

# Kirby et le pinceau arc-en-ciel

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Manettes

3 À propos des amiibo

## L'histoire

4 À propos de ce jeu

5 Commencer une partie

6 Sauvegarder et effacer

## Mode histoire

7 Choisir une étape

8 Écran de jeu

9 Étapes

10 Commandes tactiles

11 Utilisation des cordes arc-en-ciel

12 Objets

13 Mécanismes

14 Transformations

## Jeu en multijoueur

15 Jeu en multijoueur

16 Commandes de Waddle Dee

## amiibo

17 Utilisation des amiibo


## Informations sur le produit

18 Informations légales

19 Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.


### Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

### Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

### Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Allemagne) :

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australie) :

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russie :

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.

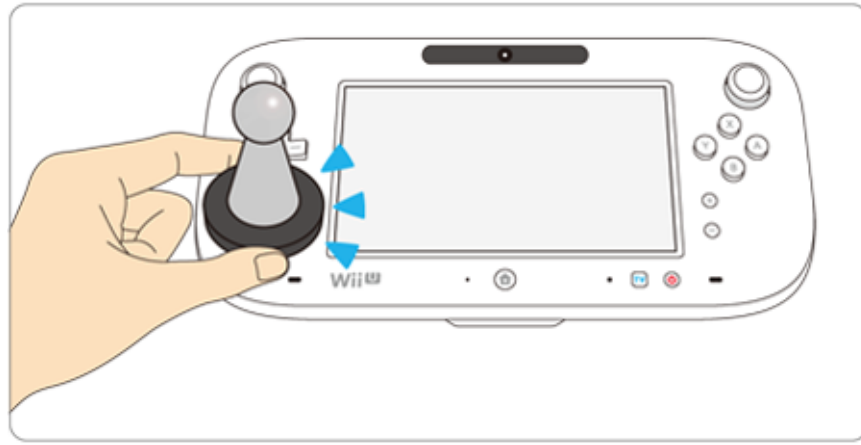


- ◆ Lorsque vous jouez en solo, vous devez utiliser le Wii U GamePad.
- ◆ Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en même temps. En mode multijoueur, vous avez besoin du Wii U GamePad et d'une manette pour chacun des autres joueurs.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

### Synchroniser une manette



Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.





Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**.  
Touchez le point de contact NFC du  
Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo™  
compatible pour l'utiliser.

Les amiibo sont bien plus que des jouets. Grâce à  
la communication en champ proche (NFC), vous  
pouvez les connecter aux logiciels compatibles et  
les utiliser pendant vos parties. Pour plus  
d'informations, consultez le site :  
<http://amiibo.nintendo.eu/>

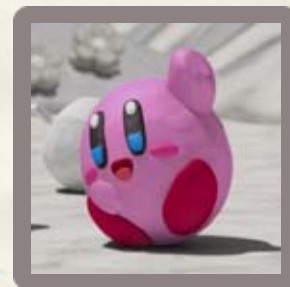
- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce faire, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo.
- ◆ Ce logiciel n'écrit pas de données de jeu sur l'amiibo. Il n'est donc pas nécessaire d'effacer les données de jeu d'un amiibo avant de l'utiliser avec ce logiciel.
- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, accédez aux paramètres de la console  depuis le menu Wii U, puis choisissez PARAMÈTRES amiibo et réinitialisez ses données.



Kirby et le pinceau arc-en-ciel™ est un jeu d'action dans lequel le joueur doit tracer des cordes arc-en-ciel pour guider Kirby à travers des mondes fabuleux constitués d'argile. Tout commence lorsque Glaizia s'empare des couleurs de Dream Land pour colorer son propre monde, Septopie. Avec l'aide d'Éline, un pinceau magique, Kirby traverse des étapes de plus en plus difficiles afin de redonner ses couleurs à Dream Land !

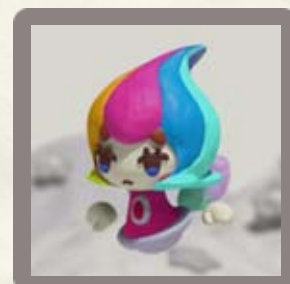
### ★ Kirby

Voici le héros du jeu. Glaizia avait volé ses couleurs, mais Éline lui a rendu toutes ses jolies nuances de rose. Ils font maintenant équipe dans cette grande aventure !



