

# Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos...

1 Información importante

## Configuración

2 Mandos y sonido

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Inicio

5 Acerca del juego

6 Que empiece el juego

7 Datos de guardado

## Cómo jugar

8 Competir en eventos

9 Centro informativo Mario & Sonic

## Modos de juego

10 Partida individual

11 Medley Manía

12 Enfrentamiento legendario

13 VS Mundial

14 Juega y responde

## Otros

15 Créditos de obras y compositores

## Información sobre el producto

16 Información de copyright

17 Información de contacto

Gracias por elegir Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno - Sochi 2014™ para Wii U™. Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en los siguientes idiomas: español, inglés, alemán, francés, italiano, neerlandés y ruso.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ El número de mandos necesarios varía según el evento. Pueden jugar hasta cuatro personas a la vez.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Para utilizar el mando de Wii o el mando de Wii Plus se requiere una barra de sensores. Para obtener información sobre la colocación de la barra de sensores, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii con el accesorio Wii MotionPlus™ acoplado en lugar de un mando de Wii Plus.

### Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



### Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido

envolvente, accede a la sección TELEVISOR desde la configuración de la consola () , selecciona SONIDO DEL TELEVISOR y, por último, elige ENVOLVENTE.

- ◆ Para establecer la configuración de sonido envolvente con este programa, conecta la consola Wii U a un equipo de sonido compatible mediante un cable HDMI™.
- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y compatibilidad, consulta la documentación de tu equipo de sonido.

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

### Ver los récords de otros jugadores

Desde el centro informativo Mario & Sonic , puedes ver los récords y las fotos conmemorativas de tus amigos. Además, podrás consultar noticias y tablas de clasificación de los récords mundiales de cada evento.

### Enviar y recibir los mejores trayectos

Comparte tus mejores trayectos y descarga los de otros jugadores para competir con ellos. 

### VS Mundial

Compite con jugadores de todo el mundo. 

### Miiverse

Publica mensajes en Miiverse™ () o descubre lo que otros jugadores han compartido. 

- ◆ La consola debe estar conectada a internet para poder usar Miiverse.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ()
- ◆ Para ver más información sobre Miiverse, consulta el capítulo "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U pulsa  mientras estás en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona MANUAL () en el menú HOME.

Los padres y tutores pueden activar el control parental (  ) desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe las actualizaciones de las clasificaciones mundiales y las clasificaciones de amigos, el envío y la recepción de fotos conmemorativas y los modos de juego multijugador en línea.
Miiverse	La publicación de mensajes en Miiverse o la lectura de los mensajes de otros jugadores puede restringirse mediante BLOQUEAR SOLO LA PUBLICACIÓN o BLOQUEAR PUBLICACIÓN Y LECTURA.



Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno - Sochi 2014 es un juego de deportes en el que Mario, Sonic y compañía compiten en diferentes eventos de los Juegos Olímpicos de Invierno como el esquí, el snowboard o el patinaje artístico.

Podrás jugar con tus amigos o conectarte a internet para competir con jugadores de todo el mundo e intentar batir sus récords.

- ◆ Las reglas de algunos eventos del juego pueden no coincidir con el reglamento oficial.
- ◆ Los récords olímpicos utilizados se basan en datos oficiales a fecha de 29-07-2013.
- ◆ Las banderas nacionales utilizadas son las oficiales a fecha de 05-08-2013.



## MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

интернет-магазин | e-shop

[SOCHI2014.COM](http://SOCHI2014.COM)





## Configuración inicial

Elige la bandera nacional que quieras que se muestre en el menú principal.

- ◆ La bandera que elijas se mostrará cuando compitas en línea, etc.
- ◆ Las siguientes veces que arranques el juego se mostrará directamente el menú principal.
- ◆ Puedes cambiarla cuando quieras seleccionando CAMBIAR PERFIL en el menú principal.



