

Mario & Sonic at the Sochi 2014 Olympic...

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos e Som

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

Primeiros Passos

5 | Sobre o Jogo

6 | Como Começar

7 | Guardar Dados

Como Jogar

8 | Como Participar em Eventos

9 | Como Utilizar a Mario & Sonic TV

Modos de Jogo

10 | Single Match (Prova Única)

11 | Medley Mania

12 | Legends Showdown (Confronto Lendário)

13 | Worldwide VS (VS Mundial)

14 | Action & Answer Tour (Ação e Desafio)

Outros

15 | Créditos de Obras e de Compositores

Informações sobre o Produto


16 | Informações sobre Direitos de Autor

17 | Assistência Técnica

Obrigado por ter escolhido Mario & Sonic at the Sochi 2014 Olympic Winter Games™ para a Wii U™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.


Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta sete idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês e russo.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.censorship.govt.nz

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



- ◆ Consoante o evento selecionado, terá de ligar um Comando Wii Plus por cada utilizador que pretender jogar. Podem jogar até quatro utilizadores em simultâneo.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ Para utilizar o Comando Wii Plus, é necessária uma Barra de Sensores. Para mais informações, consulte o Manual de Instruções da Wii U.
- ◆ O Comando Wii com o acessório Wii MotionPlus™ encaixado pode ser utilizado em vez do Comando Wii Plus.


Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione **DEFINIÇÕES DO COMANDO** ⇒ **EMPARELHAR**. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



Som Surround


Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para **SURROUND**.


- ◆ Para desfrutar do som surround nesta aplicação, ligue a Consola Wiii U a um equipamento áudio compatível através de um cabo HDMI™.
- ◆ Para mais informações sobre definições e compatibilidade, consulte a documentação do seu equipamento áudio.

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:


Visualizar os Registos dos Outros Jogadores

Em Mario & Sonic TV, pode visualizar os registos e as fotos comemorativas dos seus amigos, recordes mundiais de cada um dos eventos e ainda notícias e classificações  9 .

Receber/Enviar os Seus Best Runs (Melhores Desempenhos)


Receba e desafie os Best Runs (Melhores Desempenhos) dos outros jogadores  8 , e envie os seus Best Runs (Melhores Desempenhos).


Desafie Jogadores de Todo o Mundo


Pode desafiar outros jogadores de qualquer parte do mundo  13 .


Publique Comentários e Capturas de Ecrã

Pode publicar mensagens no  Miiverse™.

Também pode visualizar conteúdos publicados pelos outros jogadores  9 .


- ◆ Para poder utilizar o Miiverse, necessita de uma ligação à Internet e de instalar a aplicação.
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas  Definições da Consola.
- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" do manual eletrónico da Wii U.

Para apresentar o manual eletrónico da Wii U, prima
Ⓜ no menu da Wii U para ir para o menu HOME e, de
seguida, toque no símbolo .

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U.

As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe a atualização de classificações mundiais e dos recordes dos amigos, o envio de fotografias comemorativas e desafios através da Internet.
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens, ou apenas a publicação das mesmas.

- ◆ O acesso a este jogo (assim como a outros) também pode ser restringido através da opção Classificação Etária no menu de  Controlo Parental.



Mario & Sonic at the Sochi 2014 Olympic Winter Games é um jogo de desporto onde Mario, Sonic e muitos dos seus amigos participam em eventos dos Jogos Olímpicos de Inverno, como esqui, snowboard e patinagem artística. Também é possível competir com jogadores de todo o mundo e tentar superar os recordes de outros jogadores através da Internet.

- ◆ Neste jogo, algumas das regras que se aplicam aos eventos diferem das aplicadas na realidade.
- ◆ Todos os recordes olímpicos utilizados neste jogo são baseados em recordes oficiais de 29 de julho de 2013.
- ◆ As bandeiras de cada país neste jogo são as bandeiras de 5 de agosto de 2013.



**MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC
WINTER GAMES**

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

**YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014
OLYMPIC WINTER GAMES**

интернет-магазин | e-shop

SOCHI2014.COM





Jogar Pela Primeira Vez








Primeiro, selecione uma bandeira nacional. Uma vez selecionada uma bandeira, será apresentado o menu principal.


- ◆ A bandeira nacional que selecionar será apresentada durante as competições através da Internet.
- ◆ A partir da segunda vez em que inicia o jogo será apresentado o menu principal.
- ◆ Pode alterar a sua bandeira nacional selecionando CHANGE PROFILE (Alterar Perfil) no menu principal.