### ★ Éline

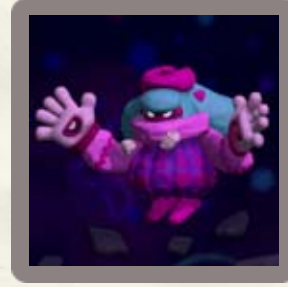
Ancienne amie et collègue de Glaizia, Éline peut se transformer en pinceau pour faire des arcs-en-ciel et d'autres dessins. Avec son aide, Kirby a une chance de récupérer les couleurs volées !





## Glaizia

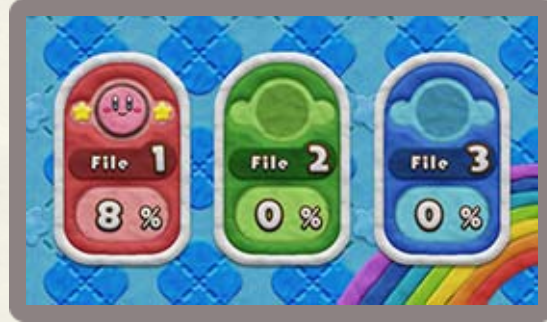
Glaizia a un véritable talent pour créer des objets en argile, ce qui est très bien. Mais elle a aussi volé toutes les couleurs de Dream Land, ce qui est très vilain.





## Écran de sélection du fichier

Touchez le fichier que vous voulez utiliser.



## Menu principal

Touchez la section à laquelle vous voulez accéder.



- ◆ Pour débloquer toutes les sections, vous devez progresser dans le jeu.

Mode histoire  
[Story Mode]

Partez à l'aventure dans les étapes du jeu pour progresser dans le scénario.

Mode défis  
[Challenge Mode]

Récupérez des coffres au trésor dans le temps imparti.

Salle des figurines  
[Figurine Showcase]

Admirez votre collection de figurines en argile.

Journal secret  
[Secret Diary]

Lisez le journal secret d'Éline.

Salle de musique [Music Room]

Écoutez les morceaux obtenus dans le jeu.



Effacez les données du fichier sélectionné.



Consultez ce mode d'emploi.







## Sauvegarder

À chaque fois que vous terminez une étape, votre progression dans le jeu est automatiquement sauvegardée, y compris les figurines et morceaux de musique que vous avez obtenus.



## Effacer

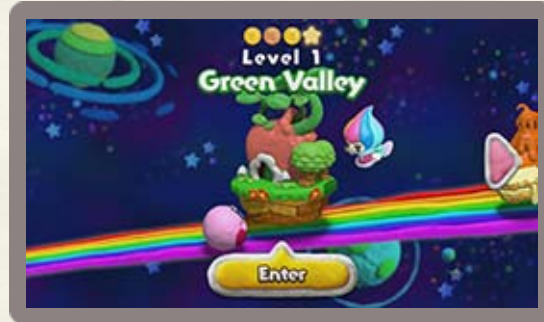
Pour effacer les données d'un fichier, sélectionnez  dans le menu principal de ce fichier. Pour effacer toutes les données, ouvrez les paramètres de la console  depuis le menu Wii U et sélectionnez GESTION DES DONNÉES.

◆ Réfléchissez bien avant d'effacer des données. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.



## Écran de sélection du niveau

Touchez ◀ ou ▶ pour choisir un niveau, puis touchez ENTRER [ENTER] pour accéder à l'écran de sélection de l'étape.



- ◆ Une fois que vous avez vaincu le boss d'un niveau, vous pouvez sélectionner le niveau suivant.
- ◆ Les médailles → 9 que vous avez obtenues dans le niveau sont affichées au-dessus de son nom.

## Écran de sélection de l'étape

Touchez ◀ ou ▶ pour choisir une étape, puis COMMENCER [PLAY THIS STAGE] pour lancer la partie.



