

Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze

1 Información importante

Configuración

2 Mandos y sonido

3 Funciones en línea

4 Control parental

Introducción

5 Acerca del juego

6 Preparativos

7 Datos de guardado

Cómo se juega

8 Mapas

9 Desarrollo

10 Un jugador

11 Dos jugadores

Acciones

12 Acciones básicas

13 Acciones en tándem

14 Acciones para dos jugadores

Objetos y cachivaches

15 Vehículos

16 Barriles

17 Objetos

Clasificaciones

18 Clasificaciones del modo Contrarreloj

Información sobre el producto

19 Información de copyright

20 Información de contacto

Gracias por elegir Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze para Wii U™.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧).

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ Se requiere un mando por usuario en el modo para dos jugadores.
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

CONFIGURACIÓN DE

MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección TELEVISOR desde la configuración de la consola (🔧), selecciona SONIDO DEL TELEVISOR y, por último, elige ENVOLVENTE.

- ◆ Para establecer la configuración de sonido envolvente con este programa, conecta la consola Wii U a un equipo de sonido compatible mediante un cable HDMI™.
- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y compatibilidad, consulta la documentación de tu equipo de sonido.

Conéctate a internet para disfrutar de la siguiente función:

- Clasificaciones  18

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ()

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se puede restringir la siguiente función:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe acceder a las clasificaciones. 



Donkey Kong Country: Tropical Freeze es un juego de plataformas en el que Donkey Kong explora varias islas repletas de trampas y enemigos. Con la ayuda de sus amigos, deberá salvar las islas de las garras de los invasores del Mar del Norte. En el modo para dos jugadores se puede controlar a Diddy, Dixie y Cranky Kong.

Donkey Kong

Rey de la selva y gran consumidor de plátanos. Su fuerza bruta no tiene parangón y tendrá que hacer uso de ella para salvar su isla.



Diddy Kong



Un chimpancé escurridizo y muy de fiar que ha sido la mano derecha de Donkey Kong en infinidad de aventuras. El barril a reacción que lleva a la espalda le permite aguantar más tiempo en el aire.

Dixie Kong

La novia de Diddy Kong es capaz de hacer girar su preciosa coleta rubia para llegar más alto que nadie... ¡aunque sea cargando con Donkey Kong!



Cranky Kong



Los años le han hecho muy terco y cascarrabias. Su bastón le permite saltar muy alto y pasar por encima de pinchos y estacas.

Funky Kong

Un surfista empedernido que acaba de volver de vacaciones. Se enorgullece muchísimo de su negocio, Vuelos y Bártulos Funky.



Los invasores



Estos nómadas procedentes del Mar del Norte han congelado la Isla de Donkey Kong y quieren convertirla en su territorio.

Selección de partida

Selecciona NUEVA PARTIDA si quieres empezar desde el principio o elige una partida guardada para continuar donde la dejaste.



Controles del menú

Para moverse por el menú solo hacen falta los botones del mando.

- ◆ Si estás usando el mando Pro de Wii U, consulta la columna del Wii U GamePad.



Moverse por el menú



Aceptar



Cancelar



Selección de modo

Un jugador

Un único jugador controla a Donkey Kong a lo largo de la aventura.

→ 10

Elige la pantalla que quieras usar (el televisor o el GamePad) y el tipo de mando.



- ◆ Cuando hayas elegido entre el GamePad o el mando Pro de Wii U, también podrás elegir entre control con  y control con .

Dos jugadores

El jugador 1 controla a Donkey Kong y el jugador 2 al compañero. → 11

Elige la pantalla que quieras usar (el televisor o el GamePad), el tipo de mando de cada jugador y el personaje del jugador 2.

- ◆ Al igual que en el modo para un jugador, cuando hayas decidido usar el GamePad o el mando Pro de Wii U, podrás elegir entre control con  y control con .
- ◆ Si eliges ver el juego en la pantalla del GamePad, no podrás usarlo como mando en el modo para dos jugadores.



La partida se guarda automáticamente en los momentos importantes, como al completar un nivel.

Borrar datos

Pulsa ⊖ para borrar una partida en la pantalla de selección de archivo.

- ◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Copiar datos

Para copiar una partida, pulsa ⊕ en la pantalla de selección de archivo. Después elige una partida y decide en qué archivo la quieres copiar.

