

# Hyrule Warriors

1 Información importante

## Configuración

2 Mandos

3 Funciones en línea

4 Control parental

## Inicio

5 Acerca del juego

6 Comenzar a jugar

7 Guardar la partida

## Comenzar la aventura

8 Selección de escenario

9 Controles básicos

10 Controles de ataque

11 La pantalla principal

12 Batallas

13 Puestos de avanzada y bastiones

14 Afinidades elementales y habilidades

15 Objetos encontrados en el campo de batalla

## Hacerse más fuerte

16 Subir de nivel

17 Aumentar la energía vital

18 Transferir habilidades entre armas

19 Crear insignias

20 Crear elixires

## El modo Aventura

21 Sobre el modo Aventura

22 Pantalla del mapa

23 Búsquedas

24 Links Virtuales

## Contenido adicional

25 Contenido adicional (de pago)


## Información sobre el producto

26 Información de copyright

27 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.


### Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad () en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

### Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola ()

### Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nueva Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Rusia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

## Mandos

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ Se requiere un mando por usuario para jugar en modo multijugador.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.

### Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de



mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



## Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1. Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola (🔧), selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".



Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:


- Batallas especiales en el modo Aventura 
- Miiverse™
- Compra de contenido adicional 




◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.

### Miiverse

Si has activado la opción "Miiverse" en los ajustes de red (dentro del menú de ajustes del juego), la información sobre las medallas que obtengas en el juego se publicará en Miiverse de forma automática.

- ◆ Para utilizar las funciones que se mencionan arriba, antes debes conectarte a Internet. Asimismo, para utilizar alguna de dichas funciones, deberás activar Miiverse.
- ◆ Para obtener información acerca de Miiverse, consulta la sección correspondiente en el manual electrónico de Wii U. Para consultar el manual electrónico, pulsa  desde el menú de Wii U para abrir el menú HOME y luego elige .

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola. Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea (batallas especiales). 
Servicios de compra de Wii U	Impide la adquisición de contenido adicional. 
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse. Si restringes alguna de las dos opciones, la publicación automática se desactivará. 



Hyrule Warriors™ es un juego de acción táctica ambientado en el universo de The Legend of Zelda™.

Bien por tu cuenta o bien con otro jugador, ponte en la piel del héroe Link, de la princesa Zelda o de otros de sus aliados y embárcate en una épica aventura para salvar el reino de Hyrule.



La parte fundamental del juego es el modo Leyenda. Selecciona un personaje y un escenario y sumérgete de lleno en la aventura. Para avanzar en la historia tendrás que completar ciertas misiones. Conforme progresses, procura también mejorar tus personajes.



Normalmente el juego se controla por medio de los botones, aunque también puedes realizar ciertas acciones usando la pantalla táctil del Wii U GamePad.


- ◆ En las explicaciones que figuran en este manual electrónico, el texto de color azul se refiere a los controles del GamePad o del mando Pro de Wii U, mientras que el texto de color rojo se refiere a los controles del mando de Wii cuando se usa con el Nunchuk.

## Selección de modo

Pulsa cualquier botón en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de modo.

- ◆ La primera vez que juegues se crearán datos de guardado.



Reanudar [Resume]	Reanuda la partida en el punto en que guardaste por última vez durante la batalla.
Modo Leyenda [Legend Mode]	Juega siguiendo la historia principal.
Modo Libre [Free Mode]	Elige un escenario para volver a jugarlo con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado.
Modo Aventura [Adventure Mode]	Libra batallas para poder seguir explorando el mapa de Hyrule. 
Galería [Gallery]	Echa un vistazo a los fragmentos de ilustración y medallas que has conseguido, entre otras cosas.
Ajustes [Settings]	Establece la configuración del juego.

- ◆ Los modos Libre y Aventura, junto con la galería, se desbloquearán conforme avances en el modo Leyenda.
- ◆ Podrás reanudar la partida si la has guardado previamente durante una batalla.

### Jugar sin televisor

Pulsa ⊖ para jugar únicamente con el GamePad.

Durante las batallas, la pantalla principal se mostrará en el GamePad. Puedes comprobar las condiciones para la victoria y otros datos en la pantalla de pausa, a la que accederás si pulsas ⊕.




- ◆ Si deseas restablecer la configuración original, vuelve a pulsar ⊖.





En todos los modos de juego tus avances se guardarán de forma automática tras ganar una batalla.

