

# Kirby y el Pincel Arcoíris

1 Información importante

## Configuración

2 Mandos

3 Acerca de los amiibo

## Para empezar

4 Acerca del juego

5 Primeros pasos

6 Guardar y borrar la partida

## Historia

7 Cómo elegir una fase

8 Pantalla de juego

9 Fases

10 Controles táctiles

11 Cómo utilizar las cuerdas arcoíris

12 Objetos

13 | Artilugios

14 | Transformaciones

## Multijugador

15 | Multijugador

16 | Controles de Waddle Dee

## amiibo

17 | Cómo usar las figuras amiibo

## Información sobre el producto

18 | Información de copyright

19 | Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

### Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las imágenes de este manual corresponden a la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando se necesite especificar a qué parte de una imagen se refiere una explicación del manual, las referencias al texto en pantalla de dichas imágenes incluirán el texto inglés entre corchetes.

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



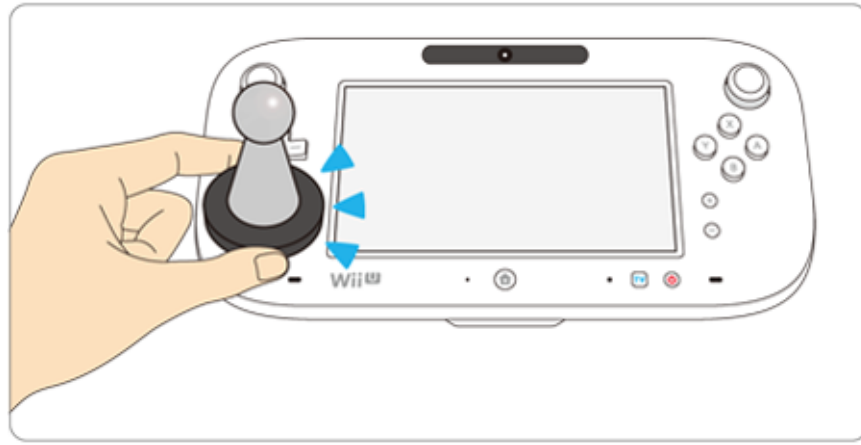
- ◆ Si solo juega un jugador, este deberá utilizar el Wii U GamePad.
- ◆ Este programa permite hasta cuatro jugadores. Se requiere el Wii U GamePad y un mando adicional por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

### Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.





Este juego es compatible con **amiibo**. Puedes usar accesorios amiibo™ compatibles acercándolos al punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener información sobre los amiibo compatibles y otros datos, visita <http://amiibo.nintendo.eu/>

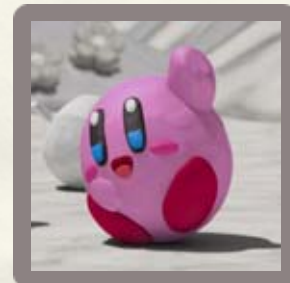
- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para crear datos de un programa en un amiibo que ya contiene datos de guardado de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona "Ajustes de amiibo".
- ◆ Este programa no guarda datos en los amiibo, así que no es necesario borrar los datos de juego de tu amiibo cuando lo utilices.
- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y reinícialos en los ajustes de amiibo.



Kirby y el Pincel Arcoíris™ es un juego de acción en el que el jugador traza cuerdas arcoíris para guiar a Kirby a través de mundos mágicos hechos de plastilina. Todo empezó cuando Claycia robó los colores de Dream Land para crear su propio mundo, Septopía. ¡Con la ayuda de un pincel mágico llamado Eline, Kirby va avanzando por fases cada vez más difíciles con el objetivo de recuperar los colores de Dream Land!

