

# Kirby und der Regenbogen-Pinsel

1 | Wichtige Informationen

## Einstellungen

2 | Controller

3 | Über amiibo

## Die Geschichte

4 | Über dieses Spiel

5 | Zu Spielbeginn

6 | Daten speichern und löschen

## Story-Modus

7 | Einen Abschnitt wählen

8 | Spielbildschirm

9 | Abschnitte

10 | Touchpen-Steuerung

11 | Einsetzen der Regenbogenseile

12 | Items

13 | Gegenstände

14 | Verwandlungen

## Mehrspieler-Modus

15 | Mehrspieler-Modus

16 | Waddle Dee steuern

## amiibo

17 | amiibo-Power-Ups

## Produktinformationen

18 | Copyright-Hinweise

19 | Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

### Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

- ◆ Die Software-Bildschirmfotos dieser Bedienungsanleitung sind der englischen Version der Software entnommen.
- ◆ Zur Verdeutlichung wird in dieser Bedienungsanleitung, wenn auf einen Text auf einem Bildschirmfoto Bezug genommen wird, auch der englische Text in [eckigen Klammern] angezeigt.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.



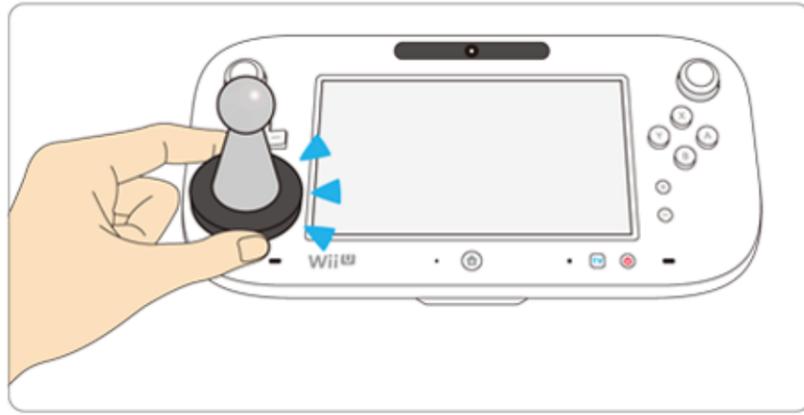
- ◆ Spielt nur ein Spieler, muss das Wii U GamePad als Controller verwendet werden.
- ◆ Es können bis zu vier Spieler gemeinsam spielen. Für Mehrspieler-Partien wird das Wii U GamePad und ein Controller für jeden weiteren Spieler benötigt.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

### Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



### 3 Über amiibo



Diese Software unterstützt **amiibo**. Du kannst kompatibles amiibo™-Zubehör verwenden, indem du damit den NFC-Kontaktpunkt (☐) des Wii U GamePads berührst.

Deine amiibo sind mehr als nur ein Blickfang. Sie können von kompatibler Software über NFC (Near Field Communication) eingelesen und dann in der Software verwendet werden. Weitere Informationen findest du unter: <http://amiibo.nintendo.eu/>

- ◆ Jedes amiibo kann nur Softwaredaten für jeweils einen Softwaretitel speichern. Um neue Softwaredaten auf einem amiibo speichern zu können, auf dem bereits Daten eines anderen Softwaretitels gespeichert sind, müssen die vorhandenen Softwaredaten gelöscht werden. Rufe hierfür in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen auf.
- ◆ Beachte bitte, dass dieser Softwaretitel keine Daten auf amiibo speichert. Aus diesem Grund müssen auch keine Softwaredaten eines anderen Softwaretitels von einem amiibo gelöscht werden, wenn du es mit diesem Softwaretitel verwenden möchtest.
- ◆ Ein amiibo kann von verschiedenen kompatiblen Softwaretiteln gelesen werden.
- ◆ Sind die Daten auf deinem amiibo fehlerhaft und können nicht wiederhergestellt werden, setze sie zurück, indem du in den  Systemeinstellungen im Wii U-Menü die amiibo-Einstellungen wählst.



