

# Mario & Sonic op de Olympische...

1 | Belangrijke informatie

## Instellingen

2 | Controllers en audio

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

## Om te beginnen

5 | Over het spel

6 | Beginnen met spelen

7 | Opgeslagen gegevens

## Het spel spelen

8 | Meedoen aan evenementen

9 | Mario & Sonic TV

## Spelmodi

10 | Eén wedstrijd

11 | Medley-manie

12 Confrontatie der legenden

13 Internationaal VS

14 Actie- & antwoordtocht

## Overige

15 Composities en componisten

## Productinformatie


16 Copyrightinformatie

17 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor Mario & Sonic op de Olympische Winterspelen: Sotsji 2014™ voor Wii U™.

Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

### Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. Deze software ondersteunt zeven verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, en Russisch.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

### Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Het aantal benodigde controllers verschilt per evenement. Tot vier spelers kunnen tegelijk spelen.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ Om een Wii-afstandsbediening Plus te gebruiken heb je een sensorbalk nodig. Lees de Wii U-handleiding voor meer informatie over het plaatsen van de sensorbalk.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening Plus kun je ook een Wii-afstandsbediening met een bevestigd Wii MotionPlus™-accessoire gebruiken.

### Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN**, gevolgd door **SYNCHRONISEREN**.



Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.

### Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.


Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en stel je de weergave in op SURROUND.


- ◆ Om voor deze software surroundweergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundweergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor informatie over compatibiliteit en instellingen.

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:

### Records van andere spelers bekijken

Met Mario & Sonic TV  kun je records van vrienden en foto's bekijken. Ook vind je hier nieuws en wereldwijde klassementen van de verschillende evenementen.

### Beste pogingen ontvangen en uploaden

Download de beste pogingen  van andere spelers en probeer ze te verslaan, of upload je eigen beste pogingen naar het netwerk.




### Internationaal VS

Speel tegen spelers van over de hele wereld.




### Miiverse

Schrijf posts op  Miiverse™ of bekijk content die andere spelers hebben gepost. 

- ◆ Om Miiverse te kunnen gebruiken heb je een internetverbinding nodig en moet je Miiverse van tevoren instellen.
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Lees het hoofdstuk 'Miiverse' in de elektronische Wii U-handleiding voor meer informatie. Druk in het Wii U-menu op  om het HOME-menu te openen, en raak vervolgens  aan om de elektronische Wii U-handleiding weer te geven.





Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu. De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt het updaten van het wereldklassement en vriendenrecords, het uitwisselen van foto's en het online spelen tegen anderen.
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.



Mario & Sonic op de Olympische Winterspelen: Sotsji 2014 is een sportspel waarin Mario, Sonic en de rest meedoen aan verschillende evenementen op de winterspelen, zoals skiën, snowboarden en kunstrijden.

Door verbinding te maken met het internet kun je het opnemen tegen spelers van over de hele wereld, of hun records proberen te verbreken.

- ◆ Bij sommige evenementen wijken de regels af van de regels in het echt.
- ◆ De Olympische records die in dit spel worden gebruikt, zijn gebaseerd op officiële gegevens van 29-07-2013.
- ◆ De landsvlaggen die in dit spel worden gebruikt, zijn de vlaggen die werden gebruikt op 05-08-2013.



**MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES**

**OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE**

**YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES**

интернет-магазин | e-shop  
SOCHI2014.COM





## Als je voor het eerst speelt

Kies de landsvlag die in het hoofdmenu wordt weergegeven.

- ◆ De vlag die je kiest, wordt onder andere weergegeven wanneer je onlinewedstrijden speelt.
- ◆ Vanaf de tweede keer dat je het spel opstart, ga je direct naar het hoofdmenu.
- ◆ Om een andere vlag te kiezen ga je naar PROFIEL WIJZIGEN in het hoofdmenu.



## Besturing in de menu's

Wii U GamePad

Wii-afstands-  
bediening Plus

Door de menu's navigeren		
Selectie bevestigen		
Annuleren		

- ◆ Je kunt ook door de menu's navigeren door met de Wii-afstandsbediening Plus op het scherm te richten of door op de Nunchuk te gebruiken.
- ◆ Over het algemeen kan alleen speler 1 menukeuze's maken.



## Het hoofdmenu

Kies een spelmodus.  
Het aantal spelers  
verschilt per modus.



- ◆ Druk op ⊕ om PROFIEL WIJZIGEN te kiezen, waar je je landsvlag kunt wijzigen of de outfit van je Mii™-personage aan kunt passen.
- ◆ Kies OPTIES om te kiezen of beste pogingen worden weergegeven, of nieuwsberichten worden gedownload etc.