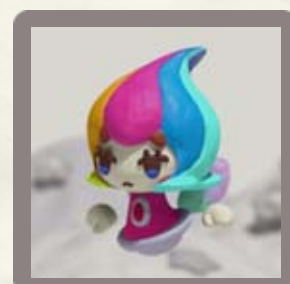
### ★ Kirby

El héroe del juego. Al principio de la historia le robaron su característico color rosa, pero gracias a Eline logró recuperarlo. ¡Ahora los dos se han embarcado en una gran aventura!



### ★ Eline

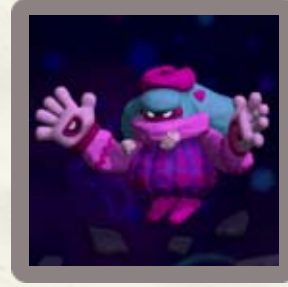
Antigua amiga y compañera de Claycia. Eline se transforma en un pincel que pinta arcoíris y cuadros. Con su ayuda, Kirby tiene todas las de ganar... ¡y seguro que recupera los colores robados!





## Claycia

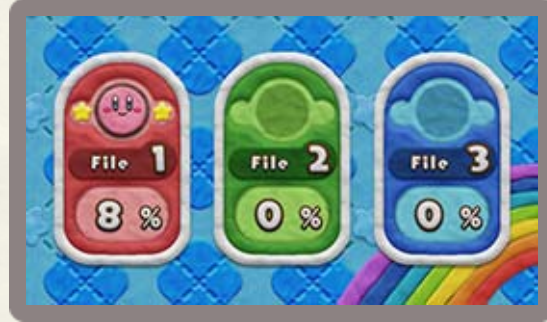
Claycia es una artista de mucho talento a la que le encanta crear objetos con plastilina, ¡y eso está muy bien! Pero robó todos los colores de Dream Land, y eso está muy feo.





## Selección de archivo

Toca el archivo al que quieres jugar.



## Menú principal

Toca la sección del juego a la que quieres acceder.



- ◆ A medida que avances en la historia se irán desbloqueando nuevas secciones.

Historia [Story Mode]

Completa las fases para avanzar en la historia.

Desafíos [Challenge Mode]

Recoge los cofres del tesoro antes de que se acabe el tiempo.

Sala de figuras [Figurine Showcase]

Mira las figuras que has conseguido.

Diario secreto [Secret Diary]

Lee el diario de Eline.

Sala de música [Music Room]

Escucha aquí los temas que consigas a lo largo del juego.



Borra el archivo.



Lee el manual.







## Guardar la partida

Cada vez que completes una fase se guardará automáticamente tu progreso, así como las figuras y los temas que hayas conseguido.



## Borrar la partida

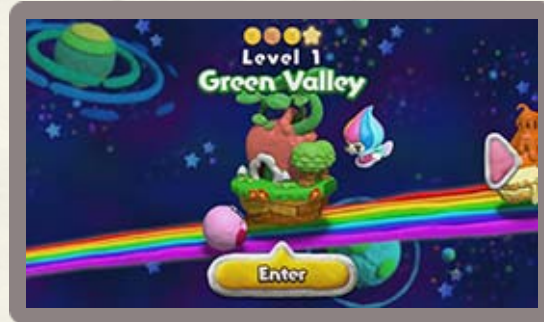
Toca  en el menú principal para borrar el archivo. Si quieres eliminar todos los datos de guardado, accede a la configuración de la consola () y selecciona "Gestión de datos".

◆ **Ten cuidado cuando borres los datos. Una vez borrados no podrás recuperarlos.**



## Pantalla de selección de nivel

Toca ◀ o ▶ para elegir un nivel y luego toca "Entrar" [Enter] para acceder a la pantalla de selección de fase.



- ◆ Cuando derrotes al jefe de un nivel podrás pasar al siguiente.
- ◆ El número de medallas → 9 que hayas conseguido se mostrará encima del nombre del nivel.

## Pantalla de selección de fase

Toca ◀ o ▶ para elegir una fase. A continuación toca "Jugar" [Play This Stage] para acceder a ella.



- ◆ Esta captura de pantalla corresponde a la imagen que se muestra en el Wii U GamePad.

