

1 | Belangrijke informatie

## Instellen

2 | Online functies

## Om te beginnen

3 | Besturing

4 | Om te beginnen

## De GamePad gebruiken

5 | De zakcomputer

## LEGO® City verkennen

6 | Verzamelobjecten

7 | Vechten

8 | Vrij spelen en verhaal

## Overig

9 | Miiverse-functies

10 | Ouderlijk toezicht

11 | Surround Sound

## Productinformatie


12 Copyrightinformatie

13 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor LEGO® City Undercover voor Wii U™.

Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je begint met spelen. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding zorgvuldig te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

### Taalkeuze

Het spel ondersteunt negen verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees, Russisch en Deens.

Je kunt een taal instellen als je het spel de eerste keer opstart. Als je de taal aanpast via het hoofdmenu, moet je het spel eerst opnieuw opstarten voor je wijziging effect heeft. Het aanpassen van de systeemtaal heeft geen effect op de taal waarop dit spel is ingesteld.

### Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Duitsland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

COB (Australië):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nieuw-Zeeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Maak verbinding met het internet om Miiverse™

 9 te gebruiken.

- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  Systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.





## Ondersteunde controller



De volgende controller kan met deze software worden gebruikt wanneer hij met het systeem is gesynchroniseerd:



Wii U GamePad



## Basisbesturing



|  |   |
|--|---|
|  | Bewegen   |
|  | Rondkijken  |
|  | Snel van vermomming wisselen                          |
|  | Fluitje gebruiken                                     |
|  | Foto maken (ingedrukt houden)                         |
|  | Instappen<br>Vermommingenwiel (ingedrukt houden)      |
|  | Slaan<br>Wapen gebruiken<br>Mikken (ingedrukt houden) |
|  | Voorwerp gebruiken<br>Wapen wegstoppen                |
|  | Springen  |
|  | Pauzeren  |



## Extra besturing










|  |   |
|--|---|
|  | Tegenaanval doen  |
|  | Vijand gooien<br>Mikken (ingedrukt houden)              |
|  | Vijand vastgrijpen<br>Loslaten (tijdens het freerunnen) |
|  | Freerunnen  |






## Voertuigbesturing



|   |  |
|---|--|
|  | Sturen<br>Toeteren (drukken)<br>Sirene aan/uit (drukken) |
|  | Rondkijken   |
|  | Toeteren (drukken)<br>Sirene aan/uit (drukken)           |
|  | Foto maken (ingedrukt houden)                            |
|  | Uitstappen   |
|  | Turbo  |
|  | Gas geven  |
|  | Remmen/achteruitrijden                                   |

◆ Kantel de Wii U GamePad snel om te springen met een voertuig.

## Besturing van vliegende voertuigen

|   |   |
|---|---|
|  | Bewegen   |
|  | Rondkijken  |
|  | Omhoog vliegen  |
|  | Omlaag vliegen  |
|  | Foto maken (ingedrukt houden)   |
|  | Uitstappen (alleen bij helikopterplatforms, noodmatten of door in een ander voertuig te springen) |
|  | Niet in gebruik   |





## Het hoofdmenu



### Nieuw spel

Er zijn vier opslagvakken. Je kunt een nieuw spel beginnen of een eerder opgeslagen spel overschrijven.

- ◆ Wees voorzichtig, want gegevens die je hebt overgeschreven kunnen niet worden teruggehaald.

### Spel laden

Ga verder met een bestaand avontuur.

- ◆ LEGO® City Undercover slaat je voortgang automatisch op. Gegevens in het gekozen opslagvak kunnen tijdens het spelen overgeschreven worden en kunnen niet worden teruggehaald.



## Van vermomming wisselen



Chase McCain gaat undercover door verschillende vermommingen te gebruiken die hem nieuwe vaardigheden geven. Door op of te drukken kun je snel van vermomming wisselen. Je kunt ook ingedrukt houden om het vermommingenwiel weer te geven. Gebruik om je vermomming te kiezen en laat dan weer los.



