

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Onlinefuncties

3 | Ouderlijk toezicht

4 | Speluitleg

5 | Gegevens opslaan en verwijderen

Spellen

6 | Speltypes

7 | SINGLE (één speler) deel 1

8 | SINGLE (één speler) deel 2

9 | SINGLE (één speler) deel 3

10 | MULTI (meerdere spelers)

11 | MIIVERSE ARTWORK (Miiverse-kunst)

12 | Chick-N-Win/Mega Collection


Productinformatie

13 | Copyrightinformatie

Bedankt dat je hebt gekozen voor
GAME & WARIO™ voor Wii U™.

Deze software werkt alleen met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je
begint met spelen. Als kinderen deze software
gebruiken, dient een ouder of voogd deze
handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het spelen ook de informatie in de
applicatie  Gezondheids- en
veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer
informatie en tips om meer plezier met deze
software te hebben.

Taalkeuze

De taal in het spel is afhankelijk van de taal die
is ingesteld voor het systeem. Het spel
ondersteunt vijf verschillende talen: Engels,
Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het
Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt
in het spel.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is
ingesteld, wordt in het spel Engels als taal
gebruikt. Je kunt de taal van het systeem
wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de



Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

Maak verbinding met het internet om je Wii U-systeem te verbinden met Miiverse™ en  MIIVERSE ARTWORK  te spelen.



- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Lees de elektronische handleiding van het Wii U-systeem en raadpleeg de categorie 'Miiverse' voor informatie over Miiverse. Druk in het Wii U-menu op  en kies  HANDLEIDING in het HOME-menu om de elektronische handleiding weer te geven.
- ◆ Je kunt MIIVERSE ARTWORK pas gebruiken nadat je Miiverse hebt opgestart in het HOME-menu en je gebruikersinformatie hebt ingesteld.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het



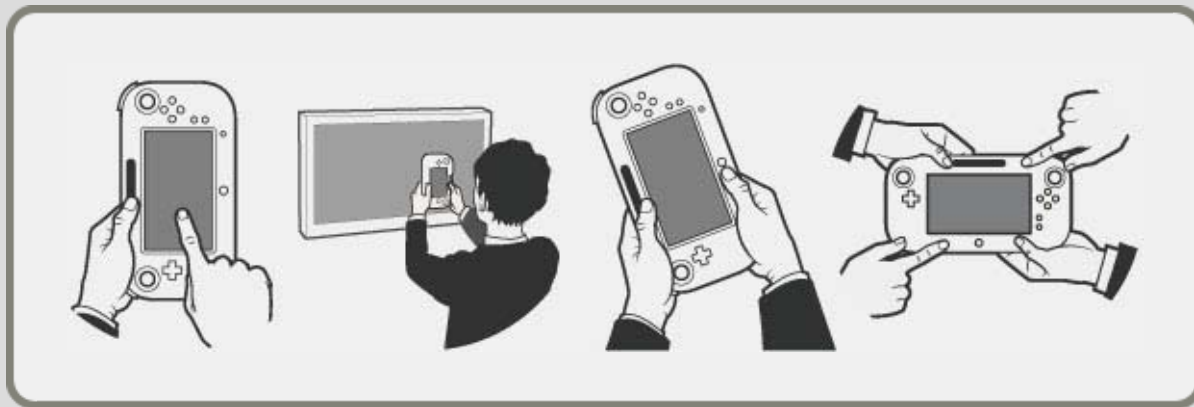
ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Naam	Omschrijving
Miiverse	<p>Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken. Wanneer een van deze opties is beperkt, kan  MIIVERSE ARTWORK  11 niet worden gebruikt.</p>



Lees de instructies op het scherm aandachtig door en gebruik de Wii U GamePad zoals getoond.







- Tenzij nadrukkelijk anders vermeld, kun je de GamePad-knoppen of het touchscreen gebruiken als besturingsmethode. Voor extra precisie kun je de Wii U GamePad-stylus gebruiken.
- Als je de Wii U GamePad in de verticale houding vasthoudt, gebruik je geen knoppen om te spelen.
- Spelstanden voor meerdere spelers moet je spelen door één Wii U GamePad te gebruiken.
- Je kunt de snelheid waarmee scrollende tekst op het scherm verschijnt versnellen door  of  in te drukken.
- Als een hoofdtelefoon is aangesloten op de Wii U GamePad, dan komt zowel het geluid van de televisie als dat van de GamePad door de hoofdtelefoon. Het aansluiten van een hoofdtelefoon heeft echter geen invloed op het volume van het geluid dat uit de televisie komt.






