

Kirby and the Rainbow Paintbrush

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos

3 | Acerca dos amiibo

História

4 | Informações sobre o Jogo

5 | Começar a Jogar

6 | Guardar e Apagar Dados

Story Mode (modo história)

7 | Selecionar um Nível

8 | Ecrã de Jogo

9 | Níveis

10 | Controlos Táteis

11 | Utilizar Rainbow Ropes

12 | Itens

13 | Mecanismos

14 | Transformações

Modo Multijogador

15 | Modo Multijogador

16 | Controlar o Waddle Dee

amiibo

17 | Utilização dos amiibo

Informações sobre o Produto

18 | Informações sobre Direitos de Autor

19 | Assistência Técnica

Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz

Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.

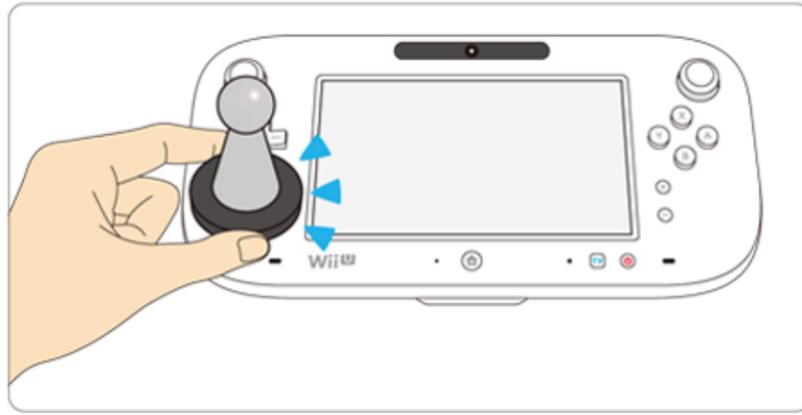


- ◆ No modo para um jogador, será necessário utilizar o Wii U GamePad como comando.
- ◆ Podem jogar até quatro utilizadores em simultâneo. Para jogar no modo multijogador, será necessário utilizar o Wii U GamePad e um comando para cada um dos restantes jogadores.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ◆ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione "Definições do Comando". De seguida, toque em "Emparelhar" e siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.





Esta aplicação é compatível com **amiibo**. Para utilizar acessórios amiibo™ compatíveis, mantenha-os sobre o ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad.

Os seus amiibo são muito mais do que apenas figuras. Pode usar a tecnologia NFC (comunicação de campo próximo) para ligá-los a aplicações compatíveis e jogar com eles. Para mais informações, visite <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ Cada amiibo só pode conter dados de jogo de uma aplicação de cada vez. Para criar novos dados de jogo num amiibo que já tenha dados de outro jogo lá guardados, primeiro terá de apagar os dados de jogo existentes. Para tal, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U e selecione "Definições dos amiibo".
- ◆ Esta aplicação não guarda dados nos amiibo. Como tal, para utilizar amiibo nesta aplicação, não será necessário apagar previamente quaisquer dados de jogo existentes.
- ◆ Um amiibo pode ser lido por múltiplas aplicações compatíveis.
- ◆ Se os dados do seu amiibo estiverem danificados e não puderem ser restaurados, aceda às  Definições da Consola no Menu Wii U, selecione "Definições dos amiibo" e apague os dados.



Kirby and the Rainbow Paintbrush™ é um jogo de ação em que o jogador terá de desenhar rainbow ropes (cordas de arco-íris) para conduzir o Kirby por mundos mágicos feitos de argila. Tudo começa quando Claycia rouba as cores da Dream Land para colorir o seu próprio mundo, Seventopia. Com a ajuda de um pincel mágico chamado Elline, o Kirby terá de percorrer níveis cada vez mais difíceis para devolver as cores à Dream Land!

★ Kirby

Este é o herói do jogo. Inicialmente, roubaram-lhe as suas cores mas, graças a Elline, conseguiu recuperar todas as suas tonalidades rosa. Agora, são parceiros de equipa numa espantosa aventura!