## Uitrusting



Chase McCain heeft een steeds uitgebreidere uitrusting nodig om de misdaad in LEGO® City mee te bestrijden. Elk van zijn vermommingen geeft hem een unieke uitrusting en nieuwe vaardigheden. Gebruik ze om alle geheimen van LEGO® City te ontdekken.



## Freerunnen



Freerunnen is nieuw in de LEGO®-serie en stelt je in staat om je vloeiend en dynamisch door LEGO®



City te verplaatsen. Zo kun je op hoge snelheid allerlei obstakels omzeilen. Zoek naar blauw-witte LEGO® die je door de hele stad kunt vinden. Klim, spring of ren langs muren en bereik zo delen van LEGO® City die eerst onbereikbaar leken.



Druk op **(B)** om allerlei stunts te doen, zoals over gaten springen, onder obstakels door glijden of tegen muren op rennen.

Druk op **(A)** om neerwaartse bewegingen te doen, zoals loslaten als je ergens aan hangt of tijdens het klimmen.



## Voertuigbestelpunten




Je vindt voertuigbestelpunten door heel LEGO® City. Zodra je ze gebouwd en geactiveerd hebt, kun je ze gebruiken om voertuigen die je hebt vrijgespeeld en gekocht, te bestellen. Zorg dat je voldoende stenen  hebt voor je een voertuigbestelpunt probeert te bouwen. Activeer na het bouwen het voertuigbestelpunt en volg de instructies op je zakcomputer om een voertuig te bestellen. Je kunt meer voertuigen vrijspelen door voertuigsymbolen  te vinden.



## Verkleedhokjes



Je vindt verkleedhokjes door heel LEGO® City. Zodra je er een hebt gebouwd, kun je je er verkleden in alle vermommingen die je hebt vrijgespeeld en gekocht bij de rekwisitiebalie in het politiebureau. Je kunt meer vermommingen vrijspelen door vermommingssymbolen  te vinden.



## Extra mogelijkheden met voertuigen




### Voertuigen vorderen

Omdat Chase politieagent is, kan hij alle voertuigen in LEGO® City vorderen. Om een voertuig te vorderen, loop je ernaartoe en druk je op **(X)** zodra dat wordt aangegeven.

## ★ Fluitje

Met zijn fluitje laat Chase alle bestuurders in zijn buurt weten dat ze moeten stoppen. Druk op  om voertuigen te laten stoppen.

## ★ Overspringen

Als je op  drukt terwijl je in de buurt rijdt van een ander voertuig, kun je snel overspringen naar dit nieuwe voertuig.




Extra mogelijkheden met vliegende voertuigen





## ★ Helikopterplatforms

Helikopterplatforms werken hetzelfde als voertuigbestelpunten. Gebruik je stenen om een helikopterplatform te bouwen. Activeer na het bouwen het helikopterplatform om een van de vliegende voertuigen die je hebt vrijgespeeld, te bestellen.

## ★ Noodmatten

Moet je snel uit een vliegend voertuig stappen? Gebruik dan een van de noodmatten die je door heel LEGO® City kunt vinden. Druk op  als je recht boven een noodmat hangt om een vrije val te maken.

## ★ Overspringen

Als je recht boven en vlakbij een ander voertuig vliegt, verschijnt er een  boven dat voertuig. Je kunt dan op  drukken om in dit nieuwe voertuig te springen.





## De functies van de zakcomputer



De Wii U GamePad doet dienst als zakcomputer van Chase. Naarmate je in het verhaal vordert, zul je steeds meer handige functies van dit apparaat vrijspelen.

### Videogesprekken

Chase zal af en toe worden opgebeld door zijn collega's en contacten met informatie voor zijn onderzoek in LEGO® City. Raak het videogesprek-pictogram aan op de Wii U GamePad als het oplicht, om te zien en horen wat ze je te zeggen hebben.

