

Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze

1 | Belangrijke informatie

Instellingen

2 | Controllers en audio

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Inleiding

5 | Over dit spel

6 | Om te beginnen

7 | Opgeslagen gegevens

Het spel spelen

8 | De wereld- en eilandkaart

9 | De basis

10 | Single-Player Mode (alleen spelen)

11 | De multiplayerstand

Acties

12 | De basisbesturing

13 Gezamenlijke vaardigheden

14 Vaardigheden voor meerdere spelers

Apparaten en voorwerpen

15 Voertuigen

16 Tonnen

17 Voorwerpen

Klassementen

18 Tijdrace-klassementen

Productinformatie


19 Copyrightinformatie

20 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze voor Wii U™.

Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Om de multiplayerstand te spelen heeft iedere speler zijn of haar eigen controller nodig.
- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.


Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de


 systeeminstellingen en stel je de waergave in op SURROUND.

- ◆ Om voor deze software surroundwaergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundwaergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor informatie over compatibiliteit en instellingen.


Maak verbinding met het internet om van de volgende functie gebruik te maken:

- Klassementen  18

- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functie kan worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt toegang tot de klassementen.  18



Donkey Kong Country: Tropical Freeze is een platformspel waarin je als Donkey Kong een avontuurlijke reis maakt over verschillende eilanden vol valstrikken en puzzels. Je gaat samen met je vrienden op reis om het bevroren Donkey Kong Island van de Snowmads te redden. In de multiplayerstand kun je ook als Diddy Kong, Dixie Kong of Cranky Kong spelen.

Donkey Kong

Donkey Kong is de koning van de jungle, en gék op bananen. Deze krachtpatser moet telkens weer in actie komen om Donkey Kong Island te verdedigen.



Diddy Kong



Diddy Kong is misschien klein, maar Donkey Kong kan altijd op hem rekenen tijdens zijn vele avonturen. Met de ton-jet op zijn rug kan hij boven de grond zweven.

Dixie Kong

Diddy Kongs vriendinnetje. Haar lange paardenstaart staat niet alleen mooi, ze kan 'm ook héél hard rondzwaaien om te zweven. Ze kan zelfs Donkey Kong optillen als ze zweeft.



Cranky Kong



Een koppige, norske oude aap die met zijn wandelstok de meest hoge plekken kan bereiken en gemakkelijk over doornige grond stuitert.

Funky Kong

Deze goedlachse surfer is net terug van een chille vakantie. Funky's Fly 'n' Buy is van hem, en daar is hij maar wat trots op.



De Snowmads



Deze woeste vijanden uit het koude noorden hebben Donkey Kong Island laten bevriezen, en vinden nu dat het van hen is.

Spelkeuzeschermb

Kies NEW GAME (nieuw avontuur) om te beginnen met spelen. Als je verder wilt gaan met een bestaand avontuur, kies je een vak met eerder opgeslagen gegevens.



Besturing in de menu's

Je bestuurt alle menufuncties met de knoppen op je controller.

- ◆ Als je met de Wii U-controller Pro speelt, geldt dezelfde besturing als voor de Wii U GamePad.



Door het menu navigeren



Keuze bevestigen



Annuleren



Het beginschermb

Single Player (alleen spelen)

De spelstand voor één speler, waarin je Donkey Kong bestuurt tijdens zijn avontuur. → 10

Kies op welk scherm je wilt spelen (de tv of de GamePad) en kies vervolgens je controller.



- ◆ Als je met de GamePad of Pro-controller speelt, kun je kiezen tussen ○-besturing en ⊕-besturing.

Multiplayer

Spelstand voor twee spelers. Speler 1 bestuurt Donkey Kong en speler 2 bestuurt een partner.

→ 11

Kies eerst welk scherm je als hoofdscherm wilt gebruiken (de tv of de GamePad), kies vervolgens welke controller elke speler wil gebruiken en kies daarna met welk personage speler 2 speelt.

- ◆ Net als wanneer je alleen speelt, kun je kiezen tussen ○-besturing en ⊕-besturing als je speelt met de GamePad of Pro-controller.
- ◆ Als je er in de multiplayerstand voor kiest de GamePad als hoofdscherm te gebruiken, kun je niet met de GamePad spelen.



Je spelvoortgang wordt automatisch opgeslagen na belangrijke gebeurtenissen zoals het uitspelen van een level.

Gegevens wissen

Je kunt een bestand wissen door op ⊖ te drukken in het spelkeuzescherf.

- ◆ Gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

Gegevens kopiëren

Om opgeslagen gegevens te kopiëren druk je op ⊕ in het spelkeuzescherf. Kies vervolgens een bestand en naar welk vak je het bestand wilt kopiëren.