## Controles del menú

Wii U GamePad

Mando de Wii  
Plus

Moverse por los menús	⌚ / +	+
Confirmar	A	A
Cancelar	B	B

- ◆ También puedes moverte por los menús apuntando a un elemento del menú con el mando de Wii Plus o moviendo ⌚ en el Nunchuk.
- ◆ En la mayoría de los menús, solo el jugador 1 puede elegir opciones.



## Menú principal

Elige un modo de juego. Cada modo permite jugar a un número diferente de jugadores.



- ◆ Selecciona CAMBIAR PERFIL pulsando ⊕ para cambiar tu bandera o el traje de tu Mii™.
- ◆ Selecciona OPCIONES para modificar las opciones de juego y de red.



### Partida individual

De 1 a 4 jugadores compiten en un solo evento.

→ 10



### Medley Manía

De 1 a 4 jugadores compiten en varios eventos consecutivos para alcanzar el primer puesto general.

→ 11



### Enfrentamiento legendario

Un modo de un solo jugador en el que Mario, Sonic y compañía compiten contra duros oponentes para hacerse con el preciado Trofeo legendario.

→ 12



## VS Mundial

Conéctate a internet para competir con tus amigos o jugadores de todo el mundo. ➔ 13



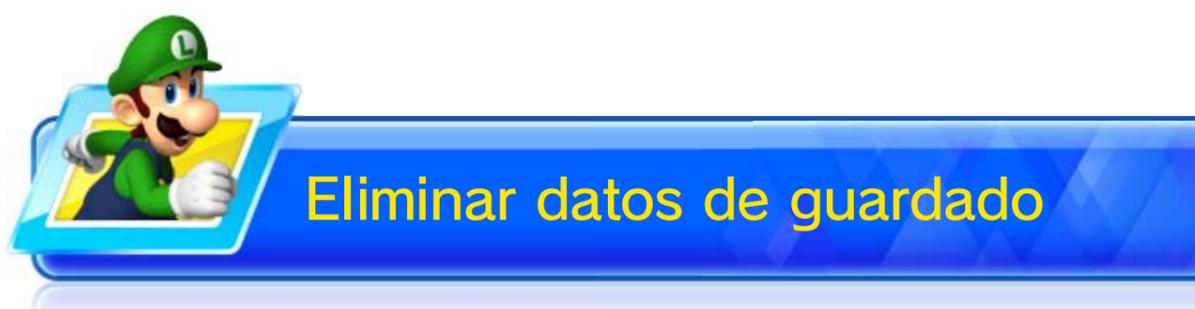
## Juega y responde

De 1 a 4 jugadores compiten en versiones de diferentes eventos con reglas especiales. ➔ 14



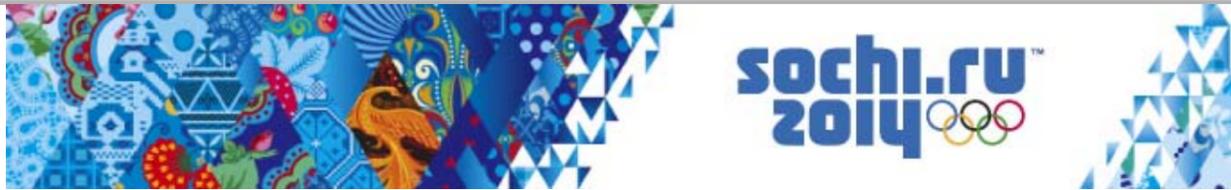


El juego guarda los datos automáticamente al terminar un evento, realizar cambios en la configuración, etc. Cuando el juego esté guardando datos, verás el icono  en la parte inferior derecha de la pantalla.



Para eliminar los datos de guardado del juego, accede al menú de Wii U y selecciona GESTIÓN DE DATOS en la configuración de la consola (). **Ten en cuenta que los datos de guardado borrados no se pueden recuperar. Asegúrate de comprobar el contenido de un archivo antes de borrarlo.**





Cada evento se juega de forma diferente.