★ Elline

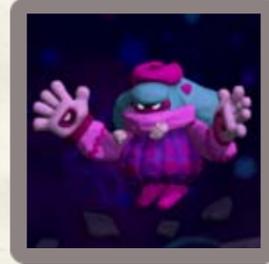
Esta é uma ex-amiga e colega de Claycia. A Elline consegue transformar-se num pincel e desenhar arcos-íris e outras imagens. Com a sua ajuda, o Kirby pode finalmente recuperar as cores roubadas!





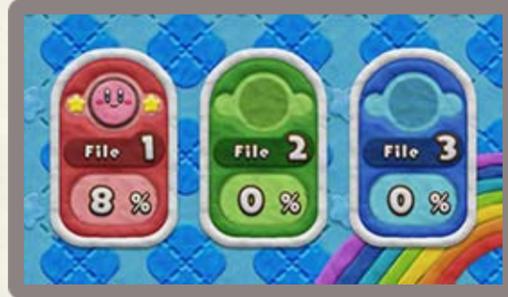
Claycia

Uma artista talentosa. A Claycia adora criar itens com argila, o que é uma coisa boa, mas roubou todas as cores da Dream Land, o que é uma coisa má.



Ecrã de Seleção de Ficheiro

Selecionar o ficheiro que deseja utilizar.



Menu Principal

Selecionar a secção do jogo à qual deseja aceder.



- ◆ À medida que progride pelo jogo, cada um dos modos de jogo disponíveis será desbloqueado.

Story Mode
(modo história)

Partir à aventura pelos vários níveis para fazer avançar a história.

Challenge
Mode (modo desafios)

Reunir Treasure Chests (cofres do tesouro) dentro do tempo limite.

Figurine
Showcase
(coleção de figuras)

Ver as figuras de argila que reuniu.

Secret Diary
(diário secreto)

Ler o diário pessoal da Elline.

Music Room
(sala da música)

Ouvir as músicas que obteve durante o jogo.



Apagar os dados de gravação.



Consultar este manual.





Guardar Dados

A sua progressão, incluindo quaisquer figuras e músicas obtidas, será automaticamente guardada sempre que concluir um nível.



Apagar Dados

Para apagar ficheiros, selecione  no menu principal. Se desejar apagar todos os dados, aceda às Definições da Consola () no Menu Wii U e, de seguida, selecione "Gestão de Dados".

◆ **Tenha cuidado quando apagar dados. Os dados apagados não poderão ser recuperados.**



Ecrã de Seleção de Mundo

Toque em ◀ ou ▶ para selecionar um mundo e, de seguida, toque em "Enter" (entrar) para aceder ao ecrã de seleção de nível.



- ◆ Quando derrotar o boss de um mundo, poderá selecionar o mundo seguinte.
- ◆ O número de medalhas obtidas  9 também será apresentado acima do nome do mundo.

Ecrã de Seleção de Níveis

Toque em ◀ ou ▶ para selecionar um nível. Toque em "Play This Stage" (jogar este nível) para começar a jogar.



- ◆ Captura de ecrã retirada do Wii U GamePad.

1 Nome do nível

2 Treasure Chests (cofres do tesouro) obtidos

3 Secret Diary (diário secreto)



Este símbolo surgirá após obter uma página do diário. ➔ 12

4 A melhor medalha obtida e o recorde de estrelas reunidas



5 amiibo



Nos níveis em que esta imagem é exibida, pode utilizar amiibo ➔ 17 para melhorar as capacidades do Kirby. Toque na imagem para consultar mais informações sobre esta funcionalidade.

- ◆ À medida que progride no jogo, poderá desbloquear a utilização de amiibo.
- ◆ Este símbolo só será exibido no GamePad.

6 Multiplayer (multijogador)



Toque neste símbolo para ler instruções relativas ao modo multijogador. ➔ 15

- ◆ Este símbolo só será exibido no GamePad.

