

Hyrule Warriors

1 Belangrijke informatie

Instellen

2 Controllers

3 Onlinefuncties

4 Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 Over de game

6 Beginnen met spelen

7 Je voortgang opslaan

Op avontuur

8 Een scenario kiezen

9 Basisbesturing

10 Besturing tijdens het aanvallen

11 Het hoofdscherm

12 Veldslagen

13 Voorposten en forten

14 Wapenelementen- en vaardigheden

15 Voorwerpen vinden

Sterker worden

16 In level omhooggaan

17 De levensbalk vergroten

18 Wapens samensmelten

19 Badges

20 Drankjes

De avontuurstand

21 Over de avontuurstand

22 Kaartscherm

23 Zoeken

24 Netwerk-Links

DLC

25 DLC (betaald)


Productinformatie

26 Copyrightinformatie

27 Ondersteuning

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Controllers

De volgende controllers kunnen met het systeem worden gesynchroniseerd en met deze software worden gebruikt:



- ◆ Om spelstanden voor meerdere spelers te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.

Controllers synchroniseren


Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.

Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en kies je TV-GELUID, gevolgd door SURROUND.

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:

- Speciale veldslagen in de avontuurstand → 24
- Miiverse™
- Aanvullende content kopen → 25

◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.

Miiverse

Als de Miiverse-optie is ingeschakeld in 'Network Settings' (netwerkinstellingen, te vinden in 'Settings' (instellingen)), wordt er automatisch informatie op Miiverse gepost over medailles die je tijdens het spelen hebt behaald.

- ◆ Om de bovenstaande functies te gebruiken moet je eerst verbinding maken met het internet. Voor sommige functies moet je eerst Miiverse instellen.
- ◆ Lees het hoofdstuk over Miiverse in de elektronische Wii U-handleiding voor meer informatie over Miiverse. Om de elektronische Wii U-handleiding te openen druk je in het Wii U-menu op  om het HOME-menu te openen en kies je .

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het



ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt communicatiefuncties (speciale veldslagen). ➔ 24
Wii U-winkel-diensten	Beperkt de aankoop van aanvullende content. ➔ 25
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken. Als je een van deze twee opties selecteert, wordt het automatisch posten ook beperkt. ⬅ 3

Hyrule Warriors™ is een tactische actiegame die zich afspeelt in de wereld van The Legend of Zelda™.

Je kunt alleen of met een vriend of vriendin spelen, zowel de held Link als Zelda, de prinses van Hyrule, of een groot aantal andere bondgenoten besturen, en een episch avontuur beleven waarin je het koninkrijk van Hyrule redt.



De 'Legend Mode' (legendestand) is het belangrijkste onderdeel van de game. Selecteer een scenario en een personage, en spring midden in de actie!

Om verder te komen in het verhaal moet je per veldslag bepaalde opdrachten voltooien en je personages gaandeweg het verhaal sterker maken.



De game wordt hoofdzakelijk bestuurd met de knoppen, maar soms moet je het touchscreen van de Wii U GamePad gebruiken.

- ◆ In de uitleg hieronder verwijst tekst in het **blauw** naar de GamePad of de Wii U-controller Pro en tekst in het **rood** naar de Wii-afstandsbediening en de Nunchuk.

Een spelstand kiezen

Door in het titelscherm op een knop te drukken kom je in het scherm waar je een spelstand kunt kiezen.

- ◆ Als je de game voor de eerste keer speelt, worden er opgeslagen gegevens aangemaakt.



Resume (hervatten)	Hervat de game vanaf het punt waar je je voortgang voor het laatst tijdens een veldslag hebt opgeslagen.
Legend Mode (legendestand)	Volg de verhaallijn.
Free Mode (vrije stand)	Kies scenario's om opnieuw te spelen met een vrijgespeelde strijder naar keuze.
Adventure Mode (avontuurstand)	Strijd om je zoektocht uit te breiden op een kaart van Hyrule. ➡ 21
Gallery (galerij)	Bekijk onder andere illustraties en behaalde medailles.
Settings (instellingen)	Pas de instellingen van de game aan.

- ◆ De vrije stand, de avontuurstand en de galerij komen beschikbaar naarmate je vordert in de legendestand.
- ◆ De optie RESUME is beschikbaar als je je voortgang hebt opgeslagen tijdens een veldslag.

Zonder televisie spelen

Druk op ⊖ om alleen op de GamePad te spelen.




