

Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze

1 | Wichtige Informationen

Einstellungen

2 | Controller und Sound

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

Einführung

5 | Über dieses Spiel

6 | Erste Schritte

7 | Speicherdaten

So wird gespielt

8 | Karten

9 | Grundlagen des Spiels

10 | Einzelspielermodus

11 | Zweispielermodus

Aktionen

12 | Grundlegende Aktionen

13 Teamfähigkeiten

14 Zweispieler-Aktionen

Items und Co.

15 Fahrzeuge

16 Fässer

17 Items

Bestenlisten

18 Spiel-auf-Zeit-Bestenlisten

Produktinformationen


19 Copyright-Hinweise

20 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Donkey Kong™ Country: Tropical Freeze für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.


Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Deutschland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australien):

www.classification.gov.au

OFLC (Neuseeland):

www.censorship.govt.nz

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Zum Spielen des Zweispielermodus benötigt jeder Spieler einen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.


Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



Surround-Sound


Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.


Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktion zu nutzen:

- Bestenlisten  18

- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgende Funktion kann gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt den Zugriff auf die Bestenlisten. 



Donkey Kong Country: Tropical Freeze ist ein Jump 'n' Run, in dem du dich mit Donkey Kong in trickreiche und tückische Abenteuer auf verschiedenen Inseln stürzt. Befreie mithilfe deiner Freunde alle Inseln von den Viehkingern aus dem Eismeer. Im Zweispielermodus kannst du auch Diddy Kong, Dixie Kong oder Cranky Kong steuern.

Donkey Kong

Der König des Dschungels und eines jeden Bananenwettersens. Seine Kraft ist unübertroffen – die braucht er auch immer wieder, um die Donkey Kong-Insel vor Bösewichten zu beschützen.



Diddy Kong



Ein kleiner, aber verlässlicher Freund, der Donkey Kong schon auf vielen Abenteuern treu zur Seite gestanden hat. Mit seinem Fässer-Jetpack kann er sich eine Weile in der Luft halten.

Dixie Kong

Diddy Kongs Freundin. Ihre langen, blonden Haare sehen nicht nur modisch aus, mit ihrem pfeilschnellen Pferdeschwanz-Propeller erreicht sie auch luftige Höhen. Selbst Donkey Kong kann sie so in der Luft befördern.



Cranky Kong



Der sturköpfige, griesgrämige Stammesälteste im Kong-Reigen. Mit seinem Stock erreicht er erstaunliche Höhen und kann ganz unbeschwert Stacheln sowie dornige Gebiete passieren.

Funky Kong

Ein lebenslustiger Surfer, gerade zurück vom letzten Aktivurlaub. Sein Laden, Funkys Krimskramskiste, ist sein ganzer Stolz.



Viehkinger



Sie stammen aus dem Eismeer, haben die Donkey Kong-Insel schockgefrostet und annektiert.

Spieldatei auswählen

Wähle NEUES SPIEL, um ein neues Spiel zu beginnen. Um dein Spiel fortzusetzen, wähle die entsprechende Spieldatei aus.



Menüsteuerung

Die Menüsteuerung erfolgt über die Knöpfe und Tasten des Controllers.

- ◆ Wenn du den Wii U Pro Controller verwendest, orientiere dich bitte an der Wii U GamePad-Steuerung.



Menüpunkte anwählen



Bestätigen



Abbrechen



Spielmodusauswahl

1 Spieler

Im Einzelspielermodus steuert der Spieler Donkey Kong auf seinem Abenteuer. → 10



Wähle zunächst den Hauptbildschirm (TV-Bildschirm oder GamePad-Touchscreen) und dann den verwendeten Controller aus.

- ◆ Verwendest du das GamePad oder den Pro Controller, kannst du zwischen ○-Steuerung und ⊕-Steuerung wählen.

2 Spieler

Im Zweispelermodus steuert Spieler 1 Donkey Kong, Spieler 2 einen anderen Charakter. → 11

Wähle zunächst den Hauptbildschirm (TV-Bildschirm oder GamePad-Touchscreen), dann die verwendeten Controller und zuletzt den Charakter für Spieler 2 aus.