1 Nombre de la fase

2 Cofres del tesoro conseguidos

### 3 Diario secreto



Aparece cuando recoges la página del diario secreto de la fase seleccionada. → 12

### 4 Mejor medalla recibida y mayor número de estrellas conseguidas



### 5 amiibo



Puedes utilizar los amiibo → 17 para potenciar a Kirby en las fases en las que se muestra este icono. Tócalo para obtener más información sobre esta función.

- ◆ Podrás utilizar los amiibo a medida que avances en el juego.
- ◆ Esta información solo se muestra en el GamePad.

### 6 Multijugador [Multiplayer]



Toca este icono para leer las instrucciones del modo multijugador. → 15

- ◆ Esta información solo se muestra en el GamePad.

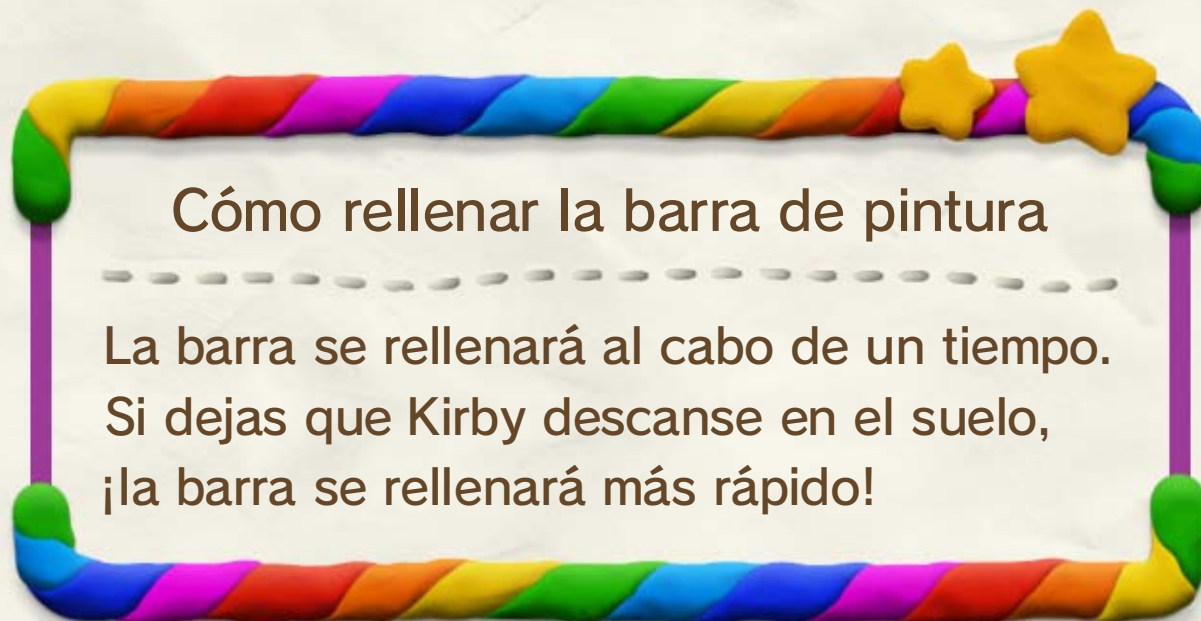




### 1 Barra de pintura



La barra se irá vaciando a medida que dibujes cuerdas arcoíris. Cuando se vacíe por completo, tendrás que esperar a que se rellene y entonces podrás volver a dibujar.



### Cómo rellenar la barra de pintura

La barra se rellenará al cabo de un tiempo. Si dejas que Kirby descansa en el suelo, ¡la barra se rellenará más rápido!

### 2 Número de estrellas de punto conseguidas → 12



### 3 Medidor de salud



El medidor se vaciará una unidad cuando toques a un enemigo o recibas un ataque.