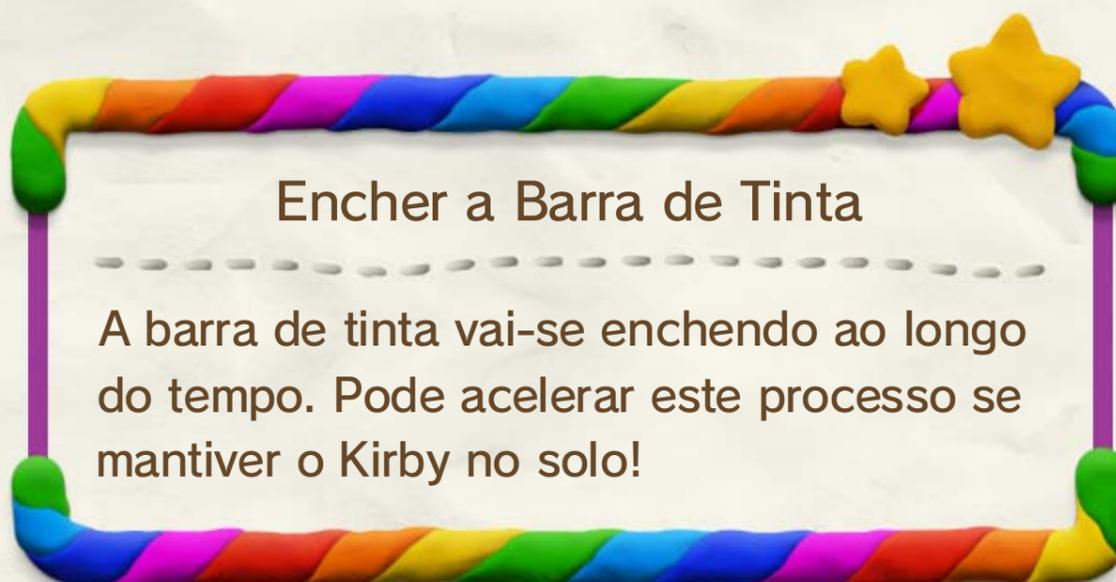




1 Barra de tinta



Esta barra irá diminuindo à medida que for desenhando rainbow ropes (cordas de arco-íris). Se a barra se esvaziar completamente, terá de aguardar até que esta se volte a encher para poder voltar a desenhar mais linhas.



Encher a Barra de Tinta

A barra de tinta vai-se enchendo ao longo do tempo. Pode acelerar este processo se mantiver o Kirby no solo!

2 Número de estrelas obtidas → 12



3 Barra de vida



Esta diminui sempre que o Kirby tocar num inimigo ou for atingido por um ataque.



Prima ⊕ enquanto joga para sair do nível, consultar as vidas restantes do Kirby e muito mais.



4 Vidas restantes



5 Treasure Chests (cofres do tesouro) obtidos



6 Número total de estrelas obtidas



Utilize o stylus para desenhar rainbow ropes (cordas de arco-íris) nas quais o Kirby se pode mover. Ajude-o a chegar ao final de cada nível, evitando inimigos e outros perigos.



Concluir Níveis

No final de cada nível, existe uma roleta com vários itens. Utilize uma rainbow rope para conduzir o Kirby ao item que escolheu. Se o Kirby lhe tocar, receberá esse item e concluirá o nível.



Medalhas

Após concluir um nível, receberá uma medalha de ouro, prata ou bronze consoante o número de estrelas que reunir.



Fim do Jogo

Quando a barra de vida do Kirby se esvaziar, perderá uma vida. Se a barra se esvaziar e não tiver vidas restantes, será o fim do jogo e regressará ao ecrã de seleção de níveis ou ao menu principal.

Quatro Vidas de uma Vez...

Se perder quatro vidas de seguida no mesmo nível, terá a possibilidade de passar ao nível seguinte.



Todas as ações a seguir apresentadas deverão ser executadas com o stylus.



Utilizar Rainbow Ropes para Conduzir o Kirby

Utilize o stylus para desenhar rainbow ropes (cordas de arco-íris) no ecrã do GamePad. O Kirby pode então

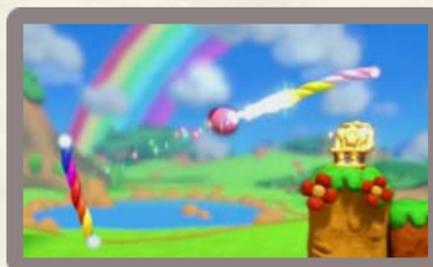
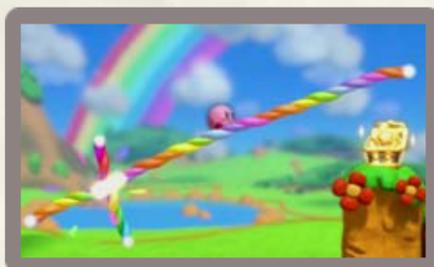


mover-se sobre essas cordas, avançando na direção em que desenhou as linhas.