- ◆ Si sobrescribes los datos de guardado en otro archivo, los datos que hubiera en ese archivo se perderán, así que ten cuidado.





Este mapa sirve para guiarte por las distintas zonas del juego. Tan solo tienes que elegir a cuál quieres ir.



1 Isla actual

2 Número de globos

Número de veces que puedes continuar la partida tras perder una vida. → 10

3 Número de monedas plátano recogidas

→ 17



Aquí verás un mapa detallado de la isla.



4 Nombre del nivel

5 Resumen del nivel

Los siguientes iconos se iluminarán si cumples determinados requisitos:

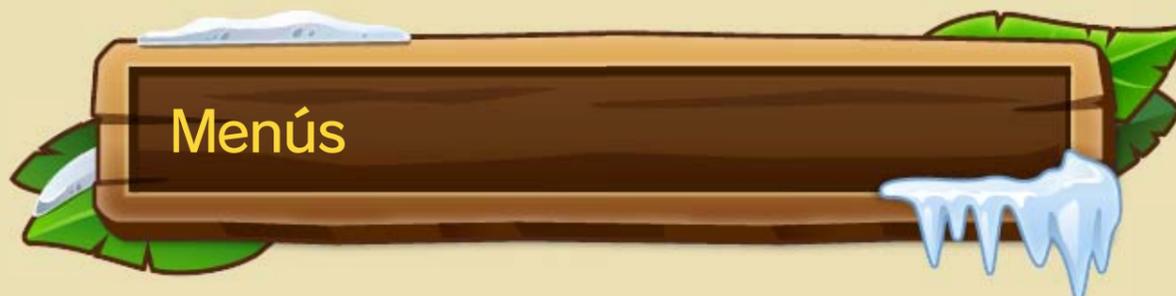
-  Todas las letras KONG recogidas. → 17
-  Todas las piezas de puzle recogidas. → 17
-  Nivel completado dentro del tiempo exigido en el modo Contrarreloj.

6 Nivel

-  Nivel superado
-  Nivel disponible
-  Nivel bloqueado

7 Vuelos y Bártulos Funky

Aquí puedes comprar objetos. → 17



Pulsa ⊕ en la pantalla del mapamundi o de un mapa insular para abrir el menú de pausa y acceder al progreso de los niveles, a los ajustes y al contenido que hayas desbloqueado para las



galerías.

Opciones

Ajusta el volumen de la música, elige los mandos que vayas a usar y decide si quieres moverte con la palanca izquierda (control ) o con la cruz de control (control ) del GamePad. También puedes cambiar el número de jugadores y trasladar la visualización del juego del televisor al GamePad y viceversa.



Una vez que hayas elegido un nivel, se mostrará otra vez el menú. Selecciona JUGAR para empezar.



Puedes entrar en un nivel con un máximo de tres objetos. Una vez elegidos, vuelve al menú de inicio y selecciona JUGAR.

- ◆ Los objetos que no utilices volverán al inventario.
- ◆ Hay objetos que no se pueden llevar en ciertos niveles o modos.

Contrarreloj

¡Date prisa y llega a la meta antes de que se acabe el tiempo! Antes de empezar, elige qué tipo de barriles Kong te quieres encontrar por el camino y comprueba tu clasificación  18 en el nivel.

- ◆ El modo Contrarreloj solo está disponible en el modo para un jugador y en niveles que ya han sido superados.
- ◆ En los niveles con más de un barril tragaperras, tienes que llegar al normal y no al que está escondido.
- ◆ Si eliges SIN CONEXIÓN en las opciones del modo Contrarreloj, no podrás enviar récords ni ver las tablas de clasificación.



Explora varias islas a medida que derrotas enemigos, recoges plátanos y resuelves acertijos.

Puntos de control

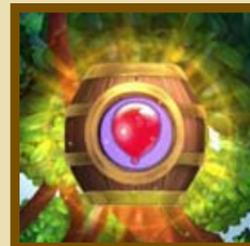
Si activas un punto de control, podrás continuar desde ahí cada vez que el destino te la juegue.



- ◆ Si sales de un nivel o te quedas sin vidas, la próxima vez tendrás que empezarlo desde el principio.

La meta

Tu objetivo es el barril tragaperras. Rómpelo para completar el nivel y obtener un objeto en función del símbolo que aparezca.