Pulsa ⊕ cuando estés jugando para abandonar la fase o comprobar las vidas que le quedan a Kirby, entre otras cosas.



4 Vidas restantes

5 Cofres del tesoro conseguidos

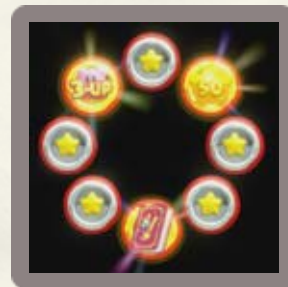
6 Estrellas de punto recogidas

Dibuja cuerdas arcoíris con el lápiz para que Kirby rueda sobre ellas. Ayúdale a esquivar enemigos y otros peligros, y llega hasta el final de la fase.



## Cómo completar las fases

Al final de cada fase encontrarás una ruleta en la que aparecen diferentes objetos. Utiliza una cuerda arcoíris para guiar a Kirby hasta el objeto que quieras. Al hacerlo, recibirás el objeto y completarás la fase.



## Medallas

Dependiendo del número de estrellas de punto que hayas conseguido, recibirás una medalla de oro, plata o bronce al completar la fase.



## Fin de la partida

Cuando el medidor de salud de Kirby se vacíe, perderás una vida. Si no te queda ninguna, se acabará la partida y volverás a la pantalla de selección de fase o al menú principal.



## Cuatro vidas de un tirón...

Si pierdes cuatro vidas seguidas en la misma fase,



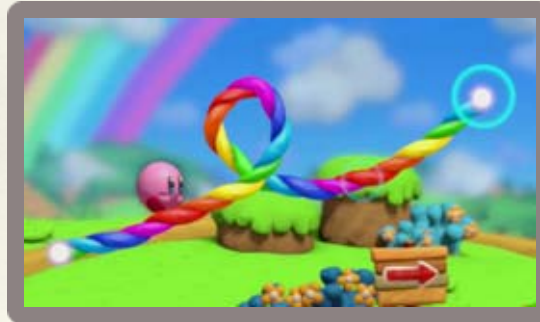
tendrás la opción de saltar a la siguiente.



Las acciones que se explican a continuación deben realizarse con el lápiz.

## Utiliza las cuerdas arcoíris para guiar a Kirby

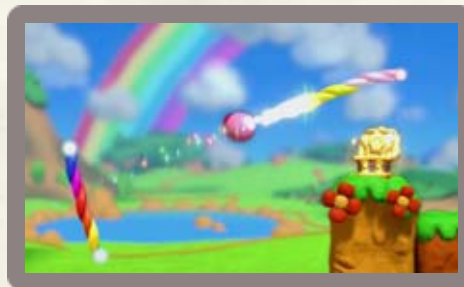
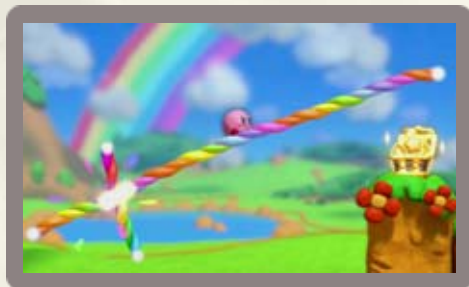
Dibuja cuerdas arcoíris en la pantalla del GamePad con el lápiz. Kirby rodará sobre las cuerdas y se moverá en la dirección en la que hayas trazado la línea.



- ◆ Dibuja círculos para aumentar la velocidad de Kirby.
- ◆ Las cuerdas desaparecerán pasado un tiempo.

## Cómo borrar las cuerdas arcoíris

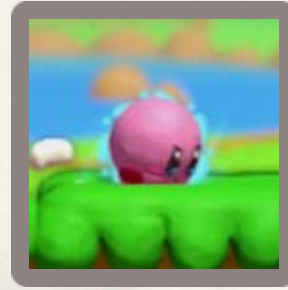
Para hacer desaparecer una cuerda arcoíris, traza otra cuerda nueva sobre ella.