- ◆ Desenhe uma espiral para aumentar a velocidade do Kirby.
- ◆ As rainbow ropes desaparecem ao fim de algum tempo.

Apagar Rainbow Ropes

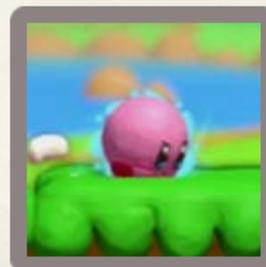
Se desenhar uma corda sobre outra, a primeira corda irá desaparecer.



Turbo

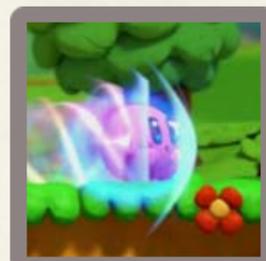
Toque no Kirby para que acelere.

Neste modo, o Kirby pode atingir inimigos e destruir blocos.



Turbo Estrela

Assim que o Kirby coleccionar 100 estrelas, será capaz de ativar um Star Dash (turbo estrela). Mantenha o stylus premido sobre o Kirby e, de seguida, levante-o para executar este poderoso golpe que atravessa inimigos e até algumas paredes!



O Kirby pode rolar ao longo das rainbow ropes (cordas de arco-íris), mas estas também têm outras utilizações!

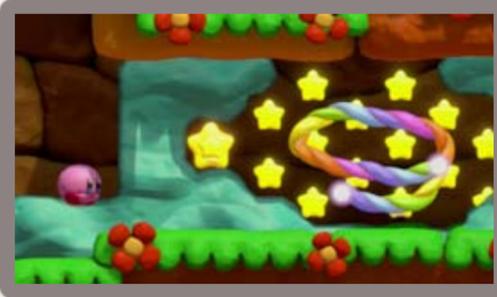
★ Mudar de Direção

O Kirby mudará de direção quando chocar contra uma corda desenhada na vertical.



★ Áreas Cheias de Argila

Algumas áreas estão cheias de argila. Se desenhar uma rainbow rope sobre elas, poderá apagar a argila e desvendar caminhos e itens escondidos.



★ Parar Projéteis e Proteger-se de Perigos

Pode proteger o Kirby de vários perigos, tais como ataques inimigos ou cascatas.



Debaixo de Água

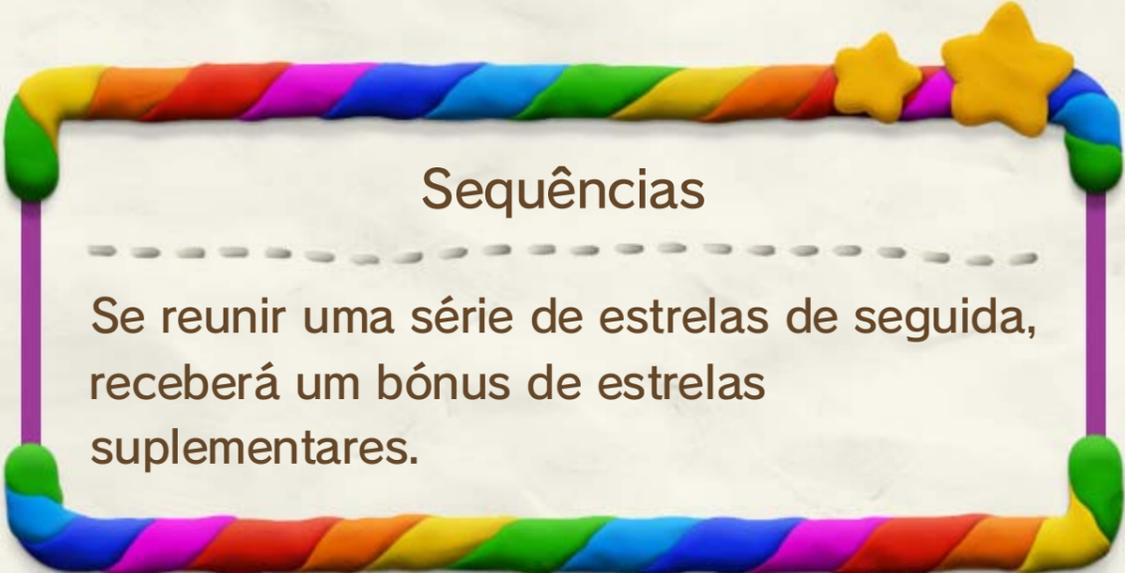
Na água, o Kirby tende a flutuar em direção à superfície.

