

1 Información importante

Configuración

2 Funciones en línea

3 Control parental

4 Cómo jugar

5 Guardar y borrar datos

Juegos

6 Tipos de juego

7 Un jugador (I)

8 Un jugador (II)

9 Un jugador (III)

10 Multijugador

11 MIIVERSE ARTWORK

12 CHICK-N-WIN / MEGACOLECCIÓN

Información sobre el producto

13 Información de copyright

Gracias por elegir GAME & WARIO™ para Wii U™. Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Conéctate a internet para vincular tu consola Wii U a Miiverse™ y habilitar las funciones para poder jugar a MIIVERSE ARTWORK ()  como parte de GAME & WARIO.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ().
- ◆ Para obtener información sobre Miiverse, consulta la sección de Miiverse en el manual electrónico de Wii U. Pulsa  en el Wii U GamePad y selecciona MANUAL () en el menú HOME para mostrar el manual electrónico de Wii U.
- ◆ Para usar MIIVERSE ARTWORK, tendrás que configurar los ajustes de Miiverse en el menú HOME si aún no lo has hecho.

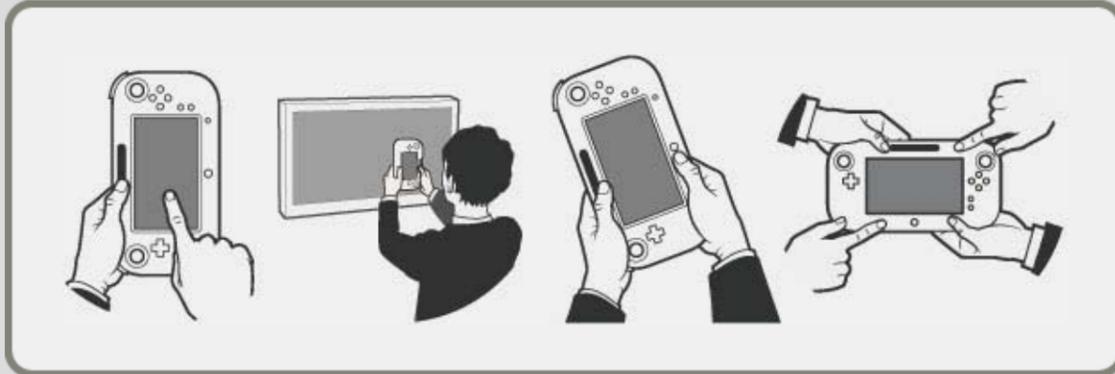
Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Restringir cualquiera de estas opciones impedirá el uso de MIIVERSE ARTWORK ()  11 .



Lee las instrucciones en pantalla atentamente y utiliza el Wii U GamePad como se indica.



- A menos que se indique lo contrario, podrás jugar tanto usando los botones del GamePad como tocando la pantalla. Usa el lápiz del Wii U GamePad para mejorar la precisión.
- Cuando sujetes el Wii U GamePad verticalmente, podrás jugar usando solo la pantalla táctil.
- En el modo multijugador se necesita un solo Wii U GamePad.
- Puedes aumentar la velocidad del texto que se muestra en la parte inferior de la pantalla pulsando  o .
- Si conectas los auriculares al Wii U GamePad, todos los sonidos del televisor y del GamePad sonarán a través de ellos. Conectar los auriculares no afectará a la salida de audio del televisor.





Tu progreso se guardará automáticamente al completar un nivel o al cambiar la configuración.

Los datos de partidas de un jugador    se guardan en archivos de guardado individuales, y en la MEGACOLECCIÓN se guarda la totalidad de las cápsulas de CHICK-N-WIN obtenidas  .



¿Y cómo modifico y borro datos?

Elige un perfil en la pantalla de selección de jugador  y selecciona MODIFICAR para cambiar tu nombre, volver a sacarte una foto o borrar tus datos de guardado.

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

La selección de juegos disponibles aumentará a medida que prograses en tu partida.



¡Incluso si no has conseguido progresar mucho, podrás acceder a juegos desbloqueados por otros jugadores!



¡Aquí tienes una guía de todo el juego!

