

Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Comandos e Áudio

3 | Funcionalidades Online

4 | Controlo Parental

Introdução

5 | Acerca deste Jogo

6 | Como Começar

7 | Dados de Gravação

Como Jogar

8 | Mapas

9 | Progressão

10 | Modo Single Player (Um Jogador)

11 | Modo Multiplayer (Multijogador)

Ações

12 | Ações Básicas

13 Ações em Conjunto

14 Ações no Modo Multiplayer

Dispositivos e Itens

15 Veículos

16 Barris

17 Itens

Classificações

18 Classificações do modo Time Attack

Informações sobre o Produto

19 Informações sobre Direitos de Autor


20 Assistência Técnica

Obrigado por ter escolhido Donkey Kong™

Country: Tropical Freeze para a Wii U™.

Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.


Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta cinco idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol e italiano.

Se o idioma da sua Consola Wii U já estiver configurado para um destes, será esse mesmo idioma que aparecerá na aplicação.

Se a sua Consola Wii U estiver configurada para outro idioma, aquele que aparecerá na aplicação será, por predefinição, o inglês. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.censorship.govt.nz

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.



- ◆ Para utilizar o modo multijogador, cada utilizador necessita de um comando.
- ◆ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ◆ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.


Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione DEFINIÇÕES DO COMANDO ⇒ EMPARELHAR. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.



Som Surround


Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.


Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para SURROUND.

- ◆ Para desfrutar do som surround nesta aplicação, ligue a Consola Wii U a um equipamento áudio compatível através de um cabo HDMI™.
- ◆ Para mais informações sobre definições e compatibilidade, consulte a documentação do seu equipamento áudio.

Estabeleça ligação à Internet para usufruir da seguinte funcionalidade:

- Classificações  18

◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas  Definições da Consola.

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U. A seguinte funcionalidade pode ser restringida:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe o acesso às classificações. 



O Donkey Kong Country: Tropical Freeze é um jogo de plataformas no qual pode controlar o Donkey Kong nas suas aventuras pelas várias ilhas cheias de armadilhas e puzzles. Com a ajuda de amigos, terá de enfrentar os Fresquitos do Mar do Norte para salvar as ilhas. No modo Multiplayer (multijogador), também poderá controlar o Diddy Kong, a Dixie Kong ou o Cranky Kong.

Donkey Kong

É o rei da selva e adora bananas. O seu poder inigualável é muitas vezes necessário para proteger a Donkey Kong Island.



Diddy Kong



Pequeno, mas bom amigo, o Diddy Kong tem sido o companheiro do Donkey Kong em muitas aventuras. O barril a jato que traz às costas permite-lhe pairar acima do chão.

Dixie Kong

A namorada do Diddy Kong. O seu rabo de cavalo longo e dourado não serve só para dar estilo. Se ela o fizer girar a grandes velocidades, consegue levantar voo e até levar o Donkey Kong consigo!



Cranky Kong



Um velhote teimoso e castiço. Com a sua bengala, pode saltar muito alto e até atravessar áreas com espinhos ou espigões.

Funky Kong

Um surfista divertido acabado de chegar das suas férias extremamente relaxantes. É também o orgulhoso dono de uma loja, a Funky's Fly 'n' Buy.



Fresquitos



Vindos do Mar do Norte, estes bandidos congelaram a Donkey Kong Island para a ocuparem.

Ecrã Game Select (seleção de ficheiros)

Para jogar do início, selecione NEW GAME (novo jogo). Para continuar uma aventura anterior, selecione um ficheiro que contenha os dados de gravação dessa aventura.



Controlos no Menu

O menu é controlado utilizando apenas os botões do comando.

- ◆ Se estiver a utilizar o Comando Wii U Pro, consulte a coluna do Wii U GamePad.



Navegar no menu



Confirmar



Cancelar



Ecrã Mode Select (seleção de modo)

Single Player (um jogador)

Modo no qual um jogador controla o Donkey Kong na sua aventura. ➔ 10

Selecione o ecrã que deseja utilizar (o ecrã da TV ou o ecrã do GamePad), seguido do comando que vai utilizar.