In Kirby und der Regenbogen-Pinsel™ dirigierst du Kirby mit der Hilfe von Regenbogenseilen durch eine magische Welt voller Ton. Unsere Geschichte beginnt, als Tonia nach Dream Land kommt, um dieser Welt die Farben zu stehlen und mit ihnen dann ihre eigene Welt, Septopia, zu füllen. Nun ist es an Kirby, zusammen mit dem magischen Pinsel Eline dieses Abenteuer in stetig schwerer werdenden Leveln zu bestehen. Denn nur so kann Dream Land seine Farben zurückerhalten!

### ★ Kirby

Er ist der Held unseres Spiels. Ursprünglich wurden ihm die Farben gestohlen, aber Eline stellte jeden der vielen Rosatöne Kirbys wieder her. Und jetzt beginnt für beide ein großes Abenteuer!



### ★ Eline

Eine ehemalige Freundin und Kollegin von Tonia, die sich in einen Pinsel verwandeln und sowohl Regenbögen als auch andere Bilder malen kann. Mit ihr zusammen kann es Kirby vielleicht schaffen, Dream Land die



gestohlenen Farben wiederzubringen!

 Tonia

Eine talentierte Künstlerin, die es liebt, Dinge aus Ton herzustellen. Aber leider gibt es auch Schlechtes von ihr zu berichten, denn sie war es, die Dream Land die Farben stahl.



## Spielstandauswahl

Berühre den Spielstand, den du starten möchtest.



## Hauptmenü

Berühre die gewünschte Auswahl.



- ◆ Durch Fortschritt im Spiel schaltest du nach und nach die Modi bzw. Funktionen frei.

Story-Modus  
[Story Mode]

Schließe Abschnitte und Level ab, um herauszufinden, wie die Geschichte weitergeht.

Herausforderungen  
[Challenge Mode]

Sammele innerhalb eines Zeitlimits Schatztruhen.

Figurensammlung  
[Figurine Showcase]

Sieh dir deine gesammelten Figuren an.

Tagebuch  
[Secret Diary]

Lies Einträge aus Elines Tagebuch.

Musikzimmer  
[Music Room]

Hör dir deine im Spiel gesammelten Musikstücke an.



Lösche Speicherdaten.



Lies in dieser Bedienungsanleitung.





## Daten speichern

Nach Abschluss eines Abschnitts wird dein Fortschritt im Spiel, inklusive der gesammelten Figuren und Musikstücke, gespeichert.



## Daten löschen

Wähle im Hauptmenü , um Spielstände zu löschen. Möchtest du alle Daten löschen, wähle zuerst im Wii U-Menü  und danach die Datenverwaltung in den Systemeinstellungen.

- ◆ Sei beim Löschen von Daten bitte vorsichtig. Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden.



## Levelauswahl

Berühre  oder , um einen Level auszuwählen und danach BETRETEN [ENTER], um zur Abschnittauswahl zu gelangen.



- ◆ Besiegest du den Boss eines Levels, wird der nächste Level freigeschaltet.
- ◆ Über dem Namen des Levels erscheint die Anzahl der von dir gesammelten Medaillen.  9

## Abschnittauswahl

Berühre  oder , um einen Abschnitt auszuwählen und danach SPIELEN [PLAY THIS STAGE], um mit dem Abschnitt zu beginnen.



- ◆ Das Bildschirmfoto stammt vom Wii U GamePad.

**1** Name des Abschnitts



**2** Gesammelte Schatztruhen



### 3 Tagebuch



Das Tagebuch erscheint, sobald du eine Seite des Tagebuchs erhalten hast. → 12

### 4 Erspielte Medaille und Sternerekord



### 5 amiibo



In Abschnitten, in denen dieses Symbol angezeigt wird, kannst du amiibo → 17 verwenden, um Kirby stärker zu machen. Berühre das Symbol, um Informationen zu dieser Funktion zu erhalten.