- ◆ Cette capture d'écran provient du Wii U GamePad.

1 Nom de l'étape

2 Coffres au trésor obtenus

### 3 Journal secret



Cette icône apparaît lorsque vous avez récupéré la page de journal secret de l'étape sélectionnée.

→ 12

### 4 Votre meilleure médaille obtenue et votre record d'étoiles



### 5 amiibo



Dans les étapes où cette icône apparaît, vous pouvez utiliser des amiibo → 17 pour donner un coup de pouce à Kirby. Touchez l'icône pour afficher les instructions.

- ◆ Vous devez progresser dans le jeu pour débloquer l'utilisation des amiibo.
- ◆ L'icône s'affiche uniquement sur le GamePad.

### 6 Multijoueur



Touchez cette icône afin d'afficher la procédure pour jouer en multijoueur. → 15

- ◆ L'icône s'affiche uniquement sur le GamePad.

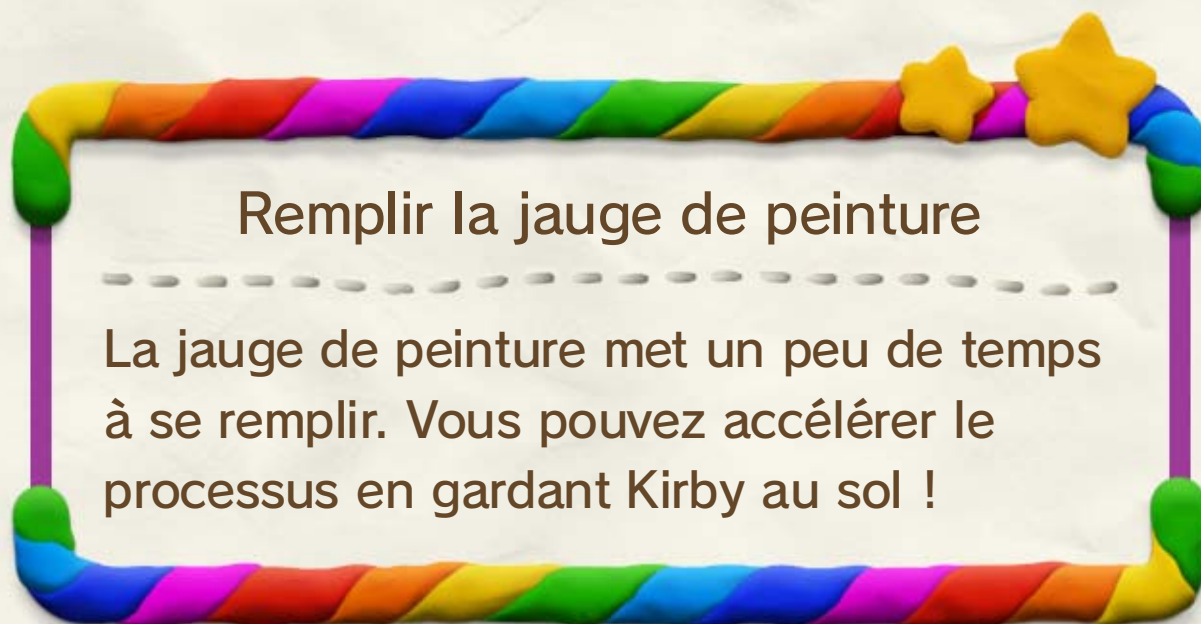




### 1 Jauge de peinture



Cette jauge se vide à mesure que vous tracez des cordes arc-en-ciel. Lorsqu'elle est vide, vous devez attendre qu'elle se remplisse avant de pouvoir à nouveau dessiner des cordes.



### 2 Nombre d'étoiles obtenues → 12



### 3 Barre de vie



Cette barre diminue chaque fois que Kirby est touché par un ennemi ou une attaque.



Appuyez sur ⊕ au cours d'une étape pour quitter celle-ci ou voir le nombre de vies restantes de Kirby, entre autres.



