

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Online-Funktionen

Vorbereitung

3 | Steuerung

4 | Vorbereitung

Verwendung des GamePads

5 | Der Polizeikommunikator

Erkunde LEGO® City

6 | Sammelobjekte

7 | Kämpfen

8 | Freies Spiel und Story-Modus

Weiteres

9 | Miiverse-Funktionen

10 | Altersbeschränkungen

11 | Surround-Sound

Produktinformationen

12 Copyright-Hinweise

13 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für LEGO® City Undercover für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Diese Software verfügt über neun verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch, Russisch und Dänisch.

Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, kannst du eine Sprache auswählen. Möchtest du diese Sprache später im Hauptmenü ändern, starte das Spiel bitte erneut, damit die Änderung wirksam wird. Beachte bitte, dass das Ändern der Sprache in den Systemeinstellungen keinen Einfluss auf die Spracheinstellung dieses Spiels hat.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den
Alterseinstufungen für diese sowie andere
Software zu erhalten, besuche bitte die Website
der für deine Region zuständigen Stelle für
Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

COB (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um das Miiverse™  zu nutzen.

- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.





Controller



Der folgende Controller kann nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



Wii U GamePad



Grundlegende Steuerung



	Bewegen
	Umsehen
	Verkleidungen durchschalten
	Polizeipfeife verwenden
	Bildschirmfoto machen (gedrückt halten)
	In Fahrzeug einsteigen Verkleidungsrads anzeigen (gedrückt halten)
	Zuschlagen Waffe benutzen Zielen (gedrückt halten)
	Objekt benutzen Waffe einstecken
	Springen
	Pause



Erweiterte Steuerung



	Konterangriff
	Gegner werfen Zielen (gedrückt halten)
	Gegner greifen Loslassen (während Parkour)
	Parkour-Moves hinlegen



Fahrzeugsteuerung



	Lenken Drücken für Hupe und Sirene an-/ausschalten
	Umsehen
	Hupe betätigen Sirene an-/ausschalten
	Bildschirmfoto machen (gedrückt halten)
	Aussteigen
	Schub
	Beschleunigen
	Bremsen/Rückwärtsgang

◆ Neige das Wii U GamePad schnell, um Fahrzeuge springen zu lassen.

Steuerung der Fluggeräte

	Steuern
	Umsehen
	Steigen
	Sinken
	Bildschirmfoto machen (gedrückt halten)
	Aus Fluggeräten springen (nur auf Landeplätze, Sprungpolster oder in andere Fahrzeuge)
	Nicht belegt





Hauptmenü



Neues Spiel

Dir stehen vier Speicherplätze zur Verfügung. Starte ein neues Spiel oder überschreibe einen zuvor gespeicherten Spielstand.

- ◆ Beachte bitte, dass überschriebene Daten nicht wiederhergestellt werden können.

Spiel laden

Erlaubt dir das Fortsetzen eines deiner bis zu vier gespeicherten Spielstände.

- ◆ LEGO® City Undercover verwendet eine Autospeicher-Funktion. Die Daten des gewählten Spielstands können während des Spielgeschehens überschrieben und danach nicht wiederhergestellt werden.



Wechseln der Verkleidungen



Chase McCain ermittelt oft verdeckt in unterschiedlichen Verkleidungen, durch die er über eine Menge toller Fähigkeiten verfügt. Das Drücken von  oder  ermöglicht es Chase, schnell auf eine der vorhandenen Verkleidungen zu wechseln. Du kannst aber auch  gedrückt halten, um das Verkleidungsrads zu öffnen. Mit  wählst du die Verkleidung dann aus.



Ausrüstung



Chase McCain ist auf unterschiedlichste Ausrüstung angewiesen, um bei der Verbrechensbekämpfung in LEGO® City erfolgreich zu sein. Jede von Chases Verkleidungskategorien beinhaltet besondere Fähigkeiten und Ausrüstung. Benutze sie, um alle Geheimnisse von LEGO® City aufzudecken.