Pantalla del título



Menú principal

- 1  UN JUGADOR
- 2  MULTIJUGADOR
-  MIIVERSE ARTWORK
→ 11
-  MEGACOLECCIÓN
→ 12

- 1 UN JUGADOR → 7 → 8
- 9

Selección de jugador

Selección de juego



ARROW



CAMERA



SKI



PATCHWORK



KUNG FU



GAMER



DESIGN (1 o 2 jugadores)



ASHLEY



TAXI



PIRATES



BOWLING (1 o 2
jugadores)



BIRD

CHICK-N-WIN → 12



DISPENSACÁPSULAS



COLECCIÓN

2

MULTIJUGADOR → 10



Selección de juego



ARTWORK (de 2 a 5
jugadores)



FRUIT (de 2 a 5
jugadores)



ISLANDS (de 2 a 5
jugadores)



DISCO (2 jugadores)



Pulsa ⊖ mientras estés jugando para volver a la pantalla de selección de juego. ¡Puede que haya algunas secciones en las que no funcione!



ARROW

Juego de Wario

Dispara flechas para derribar a los enemigos. Deshazte de varios enemigos con un solo ataque para realizar una carambola y aumentar tu puntuación.



CAMERA

Juego de Mona

Saca fotos de determinados personajes antes de que se acabe el tiempo. Si no consigues sacar la foto que el editor te haya pedido, esta perderá valor o incluso será rechazada.



SKI

Juego de Jimmy T

Guía a Jimmy T hasta la meta.



Contrarreloj

Corre hacia la meta lo más rápido que puedas. Intenta conseguir un buen tiempo y ganar así el oro, la plata o el bronce.



Pistas para artistas

Recoge a todas las esquiadoras que puedas en esta pista sin límite. Acércate lo suficiente a una esquiadora señalada con  y te seguirá. Cuantas más esquiadoras te sigan cuando llegues a un punto de control, más alta será tu bonificación.



PATCHWORK

Juego de Kat y Ana

Cose piezas teniendo en cuenta su forma para completar los puzles de piezas de tela. Podrás usar el botón de la Ayuda, pero añadirá 30 segundos a tu tiempo. ¡Desbloquea desafíos y juega a contrarreloj!



KUNG FU

Juego de Young Cricket

En Las cinco pruebas, ve hasta Master Mantis dando saltos antes de que te entre hambre y te quedes sin fuerzas. Si se agota tu energía, la partida terminará. Recoge y cómete los bollos para restaurar tu nivel de energía. En el modo Bollos a discreción, cómete tantos bollos como puedas para batir tus anteriores récords.



GAMER

Juego de 9-Volt y 18-Volt

Completa una serie de minijuegos en BALLOON FIGHTER para avanzar.



9-Volt

Juega a los minijuegos en el GamePad, pero no te relajes: tendrás que estar alerta para que la madre de 9-Volt no te pille. Si pierdes todos tus globos 🎈, la madre de 9-Volt te pilla jugando, o tu indicador de energía se vacía, la partida terminará.



Indicador de energía



18-Volt

Intenta completar tantos minijuegos como puedas. Si pierdes todos los globos 🎈, la partida terminará. La madre de 18-Volt no aparece en este modo de juego.



DESIGN (1 o 2 jugadores)

Juego de Dr. Crygor



Dibuja los elementos tal y como se te indica. Tu puntuación se basará en la precisión de tu dibujo. Superarás el nivel si al terminar los cinco dibujos tu



puntuación total te permite obtener como mínimo el bronce. En el modo de dos jugadores, cada jugador dibujará los cinco elementos por turnos, y el jugador con la puntuación más alta será el ganador.



Normal

Dibuja líneas sin límite de tiempo. ¡Se pueden hacer correcciones!



De un solo trazo

Dibuja líneas de un solo trazo en 5 segundos. ¡Prohibido hacer correcciones!



ASHLEY

Juego de Ashley

Ayuda a Ashley, la mejor amiga de Red, a encontrar la salida de los grimorios de los dulces. Tus puntos de magia disminuirán si te chocas con enemigos u obstáculos, ¡o si Ashley se enfada!