- ◆ Als je een bestand overschrijft, gaan die opgeslagen gegevens verloren, dus wees voorzichtig.





Met deze kaart kun je je weg vinden in de verschillende gebieden in het spel. Kies hier naar welk eiland je wilt gaan.



1 Huidig eiland

2 Aantal ballonnen

Het aantal keren dat je door kunt spelen na in een level een leven te verliezen. → 10

3 Aantal verzamelde
bananenmunten → 17






Hier zie je een gedetailleerde kaart van het eiland.






4 Levelnaam

5 Leveloverzicht

De volgende pictogrammen verschijnen als je bepaalde doelen hebt behaald.

-  Alle KONG-letters verzameld. ➔ 17
-  Alle puzzelstukjes gevonden. ➔ 17
-  Het level is binnen de tijd uitgespeeld in de stand Time Attack (tijdtrace).

6 Level

-  Voltooid level
-  Open level
-  Gesloten level

7 Funky's Fly 'n' Buy

Hier kun je voorwerpen kopen. ➔ 17



Druk op ⊕ wanneer je op de wereld- of eilandkaart bent, om het pauzemenue te openen. Hier kun je onder andere je voortgang in de levels zien, instellingen wijzigen en extra's bekijken die je



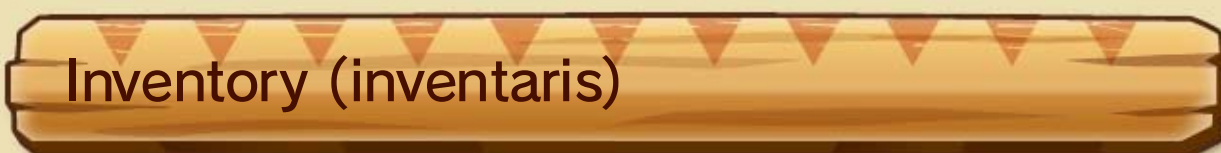
hebt vrijgespeeld.

Options (instellingen)

Wijzig het audiovolume, kies met welke controller(s) je wilt spelen etc. Je kunt ook kiezen of je op de GamePad de linkerstick (⦿-besturing) of de richtingsknop (⦿-besturing) wilt gebruiken om te bewegen. Hier kun je ook instellen of je het GamePad-scherm of het tv-scherm als hoofdscherm wilt gebruiken en je kunt het aantal spelers aanpassen.



Als je een level kiest, wordt het levelmenu geopend. Kies PLAY LEVEL (level spelen) om te beginnen.



Je kunt tot drie voorwerpen mee een level in nemen. Wanneer je de voorwerpen hebt gekozen die je wilt meenemen, ga je terug naar het levelmenu en kies je PLAY LEVEL (level spelen).

- ◆ Voorwerpen die je niet hebt gebruikt, komen weer terecht in je inventaris.
- ◆ Sommige voorwerpen kun je niet meenemen in bepaalde levels of in bepaalde spelstanden.

Time Attack (tijdtrace)

Race zo snel mogelijk door een level. Voordat je begint, mag je kiezen wat voor Kong-ton er in het level zit, en kun je bekijken wat je huidige stand in het klassement  18 is voor dat level.

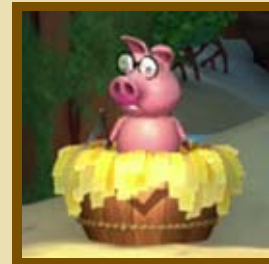
- ◆ Tijdtrace is alleen beschikbaar als je alleen speelt en in levels die je al hebt uitgespeeld.
- ◆ In levels met meerdere gelukstonnen is je doel de normale en niet de verborgen gelukston.
- ◆ Als je OFFLINE kiest in de opties voor tijdtrace, kun je geen records uploaden of klassementen bekijken.



Baan je een weg over verschillende eilanden waarop je tegen vijanden vecht, bananen verzamelt en puzzels oplost.

Controlepunten

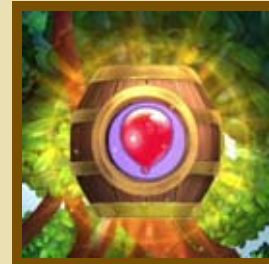
Nadat je een controlepunt hebt bereikt kun je vanaf het controlepunt verdergaan als je later in het level een leven verliest.






- ◆ Als je een level verlaat of een leven verliest wanneer je geen rode ballonnen meer hebt, moet je het level weer van voren af aan beginnen.

Het doel

Het doel in elk level is het bereiken van de gelukston. Spring tegen de ton aan om het level uit te spelen en het voorwerp te krijgen dat je in de ton ziet.