4 Vies restantes

5 Coffres au trésor obtenus

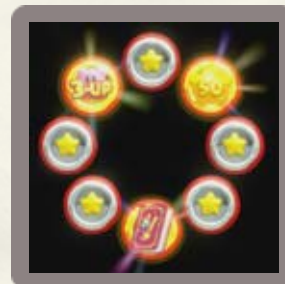
6 Total d'étoiles obtenues

Utilisez le stylet pour tracer des cordes arc-en-ciel sur lesquelles Kirby peut rouler. Aidez-le à éviter les situations dangereuses pour atteindre l'arrivée.



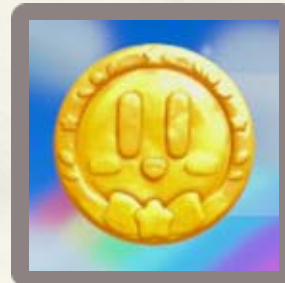
## Terminer une étape

À la fin de chaque étape, une roulette permet de gagner différents objets. Tracez une corde arc-en-ciel pour guider Kirby vers la récompense de votre choix. Vous recevrez celle que Kirby touche, terminant de ce fait l'étape.



## Médailles

Après avoir terminé une étape, vous recevez une médaille d'or, d'argent ou de bronze, selon le nombre d'étoiles que vous avez obtenues.



## Fin de partie

Lorsque la barre de vie de Kirby est entièrement vide, vous perdez une vie. Si votre barre de vie se vide alors que vous n'avez plus aucune vie, la partie est terminée et vous retournez à l'écran de sélection de l'étape ou au menu principal.



## Quatre vies perdues...



Si vous perdez quatre vies d'affilée dans la même étape, vous avez la possibilité de passer à l'étape suivante.

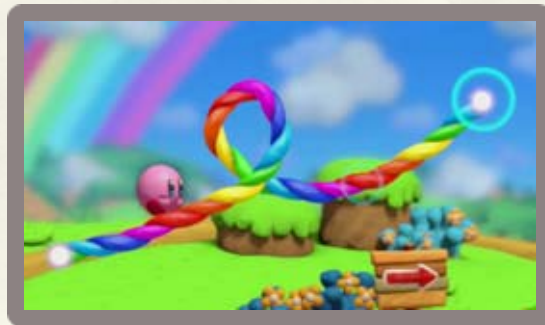


Toutes les actions ci-dessous s'effectuent à l'aide du stylet :



## Guider Kirby à l'aide des cordes arc-en-ciel

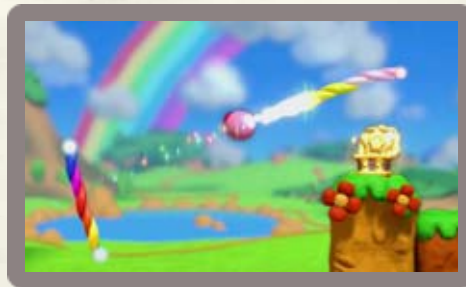
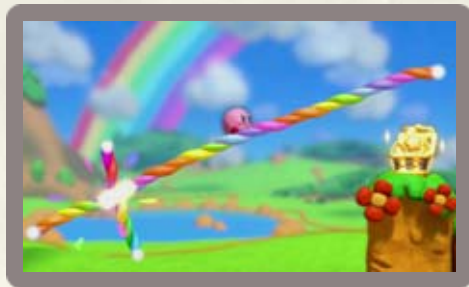
Utilisez le stylet pour tracer des cordes arc-en-ciel sur le GamePad. Lorsque Kirby roule sur une corde, il se déplace dans la direction dans laquelle vous avez dessiné celle-ci.



- ◆ Dessinez une boucle pour faire accélérer Kirby.
- ◆ Les cordes arc-en-ciel disparaissent au bout d'un certain temps.

## Effacer une corde arc-en-ciel

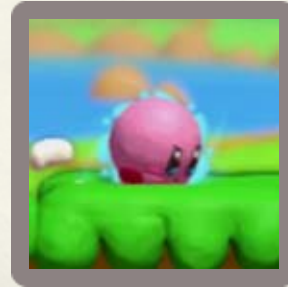
Si vous tracez une corde arc-en-ciel sur une autre, la première disparaîtra.



