

Kirby and the Rainbow Paintbrush

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Controllers

3 | Over amiibo

Om te beginnen

4 | Over deze game

5 | Een spel starten

6 | Gegevens opslaan en wissen

Verhaalstand

7 | Een level kiezen

8 | Levelschermb

9 | Levels

10 | Touchscreenbesturing

11 | Regenboogtouwen gebruiken

12 | Voorwerpen

13 | Objecten

14 | Transformaties

Multiplayerstand

15 | Met meerdere spelers spelen

16 | Waddle Dee besturen

amiibo

17 | amiibo-power-ups


Productinformatie

18 | Copyrightinformatie

19 | Ondersteuning

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

De volgende controllers kunnen met het systeem worden gesynchroniseerd en met deze software worden gebruikt:

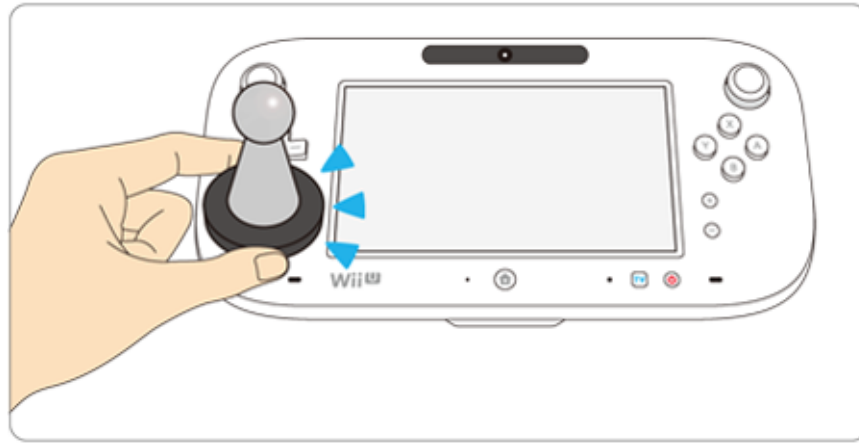


- ◆ Als je in je eentje speelt, moet je de Wii U GamePad als controller gebruiken.
- ◆ Tot vier spelers kunnen samen spelen. Om met meerdere spelers te spelen heb je de Wii U GamePad nodig, plus een controller voor iedere extra speler.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN**, gevolgd door **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.






Deze software ondersteunt **amiibo**. Je kunt compatibele amiibo™-accessoires gebruiken door ze tegen het NFC-aanraakpunt (☐) op de Wii U GamePad aan te houden.

Je amiibo zijn er niet alleen voor de sier. Je kunt NFC ('near field communication', communicatie met de directe omgeving) gebruiken om je amiibo te verbinden met compatibele software, zodat je met ze kunt spelen in de game. Ga voor meer informatie naar:

<http://amiibo.nintendo.eu/>

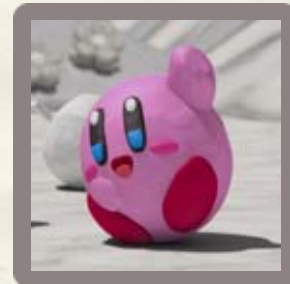
- ◆ Elke amiibo kan slechts voor één softwaretitel tegelijk spelgegevens bevatten. Om nieuwe spelgegevens te creëren op een amiibo waarop al gegevens van een andere softwaretitel zijn opgeslagen, moet je eerst de bestaande spelgegevens wissen. Je kunt dit doen via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.
- ◆ Deze softwaretitel slaat geen gegevens op amiibo op, dus je hoeft geen bestaande spelgegevens te wissen om amiibo met deze software te kunnen gebruiken.
- ◆ Een amiibo kan door meerdere ondersteunde softwaretitels worden gelezen.
- ◆ Als de gegevens op je amiibo zijn beschadigd en niet kunnen worden hersteld, kun je je amiibo formatteren via amiibo-INSTELLINGEN in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.