## Controles de cada evento

En partidas de un jugador puedes pulsar ⊖ antes de que comience un evento para ver instrucciones



detalladas acerca de los controles. También puedes pulsar ⊖ en el menú de pausa para ver instrucciones más sencillas tanto en partidas de un jugador como partidas multijugador.



## Menú de pausa

Pulsa ⊕ durante un evento para mostrar el menú de pausa.

Podrás acceder a las opciones de juego y calibrar el mando de Wii Plus, entre otras cosas.



- ◆ Si el puntero del mando de Wii Plus parece descentrado, apunta el mando de Wii Plus a la pantalla y pulsa ⊕ para centrarlo.

## Mejor trayecto

En los eventos en los que ya hayas participado, tu mejor actuación



aparecerá en la pista como el mejor trayecto. Así podrás participar en el evento siguiendo esa línea.

- ◆ Desde el menú de opciones podrás elegir si quieres ocultar o mostrar los mejores trayectos.
- ◆ No todos los eventos crean mejores trayectos.





El Centro informativo Mario & Sonic se muestra en el Wii U GamePad mientras otro jugador participa en un evento y también entre evento y evento. En él podrás disfrutar de:



## Programas de TV

Toca IR A SELECCIÓN DE CANAL DEL CENTRO INFORMATIVO MARIO & SONIC para ver tus

récords, las tablas de clasificación y más información de todo tipo. Usa para elegir un canal y toca para confirmar.



## DEPORTES DIRECTO

Durante ciertos eventos se mostrará un programa deportivo al estilo de las retransmisiones televisivas. El programa podría incluir consejos que se hayan publicado en Miiverse.



## Entrevistas

Si bates un récord, podrás responder a una pregunta en una entrevista y tomar una foto conmemorativa usando el GamePad. Es más, podrás publicar tu respuesta en Miiverse y compartir la foto conmemorativa con amigos que tengan el juego.





Compite en un solo evento olímpico o Fantasía.



Elige el evento en el que quieras competir.



### 1 Configuración multijugador

Diversos eventos de 2 a 4 jugadores utilizan configuraciones diferentes.

Versus	Dos jugadores compiten entre ellos.
VS. en equipo	Los jugadores se dividen en dos equipos que compiten entre sí.
Partida coop.	Todos los jugadores forman equipo para competir con jugadores COM.

## 2 Récord trazado

La mejor marca. Podrás enviar y actualizar tu Récord trazado cuando estés jugando en los modos para un jugador o cooperativo. Los récords logrados durante una competición multijugador no se contabilizarán.

## 3 Récord de amigos

La mejor marca de entre todos tus amigos y tú.

### Eventos Fantasía

Son eventos especiales que combinan elementos de pruebas olímpicas reales con otros de los mundos de Mario y Sonic.



### N.º de jugadores

Selecciona el número de jugadores que participarán en el evento.



- ◆ Algunos eventos requieren el uso de un mando de Wii Plus por jugador.
- ◆ Algunos eventos de hasta 4 jugadores se pueden jugar con tan solo un Wii U GamePad o mando de Wii Plus.



## Selección de personaje

Elige al personaje o al Mii que quieras utilizar.



### 4 Mii

Cambia a la pantalla de selección de Mii.

- ◆ Solo podrás elegir personajes Mii que hayas añadido a tus favoritos en el editor de Mii.

### 5 Aleatorio

Elige un personaje al azar.

### 6 Características del personaje

### 7 Tú

Puedes elegir a tu propio Mii.

## Traje del Mii

Las características de los Mii cambian según el traje que lleven.



- ◆ Para cambiar de traje, selecciona CAMBIAR PERFIL en el menú principal.
- ◆ A medida que avances en el juego se irán desbloqueando nuevos trajes.





Compíte en una serie de eventos diversos. Se te otorgarán puntos al final de cada evento en función de tu actuación. Gana quien más puntos tenga al final.

- ◆ Cada jugador necesitará su propio mando de Wii Plus.



## Selección de medley

Selecciona el medley en el que quieras competir. También puedes crear uno a tu gusto con los eventos que elijas.



