

Mario & Sonic aux Jeux Olympiques...

1 Informations importantes

Paramètres

2 Commandes et son

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer

5 Informations diverses

6 Démarrer la partie

7 Données de sauvegarde

Comment jouer

8 Participer à des épreuves

9 Infos Mario & Sonic

Modes de jeu

10 Partie simple

11 Medley Mania

12 | Choc des légendes

13 | VS mondial

14 | Réflexes & Réflexion

Autres

15 | Œuvres musicales


Informations sur le produit

16 | Informations légales

17 | Informations de contact

Merci d'avoir choisi Mario & Sonic aux Jeux Olympiques d'hiver de Sotchi 2014™ pour Wii U™. Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.


Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Sept langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais et russe.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Le nombre de manettes nécessaires varie en fonction des épreuves. Jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer simultanément.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Un capteur Wii est nécessaire pour utiliser une télécommande Wii Plus. Pour plus d'informations sur le positionnement du capteur Wii, consultez le mode d'emploi Wii U.
- ◆ Une télécommande Wii équipée d'un Wii MotionPlus™ peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii Plus.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez




PARAMÈTRES DES MANETTES ⇒
SYNCHRONISER, puis suivez les instructions à l'écran.

Son Surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.


Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez

TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .


- ◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

Consulter les records d'autres joueurs

Vous pouvez voir les records de vos amis et leurs exploits immortalisés en photos sur Infos Mario & Sonic.  9 Cette chaîne diffuse également des infos, et vous pouvez y consulter les classements mondiaux pour chaque épreuve.

Envoyer et recevoir des meilleurs tracés

Recevez les meilleurs tracés  8 d'autres joueurs et essayez d'aller plus vite qu'eux ! Vous pouvez également leur envoyer les vôtres.




VS mondial


Affrontez des joueurs du monde entier.  13

Miiverse

Publiez des messages sur Miiverse™  ou consultez les publications des autres joueurs !

 9

- ◆ Pour utiliser cette fonction, vous devez posséder une connexion Internet et avoir paramétré Miiverse.
- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Depuis le menu Wii U, appuyez sur , puis sélectionnez MODE D'EMPLOI  dans le menu HOME.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restriction des mises à jour des classements mondiaux et des records amis, de l'envoi et de la réception de photos-souvenirs, ainsi que de la compétition contre d'autres joueurs en ligne.
Miiverse	Restriction de la publication sur Miiverse et/ou de la consultation des publications d'autres joueurs. Il est possible de ne restreindre que la publication, ou de restreindre la publication et la consultation.



Prenez part au plus prestigieux des événements sportifs dans Mario & Sonic aux Jeux Olympiques d'hiver de Sotchi 2014 ! Mario, Sonic et leurs bandes respectives pourront s'affronter dans de nombreuses épreuves, allant du ski au patinage artistique, en passant par le snowboard. Vous pouvez également vous connecter à Internet pour défier des joueurs du monde entier ou essayer de battre leurs records !

- ◆ Certaines épreuves de ce jeu suivent des règles pouvant s'écarter de celles des épreuves réelles.
- ◆ Les records olympiques affichés dans ce jeu sont basés sur des documents officiels datant du 29 juillet 2013.
- ◆ Les drapeaux nationaux utilisés dans ce jeu sont ceux qui étaient en vigueur à la date du 5 août 2013.



MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

интернет-магазин | e-shop

SOCHI2014.COM





Configuration initiale

Sélectionnez un drapeau national afin d'accéder au menu principal.

- ◆ Le drapeau que vous choisirez apparaîtra entre autres lors de vos compétitions en ligne.
- ◆ À partir du deuxième lancement du jeu, le menu principal s'affiche directement.
- ◆ Vous pouvez changer votre drapeau en sélectionnant CHANGER DE PROFIL dans le menu principal.