- ◆ Verwendest du das GamePad oder den Pro Controller, kannst du, wie auch im Einzelspielermodus, zwischen ○-Steuerung und ⊕-Steuerung wählen.
- ◆ Wenn du im Zweispelermodus den GamePad-Touchscreen als Hauptbildschirm gewählt hast, kannst du das GamePad nicht gleichzeitig noch als Controller verwenden.



Spiel­daten werden nach wichtigen Spielereignissen automatisch gespeichert, z. B. wenn du einen Level abgeschlossen hast.

Daten löschen

Drücke in der Spiel­dateiauswahl ⊖, um eine Spiel­datei zu löschen.

- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.

Daten kopieren

Um Speicherdaten zu kopieren, drücke in der Spiel­dateiauswahl ⊕, wähle dann die zu kopierende Spiel­datei und anschließend den Speicherplatz aus, auf den kopiert werden soll.

- ◆ Einmal überschriebene Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.





Diese Karte verschafft dir einen Überblick über das gesamte Spielterritorium. Wähle hier die Insel aus, die du besuchen möchtest.



1 Aktuelle Insel

2 Ballonanzahl

Zeigt dir an, wie viele Versuche dir innerhalb eines Levels zur Verfügung stehen.

3 Anzahl gesammelter Bananenmünzen



Die detaillierte Karte einer Insel.



4 Name des Levels

5 Level-Übersicht

Die folgenden Symbole werden angezeigt, wenn du bestimmte Anforderungen erfüllst:

★ Du hast alle KONG-Buchstaben 17 gefunden.

🧩 Du hast alle Puzzleteile 17 gefunden.

🕒 Du hast das Spiel auf Zeit abgeschlossen.

6 Level

● Abgeschlossen

● Nicht abgeschlossen

● Gesperrt

7 Funkys Krimskramskiste

Hier kannst du Items 17 kaufen.



Drücke ⊕, während du dich auf der Weltkarte oder einer Inselkarte befindest, um im Pausenmenü Level-Übersichten anzusehen, Einstellungen zu ändern und freigeschaltete Extras



einzusehen.

Optionen

Hier kannst du die Lautstärke, die verwendeten Controller etc. anpassen. Außerdem kannst du hier die GamePad-Steuerung (○-Steuerung oder ⊕-Steuerung) ändern, bestimmen, ob der TV-Bildschirm oder der GamePad-Touchscreen als Hauptbildschirm verwendet werden soll, und zwischen Einzelspieler- und Zweispielermodus wechseln.




Hast du einen Level ausgewählt, wird das Levelmenü angezeigt. Wähle LEVEL SPIELEN, um zu beginnen.



Du kannst dich für einen Level mit bis zu drei Items ausrüsten. Sobald du sie ausgewählt hast, kehre zum Levelmenü zurück und starte den Level mit LEVEL SPIELEN.

- ◆ Nicht verwendete Items kehren ins Inventar zurück.
- ◆ Manche Items können in bestimmten Leveln oder Modi nicht verwendet werden.

Spiel auf Zeit

Erreiche das Ziel, so schnell du kannst! Bevor du das Spiel beginnst, kannst du wählen, welches Kong-Fass im Level erscheinen wird, und deine derzeitige Bestenlistenplatzierung  18 einsehen.

- ◆ Ein Spiel auf Zeit ist nur im Einzelspielermodus und in bereits abgeschlossenen Leveln möglich.
- ◆ In Leveln mit mehreren Überraschungsfässern ist das Ziel das reguläre Überraschungsfass, nicht das versteckte.
- ◆ Hast du OFFLINE für Spiel auf Zeit gewählt, können weder Rekorde hochgeladen noch Bestenlisten eingesehen werden.



Schlage dich tapfer auf einer Vielzahl von Inseln durch, besiege dabei Gegner, sammle Bananen und überwinde Hindernisse auf deinem Weg zum Ziel.



