

1 | Informações Importantes

## Configuração

2 | Funcionalidades Online

3 | Controlo Parental

4 | Como Jogar

5 | Guardar e Apagar Dados

## Jogos

6 | Tipos de Jogo

7 | Single 1 (Modo Um Jogador 1)

8 | Single 2 (Modo Um Jogador 2)

9 | Single 3 (Modo Um Jogador 3)

10 | Multi (Modo Multijogador)

11 | Miiverse Artwork

12 | Chick-N-Win/Mega Collection

## Informações sobre o Produto


13 | Informações sobre Direitos de Autor



Obrigado por ter escolhido GAME & WARIO™ para a Wii U™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.


Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

### Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

### Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Alemanha):



[www.usk.de](http://www.usk.de)




Classification Operations Branch (Austrália):


[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)



OFLC (Nova Zelândia):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Estabeleça ligação à Internet para conectar a Consola Wii U ao Miiverse™ e jogue  Miiverse Artwork  .

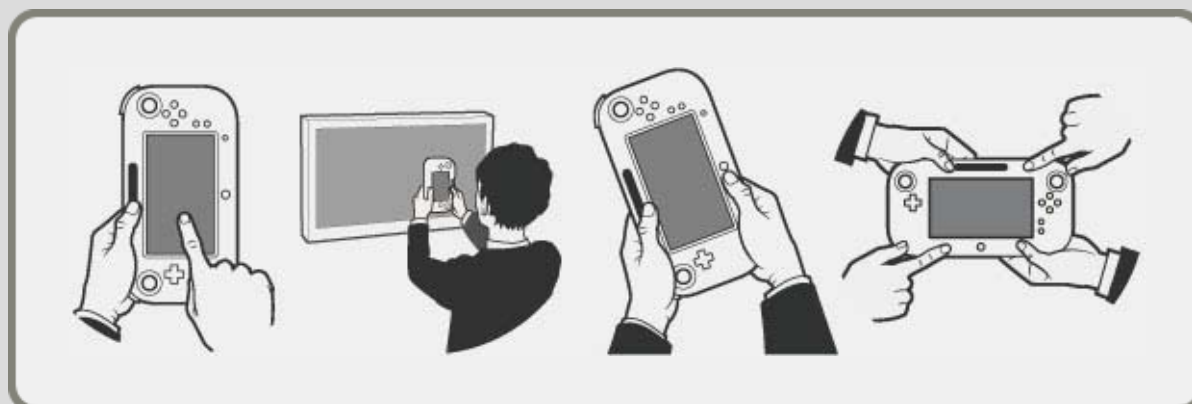
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas  Definições da Consola.
- ◆ Para mais informações acerca do Miiverse, consulte a secção "Miiverse" no Manual Eletrónico da Wii U. Prima  no Wii U GamePad enquanto estiver no Menu Wii U e, de seguida, selecione  MANUAL no Menu HOME para visualizar o Manual Eletrónico da Wii U.
- ◆ Para utilizar o Miiverse Artwork deve primeiro iniciar o Miiverse a partir do menu HOME e definir as suas informações de utilizador, caso ainda não o tenha feito.



Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Miiverse	Restringe a visualização e/ou a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação ou a escrita e a visualização de publicações. A restrição de qualquer uma destas opções irá impedir a utilização do  Miiverse Artwork  11 .



Leia atentamente as instruções no ecrã e utilize o Wii U GamePad conforme indicado.







- A não ser que existam instruções explícitas que indiquem o contrário, pode utilizar os botões do GamePad ou o ecrã tátil para controlar o jogo. Utilize o stylus do Wii U GamePad se necessitar de mais precisão.
- Ao segurar o Wii U GamePad na vertical, apenas pode utilizar o ecrã tátil para jogar.
- O modo multijogador terá de ser jogado com um único Wii U GamePad.
- Pode aumentar a velocidade de apresentação do texto que surge em rodapé no ecrã, premindo  ou .
- Caso ligue auscultadores ao Wii U GamePad, o som da televisão e do GamePad será reproduzido através dos auscultadores. No entanto, a ligação dos auscultadores não irá afetar a saída de áudio da televisão.