Controlos de Menu

Wii U GamePad Comando Wii Plus

Navegação no Menu	 / 	
Confirmar Seleção		
Cancelar		

- ◆ Também pode navegar pelos menus apontando para um item do menu com o Comando Wii Plus ou movendo  no Nunchuk.
- ◆ Salvo algumas exceções, apenas o Jogador 1 pode definir os controlos de menu.



Menu Principal


Selecione um modo de jogo. O número de jogadores suportado dependerá do modo escolhido.



- ◆ Prima ⊕ para selecionar CHANGE PROFILE (Alterar Perfil) e alterar a sua bandeira ou a roupa usada pelo seu Mii™.
- ◆ Selecione OPTIONS (Opções) para alterar as configurações do jogo e da ligação à Internet.




Single Match (Prova Única)

Selecione um evento para uma única prova, com um ou até quatro jogadores  10 .




Medley Mania

Até quatro jogadores podem participar em múltiplos eventos, competindo pela melhor classificação total  11 .



Legends Showdown (Confronto Lendário)

Um modo de um jogador em que Mario, Sonic e os seus amigos competem com poderosos adversários para tentar ganhar o Legend Trophy (Troféu Lendário)  12 .



Worldwide VS (VS Mundial)

Através da ligação à Internet, entre em competição com os seus amigos ou com jogadores de todo o mundo → 13 .




Action & Answer Tour (Ação e Desafio)

Até quatro jogadores podem desafiar-se mutuamente num evento com regras especiais → 14 .





O jogo guarda os dados automaticamente ao terminar um evento ou quando as configurações são alteradas. Enquanto o jogo estiver a ser guardado, o símbolo  será apresentado no canto inferior direito do ecrã da TV.



Apagar Dados Guardados

Os dados guardados podem ser apagados acedendo às Definições da Consola no Menu da Wii U e seleccionando GESTÃO DE DADOS.





Os comandos serão utilizados separadamente para jogar em cada evento.



Sobre os Comandos para Cada Evento

Quando estiver a jogar em modo de um jogador, pode premir ⊖ antes do início do evento, para visualizar instruções detalhadas sobre os comandos.



Durante um jogo em modo de um jogador ou em modo multijogador, pode visualizar instruções básicas sobre os comandos premindo ⊖ no menu de pausa.




Menu de Pausa

Prima ⊕ durante um evento para apresentar o menu de pausa. Pode visualizar aqui os comandos do evento novamente.



- ◆ Em eventos em que sejam utilizados o Comando Wii Plus e o Wii U GamePad em conjunto, coloque previamente o Wii U GamePad perto de si.

- ◆ Caso o Comando Wii Plus lhe pareça descalibrado, aponte-o para o ecrã e prima  para calibrá-lo novamente.

Best Run (Melhor Desempenho)

Em qualquer evento em que já tenha participado anteriormente, o



seu melhor recorde será apresentado na pista como um Best Run (Melhor Desempenho). Pode tentar superar esse recorde ao participar no evento com a opção Best Run (Melhor Desempenho) ativada.

- ◆ Esta indicação pode ser ativada e desativada em Options (Opções).
- ◆ Em alguns eventos não será apresentada a indicação de Best Run (Melhor Desempenho).









Entre ou durante eventos, ao aceder à Mario & Sonic TV no Wii U GamePad, poderá desfrutar das seguintes funcionalidades:



Ver Programas

Toque em GO TO MARIO & SONIC TV CHANNEL SELECT (Ir para Seleção de Canal da Mario & Sonic TV)



para consultar várias informações, como as classificações e os recordes do jogo. Utilize  /  /  para selecionar um canal e, de seguida, prima  para confirmar.



Ver Desportos em Direto

Durante alguns eventos, serão apresentados vídeos dos eventos como se estivessem a ser exibidos numa televisão. Ocasionalmente, serão também apresentados os conselhos e as informações úteis que são publicados no Miiverse.



Dar uma Entrevista

Se vencer um evento ou estabelecer um novo recorde, pode aceitar dar uma entrevista e tirar uma fotografia comemorativa com a câmara do GamePad. Pode até publicar a sua entrevista no Miiverse e enviar fotografias comemorativas a amigos que também tenham este jogo.





Decida em que Olympic Event (Evento Olímpico) ou Dream Event (Evento Fantasia) quer competir.



Seleção de Evento

Selecione no menu o evento em que pretende competir.



1 Multiplayer formation (Formação Multijogador)

Quando participarem entre dois e quatro jogadores, será apresentada a formação multijogador.

Versus	Competição de todos contra todos.
Team Versus (Versus por Equipas)	Os jogadores dividem-se em duas equipas para competirem entre si.

Co-Op Play
(Jogo de
Cooperação)

Compita contra o
computador enquanto
coopera com outros
jogadores na mesma
equipa.

