

Hyrule Warriors

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Pour commencer

5 À propos du jeu

6 Début de l'aventure

7 Sauvegarder la partie

L'aventure en détails

8 Sélection du scénario

9 Commandes de base

10 Commandes d'attaque

11 Écran principal

12 Batailles

13 Postes et forts

14 Éléments et capacités des armes

15 Objets à ramasser

Rendre son personnage plus fort

16 Monter de niveau

17 Augmenter son énergie vitale

18 La fusion des armes

19 La fabrication des badges

20 La préparation des élixirs

Mode aventure

21 Découvrir le mode aventure

22 Écran de la carte

23 Exploration

24 Link réseau

Contenu additionnel

25 Contenu additionnel (payant)

Informations sur le produit

26 Informations légales

27 Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Manettes

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



- ◆ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- Batailles spéciales du mode aventure  24
- Miiverse™
- Achat de contenu additionnel  25

◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.

Miiverse

Si l'option « Miiverse » est sélectionnée dans les Paramètres réseau (accessibles depuis les Paramètres généraux), des messages seront automatiquement publiés sur Miiverse à chaque nouvelle médaille obtenue.

- ◆ Les fonctions ci-dessus nécessitent une connexion internet. Le paramétrage initial de Miiverse est nécessaire pour l'utilisation de certaines d'entre elles.
- ◆ Des informations sur Miiverse sont disponibles dans la section « Miiverse » du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour l'afficher, appuyez sur  depuis le menu Wii U afin d'ouvrir le menu HOME, puis sélectionnez .

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : chat vocal, jeu en ligne, etc.  24
Services d'achats Wii U	Restreint l'achat de contenu additionnel.  25
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation. La sélection d'une seule de ces options suffit à restreindre la publication automatique.  3

Hyrule Warriors™ est un jeu d'action et de stratégie dont l'action se déroule dans l'univers de The Legend of Zelda™.

Que vous jouiez seul ou à deux, vous incarnerez le grand Héros Link, Zelda, princesse d'Hyrule, ou encore l'un de leurs nombreux alliés dans une aventure épique qui décidera du destin du royaume d'Hyrule.



Le « mode légende » est le mode de jeu principal. Choisissez un scénario et un personnage, et passez tout de suite à l'action !

Afin de progresser dans le jeu, il vous faudra réussir les missions qui vous sont assignées et veiller à faire augmenter le niveau de vos personnages.



La plupart des commandes s'effectuent au moyen des boutons, mais certaines actions peuvent être réalisées en touchant l'écran du Wii U GamePad.

- ◆ Les icônes affichées en **bleu** dans le texte désignent les commandes du Wii U GamePad ou de la manette Wii U Pro, tandis que les icônes affichées en **rouge** désignent les commandes de la télécommande Wii et du Nunchuk.

Choix du mode

Appuyez sur n'importe quel bouton à l'écran titre pour afficher l'écran « Sélection du mode ».

- ◆ Des données de sauvegarde sont créées lors de votre première partie.



CONTINUER [RESUME]	Reprenez une bataille au moment de votre dernière sauvegarde manuelle.
MODE LÉGENDE [LEGEND MODE]	Jouez au fil de l'histoire.
MODE LIBRE [FREE MODE]	Choisissez un scénario terminé et rejouez-le avec n'importe quel personnage que vous avez débloqué.
MODE AVENTURE [ADVENTURE MODE]	Livrez bataille pour explorer la carte d'Hyrule. 
GALERIE [GALLERY]	Examinez vos morceaux d'illustrations, les médailles obtenues, etc.
PARAMÈTRES GÉNÉRAUX [SETTINGS]	Ajustez les conditions de jeu.

- ◆ Le mode libre, le mode aventure et la galerie ne deviennent disponibles qu'au cours de votre progression en mode légende.
- ◆ L'option « Continuer » n'est disponible que si vous avez effectué une sauvegarde au cours d'une bataille.

Jouer sans téléviseur

Appuyez sur ⊖ pour jouer uniquement sur le Wii U GamePad.

Pendant les batailles, l'écran principal s'affichera sur le GamePad. Pour consulter des informations telles que les conditions de victoire, appuyez sur ⊕ pour accéder au menu de pause.

- ◆ Pour revenir au mode d'affichage par défaut, appuyez à nouveau sur ⊖.





Dans tous les modes de jeu, votre progression est automatiquement sauvegardée si vous remportez une bataille.