## Turbo

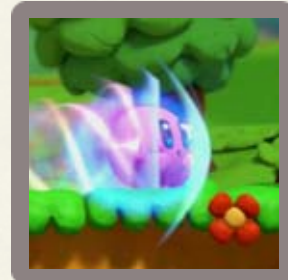
Touchez Kirby avec le stylet pour

lancer son Turbo. Le temps du Turbo, Kirby peut frapper ses ennemis et détruire des blocs.



## Turbo Étoile

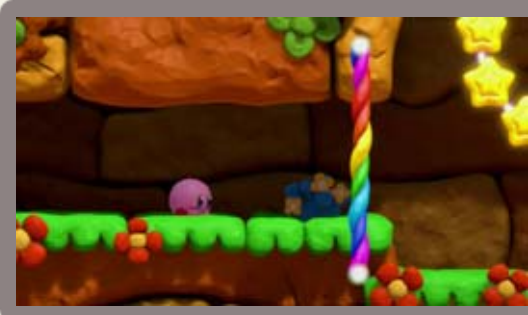
Une fois que Kirby a obtenu 100 étoiles, il peut effectuer un Turbo Étoile. Maintenez le stylet sur Kirby, puis relâchez-le pour lancer cette attaque dévastatrice avec laquelle il peut facilement vaincre ses ennemis et même venir à bout de certains murs !



Kirby peut rouler le long des cordes arc-en-ciel, mais elles ont aussi d'autres usages !

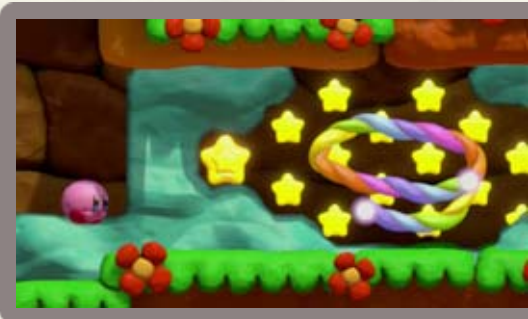
### ★ Changer de direction

Lorsque Kirby rencontre une corde verticale, il fait demi-tour.



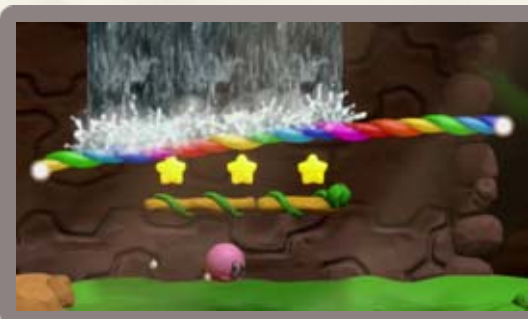
### ★ Enlever de l'argile

Certaines zones sont remplies d'argile. En traçant des cordes arc-en-ciel sur ces zones, vous pouvez enlever l'argile et révéler des passages ou des objets.



### ★ Se protéger

Les cordes peuvent protéger Kirby de certaines attaques ennemies ainsi que de divers éléments comme les cascades.



## Sous l'eau

Dans l'eau, Kirby a tendance à flotter vers la surface. Tracez les cordes



arc-en-ciel au-dessus de lui pour le guider vers sa destination.



 Étoiles

Une fois que vous avez obtenu 100 étoiles, vous pouvez utiliser le Turbo Étoile. Les plus petites étoiles en donnent 1, les moyennes en valent 10 et les grosses vous en rapportent 100.




### Combos

Si vous ramassez plusieurs étoiles à la suite, vous recevez un bonus sous forme d'étoiles supplémentaires.

 Nourriture

Il y a huit sortes de nourriture en tout. Chaque aliment restaure une unité de la barre de vie.