- ◆ Si aparece el símbolo , recibirás un objeto al azar. Agita el mando de Wii o el Nunchuk para que se multiplique. Si juegas con el Wii U GamePad, pulsa repetidamente  /  (control ) o  /  (control ).

Menú de pausa

Pulsa ⊕ para abrir el menú de pausa. Desde ahí podrás cambiar las opciones, volver al mapa insular y comprobar cuántos plátanos has recogido, entre otras cosas.



Salas de bonus

Recoger muchos plátanos tiene premio. Recibirás objetos en función de cuántos consigas dentro del límite de tiempo. ¡Si te haces con todos, te llevarás una pieza de puzle!





1 Vida

En la parte de arriba verás los corazones de Donkey Kong y justo debajo los del compañero. Perderás uno cada vez que caigas en una trampa, toques a un enemigo o recibas un ataque.

- ◆ En el modo para un jugador, si Donkey Kong no va solo, los daños recibidos afectarán primero al compañero. Si este se queda sin corazones, Donkey Kong tendrá que seguir por su cuenta.

2 Barra de Kong-fu

Esta barra se rellena al recoger plátanos  17 y permite utilizar una técnica de Kong-fu  13 cuando esté completa, siempre que Donkey Kong vaya con un compañero.

3 Barra de oxígeno

Esta barra solo aparece cuando estás en el agua y se vacía gradualmente mientras buceas. ¡Ten cuidado! Si te quedas sin aire, perderás corazones. Toca una burbuja o sal a la superficie para rellenarla.

Compañero

Rompe un barril Kong → 16 para liberar a un compañero y que se suba al lomo de Donkey Kong. Cada uno tiene habilidades particulares → 13 que hay que saber aprovechar.



Perder una vida

Si te quedas sin corazones o caes al vacío, perderás una vida. Si tienes un globo rojo → 17 podrás volver a intentar el nivel desde el principio o desde el último punto de control.

Fin de la partida

Si pierdes una vida y no te quedan globos rojos, se acabará la partida. Selecciona CONTINUAR para recibir otros cuatro globos y seguir intentándolo o SALIR para volver a la pantalla del título.





1 Corazones, barra de Kong-fu y barras de oxígeno

Donkey Kong y su compañero tienen barras independientes para la vida y el oxígeno, por lo que solo perderá corazones quien reciba daños.

- ◆ Si Donkey Kong recibe daños con un compañero subido al lomo, ambos perderán corazones por turnos.
- ◆ En el agua se mostrará una única barra de oxígeno si el compañero está subido al lomo de Donkey Kong.



Empezarás la aventura con un compañero, por si no tienes suficiente con un solo Kong.

Juego en equipo

El jugador 1 controla a Donkey Kong y el jugador 2 al compañero.

Juego en tándem

Si el compañero se sube al lomo de Donkey Kong, ambos podrán realizar acciones conjuntas y técnicas de Kong-fu. El jugador 1 salta y maneja los vehículos, mientras que el jugador 2 se ocupa de los ataques a distancia, como disparar cacahuetes. → 14



¡No pierdas ningún Kong!

Si Donkey Kong y su compañero se alejan demasiado, es posible que uno de ellos se quede fuera de la pantalla. Si se da el caso, el que haya desaparecido se reunirá con el compañero en unos instantes.

- ◆ Si un personaje entra en un barril cohete → 15 o un barril cañón → 16, el otro se desplazará hasta su posición en unos instantes.

Perder una vida

Si un personaje se queda sin corazones, desaparecerá del nivel. No obstante, podrá usar un globo rojo para volver siempre que el otro aún tenga corazones. Si los dos personajes desaparecen al mismo tiempo, habrá que gastar dos globos rojos para volver a intentar el nivel desde el principio o desde un punto de control.

Volver a la acción

Para usar un globo rojo y volver al nivel, basta con pulsar el botón que se indica en la parte superior izquierda de la pantalla. El personaje reaparecerá dentro de un barril, así que el otro tendrá que romperlo para reunirse con su colega.



- ◆ El jugador que esté dentro del barril puede agitar el mando de Wii o el Nunchuk para acercarse al otro personaje. Si usas el Wii U GamePad o el mando Pro de Wii U, pulsa repetidamente (X) / (Y) (control (C)) o (ZL) / (ZR) (control (+)).
- ◆ Si el barril que contiene un personaje cae al vacío, perderás una vida. ¡Ándate con ojo!