Parkour



Parkour ist eine neue Besonderheit der LEGO®-Serie, die es Chase erlaubt, sich dynamisch durch LEGO® City zu bewegen und dabei jedes Hindernis schnell und problemlos zu überwinden. Halte die Augen nach blauen und weißen Steinen auf, die sich überall in LEGO® City befinden. Springe oder klettere mit ihrer Hilfe über Hindernisse und gelange so an Orte in LEGO® City, die du zuvor für unerreichbar gehalten hast.

Mit Ⓑ führst du eine Menge unterschiedlicher Bewegungen aus - so z. B. das Springen zwischen Abgründen, das Hochspringen an Wänden oder das Rutschen unter Hindernissen hindurch.

Mit Ⓐ führst du Bewegungen nach unten aus - so z. B. das Loslassen von Griffen oder das Beenden von Kletterbewegungen.



Rufsäulen



Rufsäulen findest du überall in LEGO® City. Sind sie einmal gebaut und aktiviert, kann man von ihnen aus jedes freigeschaltete und gekaufte Fahrzeug anfordern. Stelle vor dem Bau einer Rufsäule sicher, dass du genügend Steine hast.



Aktiviere nach dem Bau das Kontrollfeld und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm des Kommunikators. Durch das Finden von Fahrzeugmarken kannst du weitere Fahrzeuge kaufen.



Verkleidekabinen



Verkleidekabinen findest du überall in LEGO® City. Einmal gebaut, kann Chase in diesen Kabinen in eine der zuvor bei Ellie in der Polizeistation gekauften Verkleidungen schlüpfen. Durch das Finden von Verkleidungsmarken kannst du weitere Verkleidungen kaufen.



Besondere Features bei Fahrzeugen



Fahrzeuge beschlagnahmen

Besondere Polizeibefugnisse erlauben es Chase,

jedes Fahrzeug im Spiel zu beschlagnahmen. Um die Kontrolle über ein Fahrzeug zu erlangen, nähere dich ihm und drücke (X), wenn du dazu aufgefordert wirst.

Polizeipfeife

Chases Polizeipfeife macht die Fahrer in der Umgebung auf Chase aufmerksam. Drücke (L), um ein Fahrzeug anzuhalten.

Fahrzeugwechsel

Fährst du neben einem anderen Fahrzeug und drückst (X), verschafft sich Chase zügig die Kontrolle über das andere Fahrzeug.



Besondere Features bei Fluggeräten



Hubschrauberlandeplätze

Landeplätze haben eine ähnliche Funktion wie Rufsäulen. Verwende deine Steine, um einen Landeplatz zu bauen und aktiviere dann das Kontrollfeld. Du kannst jetzt jeden zuvor freigeschalteten Hubschraubertyp anfordern.

Sprungpolster

Du musst schleunigst aus einem Fluggerät springen? Dann benutze doch eines der vielen Sprungpolster in LEGO® City. Befindest du dich über einem, drücke einfach (X), um das Sprungpolster sicher im freien Fall zu erreichen.

In Fahrzeuge springen

Fliegst du direkt über und nah an einem anderen Fahrzeug, erscheint (X) über ihm. Drücke (X), um

aus deinem Fluggerät in das neue Fahrzeug zu springen.





Funktionen des Kommunikators



Das Wii U GamePad fungiert als Chases Polizeikommunikator und verfügt über eine Vielzahl von Funktionen, die im Laufe des Spielgeschehens freigeschaltet werden.

Videoanrufe

Chase muss sich bei seinen Ermittlungen auf Kollegen und Kontakte verlassen, um sich sicher durch LEGO® City zu bewegen. Leuchtet das Videoanrufsymbol auf dem Bildschirm des Wii U GamePads, berühre es, um zu hören, was sie dir mitteilen möchten.

Karte

Verwende deinen Kommunikator, um dich in dem komplexen Straßennetzwerk von LEGO® City zurechtzufinden.

Berühre und ziehe die Karte, um Bereiche von LEGO® City zu sehen, die du zuvor noch nicht komplett erkundet hast.

