

Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze

1 | Informazioni importanti

Impostazioni

2 | Controller e audio

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

Introduzione

5 | Il gioco

6 | Come iniziare

7 | Dati di salvataggio

Come giocare

8 | Mappe

9 | Il gioco in pillole

10 | Modalità per un giocatore

11 | Modalità per due giocatori

Azioni

12 | Azioni principali

13 Azioni coordinate

14 Azioni nella modalità per due giocatori

Dispositivi e oggetti

15 Veicoli

16 Barili

17 Oggetti

Classifiche

18 A tempo: classifiche

Informazioni sul prodotto


19 Informazioni sul copyright

20 Servizio informazioni

Grazie per aver scelto Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze per Wii U™.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U.


Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per utilizzare al meglio il software.

Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese.

Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Germania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nuova Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito quando sono sincronizzati con la console.



- ◆ Per giocare nella modalità per due giocatori ogni giocatore deve avere un controller.
- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.


Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona **IMPOSTAZIONI DEI CONTROLLER** ⇒ **SINCRONIZZA**. Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



Modalità surround


Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.


Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su **SURROUND**.

- ◆ Quando si usa questo software, per riprodurre il suono in modalità surround collega la console Wii U al dispositivo audio compatibile mediante un cavo HDMI™.
- ◆ Per informazioni sulla compatibilità e sulle impostazioni, consulta la documentazione allegata al dispositivo audio in uso.

Collegandoti a Internet puoi accedere alla seguente funzione:

- Classifiche  18

◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U e la sezione Internet delle Impostazioni della console .

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si può limitare la seguente funzione:

Funzione	Descrizione
Interazione online nei giochi	Limita l'accesso alle classifiche.  18



Donkey Kong Country: Tropical Freeze è un gioco di piattaforme nel quale puoi controllare Donkey Kong e vivere un'avventura mozzafiato, esplorando isole piene di enigmi e di insidie. Con l'aiuto dei tuoi amici dovrai salvare le varie isole dai nevichinghi del Mare del Nord. Nella modalità per due giocatori puoi controllare anche Diddy Kong, Dixie Kong o Cranky Kong.

Donkey Kong

Il re indiscusso della giungla. Grande amante delle banane, nessuno è in grado di tenergli testa, soprattutto quando si tratta di difendere la sua amata Isola Donkey Kong.



Diddy Kong



È piccolo, ma è un amico sul quale si può sempre contare. Lo scimmia jet che porta sulle spalle gli permette di planare per pochi secondi.

Dixie Kong

La fidanzatina di Diddy Kong. Non solo ha una chioma da fare invidia a tutte, ma, se la fa girare vorticosamente, è in grado di compiere dei salti da record. Può addirittura sollevare Donkey Kong per alcuni secondi!



Cranky Kong



Il vecchio brontolone della combriccola. Grazie al suo bastone da passeggio, questo testardo e bisbetico vecchietto è in grado di saltare su qualsiasi superficie spinata.

Funky Kong

Un surfista amante del brivido, di ritorno da vacanze di puro relax. Gestisce un negozio che espone un mucchio di cose interessanti.



Nevichinghi



Originari del Mare del Nord. Hanno congelato l'Isola Donkey Kong e se ne sono appropriati.

Schermo di selezione del file

Seleziona NUOVO per cominciare dal principio o scegli un file di salvataggio per continuare una partita cominciata precedentemente.



Comandi dei menu

La navigazione all'interno dei menu viene effettuata utilizzando i pulsanti del controller.

- ◆ Se stai usando il Wii U Pro Controller, fai riferimento alla colonna del Wii U GamePad.



Naviga all'interno dei menu



Conferma



Annulla





Schermo di inizio gioco

1 giocatore

Aiuta Donkey Kong nella sua avventura in questa modalità per un giocatore. ➔ 10

Seleziona quale schermo preferisci usare (se quello della TV o quello del GamePad) e poi scegli quale controller utilizzare.





- ◆ Se scegli di usare il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, potrai decidere se utilizzare i comandi  oppure i comandi .

2 giocatori

In questa modalità per due giocatori, il giocatore 1 controlla Donkey Kong mentre il giocatore 2 controlla uno dei suoi amici. ➔ 11

Seleziona quale schermo preferisci usare (se quello della TV o quello del GamePad). Poi scegli il controller di ciascun giocatore e infine seleziona il personaggio del giocatore 2.

- ◆ Come nella modalità per un giocatore, se scegli di usare il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, potrai decidere se utilizzare i comandi  oppure i comandi .
- ◆ Se scegli di visualizzare il gioco sullo schermo del GamePad nella modalità per due giocatori, non potrai usare il GamePad come controller.



