera.

- ◆ La contrarreloj solo está disponible para el modo de un jugador.



Fantasma

Cómo guardar un corredor fantasma

El corredor fantasma se guardará automáticamente cada vez que batas el récord de un circuito.

Subir datos de un corredor fantasma

Puedes subir tus corredores fantasma a internet para compartirlos con jugadores de todo el mundo.

Más fantasmas

Descarga los corredores fantasma de tus amigos u otros jugadores. Puedes descargar hasta dieciséis fantasmas en total, con un máximo de cuatro por circuito.

Carrera VS.

Crea una partida a tu medida al elegir los

circuitos, el número de carreras y otras opciones.

Usa objetos para reventar los globos de tus rivales mientras proteges los tuyos durante un límite de tiempo. El ganador se elegirá según el número de globos que haya reventado y el número de globos que le queden.



1

Número de globos que te quedan más los que has reventado.

2

Tiempo restante

Conéctate a internet y compite en línea contra jugadores de todo el mundo.

Elegir rivales

Elige con quién quieres competir.

Mundial	Desafía a jugadores de todo el mundo.
Regional	Compite contra jugadores de tu región.
Amigos y rivales	Enfréntate a los jugadores que tienes registrados en tu lista de amigos o a los que has encontrado en una partida en línea.
Torneo	Participa en un torneo. → 15

Chat de voz con amigos

Para activar o desactivar la función de chat de voz cuando juegues con amigos, pulsa ⊖ mientras estás esperando a que empiece la carrera.

- ◆ Esta función requiere el uso del Wii U GamePad.
Cuando participes en un chat de voz, oirás las voces de los otros participantes a través de los altavoces del GamePad.
- ◆ Cuando uses la función del chat, no compartas información personal ni digas nada que pueda ofender o incomodar a los demás.

¡Participa en torneos en línea y compite contra otros jugadores! También puedes crear tus propios torneos.

Crear un torneo	Elige el tipo de torneo y las reglas.
Introducir código	Busca un torneo específico introduciendo el código del torneo.
Buscar por reglas	Busca un torneo con unas reglas específicas.
Buscar torneos abiertos	Muestra una lista de torneos que están abiertos.

Participar en torneos

Compite en un torneo contra otros participantes. Mientras el torneo esté abierto, los puntos de todos los participantes se suben al servidor y se utilizan para crear la clasificación. También puedes participar en un torneo que no esté abierto, pero solo podrás entrenar y tu puntuación no se tendrá en cuenta para la clasificación.

Cómo crear un torneo

Cuando creas un torneo, puedes elegir las reglas y decidir cuándo estará abierto. Comparte el código de tu torneo con otros jugadores para que puedan encontrarlo con la función de introducir código.

- ◆ Solo el creador del torneo puede cambiar la configuración. Ten en cuenta que un torneo no se puede borrar ni modificar cuando está abierto.
- ◆ Puedes crear hasta cuatro torneos.

Mario Kart TV

Visualiza tus mejores momentos o los que han subido tus amigos.

También puedes subir tus mejores momentos o descargar los de otros jugadores.



Mejores momentos más recientes

Los doce mejores momentos más recientes se guardarán aquí automáticamente. Los otros usuarios de la consola Wii U también podrán verlos. Los mejores momentos más antiguos se irán reemplazando por los más nuevos.

Favoritos

Cuando se muestre ★ 0/6 en un vídeo de mejores momentos, pulsa ⊕ para guardar el vídeo como favorito. Cada usuario puede guardar un máximo de seis mejores momentos. Pulsa ⊖ para borrar el vídeo de favoritos.

Subir mejores momentos a YouTube

Puedes subir mejores momentos a YouTube para compartirlos con todo el mundo.

◆ Se requiere una cuenta de Google.

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®
GAMEWARE 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

- ◆ Este programa usa código abierto. Consulta la versión inglesa de este manual para obtener más información acerca de las licencias. Para cambiar el idioma del manual, vuelve al índice, toca IDIOMA y sigue las instrucciones en pantalla.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:
support.nintendo.com