

1 | Wichtige Informationen

## Einführung

2 | Online-Funktionen

3 | Altersbeschränkungen

4 | So wird gespielt

5 | Daten speichern und löschen

## Spiele

6 | Verfügbare Spiele

7 | Einzelspieler 1

8 | Einzelspieler 2

9 | Einzelspieler 3

10 | Mehrspieler

11 | MIIVERSE ARTWORK

12 | Chick-N-Win/Megasammlung

## Produktinformationen


13 | Copyright-Hinweise



Wir freuen uns, dass du dich für GAME & WARIO™ für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den

 Systemeinstellungen geändert werden.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):



[www.usk.de](http://www.usk.de)




Classification Operations Branch (Australien):


[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)



OFLC (Neuseeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um deine Wii U-Konsole mit dem Miiverse™ zu verbinden, und spiele  MIIVERSE ARTWORK  .

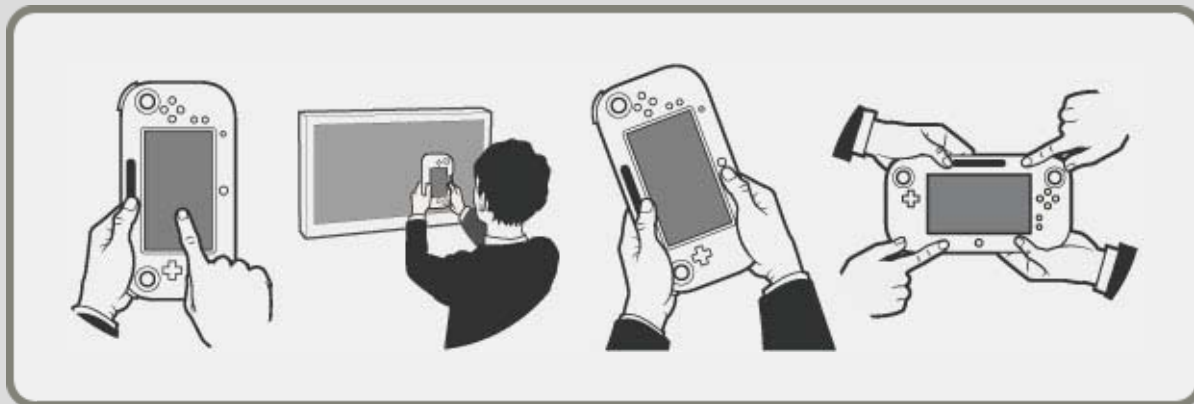
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Um weitere Informationen zum Miiverse zu erhalten, lies bitte den Miiverse-Abschnitt der elektronischen Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole durch. Drücke  auf dem Wii U GamePad, während du dich im Wii U-Menü befindest, und wähle dann  ANLEITUNG im HOME-Menü, um die elektronische Bedienungsanleitung für Wii U anzuzeigen.
- ◆ Um MIIVERSE ARTWORK verwenden zu können, musst du zunächst das Miiverse vom HOME-Menü aus starten und deine Nutzerinformationen eingeben, falls du dies nicht bereits getan hast.



Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Miiverse	<p>Sperrt das Posten von Kommentaren und/oder das Ansehen von Kommentaren anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Kommentaren gesperrt werden.</p> <p> MIIVERSE ARTWORK  11</p> <p>kann nicht verwendet werden, wenn eine dieser Optionen gesperrt wird.</p>



Lies dir die Anweisungen auf dem Bildschirm sorgfältig durch und verwende das Wii U GamePad entsprechend.







- Wenn nicht ausdrücklich anders angegeben, kannst du zum Steuern entweder die Knöpfe und Tasten des GamePads oder den Touchscreen verwenden. Du kannst den Wii U GamePad-Touchpen für eine noch präzisere Touchscreen-Steuerung verwenden.
- Hältst du das Wii U GamePad senkrecht, kannst du zum Spielen nur den Touchscreen verwenden.
- Spiele, an denen mehrere Spieler teilnehmen können, werden mit einem einzigen Wii U GamePad gespielt.
- Mit  oder  kannst du die Geschwindigkeit erhöhen, mit der scrollender Text auf dem Bildschirm erscheint.
- Wenn an das Wii U GamePad Kopfhörer angeschlossen sind, wird der Ton deines Fernsehers und des GamePads über die Kopfhörer abgespielt. Das Anschließen von Kopfhörern wirkt sich jedoch nicht auf die Audioausgabe deines Fernsehers aus.








Dein Fortschritt wird automatisch gespeichert, wenn du einen Level abschließt oder Einstellungen änderst.