### Guardar durante una batalla

Para guardar tus avances pulsa / durante la partida para acceder a la pantalla de pausa y luego selecciona "Guardar". Si quieres reanudar la partida desde ese punto, selecciona "Reanudar" en la pantalla de selección de modo. (Esta opción no está disponible en el modo Aventura.)  6



En los modos Leyenda y Libre, utiliza la pantalla de selección de escenario para elegir dónde quieres jugar y qué personaje prefieres utilizar.




Tras ganar una batalla en el modo Leyenda normalmente desbloquearás escenarios adicionales. Cuando completes un escenario en dicho modo, estará disponible también en el modo Libre.


### Personajes recomendados

Si ves el icono 👍 al lado de un personaje, quiere decir que es el recomendado en el escenario en cuestión y que, por lo tanto, contará con cierta ventaja.

Dado que cada escenario cuenta con un elemento útil ( → 14 ), el personaje recomendado puede jugar con un arma cuya afinidad elemental se corresponda con la de dicho elemento útil. De este modo infligirá más daño a los enemigos en batalla.

## Contenedores y piezas de corazón

 Contenedor de corazón: incrementa la energía vital máxima en un corazón.



 Pieza de corazón: consigue cuatro para obtener un contenedor de corazón.

Si juegas con el personaje que figura al lado del icono en cuestión, podrás hacerte con él durante la batalla.



## Skulltulas doradas



Si seleccionas el personaje o tipo de arma que figura al lado de los iconos, aparecerá una skulltula dorada en el campo de batalla, siempre y cuando se den ciertas condiciones.



- ◆ Desde la pantalla previa a la batalla o bien desde la pantalla de pausa (a la que puedes acceder si pulsas / durante la partida), consulta "Datos del personaje" para ver pistas que te indiquen cómo hacer aparecer una skulltula dorada.

### ¡Vence a la skulltula dorada!





Existen 100 skulltulas doradas en el mundo. Cada vez que derrotes a una, obtendrás un fragmento de ilustración. Hazte con todos los fragmentos que figuran en la galería ( 6 ) y conseguirás recompensas adicionales.

# Bazar



En la pantalla de selección de escenario de los modos Leyenda y Libre, o bien en la pantalla del mapa del modo Aventura, pulsa / para acceder al bazar con un personaje.

Dentro de las diferentes tiendas del bazar podrás utilizar rupias para conseguir mejoras de diversos tipos.



Armería [Smithy]	Transfiere habilidades entre armas.  18
Tienda de insignias [Badge Market]	Crea insignias para fortalecer a tus personajes.  19
Sala de entrenamiento [Training Dojo]	Sube de nivel a tus personajes.  16
Tienda de elixires [Apothecary]	Crea elixires que te proporcionarán ventaja en las batallas.  20







- ◆ Los iconos **azules** se refieren a los controles del Wii U GamePad o del mando Pro de Wii U. Por su parte, los iconos **rojos** se refieren a los controles del mando de Wii cuando se usa con el Nunchuk.
- ◆ Puedes modificar la configuración de los mandos si accedes a la opción "Ajustes" del menú del juego y seleccionas "Mandos".

### Moverse



Mueve / en cualquier dirección para moverte. Manténlo para correr y desplazarte más rápido.

### Esquivar

Pulsa / para esquivar ataques enemigos. Mantén pulsado el botón para correr a continuación.

- ◆ Puedes esquivar también mientras te mueves.




### Defenderse



Pulsa / para defenderte de ataques frontales. Mientras te defiendes, puedes moverte igualmente.

- ◆ Al defenderte la cámara se ajustará para que mires hacia el frente.
- ◆ Ten en cuenta que no podrás defenderte de ciertos ataques potentes.





## Fijar el blanco



Si estás cerca de un enemigo poderoso, pulsa  o / para fijar el blanco sobre él y hacer que la cámara lo siga. Al hacerlo, el indicador que figura sobre él se volverá rojo. Si vuelves a pulsar el mismo botón, dejarás de fijarlo.

Si hay varios enemigos poderosos, puedes fijar el blanco sobre uno de ellos y luego utilizar   para cambiar a los demás.

## Usar objetos

Selecciona un objeto con / y luego pulsa / para utilizarlo. El número de objetos disponibles aumentará según avances en el juego.