A sua progressão será gravada automaticamente quando terminar um nível ou alterar quaisquer definições!

Os dados em modo de um jogador    serão gravados no ficheiro de gravação de cada jogador. No entanto, pode visualizar na Mega Collection (Mega Coleção) todas as Chick-N-Win acumuladas.  .

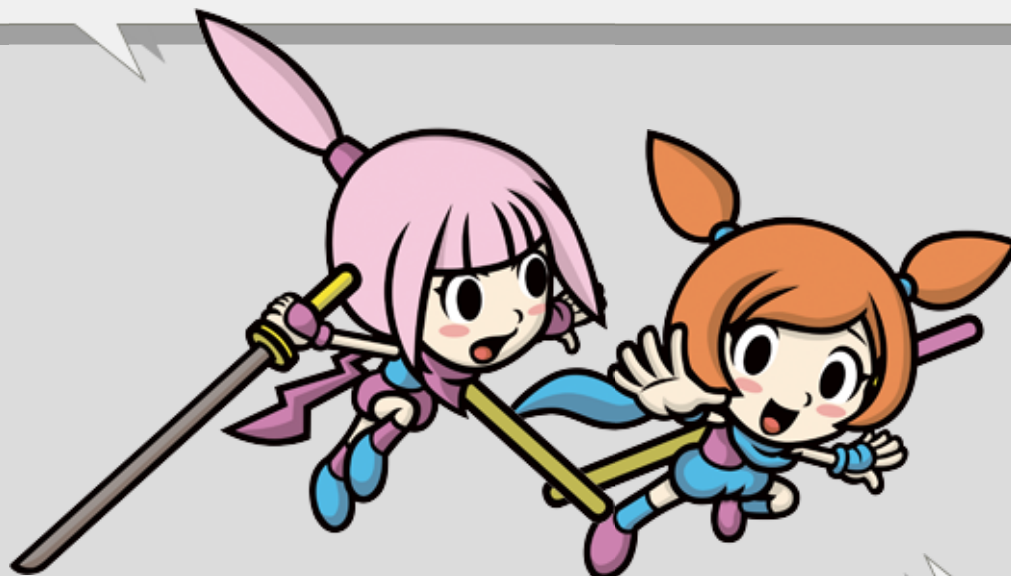


Como fazer para editar e apagar dados?

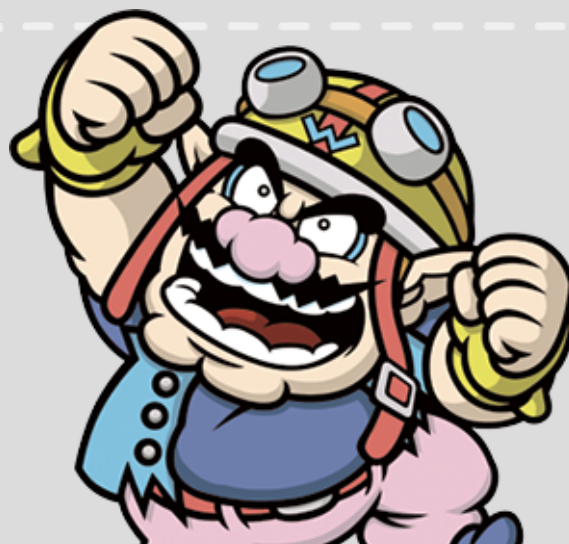
Selecione um perfil no ecrã de seleção de jogadores  e, de seguida, selecione EDIT (editar) para alterar o seu nome, tirar uma nova fotografia ou apagar o seu ficheiro de gravação.

