

Kirby e il pennello arcobaleno

1 | Informazioni importanti

Controller e accessori

2 | Controller

3 | Informazioni sugli amiibo

La storia

4 | Informazioni sul gioco

5 | Iniziare a giocare

6 | Salvare e cancellare i dati

Modalità Storia

7 | Selezionare un livello

8 | Schermo di gioco

9 | Livelli

10 | Toccando lo schermo del GamePad

11 | Usare gli arcobaleni

12 | Oggetti

13 | Strumenti

14 | Trasformazioni

Modalità a più giocatori

15 | Modalità a più giocatori

16 | Comandi di Waddle Dee

amiibo

17 | Potenzamenti amiibo

Informazioni sul prodotto

18 | Informazioni sul copyright

19 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

- ◆ In questo manuale, le immagini del gioco sono tratte dalla versione inglese del software.
- ◆ Per ragioni di chiarezza, quando all'interno del testo si fa riferimento a un'immagine, il testo a schermo viene riportato anche in inglese fra [parentesi quadre].

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Russia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.

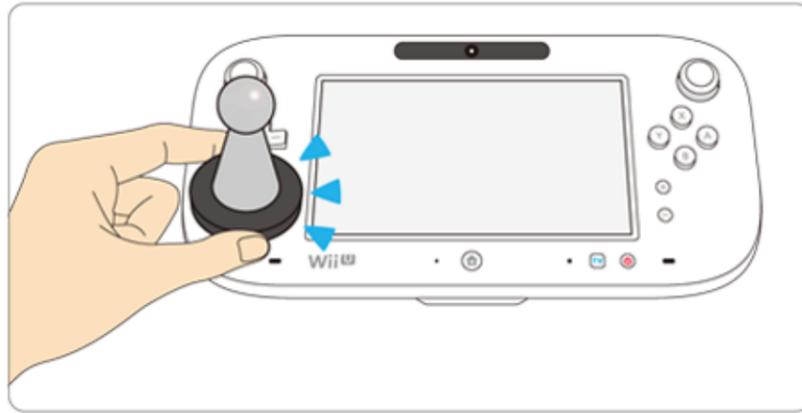


- ◆ Se a giocare è un unico giocatore, è necessario usare il Wii U GamePad come controller.
- ◆ Possono giocare contemporaneamente fino a quattro giocatori. Per giocare nella modalità a più giocatori, è necessario usare il Wii U GamePad e un controller per ciascuno degli altri giocatori.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.

Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.





Questo gioco supporta **amiibo**. Puoi usare gli accessori amiibo™ compatibili toccando con essi il sensore NFC (☐) del Wii U GamePad.

I tuoi amiibo non sono solo oggetti da esibire. Puoi usare la tecnologia NFC (near-field communication) per collegarli a dei software compatibili e usarli nel gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Ogni amiibo può contenere dati di un solo software alla volta. Per creare nuovi dati in un amiibo che contiene dati di un altro gioco, i dati già esistenti devono essere cancellati. Per farlo, dal menu Wii U seleziona  Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo.
- ◆ Questo software non salva dati nel tuo amiibo. Perciò, se usi degli amiibo con esso, non dovrai cancellare dati di gioco esistenti.
- ◆ Un amiibo può essere letto da vari software compatibili.
- ◆ Se i dati nel tuo amiibo sono danneggiati e non possono essere recuperati, dal menu Wii U seleziona  Impostazioni della console ⇒ Impostazioni amiibo.



Kirby e il pennello arcobaleno™ è un gioco d'azione in cui il giocatore deve disegnare degli arcobaleni per guidare Kirby attraverso dei mondi magici, fatti di argilla. Tutto è cominciato quando Clargilla ha rubato tutti i colori da Dream Land allo scopo di usarli per il proprio mondo, Settopia. Con l'aiuto di un pennello magico di nome Elline, Kirby si fa strada attraverso livelli sempre più impegnativi per restituire i colori a Dream Land!