- ◆ Du wirst während des Spiels die Möglichkeit haben, amiibo zu verwenden.
- ◆ Wird nur auf dem GamePad dargestellt.

### 6 Mehrspieler [Multiplayer]



Berühre dieses Symbol, um Informationen zum Mehrspieler-Modus zu erhalten. → 15

- ◆ Wird nur auf dem GamePad dargestellt.

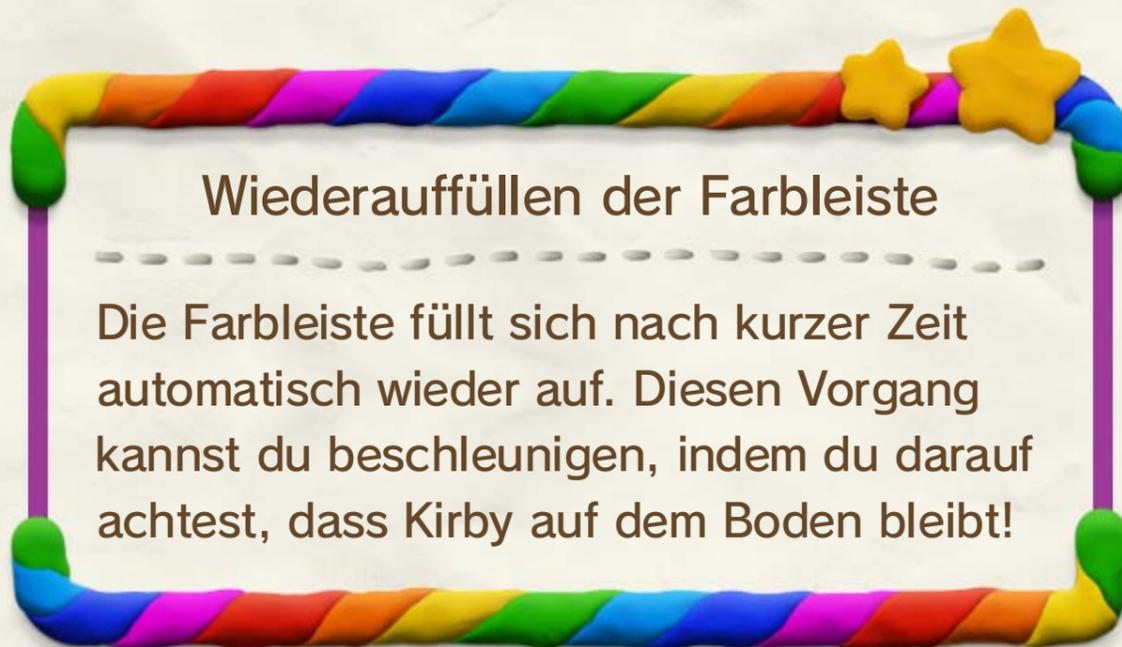




### 1 Farbleiste



Diese Leiste leert sich beim Zeichnen von Regenbogenseilen. Ist sie komplett leer, musst du vor dem Zeichnen neuer Seile darauf warten, bis sie sich wieder zu füllen beginnt.



### 2 Anzahl der gesammelten Sterne → 12



### 3 Energieleiste



Diese Leiste verringert sich, wenn du einen Gegner berührst oder von einem Gegner getroffen wirst.



Drücke ⊕, um einen Abschnitt zu verlassen, die verbleibende Anzahl von Kirbys Versuchen zu

überprüfen oder weitere Optionen zu wählen.