Sauvegarder pendant une bataille

Pour effectuer une sauvegarde en cours de bataille, ouvrez le menu de pause en appuyant sur / et sélectionnez SAUVEGARDE. Pour reprendre la partie à partir de ce point, sélectionnez CONTINUER depuis l'écran de sélection du mode (). (Cette fonction n'est pas disponible dans le mode aventure.)



En mode légende et en mode libre, choisissez un scénario et un personnage depuis l'écran « Sélection du scénario ».



En mode légende, une bataille gagnée débloque souvent un scénario supplémentaire. Tous les scénarios terminés en mode légende sont ensuite disponibles en mode libre.

Personnages recommandés

Le personnage dont le portrait est accompagné de l'icône 👍 est un personnage recommandé, car particulièrement adapté au scénario sélectionné. Chaque scénario présente un élément efficace (➡ 14). Les personnages efficaces disposent d'armes de l'élément correspondant, ce qui leur permet d'infliger de plus lourds dégâts dans ce scénario.

Réceptacles et fragments de cœur

👍 Réceptacle de cœur : augmente votre énergie vitale d'un cœur.

👍 Fragment de cœur : trouvez-en quatre pour obtenir un nouveau réceptacle de cœur.

Si vous sélectionnez le personnage représenté à côté d'une de ces icônes, vous aurez la possibilité de trouver l'objet correspondant au cours de la bataille.

Skulltulas d'or



Si vous sélectionnez le personnage ou l'arme représenté à côté d'une de ces icônes et si certaines conditions sont remplies, une skulltula d'or apparaîtra sur le champ de bataille.

- ◆ Pour consulter des indices sur les conditions d'apparition des skulltulas d'or, rendez-vous dans le menu « Joueur » depuis l'écran de lancement de la bataille ou depuis le menu de pause, accessible en appuyant sur / en cours de bataille.

Triompher des skulltulas d'or

Il semblerait qu'il y ait 100 skulltulas d'or réparties dans le monde.

Chaque fois que vous en éliminez une, vous recevez un morceau d'illustration. Si vous réunissez tous les morceaux d'une illustration dans la galerie ( 6 ), vous recevez une récompense supplémentaire.

Marché couvert



Pour vous rendre au marché, appuyez sur / depuis l'écran de sélection du scénario en mode légende et libre, ou depuis l'écran de la carte en mode aventure.

Les différents stands du marché vous permettent

d'échanger vos rubis contre toutes sortes de choses utiles.

FERRAILLEUR
[SMITHY]

Permet de fusionner des armes pour combiner leurs capacités.  18

BADGERIE
[BADGE
MARKET]

Permet de créer des badges pour renforcer vos personnages.  19

CENTRE
D'ENTRAÎNE-
MENT
[TRAINING
DOJO]

Permet de faire augmenter le niveau de vos personnages.  16

APOTHICAIRE
[APOTHECARY]

Permet de concocter des élixirs aux propriétés très utiles pendant la bataille.

 20



- ◆ Les icônes affichées en **bleu** dans le texte désignent les commandes du Wii U GamePad ou de la manette Wii U Pro, tandis que les icônes affichées en **rouge** désignent les commandes de la télécommande Wii et du Nunchuk.
- ◆ Vous pouvez modifier les paramètres des manettes depuis le menu « Paramètres généraux », section « Paramètres des manettes ».

Se déplacer

Inclinez / pour vous déplacer dans la direction correspondante. Maintenez le stick incliné pour vous mettre à courir plus vite et couvrir de grandes distances plus rapidement.

Esquiver

Appuyez sur / pour esquiver les attaques ennemies. Quand vous vous déplacez, maintenez le bouton enfoncé pour vous mettre à courir plus vite immédiatement après.

- ◆ Vous pouvez esquiver tout en vous déplaçant.

Se protéger

Appuyez sur / pour vous protéger des attaques frontales. Vous pouvez vous déplacer tout en vous protégeant.

- ◆ Quand vous vous protégez, la caméra passe derrière vous.
- ◆ Il n'est pas possible de se protéger contre certaines attaques particulièrement puissantes.

Cibler



Lorsque vous vous trouvez à proximité d'un ennemi puissant, appuyez sur  ou / pour le cibler et maintenir la caméra fixée sur lui. Quand un ennemi est ciblé, le symbole au-dessus de sa tête devient rouge. Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter le ciblage.