Commandes dans les menus

Wii U GamePad Télécommande
Wii Plus

Naviguer dans les menus		
Confirmer		
Annuler		

- ◆ Vous pouvez également naviguer dans les menus en pointant une option avec la télécommande Wii Plus ou en utilisant sur le Nunchuk.
- ◆ La plupart du temps, seul le joueur 1 peut naviguer dans les menus.



Menu principal

Sélectionnez un mode de jeu. Le nombre de joueurs maximum dépend du mode choisi.



- ◆ Sélectionnez CHANGER DE PROFIL en appuyant sur ⊕ pour modifier la tenue de votre Mii™ ou lui attribuer un autre drapeau national.
- ◆ Sélectionnez OPTIONS pour modifier l'affichage des meilleurs tracés, les paramètres de téléchargement pour la diffusion des infos, etc.



Partie simple

Choisissez une épreuve. Jusqu'à 4 joueurs peuvent participer. → 10



Medley Mania

Participez à plusieurs épreuves successives et disputez la première place à vos concurrents. Jusqu'à 4 joueurs peuvent participer. → 11



Choc des légendes

Ce mode 1 joueur met Mario, Sonic et toute la bande aux prises avec une série de concurrents coriaces leur disputant le Trophée des légendes.

→ 12



VS mondial

Rendez-vous en ligne pour affronter vos amis ou d'autres joueurs venant du monde entier. → 13




Réflexes & Réflexion

Jusqu'à 4 joueurs s'affrontent dans des épreuves particulières gouvernées par des règles spécifiques. → 14






La partie est automatiquement sauvegardée à certains moments, par exemple lorsque vous terminez une épreuve ou lorsque vous modifiez des paramètres. L'icône  s'affiche en bas à droite de votre téléviseur lorsqu'une sauvegarde est en cours.



Effacer les données de sauvegarde

Pour effacer les données de sauvegarde, allez dans le menu Wii U et sélectionnez **PARAMÈTRES DE LA CONSOLE** , puis **GESTION DES DONNÉES**. **Les données effacées ne peuvent pas être récupérées. N'effacez jamais de fichier de sauvegarde sans avoir vérifié au préalable son contenu afin de vous assurer que vous souhaitez effectivement l'effacer.**





Les commandes dépendent des épreuves.



Commandes pour chaque épreuve

Lors d'une partie 1 joueur, appuyez sur ⊖ avant le départ de l'épreuve pour consulter un tutoriel en détaillant les commandes. Vous pouvez en consulter une version allégée en appuyant sur ⊖ au cours d'une partie 1 joueur ou multijoueur, lorsque le menu de pause est affiché.



Menu de pause

Appuyez sur ⊕ au cours d'une épreuve pour afficher le menu de pause. Vous y trouverez différentes options ainsi que la possibilité de recalibrer la télécommande Wii Plus.



- ◆ Si les commandes de la télécommande Wii Plus vous paraissent décalées, réajustez-les en pointant cette dernière vers l'écran et en appuyant sur ⊕.

Meilleur tracé

Pour chaque épreuve, votre record est enregistré sous la



forme d'un meilleur tracé. Ce dernier peut vous accompagner lors d'une participation ultérieure, vous donnant ainsi l'occasion de vous confronter à votre propre record !

- ◆ L'affichage du meilleur tracé peut être activé ou désactivé dans les options, accessibles depuis le menu principal.
- ◆ Certaines épreuves ne proposent pas l'établissement de meilleurs tracés.









Les Infos Mario & Sonic sont diffusées sur le Wii U GamePad entre les épreuves, ou pendant que d'autres joueurs concourent. Les fonctions suivantes sont proposées :



Programmes TV

Touchez SÉLECTION
DES CHAÎNES
D'INFOS MARIO &
SONIC pour consulter
de nombreuses



informations, telles que les classements et les records. Sélectionnez une chaîne avec   / , puis appuyez sur  pour confirmer.



SPORTS LIVE

Au cours de certaines épreuves, un programme similaire à une émission de télévision sera diffusé. Il inclut parfois des conseils postés sur Miiverse.