Je voortgang wordt automatisch opgeslagen als je een level voltooit of instellingen aanpast!

Gegevens voor één speler  7  8  9 worden opgeslagen in het opslagbestand voor de individuele speler. Chick-N-Win-prijzen van alle spelers staan getoond in de Mega Collection (superverzameling)  12 .

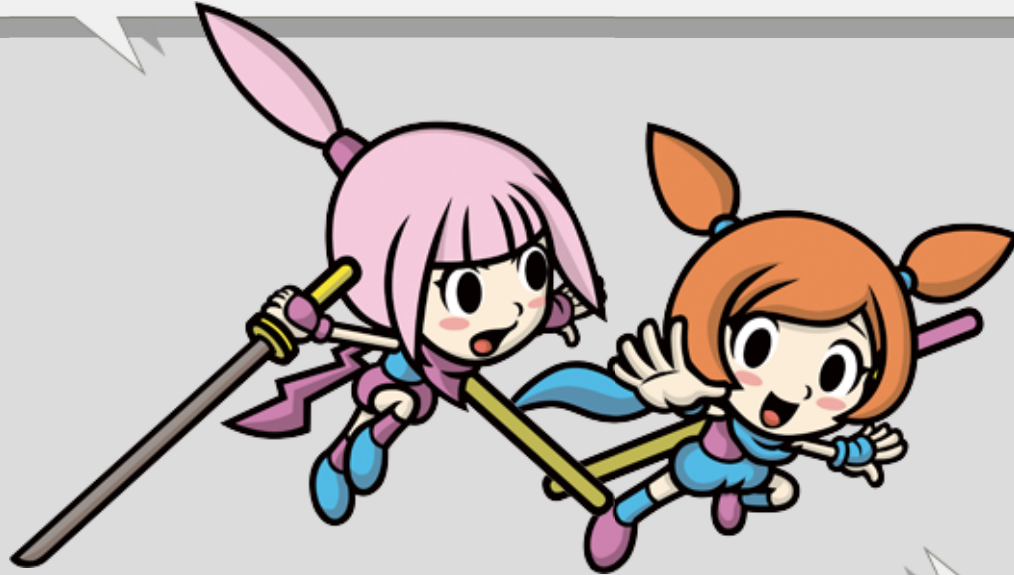


Vertel me meer over het aanpassen en verwijderen van gegevens.

Selecteer in het spelerkeuzescherf  6 een profiel en kies EDIT (aanpassen) om de naam te veranderen, een andere foto te gebruiken of het opslagbestand te verwijderen.

◆ Eenmaal verwijderde gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees voorzichtig.

Het aanbod van beschikbare spellen neemt toe naarmate je verder komt in het spel.



Niet getreurd als jouw progressie niet helemaal top is. Spellens vrijgespeeld door andere spelers kunnen voor jou beschikbaar komen met hun hulp!



Kijk! Een handig overzicht van alle spellen!

Titelscherm




Hoofdmenu

1  SINGLE

2  MULTI

 MIIVERSE ARTWORK
→ 11

 MEGA COLLECTION
→ 12

1 Single → 7 → 8 → 9

Spelerkeuzeschermb

Spelkeuzeschermb



ARROW (pijl)



CAMERA



SKI



PATCHWORK



KUNG FU



GAMER



DESIGN

(1-2 spelers)



ASHLEY



TAXI



PIRATES (piraten)



BOWLING (bowlen)

(1-2 spelers)



BIRD (vogel)

Chick-N-Win → 12



CAPSULE MACHINE



COLLECTION (verzameling)

2

Multi

→ 10



Spelkeuzeschermb



ARTWORK (kunst)

(2-5 spelers)



FRUIT (2-5 spelers)



ISLANDS (eilanden)

(2-5 spelers)



DISCO (2 spelers)



Druk tijdens een spel op ⊖ om terug te keren naar het spelkeuzescherf! Let wel dat dit niet overal werkt!



ARROW

Spel van Wario

Schiet pijlen af om vijanden te verslaan. Raak meerdere vijanden met één pijl om een combo te scoren en je score te verhogen.



