

Mario & Sonic bei den Olympischen...

1 | Wichtige Informationen

Spielvorbereitung

2 | Controller und Sound

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Erste Schritte

5 | Über das Spiel

6 | Das Spiel starten

7 | Speicherdaten

So wird gespielt

8 | In Disziplinen antreten

9 | Mario & Sonic TV

Spielmodi

10 | Einzelmatch

11 | Mega-Medley

12 | Legendärer Showdown

13 | Weltweiter Versus

14 | Geschick & Grips

Sonstiges

15 | Musikstücke und Komponisten

Produktinformationen

16 | Copyright-Hinweise

17 | Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Mario & Sonic bei den Olympischen Winterspielen: Sotschi 2014™ für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die

 Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über sieben verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch und Russisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

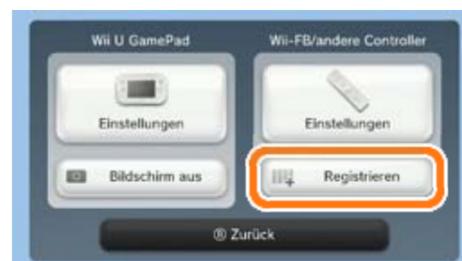
Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Die Zahl der benötigten Controller kann je nach Disziplin variieren. Es können bis zu vier Spieler gleichzeitig antreten.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Bei der Verwendung einer Wii-Fernbedienung Plus wird eine Sensorleiste benötigt. Um weitere Informationen zur Platzierung der Sensorleiste zu erhalten, lies bitte die Wii U-Bedienungsanleitung.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung Plus kann auch eine Wii-Fernbedienung mit angeschlossenem Wii MotionPlus™-Zubehör verwendet werden.

Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒



REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die

TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

Rekorde anderer Spieler ansehen

Auf Mario & Sonic TV erfährst du die Rekorde, die deine Freunde aufgestellt haben. Hier kannst du dir außerdem Erinnerungsfotos, die neuesten Nachrichten sowie die Weltranglisten aller Disziplinen ansehen.  9

Beste Versuche senden und empfangen

Lade die Besten Versuche anderer Spieler herunter, versuche, sie zu überbieten, und teile deine eigenen Besten Versuche mit anderen.

 8

Weltweiter Versus

Tritt gegen Spieler aus der ganzen Welt an.

 13

Miiverse

Poste Beiträge im  Miiverse™ oder schau dir an, was andere Spieler dort mitzuteilen haben.  9

- ◆ Richte eine Internetverbindung und die Miiverse-Software ein, um diese Funktion nutzen zu können.
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im entsprechenden Kapitel der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Drücke im Wii U-Menü , um das HOME-Menü zu öffnen und berühre dann , um

die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung
aufzurufen.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt das Hochladen von Freunde-Rekorden oder Weltranglisten-Rekorden, das Senden und Empfangen von Erinnerungsfotos sowie das Antreten gegen andere Spieler online.
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.



In Mario & Sonic bei den Olympischen Winterspielen: Sotschi 2014 treten Mario, Sonic und Co in den verschiedensten Wintersportdisziplinen gegeneinander an – zum Beispiel im Skifahren, Snowboarden oder Eiskunstlaufen. Du kannst außerdem eine Verbindung mit dem Internet herstellen, gegen Spieler aus aller Welt an den Start gehen und versuchen, ihre Rekorde zu übertreffen.

- ◆ Einige der Regeln in diesem Spiel können von denen der tatsächlichen Disziplinen abweichen.
- ◆ Olympische Rekorde, die im Spiel angezeigt werden, basieren auf den offiziellen Daten vom 29.07.2013.
- ◆ Die im Spiel verwendeten Nationalflaggen entsprechen dem Stand vom 05.08.2013.



MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014 OLYMPIC WINTER GAMES

интернет-магазин | e-shop
SOCHI2014.COM





Voreinstellungen

Wähle eine Nationalflagge aus. Anschließend gelangst du ins Hauptmenü.

- ◆ Deine Flagge ist zum Beispiel dann zu sehen, wenn du online antrittst.
- ◆ Wenn du sie ändern möchtest, wähle im Hauptmenü PROFIL ÄNDERN.
- ◆ Ab dem zweiten Spielstart gelangst du direkt ins Hauptmenü.