Einzelspieler-Daten    werden in den Speicherständen individueller Spieler gespeichert. In der MEGASAMMLUNG  kannst du dir jedoch die Inhalte der von allen Spielern gesammelten Chick-N-Win-Kapseln ansehen.

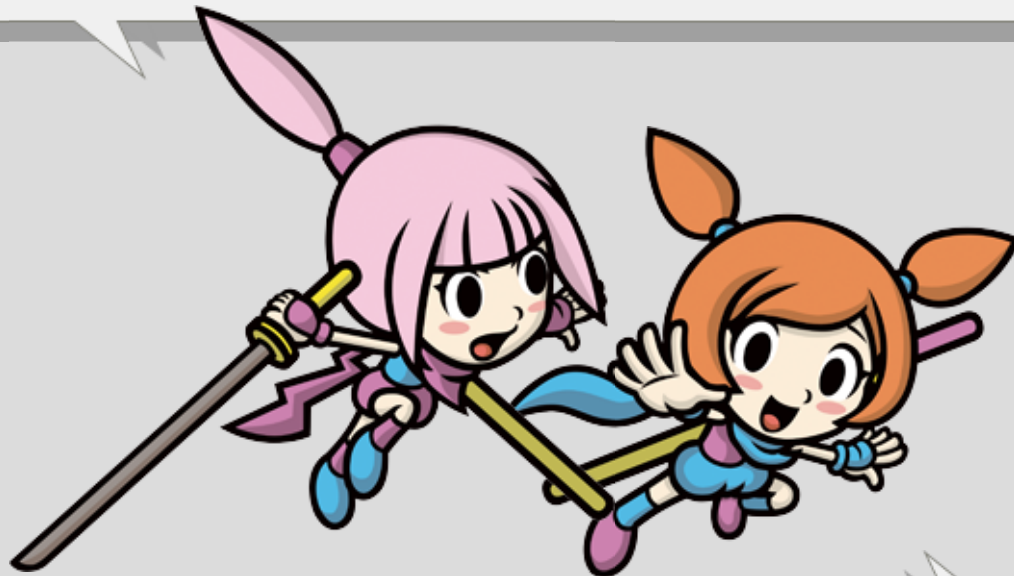


Und wie ändere und lösche ich Daten?

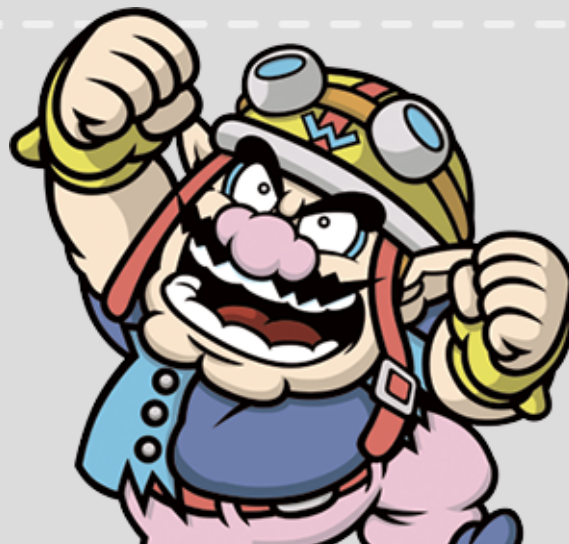
Wähle auf dem Spielerauswahl-Bildschirm  ein Profil aus und gehe auf BEARBEITEN, um deinen Namen oder dein Foto zu verändern oder deinen Speicherstand zu löschen.

◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also bitte vorsichtig.

Im Verlauf des Spiels werden weitere Spiele verfügbar.



Auch wenn dein eigener Fortschritt noch nicht sonderlich groß ist, können Spiele für dich verfügbar werden, die von anderen Spielern freigeschaltet wurden!



Hier ist eine Übersicht für das gesamte Spiel!

Titelbildschirm




## Hauptmenü

1  1 SPIELER

2  2-5 SPIELER

 MIIVERSE ARTWORK

→ 11

 MEGASAMMLUNG

→ 12

1 Einzelspieler

→ 7

→ 8

→ 9

Spielerauswahl-Bildschirm

## Spielauswahl-Bildschirm



Arrow (Pfeil)



Camera (Kamera)



Ski



Patchwork



Kung Fu



Gamer



Design (1-2 Spieler)



Ashley



Taxi



Pirates (Piraten)



Bowling (1-2 Spieler)



Bird (Vogel)

## Chick-N-Win-Menü



Kapselapparat



Sammlung

2

Mehrspieler



## Spielauswahl-Bildschirm



Artwork (Kunstwerk)

(2-5 Spieler)



Fruit (Obst) (2-5 Spieler)



Islands (Inseln)

(2-5 Spieler)



Disco (2 Spieler)



Drücke während des Spiels ⊖, um zum Spielauswahl-Bildschirm zurückzukehren! Es gibt allerdings einige Spielabschnitte, in denen dies nicht funktioniert!