## Medley personalizado

Selecciona EDITAR para crear un medley con los eventos que tú prefieras (de 2 a 5).



## Hándicap

Activa esta opción para recibir 2 puntos de bonificación si quedas en primer o segundo puesto de un evento.





Veinte personajes de los mundos de Mario y Sonic se dividen en equipos de 4 para enfrentarse a temibles oponentes en 5 zonas diferentes.

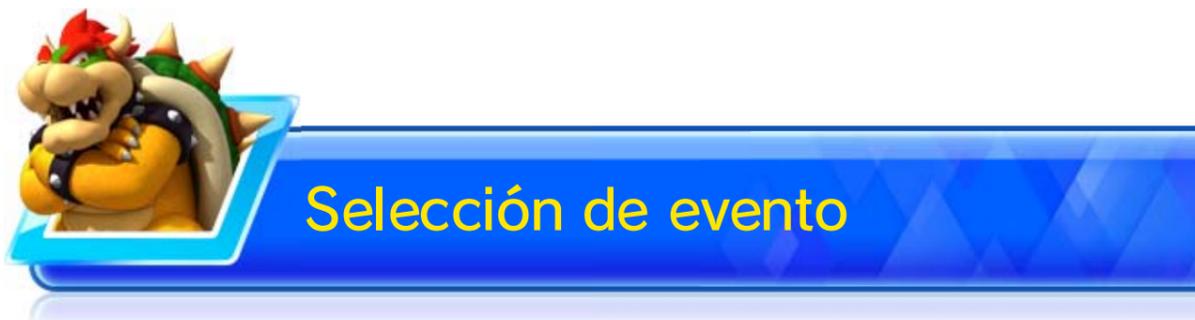


- ◆ Si interrumpes la partida y la reanudas en otro momento, podrás continuar desde el último punto de guardado. Selecciona GUARDAR Y SALIR en el menú de pausa antes de comenzar un evento para interrumpir la partida.
- ◆ Si seleccionas **NUEVA PARTIDA** se borrarán los datos de cualquier otra partida empezada que hayas guardado.





Compite en línea con tus amigos o con jugadores de todo el mundo.



Selecciona el evento en el que quieras competir para ver las clasificaciones mundiales.



### 1 Clasificación de tu país

Depende de cuánta gente de tu país haya quedado primera en competiciones en línea.

### 2 Puntos de fuerza

En el juego COMPITE MUNDIALMENTE, irán aumentando con cada victoria. Si cambias tu bandera nacional, volverán a cero.

### 3 Puntos para consejos sobre desafíos

Aumentan en función de las veces que compitas en eventos y el tiempo total que hayas pasado jugando.



## Clasificaciones mundiales

Aquí se muestran las clasificaciones por país y los resultados individuales.



Selecciona COMPITE CONTRA AMIGOS o COMPITE MUNDIALMENTE para empezar a competir.

- ◆ Elige COMPITE CONTRA AMIGOS para jugar con oponentes de la lista de amigos del jugador 1.





Compite en una serie de eventos y responde a preguntas o resuelve puzles relacionados con ellos. Si respondes



correctamente o resuelves los puzles, recibirás puntos.

Tu puesto final dependerá del total de puntos acumulado al final de la última ronda.

- ◆ Cada jugador necesitará su propio mando de Wii Plus.





- **Méditation: Thaïs**  
Compositor: Jules Massenet
- **A la caza**  
Compositor: Johann Strauss II
- **La cabalgata de las valquirias**  
Compositor: Richard Wagner
- **La bella durmiente: Vals**  
Compositor: Pyotr Ilyich Tchaikovsky
- **Csárdás**  
Compositor: Vittorio Monti
- **Ojos negros**  
Compositor: Florian Hermann  
Poema original: Evgeny Pavlovich Grebenka



**IMPORTANTE:** Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.

Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA

Corporation.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®  
**GAMEWARE** 

Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

### Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:  
[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)