◆ Os dados apagados não podem ser recuperados, por isso tenha cuidado.

O número de jogos disponíveis aumenta à medida que avança.



Mesmo que não tenha avançado muito, poderá aceder a jogos desbloqueados por outros jogadores!





Aqui pode visualizar um mapa do jogo completo!

Ecrã de Título




## Ecrã do Menu Principal

1  Single (Um Jogador)

2  Multi (Multijogador)

 Miiverse Artwork → 11

 Mega Collection (Mega  
Coleção) → 12

1 Single (Um Jogador) → 7  
→ 8 → 9

Ecrã de Seleção de Jogadores

## Ecrã de Seleção de Jogo



Arrow (Seta)



Camera (Câmara)



Ski (Esqui)



Patchwork (Manta de Retalhos)



Kung Fu



Gamer (Jogador)



Design (Desenho) (1-2 jogadores)



Ashley



Taxi (Táxi)



Pirates (Piratas)



Bowling (1-2 jogadores)



Bird (Pássaro)

Chick-N-Win → 12



Capsule Machine (Máquina de Cápsulas)



Collection (Coleção)

2

Multi (Multijogador) → 10



## Ecrã de Seleção de Jogo



Artwork (Desenho Artístico) (2-5 jogadores)



Fruit (Fruta) (2-5 jogadores)



Islands (Ilhas) (2-5 jogadores)



Disco (2 jogadores)



Prima ⊖ durante o jogo para regressar ao ecrã de seleção de jogo! No entanto, isto poderá não funcionar em algumas secções!



### Arrow (Seta)

O Jogo do Wario

---

Dispare setas para derrotar inimigos. Destrua vários inimigos num só ataque para conseguir um combo e aumentar a sua pontuação.



### Camera (Câmara)

O Jogo da Mona

---

Tire fotografias de objetos solicitados antes que o tempo se esgote. Caso não consiga fotografar corretamente aquilo que o editor lhe pediu, a fotografia pode ser rejeitada e, se esta não for perfeita, o seu valor irá diminuir.



### Ski (Esqui)

O Jogo do Jimmy T

---

Conduza o Jimmy T até à meta.



### Time Attack (Contrarrelógio)

---


Corra para terminar o mais rapidamente possível. Tente obter um tempo suficientemente bom para ganhar o ouro, a prata ou o bronze.

## Ski Bunny Slopes (Pistas das



## Coelhinhas do Esqui)

---

Consiga o máximo de coelhinhas do esqui neste modo interminável. Toque numa coelhinha do esqui identificada com  para que esta siga o Jimmy T. Quanto maior for o número de coelhinhas do esqui que conseguir atravessar por um checkpoint, maior será a sua pontuação de bónus.



## Patchwork (Manta de Retalhos)

O Jogo da Kat e da Ana

---

Costure as peças de acordo com a sua forma para terminar o puzzle da manta de retalhos. Pode pedir uma dica, mas isto irá adicionar 30 segundos ao seu tempo, ou validar a atual disposição das peças! Desbloqueie o modo Challenge Puzzles (puzzles desafiantes) e tente completar as figuras antes que o tempo se esgote.



## Kung Fu

O Jogo do Young Cricket

Em Five Trials (Cinco Tentativas), salte até Master Mantis antes que a sua energia se esgote. Caso isto aconteça, o jogo irá terminar. Recolha e coma bolinhos para restabelecer os seus níveis de energia. Em All You Can Eat (Tudo o que Conseguir Comer), tente colecionar o máximo de bolinhos que conseguir para superar as suas pontuações máximas anteriores.