### De kaart

Gebruik je zakcomputer om je weg te vinden door de vele straten van LEGO® City.

Raak de kaart aan en sleep hem om gebieden te bekijken die je misschien nog niet volledig hebt verkend.

### Gps

Blijf een locatie op de kaart aanraken om een bestemming in te stellen. Volg de route op de kaart of het spoor van groene noppen op de weg. De groene noppen verschijnen alleen als je een voertuig bestuurt.

### Datascanner

De zakcomputer heeft, zodra hij is geüpdatet, een hele handige functie: de datascanner. Raak het datascan-pictogram aan op het scherm van de Wii U GamePad en gebruik vervolgens je zakcomputer om overal om je heen te scannen en geheimen zoals superstenen te ontdekken. Vind rode stenen om de scanfunctionaliteit uit te breiden met de functie om voertuig- en vermommingsymbolen, uitdagingen en races te ontdekken. Zodra je een geheim hebt gevonden, kun je het op je kaart zetten door **A** ingedrukt te

houden.

### ★ Audioscanner

Houd een oogje open voor speciale audioscanlocaties in LEGO® City. Je kunt ze gebruiken om activiteiten in je omgeving mee te ontdekken.

### ★ Foto's maken

Zodra je de juiste upgrade hebt, kun je op het camerapictogram tikken op het touchscreen van de Wii U GamePad om foto's te maken van de stad. Je kunt foto's van je favoriete momenten opslaan in je fotoalbum en vervolgens delen op Miiverse. 





## Verzamelobjecten



### Noppen

Je kunt overal in het spel noppen vinden. Verzamel ze om nieuwe voertuigen, vermommingsen, gouden stenen en rodesteencheats te kopen in het politiebureau. Als je er genoeg verzamelt in een level, verdien je de rang van Held van LEGO® City en een gouden steen.

### Stenen

Alle LEGO®-objecten die je kapot kunt maken, bevatten stenen. Maak de LEGO®-objecten kapot om stenen te verzamelen. Als je voldoende stenen hebt verzameld, kun je overal in de stad speciale superbouwsels bouwen.

### Superstenen

Deze speciale stenen zijn veel meer waard dan gewone stenen. Hoe meer je er verzamelt, hoe sneller je superbouwsels kunt bouwen.

Superstenen van 2 bij 2 zijn 1000 stenen waard en superstenen van 4 bij 2 zijn 10.000 stenen waard.

### Rode stenen

Er zijn 40 speciale rode stenen verstopt in LEGO® City. Verzamel ze om geheime bonussen vrij te spelen. Zodra je ze hebt gekocht in het politiebureau, kun je ze bij EXTRA'S in het pauzemenü aan- of uitzetten.

### Gouden stenen

Vind de vele verstopte gouden stenen of verdien ze als beloning terwijl je speelt. Verzamel ze allemaal voor een speciale beloning.

### Voertuig- en vermommingsymbolen

Je kunt overal in LEGO® City voertuig- en vermommingsymbolen vinden. Zodra je ze hebt gevonden, kun je vermommingsymbolen kopen bij



de rekwisitiebalie en voertuigsymbolen bij de voertuigenbalie in de kelder van het politiebureau. Kun jij ze allemaal vinden?



## Superbouwsels



Superbouwsels zijn speciale LEGO®-objecten die je moet bouwen om bepaalde missies te voltooien of om speciale gebouwen in de stad te bouwen. Ga zodra je genoeg stenen hebt verzameld naar de superbouwsel-plaat en volg de aanwijzingen op het scherm.



## Uitdagingen



Je kunt overal in LEGO® City speciale uitdagingen vinden. Vind de juiste vermomming om bij het bijbehorende symbool een missie te beginnen. Hoe meer bonusmissies je voltooit, hoe meer gouden stenen je verdient.

### Freerunparcours

Volg de parcours over de daken, verzamel klokken voor extra tijd en bereik de finish voor de tijd om is.