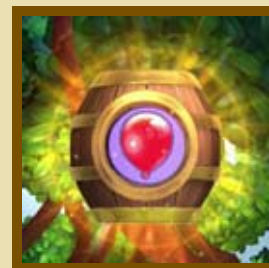
Wenn du einen Versuch verlierst, nachdem du einen Checkpoint passiert hast, kannst du das Spiel von diesem aus fortsetzen.




- ◆ Wenn du einen Level abbrichst oder keinen Versuch mehr übrig hast, beginnst du das Spiel wieder am Anfang des Levels.



Das Überraschungsfass ist die Zielstation jedes Levels. Zerschlage es, um den Level abzuschließen. Deine Belohnung ist abhängig von dem Symbol, das auf dem Fass abgebildet ist, wenn du es zerschlägst.



- ◆ Wenn  abgebildet ist, erhältst du ein zufällig ausgewähltes Item. Die Anzahl der Items erhöht sich, wenn du die Wii-Fernbedienung oder das Nunchuk schüttelst. Wenn du das Wii U GamePad verwendest, drücke mehrmals (X)/(Y) (bei Ⓒ-Steuerung) oder (ZL)/(ZR) (bei ⚷-Steuerung).

Pausenmenü

Drücke ⊕, um das Pausenmenü zu öffnen. Hier kannst du unter anderem Optionen ändern, zur Inselkarte zurückkehren oder die Anzahl gesammelter Bananen einsehen.



Bonus-Level

Bananensammeln zahlt sich aus! Schnapp dir so viele Bananen wie möglich innerhalb des Zeitlimits, um Items zu erhalten. Gelingt es dir, alle Bananen im Bonus-Level einzusammeln, erhältst du ein Puzzleteil.







1 Herzen

Donkey Kongs Herzen werden oben, die Herzen seines Begleiters unten angezeigt. Die Anzahl an Herzen verringert sich, wenn du z. B. durch eine gegnerische Attacke Schaden nimmst oder in eine Falle gerätst.

- ◆ Im Einzelspielermodus gehen die Herzen des Begleiters als Erstes verloren. Sobald die Herzen des Begleiters verbraucht sind, scheidet er aus dem Spiel aus.

2 Kong-Spezialfähigkeiten-Leiste

Fülle die Leiste auf, indem du Bananen  sammelst. Wenn sie voll ist und Donkey Kong einen Begleiter hat, kannst du eine Kong-Spezialfähigkeit  gegen deine Gegner einsetzen.

3 Sauerstoffleiste

Wird nur im Wasser angezeigt. Die Leiste leert sich beim Tauchen nach und nach. Achtung! Sobald sie leer ist, erleidest du Schaden. Du kannst sie wieder auffüllen, indem du Blasen berührst oder auftauchst.

Begleiter

Der Begleiter taucht beim Zerschmettern eines Kong-Fasses

→ 16 auf und klettert auf den Rücken deines Spielcharakters. Je nach Fähigkeiten des jeweiligen

Begleiters sind dann verschiedene Teamfähigkeiten

→ 13 möglich.



Versuche verlieren

Du verlierst einen Versuch, wenn alle deine Herzen verbraucht sind oder du in einen Abgrund fällst.

Ein roter Ballon → 17 wird verbraucht, damit du das Spiel am Anfang des Levels oder am letzten Checkpoint fortsetzen kannst.

Game Over

Wenn du einen Versuch verlierst und keinen roten Ballon mehr übrig hast, ist das Spiel vorbei. Wähle FORTFAHREN, um das Spiel mit vier roten

Ballons fortzusetzen. Wähle BEENDEN, um zum Titelschirm zurückzukehren.





1 Herzen, Kong-Spezialfähigkeiten-Leiste und Sauerstoffleiste

Donkey Kong und sein Begleiter verfügen über individuelle Leisten. Anders als im Einzelspielermodus verliert der Charakter ein Herz, der Schaden nimmt.