I dati di gioco verranno salvati automaticamente al termine di eventi importanti, come ad esempio il completamento di un livello.

Eliminazione dati

Premendo ⊖ puoi eliminare i dati di salvataggio nello schermo di selezione del file.

- ◆ I dati eliminati non potranno essere recuperati, quindi fai attenzione.

Copiare dei dati di salvataggio

Per copiare dei dati di salvataggio, premi ⊕ nello schermo di selezione del file. Dopo, scegli i dati che vuoi copiare e lo slot nel quale copiarli.

- ◆ Se sovrascrivi un altro file, i suoi dati di salvataggio andranno persi, quindi fai attenzione.



Mappa del mondo

Questa mappa mostra tutte le aree del gioco. Da qui puoi selezionare l'isola che vuoi visitare.



1 Isola attuale

2 Numero di palloncini

Mostra il numero di volte che puoi continuare la partita quando perdi una vita in un livello. → 10

3 Numero di monete banana raccolte → 17

Mappa dell'isola






Questa mappa mostra una visione dettagliata dell'isola.






4 Nome del livello

5 Riepilogo del livello

Le seguenti icone appariranno se soddisfi certi requisiti.

-  Trova tutte le lettere KONG. 
-  Raccogli tutte le tessere del puzzle. 
-  Completa un livello entro il tempo limite nella modalità a tempo.

6 Livello

-  Livello completato
-  Livello non ancora completato
-  Livello bloccato

7 Vola & Compra con Funky



Qui potrai acquistare oggetti. 



Premi mentre ti trovi nella mappa del mondo o nella mappa dell'isola per aprire il menu di pausa. In questo menu potrai vedere il sommario, cambiare le impostazioni e vedere gli Extra che hai sbloccato.



Opzioni

Imposta il volume, scegli quali controller utilizzare ecc. Se usi il GamePad, puoi scegliere se utilizzare lo stick sinistro ("comandi ) o la pulsantiera + ("comandi ) per muoverti. Potrai anche cambiare il numero dei giocatori e scegliere se impostare lo schermo della TV o quello del

GamePad come schermo principale.




Una volta selezionato il livello, verrà visualizzato il menu corrispondente. Seleziona GIOCA per iniziare.



Potrai portare con te fino a tre oggetti. Una volta scelto ciò che potrebbe servirti, torna al menu del livello e seleziona GIOCA.

- ◆ Gli oggetti non usati torneranno nell'inventario.
- ◆ Alcuni oggetti non possono essere utilizzati in certi livelli o in certe modalità.



Completa il livello più velocemente che puoi! Prima di cominciare, potrai scegliere il tipo di Barile KONG che troverai sulla tua strada e controllare la tua posizione in classifica  per quel livello.

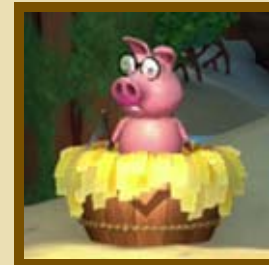
- ◆ Questa opzione è disponibile solo nella modalità per un giocatore e solo dopo aver completato il livello selezionato almeno una volta.
- ◆ In livelli con più di un Barile sorpresa, il tuo obiettivo è quello normale e non quello nascosto.
- ◆ Se selezioni OFFLINE nelle opzioni della modalità a tempo, non potrai inviare i tuoi record o vedere le classifiche.



Sconfiggi i nemici, raccogli banane e risolvi gli enigmi che incontri sul tuo cammino.



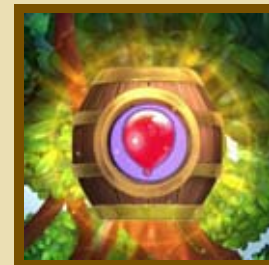
Quando raggiungi un checkpoint, nel caso dovessi perdere una vita più avanti, potrai ricominciare esattamente da quel punto.




- ◆ Se esci dal livello, o se perdi una vita e non ti rimangono più palloncini rossi, al tuo prossimo tentativo ricomincerai dall'inizio del livello in questione.



Rompi il Barile sorpresa per completare un livello. Il premio ricevuto dipenderà dal simbolo che apparirà sul barile nel momento in cui lo rompi.



- ◆ Se appare  otterrai un oggetto a sorpresa. Scuoti il telecomando Wii o il Nunchuk per ricevere l'oggetto in questione in quantità maggiore. Se stai usando il Wii U GamePad, premi ripetutamente (X)/(Y) (se usi i comandi (C)) o (ZL)/(ZR) (se usi i comandi (+)).

Menu di pausa

Premi ⊕ per visualizzare il menu di pausa. Qui potrai modificare le opzioni, tornare alla mappa dell'isola, controllare il numero di banane che hai raccolto fino a quel momento e molto altro ancora.