Kirby and the Rainbow Paintbrush™ is een actiegame waarin de speler regenboogtouw moet tekenen om Kirby door diverse magische kleiwerelden te leiden. Het begint allemaal wanneer Claycia alle kleuren van Dromenland steelt om haar eigen wereld, Seventopia, kleur te geven. Met hulp van Elline, een toverpenseel, baant Kirby zich een weg door steeds moeilijker wordende levels om de kleuren terug te brengen naar Dromenland!

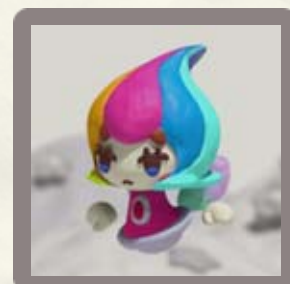
★ Kirby

De held van de game. Zijn kleuren worden aanvankelijk ook gestolen, maar Elline herstelt hem al gauw in zijn oorspronkelijke, roze staat. Nu gaan ze samen op avontuur!



★ Elline

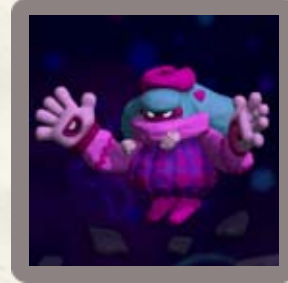
Een voormalige vriendin en collega van Claycia. Elline kan in een penseel veranderen, en regenbogen en andere dingen tekenen. Alleen met haar hulp heeft Kirby een kans om de gestolen kleuren terug te halen!





Claycia

Claycia is een getalenteerd kunstenaar die dolgraag voorwerpen van klei maakt. Helaas heeft ze ook alle kleuren van Dromenland gestolen, wat dan weer wat minder bewonderenswaardig is.



Bestandskeuzeschermb

Raak het bestand aan dat je wilt spelen.



Hoofdmenu

Raak de stand aan die je wilt spelen.



- ◆ Naarmate je verder komt in de game, speel je alle spelstanden vrij.

Story Mode
(verhaalstand)

Baan je een weg door de levels heen om verder te komen in het verhaal.

Challenge Mode
(uitdagingsstand)

Verzamel schatkisten binnen een bepaalde tijd.

Figurine Showcase
(figuurtjesverzameling)

Bekijk de kleifiguurtjes die je hebt verzameld.

Secret Diary
(geheim dagboek)

Lees pagina's uit Ellines dagboek.

Music Room
(muziekkamer)

Luister naar de muziek die je hebt verzameld in de game.



Wis de opgeslagen gegevens.



Bekijk deze handleiding.







Gegevens opslaan

Je voortgang in de game, inclusief figuurtjes en muziek die je hebt verzameld, wordt automatisch opgeslagen na het voltooien van een level.





Gegevens wissen

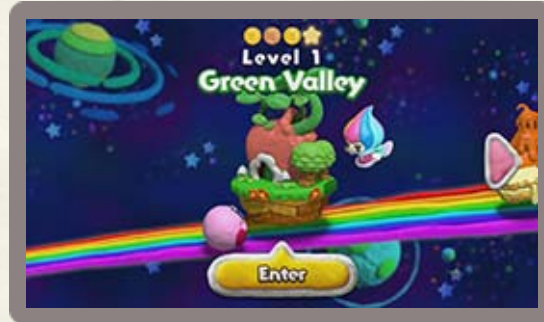
Kies  in het hoofdmenu om bestanden te wissen. Je kunt alle gegevens wissen via GEHEUGENBEHEER in de  systeeminstellingen van het Wii U-menu.

◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.





Wereldkeuzeschermb

Raak  of  aan om een wereld te selecteren.
Raak vervolgens ENTER (binnengaan) aan om verder te gaan naar het levelkeuzeschermb.



- ◆ Wanneer je de eindbaas van een wereld hebt verslagen, kun je verder naar de volgende wereld.
- ◆ Het aantal medailles  9 dat je hebt verzameld, wordt boven de wereldnaam weergegeven.