- ◆ Wenn ihr Schaden nehmt, während sich der Begleiter auf Donkey Kongs Rücken befindet, verlieren beide Charaktere abwechselnd Herzen.
- ◆ Wenn sich der Begleiter im Wasser auf Donkey Kongs Rücken befindet, teilen sich beide Charaktere eine Sauerstoffleiste.



Dein Begleiter bestreitet von Anfang an das Abenteuer mit dir gemeinsam.



Spieler 1 steuert Donkey Kong, Spieler 2 steuert den Begleiter.

2er-Team

Springt der Begleiter auf Donkey Kongs Rücken auf, können Team- und Kong-Spezialfähigkeiten gemeinsam ausgeführt werden: Spieler 1 führt Sprünge aus und steuert Beförderungsmittel, während Spieler 2 ihn mit Distanzangriffen unterstützt, z. B. durch das Abfeuern von Erdnüssen → 14 .



Kein Kong darf verloren gehen!

Wenn Donkey Kong und sein Begleiter zu weit voneinander entfernt sind, kann einer der beiden vom Bildschirm verschwinden. In diesem Fall taucht der abgedrängte Charakter nach kurzer Zeit wieder neben seinem Teamkollegen auf.

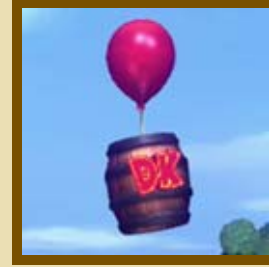
- ◆ Springt ein Spieler in ein Raketenfass → 15 oder in ein Kanonenfass → 16 , springt auch der andere Spieler automatisch mit einer kleinen zeitlichen Verzögerung hinein.

Versuche verlieren

Verliert ein Charakter alle Herzen, verschwindet er aus dem Level. Mithilfe von einem roten Ballon kann er wieder ins Spiel zurückkehren, solange der andere Charakter zwischenzeitlich nicht auch alle Herzen verloren hat. Wenn beide Charaktere alle Herzen verlieren, sind zwei rote Ballons nötig, um sie das Spiel vom Anfang des Levels oder dem letzten Checkpoint aus wieder aufnehmen zu lassen.

Zurück ins Spiel

Drückst du den oben links auf dem Bildschirm angezeigten Knopf, kehrt der Charakter mithilfe eines roten Ballons wieder ins Spiel zurück und muss vom anderen Charakter aus seinem Fass befreit werden. Hierzu muss der andere Charakter das Fass berühren.









- ◆ Der Spieler, dessen Charakter sich im Fass befindet, kann die Wii-Fernbedienung oder das Nunchuk schütteln, um das Fass in die Richtung des anderen Charakters zu bewegen. Verwendet er das Wii U GamePad oder den Wii U Pro Controller, muss hierzu mehrmals (X)/(Y) (bei C-Steuerung) oder (ZL)/(ZR) (bei + -Steuerung) gedrückt werden.
- ◆ Vorsicht! Fällt das Fass mit einem Charakter ins Bodenlose, ist ein Versuch verloren.

Game Over

Wenn beide Charaktere keine roten Ballons mehr übrig haben und aus dem Level ausscheiden, ist das Spiel beendet. Wähle FORTFAHREN, um vier rote Ballons zu erhalten und das Spiel wieder aufzunehmen. Wähle BEENDEN, um zum Titelschirm zurückzukehren.









In den Optionen kannst du nicht nur entscheiden, ob du dich mit  oder  bewegen möchtest, sondern auch die Steuerung von / zu / auf dem Wii U GamePad oder Wii U Pro Controller ändern.



Bewegen/Schwimmen

		<p>[-Steuerung]</p>  <p>[-Steuerung]</p> 
--	--	--

Die Geschwindigkeit hängt davon ab, wie stark du / neigst. Wenn du die Wii-Fernbedienung (horizontale Steuerung) verwendest, halte  gedrückt, um zu rennen. Wenn du die -GamePad-Steuerung verwendest, halte / gedrückt.