- ◆ Als je  in een ton krijgt, ontvang je een willekeurig voorwerp. Schud met de Wii-afstandsbediening of Nunchuk om meerdere voorwerpen te krijgen. Als je met de Wii U GamePad speelt, druk je herhaaldelijk op  (C-besturing) of  (⊕-besturing).

Pauzemenu

Druk op ⊕ om het pauzemenu weer te geven. Hier kun je instellingen wijzigen, teruggaan naar de eilandkaart, zien hoeveel bananen je hebt verzameld en meer.



Bonuslevels

Verzamel zo veel mogelijk bananen! Je ontvangt voorwerpen afhankelijk van hoeveel bananen je binnen de tijd verzamelt. Als je binnen de tijd alle bananen verzamelt, krijg je een puzzelstukje!







1 Hartjes

Het bovenste rijtje hartjes geeft Donkey Kongs hartjes weer, en de onderste hartjes zijn van je partner. Als je schade oploopt van valstrikken of vijanden, verlies je een hartje.

- ◆ Als je alleen speelt, verliest je partner als eerste hartjes als je schade oploopt. Je partner verdwijnt als al zijn of haar hartjes op zijn.



2 Kong POW-meter

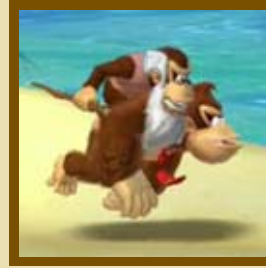
Deze meter wordt gevuld naarmate je meer bananen  17 verzamelt. Zodra de meter vol is én Donkey Kong een partner heeft, kun je de Kong POW-vaardigheid  13 loslaten op je tegenstanders.

3 Luchtmeter


Deze meter wordt alleen weergegeven als je onder water bent, en loopt langzaam leeg zolang je daar blijft. Pas op, want als je geen lucht meer hebt, loop je schade op! Je kunt de luchtmeter aanvullen door luchtballen aan te raken of boven water te komen.

Je partner

Maak een Kong-ton  16 kapot om je partner eruit te bevrijden. Je partner springt dan op je rug, zodat je samen verschillende gezamenlijke acties  13 uit kunt voeren. Deze acties zijn afhankelijk van welke partner je hebt bevrijd.



Een leven verliezen

Als je al je hartjes verliest of als je in een afgrond valt, verlies je een leven. Je gebruikt dan een rode ballon  17 om verder te spelen vanaf het begin van het level of een controlepunt.

Game over

Als je een leven verliest terwijl je geen rode ballonnen meer hebt, is het spel voorbij. Kies CONTINUE (verderspelen) om met vier rode ballonnen verder te gaan met het spel. Kies QUIT (stoppen) om terug te keren naar het titelscherm.





1 Hartjes, de Kong POW-meter en luchtmeters

Donkey Kong en zijn partner hebben ieder eigen hartjes en een eigen luchtmeter. Anders dan wanneer je alleen speelt, verliest alleen het personage dat schade oploopt een hartje.

- ◆ Als je schade oploopt terwijl de partner op Donkey Kongs rug rijdt, verlies je om de beurt een hartje.
- ◆ Als Donkey Kong zich met een partner op zijn rug in het water bevindt, krijg je maar één luchtmeter te zien.



Je begint het spel met je partner, en beide spelers kunnen samen spelen.

Als team spelen

Speler 1 speelt als Donkey Kong en speler 2 speelt als Donkey Kongs partner.

Je krachten bundelen

Als de partner op Donkey Kongs rug springt, krijgen ze samen speciale vaardigheden en kunnen ze Kong POW-aanvallen gebruiken. Speler 1 loopt, springt en bestuurt voertuigen en speler 2 helpt een handje door op afstand vijanden uit te schakelen, bijvoorbeeld door pinda's te schieten. → 14



Allen voor één!

Als Donkey Kong en zijn partner te ver bij elkaar uit de buurt gaan, kan een van hen buiten beeld raken. Als dat gebeurt verschijnt de speler die buiten beeld raakt, enkele momenten later weer naast zijn partner.

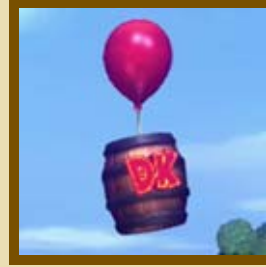
- ◆ Wanneer een personage in een raketton → 15 of kanonton → 16 springt, verschijnt de andere speler na enkele momenten weer naast zijn of haar partner.

Een leven verliezen

Als een speler al zijn of haar hartjes verliest, verdwijnt hij of zij uit het level. Zolang de andere speler nog leeft, kun je een rode ballon gebruiken om weer terug in het level te komen. Als beide spelers tegelijk uit het level verdwijnen, kost het twee rode ballonnen om verder te spelen vanaf het begin van het level of een controlepunt.