- ◆ Ao jogar com o GamePad ou com o Comando Pro, poderá escolher entre Controlos Ⓞ e Controlos Ⓡ.

Multiplayer (multijogador)

Modo de dois jogadores. O Jogador 1 controla o Donkey Kong e o Jogador 2 controla um companheiro. ➔ 11

Selecione o ecrã que deseja utilizar (o ecrã da TV ou o ecrã do GamePad), seguido dos comandos que cada jogador vai utilizar e, por fim, selecione o companheiro que o Jogador 2 vai controlar.

- ◆ Tal como no modo Single Player, se jogar com o GamePad ou com o Comando Pro, poderá escolher entre Controlos Ⓞ e Controlos Ⓡ.
- ◆ Se definir o ecrã do GamePad como ecrã principal no modo Multiplayer, o GamePad não poderá ser utilizado como comando.



Os dados de jogo são guardados automaticamente depois de eventos importantes, como quando conclui um nível.

Eliminar Dados

Pode eliminar os dados de gravação premindo ⊖ no ecrã Game Select (seleção de ficheiros).

- ◆ Tenha em atenção que os dados eliminados não podem ser recuperados.

Copiar Dados

Para copiar dados de gravação, prima ⊕ no ecrã Game Select. Em seguida, selecione o ficheiro que deseja copiar e para onde o deseja copiar.

- ◆ Tenha em atenção que, se substituir os dados de gravação de um ficheiro, os dados anteriores desse ficheiro serão perdidos.



Mapa do Mundo

Este mapa funciona como guia das áreas do jogo e permite-lhe selecionar a ilha para onde deseja ir.



1 Ilha atual

2 Número de balões

Número de vezes que pode continuar o jogo quando perde uma vida durante um nível. → 10

3 Número de moedas-banana colecionadas

→ 17

Mapa da Ilha






Aqui será apresentado um mapa detalhado da ilha.






4 Nome do nível

5 Resumo do nível

Os símbolos seguintes são apresentados quando cumpre certos requisitos:

-  Colecionou todas as letras KONG. 
-  Colecionou todas as peças de puzzle. 
-  Concluiu um nível dentro do tempo limite no modo Time Attack (contrarrelógio).


6 Nível

-  Nível concluído
-  Nível desbloqueado
-  Nível bloqueado

7 Funky's Fly 'n' Buy (loja do Funky)





Pode comprar itens  nesta loja.



Prima  no ecrã de mapa do mundo ou da ilha para abrir o menu de pausa. Nesse menu, poderá ver os resumos dos níveis, alterar definições e consultar os extras que desbloqueou.



 Options (opções)

Ajustar o volume do jogo, definir que comandos vai utilizar, etc. Também pode escolher se se movimenta com  (referido posteriormente como "Controlos ") ou com  (referido posteriormente como "Controlos ") do GamePad, bem como definir a TV ou o GamePad como o ecrã principal do jogo e alterar o número de jogadores.

Menu de Nível


Depois de selecionar um nível, será apresentado o menu de nível. Selecione PLAY LEVEL (jogar nível) para começar.

Inventory (Inventário)

Pode levar até três itens consigo para um nível. Depois de os escolher, volte ao menu inicial e selecione PLAY LEVEL.

- ◆ Os itens que não utilizou voltarão ao Inventory.
- ◆ Alguns itens não podem ser levados para certos níveis ou ser utilizados em certos modos.

Time Attack (contrarrelógio)

Corra o mais rápido possível para atingir a meta! Antes de começar, pode escolher qual o tipo de Barril Kong que encontrará pelo caminho e verificar a sua posição nas classificações  18 do nível respetivo.

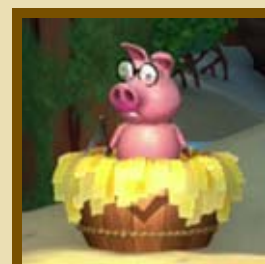
- ◆ O Time Attack só está disponível no modo Single Player (um jogador) e em níveis já concluídos.
- ◆ Em níveis com mais do que um barril slot machine, a meta é o barril normal, não o barril escondido.
- ◆ Se selecionar OFFLINE nas opções do modo Time Attack, não poderá carregar recordes nem ver as classificações.