Aree bonus

Raccogli il maggior numero di banane entro il tempo limite! Riceverai alcuni oggetti in base al numero di banane che hai raccolto prima dello scadere del tempo. Nel caso in cui riuscissi a raccogliere tutte quelle dell'area bonus, otterrai una tessera del puzzle!







1 Cuori

Sopra sono visualizzati i cuori di Donkey Kong, mentre sotto quelli del tuo compagno. Perdi un cuore a ogni danno subito.

- ◆ Nella modalità per un giocatore, il danno subito verrà scalato dalla riserva del tuo compagno di viaggio. Nel caso esaurisse tutti i suoi cuori, sparirà e dovrai continuare da solo.

2 Barra del Kong POW

Questa barra si riempie mano a mano che raccogli banane  17 . Quando è piena e Donkey Kong si trova con un compagno, puoi utilizzare il Kong POW  13 contro i nemici.

3 Riserva d'aria

Viene visualizzata quando ti trovi in acqua e diminuisce in maniera graduale. Cerca di non rimanere senz'aria, altrimenti inizierai a subire danni! Puoi ricaricare la tua riserva d'aria toccando le bolle o uscendo dall'acqua.

Compagno

Rompi un Barile KONG → 16 per liberare un tuo compagno e questo ti salterà automaticamente in spalla. Avrai la possibilità di usare diverse mosse → 13 in base al compagno che hai liberato.



Perdere una vita

Perderai una vita se rimani senza cuori o cadi nel vuoto. Se possiedi almeno un palloncino rosso → 17 potrai continuare il gioco dall'inizio del livello o da un checkpoint.

Game Over

Se perdi una vita e non hai più palloncini rossi a disposizione, allora la partita è finita. Seleziona CONTINUA per ricevere altri quattro palloncini rossi e riprendere il gioco. Seleziona invece ESCI per tornare allo schermo del titolo.





1 Cuori, barra del Kong POW e riserva d'aria

Il numero di cuori e la riserva d'aria sono mostrati individualmente sia per Donkey Kong sia per il compagno. A differenza della modalità per un giocatore, il personaggio che subisce un danno perde un cuore.

- ◆ Se il compagno si trova sulle spalle di Donkey Kong, quando i due subiscono un danno perderanno a turno un cuore.
- ◆ Se in acqua il compagno si trova sulle spalle di Donkey Kong, verrà visualizzata una sola riserva d'aria.



Inizierai l'avventura con un compagno. Due è meglio di uno, no?

Gioco di squadra

Il giocatore 1 sarà Donkey Kong, mentre il giocatore 2 sarà uno dei compagni.

Gioco coordinato

Se il compagno sale sulle spalle di Donkey Kong, i due saranno in grado di compiere azioni coordinate e usare il Kong POW. Il giocatore 1 potrà saltare e guidare veicoli, mentre il giocatore 2 potrà coprire il compagno con attacchi a lungo raggio, ad esempio sparando noccioline.



→ 14

Compagni inseparabili!

Se Donkey Kong e il suo compagno vengono separati da una distanza troppo grande, uno dei due potrebbe finire fuori dallo schermo. Se ciò dovesse accadere, basterà aspettare pochi secondi e verranno riuniti automaticamente.

- ◆ Se un personaggio entra in un Razzo barile → 15 o in un Barile cannone → 16, l'altro lo raggiungerà con un breve ritardo.

Perdere una vita

Se un personaggio perde tutti i propri cuori, allora scomparirà dal livello. Potrà rientrare usando un palloncino rosso, ma solo se l'altro personaggio non perde a sua volta tutti i cuori. Se entrambi i personaggi spariscono dal livello nello stesso momento, avranno bisogno di due palloncini rossi per continuare dall'inizio del livello o da un checkpoint.

Riprendere il gioco

Per usare un palloncino rosso e quindi riprendere il gioco, basta premere il pulsante mostrato nell'angolo in alto a sinistra dello schermo. Il personaggio tornerà fluttuando all'interno di un barile. L'altro dovrà toccare il barile per liberarlo.







- ◆ Quando ti trovi nel barile, puoi scuotere il telecomando Wii o il Nunchuk per spostare il barile più vicino. Se stai usando il Wii U GamePad o il Wii U Pro Controller, premi ripetutamente (X)/(Y) (se stai usando i comandi (C)) o (ZL)/(ZR) (se stai usando i comandi (+)).
- ◆ Se non riesci a uscire dal barile prima che questo finisca fuori dallo schermo, perderai una vita, quindi fai attenzione!