Lorsqu'il y a plus d'un ennemi puissant dans les environs, commencez par en cibler un, puis passez de l'un à l'autre avec  .

Utiliser un objet

Choisissez un objet avec /, puis appuyez sur / pour l'utiliser. Plus vous progressez dans le jeu, plus vous disposez de types d'objets différents.

- ◆ Lorsque vous jouez avec le Wii U GamePad, vous pouvez également sélectionner un objet en touchant l'écran tactile et en faisant glisser le curseur sur l'objet voulu.
- ◆ Ces commandes s'appliquent aussi bien aux potions régénératrices qu'aux objets offensifs (bombes, arc, etc.).



- ◆ Les icônes affichées en **bleu** dans le texte désignent les commandes du Wii U GamePad ou de la manette Wii U Pro, tandis que les icônes affichées en **rouge** désignent les commandes de la télécommande Wii et du Nunchuk.
- ◆ Vous pouvez modifier les paramètres des manettes depuis le menu « Paramètres généraux », section « Paramètres des manettes ».

Attaques de base

Utilisez différentes combinaisons d'attaques faibles  /  (**agiter la télécommande Wii**) et fortes  /  pour réaliser les différentes techniques d'attaque de votre personnage.

	Attaque faible. Vous pouvez en effectuer plusieurs à la suite.
	Attaque forte. La nature de l'attaque varie selon le personnage.
 , 	Attaque qui soulève généralement un ou plusieurs ennemis dans les airs.
 ,  , 	Attaque en ligne droite qui repousse un ou plusieurs ennemis.
 ,  ,  , 	Attaque au large rayon d'action qui inflige des dégâts à tout un groupe d'ennemis.

- ◆ La nature exacte de chaque technique dépend du personnage sélectionné et de l'arme qu'il manie.
- ◆ Il est possible d'augmenter le nombre de techniques disponibles en fabriquant des badges.  19

Utiliser les objets offensifs

Choisissez un objet avec  /  et appuyez sur  /  pour attaquer avec cet objet.

- ◆ Lorsque vous jouez avec le Wii U GamePad, vous pouvez également faire défiler les objets en faisant glisser votre doigt sur l'écran tactile.

Rendre les objets surpuissants

Quand vous éliminez un ennemi ou que vous cassez un pot, vous pouvez obtenir un bonus de puissance pour un objet ! Récupérer ce bonus accordera un surplus de puissance à l'objet représenté ! Attention cependant, l'effet n'est que temporaire.



Coup fatal

Quand votre jauge de coup fatal est remplie, appuyez sur **A/A** pour déclencher un coup fatal aux effets dévastateurs !

- ◆ Pour remplir votre jauge de coup fatal, éliminez des ennemis et récupérez des fragments de force.

→ 15

Coup point faible



Durant certaines de leurs attaques, vos ennemis baissent leur garde. À ce moment-là, une jauge de point faible apparaît au-dessus d'eux. Si vous touchez un ennemi alors que la jauge est affichée, elle se vide petit à petit. Lorsque la jauge est complètement vide, vous déclenchez un puissant coup point faible.

Pouvoir magique



Appuyez sur **R**/**1** quand votre jauge de magie est pleine pour libérer votre pouvoir magique. Quand vous libérez votre pouvoir magique, votre vitesse d'attaque est augmentée et les attaques subies vous font moins reculer. De plus, en éliminant un certain nombre d'ennemis, vous bénéficierez de bonus aux effets divers.

◆ Récupérez des bouteilles de magie (**15**) pour remplir votre jauge de magie.

Attaque magique

Appuyez sur **A**/**A** quand vous êtes sous l'effet de votre pouvoir magique pour vider votre jauge de magie et mettre votre adversaire au sol, ce qui fait apparaître sa jauge de point faible.



11 Écran principal



1 Statut du joueur



① Jauge d'énergie vitale	Jauge d'énergie vitale de votre personnage. Si elle se vide complètement, la bataille est perdue.
② Jauge de coup fatal	Quand cette jauge est pleine, appuyez sur A/A pour effectuer un coup fatal. La jauge se remplit lorsque vous éliminez des ennemis ou lorsque vous récupérez certains objets.
③ Jauge de magie	Quand cette jauge est pleine, appuyez sur R/1 pour libérer votre pouvoir magique.
④ Objet	Appuyez sur +/+ pour choisir un objet, puis sur ZR/+ pour l'utiliser.