### Arrow

Warios Spiel

Schieße mit Pfeilen, um Gegner zu besiegen. Triff mehrere Gegner mit einem Angriff, um eine Combo zu erzielen und deine Punkte zu erhöhen.



### Camera

Monas Spiel

Mache Fotos von vorgegebenen Motiven, bevor die Zeit abläuft. Gelingt es dir nicht, die vom Redakteur geforderten Fotos zu schießen, werden sie vielleicht abgelehnt. Die Qualität eines Fotos wirkt sich auch auf seinen Wert aus.



### Ski

Jimmy Ts Spiel

Führe Jimmy T zur Ziellinie.



### Zeitrennen


Erreiche so schnell wie möglich das Ziel. Schaffe eine Zeit, die gut genug für Gold, Silber oder

Bronze ist.



## Skihasenpiste

---

Sammele in diesem Endlosmodus so viele Skihasen wie möglich ein. Berühre ein mit  gekennzeichnetes Skihäschen und es wird dir folgen. Je höher die Anzahl der Skihäschen ist, die dir durch einen Kontrollpunkt folgen, desto höher wird deine Bonuspunktzahl ausfallen.



## Patchwork

Kats und Anas Spiel

---

Nähe die einzelnen Stoffstücke an den richtigen Stellen zusammen, um das Patchwork-Puzzle zu vervollständigen. Falls nötig, frage nach einem Hinweis, was dich 30 Sekunden kostet, oder überprüfe die aktuelle Anordnung der Stücke. Schalte Puzzleaufgaben frei und löse sie so schnell wie möglich!



## Kung Fu

Young Crickets Spiel

Überwinde im Modus Fünf Prüfungen mit Sprüngen einen Hinderniskurs, um Master Mantis zu erreichen. Wenn deine Energie erschöpft ist, heißt es Game Over. Schnappe dir Teigtaschen, um deine Energie aufzufüllen. Im Festessen-Modus musst du so viele Teigtaschen wie möglich sammeln, um einen möglichst hohen Highscore aufzustellen.



## Gamer

9-Volts und 18-Volts Spiel

Bei Balloon Fighter (Ballonkrieger) musst du eine Vielzahl von Mikrospielen abschließen, um weiterzukommen.



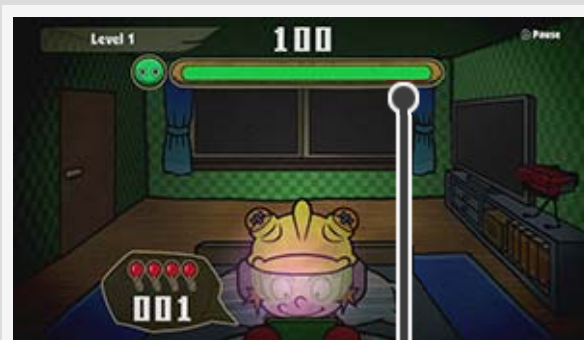
## 9-Volt

Spiele die Mikrospiele auf dem GamePad, aber vergiss nicht, nach 9-Volts Mama

Ausschau zu halten.

Wenn du alle deine


Ballons 🍒 verlierst, von 9-Volts Mama erwischt wirst oder sich deine Energieleiste vollständig leert, heißt es Game Over.



Energieleiste



## 18-Volt

Versuche, so viele Mikrospiele wie möglich abzuschließen. Verlierst du alle deine Ballons , heißt es Game Over. 18-Volts Mama taucht in diesem Modus nicht auf.

## Design (1-2 Spieler)

Dr. Crygors Spiel



Befolge die Anweisungen, um die Entwürfe zu zeichnen. Deine Punktzahl hängt von der Genauigkeit



deiner Zeichnung ab. Dein Entwurf ist erfolgreich, wenn deine Gesamtpunktzahl nach Abschluss der fünf Zeichnungen mindestens hoch genug für Bronze ist. Im Zweispieler-Modus werden die fünf Entwürfe jeweils abwechselnd gezeichnet und der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

## Normal

Zeichne Linien ohne Zeitlimit. Korrekturen sind erlaubt.

## In einem Zug

Zeichne Linien in nur einem Zug in weniger als fünf Sekunden. Keine Korrekturen erlaubt!