## Turbo carga

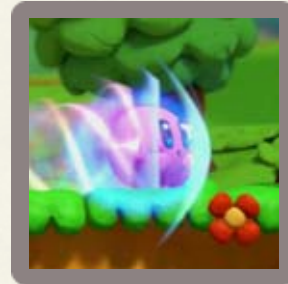
Toca a Kirby para que acelere.

Al hacerlo, podrá atacar a los enemigos y destruir bloques.



## Turbo estelar

Consigue 100 estrellas de punto para poder usar el turbo estelar. Mantén el lápiz sobre Kirby y luego levántalo para ejecutar este poderoso movimiento con el que arrollarás a los enemigos y destruirás incluso algunos bloques duros.



Además de transportar a Kirby, las cuerdas arcoíris también tienen otros usos. ¡Son muy prácticas!

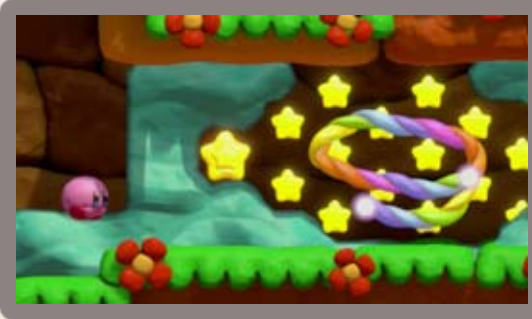
### ★ Cambiar de sentido

Traza una cuerda vertical para que Kirby choque con ella y cambie de sentido.



### ★ Zonas con plastilina

Algunas zonas están cubiertas de plastilina. Dibuja una cuerda arcoíris sobre ellas para quitar la plastilina y así descubrir objetos y caminos nuevos.



### ★ Parar proyectiles y protegerse de los peligros

Protege a Kirby de ataques enemigos y evita ciertos obstáculos, como las cascadas.



## Bajo el agua

Kirby tiende a flotar hacia arriba cuando está en el agua. Dibuja una cuerda arcoíris por encima de él para guiarlo.



 Estrellas de punto

Cuando recojas 100 de estas estrellas podrás ejecutar un turbo estelar. Las pequeñas valen 1; las medianas, 10; y las grandes, 100.




### En cadena

Si recoges varias estrellas de punto seguidas, recibirás estrellas de punto adicionales como recompensa.

 Comida

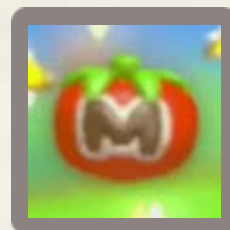
Hay ocho variedades en total. Cada una de ellas recupera una unidad de salud.

	Leche		Cerezas
	Judía		Perrito caliente
	Uvas		Refresco
	Pizza		Helado

 Maxi Tomate

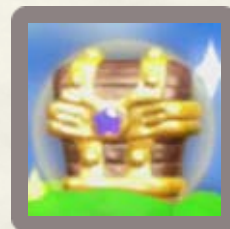
Restaura toda la salud de un

personaje.



### ★ Cofres del tesoro

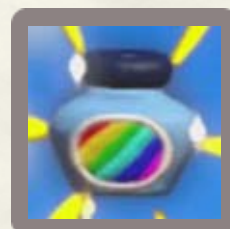
Ábrelos para conseguir figuras y temas musicales.



- ◆ Selecciona "Sala de figuras" y "Sala de música" en el menú principal para ver todo lo que has conseguido hasta el momento.

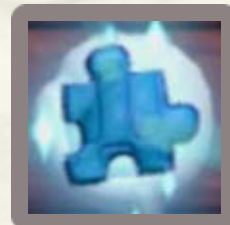
### ★ Botellas de pintura

Rellenan la barra de pintura.