Atravesse várias ilhas, lutando contra inimigos, colecionando bananas e resolvendo puzzles.

Checkpoints

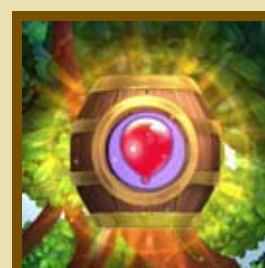
Ao passar por um checkpoint, poderá continuar a partir desse ponto se perder uma vida mais tarde no nível.








- ◆ Se sair do nível, ou perder uma vida e não tiver mais balões vermelhos, continuará o jogo a partir do início do nível.

A Meta

A meta do nível é o barril slot machine. Atinja-o para concluir o nível e receber o item apresentado no barril.



- ◆ Se o símbolo apresentado for  , irá receber um item aleatório. Agite o Comando Wii ou o Nunchuk para receber mais desses itens. Se estiver a utilizar o Wii U GamePad, prima repetidamente  (para controlos ) ou  (para controlos ).

Menu de Pausa

Prima \oplus para abrir o menu de pausa. Neste menu, entre outras coisas, poderá alterar opções, voltar ao mapa da ilha e ver o número de bananas que colecionou.



Níveis de Bónus

Vale a pena colecionar bananas! Os itens que recebe são baseados no número de bananas que coleciona dentro do tempo limite. Se colecionar todas as bananas no nível de bónus, recebe uma peça de puzzle!







1 Corações

A linha de corações superior mostra a energia do Donkey Kong e os corações na linha inferior mostram a energia do companheiro. Sofrer danos, seja de armadilhas ou de ataques de inimigos, irá retirar-lhe corações.

- ◆ Quando sofre danos no modo Single Player, o companheiro perde corações primeiro. Se este perder todos os seus corações, irá desaparecer.

2 Medidor da Kong POW

Colecione bananas  17 para encher o medidor da Kong POW. Quando este estiver cheio e o Donkey Kong tiver um companheiro, poderá utilizar a habilidade Kong POW  13 contra os seus inimigos.

3 Medidor de Oxigénio

Só é apresentado quando está na água e esvazia lentamente quando mergulha. Cuidado! Se esvaziar o medidor de oxigénio, irá sofrer danos. Pode voltar a encher o medidor ao tocar em bolhas ou saindo da água.

Companheiros

Destrua um barril Kong → 16 para libertar o companheiro, que subirá automaticamente para as suas costas. Dependendo do companheiro que libertar, poderá executar diferentes ações em conjunto. → 13



Perder uma Vida

Perde uma vida quando fica sem corações ou quando cai num buraco. Será utilizado um balão vermelho → 17 para continuar o jogo a partir do início do nível ou de um checkpoint.

Game Over (Fim do Jogo)

Se perder uma vida e não tiver mais balões vermelhos, é o fim do jogo. Selecione CONTINUE (continuar) para receber quatro balões vermelhos e continuar o jogo ou QUIT (sair) para voltar ao menu principal.





1 Corações, Medidor da Kong POW e Medidores de Oxigênio

O Donkey Kong e o companheiro têm corações e medidores de oxigênio individuais. Ao contrário do que acontece no modo Single Player (um jogador), só perde corações a personagem que sofre danos.

- ◆ Se sofrer danos com um companheiro às costas do Donkey Kong, estes perderão corações alternadamente.
- ◆ Será apresentado um único medidor de oxigênio quando ambas as personagens estiverem na água e o companheiro estiver às costas do Donkey Kong.



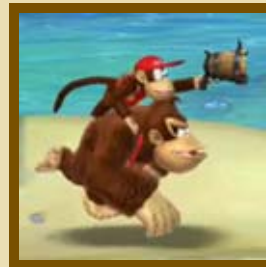
O jogo começa com um companheiro e ambos os Kong podem enfrentar esta aventura em conjunto.