Terug in het spel komen

Om een rode ballon te gebruiken en verder te spelen in het level, druk je op de knop die linksboven op het scherm wordt getoond. Het personage dat terugkomt, zweeft dan langzaam naar beneden in een ton. De andere speler moet tegen de ton springen om zijn of haar partner te bevrijden.









- ◆ De speler in de ton kan met de Wii-afstandsbediening of Nunchuk schudden om de ton dichterbij zijn of haar partner te bewegen. Als je met de Wii U GamePad of Wii U-controller Pro speelt, druk je herhaaldelijk op (X)/(Y) (C-besturing) of (ZL)/(ZR) (+-besturing).
- ◆ Als je niet uit de ton komt voordat de ton uit het scherm valt, verlies je een leven, dus wees voorzichtig!

Game over

Als beide personages een leven verliezen en je geen rode ballonnen meer hebt, is het spel voorbij. Kies CONTINUE (verderspelen) om met vier rode ballonnen verder te spelen. Kies QUIT (stoppen) om terug te keren naar het titelscherm.









In Options (instellingen) kun je kiezen of je wilt lopen met  of , en de besturing voor / naar / veranderen voor de Wii U GamePad of Wii U-controller Pro.









Lopen / zwemmen

		 -besturing:   -besturing: 
---	---	---

Je snelheid is afhankelijk van hoe ver je / in een richting beweegt. Als je met de Wii-afstandsbediening (horizontaal) speelt, houd je  ingedrukt om te rennen. Als je met de GamePad met -besturing speelt, houd je / ingedrukt om te rennen.

Bukken

 ↓		 -besturing:  ↓  -besturing: 
---	---	--

Springen

		 / 
---	---	---

Druk kort om laag te springen of houd de knop wat langer ingedrukt om hoger te springen. Als je op de knop drukt terwijl je op een vijand landt, maak je een extra hoge sprong. Time dit goed!

Optillen / vastpakken / plukken

B/Z ingedrukt
houden

1 ingedrukt
houden

○-besturing:
ZL/ZR ingedrukt
houden
+-besturing:
X/Y ingedrukt
houden

Houd de knop ingedrukt om tonnen op te pakken of dingen uit de grond te trekken. Laat de knop weer los om te gooien of los te laten.



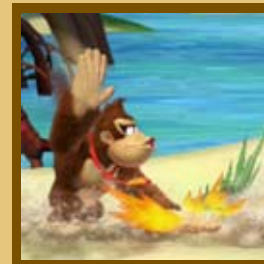
Gronddreun

Schud met **↑**
of de Nunchuk

Schud met **↑**

○-besturing:
X/Y
+-besturing:
ZL/ZR

Door op de grond te slaan kun je obstakels kapotmaken en geheime voorwerpen ontdekken. Hiermee kun je ook sommige vijanden verdoven, zodat ze even niet meer bewegen.



◆ Niet alle vijanden zijn te verdoven.

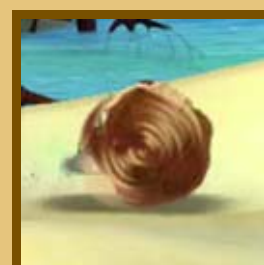
Koprol

Schud met **↑**
of de Nunchuk
tijdens het
lopen

Schud met **↑**
tijdens het
lopen

○-besturing:
X/Y tijdens
het lopen
+-besturing:
ZL/ZR tijdens
het lopen

Met een goedge-timed koprol kun je de meeste vijanden verslaan. Als je springt terwijl je een koprol maakt, kom je een stuk verder dan normaal!



◆ Sommige vijanden zullen niet onder de indruk zijn van een koprol.

Onderwateracties


Sneller zwemmen

Ⓐ tijdens het zwemmen

Ⓑ tijdens het zwemmen

Ⓐ/Ⓑ tijdens het zwemmen

Om je as rollen

Schud met  of de Nunchuk

Schud met 

Ⓐ-besturing:

ⓧ/Ⓨ


⊕-besturing:


Ⓩ/Ⓩ

Draai om je as tijdens het zwemmen. Gebruik dit om vijanden aan te vallen of tonnen kapot te maken en verborgen voorwerpen te vinden.

◆ Niet alle vijanden kun je op deze manier verslaan.

Torpedodraai

Schud met  of de Nunchuk tijdens het zwemmen

Schud met  tijdens het zwemmen

Ⓐ-besturing:

ⓧ/Ⓨ tijdens het zwemmen

⊕-besturing:

Ⓩ/Ⓩ tijdens het zwemmen

Draai tijdens het zwemmen om vijanden voor je aan te vallen. Hiermee kun je ook tonnen kapotmaken en verborgen voorwerpen vinden.