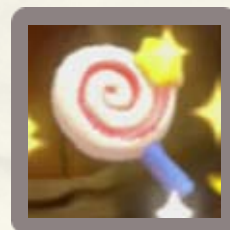
### ★ Piezas de puzle

Si recoges una pieza de puzle, aparecerán varias más. Si las obtienes todas antes de que acabe el tiempo, recibirás un cofre del tesoro.



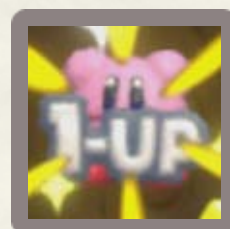
### ★ Piruleta

Kirby se volverá invencible durante un tiempo.



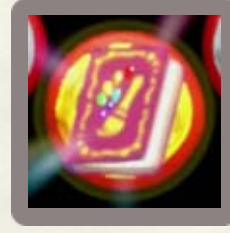
### ★ 1 VIDA

Te da una vida extra.



## Páginas del diario secreto

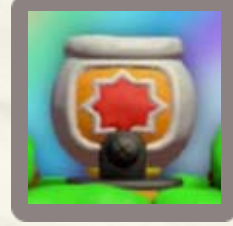
Utiliza la ruleta que aparece al final de cada fase para conseguirlas. Cada página se añadirá al diario al que puedes acceder desde el menú principal.





 Cañón lanzador

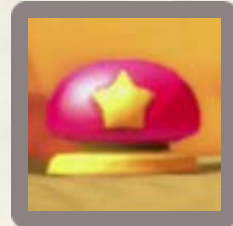
Métete en uno de estos para que te lance en la dirección en la que apunta. Algunos cañones se disparan de forma automática, pero otros los tendrás que tocar para que disparen.

 Anillo turbo

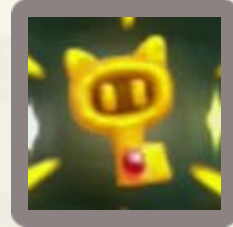
Atraviesa un anillo para acelerar de golpe.

 Interruptor

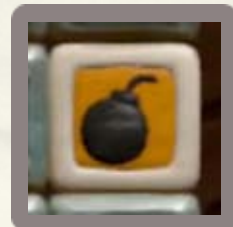
Púlsalo para que ocurran distintas cosas.

 Llave

Necesitarás una llave para abrir puertas especiales.

 Bloque bomba

Rómpelo para causar una explosión y destruir ciertos bloques.



## Zonas grises

En algunas fases encontrarás zonas grises en las que no existen los colores. En ellas no podrás dibujar cuerdas arcoíris.



Cada vez que Eline encuentre un lienzo, utilizará su magia para transformar a Kirby. Si Kirby recoge 100 estrellas de punto mientras está transformado, podrá utilizar un ataque especial.

### ★ Kirby tanque

Kirby tanque avanza de forma automática y acelera cuando lo tocas. Si tocas otro punto de la pantalla, disparará el cañón en esa dirección.

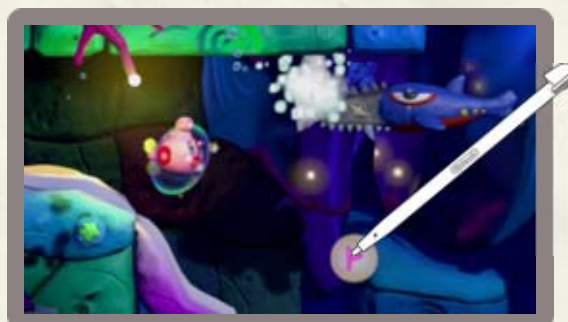


### ✿ Ataque especial

Mantén el lápiz sobre una zona concreta y luego levántalo para descargar allí una lluvia de cañonazos.

### ★ Kirby submarino

Toca un punto de la pantalla para que Kirby submarino se mueva en esa dirección. Además, Kirby lanza torpedos constantemente y puedes guiarlos con una cuerda arcoíris.



### ✿ Ataque especial

Mantén el lápiz sobre Kirby y luego levántalo para disparar un torpedo gigante.