Game Over

Se entrambi i personaggi perdono una vita e non vi sono più palloncini rossi a disposizione, allora la partita è finita. Seleziona CONTINUA per ricevere altri quattro palloncini rossi e continuare il gioco. Seleziona invece ESCI per tornare allo schermo del titolo.








Dal menu delle opzioni, oltre a scegliere se usare  o  per muoverti, puoi decidere se utilizzare  o  per certe azioni con il Wii U GamePad o con il Wii U Pro Controller.









Muoviti / Nuota

		[Comandi   [Comandi  
---	---	---

La velocità cambia in base all'inclinazione di /. Se stai utilizzando il telecomando Wii afferrato alle estremità, tieni premuto  mentre ti muovi per correre. Se stai utilizzando il GamePad con i comandi , tieni premuto .

Accucciati

		[Comandi   [Comandi  
---	---	--

Salta

		
---	---	---

Premi il pulsante per saltare o tienilo premuto per saltare più in alto. Premendolo al momento giusto quando salti sopra un nemico, salterai ancora più in alto. Il tempismo è tutto!

Solleva / Afferra / Strappa

Tieni premuto B/Z	Tieni premuto ①	[Comandi ○] Tieni premuto ZL/ZR [Comandi +] Tieni premuto X/Y
----------------------	--------------------	--

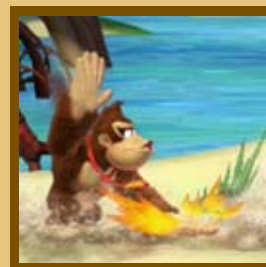
Tieni premuto il pulsante per sollevare i barili o per strappare qualcosa dal terreno. Rilascia il pulsante per lanciare il barile o lasciar andare.



Scuoti la terra

Scuoti il Nunchuk o il Nunchuk	Scuoti il Nunchuk	[Comandi ○] X/Y [Comandi +] ZL/ZR
--------------------------------	-------------------	--

Scuoti la terra per distruggere ostacoli o rivelare oggetti nascosti. Usa quest'azione anche per stordire alcuni nemici che incontri sul tuo cammino.



◆ Alcuni nemici non possono essere storditi.

Attacco rotante

Scuoti il Nunchuk o il Nunchuk mentre ti muovi	Scuoti il Nunchuk mentre ti muovi	[Comandi ○] X/Y mentre ti muovi [Comandi +] ZL/ZR mentre ti muovi
--	-----------------------------------	--

Usa l'attacco rotante per sconfiggere i nemici. Se salti mentre effettui quest'azione, farai un salto più lungo del normale!



◆ Alcuni nemici sono invulnerabili all'attacco rotante.

Azioni sott'acqua

Nuoto veloce

Ⓐ mentre
nuoti



② mentre
nuoti

Ⓐ/Ⓑ mentre
nuoti

Trottola

Scuoti  o il
Nunchuk


Scuoti 


[Comandi 
ⓧ/Ⓨ]
[Comandi 
ZL/ZR]



Ruoterai sul posto come una trottola e infliggerai danni ai nemici con cui entri in contatto. Quest'azione può essere usata anche per rompere barili o rivelare oggetti nascosti.

◆ Alcuni nemici sono invulnerabili alla trottola.

Turbo trottola

Scuoti  o il
Nunchuk
mentre nuoti

Scuoti 
mentre nuoti

[Comandi 
ⓧ/Ⓨ] mentre
nuoti
[Comandi 
ZL/ZR] mentre
nuoti

Esegui una trottola subacquea per infliggere danni ai nemici. Puoi anche usare quest'azione per rompere barili e rivelare oggetti nascosti.



◆ Alcuni nemici sono invulnerabili alla turbo trottola.













Puoi effettuare le seguenti azioni quando hai un compagno sulle spalle.



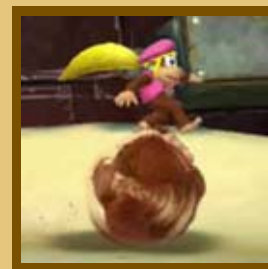
Rullo Kong

Continua a scuotere  o il Nunchuk mentre ti muovi

Continua a scuotere  mentre ti muovi


[Comandi 
Premi /
ripetutamente
mentre ti muovi
[Comandi 
Premi /
ripetutamente
mentre ti muovi


Quest'abilità farà rotolare Donkey Kong e sarà in grado di abbattere la maggior parte dei nemici che trova sul suo cammino.





◆ Alcuni nemici sono invulnerabili al rullo Kong.