## Gamer (Jogador)


O Jogo do 9-Volt e do 18-Volt

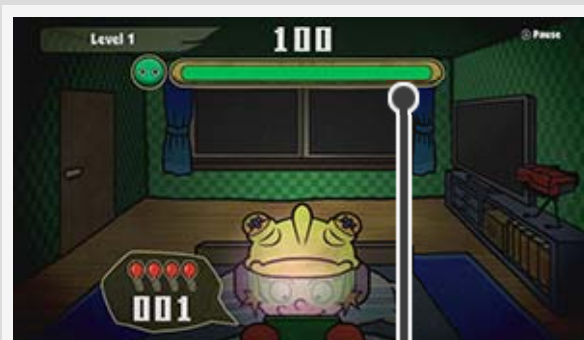
No jogo Balloon Fighter (Caça aos Balões), complete uma variedade de microjogos para avançar.



## 9-Volt

Jogue todos os microjogos no GamePad, mas não se esqueça de estar atento à mãe do 9-Volt.

Se o jogador perder todos os seus balões , se for apanhado a jogar pela mãe do 9-Volt ou se o seu nível de energia se esgotar, o jogo terminará.



Nível de energia



## 18-Volt

---

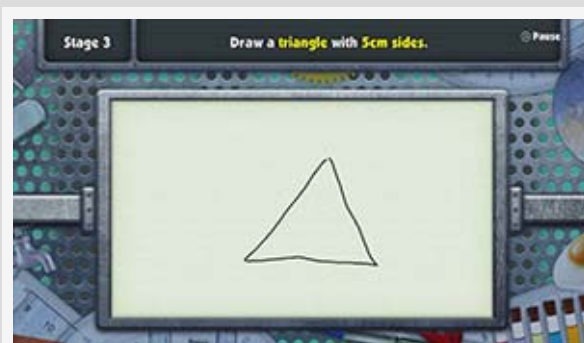
Tente concluir o máximo de microjogos que conseguir. Se perder todos os seus balões 🎈, o jogo terminará. A mãe do 18-Volt não aparece neste modo.

## Design (Desenho) (1-2 jogadores)

O Jogo do Dr. Crygor



Desenhe corretamente o que for pedido. A sua pontuação será baseada na precisão do seu desenho. Terá



sucesso se o resultado total dos seus cinco desenhos for bom o suficiente para obter pelo menos o bronze! No modo de dois jogadores, os cinco desenhos serão desenhados alternadamente e o jogador com a pontuação total mais elevada será o vencedor.

## Normal

---

Desenhe linhas sem limite de tempo. São permitidas correções.

## One Stroke (Um Traço)

---

Desenhe linhas de um só traço em menos de cinco segundos. Não são permitidas correções!



## Ashley

### O Jogo da Ashley

---

Ajude a guiar Ashley, a melhor amiga do Red, na sua missão de descobrir uma saída dos livros de doces. O poder dos seus feitiços irá diminuir caso não consiga evitar inimigos ou obstáculos, ou caso faça com que a Ashley fique zangada.

Se apanhar ⚡, irá surgir no ecrã tátil. Toque em ⚡ para atacar todos os inimigos no ecrã e restabelecer o poder dos seus feitiços. Caso consiga manter ⚡ até ao final do nível, irá receber pontos de bónus.





## Taxi (Táxi)

O Jogo do Dribble e do Spitz

---

Utilize a sua bazuca para destruir OVNI's e salvar as pessoas raptadas. De seguida, conduza cuidadosamente os passageiros resgatados até ao seu destino. Se a pontuação total for inferior ao objetivo definido, se não conseguir destruir o OVNI gigante dentro do tempo limite ou se perder os seus cinco corações, terá de reiniciar o nível.

- ◆ Pode escolher entre controlo normal e controlo invertido para a sua bazuca, seleccionando BAZOOKA SETTINGS (definições da bazuca) no menu de pausa. Selecione INVERTED (invertida) para inverter a direção da bazuca.



## Pirates (Piratas)

O Jogo do Capitão Wario

---

Mexa todo o seu corpo à medida que tenta bloquear com o seu escudo mágico todas as setas que voam na sua direção. Quando a dança começar, tente mexer-se acompanhando os movimentos que aparecem no ecrã.