Sich ducken

		<p>[-Steuerung]</p>  <p>[-Steuerung]</p> 
---	---	---

Springen

		
---	---	---

Drücke den Knopf kurz, um einen kleinen Sprung auszuführen, halte ihn gedrückt für einen großen Sprung. Drücke den Knopf genau dann, wenn du auf einem Gegner landest, um einen noch größeren Sprung auszuführen. Timing ist alles!

Heben/Greifen/Ausrupfen

B/Z gedrückt halten	1 gedrückt halten	[○-Steuerung] ZL/ZR gedrückt halten [+ -Steuerung] X/Y gedrückt halten
----------------------------	--------------------------	---

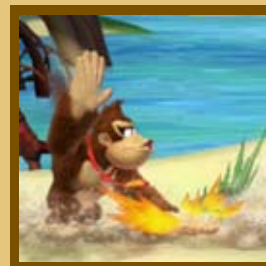
So kannst du Fässer anheben oder Gegenstände aus dem Boden reißen. Lass den Knopf los, um zu werfen oder loszulassen.



Trommelattacke

1 oder Nunchuk schütteln	1 schütteln	[○-Steuerung] X/Y [+ -Steuerung] ZL/ZR
---------------------------------	--------------------	---

Hiermit kannst du Hindernisse zerstören, versteckte Gegenstände enthüllen und sogar Gegner paralisieren.

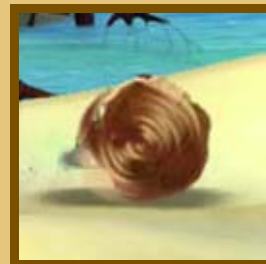


◆ Einige Gegner lassen sich nicht paralisieren.

Rollattacke

In der Bewegung 1 oder Nunchuk schütteln	In der Bewegung 1 schütteln	[○-Steuerung] In der Bewegung X/Y [+ -Steuerung] In der Bewegung ZL/ZR
---	------------------------------------	---

Du kannst deine Gegner mit einer Rollattacke angreifen. Springst du während einer Rollattacke, führst du einen großen Satz aus.



◆ Die Rollattacke richtet gegen manche Gegner nichts aus.

Unterwasseraktionen

Turboschwimmen

Beim Schwimmen A drücken	Beim Schwimmen 2 drücken	Beim Schwimmen A/B drücken
---------------------------------	---------------------------------	-----------------------------------

Schraube

 oder Nunchuk schütteln	 schütteln	[ -Steuerung] X/Y [ -Steuerung] ZL/ZR
--	--	--

Du führst eine Schraube auf der Stelle aus und kannst so Gegnern bei Kontakt Schaden zufügen. Auf diese Weise kannst du auch Fässer zertrümmern und versteckte Gegenstände finden.

◆ Die Schraube richtet gegen manche Gegner nichts aus.

Schwimmschraube

Schüttele  oder das Nunchuk beim Schwimmen	Schüttele  beim Schwimmen	[ -Steuerung] X/Y beim Schwimmen [ -Steuerung] ZL/ZR beim Schwimmen
---	--	--

Du führst beim Schwimmen eine Schraube aus und kannst so Gegnern, die deinen Weg kreuzen, Schaden zufügen. Auf diese Weise kannst du auch Fässer zerschmettern und versteckte Gegenstände finden.




◆ Die Schwimmschraube richtet gegen manche Gegner nichts aus.



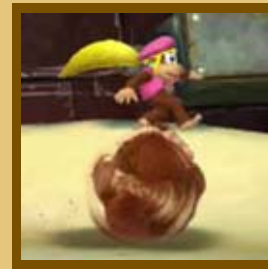
Mit einem Begleiter auf dem Rücken kannst du folgende Aktionen ausführen:



Kong-Rolle

<p>In der Bewegung kontinuierlich  oder Nunchuk schütteln</p>	<p>In der Bewegung kontinuierlich  schütteln</p>	<p>[○-Steuerung] In der Bewegung kontinuierlich ⊗/Ⓨ drücken [⊕-Steuerung] In der Bewegung kontinuierlich ZL/ZR drücken</p>
--	--	---

Diese Fähigkeit lässt Donkey Kong rollen und die meisten Gegner aus dem Weg fegen.