Tijdens veldslagen wordt het hoofdscherm op de GamePad weergegeven. Je kunt de voorwaarden voor een overwinning en andere informatie bekijken in het pauzescherm, dat je opent door op ⊕ te drukken.

- ◆ Druk nogmaals op ⊖ om terug te gaan naar de standaardweergave.



In elke spelstand wordt je voortgang automatisch opgeslagen nadat je een veldslag hebt gewonnen.

Opslaan tijdens een veldslag

Druk tijdens het spelen op / om het pauzescherf weer te geven en kies vervolgens SAVE PROGRESS (voortgang opslaan) om je voortgang tot dat punt op te slaan. Om de volgende keer vanaf dat punt verder te spelen, kies je RESUME in het scherm waar je een spelstand kunt kiezen. (Deze functie is niet beschikbaar in de avontuurstand.) 





In de legendestand en de vrije stand kies je welk scenario je wilt spelen en welke strijder je wilt gebruiken.



Als je in de legendestand een veldslag wint, speel je vaak nieuwe scenario's vrij. Scenario's die je hebt voltooid in de legendestand komen ook beschikbaar in de vrije stand.

Aanbevolen strijders

Als er een  wordt weergegeven bij het portret van een strijder, wordt deze strijder aanbevolen. Dit betekent dat hij of zij het meest geschikt is voor dat specifieke scenario.

Elk scenario heeft een 'Recommended Element' (aanbevolen element)  14, en aanbevolen strijders kunnen een wapen met dat element gebruiken, waarmee ze meer schade aan vijanden toebrengen in die specifieke veldslag.

Hartcontainers en stukjes hart



Hartcontainer: verhoogt je maximale levensenergie met één hartje.





Stukje hart: verzamel vier stukjes hart om een hartcontainer te maken.

Als je met de strijder speelt die wordt weergegeven naast een relevant voorwerppictogram, kun je dat voorwerp krijgen tijdens de veldslag.


Gouden Skulltula's



Als je de strijder of het wapentype naast deze pictogrammen kiest, verschijnt er op het slagveld een gouden Skulltula wanneer aan bepaalde voorwaarden is voldaan.



- ◆ In het voorbereidingsscherm voor een veldslag of in het pauzescherm (dat je tijdens het spelen kunt openen door op / te drukken) kun je naar WARRIOR INFO (informatie over strijder) gaan om aanwijzingen te lezen over de voorwaarden waaraan je moet voldoen om een gouden Skulltula te laten verschijnen.

Versla de gouden Skulltula!

Er schijnen 100 gouden Skulltula's te zijn. Elke keer dat je er een verslaat, ontvang je een deel van een illustratie. Verzamel alle delen van een illustratie in de galerij  6 om een beloning te krijgen.

Bazaar



In het scherm waar je een scenario kunt kiezen in de legendestand en de vrije stand of in het kaartscherm in de avontuurstand kun je op / drukken om een strijder te selecteren en naar de bazaar te gaan.



Bij elk van de verschillende winkels in de bazaar kun je Rupees uitgeven aan handige dingen.

Smithy (smederij)	Door wapens samen te smelten kun je vaardigheden van het ene naar het andere wapen overdragen. ➡ 18
Badge Market (badgemarkt)	Maak badges die je strijders sterker maken. ➡ 19
Training Dojo (trainingscentrum)	Verhoog het level van je strijders. ➡ 16
Apothecary (apotheek)	Brouw drankjes die je verschillende voordelen geven tijdens het vechten. ➡ 20





- ◆ **Blauwe** pictogrammen geven de knoppen aan die je gebruikt wanneer je met de Wii U GamePad of een Wii U-controller Pro speelt. **Rode** pictogrammen geven knoppen aan die je gebruikt wanneer je met een Wii-afstandsbediening en de Nunchuk speelt.
- ◆ Je kunt de instellingen voor de controller aanpassen door SETTINGS te kiezen en vervolgens CONTROLLER SETTINGS (controller-instellingen).

Bewegen



Beweeg / om een bepaalde kant op te lopen. Houd de stick vast in een bepaalde richting om die kant op te rennen en sneller bij je doel te komen.

Ontwijken

Druk op / om aanvallen van vijanden te ontwijken. Houd de knop ingedrukt terwijl je beweegt om direct na het ontwijken een sprint te trekken.