Desenhe uma corda sobre a sua cabeça para o conduzir ao seu destino.



 Estrelas

Poderá executar um Star Dash (turbo estrela) assim que reunir 100 estrelas destas. As estrelas mais pequenas contam como uma estrela, as estrelas médias contam como dez e as maiores contam como 100.


 Sequências

Se reunir uma série de estrelas de seguida, receberá um bônus de estrelas suplementares.

 Comida

Existem oito variedades diferentes. Cada alimento restaura um espaço da barra de vida.

	Leite		Cerejas
	Ervilhas		Cachorro- -Quente
	Uvas		Refresco
	Piza		Gelado

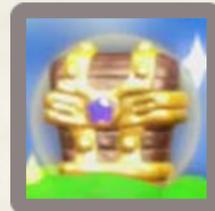
★ Maxim Tomato (tomate máximo)

Restaura a totalidade da barra de vida.



★ Cofres do Tesouro

No seu interior, encontrará figuras e músicas.



- ◆ Selecione "Figurine Showcase" (coleção de figuras) e "Music Room" (sala de música) a partir do menu principal para consultar tudo o que obteve.

★ Frascos de Tinta

Estes itens enchem a barra de tinta.



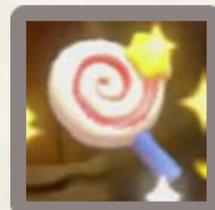
★ Peças de Puzzle

Se obtiver uma destas peças, aparecerá uma série de peças de puzzle. Se conseguir apanhar todas dentro do tempo limite, surgirá um Treasure Chest.



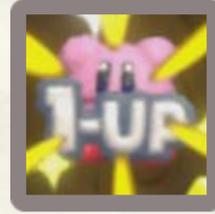
★ Candy (doce da invencibilidade)

O Kirby ficará invencível durante um período de tempo limitado.



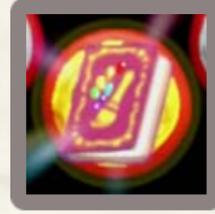
★ 1-UP (vida adicional)

Receberá uma vida extra.



 Páginas do Diário Secreto

Utilize a roleta no final dos níveis para coleccionar as páginas. Cada uma adicionará uma página ao Secret Diary (diário secreto) presente no menu principal.



★ Canhões Propulsores

Salte para dentro de um destes e o Kirby sairá disparado numa direção específica. Alguns canhões disparam automaticamente, ao passo que outros terão de ser tocados com o stylus.



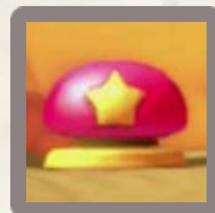
★ Anéis Turbo

Passe por estes anéis para aumentar de velocidade.



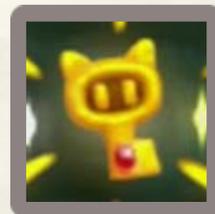
★ Interruptores

Se tocar num destes, várias coisas poderão acontecer.



★ Chaves

Utilize uma destas chaves para abrir certas portas especiais.



★ Blocos Bomba

Parta um destes blocos para causar uma explosão e destruir outros blocos.



Zonas Cinzentas

Em alguns níveis, encontrará zonas cinzentas onde não existem cores e onde não poderá desenhar rainbow ropes (cordas de arco-íris).