GPS

Berühre und halte eine Stelle auf der Karte, um dort einen Wegpunkt zu setzen. Folge dann der Route auf der Karte oder der Spur grüner Studs, die auf der Straße erscheint. Beachte bitte, dass die grünen Studs nur erscheinen, wenn du dich in einem Fahrzeug befindest.

Datenscanner

Nach dem Aktualisieren stellt der Scanner eine sehr nützliche Funktion deines Kommunikators dar. Berühre zuerst das Scannersymbol auf dem Bildschirm des Wii U GamePads. Danach kannst du mithilfe deines Kommunikators einen Rundum-Scan durchführen und so geheime Gegenstände, wie zum Beispiel Supersteine, finden. Finde rote Steine im Spiel, um zusätzliche Funktionen, wie das Scannen nach Herausforderungen, Rennen sowie

Fahrzeug- und Verkleidungsmarken, freizuschalten. Hast du etwas entdeckt, drücke und halte **A**, um den Ort auf der Karte zu markieren.

Audioscanner

Halte die Augen nach besonderen Audioscan-Punkten in LEGO® City offen. Einmal aktiviert, kann Chase von ihnen aus Aktivitäten in der Nähe ausspähen.

Kamerafunktion

Nach dem Upgrade kannst du mit dem Kameramodus Fotos der Stadt machen, indem du das Kamerasymbol auf dem Bildschirm des Wii U GamePads berührst. Auf diese Weise kannst du Bilder deiner schönsten Spielmomente in deinem Fotoalbum speichern und sie mit Freunden im Miiverse teilen. 





Sammelobjekte



LEGO®-Studs

LEGO®-Studs findest du überall im Spiel. Sammle sie und investiere sie dann in der Polizeistation in Fahrzeuge, Verkleidungen, goldene Steine und Rote-Steine-Cheats. Wenn du innerhalb eines Levels genug sammelst, erreichst du den Status „LEGO® City-Held“ und erhältst dafür einen goldenen Stein.

Steine

Jedes zerstörbare LEGO®-Objekt im Spiel besteht aus Steinen. Zerstörst du ein Objekt, wirst du sie sehen. Sammle genug von ihnen, um besondere Superbauten in und nahe der Stadt errichten zu können.

Supersteine

Sie ähneln normalen Steinen, haben aber einen viel höheren Wert. Je mehr du von ihnen sammelst, desto schneller kannst du Superbauten errichten. 2x2-Supersteine haben einen Wert von 1 000, während 4x2-Supersteine einen Wert von 10 000 Steinen haben.

Rote Steine

Verteilt über ganz LEGO® City befinden sich 40 besondere rote Steine. Sammle sie und schalte mit ihnen versteckte Boni frei. Nachdem du diese Boni gesammelt und in der Polizeistation gekauft hast, kannst du sie unter EXTRAS im Pausenmenü ein- oder ausschalten.

Goldene Steine

Finde die vielen versteckten oder als Belohnung erhältlichen goldenen Steine während des Spielgeschehens. Sammle sie alle, um eine besondere Belohnung zu erhalten.

Fahrzeug- und Verkleidungsmarken

Fahrzeug- und Verkleidungsmarken können überall in LEGO® City gefunden werden. Nach dem Einsammeln sind Verkleidungen bei Ellie oder Fahrzeuge an der Fahrzeugausgabe im Keller der Polizeistation erwerbbar. Schaffst du es, alle zu finden?



Superbauten



Superbauten sind besondere LEGO®-Objekte, die benötigt werden, um bestimmte Missionen abzuschließen oder besondere Bauten in der Stadt zu errichten. Hast du genügend Steine gesammelt, begib dich zu einer Superbau-Stelle und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.



Herausforderungen



Überall in LEGO® City findest du besondere Herausforderungen. Besorg dir die passende Verkleidung und finde die entsprechende Markierung, um eine der Herausforderungen zu aktivieren. Je mehr du erfolgreich absolvierst, desto mehr goldene Steine erhältst du.

Parkour-Strecken

Renne über die Dächer und sammle dabei Uhren für einen Zeitbonus, damit du das Ziel erreichst, bevor die Zeit abläuft.