### Tijdraces

Rij door een serie controlepunten en bereik de finish voor de tijd om is. Voor elk controlepunt dat je passeert, krijg je extra tijd.






## Vechten




De gevechten in LEGO® City Undercover gaan volgens een nieuw systeem dat nog net zo gemakkelijk werkt als in vorige LEGO®-spellen. Nieuw is dat je nu makkelijk je focus kunt verleggen van vijand naar vijand en je je zo kunt verdedigen tegen meerdere aanvallers tegelijk.





### Aanvallen

Druk op  om een simpele aanval uit te voeren waarmee je een tegenstander tegen de grond werkt.

### Tegenaanvallen doen

Druk op  om af te weren. Zodra Chase geavanceerde technieken heeft geleerd, kan hij een tegenaanval uitvoeren om een vijand tegen de grond te werken. Let goed op de knoppen die op het tv-scherm verschijnen voor de juiste timing!

### Vastgrijpen en gooien

Zodra je geavanceerde vechtkunst hebt geleerd, kun je vijanden vastgrijpen en gooien. Druk in de buurt van een vijand op  om hem vast te grijpen en druk vervolgens op  om hem te gooien. Je kunt een vastgegrepen vijand ook tegen andere vijanden of LEGO®-objecten aangooien door  ingedrukt te houden, het richtkruis op je doelwit te mikken en dan  weer los te laten.

### Arresteren

Zodra je een vijand kunt arresteren, heb je kort de

tijd om hem in de boeien te slaan. Loop naar een vijand en druk snel op **A** voor hij weer opstaat.







## Vrij spelen en verhaal




Zodra je meerdere vermommingen hebt vrijgespeeld, is het tijd om de verhaalmissies opnieuw te bezoeken in de Vrij spelen-stand. Herspeel alle 15 missies in de Vrij spelen-stand om alle verborgen verzamelobjecten waar je eerst niet bij kon, alsnog te verzamelen. Je zult alle vaardigheden nodig hebben om alles in alle levels te kunnen verzamelen.

Om een level in de Vrij spelen-stand te spelen, ga je naar de ingang van het level (bijvoorbeeld de deur van de bank) en loop je door het herspeel-pictogram. Je kunt ook via het scherm van de Wii U GamePad naar het level gaan. Sleep de kaart naar de locatie van het level, raak het pictogram aan en volg de instructies.



In dit spel kun je je ervaringen delen met spelers van over de hele wereld via Nintendo Network™.

- ◆ Je hebt een breedbandinternetverbinding nodig.
- ◆ Je moet Miiverse van tevoren instellen en inschakelen.
- ◆ Voor meer informatie kun je Miiverse  opstarten en **INSTELLINGEN EN MEER** ⇒ **HANDLEIDING** kiezen.



### Op Miiverse posten



Om een afbeelding op Miiverse te posten, open je het fotoalbum en kies je de foto die je wilt delen. Raak het Miiverse-pictogram  aan en volg de aanwijzingen op het scherm.

Je kunt je afbeeldingen alleen delen met je Miiverse-vrienden.



Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het

 ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

| Functie  | Omschrijving   |
|----------|--|
| Miiverse | Beperkt het posten van afbeeldingen uit het spel op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.  |

## Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.

Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 Systeeminstellingen en stel je de waergave in op SURROUND.

- ◆ Om voor deze software surroundwaergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundwaergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor informatie over compatibiliteit en instellingen.

**BELANGRIJK:** deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt. Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Uitsluitend voor persoonlijk gebruik. Verhuur is niet toegestaan.

Alleen voor gebruik met de Europese/  
Australische versie van het Wii U-systeem.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

LEGO CITY UNDERCOVER software © 2013 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group.

LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group.

© 2013 The LEGO Group. Nintendo properties used with permission. All Rights Reserved.

Trademarks are property of their respective owners.  
Wii U is a trademark of Nintendo.

## Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)