- ◆ Je kunt aanvallen ontwijken terwijl je beweegt.






Verdedigen

Druk op / om je tegen aanvallen te verdedigen die van voren komen. Je kunt bewegen terwijl je je verdedigt.





- ◆ Als je je verdedigt, verplaatst de camera zich naar achter je personage.
- ◆ Er zijn een aantal zeer krachtige aanvallen waartegen je je niet kunt verdedigen.

Op een vijand concentreren



Als er een sterke vijand in de buurt is, kun je op  of / drukken om de camera op die vijand te concentreren (de pijl boven het hoofd van de vijand wordt rood als je je op hem concentreert). Als je de knop nog een keer indrukt, zul je je niet meer op die vijand concentreren. Als er meerdere sterke vijanden in de buurt zijn, kun je je eerst op een ervan concentreren en vervolgens   gebruiken om tussen hen te wisselen.

Voorwerpen gebruiken

Kies een voorwerp met / en druk op / om het te gebruiken. Het aantal voorwerpen dat je kunt gebruiken neemt toe naarmate je vordert in de game.

- ◆ Als je met de GamePad speelt, kun je ook een voorwerp selecteren door over het touchscreen te slepen.
- ◆ Deze besturing werkt bij helende drankjes en aanvalsvoorwerpen (zoals bommen, pijl en boog, enz.).



- ◆ **Blauwe** pictogrammen geven de knoppen aan die je gebruikt wanneer je met de Wii U GamePad of een Wii U-controller Pro speelt. **Rode** pictogrammen geven knoppen aan die je gebruikt wanneer je met een Wii-afstandsbediening en de Nunchuk speelt.
- ◆ Je kunt de instellingen voor de controller aanpassen door SETTINGS te kiezen en vervolgens CONTROLLER SETTINGS.





Basisaanvallen

Combineer met behulp van de aanvalsknoppen gewone (Y/ (met Wii-afstandsbediening zwaaien)) en krachtige (X/B) aanvallen om de basisaanvalstechnieken te gebruiken.

	Hiermee voer je een gewone aanval uit, waarvan je er meerdere achterelkaar kunt uitvoeren.
	Hiermee voer je een krachtige aanval uit, die voor elke strijder anders is.
	Hiermee voer je meestal een aanval uit waardoor een of meer vijanden de lucht in geslingerd worden.
	Hiermee voer je meestal een aanval uit waarmee je vijanden aanvalt in een rechte lijn voor je.
	Meestal een aanval waarmee je in een groot gebied schade toebrengt aan een groep vijanden.

- ◆ Wat voor effect elke aanval precies heeft, verschilt afhankelijk van de strijder en het wapen dat wordt gebruikt.
- ◆ Het is mogelijk om het aantal beschikbare technieken te vergroten door badges te maken.

Aanvallen met voorwerpen

Selecteer het voorwerp met / en druk op / om ermee aan te vallen.



- ◆ Als je met de GamePad speelt, kun je ook een voorwerp selecteren door over het scherm te slepen.


Maak je voorwerpen krachtiger!

Als je vijanden verslaat of potten breekt, verschijnt er soms een power-up voor een voorwerp! Pak de power-up om de kracht van het bijbehorende voorwerp flink te vergroten, maar pas op: na een tijdje is de power-up uitgewerkt.



Speciale aanvallen

Als de meter voor speciale aanvallen vol is, kun je op / drukken om een vernietigende speciale aanval uit te voeren!

- ◆ Vul de meter voor speciale aanvallen door vijanden te verslaan en krachtfragmenten te verzamelen. 

Zwakke plekken






Sterke vijanden voeren bepaalde aanvallen uit waardoor ze kwetsbaar worden voor een snelle tegenaanval. Als dit gebeurt, verschijnt er een zwakkepuntmeter boven het hoofd van de vijand. Raak de vijand terwijl de meter wordt weergegeven om deze meter te laten leeglopen. Als je hem helemaal leeg weet

te krijgen, voer je een
superkrachtige aanval uit!



Focus Spirit



Druk op / als je magiemeter vol is om de vaardigheid 'Focus Spirit' (geconcentreerde energie) te gebruiken. Je aanvalskracht en snelheid nemen hierdoor toe en je bent dan minder kwetsbaar voor een tegenaanval. Daarnaast krijg je verschillende speciale bonussen als je een bepaald aantal vijanden verslaat.