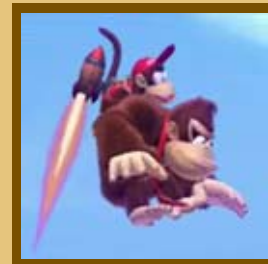


◆ Die Kong-Rolle richtet gegen manche Gegner nichts aus.

Fässer-Jetpack

<p>Im Sprung Ⓐ gedrückt halten</p>	<p>Im Sprung ② gedrückt halten</p>	<p>Im Sprung Ⓐ/Ⓑ gedrückt halten</p>
------------------------------------	------------------------------------	--------------------------------------

Dank des leistungsstarken Jetpacks auf Diddy Kongs Rücken schwebst du kurzzeitig in der Luft.



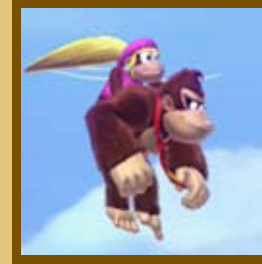
Pferdeschwanz-Propeller

Im Sprung Ⓐ
gedrückt
halten

Im Sprung ②
gedrückt
halten

Im Sprung
Ⓐ/Ⓑ gedrückt
halten

Dixie Kong kann ihren Pferdeschwanz als Propeller einsetzen, um kurzzeitig etwas an Höhe zu gewinnen.



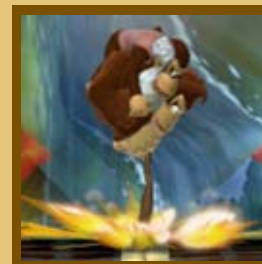
Stock-Sprung

Vor dem
Landen Ⓐ
drücken

Vor dem
Landen ②
drücken

Vor dem
Landen Ⓐ/Ⓑ
drücken

Mithilfe von Cranky Kongs Stock kannst du höher springen. Stacheln sowie dornige Gebiete lassen sich mit Cranky Kongs Stock schadenfrei durchqueren.




Kong-Spezialfähigkeit

Ⓒ

Ⓐ

Ⓕ/Ⓖ




Wenn die Kong-Spezialfähigkeiten-Leiste  10 gefüllt ist, kannst du alle Gegner, die sich auf dem Bildschirm befinden, in Items verwandeln.



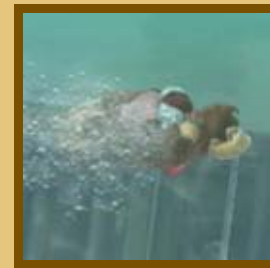
- ◆ Der Item-Typ hängt vom jeweiligen Begleiter ab.
- ◆ Im Zweispielermodus müssen beide Spieler die jeweiligen Knöpfe gleichzeitig drücken, um eine Kong-Spezialfähigkeit auszuführen.

Unterwasserfähigkeiten

Kong-Schraube




<p>Beim Schwimmen kontinuierlich  oder Nunchuk schütteln</p>	<p>Beim Schwimmen kontinuierlich  schütteln</p>	<p>[-Steuerung] Beim Schwimmen kontinuierlich  drücken [-Steuerung] Beim Schwimmen kontinuierlich  drücken</p>
---	--	--

Die Charaktere können unter Wasser gemeinsam Kong-Schrauben ausführen, um so Gegner aus dem Weg zu räumen.

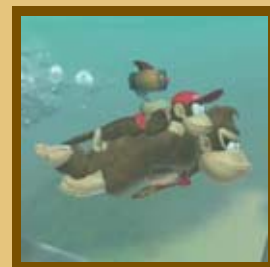


◆ Die Kong-Schraube richtet gegen manche Gegner nichts aus.