Levelkeuzeschermb

Raak  of  aan om een level te selecteren.
Raak vervolgens PLAY THIS STAGE (dit level spelen) aan om te beginnen met spelen.



- ◆ Deze afbeelding is van het scherm van de Wii U GamePad.

1 Levelnaam

2 Verzamelde schatkisten

3 Geheim dagboek



Dit verschijnt nadat je een pagina uit het geheime dagboek hebt gekregen. → 12

4 Je beste medaille en het recordaantal sterren dat je hebt verzameld



5 amiibo



Bij levels waar dit pictogram wordt weergegeven, kun je amiibo → 17 gebruiken om Kirby een power-up te geven. Raak het pictogram aan om instructies voor deze functie te lezen.

- ◆ Naarmate je verder komt in de game, kun je amiibo gebruiken.
- ◆ Dit pictogram wordt alleen weergegeven op de GamePad.

6 Multiplayer



Raak dit pictogram aan om instructies te lezen voor het spelen met meerdere spelers. → 15

- ◆ Dit pictogram wordt alleen weergegeven op de GamePad.

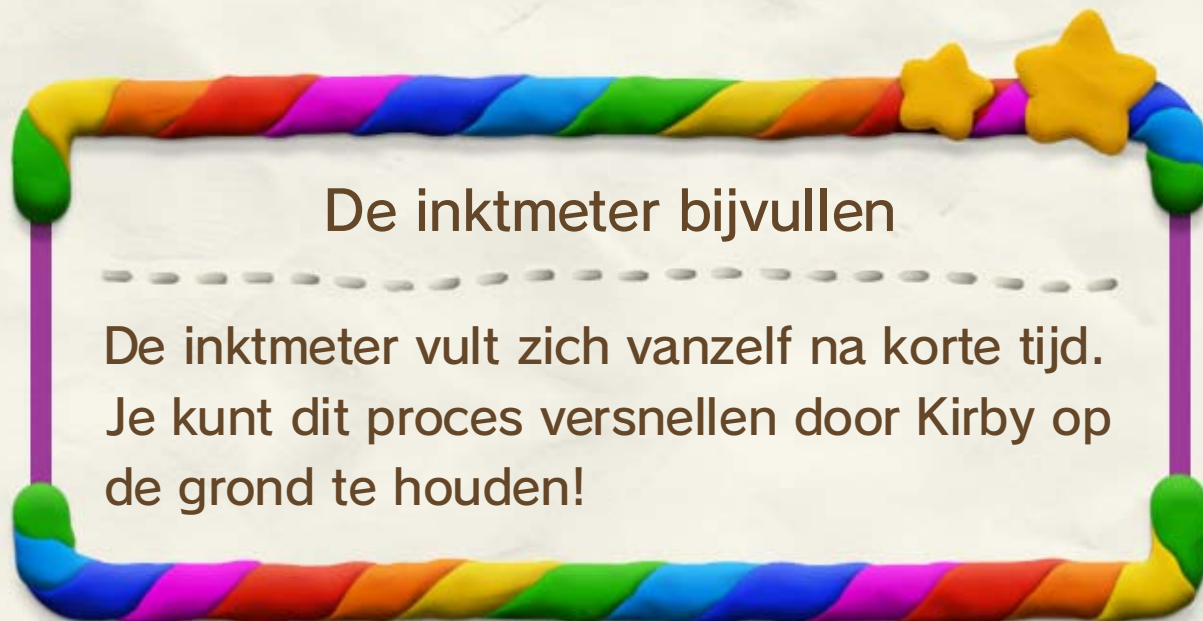




1 Inktmeter



Deze meter loopt leeg terwijl je regenboogtouwen tekent. Wanneer de meter leeg is, moet je wachten tot hij zich weer vult. Pas dan kun je verdergaan met tekenen.



2 Aantal verzamelde puntensterren → 12



3 Levensmeter



Deze neemt af als Kirby een vijand aanraakt of door een aanval geraakt wordt.



Druk tijdens het spelen van een level op ⊕ om te stoppen, te bekijken hoeveel levens Kirby nog heeft, en meer.