## Bowling (1-2 jogadores)



### Challenge (Desafio) (1 jogador)

---

Tente derrubar os pinos numa só jogada. Irá perder uma bola de bowling caso não consiga derrubar todos os pinos. Caso perca todas as bolas de bowling, o jogo terminará.



### Standard (Padrão)

---

Em dez jogadas, tente alcançar a pontuação

máxima total possível. No modo de dois jogadores, as dez jogadas serão realizadas alternadamente. O jogador com a pontuação total mais elevada será o vencedor.



## Bird (Pássaro)

O pássaro é controlado por si. Utilize a língua do pássaro para apanhar os feijões que caem do céu antes que destruam a plataforma. Alguns feijões ajudam a restaurar a plataforma mas, se tocar neles, o jogo terminará.



## Artwork (Desenho Artístico) (2-5 jogadores)

### O Jogo do Orbulon

Um jogador desenha um objeto ou um tema indicado e os outros jogadores terão de o identificar. O jogador

com a pontuação mais elevada, baseada nos desenhos mais precisos e nos palpites mais corretos, será o vencedor.



## Fruit (Fruta) (2-5 jogadores)

### O Jogo da Penny

No papel de ladrão, um jogador tenta roubar peças de fruta, enquanto procura misturar-se na multidão. Os restantes jogadores assumem o papel de polícias e a sua missão é descobrir quem é o ladrão.



## Islands (Ilhas) (2-5 jogadores)

### O Jogo do Fronk

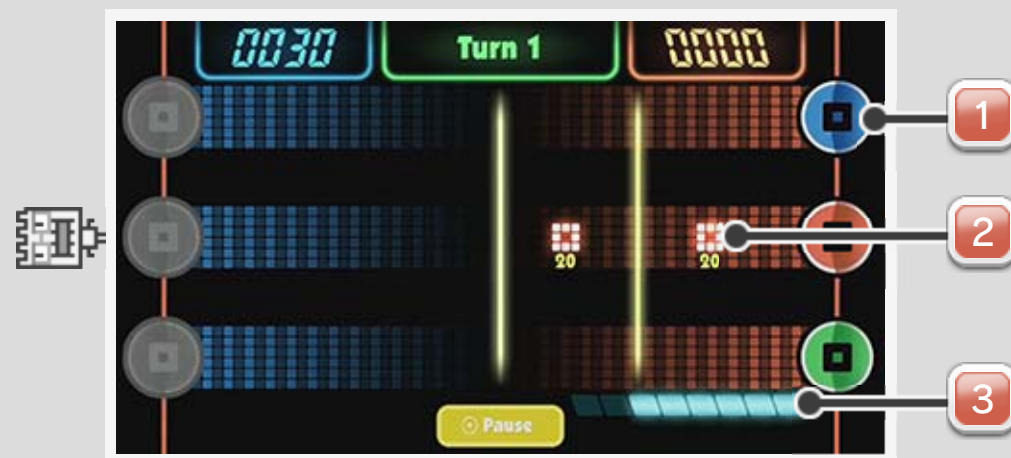
Ganhe pontos ao lançar Fronks para as ilhas. O número apresentado no local onde o Fronk aterra corresponde à quantidade de pontos que o Fronk irá receber, caso aí permaneça até ao final do jogo. O jogador com a pontuação total mais elevada no final será o vencedor.



## Disco (2 jogadores)

### O Jogo do Mike

Neste jogo, dois jogadores partilham o Wii U GamePad e defrontam-se numa batalha rítmica! Toque nos símbolos coloridos no ecrã tátil acompanhando a música para enviar ataques em direção ao seu adversário ou para defender quaisquer ataques que lhe sejam dirigidos. O primeiro jogador a vencer três rondas será o vencedor.



1 Botão colorido



2 Batidas e o respetivo valor



O atacante irá ganhar pontos por cada batida que não seja defendida com sucesso.