Lait



Cerises



Haricot



Hot-dog



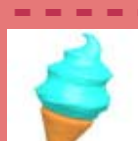
Raisin



Boisson gazeuse



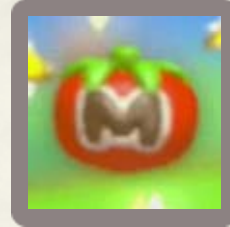
Pizza



Crème glacée

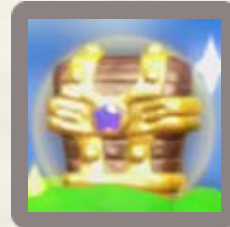
 Maxi-tomate

Elle remplit toute la barre de vie.



### ★ Coffre au trésor

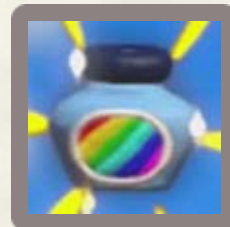
Il renferme une figurine ou un morceau de musique.



◆ Dans le menu principal, sélectionnez SALLE DES FIGURINES ou SALLE DE MUSIQUE pour accéder à vos collections.

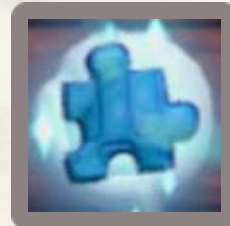
### ★ Flacon de peinture

Il remplit votre jauge de peinture.



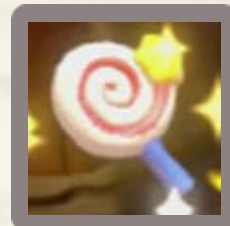
### ★ Pièce de puzzle

Lorsque vous touchez une pièce de puzzle, d'autres pièces apparaissent. Ramassez-les toutes dans le temps imparti pour gagner un coffre au trésor.



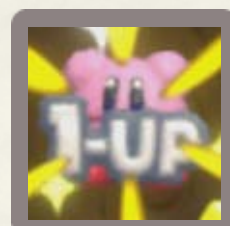
### ★ Sucette

Elle rend Kirby invincible pour un temps limité.



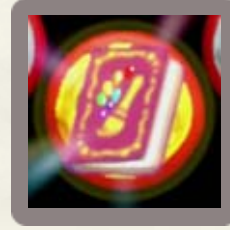
### ★ 1 VIE

Cet objet vous donne une vie supplémentaire.



★ Page du journal secret

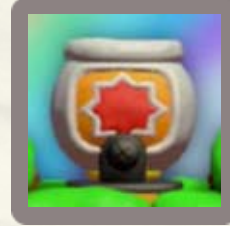
Obtenue via la roulette à la fin de chaque étape, elle ajoute une page au journal secret accessible dans le menu principal.





 Canon propulseur

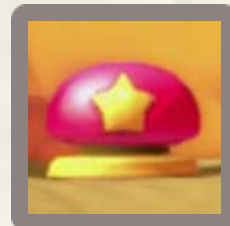
Sautez dans ce canon pour vous propulser dans la direction de l'ouverture. Certains canons tirent automatiquement, d'autres doivent être touchés avec le stylet.

 Anneau turbo

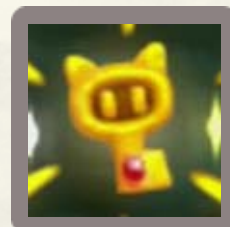
Passez à travers cet anneau pour accélérer.

 Interrupteur

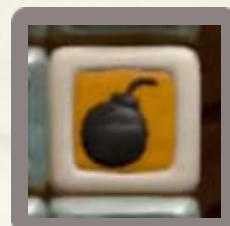
Touchez-le pour déclencher toutes sortes de choses.

 Clé

Utilisez-la pour ouvrir des portes spéciales.

 Bloc bombe

Cassez ce bloc pour déclencher une explosion et détruire les blocs alentour.