Jogar em Equipa

O Jogador 1 controla o Donkey Kong e o Jogador 2 controla um dos seus companheiros.

Jogar Cooperativamente

Se o companheiro saltar para as costas do Donkey Kong, o par pode efetuar ações conjuntas e ataques Kong POW. O Jogador 1 salta e controla veículos, enquanto o Jogador 2 o ajuda com ataques de longo alcance, como disparar amendoins. ➔ 14



Nenhum Kong Fica para trás!

Se o Donkey Kong e o companheiro se separarem demasiado, um deles poderá sair do ecrã. Se isso acontecer, a personagem que sair do ecrã irá reaparecer junto da outra personagem após algum tempo.

- ◆ Se uma personagem entrar num barril-foguete ➔ 15 ou barril-canhão ➔ 16, a outra personagem será transportada para a sua posição após algum tempo.



Perder uma Vida

Se uma das personagens ficar sem corações, esta irá desaparecer do nível. É possível fazer regressar a primeira personagem ao nível, gastando para isso um balão vermelho, desde que a outra personagem não tenha entretanto ficado sem os seus corações. Se ambas as personagens desaparecerem do nível ao mesmo tempo, terão de gastar dois balões vermelhos para continuar o jogo a partir do início do nível ou de um checkpoint.

Voltar ao Jogo

Para gastar um balão vermelho e voltar ao nível, o jogador tem de premir o botão apresentado no canto superior esquerdo do ecrã. A personagem desse jogador voltará ao nível num barril flutuante, que a outra personagem terá de tocar para libertar o companheiro.









- ◆ O jogador no barril pode agitar o Comando Wii ou o Nunchuk para o aproximar. Se estiver a utilizar o Wii U GamePad ou o Comando Wii U Pro, prima repetidamente (X)/(Y) (para controlos ) ou (ZL)/(ZR) (para controlos )
- ◆ Cuidado! Se não sair do barril antes de este desaparecer do ecrã, perderá uma vida.

Game Over (Fim do Jogo)

Se ambas as personagens perderem uma vida e já não tiverem balões vermelhos, é o fim do jogo. Selecione CONTINUE (continuar) para receber quatro balões vermelhos e continuar o jogo ou QUIT (sair) para voltar ao menu principal.









Nas Options (opções), para além de poder alternar os controlos de movimento entre Controlos  e Controlos , também pode alterar os controlos de / para / no Wii U GamePad ou no Comando Wii U Pro.








Mover-se/Nadar

		[Controlos   [Controlos  
---	---	---

Quanto mais afastar / da posição neutra, maior será a velocidade. Se estiver a utilizar o Comando Wii (na horizontal), mantenha premido , enquanto se move, para correr. Se estiver a utilizar o GamePad com controlos , mantenha premido /.

Agachar-se

 ↓		[Controlos   ↓ [Controlos  
---	---	--

Saltar





		 / 
---	---	---

Prima e solte rapidamente para um salto baixo ou mantenha o botão premido para um salto alto. Prima o botão no momento em que aterra num inimigo para saltar mais alto.

Levantar/Agarrar/Arrancar

Manter /Z
premido

Manter ①
premido

[Controlos 
Manter 
premido
[Controlos 
Manter 
premido

Mantenha o botão premido para pegar em barris ou puxar objetos do chão. Solte-o para os atirar ou largar.



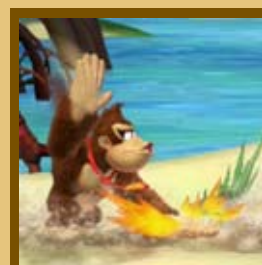
Bater no Chão

Agitar  ou o
Nunchuk

Agitar 


[Controlos 
X/Y
[Controlos 



Bata no chão para destruir obstáculos ou descobrir objetos escondidos. Também o pode fazer para atordoar alguns inimigos.






◆ Nem todos os inimigos podem ser atordoados.