Interviews

Lorsque vous établissez un nouveau record, une interview et la prise d'une photo-souvenir à l'aide du GamePad vous sont proposées. Vous pouvez publier votre interview sur Miiverse, et la photo-souvenir sera envoyée à vos amis possédant le jeu.





Participez à une épreuve olympique ou à une épreuve Rêve.



Choisissez l'épreuve à laquelle vous souhaitez participer.



1 Configuration du multijoueur

Si entre 2 et 4 joueurs concourent, une étape de configuration spécifique précédera les épreuves.

Versus	Les joueurs s'affrontent les uns les autres.
Versus en équipe	Les joueurs se divisent en deux équipes adverses.
Partie coop.	Tous les joueurs font équipe face aux concurrents dirigés par l'IA (ORD).

2 Meilleure performance

Le record le plus spectaculaire. La mise à jour et le partage des Meilleures performances ne sont possibles qu'en mode 1 joueur ou en partie coop. Les records établis dans les modes Versus ne sont pas pris en compte.

3 Record amis

La Meilleure performance que vous ou l'un de vos amis ayez réalisée.

Épreuves Rêve

Il s'agit d'épreuves originales intégrant des éléments des univers de Mario et Sonic à des épreuves olympiques remaniées pour l'occasion.



Nombre de joueurs

Sélectionnez le nombre de joueurs participant à l'épreuve.



- ◆ Certaines épreuves nécessitent une télécommande Wii Plus par joueur.
- ◆ Certaines épreuves peuvent réunir 4 joueurs en ne nécessitant l'utilisation que d'un seul Wii U GamePad ou d'une seule télécommande Wii Plus.



Sélection du personnage

Sélectionnez le personnage ou le Mii que vous souhaitez incarner.



4 Mii

Affichez l'écran de sélection des Mii.

◆ Seuls les Mii ajoutés comme favoris dans l'éditeur Mii peuvent être utilisés.

5 Aléatoire

Un personnage vous sera attribué aléatoirement.

6 Statistiques du personnage

7 Vous

Vous pouvez sélectionner votre propre Mii.

Tenues Mii

Les statistiques des Mii dépendent de la tenue qu'ils revêtent.



- ◆ Pour changer de tenue, sélectionnez **CHANGER DE PROFIL** dans le menu principal.
- ◆ D'autres tenues peuvent être débloquées en remplissant certaines conditions en jeu.





Participez à plusieurs épreuves successives et essayez d'obtenir le meilleur classement afin d'accumuler un maximum de points. Visez la première place !

- ◆ Une télécommande Wii Plus par joueur est nécessaire.



Sélection du medley

Sélectionnez le medley de votre choix. Vous pouvez aussi sélectionner un medley personnalisé que vous aurez créé vous-même.



Medley personnalisé

Sélectionnez MODIFIER pour élaborer votre propre medley. Celui-ci peut être composé de deux à cinq épreuves.



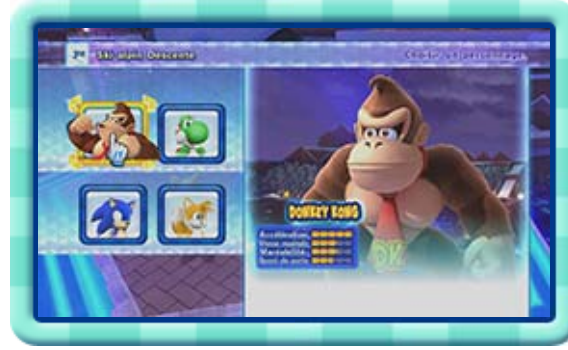
Bonus de handicap

Activez cette option pour être gratifié de deux points bonus en cas de première ou de seconde place.





20 personnages des univers de Mario et Sonic forment des équipes de quatre pour affronter de redoutables ennemis dans cinq zones différentes.