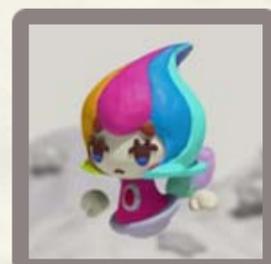
★ Kirby

Questo è l'eroe del gioco. All'inizio, i suoi colori gli erano stati rubati, ma poi Elline gli ha restituito tutte le tonalità di rosa che lo caratterizzano e ora i due si sono tuffati insieme in questa nuova avventura!



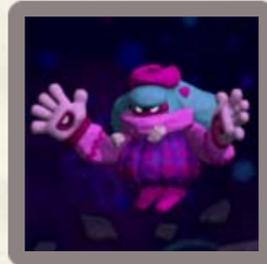
★ Elline

Ex amica e collega di Clargilla, Elline si trasforma in un pennello per disegnare arcobaleni e altre figure. Con il suo aiuto, Kirby può finalmente recuperare tutti i colori rubati!



★ Clargilla

Questa artista di talento adora creare forme usando l'argilla. Fin qui tutto bene. Però ha rubato tutti i colori da Dream Land, e questa è una gran brutta cosa!



Schermo di selezione del file

Scegli e tocca quale file utilizzare.



Menu principale

Scegli la sezione a cui vuoi accedere.



◆ Sbloccerai nuove sezioni avanzando nel gioco.

Modalità Storia
[Story Mode]

Supera i livelli per svelare la trama.

Modalità Sfida
[Challenge Mode]

Raccogli gli scrigni entro il tempo limite.

Collezione di modelli
[Figurine Showcase]

Guarda i modelli di argilla che hai ottenuto.

Diario segreto
[Secret Diary]

Leggi le pagine del diario segreto di Elline.

Sala musica
[Music Room]

Ascolta i brani che hai ottenuto nel corso del gioco.



Cancella il file dei dati di salvataggio.



Visualizza il manuale.





Salvare i dati

I progressi di gioco, compresi i modelli e i brani ottenuti, vengono salvati automaticamente ogni volta che completi un livello.



Cancellare i dati

Seleziona  nel menu principale per cancellare il file. Se vuoi cancellare tutti i dati di gioco, seleziona  nel menu Wii U ⇒ "Impostazioni della console" ⇒ "Gestione dati".

◆ Fai attenzione quando cancelli i dati, poiché i dati cancellati non potranno più essere recuperati.



Schermo di selezione del mondo

Tocca ◀ o ▶ per selezionare un mondo e poi "Vai" [Enter] per accedere allo schermo di selezione del livello.



- ◆ Sconfiggi il boss di un mondo per poter accedere al mondo successivo.
- ◆ Sopra al nome del mondo verranno visualizzati i medaglioni ottenuti. ➔ 9

Schermo di selezione del livello

Tocca ◀ o ▶ per selezionare un livello e poi "Gioca livello" [Play This Stage] per cominciare a giocare.



- ◆ Immagine tratta dallo schermo del Wii U GamePad.

1 Nome del livello

2 Scrigni ottenuti

3 Pagina del diario segreto



Questa icona appare dopo aver ottenuto la pagina del diario segreto del livello. ➔ 12

4 Miglior medaglione e record di stelle ottenuti



5 amiibo



Questa icona appare per i livelli in cui è possibile usare degli amiibo per potenziare Kirby. ➔ 17

Toccala per ricevere ulteriori informazioni su questa funzione.

- ◆ Potrai usare gli amiibo procedendo nel gioco.
- ◆ L'icona appare solo sul GamePad.

6 Più giocatori



Tocca questa icona per leggere ulteriori informazioni sulla modalità a più giocatori. ➔ 15

- ◆ L'icona appare solo sul GamePad.