Fin de la partida

Si los dos personajes pierden una vida y no te quedan globos rojos, se acabará la partida. Selecciona CONTINUAR para recibir otros cuatro globos rojos y seguir intentándolo o SALIR para volver a la pantalla del título.



En el menú de opciones, además de elegir entre  y  para controlar el movimiento, puedes cambiar / por / en el Wii U GamePad o el mando Pro de Wii U.



Andar/Nadar

		[Control   [Control  
---	---	---

La velocidad varía según la inclinación de  o . Si usas el mando de Wii en posición horizontal, mantén pulsado  mientras te mueves para correr. Si usas el  del GamePad, mantén pulsado /.

Agacharse

		[Control   [Control  
---	---	--

Saltar

		 / 
---	---	---

Pulsa y suelta rápidamente para dar un salto pequeño o mantén pulsado para llegar más alto. Pulsa justo cuando vayas a caer sobre un enemigo para impulsarte. ¡Hacerlo en el momento preciso es fundamental!

Levantar/Agarrar/Arrancar

Mantén
pulsado  / 

Mantén
pulsado 

[Control 
Mantén
pulsado  / 
[Control 
Mantén
pulsado  / 

Mantén pulsado el botón para coger un barril o arrancar cosas del suelo. Suéltalo cuando quieras tirarlo o dejarlas según el caso.



Aporrear el suelo

Agita  o el
Nunchuk

Agita 

[Control 
 / 
[Control 
 / 

Aporrea el suelo para destruir obstáculos y descubrir objetos escondidos. Esta técnica también sirve para aturdir a los enemigos y así hacerlos vulnerables.



◆ Algunos enemigos no se dejan aturdir.

Ataque rodante

Agita  o el
Nunchuk
mientras te
mueves

Agita 
mientras te
mueves

[Control 
Pulsa  / 
mientras te
mueves
[Control 
Pulsa  / 
mientras te
mueves

El ataque rodante es un buen recurso para acabar con los enemigos. También se puede combinar con un salto para cubrir más distancia.



◆ Algunos enemigos ni se inmutarán aunque ruedes contra ellos.

Bajo el agua

Buceo veloz

Pulsa **A**
mientras
buceas

Pulsa **2**
mientras
buceas

Pulsa **A / B**
mientras
buceas

Torbellino

Agita **W** o el
Nunchuk

Agita **W**

[Control **C**]
X / Y
[Control **+**]
ZL / ZR

Donkey Kong gira en el sitio para romper barriles y dañar a los enemigos que se acerquen más de la cuenta.

◆ Este ataque no sirve contra ciertos enemigos.

Torpedo

Agita **W** o el
Nunchuk
mientras
buceas

Agita **W**
mientras
buceas

[Control **C**]
Pulsa **X / Y**
mientras
buceas
[Control **+**]
Pulsa **ZL / ZR**
mientras
buceas

Donkey Kong se propulsa para romper barriles y dañar a los enemigos que le salgan al paso.



◆ Este ataque no sirve contra ciertos enemigos.





Puedes realizar estas acciones cuando lleves a un compañero subido al lomo.



Voltereta de Kong

Agita  o el Nunchuk sin parar mientras te mueves

Agita  sin parar mientras te mueves

[Control 
Pulsa  / 
repetidamente
mientras te mueves
[Control 
Pulsa  / 
repetidamente
mientras te mueves

Donkey Kong puede arrollar a un enemigo tras otro gracias a esta técnica.



◆ Algunos enemigos permanecerán impávidos ante este ataque.

Barril a reacción

Pulsa y mantén  en medio de un salto

Pulsa y mantén  en medio de un salto

Pulsa y mantén  /  en medio de un salto

Activa el barril a reacción que Diddy Kong lleva a la espalda para mantenerte en el aire unos instantes.



Coleta helicóptero

Pulsa y mantén **A** en medio de un salto

Pulsa y mantén **2** en medio de un salto

Pulsa y mantén **A / B** en medio de un salto

Haz que Dixie Kong use su coleta para impulsar a Donkey Kong hacia arriba unos instantes.