◆ Pak 'Magic Jars' (magieflessen)  om je magiemeter te vullen.

Focus Spirit-aanval

Druk op / terwijl je geconcentreerde energie geactiveerd is om je magiemeter in één keer leeg te laten lopen en een geconcentreerde energieaanval op de vijanden voor je los te laten. Sterke vijanden die door deze aanval worden geraakt, worden omvergeblazen en zijn vervolgens kwetsbaar voor een tegenaanval.













1

Informatie over de strijder





① Levensbalk	Dit is de levensbalk van je strijder. Als deze leegraakt, verlies je de veldslag.
② Meter voor speciale aanvallen	Als deze meter vol is, kun je op  /  drukken om een speciale aanval uit te voeren. Je vult de meter door vijanden te verslaan en bepaalde voorwerpen te verzamelen.
③ Magiemeter	Als deze meter vol is, kun je op  /  drukken om je energie te concentreren.
④ Voorwerp	Gebruik  /  om een voorwerp te selecteren en druk op  /  om het geselecteerde voorwerp te gebruiken.




















Miniatuurkaart



Gebruik / om te wisselen tussen een overzicht van de hele kaart en een meer gedetailleerde weergave van het gebied om je heen.



-  : Speler  : Bondgenoot  : Vijand
-  : Andere troepen
-   : Baas van fort  : Reuzevijand
-   : Bevelhebber   : Voorpost   : Basis
-   : Opdracht

- ◆ Bondgenoten worden weergegeven in het blauw, vijanden in het rood en andere troepen in het geel.

3

Fortmeter




Deze meter wordt alleen weergegeven wanneer je in een fort staat.

In een vijandelijk fort is de meter rood en loopt hij leeg naarmate je in dat fort vijanden verslaat. Als de meter leeg is, verschijnt de Keep Boss (baas van het fort). Versla de baas om de controle over dat fort over te nemen.

4

Informatie over opdracht

Hier zie je actuele informatie over je opdracht.

Nog niet voltooide opdrachten worden weergegeven met   .

5

Rupees

Het totale aantal Rupees dat je tijdens de veldslag hebt verzameld.

Je kunt je Rupees gebruiken in de bazaar.

6

Aantal verslagen vijanden

Het aantal vijanden dat je hebt verslagen.

7

Meter voor level en ervaring

Het huidige level en de ervaring van de strijder die je bestuurt.

Als de ervaringsmeter vol is, ga je een level omhoog en worden je levensbalk en meter voor speciale aanvallen volledig gevuld.



Opdrachten voltooien

Wanneer de veldslag begint, krijg je verschillende opdrachten.

Voltooi de opdrachten om dichterbij de eindoverwinning te komen!

Voorposten en forten innemen

In vijandelijke forten en bij voorposten verschijnen constant nieuwe vijandelijke troepen.

Door deze forten en voorposten in te nemen, krijgen jij en je bondgenoten een groot voordeel ten opzichte van je vijanden. ➔ 13

Je bondgenoten helpen

Als je bondgenoten in de problemen zitten, probeer ze dan te helpen voordat ze zijn verslagen. Als dit lukt, wordt de levensbalk van je bondgenoot weer helemaal gevuld.

Onthoud ook dat je de veldslag kunt verliezen als een bevelhebber van je bondgenoten gedwongen wordt de veldslag te verlaten, of als de basis van je bondgenoten wordt ingenomen door de vijand.

Voorwaarden voor een overwinning

Je wint de veldslag als je aan de voorwaarden voor een overwinning voldoet.

Als je wint, mag je alle wapens en materialen houden die je tijdens de veldslag hebt gevonden.

Reuzevijanden verslaan

Reuzevijanden hebben heel veel levensenergie en hun aanvallen komen erg hard aan, waardoor het lastig is om ze te verslaan. Er zijn echter een aantal reuzevijanden die zwak zijn tegen aanvallen met bepaalde voorwerpen.

Als je tegen een van deze reuzevijanden vecht, kijk dan eens welke voorwerpen je hebt. Wie weet heb je precies het juiste voorwerp om die vijand te verslaan.




Voorposten

In voorposten verschijnen constant nieuwe vijandelijke troepen. Versla de 'Outpost Captain' (kapitein van de voorpost) om die voorpost in te nemen. Als daarentegen je bondgenoten een voorpost in handen hebben en hun kapitein wordt verslagen, dan neemt de vijand die voorpost in.