- ◆ Si juegas con el GamePad, también puedes seleccionar objetos tocando la pantalla táctil y deslizando el cursor que aparecerá.
- ◆ Estos controles sirven tanto para elegir pociones como objetos de ataque (bombas, arco y flechas, etc.)



- ◆ Los iconos **azules** se refieren a los controles del Wii U GamePad o del mando Pro de Wii U. Por su parte, los iconos **rojos** se refieren a los controles del mando de Wii cuando se usa con el Nunchuk.
- ◆ Puedes modificar la configuración de los mandos si accedes a la opción "Ajustes" del menú del juego y seleccionas "Mandos".

### Ataques básicos

Usa los botones de ataque normal (Y/Ⓜ [mueve rápidamente el mando de Wii]) y fuerte (X/Ⓝ) y combínalos de distintas formas para realizar las técnicas de ataque de las que dispone tu personaje.

Y	Ataque normal. Puedes realizar varios seguidos.
X	Ataque fuerte. Varía en función del personaje.
Y, X	Normalmente sirve para alzar en el aire a uno o más enemigos.
Y, Y, X	Normalmente se trata de un ataque que inflige daño a uno o más enemigos que se encuentren cerca de ti.
Y, Y, Y, X	Normalmente se trata de un ataque que inflige daño a un grupo de enemigos en una zona amplia.

- ◆ Cada técnica varía en función del personaje y arma que utilices.
- ◆ Si creas insignias, podrás aumentar el número de técnicas disponibles. → 19


### Ataques con objetos

Selecciona el objeto con +/+ y luego pulsa ZR/+ para atacar con él.

- ◆ Si juegas con el GamePad, también puedes seleccionar objetos si tocas y deslizas sobre la pantalla táctil.


**¡Mejora los objetos!**

Tras vencer a un enemigo o romper un cántaro puedes descubrir mejoras de objetos. Si las recoges, tus objetos de ataque se harán más potentes, aunque solo durante un cierto tiempo.



### Ataques especiales

Cuando la barra de ataque especial esté llena, pulsa **A/A** para realizar un poderoso ataque.

- ◆ La barra de ataque especial se irá llenando al derrotar a enemigos y al recoger fragmentos de fuerza. 

### Remates



Ciertos enemigos realizarán ataques que los dejarán en posición de sufrir un contrataque inmediato. Cuando esto ocurra, aparecerá un indicador de punto débil sobre el enemigo. Ataca en ese momento y lograrás vaciar el indicador. Si lo vacías por completo, lograrás realizar un ataque poderoso.

## Poder mágico



Cuando la barra de magia esté llena, pulsa **R/1** para utilizar el poder mágico. En este estado, tu potencia de ataque y tu velocidad aumentarán, y también será más difícil que los enemigos te bloqueen. Asimismo, tras vencer a un determinado número de enemigos obtendrás bonificaciones especiales.

◆ Recoge frascos mágicos ( **15** ) para rellenar la barra de magia.

## Ataque mágico

Pulsa **A/A** para vaciar la barra de magia y realizar un ataque mágico frente a los enemigos que te rodean. Si realizas este ataque a un enemigo poderoso, lo aturdirás y podrás contratacar valiéndote de su punto débil.





### 1 Información del personaje



#### 1 Barra de energía vital

La barra de energía vital de tu personaje.  
Si se vacía, pierdes la batalla.

#### 2 Barra de ataque especial

Cuando esté llena, pulsa **A**/**A** para realizar un ataque especial.

La barra se rellenará a medida que vayas derrotando enemigos y recogiendo determinados objetos.

#### 3 Barra de magia



Cuando esté llena, pulsa **R**/**1** para imbuirte de poder mágico.

#### 4 Objetos
















Selecciona un objeto con **+**/**+** y úsalo con **ZR**/**+**.

2

## Minimapa

Cambia la vista del mapa con / para tener una vista más detallada del lugar en el que te encuentras.



-  : Jugador     : Aliado     : Enemigo
-  : Otras tropas
-   : Comandante del bastión
-  : Enemigo gigante      : Comandante
-   : Puesto de avanzada      : Base
-   : Objetivo de la misión

◆ Los aliados aparecen en azul, los enemigos, en rojo y las otras tropas, en amarillo.

3




## Barra de bastión

Solo aparecerá cuando estés dentro de un bastión.

En un bastión enemigo, la barra aparecerá en rojo y se irá vaciando a medida que derrotes enemigos en el interior del bastión. Cuando se vacíe, aparecerá el comandante del bastión. Derróttalo para arrebatarse el control del bastión al enemigo y hacerte con él.