Zeitläufe

Fahre durch die Kontrollpunkte und erreiche das Ziel, bevor die Zeit abläuft. Erreichst du die Kontrollpunkte rechtzeitig, wird dir etwas Zeit gutgeschrieben.





Kämpfen



Das Kampfsystem in LEGO® City Undercover ist brandneu, die Steuerung hingegen nach wie vor so intuitiv wie in anderen LEGO®-Titeln.

Hinzugekommen ist jedoch die Möglichkeit, deine Aufmerksamkeit augenblicklich auf andere Gegner zu lenken und dich gegen mehrere von ihnen gleichzeitig zu verteidigen.

Angriff

Drücke  für eine einfache Attacke, die deinen Gegner zu Boden gehen lässt.

Konter

Drücke , um Angriffe abzuwehren. Nach dem Kampftraining kann Chase Angriffe kontern und Gegner zu Boden gehen lassen. Achte auf die Knopfvorgaben, die auf dem Bildschirm zu sehen sind!

Griffe und Würfe

Drücke , um Gegner zu werfen. Und hat Chase erst mal ein bisschen erweitertes Kampftraining hinter sich, wirst du in der Lage sein, Gegner zu greifen und sie zu werfen, wohin du willst. Drücke in der Nähe eines Gegners , um ihn zu greifen. Wirf ihn dann durch Drücken von . Du kannst ihn auch auf andere Gegner oder LEGO®-Objekte werfen, indem du  gedrückt hältst und die Markierung danach auf den Gegner bzw. das Objekt bewegst.

Handschellen anlegen

Befindet sich ein Gegner auf dem Boden, muss Chase ihm rasch Handschellen anlegen, bevor er

sich erholen kann. Nähere dich dem Gegner und drücke schnell **A**, um ihn zu verhaften.





Freies Spiel und Story-Modus



Nachdem eine Reihe von Verkleidungen freigeschaltet wurde, ist es nun an der Zeit, die Missionen aus dem Story-Modus noch mal im Freien Spiel anzugehen. Spiele alle 15 Missionen erneut und verwende dabei deine Verkleidungen, um die zuvor noch nicht entdeckten Sammelobjekte zu finden. Um alles Sammelbare in allen Levels zu finden, benötigst du aber auch alle verfügbaren Fähigkeiten der Verkleidungskategorien.

Um einen Level im Freien Spiel zu spielen, begib dich zum Anfang des Levels (z. B. die Tür der Bank) und laufe über das entsprechende Feld. Du kannst die Level auch mithilfe der Karte auf dem Bildschirm des Wii U GamePads erreichen. Suche dazu einfach den Ort des Levels, berühre danach das Symbol und folge den Anweisungen.



In diesem Spiel ist es dir möglich deine Spielerlebnisse über das Nintendo Network™ mit anderen Spielern aus aller Welt zu teilen.

- ◆ Es wird eine Breitband-Internetverbindung benötigt.
- ◆ Miiverse muss bereits konfiguriert und aktiviert sein.
- ◆ Um weitere Informationen zu erhalten, starte bitte im HOME-Menü Miiverse  und wähle Nutzermenü ⇒ Einstellungen und mehr ⇒ Anleitung aus.



Im Miiverse posten



Um ein Foto im Miiverse zu posten, öffne dein Fotoalbum und wähle das Foto aus deiner Sammlung aus, das du posten möchtest. Berühre das Miiverse-Symbol  und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um etwas zu posten.

Deine Fotos kannst du nur mit deinen Miiverse-Freunden teilen.



Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Miiverse	Sperrt das Posten von Bildern des Spiels im Miiverse und/oder das Ansehen von Kommentaren anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Kommentaren gesperrt werden. 

Surround-Sound

Diese Software unterstützt 5.1-channel linear PCM-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines High-Speed-HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur zum privaten Gebrauch. Der Verleih ist untersagt.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

LEGO CITY UNDERCOVER software © 2013 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group.

LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group.

© 2013 The LEGO Group. Nintendo properties used with permission. All Rights Reserved.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com