3 Batidas restantes



Desenhe imagens sobre vários temas!

Ligue-se à Internet e ao  Miiverse e divirta-se com este jogo de desenho,  Miiverse Artwork. Desenhe palavras sugeridas por outros utilizadores e partilhe os seus desenhos no Miiverse!

- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" no Manual Eletrónico da Wii U. Prima  enquanto estiver no Menu Wii U e, de seguida, selecione  MANUAL no Menu HOME para visualizar o Manual Eletrónico da Wii U.
- ◆ O utilizador atual é utilizado para publicar desenhos ou palavras no Miiverse. O Mii™ que foi utilizado também será apresentado aos outros utilizados do Miiverse Artwork.

### Menu do Miiverse Artwork

Selecione MIIVERSE ARTWORK a partir do ecrã do menu principal para apresentar o menu do Miiverse Artwork.





## Sketch (Desenho)

---

Selecione um de quatro temas para desenhar. Caso não selecione um tema dentro do limite de tempo, um deles será selecionado automaticamente. Assim que tiver escolhido um tema, deve desenhá-lo dentro do limite de tempo. Selecione DONE (terminado) quando concluir o seu desenho, ou aguarde até que o tempo se esgote. A sua criação será publicada automaticamente na Comunidade Miiverse Artwork (Desenhos)

- ◆ Apenas poderá publicar na Comunidade Miiverse Artwork (Desenhos) a partir desta aplicação.



## View Gallery (Visualizar Galeria)

---

Na Comunidade Miiverse Artwork (Desenhos), pode visualizar as suas próprias criações, bem como as de outros utilizadores, ordenadas por tema. Para visualizar as criações mais recentes, regresse ao ecrã do menu principal do jogo e selecione MIIVERSE ARTWORKE, de seguida, VIEW GALLERY (visualizar galeria). Caso encontre um desenho de que goste, clique no botão "Fixe" para aumentar a sua classificação.

## Suggest a Word (Sugerir uma



## Palavra)

---

Escreva uma sugestão de uma palavra (14 letras no máximo). Selecione OK e, de seguida, SUBMIT (enviar) para publicar a sua sugestão na a Comunidade Miiverse Artwork (Palavras).

**Quando partilhar conteúdos com outros utilizadores, não carregue/troque/envie conteúdos**

ilegais ou ofensivos, ou que possam infringir os direitos de outros. Não divulgue informações pessoais e certifique-se de que tem todos os direitos e permissões de terceiros.



Colecione surpresas Chick-N-Win!

Obtenha fichas no modo um jogador. Estas fichas podem ser trocadas por cápsulas Chick-N-Win na Capsule Machine (Máquina de Cápsulas). No total existem 240 cápsulas e cada uma contém uma surpresa.

## Chick-N-Win



Capsule Machine (Máquina de Cápsulas)

Troque as suas fichas por cápsulas Chick-N-Win.



Collection (Coleção)

Visualize e jogue com a sua coleção de surpresas Chick-N-Win.



Mega Collection (Mega Coleção)

Aqui pode ordenar e visualizar as surpresas Chick-N-Win de todos os utilizadores.

◆ Apenas pode seleccionar a Mega Collection (Mega Coleção) caso possua dois ou mais ficheiros de dados de gravação de um jogador.



## Agarre essas fichas!

Apenas pode obter fichas caso consiga preencher determinados requisitos nos diversos jogos. Também pode encontrar algumas fichas escondidas no próprio jogo. Colecione uma ficha gratuita todos os dias, avançando para o ecrã de seleção de jogo.

**IMPORTANTE:** Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento deste jogo.

Para jogar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Apenas para uso privado. O aluguer é proibido.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Codeveloped by  
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Havok software is © Copyright  
1999-2012 Havok.com, Inc. (or  
its Licensors). All Rights Reserved.

## Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página da Nintendo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)