Si coges ⚡, aparecerán en la pantalla táctil. Toca una ⚡ para atacar a todos los enemigos en pantalla y conseguir sus puntos de magia. Recibirás puntos de bonificación por cada ⚡ que conserves al terminar el nivel.



TAXI

Juego de Dribble y Spitz

Usa tu bazuca para derribar los ovnis y salvar a los abducidos. Después, llévalos a su destino conduciendo con precaución. Si consigues menos puntos de los que marca el objetivo, no consigues destruir la nave nodriza a tiempo, o si pierdes tus cinco corazones, no pasarás el nivel.

- ◆ Podrás elegir entre tipo de control normal o invertido para tu bazuca al seleccionar LA BAZUCA al pausar la partida. Selecciona AL REVÉS para invertir las direcciones arriba y abajo en la bazuca.



PIRATES

Juego de Capi Wario

Mueve todo tu cuerpo mientras tratas de bloquear las flechas entrantes con tu escudo mágico. Cuando el baile comience, intenta moverte al ritmo de los movimientos que veas en pantalla.



BOWLING (1 o 2 jugadores)



Desafío (1 jugador)

Derriba todos los bolos de un golpe. Perderás una bola si no consigues tumbarlos todos. Si pierdes todas tus bolas, la partida terminará.



Normal

¡Juega diez rondas y consigue la mejor puntuación! En el modo de dos jugadores, estos jugarán por turnos las diez rondas. Ganará el jugador que obtenga la mayor puntuación.



BIRD

Toma el control del pájaro y recoge con su lengua las semillas que caen del cielo antes de que destruyan partes de la plataforma. Algunas de estas semillas la restaurarán, pero si cualquiera de ellas te golpea, la partida terminará.

**ARTWORK (de 2 a 5 jugadores)**

Juego de Orbulon

Un jugador hará un dibujo de una palabra, y los otros jugadores tendrán que adivinar de qué palabra se trata. El jugador con la

puntuación más alta, basada en la cantidad de palabras que acierte y que consiga que le acierten, ganará el juego.

**FRUIT (de 2 a 5 jugadores)**

Juego de Penny

Un jugador controla a un ladrón de fruta mientras intenta pasar desapercibido entre la multitud. El resto de jugadores serán agentes que tendrán que adivinar quién es el ladrón.

**ISLANDS (de 2 a 5 jugadores)**

Juego de Fronk

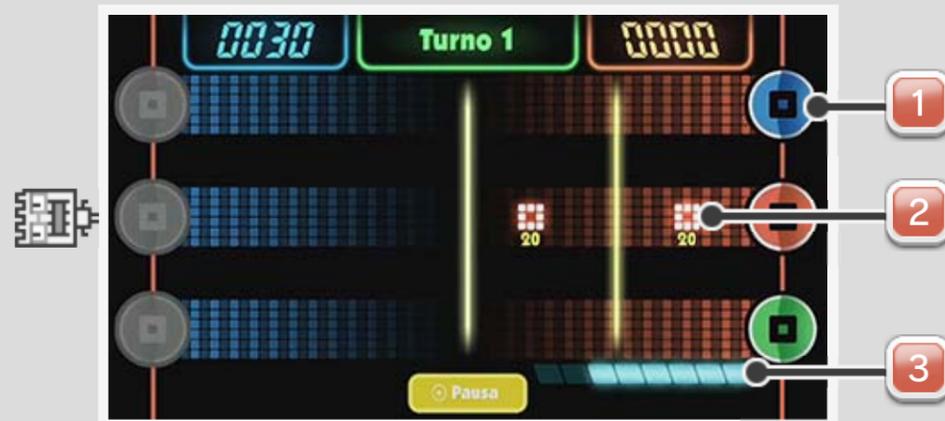
Gana puntos lanzando Fronks a las islas. El número que se muestre en el lugar donde aterricen es el número de puntos que ganarás si logras que los Fronks permanezcan ahí hasta el final del juego. Ganará el jugador que obtenga la mayor puntuación al final.