### ★ Kirby cohete

Kirby cohete vuela por el cielo y al tocar una cuerda arcoíris se moverá en la dirección en la que la hayas trazado.



## Ataque especial



Mantén el lápiz sobre Kirby y luego levántalo para que salga disparado hacia adelante.

### Cómo dibujar una ruta de escape

Cuando Kirby esté transformado, a veces verás un mapa de la fase. Utiliza el lápiz

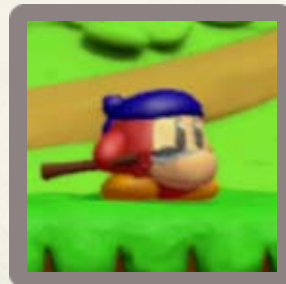


para trazar en el mapa el camino que quieres seguir y luego toca "¡Escapa!" [Try to escape!]. Tu ruta de escape aparecerá en el juego y solo tendrás que seguirla para completar la fase con éxito.

- ◆ Toca  para borrar la ruta.
- ◆ "¡Escapa!" [Try to escape!] y  aparecen en la pantalla del Wii U GamePad.



Hasta cuatro jugadores pueden jugar a la vez con los mandos correspondientes conectados. Los jugadores que no controlan a Kirby jugarán como Waddle Dees.



## Cómo unirse a la partida

Cuando estés en la pantalla de selección de fase o en otras pantallas determinadas, pulsa ⊕ en un mando de Wii o en un mando Pro de Wii U para unirse a la partida.

- ◆ Los jugadores pueden unirse a la partida incluso en plena fase, pero no podrán hacerlo durante ciertos eventos.
- ◆ Pulsa ⊖ para que tu Waddle Dee abandone la partida.

## Quedarte sin vidas

### Kirby

Perderá una vida cada vez que su salud se reduzca a cero, caiga en un agujero o quede atrapado. Cuando ya no le queden vidas, será el fin de la partida.

### Waddle Dee

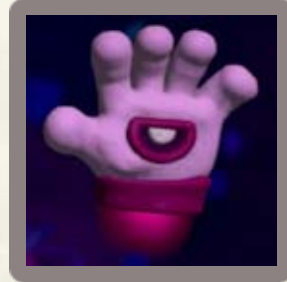
Desaparecerá cada vez que su salud se reduzca a cero, caiga en un agujero o quede atrapado. Sin embargo, aunque pierda una vida, el número de vidas de Kirby no se reducirá. Cuando haya pasado algo de tiempo, podrá unirse de nuevo a

la partida.

- ◆ ¡Waddle Dee podrá volver antes a la partida si pulsas los botones de tu mando! Si utilizas un mando de Wii, pulsa ① o ②. Si utilizas un mando Pro de Wii U, pulsa Ⓐ o Ⓑ.


## Tomanita

En el modo multijugador aparecerá Tomanita y atacará a Kirby. Los Waddle Dees tendrán que enfrentarse a ella y derrotarla para que Kirby pueda seguir avanzando.



- ◆ Kirby perderá una vida si Tomanita lo atrapa y se lo lleva.
- ◆ Kirby no puede hacer daño a Tomanita.





Moverse	+	+ / L↔
Deslizarse por una cuerda	+ (Pulsa dos veces)	+ (Pulsa dos veces) / L↔ (Inclina dos veces)
Saltar	②	A
Lanzada	①	B
Lanzada ascendente	+ y ①	+ / L↑ y B
Lanzada descendente	+ y ① mientras saltas	+ / L↓ y B mientras saltas
Ataque carga (Ver nota más abajo)	Mantén ①	Mantén B
Levantar o lanzar a Kirby	①	B

◆ Puedes utilizar el ataque carga cada vez que recojas 100 estrellas de punto.

### Cómo volver junto a Kirby

Si Waddle Dee se separa de Kirby, pulsa + para que vuelva a su lado al instante.