CAMERA

Spel van Mona

Schiet binnen de tijd plaatjes van de aangewezen doelwitten. De redacteur heeft specifieke eisen voor de foto's en kan foto's weigeren of je puntenaftrek geven als een foto niet perfect is.



SKI

Spel van Jimmy T

Leid Jimmy T naar de eindstreep.




TIME ATTACK (tijdrace)

Race zo snel als je kan naar de eindstreep.

Probeer een tijd neer te zetten die goed genoeg is voor goud, zilver of brons.

SKI BUNNY SLOPES



Vergaar zoveel mogelijk pistepoezen in deze eindeloze spelstand. Raak een met  gemarkeerde pistepoes aan en zij skiet achter jou aan. Hoe hoger het aantal pistepoezen dat jou door een controlepunt volgt, hoe hoger de bonusscore.



PATCHWORK

Spel van Kat en Ana

Plaats de lappen volgens hun vorm om de puzzel op te lossen. Mocht je het spoor bijster zijn, dan kun je een hint gebruiken in ruil voor dertig strafseconden! Ook kun je controleren of lappen op de juiste plek liggen. Speel CHALLENGE PUZZLES (uitdagingpuzzels) vrij en strijd tegen de klok.



KUNG FU

Spel van Young Cricket

In FIVE TRIALS (vijf beproevingen) moet je al springend Master Mantis bereiken voordat je al je energie hebt verbruikt. Als je energie op is, is het spel afgelopen. Eet knoedels om je energieniveau aan te vullen. In ALL YOU CAN EAT (springend buffet) moet je zoveel mogelijk knoedels eten om je hoogste scores te verbeteren.



GAMER

Spel van 9-Volt en 18-Volt

Voltooi een diversiteit aan microgames in BALLOON FIGHTER.

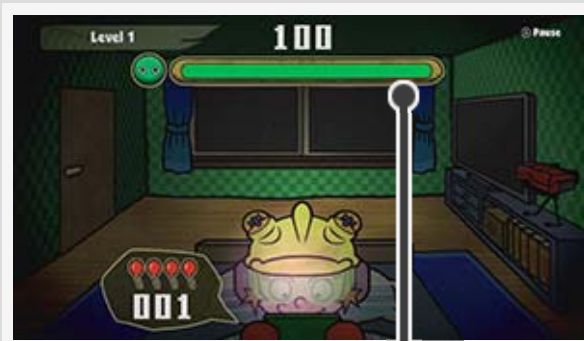


9-Volt

Speel de microgames op de GamePad maar vergeet niet een oogje in het zeil te houden voor 9-Volts moeder.

Het spel is ten einde als

al je ballonnen 🎈 zijn geknapt, je wordt betrappt door 9-Volts moeder of je energiemeter is leeggelopen.



Energiemeter



18-Volt

Probeer zoveel mogelijk microgames te voltooien.

Het spel is ten einde als alle ballonnen 🎈 zijn geknapt. 18-Volts moeder is in deze spelstand in geen velden of wegen te bekennen.



DESIGN (1-2 spelers)

Spel van Dr. Crygor



Teken de ontwerpen op basis van de gegeven instructies. Je score wordt bepaald op nauwkeurigheid. Nadat



je de vijf tekeningen hebt voltooid, krijg je een beoordeling en als deze hoger is dan tenminste een bronzen medaille, is je ontwerp gelukt! In de spelstand voor twee spelers moet er om de beurt worden getekend en wint de speler met de hoogste eindscore.



NORMAL (normaal)

Teken lijnen zonder de druk van een tijdlimiet. Correcties zijn toegestaan.



ONE STROKE (één beweging)

Teken een lijn in één beweging en binnen vijf seconden. Correcties zijn niet toegestaan.



ASHLEY

Spel van Ashley

Help Reds beste vriend, Ashley, ontsnappen uit de zoete boeken. Je Spell Power (spreukkracht) neemt af als je met vijanden of obstakels in aanraking komt, of als Ashley nijdig wordt.

Als je ⚡ oppakt, verschijnt het op het touchscreen. Tik op ⚡ om alle vijanden op het scherm aan te vallen en je Spell Power aan te vullen. Als het je lukt het level te voltooien met ⚡ in je bezit, krijg je bonuspunten.