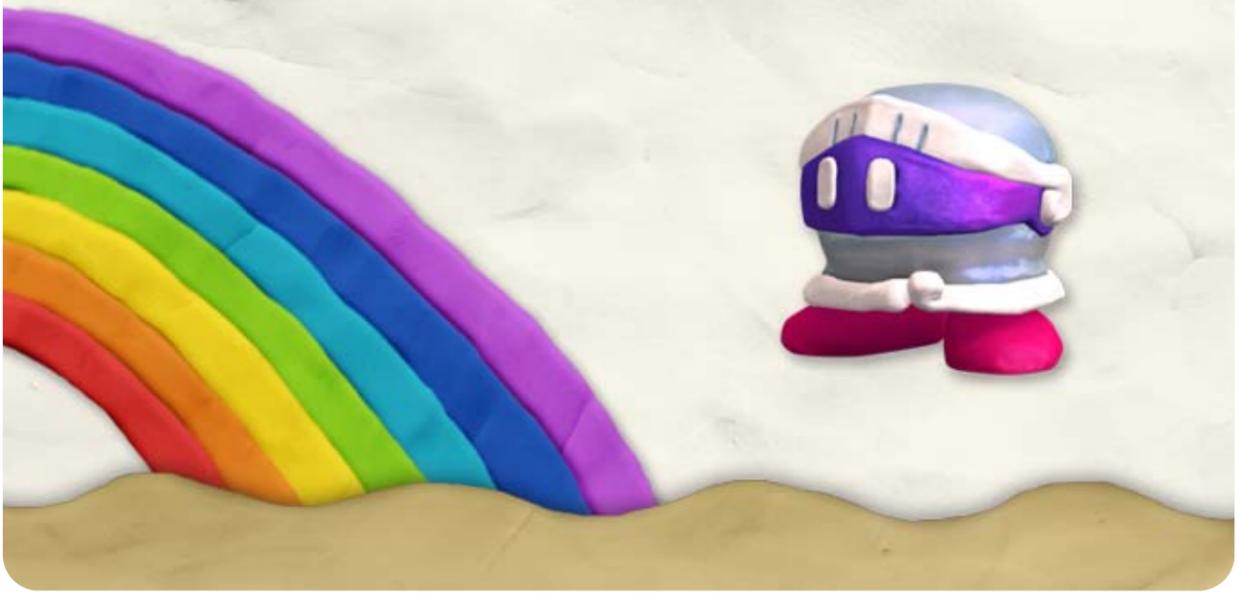
4 Verbleibende Versuche



5 Gesammelte Schatztruhen



6 Gesamtanzahl der Sterne



Verwende den Touchpen, um Regenbogenseile zu malen, an denen sich Kirby entlangbewegt. Hilf ihm auf diese Weise, Gegnern und Gefahren aus dem Weg zu gehen und das Ende des Abschnitts zu erreichen.



## Abschnitte abschließen

Am Ende jedes Abschnitts erscheint ein Rad mit verschiedenen Belohnungen. Male ein Regenbogenseil, um Kirby zur Belohnung zu leiten, die du gerne hättest. Du erhältst dann die berührte Belohnung und schließt den Abschnitt ab.



## Medaillen

Nach dem Abschluss des Abschnitts erhältst du entweder eine Gold-, Silber- oder Bronzemedaille, je nachdem, wie viele Sterne du während des Abschnitts gesammelt hast.



## Game Over

Geht Kirby die Energie aus, verlierst du einen Versuch. Passiert das und du hast keinen Versuch mehr, heißt es Game Over. Danach geht es in der Abschnittauswahl oder im Hauptmenü weiter.



## Vier Versuche am Stück...

Verlierst du in einem Abschnitt vier Versuche hintereinander, erhältst du die Möglichkeit, zum nächsten Abschnitt zu springen.



Führe die folgenden Steuerungsmöglichkeiten mit dem Touchpen aus.



Setze Regenbogenseile ein, um Kirby zu leiten.

Verwende den Touchpen, um auf dem Bildschirm des GamePads Regenbogenseile zu malen. Kirby bewegt sich entlang dieser Seile und in die Richtung, in der du die Seile malst.