4

## Información de la misión

Aquí aparecerá información actualizada sobre tu misión. Los iconos    representan los objetivos de la misión que quedan por cumplir.






### Completa misiones

Cuando comience la batalla, tendrás que completar diferentes misiones.

¡Complétalas todas en orden para hacerte con la victoria!

### Conquista

De los puestos de avanzada y bastiones enemigos saldrán tropas hostiles. Tomar puestos de avanzada o bastiones proporcionará ventaja a tus aliados.  13

### Ayuda a tus aliados

Si tus aliados están en peligro, intenta ayudarlos antes de que sean derrotados. Si consigues ayudar, su energía vital se restablecerá.

Recuerda que si un comandante aliado tiene que abandonar el campo de batalla o si la base aliada cae ante el enemigo, podrías perder la batalla.

### Cumple las condiciones para la victoria

Cuando cumplas todas las condiciones para la victoria, vencerás la batalla. Esta victoria significa que podrás conservar todas las armas y materiales que hayas encontrado durante la lucha.




### Puestos de avanzada

De los puestos de avanzada salen continuamente tropas de refuerzo. Derrota al capitán de la guardia para hacerte con el control del puesto de avanzada. Por el contrario, si uno de tus puestos de avanzada cae, pasará a manos del enemigo.








### Bastiones

De los bastiones enemigos saldrán tropas hostiles que bloquearán el avance de las tuyas. Para tomar un bastión enemigo primero deberás derrotar enemigos suficientes dentro del bastión para reducir a cero su barra de bastión (que aparece en pantalla debajo del minimapa  ). Cuando esta barra se vacíe por completo, aparecerá el comandante del bastión. ¡Derrótalos para tomar el bastión!




## Afinidades elementales de las armas

Todas las armas tienen afinidad con un elemento y algunos de sus ataques se verán reforzados por efectos elementales.

 Fuego	<p>Un enemigo que salga disparado por los aires debido a un ataque de fuego explotará al aterrizar y causará daños a los enemigos cercanos.</p>
 Agua	<p>Un enemigo alcanzado por un ataque de agua seguirá sufriendo daños durante un período de tiempo determinado.</p>
 Trueno	<p>Los ataques de trueno infligen daño adicional a los enemigos que estén en el aire.</p>
 Luz	<p>Los ataques de luz infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un gran número de enemigos.</p>
 Oscuridad	<p>Los ataques de oscuridad infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un solo enemigo.</p>

## Elementos útiles en los diferentes escenarios



Si seleccionas un personaje que tenga un arma afín a un elemento útil para ese escenario determinado, podrás infligir más daño a tus enemigos en ese escenario.

Los personajes marcados con el icono  en la


pantalla de selección de escenario son personajes recomendados y pueden usar armas afines al elemento recomendado de ese escenario.

## Habilidades de las armas

Algunas armas tienen habilidades. Existen diversos tipos y garantizan ciertas ventajas en el campo de batalla, como por ejemplo conseguir que algunos ataques sean más poderosos.







- ◆ Para comprobar la habilidad del arma que hayas seleccionado, pulsa / para acceder a la pantalla de pausa, después selecciona "Datos del personaje" y luego, "Arma".



## Transferencia de habilidades

En la armería del bazar puedes transferir habilidades de un arma a otra siempre y cuando sean del mismo tipo.  18



Cuando derrotes enemigos o rompas cántaros podrás encontrar objetos que te resultarán útiles.

 Corazón	Restablece tu energía vital. Cuanto más grande sea, más energía recuperarás.
 Fragmento de fuerza	Rellena la barra de ataque especial.
 Frasco mágico	Rellena la barra de magia.
 Rupia	Aumenta tu número de rupias. Su valor depende del color que tenga.
 Bolsa de armas	Contiene una nueva arma que conseguirás cuando ganes la batalla.
 Bolsa de materiales	Contiene un material que conseguirás cuando ganes la batalla.


- ◆ Puedes usar las rupias en las tiendas del bazar.
- ◆ Puedes usar materiales en la tienda de insignias (  19 ) o en la tienda de elixires del bazar (  20 ).