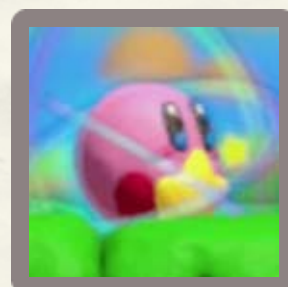


¡Consigue mejoras muy chulas para Kirby! Acerca un amiibo de Kirby, Rey Dedede o Meta Knight al punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad cuando estés en la pantalla de selección de fase. ¡Hasta puede que consigas un atuendo para Kirby y todo!

- ◆ Las mejoras y los atuendos que recibas de las figuras amiibo solo podrán utilizarse en una fase, una vez por día. Si pierdes una vida, los efectos desaparecerán.
- ◆ Las mejoras no afectan a los Waddle Dees.

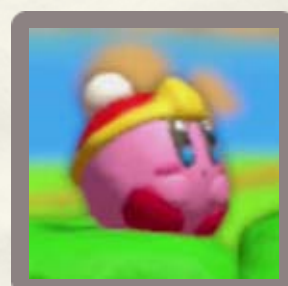
### ★ Kirby

Kirby obtendrá turbos estelares ilimitados.



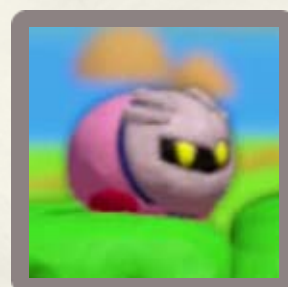
### ★ Rey Dedede

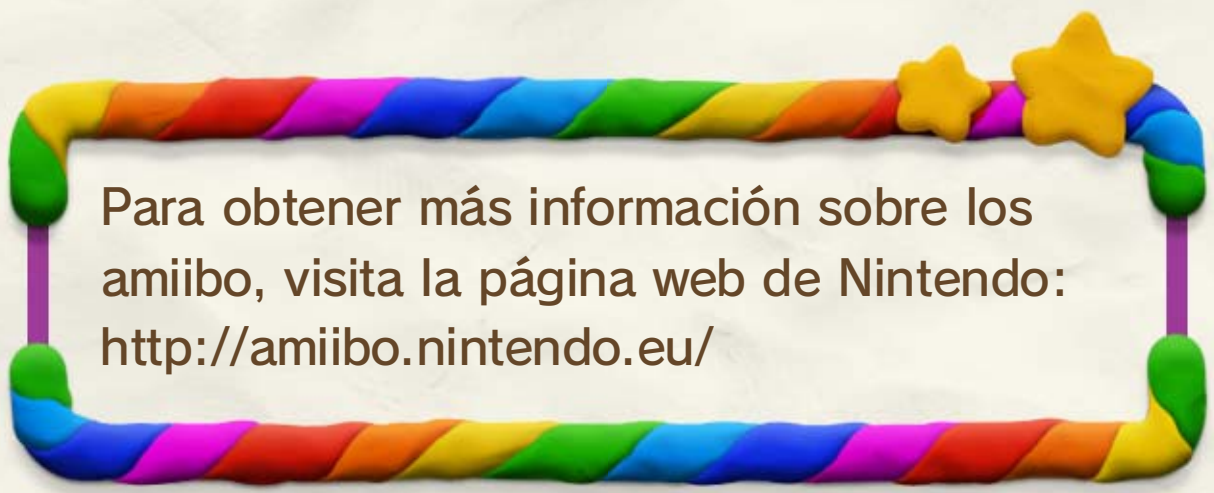
Aumentará la salud total de Kirby.



### ★ Meta Knight

Aumentará la velocidad del movimiento turbo carga, lo que permitirá a Kirby atacar más rápido a los enemigos.





Para obtener más información sobre los  
amiibo, visita la página web de Nintendo:  
<http://amiibo.nintendo.eu/>



**IMPORTANTE:** Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

## Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)