## Ashley

### Ashleys Spiel

---

Hilf Reds bester Freundin Ashley bei ihrer Mission, einen Weg aus den Süßigkeiten-Büchern zu finden. Deine Zauberkraft nimmt ab, wenn du es nicht schaffst, Gegnern oder Hindernissen auszuweichen, oder wenn Ashley wütend wird.

Wenn du  greifst, erscheint es auf dem Touchscreen. Berühre , um alle Gegner auf dem Bildschirm anzugreifen und deine Zauberkraft zu regenerieren. Gelingt es dir, , bis zum Ende des Levels zu behalten, dann erhältst du ein paar Bonuspunkte.



## Taxi

### Dribbles und Spitz' Spiel

---

Verwende deine Bazooka, um Ufos abzuschießen, und sammle die Entführungsoffer ein. Fahre die geretteten Passagiere anschließend zu ihrem Zielort. Wenn die Gesamtzahl deiner Einnahmen unter der Zielvorgabe bleibt, du es nicht schaffst, das große Ufo rechtzeitig zu zerstören, oder du alle fünf Herzen verlierst, dann musst du den Level erneut spielen.

- ◆ Du kannst zwischen normaler und umgekehrter Steuerung für deine Bazooka wählen. Wähle dafür im Pausen-Menü BAZOOKA-EINST. und dann UMGEKEHRT, um die Oben/Unten-Steuerung für die Bazooka umzukehren.



## Pirates

### Käpt'n Warios Spiel

---

Bewege deinen gesamten Körper und versuche, die Pfeile mit deinem magischen Schild zu blocken. Wenn der Tanz beginnt, versuche dich im Takt mit den Bewegungen auf dem Bildschirm zu bewegen.



## Bowling (1-2 Spieler)



## Herausforderung (1 Spieler)

---

Versuche die Pins mit nur einem Versuch umzuwerfen. Wenn du es nicht schaffst, alle Pins auf einmal umzuwerfen, verlierst du eine Bowlingkugel. Verlierst du alle deine Bowlingkugeln, heißt es Game Over.



## Standard

---

Spieler zehn Durchgänge, um die höchstmögliche Punktzahl zu erreichen. Im Zweispieler-Modus werden die zehn Durchgänge jeweils abwechselnd gespielt. Der Spieler mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt.



## Bird

Du steuerst den Vogel. Schnappe dir mit seiner Zunge die vom Himmel fallenden Samen, bevor sie Teile der Plattform zerstören. Durch das Schnappen bestimmter Samen wird die Plattform repariert, aber wirst du von Samen getroffen, heißt es Game Over.

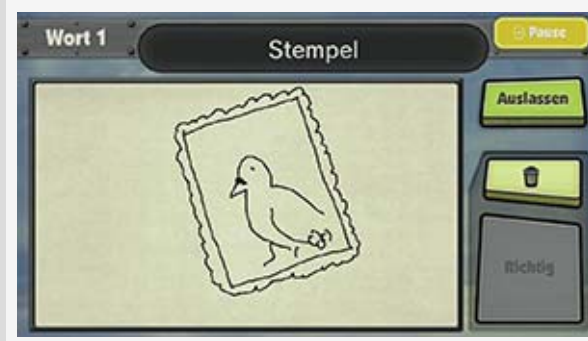


## Artwork (2-5 Spieler)

### Orbulons Spiel

Ein Spieler skizziert ein vorgegebenes Objekt oder Thema und die anderen Spieler müssen es erraten. Der Spieler

mit der höchsten Punktzahl, basierend auf den meisten erfolgreichen Zeichnungen und richtigen Rateversuchen, gewinnt das Spiel.



## Fruit (2-5 Spieler)

### Pennys Spiel

Ein Spieler spielt den Dieb und muss versuchen, Obst zu stehlen und mit der Menge zu verschmelzen. Die anderen Spieler übernehmen die Rolle von Agenten, deren Aufgabe es ist, den Dieb zu entlarven.



## Islands (2-5 Spieler)

### Fronks Spiel

Erziele Punkte, indem du Fronks auf den Inseln landen lässt. Die Zahl, die am Landepunkt eines Fronk angezeigt wird, ist die Punktzahl, die du mit diesem Fronk erzielst, wenn er bis zum Ende des Spiels dort liegen bleibt. Es gewinnt der Spieler, der am Ende die höchste Gesamtpunktzahl hat.



## Disco (2 Spieler)

### Mikes Spiel

Bei diesem Spiel teilen zwei Spieler das Wii U GamePad und treten in einem rhythmischen Kampf gegeneinander an! Berühre die farbigen Tasten auf dem Touchscreen im Takt mit der Musik, um deinen Gegner anzugreifen oder dich gegen einen Angriff zu verteidigen. Gewinner ist der Spieler, der als Erster drei Runden für sich entscheiden kann.