- ◆ Male einen Looping, um Kirbys Geschwindigkeit zu erhöhen.
- ◆ Die Seile verblassen und verschwinden nach einer gewissen Zeit.



Antippspurt

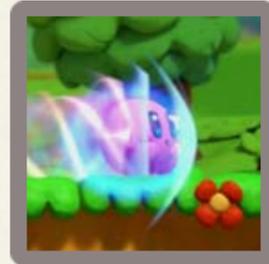
Berühre Kirby, damit er spurtet.

Während des Spurts greift Kirby Gegner an und rammt Blöcke, die sich in seinem Weg befinden.



## Sternspurt

Hat Kirby 100 Sterne gesammelt, kann er einen Sternspurt einsetzen. Berühre und halte Kirby, um den Sternspurt zu aktivieren. Auf diese Weise kann er Gegner aus dem Weg fegen und sogar manche Wände durchbrechen!



Kirby rollt entlang der Regenbogenseile, aber die Seile können auch anders eingesetzt werden!

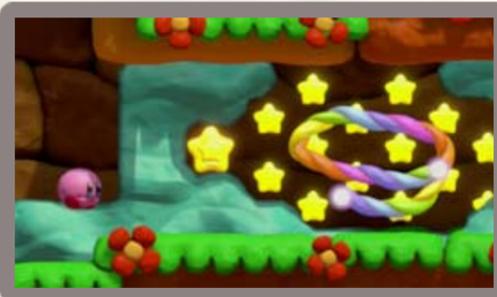
### ★ Richtung ändern

Kirby rollt in die entgegengesetzte Richtung, wenn er gegen ein vertikal gezogenes Seil prallt.



### ★ Mit Ton gefüllte Bereiche

Manche Bereiche sind mit Ton gefüllt. Male auf dem Ton Regenbogenseile, um ihn so aus dem Weg zu räumen und verborgene Wege und Items unter dem Ton freizulegen.



### ★ Wehre Geschosse und Gefahren ab

Du kannst Kirby vor Gefahren wie Wasserfällen oder bestimmten Gegnerangriffen schützen.



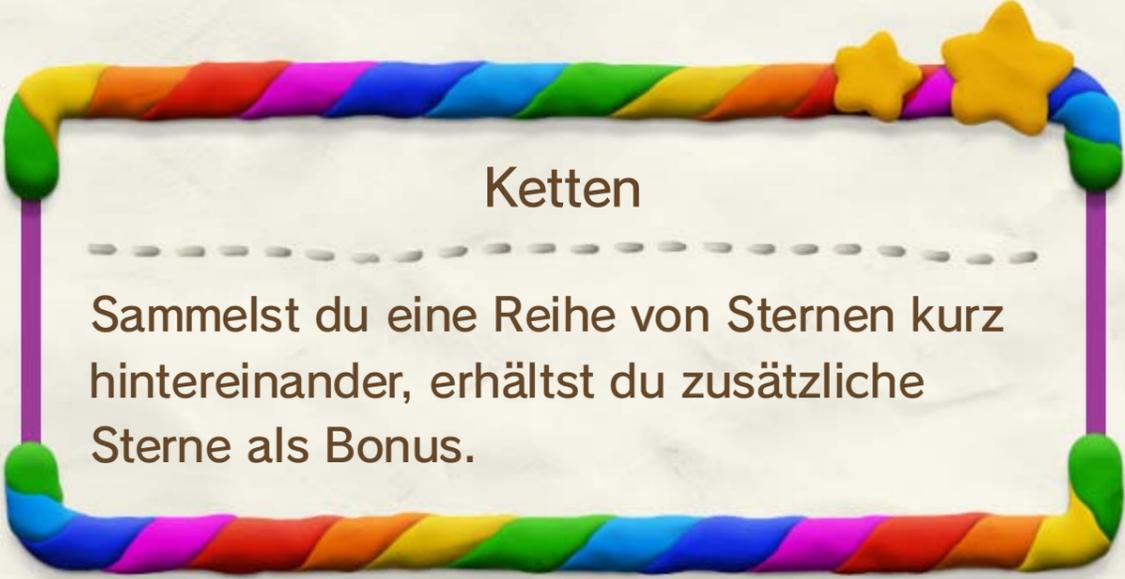
## Unter Wasser

Im Wasser treibt Kirby natürlich an die Oberfläche. Male also Regenbogenseile über ihm, um ihn so auch unter Wasser leiten zu können.