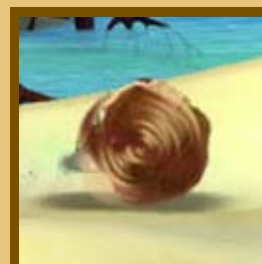
Cambalhota

Agitar  ou o
Nunchuk
enquanto se
move

Agitar 
enquanto se
move

[Controlos 
X/Y enquanto
se move
[Controlos 
 enquanto
se move

Utilize a cambalhota para derrotar os inimigos. Além disso, os saltos executados durante as cambalhotas são mais altos do que os normais.



◆ Alguns inimigos não são afetados pela cambalhota.

Ações debaixo de Água

Braçada

Ⓐ enquanto nada

Ⓜ enquanto nada

Ⓐ/Ⓑ enquanto nada

Rodar

Agitar  ou o Nunchuk

Agitar 

[Controlos 

ⓧ/Ⓨ


[Controlos 


Ⓩ/ⓏⓇ

Pode rodar no sítio, provocando danos aos inimigos em que tocar. Também pode fazê-lo para destruir barris e encontrar objetos escondidos.

◆ Este ataque não funciona contra alguns inimigos.

Parafuso

Agitar  ou o Nunchuk enquanto nada

Agitar  enquanto nada

[Controlos 

ⓧ/Ⓨ enquanto nada

[Controlos 

Ⓩ/ⓏⓇ enquanto nada

Execute um parafuso enquanto nada para provocar danos aos inimigos no seu caminho. Também pode executá-lo para destruir barris e encontrar objetos escondidos.



◆ Este ataque não funciona contra alguns inimigos.









Pode efetuar estas ações com um companheiro às costas.



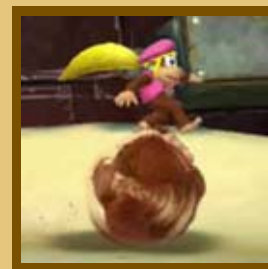
Roda-Kong

Agitar  ou o Nunchuk repetidamente enquanto se move

Agitar  repetidamente enquanto se move

[Controlos 
Premir (X)/(Y) repetidamente enquanto se move
[Controlos 
Premir (ZL)/(ZR) repetidamente enquanto se move

Esta habilidade faz com que o Donkey Kong rebole e derrube alguns inimigos.



◆ Alguns inimigos não são afetados por esta habilidade.

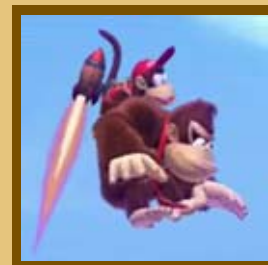
Barril a Jato

Premir e manter (A) premido quando salta

Premir e manter (2) premido quando salta

Premir e manter (A)/(B) premido quando salta

Ative o jato às costas do Diddy Kong para abrandar temporariamente a sua queda.



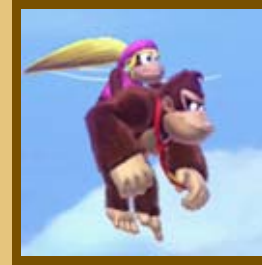
Salto de Cabelocóptero

Premir e
manter (A)
premido
enquanto salta

Premir e
manter (2)
premido
enquanto salta

Premir e
manter (A)/(B)
premido
enquanto salta

A Dixie Kong pode fazer girar o rabo de cavalo para levantar o Donkey Kong no ar durante algum tempo.



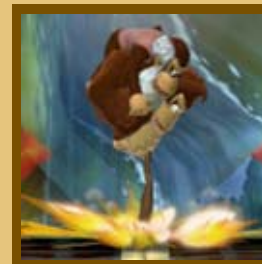
Bengala Saltitona

(A) antes de
aterrar

(2) antes de
aterrar

(A)/(B) antes de
aterrar

Utilize a bengala do Cranky Kong para saltar mais alto do que o normal. Em áreas com muitos espinhos ou espigões, pode utilizar a bengala do Cranky para evitar o perigo.