Forten

In vijandelijke forten verschijnen ook constant nieuwe vijandelijke troepen. Hierdoor wordt voorkomen dat jouw troepen verder kunnen oprukken. Om een vijandelijk fort in te nemen moet je eerst zo veel vijanden verslaan dat de fortmeter (die je aan de rechterkant van het scherm onder de miniatuurkaart  11 vindt) helemaal leeg raakt. Als de fortmeter leeg is, verschijnt de baas van het fort. Versla deze baas om het fort in te nemen!




Wapenelementen

Elk wapen heeft een bepaald element, en sommige aanvallen worden versterkt door dit element.

 Vuur	Een vijand die door een vuuraanval de lucht in geslingerd is, zal exploderen wanneer hij de grond raakt en schade toebrengen aan andere vijanden die in de buurt zijn van de explosie.
 Water	Een vijand die geraakt wordt door een wateraanval zal gedurende een bepaalde periode schade blijven oplopen.
 Bliksem	Bliksemaanvallen brengen extra schade toe aan vijanden die in de lucht hangen.
 Licht	Lichtaanvallen brengen steeds meer schade toe naarmate je grote groepen vijanden genadeloos blijft aanvallen.
 Duister	Duistere aanvallen brengen steeds meer schade toe naarmate je een enkele vijand genadeloos blijft aanvallen.

Aanbevolen elementen voor verschillende scenario's



Als je een strijder selecteert die een wapen heeft met het aanbevolen element voor een bepaald scenario, kun je meer schade toebrengen aan de vijanden in dat scenario.

In het scherm waar je een scenario kunt kiezen, kun je zien dat bepaalde strijders een  hebben.


Deze strijders kunnen wapens gebruiken met het aanbevolen element en worden beschouwd als aanbevolen strijders.

Wapenvaardigheden

Sommige wapens hebben vaardigheden. Er zijn veel verschillende vaardigheden die je vele voordelen bieden op het slagveld. Zo kunnen ze bijvoorbeeld bepaalde aanvallen krachtiger maken.

- ◆ Om de vaardigheden van je huidige wapen te bekijken druk je eerst op / om het pauzescherm weer te geven, en kies je vervolgens WARRIOR INFO en CHECK WEAPON SKILLS (bekijk wapenvaardigheden).

Vaardigheden overdragen

Bij de smederij in de bazaar kun je wapens van hetzelfde type laten samensmelten, waardoor je een vaardigheid van het ene wapen overdraagt naar het andere.  18



Als je vijanden verslaat en potten kapotmaakt, vind je soms handige voorwerpen.

 Hartje	Hiermee wordt je levensbalk bijgevuld. Hoe groter het hartje, hoe meer hartjes er worden bijgevuld op je levensbalk.
 Krachtfragment	Hiermee vul je je meter voor speciale aanvallen.
 Magic Jar (magiefles)	Hiermee vul je je magiemeter.
 Rupee	Hiervoor krijg je Rupees. Hoeveel je krijgt, hangt af van de kleur.
 Wapenbuidel	Deze buidel bevat een nieuw wapen. Je krijgt het wapen nadat je de veldslag gewonnen hebt.
 Materiaalbuidel	Deze buidel bevat een bepaald materiaal. Je krijgt het materiaal nadat je de veldslag gewonnen hebt.

- ◆ Je kunt Rupees uitgeven in de winkels in de bazaar.
- ◆ Je kunt materialen gebruiken in de badgemarkt

→ 19 of de apotheek → 20 .

Zoek de schatten!

Schatkisten bevatten kostbare schatten, zoals nieuwe wapens of voorwerpen, of grote aantallen Rupees. Open dus elke schatkist die je tegenkomt!

Sommige kisten verschijnen alleen als je aan bepaalde voorwaarden hebt voldaan, zoals een fort innemen.




 Omhooggaan in level door te vechten 

Als je vijanden verslaat, wordt je ervaringsmeter langzaam gevuld. Als de meter vol is, gaat de strijder een level omhoog. Hierdoor wordt hij sterker en wordt zijn levensbalk groter.

Als je tijdens een veldslag een level omhoog gaat, worden de levensbalk en de meter voor speciale aanvallen van de strijder helemaal gevuld.