◆ Je kunt niet alle vijanden met een torpedodraai verslaan.






Deze vaardigheden kun je gebruiken als je partner op je rug zit.



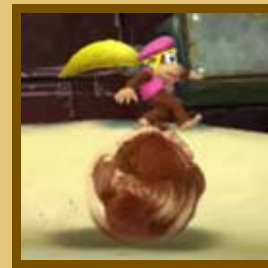
Kong-rol

Blijf schudden met  of de Nunchuk tijdens het lopen

Blijf schudden met  tijdens het lopen

-besturing:
druk herhaaldelijk op  tijdens het lopen
-besturing:
druk herhaaldelijk op  tijdens het lopen

Hiermee blijft Donkey Kong over de grond rollen en kun je de meeste vijanden verslaan.




◆ Sommige vijanden kun je niet verslaan met de Kong-rol.

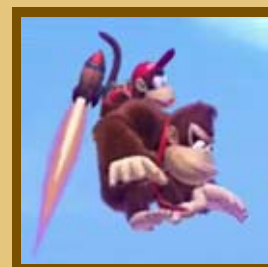
Ton-jet

Spring en houd  ingedrukt tijdens je sprong

Spring en houd  ingedrukt tijdens je sprong

Spring en houd  ingedrukt tijdens je sprong

Gebruik de ton-jet op Diddy Kongs rug om tijdens je sprong even te blijven zweven.



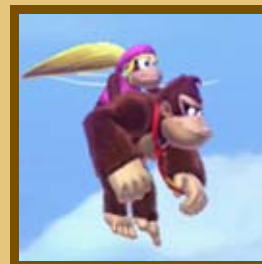
Paardenstaartsprong

Spring en
houd ①
ingedrukt
tijdens je
sprong

Spring en
houd ②
ingedrukt
tijdens je
sprong

Spring en
houd ①/②
ingedrukt
tijdens je
sprong

Dixie Kong zwaait haar paardenstaart zó hard rond, dat je een klein stukje door de lucht kunt vliegen.



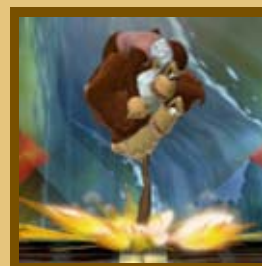
Wandelstoksprong

① vlak voor
het landen

② vlak voor
het landen

①/② vlak voor
het landen

Met de wandelstok van Cranky Kong kun je een stuk hoger springen dan normaal. Je kunt hiermee ook over scherpe punten of doorns stuiten zonder schade op te lopen.




Kong POW

③

①

L/R


Als de Kong POW-meter  vol is, kun je alle vijanden op het scherm in voorwerpen veranderen.










- ◆ De voorwerpen die verschijnen, zijn afhankelijk van je partner.
- ◆ In de multiplayerstand moeten beide spelers tegelijk op hun knoppen drukken om de Kong POW-aanval te gebruiken.

Onderwatervaardigheden

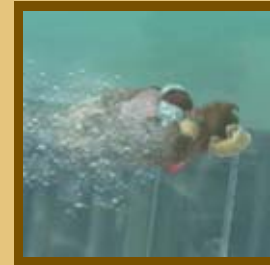
Kong-schroef

Blijf schudden met  of de Nunchuk tijdens het zwemmen

Blijf schudden met  tijdens het zwemmen

-besturing:
druk herhaaldelijk op / tijdens het zwemmen
-besturing:
druk herhaaldelijk op / tijdens het zwemmen

Door samen te werken, kun je samen een torpedodraai doen waarmee je vijanden voor je aan kunt vallen.





◆ Je kunt niet alle vijanden verslaan met de Kong-schroef.

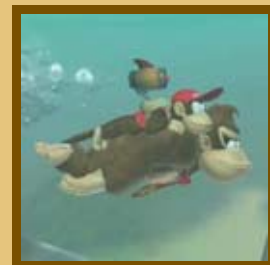
Tonstraal

Houd  ingedrukt tijdens het zwemmen

Houd  ingedrukt tijdens het zwemmen

Houd / ingedrukt tijdens het zwemmen

Gebruik de ton-jet op Diddy Kongs rug, om korte tijd sneller door het water te gaan.