4 Aantal levens

5 Verzamelde schatkisten

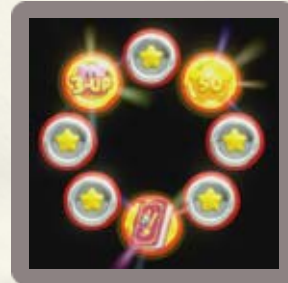
6 Totaal aantal verzamelde puntensterren

Gebruik de stylus om regenboogtouwen te tekenen waarlangs Kirby kan rollen. Help hem om vijanden en andere gevaren te ontwijken, en probeer het eind van elk level te bereiken.



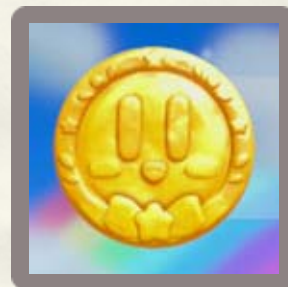
Levels voltooien

Aan het eind van elk level vind je een roulettewiel met verschillende voorwerpen. Gebruik een regenboogtouw om Kirby naar het voorwerp van je keuze te leiden. Nadat je een voorwerp hebt gekregen, heb je het level voltooid.



Medailles

Nadat je een level hebt voltooid, krijg je een gouden, zilveren of bronzen medaille. Welke medaille je krijgt, hangt af van het aantal puntensterren dat je hebt verzameld.



Game over

Wanneer de levensmeter van Kirby helemaal leeg is, verlies je een leven. Als dat je laatste leven is, is het spel afgelopen ('game over'). Je keert dan terug naar het levelkeuzescherf of het hoofdmenu.

★ Vier levens op een rij...

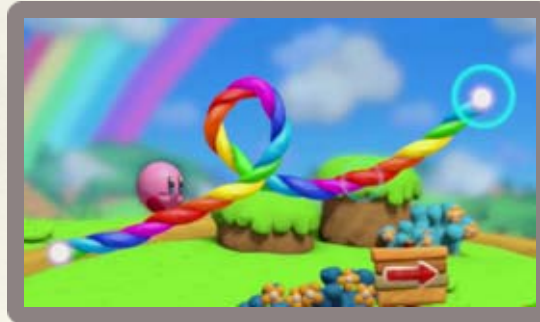
Als je vier levens achter elkaar verliest in hetzelfde level, krijg je de kans om dat level over te slaan en verder te gaan met het volgende level.



Alle onderstaande handelingen dienen te worden uitgevoerd met de stylus.

Gebruik regenboogtouwen om Kirby te leiden

Gebruik de stylus om regenboogtouwen op het scherm van de GamePad te tekenen. Kirby kan langs deze touwen rollen in de richting waarin je de lijn hebt getrokken.



- ◆ Teken een lus om Kirby's snelheid te verhogen.
- ◆ Touwen verdwijnen na verloop van tijd.

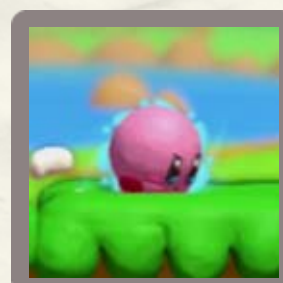
Regenboogtouwen verwijderen

Als je een touw over een ander touw heen tekent, verdwijnt het eerste touw.



Aanraaksprint

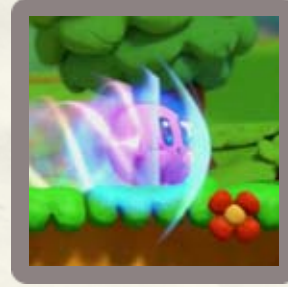
Raak Kirby aan om te sprinten. Tijdens zijn sprint kan Kirby vijanden aanvallen of blokken breken.





Sterrensprint

Wanneer Kirby honderd puntensterren heeft verzameld, kan hij een sterrensprint uitvoeren. Blijf Kirby aanraken, en laat hem vervolgens los om deze krachtige sprint uit te voeren waarmee je vijanden kunt uitschakelen en door sommige muren heen kunt breken!