 In het trainingscentrum in level omhooggaan 



Kies een strijder die je een level omhoog wilt laten gaan en ga naar de bazaar  8 . In het trainingscentrum kun je Rupees uitgeven om de strijder een level omhoog te laten gaan.

Maar pas op: hoe hoger het level van een strijder, hoe meer het kost om hem een level omhoog te laten gaan!



De maximale grootte van de levensbalk van een strijder neemt toe als hij bepaalde levels heeft bereikt. Je kunt de levensbalk ook vergroten door hartcontainers en stukjes hart te verzamelen.

Hartcontainers en stukjes hart

De strijders die hartcontainers of stukjes hart kunnen verzamelen in een bepaald scenario zijn van tevoren bepaald. Je kunt op het scherm waar je een scenario kunt kiezen  zien welke strijders ze kunnen krijgen. Je kunt dit ook zien op het kaartscherm in de avontuurstand. 



Hartcontainer

Met elke hartcontainer die je vindt, neemt de maximumgrootte van de levensbalk van je strijder met één hartje toe.



Stukje hart

Verzamel vier van deze om een hartcontainer te maken!





Sommige gevonden wapens hebben vaardigheden waardoor ze speciale effecten krijgen die je tijdens het vechten kunt gebruiken 14 . Door wapens samen te smelten kun je vaardigheden overdragen van het ene wapen naar het andere.

Samensmelten

Kies de strijder voor wie je wapens wilt samensmelten en ga naar de bazaar 8 . Kies SMITHY om Rupees uit te geven aan het samensmelten van wapens.

Samensmeltingsproces

1. Selecteer een wapen dat je wilt verbeteren

Kies een wapen dat je wilt verbeteren met een vaardigheid. Je kunt alleen wapens kiezen die een of meer lege vaardigheidsvakjes hebben.

2. Selecteer de bron van een vaardigheid

Kies een wapen waarvan je de vaardigheid wilt gebruiken. Je kunt alleen wapens kiezen die een vaardigheid hebben.


3. Smelt ze samen

Smelt de twee wapens samen. Het wapen dat je als bron van een vaardigheid gebruikt, wordt tijdens dit proces vernietigd.



Strijders die badges maken worden beloond met verschillende effecten waarmee ze beter kunnen vechten.

Badges maken

Kies de strijder voor wie je badges wilt maken en ga naar de bazaar  8 . Kies BADGE MARKET om Rupees uit te geven aan het maken van badges.

Verzamel materialen!


Om materialen te verzamelen waarmee je badges kunt maken, versla je vijanden en pak je de materiaalbuidels die ze achterlaten. Als je de veldslag waarin je ze hebt gepakt, wint, mag je ze houden! Welk materiaal er in een materiaalbuidel zit, hangt af van welke vijand je hebt verslagen. Je hebt zelfs kans dat dezelfde vijand een zeldzamer en kostbaarder materiaal laat vallen.





In de apotheek kun je drankjes brouwen die je strijders handige effecten geven tijdens je volgende veldslag. De effecten van een drankje blijven de hele veldslag van kracht.

Drankjes brouwen

Kies eerst een personage en ga naar de bazaar  8 . Kies APOTHECARY en verander materialen en Rupees in handige drankjes.

Medicijnflesje

Naast de drankjes die je kunt brouwen, kun je ook medicijnen krijgen waarmee je tijdens een veldslag je levensbalk kunt bijvullen. Om medicijnen te gebruiken moet je eerst de badge met de naam 'Empty Bottle I' (leeg flesje 1) maken in de badgemarkt. Als je vervolgens de badges 'Empty Bottle II' en 'Empty Bottle III' maakt, kun je tijdens een veldslag vaker medicijnen gebruiken. De lege flesjes worden na elke veldslag automatisch bijgevuld, dus je hoeft hier niet voor te betalen.





Welk avontuur?

In de avontuurstand moet je de duistere heerser verslaan en het koninkrijk van Hyrule redden. Na elke gewonnen veldslag speel je nieuwe gebieden vrij om te verkennen. Gebruik 'Item Cards' (voorwerpkaarten) om een vakje op de kaart te verkennen en wie weet ontdek je wel een nieuwe route, een krachtig wapen of iets compleet anders.

Reis al vechtend en zoekend over de kaart en voor je het weet, ben je de Held van Hyrule!

Beschikbare strijders


Je kunt kiezen om te spelen met elk van de strijders die je in de legendestand hebt vrijgespeeld.