DISCO (2 jugadores)

Juego de Mike

En este juego, dos jugadores comparten el Wii U GamePad y se enfrentan en un duelo lleno de ritmo. Toca los discos de colores en la pantalla táctil al ritmo de la música para mandar ataques a tu oponente, o para defenderte de los ataques que recibas. El primer jugador en ganar tres rondas será el vencedor.



1 Discos de colores

2 Tonos y su valor

El atacante ganará puntos cada vez que su adversario no responda bien a un tono.

3 Tonos restantes



¡Ponte a dibujar diferentes palabras!

Conéctate a internet para acceder a Miiverse (👤) y disfrutar de este divertido juego de dibujos, MIIVERSE ARTWORK (👤). ¡Dibuja palabras sugeridas por otros jugadores y comparte tu dibujo con todos en Miiverse!

- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta el capítulo "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Pulsa (🏠) cuando estés en el menú de Wii U y selecciona MANUAL (❓) en el menú HOME para acceder al manual electrónico de Wii U.
- ◆ El Mii™ de usuario que elijas será el que se use para publicar dibujos y palabras, y será el Mii que verán los demás usuarios de MIIVERSE ARTWORK.

Menú de MIIVERSE ARTWORK

Selecciona MIIVERSE ARTWORK en el menú principal del juego para acceder al menú de MIIVERSE ARTWORK.



Publicar un dibujo

Cuando vayas a dibujar algo, podrás elegir una palabra entre cuatro. Si no escoges ninguna antes de que se acabe el tiempo, se seleccionará una automáticamente. Cuando hayas elegido una palabra, tendrás que dibujarla antes de que se acabe el tiempo. Toca LISTO cuando hayas terminado de dibujar o espera a que se acabe el tiempo. Tu dibujo se publicará de manera

automática en la comunidad de los dibujos de MIIVERSE ARTWORK.

- ◆ Solo puedes publicar dibujos en la comunidad de los dibujos de MIIVERSE ARTWORK desde este programa.



Ver una galería

En la comunidad de los dibujos de MIIVERSE ARTWORK, podrás ver tanto tus propios dibujos como los de los demás, ordenados por las dos primeras letras por las que empiezan las palabras. Para poder ver las últimas creaciones en las galerías, vuelve al menú principal del juego, selecciona de nuevo MIIVERSE ARTWORK y después VER UNA GALERÍA. Ponle un MOLA a los dibujos que te gusten para que aumente su popularidad.



Sugerir una palabra

Propón una palabra (de un máximo de 14 caracteres) usando el teclado de la pantalla táctil. Toca LISTO y después SUGERIR para publicarla en la comunidad de las palabras de MIIVERSE ARTWORK.

Cuando compartas contenidos con otros usuarios, no subas, intercambies ni envíes contenidos ilegales o que infrinjan derechos ajenos. No incluyas datos personales y verifica que dispones de los derechos y permisos de terceros que fueran necesarios.



¡Consigue cápsulas de CHICK-N-WIN!

Obtén fichas en el modo de un jugador. Podrás canjearlas por cápsulas en el DISPENSACÁPSULAS de CHICK-N-WIN. Hay un total de 240 cápsulas, y cada una de ellas contiene una sorpresa diferente.

CHICK-N-WIN



DISPENSACÁPSULAS

Canjea tus fichas por cápsulas de CHICK-N-WIN.



COLECCIÓN

Disfruta y juega con tu colección de cápsulas de CHICK-N-WIN.



MEGACOLECCIÓN

Aquí se guardan las cápsulas de CHICK-N-WIN conseguidas por todos los jugadores.

- ◆ Solo podrás elegir MEGACOLECCIÓN cuando tengas dos o más archivos de guardado del modo de un jugador.



¡Consigue esas fichas!

Solo obtendrás fichas al cumplir con determinadas condiciones en los diversos juegos. También podrás encontrar algunas escondidas en el juego. Consigue una ficha gratis cada día al acceder a la pantalla de selección de juego.

IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas a la consola Wii U podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Solo para uso personal. Prohibido el alquiler.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Codeveloped by
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective
owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



The Nuance logo is a trademark of Nuance
Communications, Inc.



Havok software is © Copyright
1999-2012 Havok.com, Inc. (or
its Licensors). All Rights Reserved.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com