Kirby kan langs regenboogtouwen rollen, maar ze hebben ook nog andere nuttige functies!

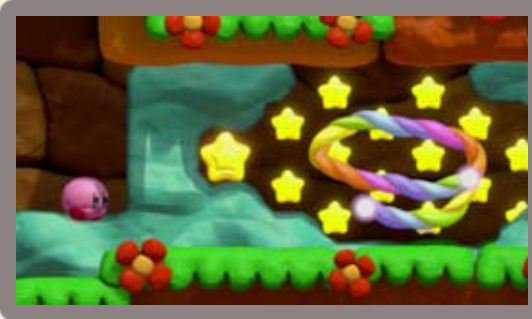
★ Van richting veranderen

Kirby beweegt in de tegengestelde richting wanneer hij tegen een verticaal touw botst.



★ Kleigebieden

Sommige gebieden zijn gevuld met klei. Je kunt de klei verwijderen door er een regenboogtouw op te tekenen. Zo kun je verborgen routes en voorwerpen vinden.



★ Projectielen en andere gevaren tegenhouden

Je kunt Kirby beschermen tegen gevaren als watervallen, en sommige aanvallen van vijanden.



Onder water

Onder water drijft Kirby vanzelf naar boven. Teken een touw boven zijn hoofd om hem in de juiste richting te leiden.



 Puntensterren

Je kunt een sterrensprint uitvoeren zodra je er hier honderd van hebt verzameld. De kleine sterren zijn één punt waard, de middelgrote zijn tien punten waard en de grote zijn honderd punten waard.




Kettingreactie

Als je een serie puntensterren op rij verzamelt, krijg je extra puntensterren als bonus.

 Eten

Er zijn acht soorten eten. Elke soort vult één stukje van de levensmeter.



Melk



Kersen



Peul



Hotdog



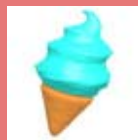
Druiven



Ijsdrank



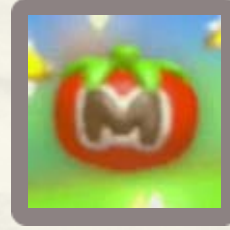
Pizzapunt



Ijsje

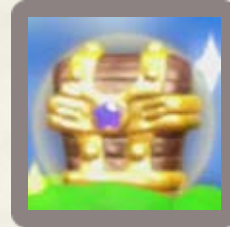
★ Maxim Tomato (Maxim-tomaat)

Vult de hele levensmeter van een personage.



★ Schatkist

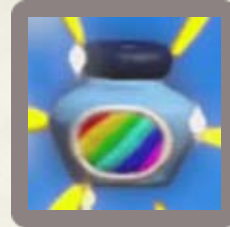
Hierin vind je figuurtjes of muziek.



◆ Kies in het hoofdmenu FIGURINE SHOWCASE (figuurtjesverzameling) of MUSIC ROOM (muziekkamer) om je vondsten te bekijken.

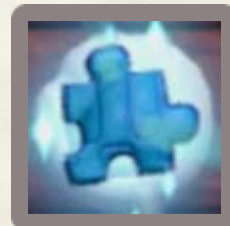
★ Inktpot

Vult je inktmeter bij.



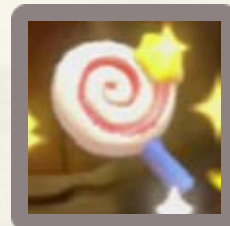
★ Puzzelstukje

Als je een puzzelstukje pakt, verschijnt er een hele serie puzzelstukjes. Verzamel alle stukjes binnen de tijd om een schatkist tevoorschijn te toveren.



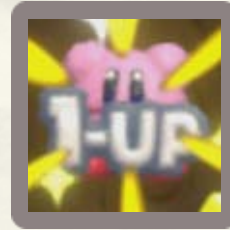
★ Candy (onkwetsbaarheidssnoep)

Maakt Kirby korte tijd onkwetsbaar.