Quando a Elline encontra uma tela, pode utilizar a sua magia para transformar o Kirby. Se este reunir 100 estrelas durante uma das transformações, poderá utilizar um ataque especial.

★ Kirby Tank

O Kirby Tank move-se automaticamente para a frente e pode acelerar quando lhe tocar com o stylus. Pode também disparar projéteis na direção de qualquer ponto que tocar no ecrã.

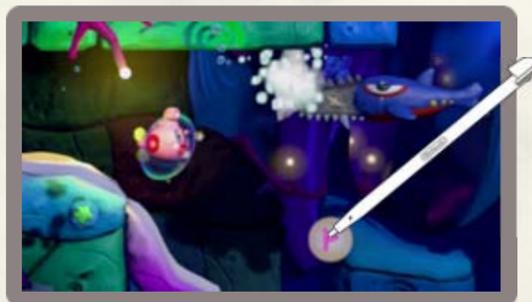


🌸 Ataque Especial

Mantenha o stylus premido sobre o ecrã e, de seguida, solte-o para disparar uma poderosa rajada de tiros de canhão.

★ Kirby Submarine

O Kirby Submarine dispara torpedos enquanto se move em direção ao ponto em que tocar no ecrã. Utilize rainbow ropes (cordas de arco-íris) para mudar a trajetória dos torpedos.



🌸 Ataque Especial

Mantenha o stylus premido sobre o Kirby e, de seguida, solte-o para disparar um enorme torpedo.

Kirby Rocket

O Kirby Rocket voa pelos ares, mudando de trajetória quando tocar numa rainbow rope.



Ataque Especial

Mantenha o stylus premido sobre o Kirby e, de seguida, solte-o para sair disparado a alta velocidade.

Desenhar um Caminho de Fuga

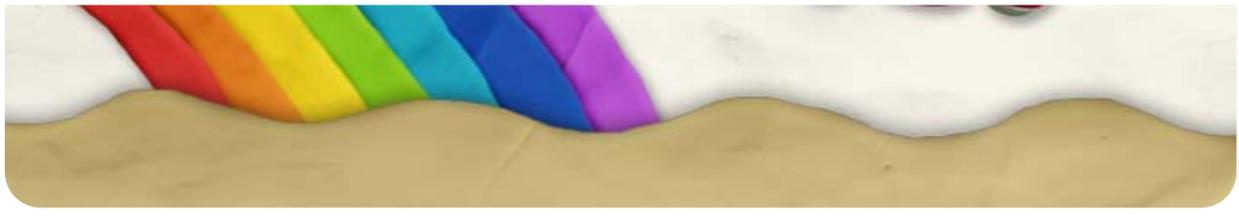
Quando o Kirby estiver transformado, por vezes, poderá encontrar um



mapa do nível. Utilize o stylus para desenhar no mapa o caminho de fuga que pretende seguir e, de seguida, toque em "Try to escape!" (tentar escapar!). Desta forma, o seu caminho de fuga surgirá no jogo e bastará segui-lo para alcançar a saída do nível.

- ◆ Se tocar em , apagará o seu caminho de fuga.
- ◆ O botão "Try to escape!" e o símbolo  surgem apenas no Wii U GamePad.





Com os respetivos comandos ligados, podem jogar até quatro utilizadores em simultâneo. Os jogadores que não controlarem o Kirby jogarão como Waddle Dees.



Participar num Jogo

Para participar num jogo, prima ⊕ num Comando Wii ou Comando Wii U Pro no ecrã de seleção de níveis ou noutras áreas do jogo.

- ◆ Exceto durante alguns eventos, os jogadores podem entrar num jogo já a decorrer.
- ◆ Prima ⊖ para fazer o seu Waddle Dee sair do jogo.

Perder Vidas e Perder o Jogo

★ Kirby

Este perderá uma vida quando a barra de vida se esvaziar, se cair num buraco ou ficar preso. O jogo termina se perder a sua última vida.

★ Waddle Dee

Este desaparecerá quando a barra de vida se esvaziar, se cair num buraco ou ficar preso. No entanto, quando perde uma vida, não afeta o número de vidas do Kirby. Após algum tempo, poderá regressar ao jogo.