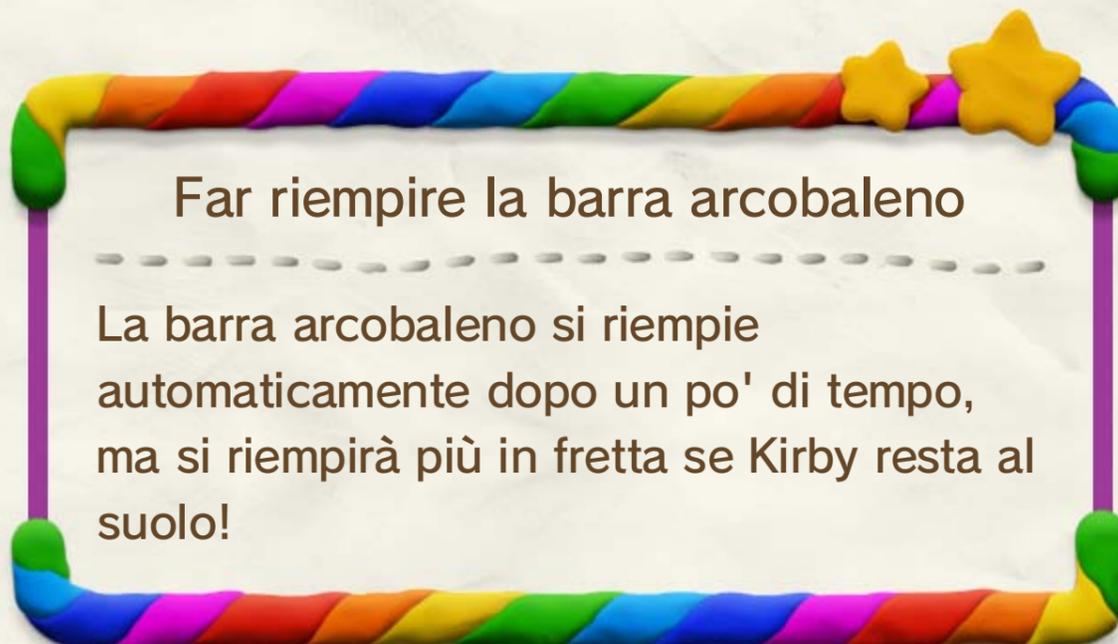




1 Barra arcobaleno



Questa barra si svuota man mano che disegni arcobaleni. Se è vuota, dovrai aspettare che si riempia prima di poterne disegnare altri.



2 Punti stella → 12 ottenuti



3 Barra salute



Quando tocchi un nemico o subisci un attacco, la barra si riduce di una sezione.



Premi ⊕ nel corso di un livello per uscire, controllare le vite di Kirby rimanenti e altro ancora.



4 Vite rimanenti

5 Scrigni ottenuti nel livello

6 Punti stella ottenuti nel livello

Usa lo stilo per disegnare arcobaleni su cui far muovere Kirby. Aiutalo a raggiungere la fine di ogni livello evitando nemici e altri pericoli.



Completare i livelli

Alla fine di ogni livello troverai degli oggetti in movimento disposti in circolo. Disegna un arcobaleno per guidare Kirby verso ciò che desideri, completando così il livello.



Medaglioni

Completando ogni livello, otterrai un medaglione d'oro, d'argento o di bronzo in base al numero di punti stella ottenuti.



Game over

Quando la barra salute si esaurisce, Kirby perderà una vita. Se ciò accade quando non hai altre vite a disposizione, la partita finirà e tornerai allo schermo di selezione del livello o al menu principale.

Il livello è troppo difficile?

Se Kirby perde quattro vite di seguito nello stesso livello, ti verrà data la possibilità di accedere

direttamente al livello successivo.



Le seguenti azioni devono essere eseguite usando lo stilo.



Usare gli arcobaleni per guidare Kirby

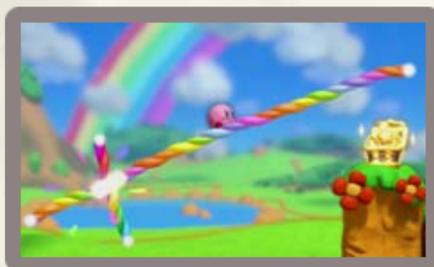
Disegna degli arcobaleni usando lo stilo sullo schermo del GamePad. Kirby si muove su di essi nella direzione in cui è stato disegnato l'arcobaleno.



- ◆ Disegna un cerchio per aumentare la velocità di Kirby.
- ◆ Gli arcobaleni scompaiono dopo poco tempo.

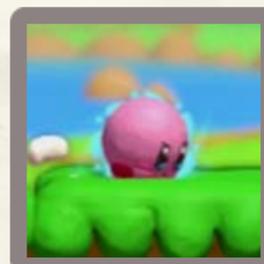
Cancellare gli arcobaleni

Puoi cancellare un arcobaleno disegnandone un altro su quello esistente.