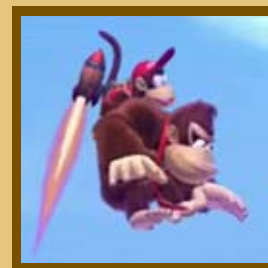
Scimmia jet

Tieni premuto  mentre salti

Tieni premuto  mentre salti

Tieni premuto / mentre salti

Azionerai il jet sulla schiena di Diddy Kong che ti permetterà di librarti a mezz'aria per un breve lasso di tempo.



Elicasalto

Tieni premuto
Ⓐ mentre salti

Tieni premuto
② mentre salti

Tieni premuto
Ⓐ/Ⓑ mentre
salti

Dixie Kong farà volteggiare la sua bionda chioma e solleverà Donkey Kong per pochi secondi.



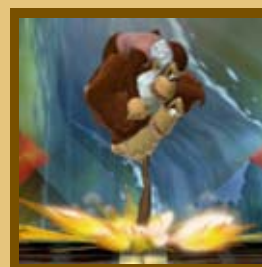
Bastonsalto

Ⓐ prima di
atterrare

② prima di
atterrare

Ⓐ/Ⓑ prima di
atterrare

Usa il bastone da passeggio di Cranky Kong per fare dei salti da record. In zone in cui le spine potrebbero essere un vero problema per la salute, questo salto ti permette di passarci sopra senza subire alcun danno.




Kong POW

Ⓒ

Ⓐ

Ⓕ/Ⓖ


Se riempi la barra del Kong POW  , puoi trasformare in oggetti tutti i nemici che appaiono sullo schermo.










- ◆ Il tipo di oggetto dipende dal compagno con cui ti trovi.
- ◆ Nella modalità per due giocatori, entrambi i giocatori devono premere contemporaneamente il rispettivo pulsante per utilizzare l'attacco Kong POW.

Azioni sott'acqua

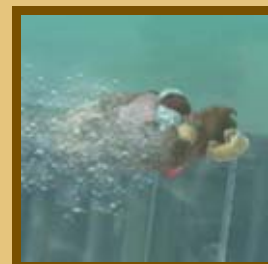
Turbo trottola Kong

Continua a scuotere  o il Nunchuk mentre nuoti

Continua a scuotere  mentre nuoti


[Comandi 
Premi /
ripetutamente mentre nuoti
[Comandi 
Premi /
ripetutamente mentre nuoti


Entrambi i personaggi ruotano su loro stessi mentre nuotano e infliggono danni ai nemici.





◆ Alcuni nemici sono invulnerabili alla turbo trottola Kong.

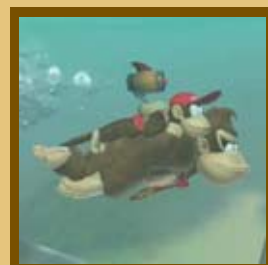
Turbo jet

Tieni premuto  mentre nuoti


Tieni premuto  mentre nuoti


Tieni premuto / mentre nuoti



Azionerai il jet di Diddy Kong che ti darà una propulsione maggiore per un certo periodo di tempo.



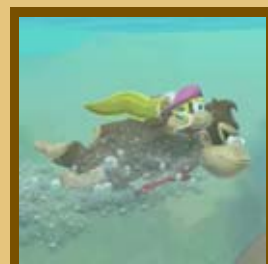
Turbo elica

Tieni premuto  mentre nuoti

Tieni premuto  mentre nuoti

Tieni premuto / mentre nuoti

Dixie Kong muoverà la sua bionda coda come un'elica per darti una propulsione costante. Ci sono posti dove potrai vincere la corrente solo se usi la turbo elica.



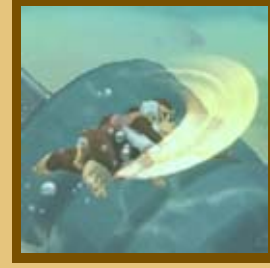
Bastonattacco

Ⓐ

②

Ⓐ/Ⓑ

Cranky Kong agiterà il suo bastone da passeggio in modo da respingere tutti i nemici che incontrate.



Queste di seguito sono azioni che possono essere eseguite solo nella modalità per due giocatori. Come descritto più in basso, fanno eccezione gli attacchi a lungo raggio.

Azioni di Donkey Kong



Raccogli e trasporta un compagno

B/Z

++①

[Comandi ○]

ZL/ZR

[Comandi +]

++(X/Y)

Azioni dei compagni

Sali sulle spalle di Donkey Kong

B/Z

++①

[Comandi ○]

ZL/ZR

[Comandi +]

++(X/Y)

Scendi dalle spalle di Donkey Kong

B/Z

++①

[Comandi ○]

ZL/ZR

[Comandi +]

++(X/Y)

Attacco a lungo raggio

Scuoti  o il
Nunchuk

Scuoti 

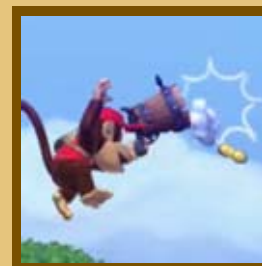
[Comandi 

(X)/(Y)

[Comandi 

ZL/ZR

Ogni compagno possiede un attacco a lungo raggio, che però può non essere efficace contro alcuni nemici.