## Zones grises

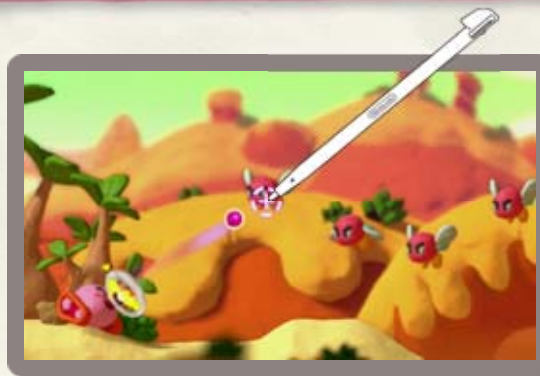
Dans certaines étapes, vous rencontrerez des zones grises où les couleurs n'existent pas et où vous ne pouvez pas tracer de cordes arc-en-ciel.



Chaque fois qu'Éline aperçoit une toile blanche, elle utilise sa magie pour transformer Kirby. Une fois transformé, Kirby peut utiliser une attaque spéciale après avoir ramassé 100 étoiles.

### ★ Kirby Tank

Kirby Tank avance automatiquement et accélère brièvement lorsque vous le touchez avec le stylet. Il peut aussi tirer des projectiles en direction de la cible que vous lui indiquez.

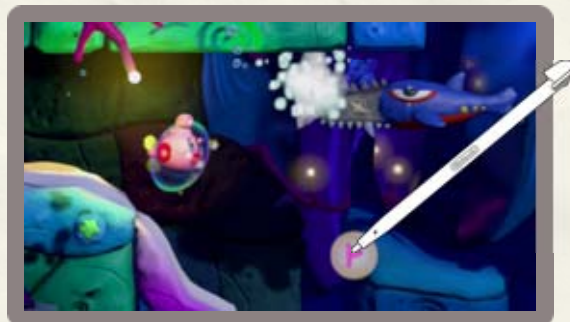


### 🌸 Attaque spéciale

Maintenez le stylet sur l'écran, puis relâchez-le pour effectuer un tir de barrage puissant.

### ★ Kirby Sous-marin

Kirby Sous-marin se déplace en ligne droite vers le point que vous indiquez en touchant l'écran. Il tire



automatiquement des torpilles dont vous pouvez modifier la trajectoire en traçant des cordes arc-en-ciel.

### 🌸 Attaque spéciale

Maintenez le stylet sur Kirby et relâchez-le pour que Kirby tire une énorme torpille.

## Kirby Fusée

Kirby Fusée vole en ligne droite et change de direction lorsqu'il rencontre une corde arc-en-ciel.



## Attaque spéciale



Maintenez le stylet sur Kirby et relâchez-le pour qu'il fonce droit devant lui à toute vitesse.

### Tracer un chemin vers la sortie

Lorsque Kirby est transformé, vous verrez parfois une carte de l'étape.



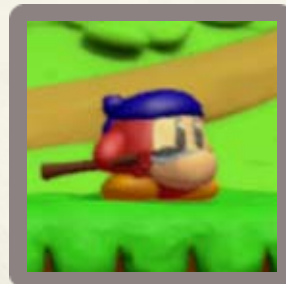
Tracez le parcours de votre choix avec le stylet, puis touchez ÉCHAPPEZ-VOUS ! [TRY TO ESCAPE!]. Le chemin tracé apparaîtra alors en jeu, et vous n'aurez plus qu'à le suivre pour atteindre la sortie.

- ◆ Vous pouvez effacer le dernier chemin tracé en touchant .
- ◆ Les icônes ÉCHAPPEZ-VOUS ! [TRY TO ESCAPE!] et  ne sont visibles que sur le Wii U GamePad.





En connectant des manettes, jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en même temps. Les joueurs qui ne contrôlent pas Kirby incarnent des Waddle Dee.



## Rejoindre la partie

Pour rejoindre la partie, appuyez sur  $\oplus$  sur une télécommande Wii ou une manette Wii U Pro lorsque vous êtes à l'écran de sélection de l'étape ou ailleurs.

- ◆ Les joueurs peuvent aussi se joindre à la partie à n'importe quel moment d'une étape, sauf durant certaines séquences.
- ◆ Appuyez sur  $\ominus$  pour que votre Waddle Dee quitte le jeu.

## Perdre des vies et perdre la partie

### Kirby

Vous perdez une vie chaque fois que votre barre de vie se vide entièrement, que Kirby tombe dans un trou ou qu'il se retrouve coincé. La partie se termine lorsque vous perdez votre dernière vie.