 En combate 

A medida que derrotas enemigos tu barra de experiencia se irá rellenando poco a poco. Cuando esté totalmente llena, tu personaje subirá de nivel, tus ataques serán más potentes y tu energía vital aumentará al máximo. Además, si subes de nivel en medio de una batalla, tus barras de energía vital y de ataque especial se situarán al máximo.

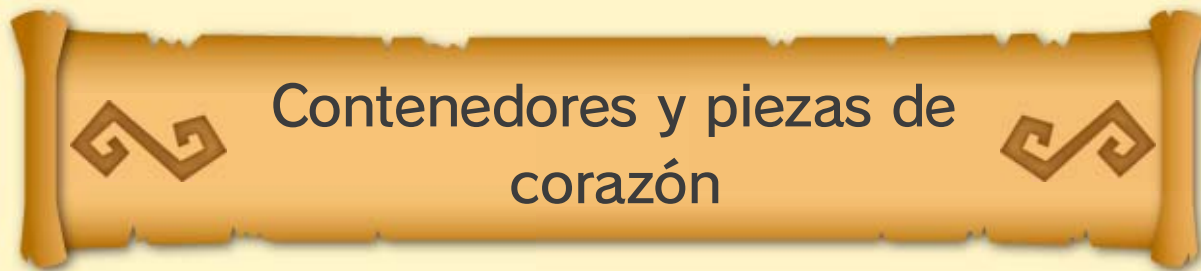
 En la sala de entrenamiento 

Elige el personaje al que quieras subir de nivel y ve al bazar (  ). En la sala de entrenamiento podrás usar rupias para subir el nivel de tu personaje. Pero recuerda que cuanto más alto sea el nivel del personaje, ¡más caro resultará subir de nivel!





La energía vital de un personaje aumenta a medida que suba de nivel. También puede aumentarse con contenedores de corazón o piezas de corazón.



Los personajes que pueden conseguir contenedores y piezas de corazón en cada escenario están predeterminados. Consulta la pantalla de selección de escenario ( ← 8 ) o la pantalla del mapa del modo Aventura para comprobar de qué personaje se trata. ( → 22 )

 **Contenedor de corazón**


Aumenta tu energía vital en un corazón.

 **Pieza de corazón**

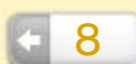
¡Con cuatro conseguirás un contenedor de corazón!





Algunas de las armas que encuentres tienen habilidades que las dotan de capacidades especiales útiles en batalla (  14 ). Dichas habilidades pueden transferirse a otras armas.

## Transferencia de habilidades

Elige el personaje cuya arma quieres mejorar y ve al bazar (  8 ). En la armería podrás usar rupias para realizar la transferencia.

### Cómo funciona

#### 1. Elige el arma que quieres mejorar

Selecciona el arma a la que quieras incorporar la habilidad. Solo puedes seleccionar armas que tengan una o más ranuras libres.

#### 2. Elige la habilidad de un arma

Selecciona el arma cuya habilidad quieras transferir. Solo puedes seleccionar armas que dispongan de habilidades.

#### 3. Transfiere la habilidad


Mueve la habilidad a la ranura del arma que quieras mejorar. El arma de la que hayas extraído la habilidad se perderá tras el proceso.





Cuando un personaje cree una insignia obtendrá diferentes capacidades que le resultarán muy útiles en el campo de batalla.

### Cómo crear una insignia

Selecciona al personaje para el que quieras crear una insignia y ve al bazar (  ). Selecciona la tienda de insignias para crear insignias con materiales y rupias.

#### ¡Consigue materiales!

Para conseguir los materiales necesarios para crear insignias derrota a tus enemigos y recoge las bolsas de materiales que dejen. ¡Luego solo tendrás que ganar la batalla en la que hayas encontrado estas bolsas y los materiales serán tuyos! El material que consigas de las bolsas variará en función del enemigo que hayas derrotado. También es posible que el mismo enemigo deje tras su derrota un material más raro y valioso.





Puedes crear elixires en la tienda de elixires para adquirir bonificaciones especiales que te resultarán muy útiles en tu siguiente batalla. Los efectos de un elixir durarán hasta el final de la lid.

### Cómo crear un elixir

Primero selecciona un personaje y ve al bazar ( ← 8 ). Después selecciona la tienda de elixires para convertir materiales y rupias en útiles elixires.