Kong POW

(C)

(A)

(L)/(R)


Se o medidor da Kong POW  estiver cheio, pode transformar todos os inimigos no ecrã em itens.










- ◆ Os itens que irão aparecer variam em função do companheiro utilizado.
- ◆ No modo Multiplayer (multijogador), os dois jogadores têm de premir simultaneamente o botão respetivo para efetuar um ataque Kong POW.

Ações debaixo de Água

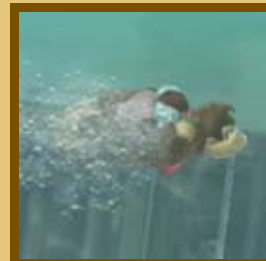
Parafuso-Kong

Agitar  ou o Nunchuk repetidamente enquanto nada

Agitar  repetidamente enquanto nada


[Controlos 
Premir /
repetidamente enquanto nada
[Controlos 
Premir /
repetidamente enquanto nada


As duas personagens podem fazer um parafuso enquanto nadam, provocando danos aos inimigos no seu caminho.




◆ Esta habilidade não funciona em alguns inimigos.

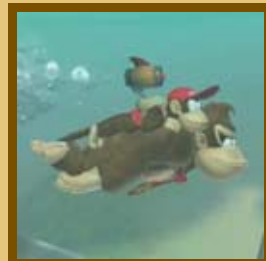
Impulso de Jato

Premir e manter  premido enquanto nada


Premir e manter  premido enquanto nada


Premir e manter  premido enquanto nada


O impulso do jato nas costas do Diddy Kong proporciona um aumento na velocidade durante um certo período de tempo.



Propulsão em Parafuso

Premir e manter  premido enquanto nada

Premir e manter  premido enquanto nada

Premir e manter  premido enquanto nada

A Dixie Kong pode fazer girar o rabo de cavalo como um parafuso para proporcionar um aumento de velocidade constante. Também existem alguns lugares onde só poderá nadar contra a corrente utilizando a Propulsão em Parafuso.



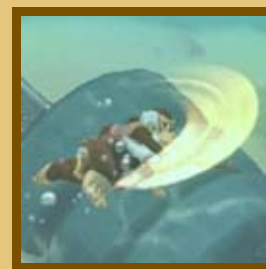
Bengalada

Ⓐ

②

Ⓐ/Ⓑ

O Cranky Kong pode agitar a bengala, atingindo os inimigos no caminho.

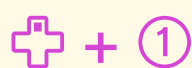
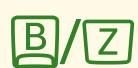


Estas ações especiais só podem ser realizadas no modo Multiplayer (multijogador), exceto numa determinada situação, descrita no fim desta página.

Ações do Donkey Kong



Pegar e Carregar um Companheiro



[Controlos 

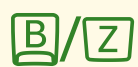
ZL/ZR

[Controlos 

+ + X/Y

Ações do Companheiro

Saltar para as Costas do Donkey Kong



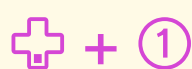
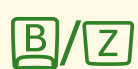
[Controlos 

ZL/ZR

[Controlos 

+ + X/Y

Sair das Costas do Donkey Kong



[Controlos 

ZL/ZR

[Controlos 

+ + X/Y

Ataque à Distância

Agitar  ou o Nunchuk

Agitar 

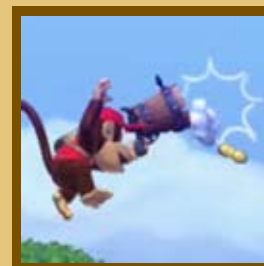
[Controlos 

(X)/(Y)

[Controlos 

ZL/ZR

Cada companheiro tem o seu ataque à distância. Este ataque poderá não ser eficaz contra certos inimigos.



- ◆ A Dixie Kong e o Cranky Kong só podem utilizar os seus ataques à distância quando estão às costas do Donkey Kong ou a meio de um salto.
- ◆ Exceccionalmente, é possível utilizar ataques à distância no modo Single Player (um jogador) se estiver a controlar um companheiro no Hard Mode (modo difícil). Após cumprir certos requisitos, o Hard Mode será desbloqueado.