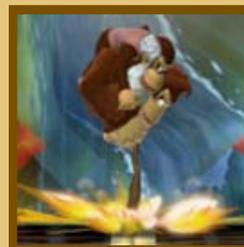
Bastón saltarín

Pulsa **A** antes de tocar el suelo

Pulsa **2** antes de tocar el suelo

Pulsa **A / B** antes de tocar el suelo

El bastón de Cranky Kong sirve para saltar más alto y pasar por superficies cubiertas de pinchos y estacas.



Técnica de Kong-fu

C

A

L / R

Cuando la barra de Kong-fu  esté llena, podrás utilizar una técnica para convertir en objetos a los enemigos que veas en la pantalla.



- ◆ Los objetos que recibas variarán en función del compañero.
- ◆ En el modo para dos jugadores, ambos tienen que pulsar a la vez el botón correspondiente para realizar una técnica de Kong-fu.

Bajo el agua

Torpedo Kong

Agita  o el Nunchuk sin parar mientras buceas

Agita  sin parar mientras buceas

[Control 
Pulsa  / 
repetidamente
mientras buceas
[Control 
Pulsa  / 
repetidamente
mientras buceas

Los dos personajes pueden propulsarse bajo el agua para abrirse paso entre los enemigos.



◆ Este ataque no surte efecto en algunos enemigos.

Impulso a reacción

Pulsa y mantén  mientras buceas

Pulsa y mantén  mientras buceas

Pulsa y mantén  /  mientras buceas

El barril a reacción de Diddy Kong se puede usar para conseguir un breve impulso bajo el agua.



Coleta hélice

Pulsa y mantén  mientras buceas

Pulsa y mantén  mientras buceas

Pulsa y mantén  /  mientras buceas

Dixie Kong puede hacer girar su coleta para aumentar la velocidad bajo el agua e incluso bucear a contracorriente en determinados lugares.



Bastonazo

Ⓐ

②

Ⓐ / Ⓑ

El veterano Cranky Kong puede atizar a los enemigos con su inseparable bastón.



Estas acciones solo se pueden llevar a cabo en el modo para dos jugadores, a excepción de los ataques a distancia que aparecen descritos más abajo.

Acciones de Donkey Kong



Llevar al compañero subido al lomo

B / Z

+ + 1

[Control 

ZL / ZR

[Control 

+ + X / Y

Acciones del compañero

Subirse a Donkey Kong

B / Z

+ + 1

[Control 

ZL / ZR

[Control 

+ + X / Y

Bajarse de Donkey Kong

B / Z

+ + 1

[Control 

ZL / ZR

[Control 

+ + X / Y

Ataque a distancia

Agita  o el Nunchuk

Agita 

[Control 

X / Y

[Control 

ZL / ZR

Cada compañero tiene su propio ataque a distancia, pero puede que no sea efectivo contra ciertos enemigos.



- ◆ Dixie Kong y Cranky Kong solo podrán usar sus ataques a distancia cuando estén en medio de un salto o subidos al lomo de Donkey Kong.
- ◆ Como excepción, los ataques a distancia también se podrán usar en el modo difícil para un jugador si se controla a uno de los compañeros. El modo difícil se desbloqueará si cumples ciertos requisitos.



Vagoneta

La vagoneta echará a andar en cuanto te subas. Puedes saltar con ella y agacharte para sortear los obstáculos.



Cambiar de raíl



[Control 
 ← + (A) / (B)
 [Control 
 + (A) / (B)

◆ El cambio de raíl solo está presente en un nivel.

Barril cohete

Salta dentro del barril para que se convierta en un cohete y pulsa repetidamente el botón para ascender.



Volar

Pulsa y
mantén (A)

Pulsa y
mantén (2)

Pulsa y
mantén (A) / (B)

Suelta el botón para descender.

Rambi el rinoceronte

Rompe una caja con el símbolo de Rambi () para liberarlo. Móntate en él para recorrer el nivel destruyendo obstáculos y haciendo estragos entre los enemigos.



Embestir

Agita  o el Nunchuk mientras te mueves

Agita  mientras te mueves

[Control 
Pulsa  / 
mientras te mueves
[Control 
Pulsa  / 
mientras te mueves

Embiste con Rambi para avanzar a gran velocidad. Hay cosas que solo se pueden destruir con una embestida de Rambi.

Bajarse de Rambi

 / 

 + 

[Control 
 / 
[Control 
+ +  / 



Barril Kong

Coge el barril y lánzalo para liberar al compañero. Recuperarás corazones y también oxígeno si estás bajo el agua.