- ◆ Dixie Kong e Cranky Kong possono usare i loro attacchi a lungo raggio solo quando si trovano a mezz'aria o sulla schiena di Donkey Kong.
- ◆ Fa eccezione il caso in cui un solo giocatore affronta la modalità difficile e controlla uno dei compagni. Questa modalità viene sbloccata quando sono soddisfatte certe condizioni di gioco.

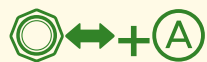


Carrello


Il carrello partirà nel momento in cui ci salterai dentro. Potrai sia saltare che accucciarti.



Cambia rotaie



[Comandi 

 ← + (A)/(B)

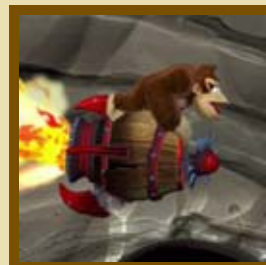
[Comandi 

← + (A)/(B)

◆ Il cambio di rotaie è possibile solo in un livello.

Razzo barile

Saltaci dentro e premi rapidamente il pulsante per decollare.



Vola

Tieni premuto



Tieni premuto




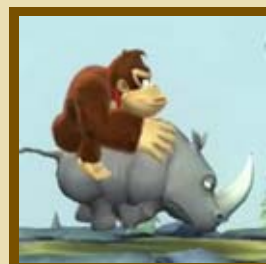
Tieni premuto




Se rilasci il pulsante perderai quota.


Rambi il rinoceronte







Rompi una cassa con l'icona di Rambi () per liberarlo. Saltagli in groppa e prosegui cavalcando, distruggendo ostacoli e prendendo a cornate i nemici.



Carica


Scuoti  o il
Nunchuk
mentre ti
muovi

Scuoti 
mentre ti
muovi








[Comandi 
 mentre ti
muovi
[Comandi 
 mentre ti
muovi

Carica con Rambi per aumentare la velocità della corsa. Ricorda che alcune cose possono essere distrutte solo se usi la carica.

Scendi da Rambi





[Comandi 

[Comandi 




Barile KONG

Lancialo per romperlo e liberare il tuo compagno. Questo ti permetterà di recuperare anche tutti i cuori e di ripristinare la tua riserva d'aria se ti trovi sott'acqua.



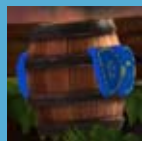
Apparirà Diddy Kong.



Apparirà Dixie Kong.

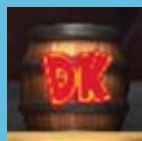


Apparirà Cranky Kong.



Il suo contenuto continua a cambiare. Apparirà il compagno le cui iniziali si trovavano sul barile nel momento in cui lo hai sollevato.

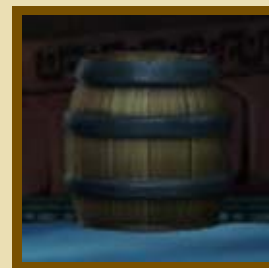
◆ Se scuoti la terra vicino a questo barile, si fermerà per un breve lasso di tempo. Se è ancora fermo, scuotendo la terra una seconda volta lo farai ricominciare a girare.



Questo barile farà riapparire il personaggio che ha perso una vita senza dover usare un palloncino rosso. È disponibile nella modalità per due giocatori.

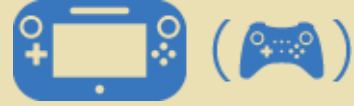
Barile comune

Un'ottima arma: lancialo addosso ai nemici o distruggi alcune pareti e ostacoli che incontri sul tuo cammino.



Barile cannone

Saltaci dentro e fatti lanciare in aria.



Fatti lanciare

(A)

(2)

(A/B)



Premi il pulsante per farti lanciare.



Premi il pulsante per farti lanciare.
Successivamente, il barile si
distruggerà.



Questo barile ti lancerà
automaticamente.



Questo barile ti lancerà
automaticamente e poi si distruggerà.