2 Carte

Appuyez sur **+/2** pour passer d'une vue générale de la zone à une vue rapprochée des environs.



A : Joueur ● : Alliés ● : Ennemis ● : Neutres

[Fort] **[Fort]** : Boss du fort **[Skull]** : Ennemi géant

[Blue Circle] **[Red Circle]** : Chef **[Blue Diamond]** **[Red Diamond]** : Poste **[Blue Castle]** **[Red Castle]** : Base

[Blue Target] **[Red Target]** : Objectif

◆ Les troupes alliées apparaissent en bleu, les troupes ennemies en rouge et les troupes neutres en jaune.

3

Jauge de fort

Cette jauge ne s'affiche que lorsque vous vous trouvez à l'intérieur d'un fort. Dans un fort ennemi, la jauge apparaît en rouge. Plus vous éliminez d'ennemis dans le fort, plus la jauge se vide. Lorsqu'elle est complètement vide, le boss du fort apparaît. Une fois que vous l'avez vaincu, le fort est à vous.

4

Infos de mission

Les informations sur le statut actuel de votre mission s'affichent ici.

Les icônes    représentent les objectifs que vous n'avez pas encore atteints.

5

Rubis

Nombre de rubis obtenus au cours d'une bataille. Vous pouvez utiliser vos rubis au marché.

6

Ennemis vaincus

Nombre d'ennemis que vous avez éliminés.

7

Niveau et jauge d'expérience

Indique le niveau et l'expérience actuels de votre personnage. Quand la jauge est pleine, votre personnage passe au niveau supérieur et son énergie vitale ainsi que sa jauge de coup fatal sont remplis.





Accomplir les missions



Au cours d'une bataille, vous recevez différentes missions. Accomplissez-les les unes après les autres pour vous assurer une victoire totale !



Prise de postes et de forts



Des soldats ennemis apparaissent continuellement depuis les forts et les postes qu'ils contrôlent. Prendre ces forts et ces postes de manière préventive peut se révéler crucial pour votre armée.  13



Sauvetage des alliés



Si l'un de vos alliés est en danger, allez à son secours avant qu'il ne soit vaincu. Si vous l'atteignez à temps, son énergie vitale est pleinement restaurée. N'oubliez pas que si un chef allié se voit contraint de fuir le champ de bataille ou si la base alliée est prise, vous risquez la défaite.



Remplir les conditions de victoire



Pour gagner la bataille, vous devez remplir les conditions de victoire. Si vous remportez la victoire, vous conservez les armes et les matériaux trouvés au cours de la bataille.

Triompher des ennemis géants

Les ennemis géants bénéficient d'une énergie vitale conséquente et d'une grande force de frappe, ce qui les rend difficiles à éliminer. Cependant, certains d'entre eux sont vulnérables à un objet particulier. Lorsque vous affrontez un ennemi géant, passez votre inventaire en revue, vous pourriez avoir un objet efficace.



Postes

Un poste est un endroit où apparaissent continuellement des soldats de l'armée qui le contrôle. En battant le chef de poste, vous pouvez prendre un poste ennemi. À l'inverse, si un chef de poste allié est vaincu, le poste passe aux mains de l'ennemi.



Forts

Les forts permettent également à l'ennemi d'obtenir des renforts et empêchent la progression de votre armée. Pour prendre un fort ennemi, vous devez vaincre les ennemis qui s'y trouvent jusqu'à ce que la jauge de fort () située sous la carte soit vide. Lorsque la jauge de fort est vide, le boss du fort apparaît. Une fois que vous l'avez vaincu, le fort est à vous.



Éléments des armes

Chaque arme est liée à un élément. Celui-ci ajoute un effet supplémentaire à certaines attaques.