#### Pociones

Además de crear elixires que te ayuden en la batalla, también puedes conseguir pociones que restaurarán tu energía vital en medio de la lucha. Para usarlas, primero debes crear la insignia "Botella vacía I" en la tienda de insignias. Cuando crees las insignias "Botella vacía II" y "Botella vacía III" aumentarán las veces que puedes usar una poción en la misma batalla. Las botellas vacías se llenarán con cada batalla, así que no es necesario usar rupias para rellenarlas.





## ¿Cómo es esta aventura?

Tu objetivo en el modo Aventura es vencer al enemigo oscuro y salvar el reino de Hyrule. Con cada batalla que ganes podrás desbloquear nuevos mapas. Usa cartas de objeto para explorar cuadros del mapa y quizá descubras nuevas rutas, armas poderosas o algo más sorprendente. Adéntrate en cada mapa, lucha, explora, ¡y antes de que te des cuenta te habrás convertido en el héroe de Hyrule!

## Personajes disponibles

Puedes jugar con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado en el modo Leyenda, pero ten en cuenta que algunos mapas cuentan con restricción de personajes o armas. ¡El entrenamiento con diferentes personajes en los modos Leyenda y Libre es la clave para tu éxito en el modo Aventura!

## Tipos de batallas

Hay dos tipos de batalla en el modo Aventura:

### Batallas desafío

Son pequeñas batallas en las que luchas solo con tu personaje. ¡Pelea por conseguir el objetivo que se te indica!

### Batallas aventura

Son grandes batallas en las que luchas con tus aliados. Toma bastiones y avanza la primera línea de batalla hasta que aplastes al enemigo.



## Mapa del modo Aventura



1

Victoria de rango A

Recompensa recibida por obtener una victoria de rango A en la casilla actual del mapa.

2

Victoria

Recompensa recibida por obtener una victoria en la casilla actual del mapa.

3

Tesoro

Información sobre contenedores de corazón, piezas de corazón o skulltulas doradas que aparecen en el mapa. Si la cara de un personaje aparece al lado del icono del tesoro, significa que este solo aparecerá cuando se juegue con ese personaje.

4

Cartas de objeto

Se usan para realizar búsquedas. [23](#)

Se pueden obtener como recompensa al ganar batallas.

## 5 Mapa del modo Aventura

Solo puedes moverte por las casillas iluminadas del mapa. Para ampliar la zona por la que puedes moverte debes ganar batallas en cada mapa y conseguir el rango necesario.

## 6 Iconos de recompensa

Las recompensas por la victoria de cada mapa aparecen en el mapa del mundo. Con **Y** y **1** puedes ver las diferentes categorías de recompensas.

## Pantalla de información de la batalla



## 7 Información de la batalla

Información sobre los objetivos que necesitas cumplir.

## 8 Dificultad

Indica la dificultad de la batalla. Cuanto más alto sea el nivel, más difícil resultará.



9

## Elemento útil

Usa armas relacionadas con el elemento recomendado para causar más daño al enemigo en la batalla.

10

## Restricciones

Indica si una casilla del mapa cuenta con alguna restricción de personaje o de arma.





Usar cartas de objeto en los mapas te permitirá descubrir secretos ocultos.

Pulsa **X**/**2** desde el mapa para abrir la pantalla de búsqueda. Elige la carta de objeto que quieras usar y la casilla donde quieras usarla. Si la combinación resulta ser la correcta, ¡tu búsqueda habrá tenido éxito!

Así podrás descubrir nuevas rutas o poderosas armas.

Si ganas la batalla y alcanzas el rango necesario, podrás hacerte con tus descubrimientos.






Si activas la conexión de red en los ajustes de red, pueden aparecer Links Virtuales (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo. Estos Links Virtuales necesitan tu ayuda, ¡y podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas lides serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas en los que haya Links Virtuales de alguno de los amigos de tu lista.
- ◆ Si un amigo ayuda a tu Link, podrás conseguir bonificaciones adicionales.
- ◆ Al activar la conexión de red, los jugadores que estén en línea podrán ver tus datos.



Puedes adquirir contenido adicional a través de internet.

● Procedimiento

Selecciona  en el menú HOME para abrir Nintendo eShop. Consulta el capítulo "Suscripciones y contenido adicional" del manual electrónico de Nintendo eShop y sigue las instrucciones que ahí se detallan.

◆ Para abrir el manual electrónico, selecciona "Menú" en la barra de menú de Nintendo eShop seguido de "Ayuda" y, por último, toca "Manual".

**IMPORTANTE:** Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

### Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)