1 Farbige Taste



2 Beats und ihre Werte



Der Angreifer erhält Punkte für jeden Beat, der nicht erfolgreich verteidigt wurde.

3 Verbleibende Beats



Zeichne Bilder zu einer Reihe von Themen!

Stelle eine Verbindung zum Internet und zum  Miiverse her und spiele das lustige Zeichenspiel  MIIVERSE ARTWORK. Poste Zeichnungen und Wortvorschläge im Miiverse, sieh dir die Zeichnungen anderer Spieler an und zeichne auch ihre Wörter.

- ◆ Um mehr Informationen über Miiverse zu erhalten, lies bitte den Miiverse-Abschnitt in der elektronischen Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole durch. Drücke  auf dem Wii U GamePad, während du dich im Wii U-Menü befindest, und wähle dann  ANLEITUNG im HOME-Menü, um die elektronische Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole anzeigen zu lassen.
- ◆ Nur der aktuelle Nutzer kann Zeichnungen und Wortvorschläge posten oder empfangen. Das verwendete Mii™ wird auch anderen Nutzern von MIIVERSE ARTWORK angezeigt.

## MIIVERSE ARTWORK-Menü

Wähle MIIVERSE ARTWORK im Hauptmenü aus, um das MIIVERSE ARTWORK-Menü anzeigen zu lassen.



Wähle eines von vier Objekten. Wenn du innerhalb

des Zeitlimits kein Objekt wählst, wird automatisch eines für dich ausgewählt. Sobald ein Objekt gewählt wurde, musst du es innerhalb des Zeitlimits zeichnen. Wähle FERTIG, wenn du mit dem Zeichnen fertig bist, oder lass die Zeit ablaufen. Deine Gestaltung wird anschließend automatisch an die Community zu MIIVERSE ARTWORK (Zeichnungen) gesendet.

- ◆ Du kannst nur von dieser Software aus in der Community zu MIIVERSE ARTWORK (Zeichnungen) posten.



## Galerie ansehen

---

In der Community zu Miiverse Artwork (Zeichnungen) kannst du sowohl deine eigenen als auch die Zeichnungen anderer Spieler nach Kategorien sortiert betrachten. Um dir die neuesten Gestaltungen anzusehen, kehre zum Hauptmenü zurück und wähle GALERIE ANSEHEN in MIIVERSE ARTWORK. Wenn du eine Zeichnung findest, die dir gefällt, sag „Yeah“ zu ihr, um ihre Bewertung zu erhöhen.





## Vorschläge posten

---

Wähle SCHLAGE EIN WORT VOR und gib einen Wortvorschlag ein (höchstens 14 Zeichen). Wähle OK und dann ABSCHICKEN, um deinen Vorschlag an die Community zu MIIVERSE ARTWORK (Wörter) zu senden.

Achte beim Teilen von Inhalten mit anderen Nutzern darauf, keine Inhalte hochzuladen/ auszutauschen/zu senden, die illegal oder beleidigend sind oder die Rechte anderer verletzen könnten. Bitte teile keine persönlichen Informationen und stelle sicher, alle nötigen Rechte und Genehmigungen von Dritten erhalten zu haben.



Sammele Chick-N-Win-Kapseln!

Sammele Marken im Einzelspieler-Modus. Sie können im Kapselapparat für Chick-N-Win-Kapseln eingetauscht werden. Es gibt insgesamt 240 Kapseln, von denen jede einzelne eine Überraschung enthält.

## Chick-N-Win-Menü



### Kapselapparat

Löse deine Marken für Chick-N-Win-Kapseln ein.



### Sammlung

Betrachte deine Sammlung von Chick-N-Win-Überraschungen und spiele mit ihr.



### Megasammlung

Hier kannst du die Chick-N-Win-Überraschungen aller Spieler auflisten lassen und betrachten.

◆ Du kannst die Megasammlung nur auswählen, wenn du zwei oder mehr Einzelspieler-Speicherstände hast.



## Her mit den Marken!

Du erhältst Marken bei Erfüllung bestimmter Bedingungen in den Spielen. Ein paar Marken sind außerdem im Spiel selbst versteckt.

Verdiene dir eine Gratis-Marke pro Tag, indem du zum Spielauswahl-Bildschirm navigierst.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur zum privaten Gebrauch. Der Verleih ist untersagt.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2013 Nintendo Co., Ltd. Codeveloped by  
INTELLIGENT SYSTEMS

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Havok software is © Copyright  
1999-2012 Havok.com, Inc. (or

its Licensors). All Rights Reserved.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)