Oggetti nei livelli



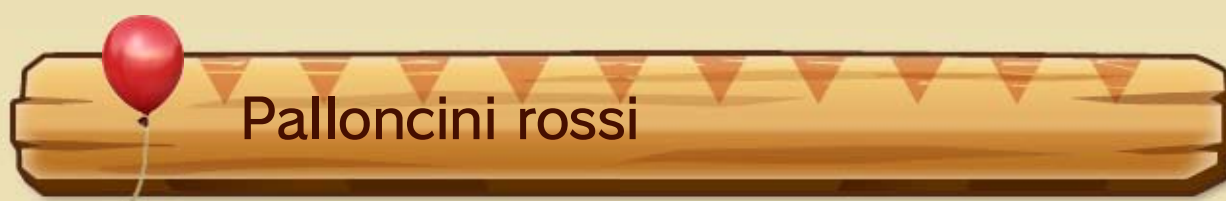
Lo snack preferito di Donkey Kong. Se ne raccogli cento, otterrai un palloncino rosso. Servono anche per riempire la barra del Kong POW.



La valuta dell'Isola Donkey Kong. Puoi usarle per comprare oggetti nel negozio Vola & Compra con Funky.

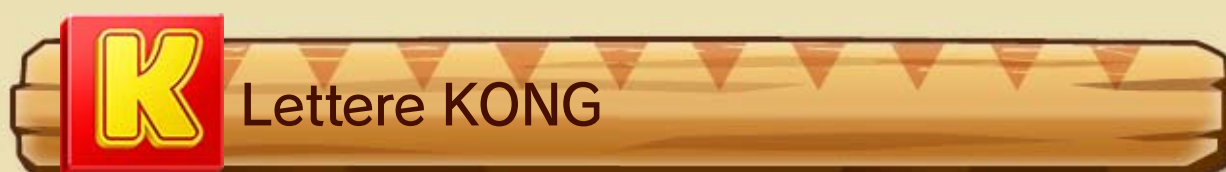


Il miglior rimedio dopo un attacco nemico. Uno di questi ti fa recuperare uno dei cuori della tua riserva.

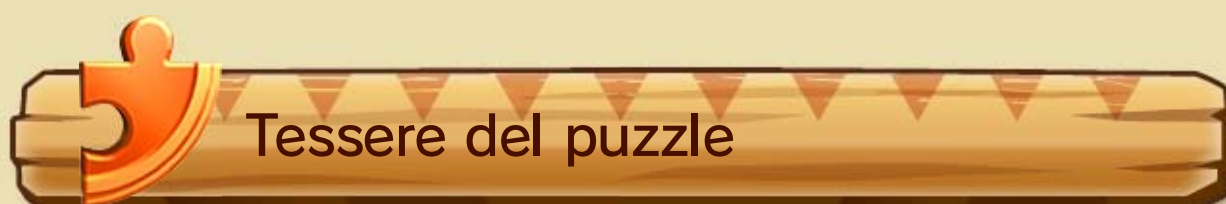


Afferrane uno per aggiungere un palloncino rosso alle tue scorte.

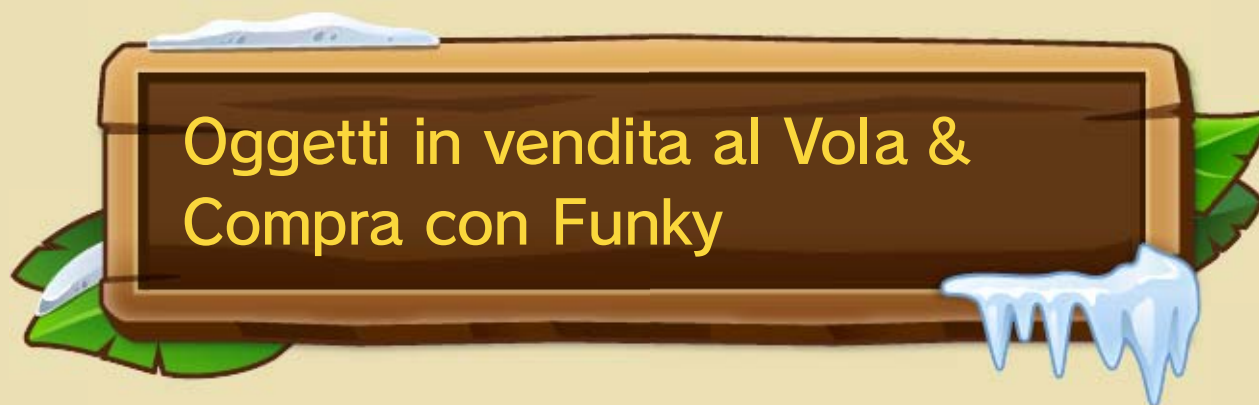
◆ Ogni palloncino rosso ti fa continuare il gioco dopo aver perso una vita.