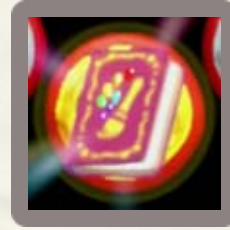
★ 1-UP

Levert je een extra leven op.



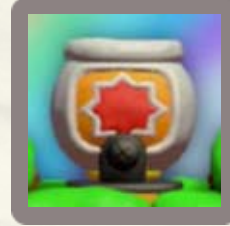
 Dagboekpagina

Verzamel deze bij het roulettewiel aan het eind van de levels. Elke pagina voegt een pagina toe aan het geheime dagboek in het hoofdmenu.



 Lanceerkanon


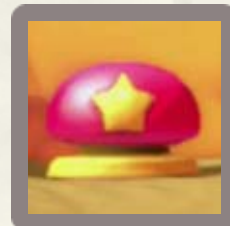
Spring hierin om in de richting te worden afgeschoten waarin het kanon wijst. Sommige kanonnen worden automatisch afgevuurd, andere moet je eerst aanraken met de stylus.

 Sprintring

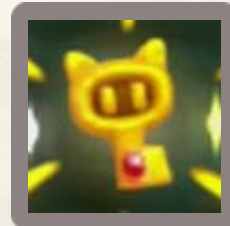
Ga hierdoorheen om een snelheidsboost te krijgen.

 Schakelaar

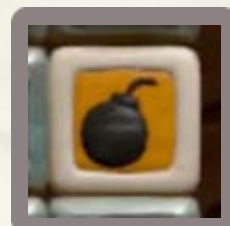
Als je hierop drukt, kunnen er allerlei dingen gebeuren.

 Sleutel

Om sommige speciale deuren te openen heb je een sleutel nodig.

 Bomblok

Breek dit om een explosie te veroorzaken die bepaalde blokken eromheen verwoest.



Grijze gebieden

In sommige levels vind je kleurloze gebieden waar je geen regenboogtouwen kunt tekenen.



Elke keer dat Elline een schilderdoek ziet, kan ze haar toverkracht gebruiken om Kirby te transformeren. Als Kirby honderd puntensterren verzamelt terwijl hij getransformeerd is, kan hij een speciale aanval uitvoeren.

★ Kirby Tank

Kirby Tank beweegt vanzelf vooruit en kan sprinten wanneer je hem met de stylus aanraakt. Daarnaast vuurt hij zijn kanon af naar plekken die je aanraakt op het touchscreen.

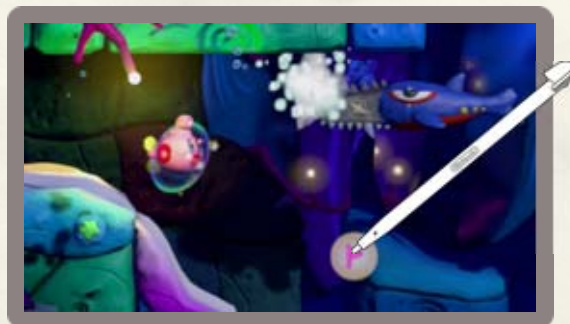


🌸 Speciale aanval

Blijf een plek aanraken, en laat vervolgens los om een spervuur van projectielen af te vuren.

★ Kirby Submarine

Kirby Submarine vuurt vanzelf torpedo's af en beweegt naar het punt dat je aanraakt met de stylus. Gebruik regenboogtouwen om de torpedo's te leiden.



🌸 Speciale aanval

Blijf Kirby aanraken, en laat vervolgens los om een enorme torpedo af te vuren.

★ Kirby Rocket

Kirby Rocket vliegt vanzelf door de lucht en verandert van koers wanneer hij een regenboogtouw raakt.



Speciale aanval


Blijf Kirby aanraken, en laat vervolgens los om pijlsnel vooruit te schieten.