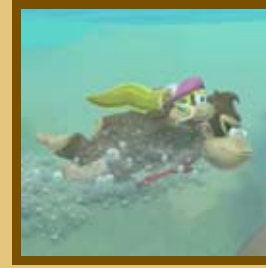
Paardenstaartschroef

Houd Ⓐ
ingedrukt
tijdens het
zwemmen

Houd ②
ingedrukt
tijdens het
zwemmen

Houd Ⓐ/Ⓑ
ingedrukt
tijdens het
zwemmen

Gebruik Dixie Kongs paardenstaart als schroef, om sneller door het water te gaan. Er zijn ook plekken waar je alleen tegen de stroming in kunt zwemmen met deze vaardigheid.



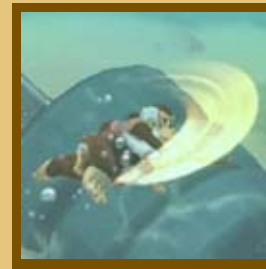
Wandelstokmep

Ⓐ

②

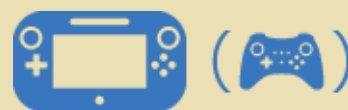
Ⓐ/Ⓑ

Als de ervaren Kong die Cranky is, kan hij met zijn wandelstok vijanden voor je een mep verkopen.



Deze speciale vaardigheden kun je gebruiken als je met z'n tweeën speelt. (Er is een uitzondering voor aanvallen op afstand, zoals hieronder wordt beschreven).

Vaardigheden van Donkey Kong



Je partner oppakken en dragen

B/Z

++①

○-besturing:

ZL/ZR

⊕-besturing:

⊕+ⓧ/Ⓨ

Vaardigheden van de partner

Op Donkey Kongs rug springen

B/Z

++①

○-besturing:

ZL/ZR

⊕-besturing:

⊕+ⓧ/Ⓨ

Van Donkey Kongs rug springen

B/Z

++①


○-besturing:

ZL/ZR

⊕-besturing:

⊕+ⓧ/Ⓨ

Aanval op afstand

Schud met 
of de Nunchuk

Schud met 

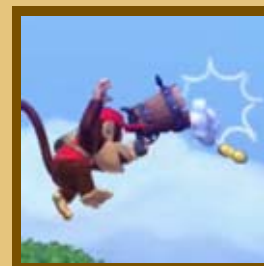
○-besturing:

ⓧ/Ⓨ

⊕-besturing:

Ⓩ/ⓏⓇ

Iedere partner van Donkey Kong heeft een vaardigheid waarmee hij of zij vijanden op afstand aan kan vallen. Deze aanvallen werken niet tegen alle vijanden.



- ◆ Dixie Kong en Cranky Kong kunnen hun aanvallen op afstand alleen gebruiken als ze in de lucht zijn of op Donkey Kongs rug zitten.
- ◆ De enige uitzondering hierop is als je alleen speelt en een partner bestuurt in de Hard Mode (moeilijke stand). Je speelt de moeilijke stand vrij door tijdens het spelen aan bepaalde voorwaarden te voldoen.



Mijnwagentje

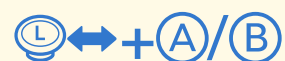
Het mijnwagentje begint te rijden zodra je erin springt. Je kunt met het mijnwagentje springen en bukken terwijl je erin zit.



Van rail wisselen



○-besturing:



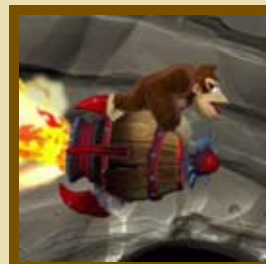
⊕-besturing:



◆ Er is maar een level waarin je van rail kunt wisselen.

Raketton

Spring in deze ton om door de lucht te vliegen. Druk herhaaldelijk op de knop om op te stijgen.



Vliegen


Ⓐ ingedrukt
houden

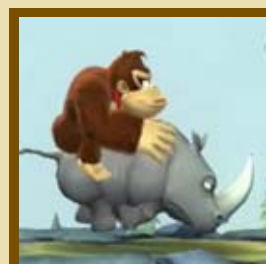
② ingedrukt
houden

Ⓐ/Ⓑ ingedrukt
houden


Laat de knop los om te dalen.


Rambi de neushoorn


Vernietig een krat met het  Rambi-logo erop om Rambi te bevrijden. Spring op z'n rug en ram je een weg door het level, dwars door vijanden en obstakels heen!



Stormaanval



Schud met 
of de Nunchuk
tijdens het
lopen

Schud met 
tijdens het
lopen








-besturing:
 tijdens
het lopen
-besturing:
 tijdens
het lopen

Storm vooruit met Rambi om nóg sneller te lopen dan normaal. Sommige voorwerpen kun je alleen vernietigen door ertegenaan te stormen.