Libera a Diddy Kong.



Libera a Dixie Kong.



Libera a Cranky Kong.



Este barril cambia constantemente. Según las letras que muestre cuando lo cojas, liberarás a un compañero u otro.

◆ Aporrea el suelo cerca del barril para que deje de girar. Si vuelves a aporrear el suelo, girará una vez más.



Este barril hará reaparecer al último personaje que haya perdido una vida sin necesidad de gastar un globo rojo. Aparece en el modo para dos jugadores.

Barril normal

Un arma arrojadiza muy eficaz cuando se trata de derribar enemigos, paredes y otros obstáculos.



Barril cañón

Salta dentro para lanzarte hacia una dirección determinada.



Lanzarte

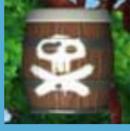
(A)

(2)

(A) / (B)



Pulsa el botón para lanzarte.



Pulsa el botón para lanzarte. Una vez cumplido su cometido se autodestruirá.



Te lanza automáticamente.



Te lanza automáticamente. Una vez cumplido su cometido se autodestruirá.





Objetos de los niveles



Plátanos

El aperitivo favorito de Donkey Kong. Recoge cien para conseguir un globo rojo. También sirven para rellenar la barra de Kong-fu.



Monedas plátano

La divisa oficial de la Isla de Donkey Kong. Gástatelas con alegría en Vuelos y Bártulos Funky.



Corazones

Recoge corazones para recuperarte de los daños recibidos. Cada uno equivale a una porción de vida.



Globos rojos

Nunca está de más tener unos cuantos de reserva.

- ◆ Los globos rojos te permitirán continuar la partida si pierdes una vida.



Letras KONG

Si consigues las cuatro letras de un nivel en un único intento, es posible que te lleves una sorpresa.



Piezas de puzle

Si consigues todas las piezas de puzle de un nivel,

desbloquearás nuevo contenido en la sección Galería.



Globos rojos

Lleva siempre alguno de más. Son como un seguro de vida.



Squawks

Este loro te alertará cuando estés cerca de una pieza de puzle. Puedes llevar un Squawks por nivel.



Corazón extra

Cómpralo para que la vida máxima aumente en un corazón. Solo se puede llevar uno por personaje y nivel.



Zumo de plátano

Te da unos instantes de invencibilidad tras recibir el primer golpe.



Globo verde

Evita que pierdas una vida si caes al vacío, aunque no siempre. Se activa automáticamente y solo se puede usar una vez.



Globo azul

Rellena la barra de oxígeno bajo el agua. Se activa automáticamente y solo se puede usar una vez.



Te da protección a bordo de un barril cohete o una vagoneta. Aguanta un golpe antes de desaparecer.



El compañero correspondiente saldrá del barril si vas solo en el modo para un jugador.



Usa la máquina de juguetes para conseguir una miniatura al azar. Puedes ver cuáles tienes en la sección Galería.



Desde el menú del modo Contrarreloj de cualquier nivel, selecciona CLASIFICACIONES para ver los récords de otros jugadores en ese nivel.



Solo podrás enviar un récord cuando superes tu mejor tiempo en algún nivel. Todos los récords que envíes se asociarán con tu Nintendo Network™ ID.

- ◆ Para poder enviar tus récords, primero tienes que crear un Nintendo Network ID. Para obtener información sobre los Nintendo Network ID, ve a la sección ajustes de usuario del manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, pulsa Wii U, pulsa  cuando estés en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona MANUAL  en el menú HOME.



Selecciona la clasificación que quieras ver.



Los mejores

Elige esta opción para ver los récords de jugadores de todo el mundo.

Tiempos similares

Elige esta opción para ver los récords más cercanos a tu posición en la clasificación mundial.

Amigos

Elige esta opción para ver los récords de tus amigos.

Iconos de las clasificaciones

-  Muestra la medalla conseguida en cada nivel.
-  Muestra al compañero que se haya usado en el nivel (en caso de haber jugado con un barril Kong distinto al que haya por defecto).
-  Muestra si hay una repetición disponible.
-  Solo se muestra si el nivel se ha completado sin haber recibido daños.

Ver repeticiones

Aquí puedes ver una lista con los nombres de los jugadores (Nintendo Network ID) y sus tiempos. Selecciona el nombre de un jugador para ver uno de sus vídeos.



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com