Menüsteuerung

Wii U GamePad

Wii-
Fernbedienung
Plus

Menüpunkte anwählen	 / 	
Auswahl bestätigen		
Abbrechen		

- ◆ Du kannst das Menü auch bedienen, indem du mit der Wii-Fernbedienung Plus auf die einzelnen Optionen zeigst oder  des Nunchuk-Zubehörs verwendest.
- ◆ In den meisten Situationen kann nur Spieler 1 Optionen im Menü auswählen.



Hauptmenü

Wähle einen Modus aus. Je nachdem, welchen du gewählt hast, variiert die Anzahl möglicher Spieler.



- ◆ Wähle PROFIL ÄNDERN, indem du ⊕ drückst. Hier kannst du deine Flagge oder das Outfit deines Mii™-Charakters ändern.
- ◆ Wähle OPTIONEN, wenn du zum Beispiel Änderungen an der Anzeige der Besten Versuche oder den Download-Einstellungen von Eilmeldungen vornehmen möchtest.



Einzelmatch

1-4 Spieler treten in einer Disziplin an. → 10



Mega-Medley

1-4 Spieler treten in mehreren Disziplinen hintereinander an und kämpfen um den ersten Platz. → 11



Legendärer Showdown

Ein Einzelspielermodus, in dem Mario, Sonic und Co im Kampf um den Legendären Pokal gegen eine Reihe kniffliger Gegner antreten. → 12



Weltweiter Versus

Tritt online gegen deine Freunde oder Spieler aus aller Welt an. [→ 13](#)



Geschick & Grips

1-4 Spieler treten in Sonderdisziplinen mit ganz eigenen Regeln an. [→ 14](#)





Das Spiel speichert automatisch, zum Beispiel wenn du eine Disziplin beendest oder Einstellungen änderst. Während des Speichervorgangs wird unten rechts auf dem Fernsehbildschirm  angezeigt.



Speicherdaten löschen

Wenn du die Speicherdaten löschen möchtest, wähle im Wii U-Menü

 SYSTEMEINSTELLUNGEN ⇒

DATENVERWALTUNG. **Einmal gelöschte Spielstände können nicht wiederhergestellt werden. Überprüfe die Speicherdaten und vergewissere dich, dass du sie löschen möchtest, bevor du einen Spielstand löschst.**





In den einzelnen Disziplinen werden Controller auf unterschiedliche Art und Weise eingesetzt.



Infos zur Steuerung

Wenn du wissen möchtest, wie die Steuerung für eine bestimmte Disziplin funktioniert, kannst du

im Einzelspielermodus ⊖ drücken, bevor es losgeht. Eine Schnellanleitung zur Steuerung kannst du im Pausenmenü während einer Partie im Einzelspieler- oder Mehrspielermodus einsehen, wenn du ⊖ drückst.



Spiel pausieren

Drücke ⊕, während eine Disziplin im Gange ist, um das Spiel zu pausieren. Im

Pausenmenü kannst du unter anderem die Wii-Fernbedienung Plus neu kalibrieren.



- ◆ Sollte die Bewegungssteuerung der Wii-Fernbedienung Plus nicht richtig ausgerichtet sein, zeige auf den Bildschirm und drücke ⊕, um sie erneut zu zentrieren.

Bester Versuch

Hast du an einer Disziplin bereits teilgenommen, wird dein bestes



Ergebnis künftig als Bester Versuch angezeigt. Spielst du die Disziplin erneut, kannst du versuchen, den Besten Versuch zu überbieten.

- ◆ Die Anzeige des Besten Versuchs kannst du im Optionsmenü an- und ausschalten.
- ◆ Die Funktion steht nicht in allen Disziplinen zur Verfügung.





Mario & Sonic TV wird dir auf dem Wii U GamePad angezeigt, wenn gerade keine Disziplin läuft oder du anderen Spielern bei den Wettkämpfen zuschaust. Folgende Funktionen gehören dazu:



TV-Programme

Berühre ZURÜCK ZUR MARIO & SONIC TV-KANALAUSWAHL, um dich mit den neuesten Informationen zu



Ranglisten und Rekorden zu versorgen. Mit   /  wählst du einen Kanal. Mit  bestätigst du deine Auswahl.



SPORT LIVE

Hier läuft während mancher Disziplinen eine Art Livesendung. Unter anderem können nützliche Tipps dabei sein, die im Miiverse gepostet wurden.