Van Rambi's rug springen





-besturing:

-besturing:




Kong-ton

Gooi de ton ergens tegenaan om hem open te breken, zodat je partner wordt bevrijd. Hiermee krijg je ook al je hartjes terug (en wordt de luchtmeter gevuld als je onder water bent).



Diddy Kong verschijnt.



Dixie Kong verschijnt.

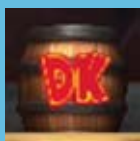


Cranky Kong verschijnt.



Deze ton verandert steeds. De partner die eruitkomt, hangt af van wat er op de ton staat als je hem oppakt.

◆ Als je naast deze ton een gronddreun doet, stopt hij even met draaien. Als je daarna weer een gronddreun doet, draait ie weer verder.



Verschijnt in multiplayer. Met dit voorwerp kun je je partner terugroepen zonder dat het een rode ballon kost.

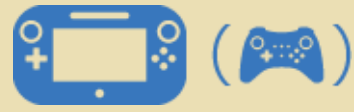
Normale ton

Deze ton kun je prima als wapen gebruiken. Gooi hem tegen vijanden of vernietig bepaalde muren en obstakels.



Kanonton

Spring hier in om weggeschoten te worden.



Schieten

(A)

(2)

(A/B)



Druk op de knop om uit de ton geschoten te worden.



Druk op de knop om weggeschoten te worden. De ton wordt hierdoor vernietigd.

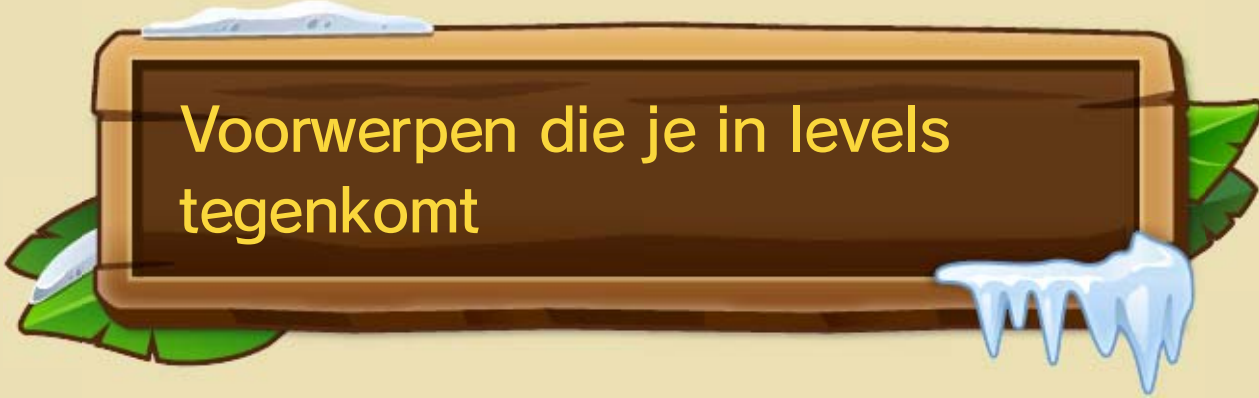


Deze ton schiet je automatisch weg.



Deze ton schiet je automatisch weg, waarna de ton wordt vernietigd.

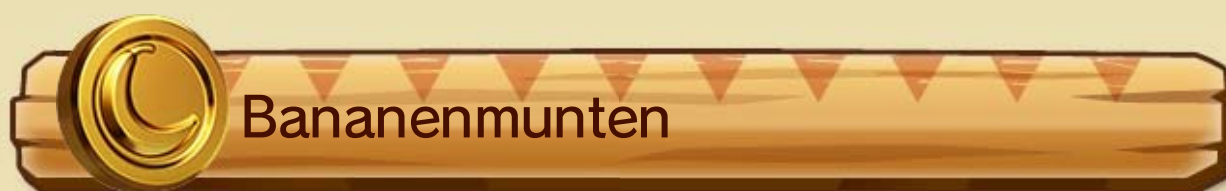




Voorwerpen die je in levels tegenkomt



Donkey Kongs lievelingseten! Als je 100 bananen verzamelt, krijg je een extra rode ballon. Bananen vullen ook de Kong POW-meter.



Bananenmunten zijn het betaalmiddel op Donkey Kong Island. Spaar er zo veel mogelijk en besteed ze in Funky's Fly 'n' Buy.



Pak hartjes om te genezen van opgelopen schade. Elk hartje geeft één hartje terug.



Pak een rode ballon om hem aan je voorraad toe te voegen.

◆ Als je een leven verliest, gebruik je automatisch één rode ballon om verder te spelen.



Verzamel alle vier de KONG-letters in een level voor een leuke verrassing.