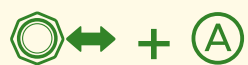


Carrinho de Mina

O carrinho começa a andar assim que entra dentro dele. Pode saltar com o carrinho ou agachar-se dentro dele.




Mudar de Carris



[Controlos 

 + (A/B)

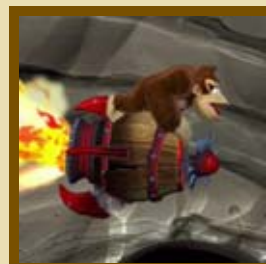
[Controlos 

 + (A/B)

◆ Só é possível saltar para outro carril num dos níveis.

Barril-Foguete

Levante voo ao saltar para este barril e prima o botão repetidamente para ascender.



Voar


Premir e
manter (A)
premido

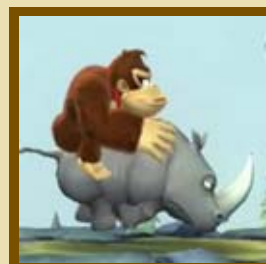
Premir e
manter (2)
premido

Premir e
manter (A/B)
premido


Soltar o botão fará com que desça.


Rambi, o Rinoceronte



Destrua a caixa com o logótipo do Rambi () para libertá-lo. Monte-o e arrase o nível, derrubando inimigos e destruindo objetos.



Investir

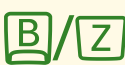
Agitar  ou o Nunchuk enquanto se move

Agitar  enquanto se move

[Controlos 
ⓧ/Ⓨ] enquanto se move
[Controlos 
ZL/ZR] enquanto se move

Faça investidas com o Rambi para andar ainda mais depressa. Existem vários objetos que só pode destruir com investidas.

Desmontar do Rambi



 + 

[Controlos 
ZL/ZR]
[Controlos 
+ 



Barril Kong

Atire o barril para parti-lo, libertando o companheiro e recuperando totalmente a energia (e enchendo o medidor de oxigênio, se estiver debaixo de água).



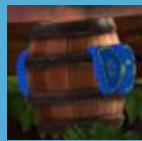
Barril com o Diddy Kong.



Barril com a Dixie Kong.

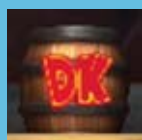


Barril com o Cranky Kong.



O símbolo neste barril muda constantemente. O companheiro que libertar depende do símbolo apresentado no barril quando lhe pegou.

◆ Se bater no chão ao lado do barril, o símbolo deixa de mudar momentaneamente. Nesse estado, poderá bater no chão novamente para mudar o símbolo mais uma vez.



Aparece no modo Multiplayer (multijogador). Este barril permite-lhe trazer de volta a personagem que perdeu uma vida sem ter de gastar um balão vermelho.

Barril Normal

Uma arma excelente para atirar contra inimigos ou para destruir certas paredes ou obstáculos.



Barril-Canhão

Entre no barril para ser disparado numa certa direção.



Disparar

(A)

(2)

(A)/(B)



Prima o botão para disparar.



Prima o botão para disparar.
Autodestrói-se depois de ser utilizado.



Dispara automaticamente.



Dispara automaticamente e, em seguida, autodestrói-se.





Itens Encontrados nos Níveis



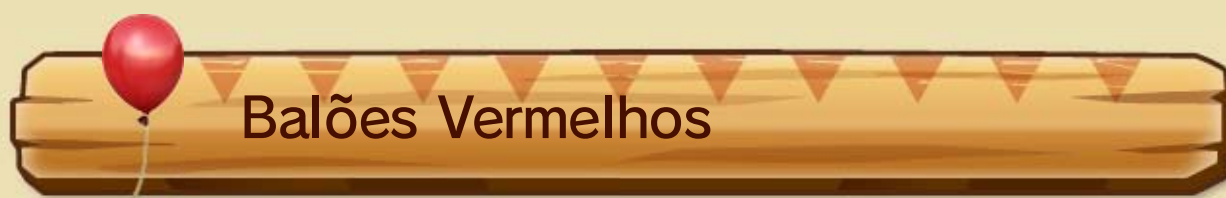
A comida favorita do Donkey Kong. Se colecionar 100 bananas, receberá um balão vermelho extra. Também servem para encher o medidor da Kong POW.