- ◆ Vous pouvez interrompre la partie et la reprendre plus tard au point où vous avez sauvegardé. Sélectionnez SAUVEGARDER ET QUITTER depuis le menu de pause affiché avant le départ d'une épreuve pour interrompre la partie en cours.
- ◆ Si vous sélectionnez NOUVELLE PARTIE alors que des données de sauvegarde sont présentes pour ce mode, ces dernières seront effacées.





Rendez-vous en ligne pour affronter vos amis ou d'autres joueurs venant du monde entier.



Sélection de l'épreuve

Choisissez l'épreuve à laquelle vous voulez participer pour en afficher les classements mondiaux.



1 Le classement de votre pays

Ce classement évolue au fur et à mesure que les victoires en ligne de vos compatriotes s'accroissent.

2 Points de force

Cette valeur augmente lorsque vous remportez des victoires après avoir sélectionné VS MONDE ENTIER. Elle sera réinitialisée si vous modifiez votre drapeau national.

3 Points d'indices de défis

Cette valeur augmente en fonction du nombre de participations aux épreuves et du temps de jeu.



Classements mondiaux

Vous pouvez y consulter les classements nationaux et les résultats individuels.



Sélectionnez VS AMIS ou VS MONDE ENTIER pour commencer à jouer.

- ◆ Choisissez VS AMIS pour vous confronter aux membres de la liste d'amis du joueur 1.





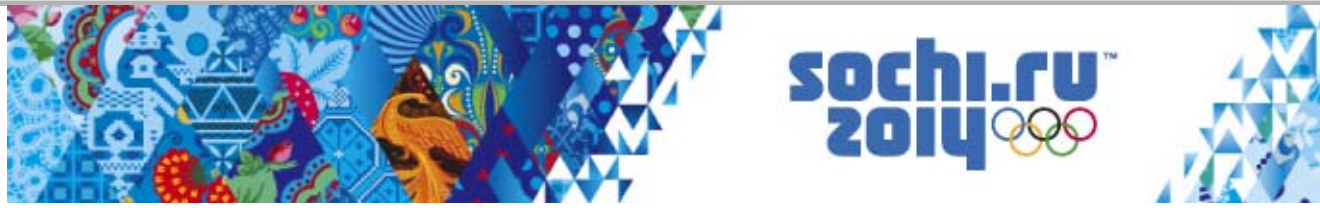
Participez à une série d'épreuves successives tout en répondant à des questions ou en



résolvant des énigmes les concernant. Des points vous sont attribués pour chaque bonne réponse ou pour chaque énigme résolue. Votre classement est établi en fonction de votre total de points à l'issue de la dernière manche.

- ◆ Une télécommande Wii Plus par joueur est nécessaire.





- **Méditation de Thaïs**
Compositeur : Jules Massenet
- **À la chasse**
Compositeur : Johann Strauss II
- **La chevauchée des Walkyries**
Compositeur : Richard Wagner
- **La belle au bois dormant : Valse**
Compositeur : Pyotr Ilyich Tchaïkovsky
- **Csárdás**
Compositeur : Vittorio Monti
- **Les Yeux Noirs**
Compositeur : Florian Hermann
Auteur : Evgeny Pavlovich Grebenka



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

TM CIO. Copyright © 2013 Comité International Olympique (« CIO »). Tous droits réservés. Ce jeu vidéo est la propriété du CIO et ne peut pas être copié, réédité, stocké dans un système de récupération de données ni reproduit ou transmis de quelque manière que ce soit, en entier ou en partie, sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit, sans autorisation écrite préalable du CIO. Personnages SUPER MARIO © NINTENDO. Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo. Les personnages de SONIC THE HEDGEHOG © SEGA. SEGA, le logo SEGA et Sonic The Hedgehog sont marques commerciales ou déposées de SEGA Corporation.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG

(Independent JPEG Group).

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk et HumanIK sont des
marques ou des marques
déposées de Autodesk, Inc.,

et/ou de ses filiales et/ou affiliés aux États-Unis et/ou
dans d'autres pays.

Ce produit contient le logiciel Autodesk® HumanIK®,
©2011 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com