 Feu	<p>Lorsque vous touchez un ennemi avec une attaque d'élément feu et qu'il est projeté en arrière, il explose en touchant le sol et inflige des dégâts autour de lui.</p>
 Eau	<p>Lorsque vous touchez un ennemi avec une attaque d'élément eau, il subit des dégâts continus pendant une certaine période de temps.</p>
 Foudre	<p>Lorsque vous touchez un ennemi en l'air avec une attaque d'élément foudre, il subit des dégâts plus importants.</p>
 Lumière	<p>Les attaques d'élément lumière deviennent de plus en plus puissantes à mesure que vous infligez des dommages consécutifs à plusieurs ennemis.</p>
 Ténèbres	<p>Les attaques d'élément ténèbres deviennent de plus en plus puissantes à mesure que vous infligez des dommages consécutifs à un même ennemi.</p>

Éléments efficaces selon les scénarios

En choisissant un personnage dont l'arme présente l'élément efficace d'un scénario précis, vous serez en mesure d'infliger plus de dégâts à

vos ennemis au cours de ce scénario. Les personnages accompagnés d'une icône de recommandation  ont un élément approprié au scénario et infligeront des dégâts plus importants aux ennemis lors de la bataille.

Capacités des armes

Certaines armes disposent de capacités. Il en existe de plusieurs sortes, mais toutes sont appréciables en combat. Par exemple, certaines capacités renforcent une attaque particulière.

- ◆ Pour consulter les capacités de l'arme que vous avez équipée, appuyez sur / pour afficher le menu de pause, sélectionnez JOUEUR puis CAPACITÉS DE L'ARME.

Transférer les capacités

En vous rendant chez le ferrailleur depuis le marché, vous pouvez fusionner deux armes de même type en ajoutant à l'une la capacité de l'autre.  18



Quand vous éliminez des ennemis ou brisez des pots, vous pouvez récupérer des objets utiles.

 Cœur	Restaure votre énergie vitale. Les cœurs plus gros vous rendent plus d'énergie.
 Fragment de force	Remplit votre jauge de coup fatal.
 Bouteille de magie	Remplit votre jauge de magie.
 Rubis	Donne un certain nombre de rubis en fonction de sa couleur.
 Sac d'arme	Contient une nouvelle arme disponible une fois la bataille gagnée.
 Sac de matériau	Contient un matériau disponible une fois la bataille gagnée.

- ◆ Vous pouvez utiliser vos rubis à tous les stands du marché couvert.
- ◆ Vous pouvez utiliser vos matériaux au marché couvert, soit à la badgerie (→ 19), soit chez l'apothicaire (→ 20).

Découvrir des trésors

Les coffres renferment de précieux trésors tels que de nouvelles armes, des objets ou de nombreux rubis. N'oubliez pas d'ouvrir ceux que vous découvrez !

Certains coffres n'apparaissent que dans des conditions particulières, par exemple une fois un fort arraché à l'ennemi.



 Par le combat 

Éliminer des ennemis remplit progressivement votre jauge d'expérience. Quand cette jauge est remplie, votre personnage monte de niveau : ses attaques gagnent en puissance et la capacité de son énergie vitale augmente.

De plus, monter de niveau en cours de bataille permet au personnage de récupérer toute son énergie vitale et de remplir sa jauge de coup fatal.

 Au centre d'entraînement 

Choisissez le personnage que vous voulez faire monter de niveau et accédez au marché ( 8). Au centre d'entraînement, vous pourrez utiliser vos rubis pour augmenter le niveau de votre personnage. Mais gardez à l'esprit que plus le niveau du personnage est élevé, plus il vous coûtera cher de le faire monter davantage !



La capacité d'énergie vitale d'un personnage augmente quand il atteint certains niveaux, mais aussi s'il obtient des réceptacles ou des fragments de cœur.

Réceptacles et fragments de cœur

Seuls certains personnages peuvent obtenir des réceptacles ou fragments de cœur dans un scénario donné. Leur portrait figure à l'écran de choix du scénario ( 8) ou à l'écran de la carte ( 22) en mode aventure.



Réceptacle de cœur

Cet objet fait augmenter la capacité maximale de la jauge d'énergie vitale d'un cœur.



Fragment de cœur

Rassemblez-en quatre pour obtenir un réceptacle de cœur !





Parmi les armes que vous trouvez, certaines disposent de capacités () qui se manifestent en combat sous la forme d'effets spéciaux utiles. En fusionnant vos armes, vous pouvez transférer une capacité d'une arme à une autre.

Fusionner des armes

Choisissez le personnage dont vous voulez fusionner les armes et rendez-vous au marché (). Sélectionnez FERRAILLEUR et utilisez vos rubis pour fusionner vos armes.

Mode d'emploi de la fusion

1. Arme à améliorer

Sélectionnez l'arme qui recevra une capacité. Vous ne pouvez choisir qu'une arme disposant d'au moins un emplacement de capacité libre.