Carica

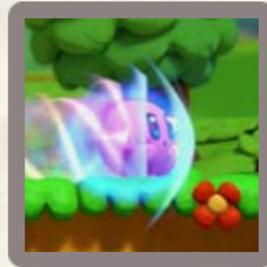
Tocca Kirby per effettuare una carica. In questo modo, Kirby attaccherà ogni nemico o blocco con cui entrerà in contatto.





Sprint stellare

Kirby può eseguire uno sprint stellare quando ottiene 100 punti stella. Tieni premuto lo stilo su Kirby e poi rilascialo per eseguire questa potente mossa. In questo modo spazzerai via i nemici e distruggerai anche alcuni muri!



Gli arcobaleni servono principalmente a guidare Kirby, ma hanno anche altri usi!



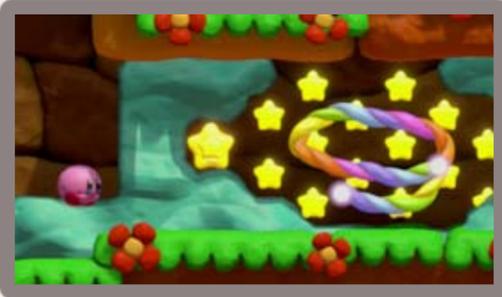
Cambiare direzione

Kirby cambierà direzione se si imbatte in un arcobaleno verticale disegnato verso il basso.



Rimuovere l'argilla da alcune zone

Alcune aree sono piene di una speciale argilla. Disegnaci sopra un arcobaleno per rimuoverla e rivelare oggetti e percorsi nascosti.



Fermare proiettili e proteggersi dai pericoli

Puoi proteggere Kirby dal getto delle cascate e da alcuni attacchi nemici.



Sott'acqua

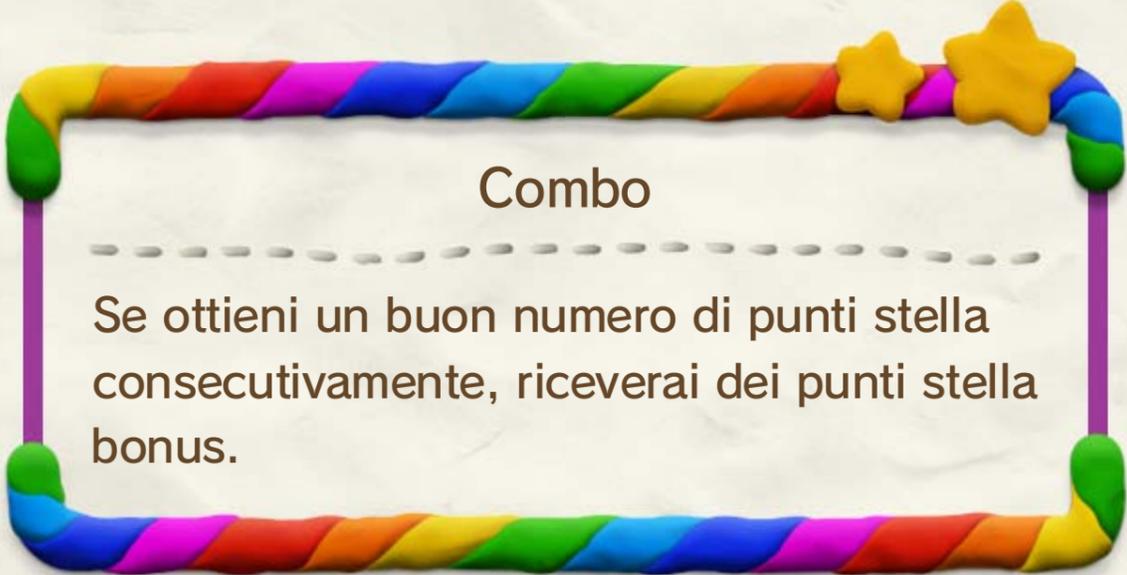
In acqua, Kirby
tende a riaffiorare
in superficie.