TAXI

Spel van Dribble en Spitz

Gebruik je bazooka om vliegende schotels neer te schieten en verzamel de bevrijde gevangenen.

Lever de passagiers vervolgens af op de aangegeven locatie. Als je totale score onder de minimale score blijft, of als je niet binnen de tijdslimiet de reusachtige vliegende schotel vernietigt, of als je al je hartjes verliest, moet je het level opnieuw spelen.

- ◆ Het richten van de bazooka kun je instellen op NORMAL (normaal) of INVERTED (omgekeerd). Kies INVERTED om de besturing van de bazooka voor het richten naar boven en beneden om te draaien. Kies je voorkeur in BAZOOKA SETTINGS (bazooka-instellingen) in het pauzemenue.



PIRATES

Spel van Kapitein Wario

Beweeg je hele lichaam om de pijlen die op je af komen af te weren met je magische schild. Probeer tijdens het dansen de bewegingen op het scherm zo nauwkeurig mogelijk te volgen.



BOWLING (1-2 spelers)

CHALLENGE (uitdaging)



(één speler)

Probeer alle kegels omver te werpen met één bal.

Lukt dit niet, dan verlies je een bal. Het spel is afgelopen als je geen bowlingballen meer

overhebt.



STANDARD (normaal)

Bowl tien frames voor de hoogst mogelijke score. In een spel voor twee spelers wordt er om de beurt een bal geworpen. De speler met de hoogste eindscore wint.



BIRD

Je bestuurt de vogel. Gebruik zijn tong om de vallende bonen te pakken voordat ze delen van het platform vernietigen. Sommige bonen repareren het platform, maar als je door ongeacht welke boon wordt geraakt, is het spel afgelopen.



ARTWORK (2-5 spelers)

Spel van Orbulon

Eén speler tekent een onderwerp of voorwerp en de andere spelers moeten raden wat het is. De speler met de

hoogste score wint. De score wordt bepaald door het aantal maal dat een voorwerp succesvol wordt geraden.



FRUIT (2-5 spelers)

Spel van Penny

Eén speler vervult de rol van dief en moet proberen fruit te stelen terwijl hij probeert op te gaan in de menigte. De andere spelers spelen voor agent en moeten erachter komen wie de dief is.



ISLANDS (2-5 spelers)

Spel van Fronk

Verzamel punten door Fronks op eilanden te landen. Het getal dat wordt getoond nadat een Fronk is geland, is de score van de Fronk als deze tot aan het einde van het spel blijft liggen. De speler met de hoogste eindscore wint.

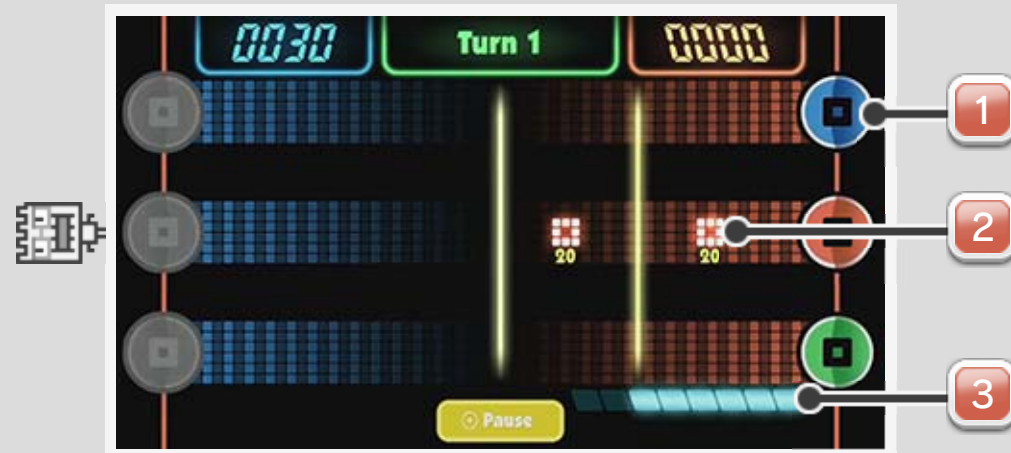


DISCO (2 spelers)

Spel van Mike

In dit spel delen twee spelers de Wii U GamePad en gaan ze de ritmische strijd met elkaar aan! Tik

op de maat van de muziek op de gekleurde knoppen op het touchscreen om je aanval naar je tegenstander te sturen, of om aanvallen af te weren. De eerste speler die drie rondes op zijn naam schrijft, wint.