A moeda utilizada na Donkey Kong Island. Guarde estas moedas para as poder utilizar na Funky's Fly 'n' Buy (loja do Funky).



Apanhe-os para recuperar energia. Cada um que apanhar restaura um coração.




Apanhe-os para acrescentá-los à sua reserva de balões vermelhos.

◆ Se perder uma vida, pode continuar o jogo utilizando um balão vermelho.



Se colecionar de uma só vez as quatro letras que se encontram em cada nível, poderá ter uma boa surpresa...




Peças de Puzzle

Se colecionar todas as peças de puzzle que se encontram em cada nível, irá desbloquear mais conteúdos no menu Extras.



Itens da Funky's Fly 'n' Buy



Red Balloons (balões vermelhos)

Compre estes balões se achar que irá precisar de mais para a sua aventura.




Squawks

Estes papagaios avisam-lhe quando está perto de uma peça de puzzle. Só pode utilizar um Squawks por nível.



Heart Boosts (coração extra)

Se levar um destes corações consigo, a sua energia máxima aumenta por um coração. Só pode levar um destes por personagem e por nível.



Banana Juice (sumo de banana)

Torna a sua personagem temporariamente invencível quando sofrer danos pela primeira vez.



Green Balloons (balões verdes)

Salvo raras exceções, estes balões permitem-lhe evitar perder uma vida quando cai num buraco. Só funcionam uma vez e são ativados automaticamente quando cai.



Blue Balloons (balões azuis)

Estes balões permitem-lhe evitar ficar sem oxigénio, voltando a encher o medidor de oxigénio. Só funcionam uma vez e são ativados automaticamente quando fica sem oxigénio.



Crash Guard (para-choques)

Protege a sua personagem de sofrer danos quando anda em carrinhos de mina ou em barris-foguete. Só impede de sofrer danos uma vez antes de desaparecer.



Portable DD/DX/CK Barrels (barris DD/DX/CK portáteis)

O companheiro respetivo aparece automaticamente destes barris quando o Donkey Kong está sozinho no modo Single Player (um jogador).

Toys (brinquedos)



Utilize a Capsule Toy Machine (máquina de brinquedos) para obter um boneco aleatório. A sua coleção de brinquedos pode ser vista no menu Extras.



Selecione LEADERBOARDS no menu Time Attack (contrarrelógio) de qualquer nível para consultar os recordes de outros jogadores nesse nível.



Só é possível carregar um recorde quando melhora o seu tempo num determinado nível. Todos os recordes carregados serão associados à sua Nintendo Network™ ID.

- ◆ É necessário criar uma Nintendo Network ID antes de poder carregar recordes. Para mais informações sobre Nintendo Network IDs, consulte a secção Definições de Utilizador do Manual Eletrónico da Wii U. Para consultar o Manual Eletrónico da Wii U, prima  no Menu Wii U para aceder ao Menu HOME e, em seguida, toque em .



Selecione uma das classificações para que esta seja apresentada.



Global Top Rank (topo das classificações mundiais)

Ver recordes de jogadores do mundo inteiro.





Global Player Rank (lugar do jogador nas classificações mundiais)

Ver os recordes mais próximos da sua posição nas classificações mundiais.

Friends Top Rank (topo das classificações de amigos)

Ver os recordes de amigos.

Símbolos nas Classificações

-  Indica a medalha obtida no nível respetivo.
-  Indica o parceiro utilizado no nível (se tiver jogado com um Barril Kong diferente do predefinido).
-  Indica se está disponível uma repetição.
-  Indica se o nível foi concluído sem sofrer qualquer dano.

Ver Repetições

No ecrã de classificações, encontrará uma lista de Nintendo Network IDs de jogadores e os seus recordes. Selecione o nome de um jogador para ver o vídeo da sua prestação.



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com