### Waddle Dee

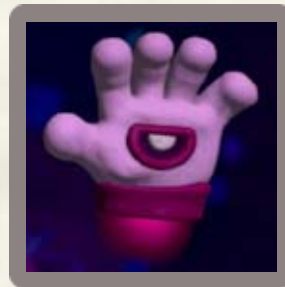
Vous disparaissiez chaque fois que votre barre de vie se vide entièrement, que Waddle Dee tombe dans un trou ou qu'il se retrouve coincé. Cependant, cela ne fait pas perdre de vie à Kirby,

et vous revenez automatiquement dans la partie après un court moment.

- ◆ Vous pouvez appuyer sur les boutons de votre manette de manière répétée pour revenir en jeu plus rapidement ! Si vous utilisez une télécommande Wii, appuyez sur ① / ②. Si vous utilisez une manette Wii U Pro, appuyez sur (A) / (B).


## Agripaluche

Lorsque vous jouez à plusieurs, Agripaluche peut apparaître et attaquer Kirby. Waddle Dee doit vaincre Agripaluche pour que Kirby puisse à nouveau avancer.



- ◆ Kirby perd une vie si Agripaluche l'attrape et l'emporte.
- ◆ Kirby ne peut pas infliger de dégâts à Agripaluche.





Se déplacer	+	+ / L↔
Glisser sur une corde	+ (Appuyer deux fois)	+ (Appuyer deux fois) / L↔ (Incliner deux fois)
Sauter	②	A
Percée	①	B
Percée verticale	+ + ①	+ / L↑ + B
Percée plongeante	+ + ① pendant un saut	+ / L↓ + B pendant un saut
Attaque chargée	Maintenir ① enfoncé	Maintenir B enfoncé
Attraper / Lancer Kirby	①	B

◆ Vous pouvez utiliser l'Attaque chargée chaque fois que vous obtenez 100 étoiles.

### Retourner auprès de Kirby

Si vous êtes séparé de Kirby, appuyez sur ⊕ pour vous déplacer instantanément auprès de lui.



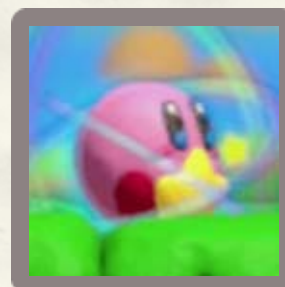


Améliorez les capacités de Kirby en touchant le point de contact NFC (☐) du Wii U GamePad avec un amiibo Kirby, Roi DaDiDou ou Meta Knight lorsque vous êtes à l'écran de sélection de l'étape. Kirby portera même un joli costume !

- ◆ Les améliorations et les costumes donnés par les amiibo ne durent que le temps d'une étape et ne peuvent être utilisés qu'une fois par jour. Les effets disparaissent si vous perdez une vie.
- ◆ Les Waddle Dee ne peuvent pas être améliorés.

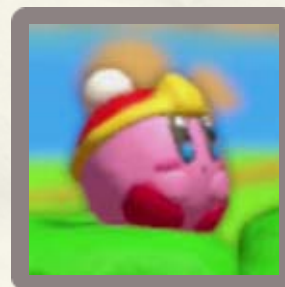
### ★ Kirby

Le Turbo Étoile de Kirby est illimité.



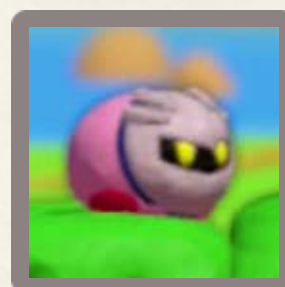
### ★ Roi DaDiDou


La barre de vie de Kirby est augmentée.



### ★ Meta Knight

La vitesse du Turbo de Kirby est augmentée, ce qui lui permet de vaincre plusieurs ennemis en une seule attaque.





Pour plus d'informations sur les amiibo,  
consultez le site officiel de Nintendo :  
<http://amiibo.nintendo.eu/>



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

## Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)