 Sterne

Hast du 100 gesammelt, kannst du einen Sternspurt ausführen. Kleinere Sterne haben einen Wert von 1, mittlere einen Wert von 10 und große einen Wert von 100.


 Ketten

Sammelst du eine Reihe von Sternen kurz hintereinander, erhältst du zusätzliche Sterne als Bonus.

 Nahrung

Insgesamt gibt es acht verschiedene Arten. Jede Art von Nahrung füllt einen Teil der Energieleiste wieder auf.



Milch



Kirschen



Schote



Hot Dog



Trauben

Blubber-  
limonade

Pizza



Eiscreme

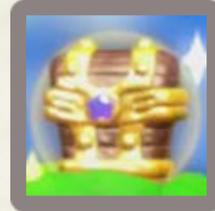
## ★ Maxi-Tomate

Stellt die komplette Lebensenergie eines Charakters wieder her.



## ★ Schatztruhen

Sammele sie, um Figuren und Musikstücke zu erhalten.



- ◆ Wähle im Hauptmenü FIGURENSAMMLUNG oder MUSIKZIMMER, um dir gesammelte Figuren anzusehen und gesammelte Musikstücke anzuhören.

## ★ Farbflaschen

Sie füllen die Farbleiste auf.



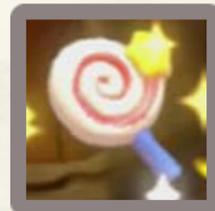
## ★ Puzzleteile

Sammelest du eines dieser Puzzleteile, erscheinen weitere. Sammelest du diese dann innerhalb eines Zeitlimits, erscheint eine Schatztruhe.



## ★ Lolli

Kirby wird für eine gewisse Zeit unverwundbar.



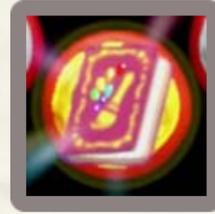
## ★ 1-UP

Erhalte einen zusätzlichen Versuch.



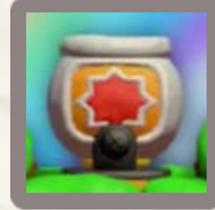
## Tagebucheinträge

Diese erhältst du mithilfe des Belohnungsrads am Ende von Abschnitten. Jeder Eintrag fügt dem Tagebuch, das du im Hauptmenü auswählen kannst, eine Seite hinzu.



 Zirkuskanonen

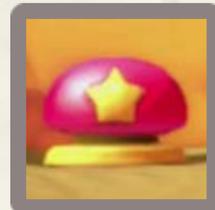
Springe in eine von ihnen, um gezielt in eine Richtung gefeuert zu werden. Manche der Kanonen feuern automatisch, andere wiederum müssen durch Antippen aktiviert werden.

 Spurtringe

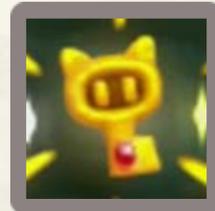
Bewege dich durch diese Ringe, um einen Geschwindigkeitsschub zu erhalten.

 Schalter

Aktiviere diese, um verschiedene Aktionen auszulösen.

 Schlüssel

Um besondere Türen aufschließen zu können, benötigst du einen von diesen.

 Bombenblock

Zerstörst du diese, löst das eine Explosion aus, die wiederum andere zerstörbare Blöcke beseitigt.