In sommige gebieden kun je echter alleen maar bepaalde strijders of wapens gebruiken.

Het gebruiken van de legendestand en de vrije stand om vele verschillende strijders te trainen is de sleutel tot succes in de avontuurstand!

Soorten veldslagen

De veldslagen in de avontuurstand zijn onder te verdelen in twee soorten:

 **'Challenge Battles' (uitdagende veldslagen)**

Dit zijn kleine veldslagen waarin je alleen vecht met de strijder die jij bestuurt. Probeer de aangegeven opdracht te voltooien!

 **'Adventure Battles' (avontuurlijke veldslagen)**

Dit zijn grootschalige veldslagen waarin je samen met je bondgenoten vecht. Neem fort en ruk op tot je je vijanden hebt verpletterd.





1

'A-Rank Victory'
(rang 'A'-overwinning)

Dit is de buit die je ontvangt als je in het geselecteerde gebied een overwinning behaalt met rang 'A'.

2

'Battle Victory' (veldslag
gewonnen)

Dit is de buit die je krijgt bij winst van de veldslag in het geselecteerde gebied.

3

'Treasure' (schatten)

Hier staat informatie over hartcontainers, stukjes hart en gouden Skulltula's die je in het geselecteerde gebied kunt vinden.

Als het portret van een strijder naast het pictogram van de schat wordt weergegeven, kun je die specifieke schat alleen vinden als je met deze strijder speelt.

4

Voorwerpkaarten

Deze worden gebruikt om te zoeken. → 23

Je kunt voorwerpkaarten krijgen als buit bij het winnen van veldslagen.

5

Wereldkaart

Je kunt alleen de verlichte vakjes op de kaart verkennen.

Om het gebied dat je kunt verkennen te vergroten, moet je veldslagen in elk gebied winnen en de vereiste rang halen.

6

Buitpictogrammen

De buit die je krijgt als je een veldslag in een bepaald gebied wint, wordt weergegeven op de wereldkaart.

Gebruik (Y)/(1) om te wisselen tussen verschillende categorieën.

Informatiescherm



7

Informatie over de veldslag

Hier vind je informatie over de opdrachten die je moet voltooien.

8

Moeilijkheidsgraad

Hier zie je hoe moeilijk de veldslag is. Hoe hoger het level, hoe moeilijker de veldslag.

9

'Recommended Element' (aanbevolen element)

Gebruik wapens met het aanbevolen element om tijdens de veldslag meer schade toe te brengen aan vijanden.

10



Beperkingen

Als je in een gebied alleen bepaalde strijders of wapens kunt gebruiken, wordt hier aangegeven welke dat zijn.





Door voorwerpkaarten te gebruiken in een gebied, kun je zoeken naar verborgen geheimen.

Druk op de wereldkaart op / om het zoekscherf te openen. Kies de voorwerpkaart die je wilt gebruiken en het gebied waar je het wilt gebruiken. Als de combinatie juist is, vind je iets! Je kunt bijvoorbeeld een nieuwe route of een krachtig wapen vinden.

Als je de veldslag in het gebied wint met de benodigde rang, kun je gebruikmaken van je nieuwe ontdekking.






Als je de optie 'Network Connection' (netwerkverbinding) in de netwerkinstellingen inschakelt, verschijnen er soms 'netwerk-Links' (Links van andere spelers) op je wereldkaart. Netwerk-Links kunnen je hulp goed gebruiken. Help ze door veldslagen te winnen in het gebied waar ze zich bevinden! De veldslag zal moeilijker zijn dan anders, maar je krijgt ook betere beloningen als je de vijand weet te verslaan.

- ◆ Veldslagen in gebieden waar netwerk-Links van spelers in je vriendenlijst rondlopen, leveren nog betere beloningen op.
- ◆ Als een vriend jouw eigen Link helpt, kun je een speciale bonus krijgen.
- ◆ Als je Network Connection op ON zet, kunnen andere spelers die ingelogd zijn je informatie bekijken.



Je kunt online downloadbare content kopen.

● Procedure

Kies  in het HOME-menu om de Nintendo eShop te openen. Lees het hoofdstuk "Aanvullende content en licenties kopen" in de elektronische handleiding van de Nintendo eShop voor meer informatie.

◆ Kies MENU in de Nintendo eShop, gevolgd door HULP en daarna HANDLEIDING om de elektronische handleiding te openen.

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com