- ◆ Poderá regressar mais rapidamente ao jogo se premir os botões do seu comando! Se utilizar um Comando Wii, prima ①/②. Se utilizar um Comando Wii U Pro, prima Ⓐ/Ⓑ.

Grab Hand

Durante o modo multijogador, a Grab Hand aparecerá e atacará o Kirby. O Kirby poderá avançar desde que os Waddle Dees ataquem e derrotem a Grab Hand.



- ◆ O Kirby perderá uma vida se a Grab Hand o arrastar para fora do ecrã.
- ◆ O Kirby não pode causar danos à Grab Hand.





Mover-se	+	+ / L ↔
Deslizar por uma corda	Premir + duas vezes	Premir + duas vezes / Inclinare L ↔ duas vezes
Saltar	②	A
Golpe de lança	①	B
Golpe de lança ascendente	+ + ①	+ / L ↑ + B
Golpe de lança descendente	+ + ① enquanto salta	+ / L ↓ + B enquanto salta
Ataque com carga (ver nota abaixo)	Manter premido ①	Manter premido B
Levantar o Kirby/Lançar o Kirby	①	B

◆ Pode utilizar o ataque com carga de cada vez que reunir 100 estrelas.

Regressar para junto do Kirby

Se se separar do Kirby, prima + para regressar num instante para perto deste.



Aumente as capacidades do Kirby ao tocar com figuras amiibo do Kirby, do King Dedede ou do Meta Knight no ponto de contacto NFC (☐) do Wii U GamePad quando estiver no ecrã de seleção de níveis. Poderá até conseguir um disfarce espantoso para o Kirby!

- ◆ As melhorias e os disfarces provenientes das figuras amiibo durarão apenas um nível e só poderão ser utilizadas uma vez por dia. Se perder uma vida, os efeitos desaparecerão.
- ◆ As melhorias não afetam os Waddle Dees.

★ Kirby

O Kirby poderá executar Star Dashes (turbos estrela) ilimitados.



★ King Dedede

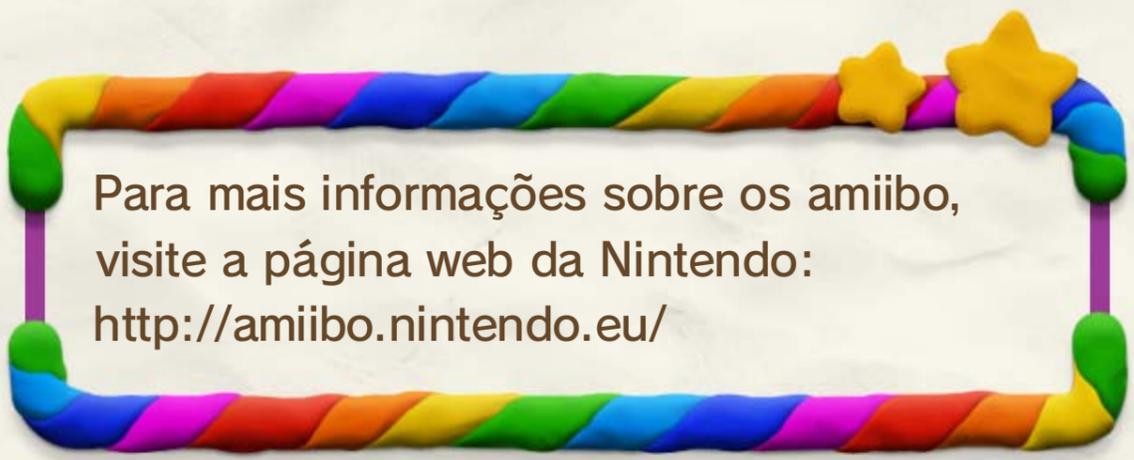
A barra de vida do Kirby será aumentada.



★ Meta Knight

A velocidade do Tap Dash (turbo) do Kirby aumentará, permitindo-lhe derrotar os inimigos sem ter de parar.





Para mais informações sobre os amiibo,
visite a página web da Nintendo:
<http://amiibo.nintendo.eu/>



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com