## Graue Zonen

In manchen  
Abschnitten wirst  
du graue Bereiche  
finden, in denen  
weder andere  
Farben existieren, noch Regenbogenseile  
gezeichnet werden können.



Jedes Mal, wenn Eline eine Leinwand entdeckt, kann sie Kirby durch ihre magischen Fähigkeiten verwandeln. Sammelt Kirby in einer verwandelten Form 100 Sterne, kann er einen Spezialangriff einsetzen.

### ★ Panzer-Kirby

Panzer-Kirby bewegt sich automatisch vorwärts und gibt richtig Gas, wenn du ihn antippst. Er feuert zudem seine Kanone in Richtung des Punkts, den du antippst.

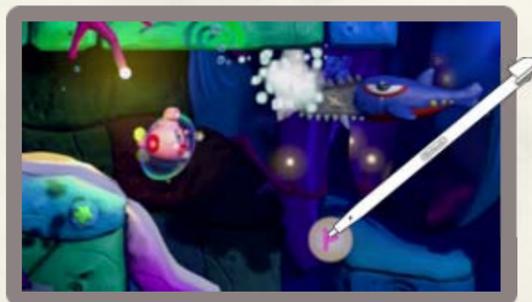


### 🌸 Spezialangriff

Berühre und halte eine Stelle mit dem Touchpen. Hebst du den Touchpen dann an, deckt Kirby diesen Bereich mit Geschossen ein.

### ★ U-Boot-Kirby

U-Boot-Kirby bewegt sich in Richtung eines angetippten Punkts, während er konstant Torpedos abfeuert. Leite die Torpedos durch das Malen von Regenbogenseilen.



### 🌸 Spezialangriff

Berühre und halte Kirby. Lässt du ihn dann los, feuert er einen riesigen Torpedo ab.

## Raketen-Kirby

Raketen-Kirby saust durch die Lüfte. Male Regenbogenseile, um seinen Kurs zu verändern.



## Spezialangriff

Berühre und halte Kirby. Lässt du ihn dann los, fliegt er mit enormer Geschwindigkeit vorwärts.

### Zeichnen eines Fluchtwegs

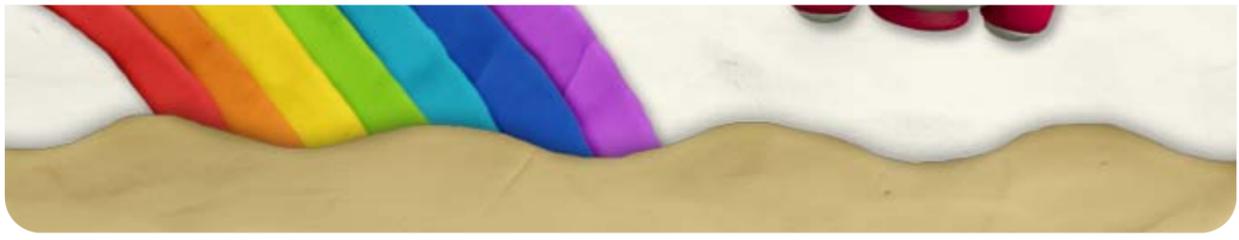
Ist Kirby in einer verwandelten Form, wirst du manchmal eine Karte des



Abschnitts sehen. Verwende den Touchpen, um auf dieser Karte einen Fluchtweg aufzuzeichnen und berühre dann ENTKOMME! [TRY TO ESCAPE!]. Dein Fluchtweg wird danach im Spiel angezeigt und mit seiner Hilfe ist es dir nun möglich, den Ausgang des Abschnitts zu finden.

- ◆ Du kannst den Fluchtweg durch Berühren von  löschen.
- ◆ ENTKOMME! [TRY TO ESCAPE!] und  erscheinen auf dem Wii U GamePad.