Een vluchtroute tekenen

Wanneer Kirby getransformeerd is, zie je soms een kaart van het level. Gebruik de

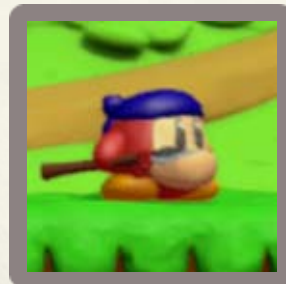


stylus om de route te tekenen die je wilt nemen en raak vervolgens TRY TO ESCAPE! (probeer te vluchten) aan. Je vluchtroute verschijnt vervolgens in het spel. Volg je route om de uitgang van het level te bereiken.

- ◆ Raak  aan om je route te wissen.
- ◆ "Try to escape!" en  verschijnen op de Wii U GamePad.



Tot vier spelers kunnen tegelijkertijd spelen mits er genoeg controllers verbonden zijn. De spelers die Kirby niet besturen, spelen als Waddle Dee's.



Meedoen met een spel

Druk in onder andere het levelkeuzescherf op ⊕ op een Wii-afstandsbediening of Wii U-controller Pro om mee te doen.

- ◆ Spelers kunnen ook meedoen als er al een level wordt gespeeld, tenzij er een bepaalde gebeurtenis aan de gang is.
- ◆ Druk op ⊖ om je Waddle Dee weer uit het spel te halen.



Levens verliezen en het speleinde



Kirby

Je verliest een leven als je levensmeter leeg is, als je in een gat valt, of als je op een andere manier vast komt te zitten. Wanneer je je laatste leven kwijt bent, is het spel afgelopen.



Waddle Dee

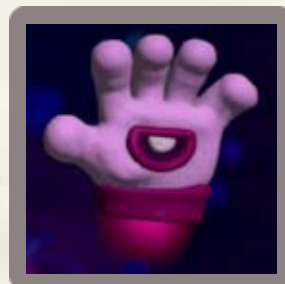
Je verdwijnt als je levensmeter leeg is, als je in een gat valt, of als je op een andere manier vast komt te zitten. Als je een leven verliest, heeft dit geen invloed op het aantal levens van Kirby. Je hoeft alleen maar even te wachten om weer mee

te kunnen doen.

- ◆ Je kunt sneller terugkeren in het spel als je de knoppen op je controller gebruikt! Druk herhaaldelijk op ① of ② als je een Wii-afstandsbediening gebruikt. Druk herhaaldelijk op (A) of (B) als je een Wii U-controller Pro gebruikt.

Grab Hand

Als je met meerdere spelers speelt, verschijnt Grab Hand om Kirby aan te vallen. Kirby kan verdergaan als Grab Hand wordt aangevallen en verslagen door de Waddle Dee's.



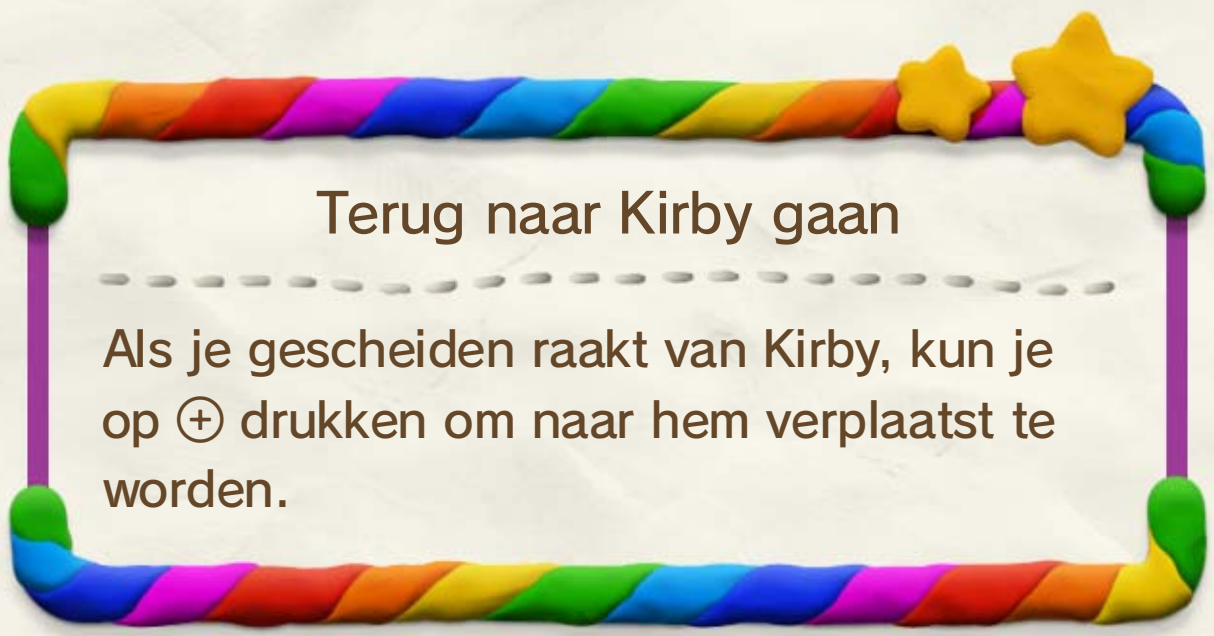
- ◆ Kirby verliest een leven als Grab Hand hem meeneemt.
- ◆ Grab Hand is onkwetsbaar voor Kirby.