2. Arme matériau

Sélectionnez l'arme dont vous souhaitez prélever la capacité. Vous ne pouvez choisir qu'une arme disposant d'au moins une capacité débloquée.

3. Fusionner

Fusionnez les deux armes. L'arme matériau sera détruite dans l'opération.





Les personnages qui fabriquent des badges bénéficient de différents effets qui améliorent leur efficacité au combat.

Fabriquer des badges

Choisissez le personnage pour lequel vous voulez fabriquer un badge et rendez-vous au marché (← 8). Sélectionnez BADGERIE et utilisez vos rubis et vos matériaux pour fabriquer vos badges.

Obtenir des matériaux

Pour obtenir les matériaux nécessaires à la fabrication des badges, éliminez des ennemis et ramassez les sacs de matériau qu'ils laissent derrière eux. Si vous remportez la bataille, les matériaux vous appartiennent ! Le contenu des sacs de matériau dépend de l'ennemi que vous avez éliminé pour l'obtenir. Il arrive également qu'un ennemi vous donne un matériau rare au lieu de son matériau habituel.





Les élixirs que vous préparez chez l'apothicaire vous permettent de bénéficier de différents effets spéciaux au cours de la bataille suivante. L'effet d'un élixir disparaît à la fin de la bataille.

Préparer des élixirs

Choisissez un personnage et rendez-vous au marché (← 8), puis sélectionnez APOTHICAIRE pour utiliser vos rubis et vos matériaux pour fabriquer de précieux élixirs.

Les flacons de potions

En plus des élixirs que vous préparez, les potions de régénération vous permettent de retrouver des forces au cours de la bataille. Pour utiliser une potion de régénération, il vous faut d'abord fabriquer le badge « Flacon vide I » depuis la badgerie du marché. Fabriquer également les badges « Flacon vide II » et « Flacon vide III » vous permet d'utiliser davantage de potions de régénération au cours d'une bataille. Vos flacons vides sont automatiquement remplis après chaque bataille.



Principe de l'aventure

Le but du mode aventure est de vaincre le souverain des ténèbres et de sauver le royaume d'Hyrule. Chaque bataille remportée vous permet d'élargir votre périmètre de déplacement. Les cartes d'objet vous permettent de trouver de nouveaux passages, des armes puissantes et d'autres secrets.

Explorez les cartes en combattant et en cherchant des secrets, et vous serez le Héros d'Hyrule avant peu !

Personnages disponibles

Vous pouvez contrôler n'importe quel personnage débloqué en mode légende.

Certaines cartes ne peuvent cependant être jouées qu'avec un choix de personnages et d'armes restreint.

Entraînez autant de personnages que possible en mode légende et en mode libre pour vous assurer la victoire en mode aventure !

Types de batailles

Dans le mode aventure, il existe deux types de batailles :

Batailles de défis

Il s'agit de batailles de faible envergure où votre personnage combat seul pour accomplir les différents objectifs.

Batailles de l'aventure

Il s'agit de batailles aux proportions épiques où vous combattez aux côtés de vos alliés. Prenez des forts et repoussez l'ennemi pour une victoire

complète !



ព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា ជាមួយនឹងសម្រេចបាននូវសេចក្តីជោគជ័យ និងសុខុមាលភាពដល់ប្រជាជនកម្ពុជា។



1

Victoire de rang A

Récompense obtenue pour votre victoire de rang A dans la case actuelle.

2

Victoire standard

Récompense obtenue pour votre victoire standard dans la case actuelle.

3

Trésors

Informations sur les réceptacles de cœur, fragments de cœur et skulltulas d'or de la case actuelle.

Si le portrait d'un personnage s'affiche à côté de l'icône de trésor, le trésor en question n'apparaît que si le joueur a choisi ce personnage.

4

Cartes d'objets

Ces cartes permettent d'explorer. → 23

Vous pouvez en remporter en récompense de vos victoires.

5

Carte du monde

Vous ne pouvez vous rendre que dans les cases illuminées.

Pour étendre le périmètre d'exploration, remportez une victoire de rang approprié dans chacune des cases.