Disegna un
arcobaleno sopra
di lui per guidarlo sott'acqua.



 Punti stella

Puoi eseguire uno sprint stellare quando ne ottieni 100. Le stelle più piccole valgono 1 punto, quelle medie 10 e le grandi 100.



 Combo

Se ottieni un buon numero di punti stella consecutivamente, riceverai dei punti stella bonus.

 Cibo

Esistono otto cibi differenti e ognuno ripristina una sezione della barra salute.

	Latte		Ciliege
	Piselli		Hot dog
	Uva		Bibita gassata
	Pizza		Gelato

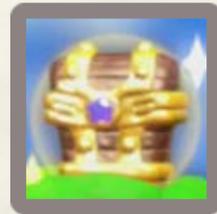
 Pomodoro Maxim

Ripristina tutta la barra salute.



★ Scigno

All'interno troverai un modello o un brano musicale.



◆ Seleziona "Collezione di modelli" o "Sala musica" nel menu principale per controllare cosa hai ottenuto.

★ Calamaio

Riempie la barra arcobaleno.



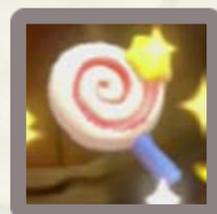
★ Tassello

Se ne ottieni uno, ne appariranno degli altri. Raccoglili tutti rapidamente prima che scompaiano e comparirà uno scigno.



★ Bonbon

Kirby diventa invincibile per un periodo di tempo limitato.



★ 1UP

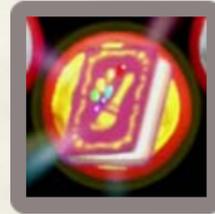
Otteni una vita extra.





Pagina del diario segreto

Ne trovi una tra gli oggetti disponibili al termine di un livello. Ottieni tutte le pagine per completare il diario segreto, a cui puoi accedere nel menu principale.



 **Cannone di lancio**

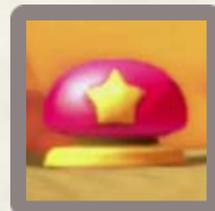
Saltaci dentro e Kirby verrà sparato nella direzione impostata. Alcuni cannoni sparano automaticamente, altri devono essere toccati.

 **Anello sprint**

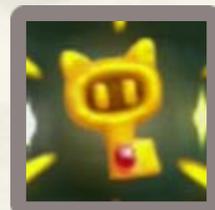
Passaci attraverso per ricevere una spinta.

 **Interruttore**

Premendo gli interruttori può succedere di tutto.

 **Chiave**

Con le chiavi sbloccherai delle porte speciali.

 **Blocco bomba**

Colpiscine uno per innescare un'esplosione a catena e distruggere i blocchi circostanti.



Zona grigia

In alcuni livelli esistono delle zone prive di colore, all'interno delle quali non è possibile disegnare degli arcobaleni.



Ogni volta che Elline si imbatte in una tela, può usare la magia per trasformare Kirby. Se il nostro eroe ha raccolto 100 punti stella mentre è trasformato, può eseguire un attacco speciale.

★ Kirby Corazzato

Kirby Corazzato avanza automaticamente ed esegue una carica quando lo tocchi. Può sparare con il suo cannone in qualsiasi punto dello schermo tu tocchi.



🌸 Attacco speciale

Tieni premuto lo stilo sul bersaglio e rilascia per scatenare una pioggia di fuoco.

★ Kirby Sottomarino

Kirby Sottomarino si muove verso il punto toccato sullo schermo mentre spara dei siluri a getto continuo. Disegna degli arcobaleni per modificarne la traiettoria.



🌸 Attacco speciale

Tieni premuto lo stilo su Kirby Sottomarino e rilascia per lanciare un gigantesco siluro.

★ Kirby Razzo

Kirby Razzo vola in linea

retta e cambia traiettoria
quando tocca un
arcobaleno.