### Eén wedstrijd

Speel losse evenementen voor een tot vier spelers. → 10



### Medley-manie

Speel met een tot vier spelers een aantal evenementen achterelkaar en probeer als eerste te eindigen. → 11



### Confrontatie der legenden

Een modus voor één speler waarin Mario, Sonic en de rest tegen een serie moeilijke tegenstanders spelen om een legendarische trofee te winnen. → 12



## Internationaal VS

Speel online tegen je vrienden of spelers van over de hele wereld. → 13




## Actie- & antwoordtocht


Een tot vier spelers nemen het tegen elkaar op in een serie evenementen met elk een unieke wending. → 14





Dit spel slaat automatisch gegevens op als je een evenement voltooit, instellingen verandert etc. Het -pictogram wordt rechtsonder op het tv-scherm weergegeven wanneer er gegevens worden opgeslagen.



Om opgeslagen gegevens te wissen ga je naar het Wii U-menu en kies je  SYSTEEMINSTELLINGEN, gevolgd door GEHEUGENBEHEER. Gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald. Bekijk voordat je gegevens wist, de inhoud van de gegevens om er zeker van te zijn dat je de gegevens wilt wissen.





De manier waarop de controllers worden gebruikt, verschilt per evenement.



## De besturing in de evenementen

In de singleplayermodus kun je voordat het evenement begint op ⊖ drukken om een gedetailleerde uitleg van de besturing te bekijken. Je kunt een eenvoudigere uitleg bekijken door op ⊖ te drukken in het pauzemenue in de singleplayer- of multiplayermodus.



## Het pauzemenue

Druk tijdens een evenement op ⊕ om het pauzemenue te openen. In het pauzemenue zijn verschillende opties te vinden en kun je ook de Wii-afstandsbediening Plus opnieuw kalibreren.



- ◆ Als de bewegingsbesturing van de Wii-afstandsbediening Plus niet goed reageert, richt de Wii-afstandsbediening Plus dan op het scherm en



druk op  om de besturing te centreren.

## Beste poging

Telkens wanneer je een nieuwe beste tijd neerzet in een evenement, wordt



een herhaling van die prestatie opgeslagen als beste poging. Vervolgens kun je deze herhaling weergeven tijdens het spelen en hem proberen te verslaan.

- ◆ Je kunt het weergeven van beste pogingen aan- en uitzetten in het optiemenu.
- ◆ In sommige evenementen worden er geen beste pogingen getoond.









Tussen evenementen en terwijl je toeschouwer bent bij evenementen, wordt Mario & Sonic TV weergegeven op de Wii U GamePad. Hier kun je onder andere het volgende zien:



### Tv-programma's

Raak TERUG NAAR KANAALSELECTIE MARIO & SONIC TV aan om allerlei informatie te zien, zoals klassementen en spelrecords. Gebruik   /  om een kanaal te kiezen en druk op  om te bevestigen.



### SPORT LIVE

Tijdens sommige evenementen wordt er een 'live tv-verslag' uitgezonden. Hierin komen onder andere adviezen aan bod die op Miiverse zijn gepost.



## Interviews

Als je een nieuw record vestigt, kun je een vraag beantwoorden in een interview en een foto als aandenken maken met de GamePad. Je kunt je antwoord bovendien op Miiverse posten. De foto wordt verstuurd naar vrienden die het spel ook hebben.





Doe mee aan een Olympisch evenement of droomevenement.



Kies aan welk evenement je wilt meedoen.



### 1 Multiplayerconfiguratie

Als je met twee tot vier spelers speelt, is de configuratie afhankelijk van het evenement dat je speelt.

Versus	Alle spelers spelen tegen elkaar.
Team versus	Spelers worden in twee rivaliserende teams ingedeeld.
Coöp	Alle spelers spelen samen tegen de computergestuurde spelers.

## 2 Toprecord

Het allerbeste record. Je kunt nieuwe topreCORDS vestigen en uploaden als je alleen speelt, of wanneer je coöp speelt. Records die worden gevestigd in de versusmodus, tellen niet mee.

## 3 Vriendenrecord

Het topreCORD dat door jou of je vrienden is gevestigd.

### Droomevenementen

Dit zijn unieke evenementen waarin echte Olympische evenementen met elementen uit de werelden van Mario en Sonic worden gecombineerd.



### Aantal spelers

Kies het aantal spelers dat meedoet.



- ◆ Bij sommige evenementen heeft elke speler een Wii-afstandsbediening Plus nodig.
- ◆ Bij sommige evenementen kunnen vier spelers met één Wii U GamePad of Wii-afstandsbediening Plus spelen.



## Kies personage

Kies het personage of Mii-personage waarmee je wilt spelen.



### 4 Mii-personage

Open het scherm waarin je een Mii-personage kunt kiezen.

- ◆ Je kunt alleen Mii-personages gebruiken die als favoriet zijn ingesteld in Mii-maker.

### 5 Willekeurig

Kies een willekeurig personage.

### 6 Eigenschappen van het personage

### 7 Jij

Je kunt ook je eigen Mii-personage kiezen.

## Mii-outfits

De eigenschappen van je Mii-personage veranderen als je het een andere outfit geeft.