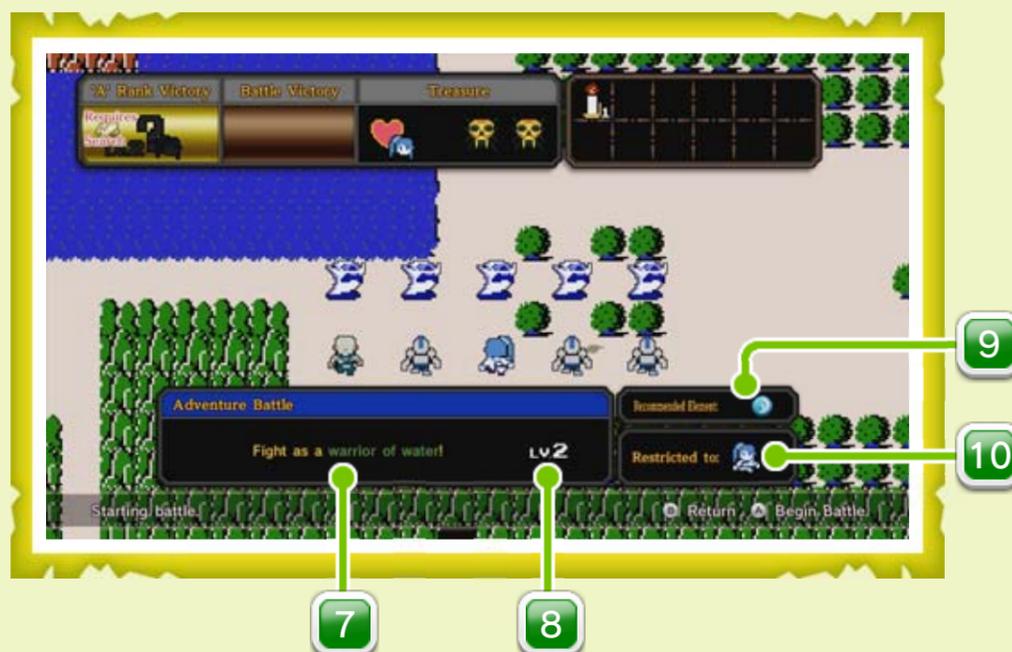
6

Icônes de récompenses

Les récompenses de chaque carte sont affichées sur la carte du monde.

Appuyez sur $\text{Y}/\text{①}$ pour passer d'une catégorie à l'autre.

Écran « Infos bataille »



7

Infos bataille

Informations sur les objectifs qu'il vous faut accomplir.

8

Difficulté

Indique le niveau de difficulté de la bataille. Plus le niveau est haut, plus la difficulté est élevée.

9

Élément efficace

Équipez des armes de l'élément recommandé pour infliger plus de dégâts aux ennemis pendant la

bataille.

10

Restrictions

S'il n'est pas possible d'utiliser des personnages ou des armes spécifiques sur une carte, les détails de la restriction s'affichent ici.





En utilisant des cartes d'objet sur une case de la carte du monde, vous pouvez en rechercher les secrets.

Depuis l'écran de la carte du monde, appuyez sur **X**/**2** pour afficher l'écran de recherche.

Choisissez la carte d'objet à utiliser et une case de la carte. Si vous avez choisi la bonne combinaison, votre recherche sera fructueuse !

Vous pouvez découvrir un nouveau passage ou une arme puissante.

Pour pouvoir en profiter, il vous faudra remporter une victoire du rang approprié dans la case concernée.





Si vous activez la connexion réseau depuis les paramètres généraux, des Link réseau (les Link d'autres joueurs) pourront apparaître sur la carte du monde.

Les Link réseau ont besoin de vous. Venez-leur en aide en gagnant une bataille dans la case où ils se trouvent ! Les batailles sont plus difficiles, mais elles vous permettront de remporter des récompenses plus importantes.

- ◆ Vous pouvez obtenir de bien meilleures récompenses sur les cartes sur lesquelles se trouvent les Link réseau de vos amis.
- ◆ Si l'un de vos amis vient en aide à votre propre Link, vous recevrez un bonus spécial.
- ◆ Si vous activez la connexion réseau dans le menu « Paramètres réseau », vos informations seront visibles par les autres joueurs connectés.



Vous pouvez acheter des contenus additionnels en ligne.

● Procédure

Sélectionnez  dans le menu HOME pour accéder au Nintendo eShop. Pour plus de détails, consultez la page Acheter du contenu additionnel et des licences, dans le mode d'emploi électronique du Nintendo eShop.

◆ Sélectionnez AIDE dans le menu du Nintendo eShop pour ouvrir son mode d'emploi électronique.

IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com