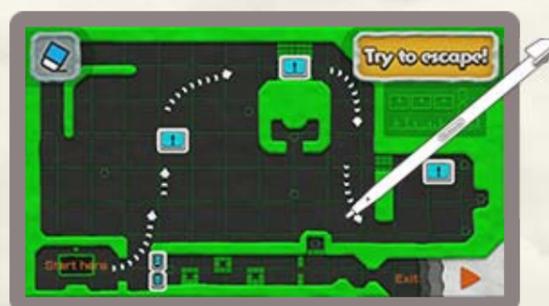


Attacco speciale

Tieni premuto lo stilo su Kirby Razzo e rilascia
perché schizzi via a tutta velocità.

Disegnare una rotta di fuga

A volte, quando
Kirby è
trasformato in
razzo, apparirà
una mappa del



livello. Usa lo stilo per pianificare la rotta
da seguire e poi tocca "Tenta la fuga!"
[Try to escape!]. In questo modo, la rotta
tracciata apparirà sullo schermo e potrai
seguirla per fuggire dal livello.

- ◆ Puoi cancellare la rotta tracciata toccando .
- ◆ "Tenta la fuga!" [Try to escape!] e  e  appaiono sul Wii U GamePad.



Fino a quattro giocatori possono giocare insieme collegando dei controller. I giocatori che non controllano Kirby vestono i panni dei Waddle Dee.



Partecipare a una partita

Premi ⊕ sul telecomando Wii o sul Wii U Pro Controller nello schermo di selezione del livello o in altre aree del gioco per partecipare a una partita.

- ◆ I nuovi giocatori possono partecipare a livello già iniziato, anche se non durante alcuni eventi.
- ◆ Premi ⊖ per far uscire il tuo Waddle Dee dal gioco.

Perdere vite e fine della partita

Giocando con Kirby

Perdi una vita appena la barra salute è vuota, cadi nel vuoto oppure resti in trappola. La partita finisce quando non hai più vite a disposizione.

Giocando con Waddle Dee

Scompari appena la barra salute è vuota, cadi nel vuoto oppure resti in trappola. Però, questo non influirà sul numero di vite di Kirby. Inoltre, dopo un po' di tempo potrai di nuovo partecipare alla partita.

- ◆ Potrai rientrare in partita più in fretta se premi i pulsanti sul tuo controller! Se usi un telecomando

Wii, premi ①/②. Se usi un Wii U Pro Controller, premi ①/②.

Managguanta

Giocando in modalità a più giocatori, apparirà una Managguanta che attaccherà Kirby. Ma non temere: Kirby è al sicuro se i Waddle Dee riescono a sconfiggerla!



- ◆ Kirby perderà una vita se la Managguanta riesce a trascinarlo via.
- ◆ Kirby non può in alcun modo danneggiare la Managguanta.





Muoversi	+	+ / L↔
Attaccare slittando lungo un arcobaleno	Premi due volte +	Premi due volte + / Inclina due volte L↔
Saltare	②	A
Affondo	①	B
Affondo verso l'alto	+ + ①	+ / L↑ + B
Luna calante	+ + ① in salto	+ / L↓ + B in salto
Attacco caricato (vedi nota sotto)	Tieni premuto ①	Tieni premuto B
Sollevarre / Lanciare Kirby	①	B

◆ Puoi usare l'attacco caricato una volta per ogni 100 punti stella raccolti.

Tornare da Kirby

Se Waddle Dee è lontano da Kirby, premi
+ per farglielo raggiungere.



Potenzia Kirby nello schermo di selezione del livello toccando il sensore NFC (☐) del Wii U GamePad con l'amiibo di Kirby, King Dedede o Meta Knight. Kirby potrebbe anche indossare accessori fantastici!

- ◆ I potenziamenti e gli accessori conferiti dagli amiibo sono validi solo per quel livello e possono essere usati solo una volta al giorno. Inoltre, se perdi una vita, gli effetti scompariranno.
- ◆ Non è possibile potenziare i Waddle Dee.

★ amiibo di Kirby

Dona a Kirby sprint stellari illimitati.



★ amiibo di King Dedede

Aumenta la salute massima di Kirby.



★ amiibo di Meta Knight

Aumenta la velocità della carica di Kirby, permettendogli di spazzare via i nemici.





Per avere ulteriori informazioni sugli
amiibo, visita il sito Internet Nintendo
<http://amiibo.nintendo.eu/>



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com