2 Top Record (TR) (Melhor Recorde)

O melhor recorde. Poderá atualizar e carregar um Top Record (Melhor Recorde) quando jogar em modo de um jogador ou em modo de cooperação. Os recordes estabelecidos em modo Versus não ficarão aqui registados.

3 Recorde de Amigos

O melhor recorde entre si e os seus amigos.

Sobre Dream Events (Eventos Fantasia)

Os Dream Events (Eventos Fantasia) são eventos originais que ocorrem no mundo de Mario & Sonic.





Número de Jogadores

Escolha o número de jogadores que irão participar. Poderá ter de ligar um Comando Wii Plus por cada jogador, consoante o evento selecionado.



- ◆ Também há eventos em que podem participar até quatro jogadores, utilizando apenas um comando.



Seleção de Personagem

Selecione a personagem ou a personagem Mii que pretende utilizar.



4 Mii

Mude para o ecrã de seleção de personagem Mii.

- ◆ Só pode utilizar personagens Mii que tenha adicionado aos seus favoritos no Editor Mii.

5 Random (Aleatório)

Uma personagem será escolhida aleatoriamente.

6 Características da Personagem

7 Você

Pode escolher a sua própria personagem Mii.

Sobre as Personagens Mii

As características de uma personagem Mii alteram consoante a roupa que tenha vestida.



- ◆ Pode alterar as roupas ao selecionar CHANGE PROFILE (Alterar Perfil) no menu principal.
- ◆ Obterá novas roupas quando estiverem reunidas determinadas condições.





Participe numa série de eventos diferentes competindo pela melhor classificação. A sua classificação geral é determinada pela quantidade de pontos obtidos em cada evento individual. À classificação individual mais elevada são atribuídos mais pontos.

- ◆ Terá de ligar um Comando Wii Plus por cada pessoa que participar.



Select Medley (Seleção de Medley)

Selecione o medley em que pretende competir. Pode também competir num medley criado por si.



Custom Medley (Medley Personalizado)

Selecione EDIT (Editar) para criar o seu próprio medley com dois a cinco eventos.



Handicap Bonus (Bónus Handicap)

Ao ativar a opção handicap, receberá dois pontos adicionais, caso obtenha o primeiro ou o segundo lugar num evento.





Os vinte atletas estão divididos em equipas de quatro para enfrentarem poderosos adversários em cinco áreas diferentes.



- ◆ Se interromper o seu jogo a meio, poderá continuar a partir do momento em que parou. Para suspender o seu jogo, selecione SAVE & QUIT (Guardar e Sair) no menu de pausa, antes do início de um evento.
- ◆ Se tiver um jogo iniciado e seleccionar NEW GAME (Novo Jogo), os dados do jogo anterior serão apagados.





Utilize a Internet para desafiar os seus amigos ou jogadores de todo o mundo.



Seleção de Evento

As World Rankings (Classificações Mundiais) serão apresentadas quando decidir qual o evento em que deseja competir.



1 Os Resultados do Seu País

Esta classificação será mais elevada para os países com mais vencedores nas competições online.

2 Strength Points (Pontos de Força)

Este valor aumentará com cada vitória, caso tenha selecionado COMPETE GLOBALLY (Competir Mundialmente). Se mudar de bandeira nacional, a sua pontuação é repostada a zero.

3 Challenge Hint Points (Pontos de Conselhos sobre Desafios)

Este valor aumentará em função das vezes que competir em eventos e do tempo total que tenha jogado.



World Ranking (Classificações Mundiais)

Aqui pode consultar as classificações dos países e os seus resultados pessoais.

Selecione COMPETE

VS. FRIENDS (Competir Contra Amigos) ou

COMPETE GLOBALLY (Competir Mundialmente)

para iniciar uma competição.



- ◆ Ao seleccionar COMPETE VS. FRIENDS (Competir Contra Amigos), pode competir contra os amigos do Jogador 1 (o proprietário do perfil atual).





Compita numa série de eventos e responda a questões ou resolva puzzles relacionados com os mesmos. Se responder à questão ou resolver o puzzle corretamente, receberá pontos. A sua classificação será baseada no número total de pontos por si obtidos quando todas as rondas tiverem terminado.



- ◆ Terá de ligar um Comando Wii Plus por cada jogador.





- "Meditação: Thais"
Compositor: Jules Massenet
- "À Caça"
Compositor: Johann Strauss II
- "Cavalcada das Valquírias"
Compositor: Richard Wagner
- "Valsa: A Bela Adormecida"
Compositor: Pyotr Ilyich Tchaikovsky
- "Csárdás"
Compositor: Vittorio Monti
- "Olhos Negros"
Compositor: Florian Hermann
Poema original: Evgeny Pavlovich Grebeonka



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.


Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the

SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®
GAMEWARE  Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com