Druckwellenjet

<p>Beim Schwimmen  gedrückt halten</p>	<p>Beim Schwimmen  gedrückt halten</p>	<p>Beim Schwimmen  gedrückt halten</p>
---	---	---

Der Druckwellenjet auf Diddy Kongs Rücken lässt dich kurzzeitig extraschnell schwimmen.



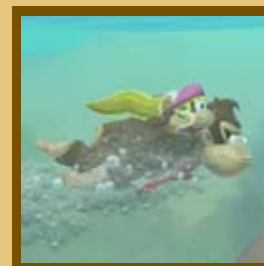
Pferdeschwanz-Schraube

Beim
Schwimmen Ⓐ
gedrückt
halten

Beim
Schwimmen ②
gedrückt
halten

Beim
Schwimmen
Ⓐ/Ⓑ gedrückt
halten

Dixie Kong setzt ihren Pferdeschwanz als Schraube ein, um eine konstante Beschleunigung zu erzielen. Manchmal kannst du auch nur mithilfe der Pferdeschwanz-Schraube entgegen der Strömungsrichtung schwimmen.



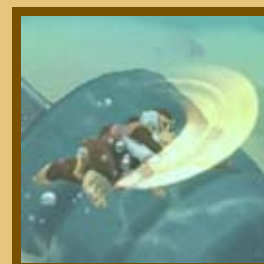
Stock-Attacke

Ⓐ

②

Ⓐ/Ⓑ

Cranky Kong wehrt Gegner wie ein wahrer Kong-Profi ab, indem er seinen Stock schützend vor sich und seinem Teamkollegen herumschwingt.



Die folgenden Aktionen können nur im Zweispielmodus ausgeführt werden. (Einzige Ausnahme sind, wie weiter unten erläutert, die Spezialaktionen von Donkey Kongs Begleitern.)

Donkey Kong-Aktionen



Begleiter aufsammeln und tragen

B/Z

++①

[○-Steuerung]

ZL/ZR

[+ -Steuerung]

++(X)/Y

Aktionen des Begleiters

Auf Donkey Kong aufspringen

B/Z

++①

[○-Steuerung]

ZL/ZR

[+ -Steuerung]

++(X)/Y

Von Donkey Kong absteigen

B/Z

++①


[○-Steuerung]

ZL/ZR




[+ -Steuerung]

++(X)/Y

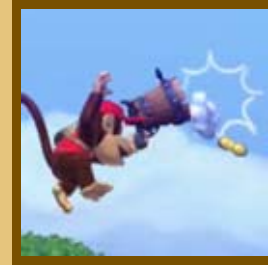
Spezialaktion

 oder
Nunchuk
schütteln

 schütteln

[-Steuerung]
ⓧ/Ⓨ
[-Steuerung]


Jeder Begleiter hat seine eigene, individuelle Spezialaktion, um Gegner in Schach zu halten.



- ◆ Dixie Kong und Cranky Kong können ihre Spezialaktionen nur im Sprung oder von Donkey Kongs Rücken aus anwenden.
- ◆ Im Einzelspielermodus kannst du Spezialaktionen nur dann ausführen, wenn du einen von Donkey Kongs Begleitern in Extraschwer steuerst. Extraschwer wird im Verlauf des Spiels freigeschaltet, sobald bestimmte Bedingungen erfüllt wurden.

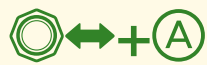


Lore

Fährt los, sobald du hineingesprungen bist. Du kannst mit der Lore springen und dich in der Lore ducken.



Schienen wechseln



[L-Steuerung]

L ↔ +A/B

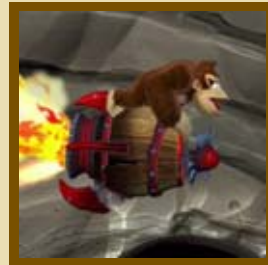
[+ -Steuerung]

+ + A/B

◆ Dies ist nur in einem Level des Spiels möglich.