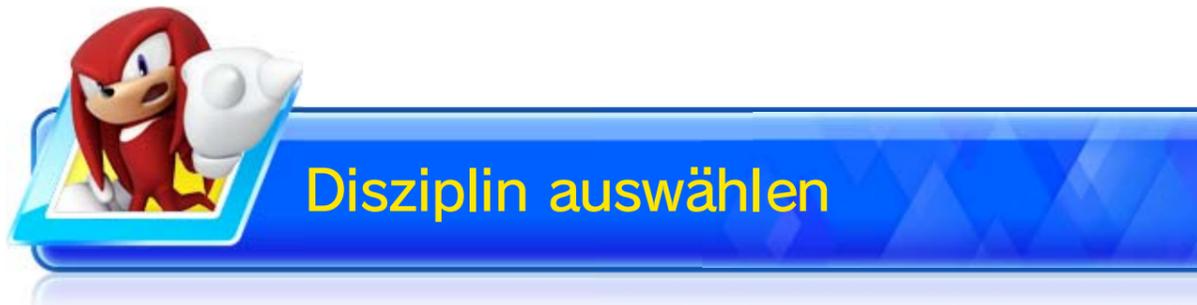
Interviews

Wenn du einen neuen Rekord aufstellst, kannst du ein Interview geben und mit dem GamePad ein Erinnerungsfoto schießen. Wenn du möchtest, kannst du das alles sogar im Miiverse posten. Das Foto wird an deine Freunde geschickt, die das Spiel ebenfalls besitzen.





Du hast die Wahl: Tritt entweder in einer Olympischen Disziplin oder in einer Traumdisziplin an.



Wähle die Disziplin, in der du dich messen möchtest.



1 Mehrspielermodus

Wenn 2-4 Spieler gleichzeitig antreten, unterscheidet sich die Spielanordnung von Disziplin zu Disziplin.

Versus	Hierbei treten Spieler gegeneinander an.
Team-Versus	Die Spieler bilden zwei Teams, die gegeneinander antreten.

Co-op

Alle Spieler treten zusammen gegen COM-Gegner an.

2 Spitzenrekord

Das beste Ergebnis. Spitzenrekorde kannst du aktualisieren und hochladen, wenn du sie als Einzelspieler oder im Co-op aufgestellt hast. Für Rekorde aus dem Versus ist dies nicht möglich.

3 Freunde-Rekord

Der höchste Rekord, den du oder einer deiner Freunde je aufgestellt hat.

Traumdisziplinen

Hier vermischen sich Traum und Wirklichkeit. Echte Olympische

Disziplinen treffen auf Elemente aus der Welt von Mario und Sonic.





Spieleranzahl

Hier kannst du angeben, wie viele Spieler teilnehmen werden.



- ◆ Bei einigen Disziplinen ist für jeden Spieler eine Wii-Fernbedienung Plus erforderlich.
- ◆ Bei einigen Disziplinen reicht ein Wii U GamePad oder eine Wii-Fernbedienung Plus für vier Spieler aus.



Charakter wählen

Wähle aus, welchen Charakter oder welches Mii du verwenden möchtest.



4 Mii

Zum Auswahlbildschirm für Mii-Charaktere wechseln.

- ◆ Wenn du ein Mii einsetzen möchtest, musst du es zunächst im Mii-Maker als Favorit speichern.

5 Zufällig

Ein Charakter wird zufällig ausgewählt.

6 Fähigkeiten

7 Du

Du kannst dein eigenes Mii wählen.

Mii-Outfits

Die Fähigkeiten eines Mii-Charakters ändern sich, je nachdem welches Outfit du ihm anziehst.



- ◆ Wähle im Hauptmenü PROFIL ÄNDERN, um ein Mii neu einzukleiden.
- ◆ Du kannst neue Outfits freischalten, wenn du im Spiel bestimmte Bedingungen erfüllst.





Mach dich bereit für ein Medley aus verschiedenen Disziplinen. Hier bekommst du mehr Punkte, je höher dein Rang ist. Versuche, den ersten Platz zu ergattern!

- ◆ Jeder Spieler benötigt zum Spielen eine Wii-Fernbedienung Plus.



Medley wählen

Hier wählst du, in welchem Medley du antreten möchtest. Du kannst auch dein ganz eigenes Medley zusammenstellen.