- ◆ Om je outfit aan te passen kies je **PROFIEL WIJZIGEN** in het hoofdmenu.
- ◆ Je kunt nieuwe outfits vrijspelen door bepaalde doelen in het spel te behalen.





Doe mee aan een medley van evenementen. In elk evenement krijg je punten op basis van je plaatsing. Probeer de hoogste totaalscore te halen.

- ◆ Elke speler heeft een Wii-afstandsbediening Plus nodig.



## Kies medley

Kies de medley waaraan je wilt meedoen. Je kunt ook een zelfgemaakte aangepaste medley kiezen.



## Aangepaste medley

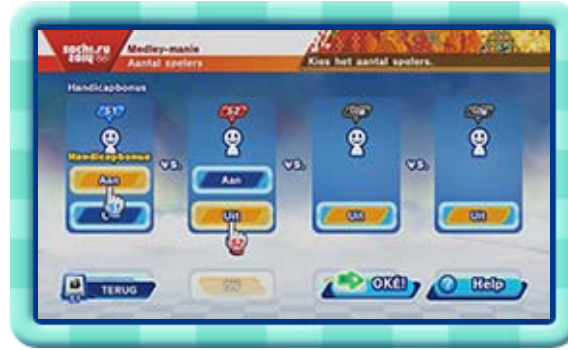
Kies BEWERKEN om je eigen medley van twee tot vijf evenementen samen te stellen.





## Handicapbonus

Kies dit om twee extra punten te verdienen als je eerste of tweede wordt in een evenement.





Twintig personages uit de werelden van Mario en Sonic worden verdeeld in teams van vier en moeten het opnemen tegen een aantal sterke tegenstanders in vijf verschillende gebieden.



- ◆ Als je stopt met deze modus en later weer verderspeelt, ga je verder waar het spel voor het laatst is opgeslagen. Kies voordat een evenement begint OPSLAAN & STOPPEN in het pauzemenü om het spel te onderbreken.
- ◆ Als je NIEUW SPEL kiest wanneer er al opgeslagen gegevens voor deze modus zijn, worden de bestaande gegevens gewist.





Neem het in onlinespellen op tegen je vrienden of spelers van over de hele wereld.



Kies het evenement waaraan je wilt meedoen om de wereldwijde klassementen ervan te bekijken.



### 1 Resultaten van jouw land

Dit hangt af van hoeveel mensen uit jouw land onlinewedstrijden hebben gewonnen.

### 2 Krachtpunten

Deze gaan omhoog wanneer je wedstrijden wint in de modus Wereldcompetitie. Je punten gaan verloren als je je landsvlag wijzigt.

### 3 Hintpunten

Deze gaan omhoog naarmate je meer en langer speelt.



## Wereldklassement

Resultaten van landen en persoonlijke resultaten worden hier weergegeven. Kies WERELDCOMPETITIE of VS. VRIENDEN om te beginnen met spelen.



- ◆ Kies VS. VRIENDEN om het tegen iemand uit de vriendenlijst van speler 1 op te nemen.



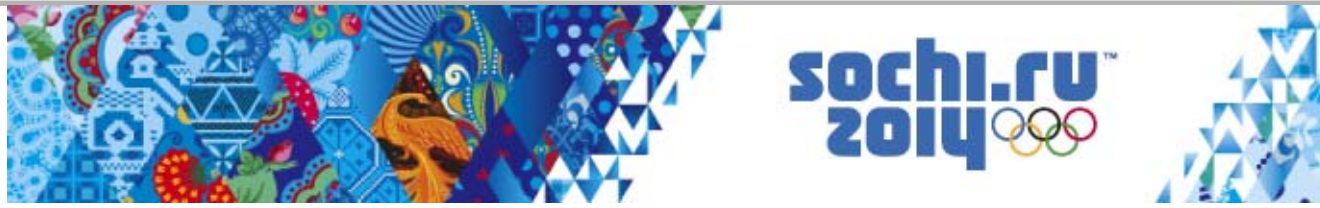


Doe mee aan verschillende evenementen en beantwoord vragen of los puzzels op die bij het evenement horen. Als je het juiste antwoord weet of de puzzel oplost, verdien je punten. De eindstand wordt bepaald aan de hand van het totale aantal punten aan het eind van de tocht.



- ◆ Elke speler heeft een Wii-afstandsbediening Plus nodig.





- **Méditation: Thaïs**  
Componist: Jules Massenet
- **Auf der Jagd**  
Componist: Johann Strauss II
- **Der Ritt der Walküren**  
Componist: Richard Wagner
- **Doornroosje: Wals**  
Componist: Pyotr Ilyich Tchaikovsky
- **Csárdás**  
Componist: Vittorio Monti
- **Zwarte ogen**  
Componist: Florian Hermann  
Oorspronkelijk gedicht door:  
Evgeny Pavlovich Grebenka



**BELANGRIJK:** deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/  
Australische versie van het Wii U-systeem.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.

Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the

SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®  
**GAMEWARE** 

Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.



## Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)