1 Gekleurde knop

2 Beats en hun waarde

De aanvaller verdient punten voor elke beat die niet succesvol is afgeweerd.

3 Resterende beats



Teken een diversiteit aan onderwerpen!

Maak verbinding met het internet en  Miiverse om het leuke tekenspel  MIIVERSE ARTWORK te spelen. Teken woorden voorgesteld door andere gebruikers en deel je eigen tekeningen in Miiverse!

- ◆ Lees de elektronische handleiding van het Wii U-systeem en raadpleeg de categorie 'Miiverse' voor informatie over Miiverse. Druk in het Wii U-menu op  en kies  HANDLEIDING in het HOME-menu om de elektronische handleiding weer te geven.
- ◆ De huidige gebruiker wordt gebruikt om tekeningen en woorden op Miiverse te posten. Het gebruikte Mii™-personage is tevens zichtbaar voor andere MIIVERSE ARTWORK-gebruikers.

MIIVERSE ARTWORK-menu

Kies MIIVERSE ARTWORK in het hoofdmenu en het MIIVERSE ARTWORK-menu verschijnt.



SKETCH (tekenen)

Kies een van de vier onderwerpen om te tekenen. Als je niet binnen de tijdlimiet een keus maakt, wordt er automatisch een onderwerp gekozen. Probeer het gekozen onderwerp binnen de gegeven tijd te tekenen. Kies DONE (klaar) als je klaar bent met tekenen, of wacht tot de tijd verstreken is. Je tekening wordt vervolgens automatisch in de community voor MIIVERSE ARTWORK Sketch gepost.

- ◆ Je kunt alleen via deze software posten in de community voor MIIVERSE ARTWORK Sketch.



VIEW GALLERY (galerie bekijken)

In de community voor MIIVERSE ARTWORK Sketch kun je je eigen tekeningen bekijken, maar ook die van anderen, gesorteerd op onderwerp. Om de getoonde tekeningen te updaten ga je terug naar het hoofdmenu en kies je voor VIEW GALLERY (galerie bekijken). Een tekening die jou bevalt, kun je de spreekwoordelijke pluim geven door op de JA-knop te tikken.

SUGGEST A WORD (een woord



voorstellen)

Typ een suggestie (maximaal veertien tekens) voor een woord. Bevestig je suggestie door op OK te tikken en kies SUBMIT (plaatsen) om deze te plaatsen in de community voor MIIVERSE ARTWORK Word-suggesties.

Als je content met andere gebruikers deelt, plaats en/of deel en/of verstuur geen content die illegaal is, of aanstootgevend kan zijn voor anderen, of inbreuk maakt op het auteursrecht. Plaats geen persoonlijke informatie en zorg dat je alle noodzakelijke rechten en toestemmingen van derden hebt.



Verzamel Chick-N-Win-prijzen!

Bemachtig tokens in de spelstand voor één speler. Ze kunnen worden ingewisseld tegen Chick-N-Win-capsules in de Capsule Machine. Er zijn in totaal 240 capsules en elk bevat een Chick-N-Win-prijs.

Chick-N-Win



CAPSULE MACHINE

Wissel je tokens in voor Chick-N-Win-capsules.



COLLECTION

Bekijk en speel met je verzameling Chick-N-Win-prijzen.



MEGA COLLECTION

Hier vind je alle Chick-N-Win-prijzen van alle spelers.

- ◆ De Mega Collection komt alleen beschikbaar als er meerdere opslagbestanden voor de spelstand voor één speler zijn.



Pak die tokens!

Je krijgt alleen tokens als je aan bepaalde voorwaarden van de spellen voldoet. Soms kun je ze in het spel zelf vinden. Je ontvangt elke dag een gratis token door naar het spelkeuzescherf te gaan.

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Uitsluitend voor persoonlijk gebruik. Verhuur is niet toegestaan.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Codeveloped by
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective
owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



The Nuance logo is a trademark of Nuance
Communications, Inc.



Havok software is © Copyright
1999-2012 Havok.com, Inc. (or

its Licensors). All Rights Reserved.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com