Bis zu vier Spieler können gleichzeitig spielen, wenn die entsprechende Anzahl von Controllern angeschlossen ist. Spieler, die nicht Kirby steuern, spielen als Waddle Dees.



### Einem Spiel beitreten

Drücke in der Abschnittauswahl oder an anderen Stellen ⊕ auf einer Wii-Fernbedienung oder einem Wii U Pro Controller, um einem Spiel beizutreten.

- ◆ Abgesehen von besonderen Ereignissen können Spieler jederzeit in einem Abschnitt ins Spielgeschehen eingreifen.
- ◆ Drücke ⊖, um deinen Waddle Dee wieder aus dem Spiel zu nehmen.



### Versuche und Game Over



#### Kirby

Jedes Mal, wenn deine Energieleiste leer ist oder du in ein Loch fällst bzw. auf andere Art festsetzt, verlierst du einen Versuch. Verlierst du deinen letzten Versuch, bedeutet das Game Over.



#### Waddle Dee

Wenn deine Energieleiste leer ist oder du in ein Loch fällst bzw. auf andere Art festsetzt, verschwindest du. Dies hat aber keinen Einfluss auf die Anzahl der Versuche von Kirby. Nach einer kurzen Pause kannst du dem Spiel wieder

beitreten.

- ◆ Du kannst dem Spiel schneller wieder beitreten, indem du bestimmte Knöpfe auf deinem Controller drückst! Verwendest du eine Wii-Fernbedienung, drücke ①/②. Verwendest du einen Wii U Pro Controller, drücke (A)/(B).

## Schnapphand

Im Mehrspieler-Modus wirst du auf Schnapphand treffen, die es auf Kirby abgesehen hat. Die Aufgabe der Waddle Dees ist es, Schnapphand anzugreifen und zu besiegen, damit Kirby vorankommen kann.



- ◆ Kirby verliert einen Versuch, wenn es Schnapphand gelingt, ihn wegzutragen.
- ◆ Kirby kann Schnapphand keinen Schaden zufügen.





Bewegen	+	+ / L↔
Am Seil entlanggleiten	+ (zweimal drücken)	+ (zweimal drücken) / L↔ (zweimal bewegen)
Springen	②	A
Speerstoß	①	B
Aufwärtsstoß	+ + ①	+ / L↑ + B
Spiralstoß	+ + ① während eines Sprungs	+ / L↓ + B während eines Sprungs
Aufladeangriff (siehe Hinweis unten)	① gedrückt halten	B gedrückt halten
Kirby anheben/ Kirby werfen	①	B

- ◆ Sobald du 100 Sterne gesammelt hast, lässt sich der Aufladeangriff einmal einsetzen.

### Rückkehr an Kirbys Seite

Werden Kirby und Waddle Dee voneinander getrennt, drücke ⊕, um direkt zu Kirby transportiert zu werden.



Verschaffe Kirby ein nützliches Power-Up, indem du in der Abschnittauswahl mit einem Kirby-, König-Dedede- oder Meta-Knight-amiibo den NFC-Kontaktpunkt (☐) auf dem Wii U GamePad berührst. Vielleicht erscheint Kirby zudem in einem coolen Kostüm!

- ◆ Power-Ups und Kostümwechsel von amiibo halten nur für einen Abschnitt an und lassen sich nur einmal am Tag einsetzen. Verlierst du einen Versuch, gehen die Effekte verloren.
- ◆ Waddle Dees können durch amiibo nicht stärker werden.

### ★ Kirby

Kirby erhält unbegrenzt Sternspurts.



### ★ König Dedede

Kirbys maximale Lebensenergie erhöht sich.



### ★ Meta-Knight

Die Geschwindigkeit von Kirbys Antippspurt erhöht sich und lässt dich Gegner aus dem Weg fegen.





Weitere Informationen zu amiibo erhältst  
du auf <http://amiibo.nintendo.eu/>.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unverwendbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)