Eigenes Medley

Wähle ÄNDERN, um aus 2-5 Disziplinen dein eigenes Medley zusammenzustellen.



Handicap

Wenn du mit Handicap spielst, erhältst du für den ersten und zweiten Platz jeweils zwei zusätzliche Punkte.





Zwanzig Charaktere aus der Welt von Mario und Sonic teilen sich in Viererteams auf, um in fünf verschiedenen



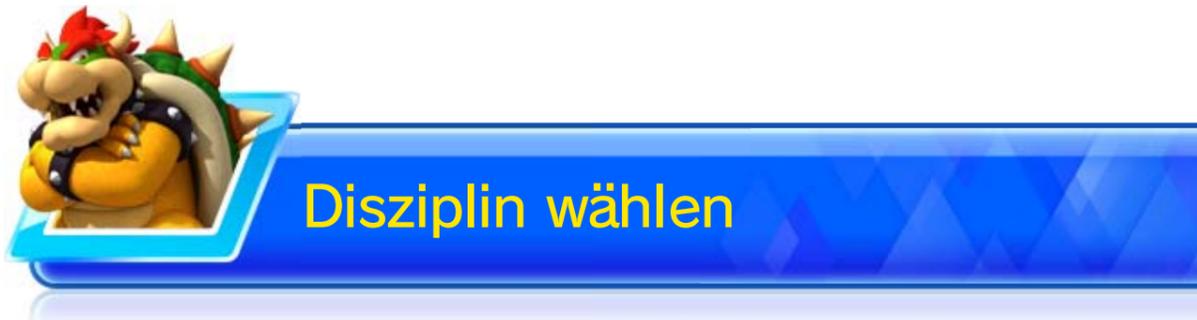
Bereichen gegen Furcht einflößende Gegner anzutreten.

- ◆ Wenn du zwischendurch eine Pause einlegen willst, kannst du das Spiel auch zu einem späteren Zeitpunkt von deinem letzten Speicherpunkt aus starten. Wähle im Pausenmenü vor Disziplinbeginn **SPEICHERN & VERLASSEN**, um das Spiel zu verlassen.
- ◆ Wenn du ein **NEUES SPIEL** startest, werden deine Speicherdaten für diesen Modus gelöscht.





Tritt online gegen deine Freunde oder Spieler aus der ganzen Welt an.



Wähle die Disziplin aus, in der du antreten möchtest, um dir die entsprechenden Weltranglisten anzeigen zu lassen.



1 Platzierung deines Landes

Je mehr Spieler aus deinem Land online gewonnen haben, umso höher die Platzierung.

2 Stärkepunkte

Deine Stärkepunkte nehmen mit jedem Sieg zu, den du im Modus VS. JEDEN davonträgst. Wenn du deine Nationalflagge änderst, werden sie zurückgesetzt.

3 Hinweispunkte

Hinweispunkte erhältst du, je nachdem wie oft du an einer Disziplin teilgenommen und wie viel Zeit du beim Spielen verbracht hast.



Weltranglisten

Hier werden dir die Platzierungen deines Landes und deine individuellen Ergebnisse angezeigt.



Wähle VS. FREUNDE oder VS. JEDEN, um das Spiel zu beginnen.

- ◆ Wenn du VS. FREUNDE auswählst, trittst du gegen Spieler aus der Freundesliste von Spieler 1 an.





Hier trittst du nicht nur in mehreren Disziplinen an, sondern musst gleichzeitig auch noch Fragen beantworten



oder knifflige Puzzles knacken. Punkte gibt es, wenn du richtig liegst. Dein Rang hängt von deinen Gesamtpunkten am Schluss ab.

- ◆ Jeder Spieler benötigt zum Spielen eine Wii-Fernbedienung Plus.





- **Méditation: Thaïs**
Komponist: Jules Massenet
- **Auf der Jagd**
Komponist: Johann Strauss II
- **Walkürenritt**
Komponist: Richard Wagner
- **Dornröschen: Walzer**
Komponist: Pjotr Iljitsch Tschaikowski
- **Csárdás**
Komponist: Vittorio Monti
- **Schwarze Augen**
Komponist: Florian Hermann
Originalgedicht von: Evgeny Pavlovich
Greibenka



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.

Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the

SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc.,

and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com