Se completi il livello raccogliendole tutte e quattro, potrebbe succedere qualcosa di bello...



Raccogli tutte le tessere del puzzle di un livello per sbloccare nuovi contenuti negli Extra.



Acquistali se pensi che te ne possa servire qualcuno in più.



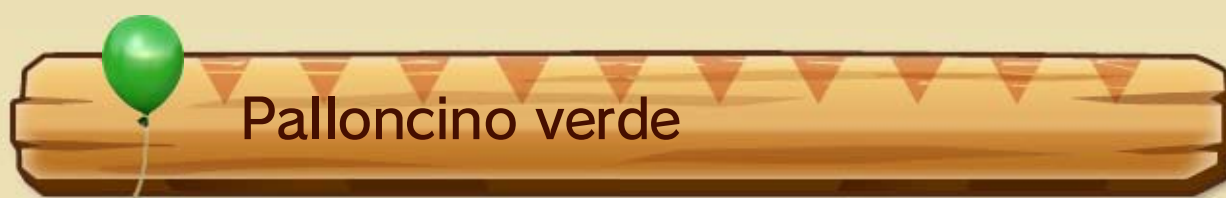
Ti farà sapere quando sei vicino a una tessera del puzzle. Puoi portarti dietro un Pagal a ogni livello.



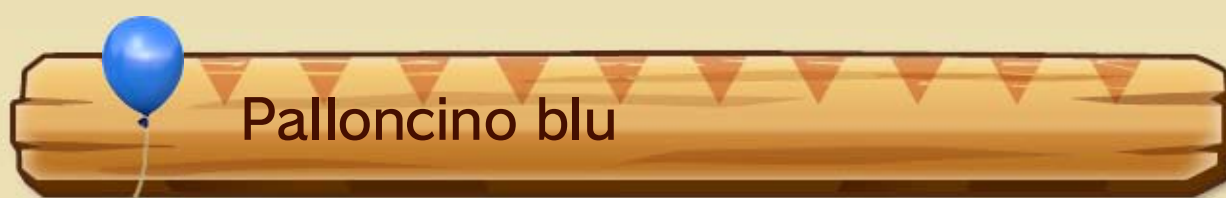
Se lo porti con te, aggiungi un cuore a quelli che già possiedi. Puoi usarne solo uno per personaggio in ogni livello.



Ti protegge da un danno e ti rende temporaneamente invincibile.



Farà in modo, quasi sempre, che tu non perda una vita se cadi nel vuoto. Funziona solo una volta e si attiva in automatico quando cadi.



Farà in modo che tu non rimanga senza ossigeno

riempiendo la tua riserva d'aria. Funziona solo una volta e si attiva in automatico quando sei a corto di ossigeno.



Si attiva quando ti trovi nel carrello della miniera o nel Razzo barile e ti protegge per una volta dai danni.



Farà apparire automaticamente uno dei tuoi compagni quando Donkey Kong si trova solo nella modalità per un giocatore.





Inserisci le monete banana nel distributore automatico e aggiudicati un pupazzetto! La tua collezione sarà in bella mostra negli Extra.



Seleziona CLASSIFICHE nel menu della modalità a tempo in qualsiasi livello per vedere i record degli altri giocatori.



Puoi inviare un record solo se batti il tuo miglior tempo in un certo livello. Ogni record inviato verrà associato al tuo Nintendo Network™ ID.

- ◆ Per inviare i record, devi avere un Nintendo Network ID. Per informazioni sui Nintendo Network ID, consulta la sezione Impostazioni utente nel manuale elettronico del Wii U. Per visualizzare il manuale elettronico del Wii U, premi  mentre è visualizzato il menu Wii U e accederai così al menu HOME. A questo punto tocca .



Seleziona il tipo di classifica che vuoi visualizzare.



Migliori

Guarda i record dei giocatori di tutto il mondo.





Tempi vicini al tuo

Guarda i punteggi che più si avvicinano alla tua posizione nella classifica mondiale.

Amici

Guarda i record dei tuoi amici.

Icone relative alla classifica

-  Mostra la medaglia ottenuta nel livello.
-  Mostra il compagno con il quale hai affrontato il livello (nel caso in cui fosse stato completato con un Barile KONG diverso da quello predefinito).
-  Mostra se ci sono replay disponibili.
-  Viene mostrato nel caso in cui il livello sia stato completato senza aver subito alcun danno.

Guarda i replay

Nello schermo delle classifiche ti verrà mostrata una lista dei Nintendo Network ID dei giocatori e i loro tempi. Seleziona il nome di un giocatore per vedere un suo video di gioco.



IMPORTANTE: questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale.

L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console.

Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

www.nintendo.com

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

support.nintendo.com