Bewegen	+	+ / L ↔
Langs een touw glijden	+ (twee keer indrukken)	+ (twee keer indrukken) / L ↔ (twee keer bewegen)
Springen	②	A
Speerstoot naar voren	①	B
Speerstoot omhoog	+ + ①	+ / L ↑ + B
Speerstoot omlaag	+ + ① terwijl je springt	+ / L ↓ + B terwijl je springt
Opgeladen aanval (zie de opmerking hieronder)	Houd ① ingedrukt	Houd B ingedrukt
Kirby oppakken / Kirby gooien	①	B

- ◆ Voor elke honderd puntensterren die je verzamelt, kun je een opgeladen aanval uitvoeren.

A decorative border made of twisted rainbow-colored clay, with two yellow stars at the top right corner.

Terug naar Kirby gaan

Als je gescheiden raakt van Kirby, kun je op ⊕ drukken om naar hem verplaatst te worden.

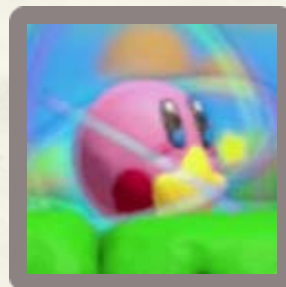


Geef Kirby een coole power-up door in het levelkeuzescherf een Kirby-, King Dedede- of Meta Knight-amiibo tegen het NFC-aanraakpunt (☐) op de Wii U GamePad aan te houden. Misschien trekt Kirby zelfs een mooie outfit aan!

- ◆ Power-ups en outfits van amiibo werken gedurende één level en kunnen slechts één keer per dag worden gebruikt. Als je een leven verliest, verdwijnen de effecten van de power-up.
- ◆ Power-ups werken niet bij Waddle Dee's.

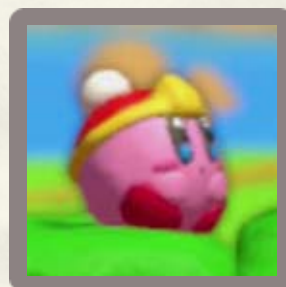
★ Kirby

Kirby kan onbeperkt sterrensprints uitvoeren.



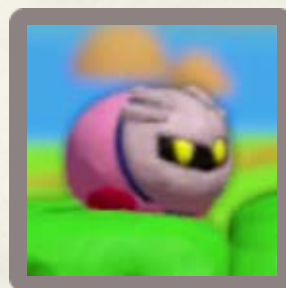
★ King Dedede


Kirby's levensmeter wordt langer.



★ Meta Knight

Kirby's aanraaksprint wordt sneller, zodat hij vijanden met gemak kan uitschakelen.





Ga voor meer informatie over amiibo naar
de Nintendo-website:
<http://amiibo.nintendo.eu/>



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com