Als je alle puzzelstukjes in een level verzamelt, wordt er extra inhoud beschikbaar in Extras (extra's).



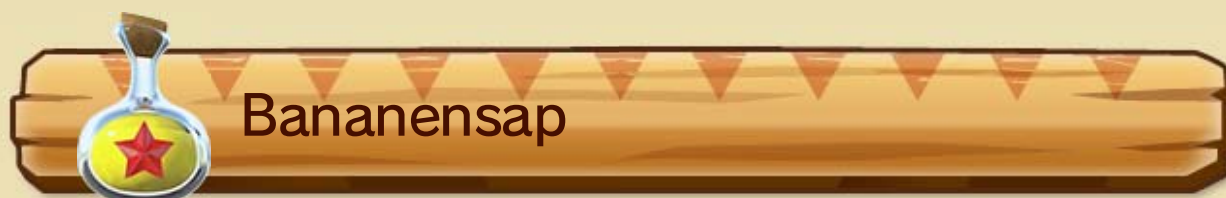
Deze kun je kopen om je voorraad rode ballonnen aan te vullen.



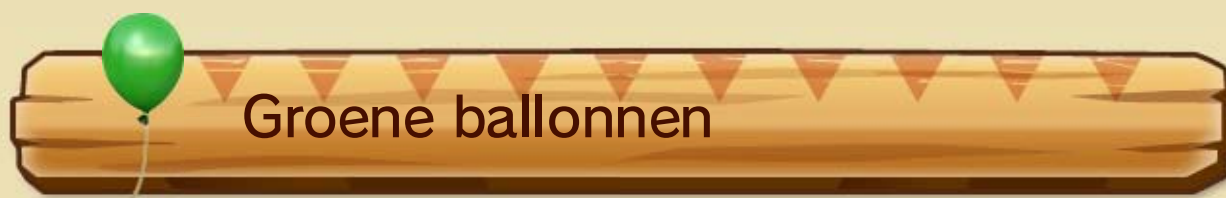
Squawks helpt je met het vinden van puzzelstukjes door geluid te maken. Je kunt één Squawks meenemen in een level.



Je kunt een bonushartje gebruiken in een level zodat je een extra hartje krijgt. Je kunt per personage één hartje meenemen in een level.



Hiervan word je tijdelijk onoverwinnelijk wanneer je normaal schade op zou lopen.



Elke groene ballon houdt je eenmalig in leven als je in een afgrond valt, maar werkt niet bij elke afgrond. Als het werkt, wordt de ballon automatisch gebruikt.



Blauwe ballonnen

Met elke blauwe ballon kun je één keer automatisch je luchtmeter vullen als die is leeggelopen.



Botsbescherming

Beschermt je hartjes als je ergens tegenaan rijdt in een mijnwagentje of een obstakel raakt in een raketton. Werkt een keer voordat het effect verdwijnt.



Draagbare DD-, DX- of CK-tonnen

Je gekozen partner verschijnt automatisch als je alleen speelt en geen partner hebt.

Speelgoed



Gebruik de speelgoedautomaat om een willekeurig minifiguur te krijgen. Je kunt je speelgoedcollectie bekijken in Extras.



Kies LEADERBOARDS (klassementen) in het tijdtrace-menu van een level om de records van andere spelers voor dat level te bekijken.



Je kunt je records alleen uploaden als je je tijd voor een bepaald level verbetert. Alle records die je uploadt, worden gekoppeld aan je Nintendo Network™ ID.

- ◆ Je moet een Nintendo Network ID maken voordat je records kunt uploaden. Lees het gedeelte Gebruikersinstellingen in de elektronische Wii U-handleiding. Druk op  terwijl het Wii U-menu geopend is om naar het HOME-menu te gaan en raak vervolgens  aan om de elektronische Wii U-handleiding te openen.



Kies welke klassementen je wilt bekijken.



Global Top Rank
(wereldwijd klassement)

Bekijk records van spelers van over de hele wereld.





Global Player Rank
(spelersklassement)

Bekijk de records die het dichtst bij die van jou in het klassement staan.

Friends Top
Rank
(vrienden-
klassement)

Bekijk de records van je vrienden.

Klassement-pictogrammen

-  Geeft de medaille die voor het level is behaald aan.
-  Geeft de partner die is gebruikt in het level aan (als een andere Kong-ton is gebruikt dan de standaard).
-  Geeft aan of er een herhaling beschikbaar is.
-  Geeft aan dat het level is voltooid zonder schade op te lopen.

Herhalingen bekijken

In de klassementen zie je een lijst met spelersnamen (hun Nintendo Network ID's) en hun behaalde tijden. Kies de naam van een speler om een video van zijn of haar record te bekijken.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com