Raketenfass

Springe hinein und drücke mehrmals schnell den Knopf, um abzuheben.



Fliegen


A gedrückt halten

2 gedrückt halten

A/B gedrückt halten


Lasse den Knopf los, um den Sinkflug einzuleiten.


Rambi, das Rhino







Zertrümmere eine Kiste mit dem Rambi-Logo () , um Rambi zu befreien. Springe auf seinen Rücken, um auf ihm durch den Level zu reiten, und räume dabei Gegner und Hindernisse aus dem Weg.



Sprinten



In der
Bewegung 
oder Nunchuk
schütteln

In der
Bewegung 
schütteln









[-Steuerung]
In der
Bewegung
/
[-Steuerung]
In der
Bewegung
/

So rennt Rambi mit Vollgas. Manche Hindernisse lassen sich nur durch Sprinten zerstören.

Von Rambi absteigen

/



[-Steuerung]
/
[-Steuerung]
/



Kong-Fass

Wirf das Fass, um es zu zerbrechen und den Begleiter im Inneren zu befreien. Außerdem werden all deine Herzen aufgefüllt, ebenso wie deine Sauerstoffleiste, wenn du dich im Wasser befindest.



Diddy Kong erscheint.



Dixie Kong erscheint.

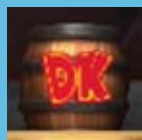


Cranky Kong erscheint.



Dieses Fass ändert sich ständig. Das Symbol, das auf dem Fass zu sehen ist, wenn du es aufhebst, entscheidet über deinen Begleiter.

◆ Wenn du eine Trommelattacke neben einem Fass ausführst, ändert es sich für eine kurze Zeit nicht. Führe eine weitere aus, damit es sich wieder ändert.



Im Zweispielermodus vorhanden. Lässt auch ohne Einsatz eines roten Ballons einen Charakter ins Spiel zurückkehren.

Normales Fass

Eine Allroundwaffe. Wirf das Fass auf Gegner, um ihnen Schaden zuzufügen, oder zerstöre mit ihm bestimmte Wände sowie Hindernisse.



Kanonenfass

Springe hinein und lass dich in eine bestimmte Richtung schießen.

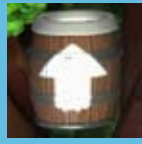


Abfeuern

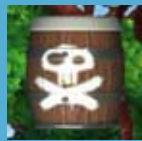
(A)

(2)

(A/B)



Drücke den Knopf zum Abfeuern.



Drücke den Knopf zum Abfeuern.
Zerstört sich nach Gebrauch selbst.



Feuert automatisch ab.



Feuert automatisch ab und zerstört
sich nach Gebrauch selbst.





In Leveln zu findende Items



Donkeys Lieblings snack. Sammle 100 Bananen, um einen zusätzlichen roten Ballon zu erhalten. Sie füllen außerdem die Kong-Spezialfähigkeiten-Leiste auf.



Die offizielle Währung des Kong-Territoriums. Mit deinen Ersparnissen kannst du in Funkys Krimskramskiste einkaufen.

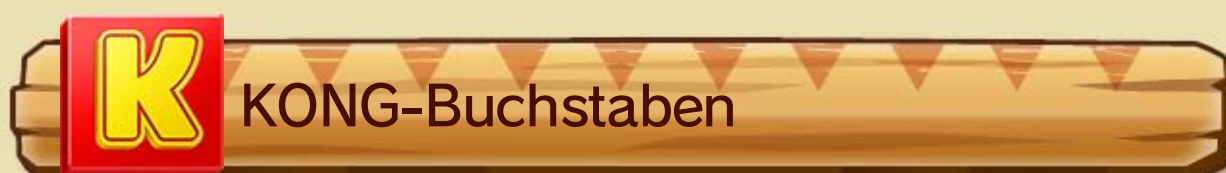


Heilen dich, wenn du Schaden genommen hast. Ein Herz füllt deine Herzleiste wieder um eins auf.



Schnapp sie dir, um deinen Vorrat aufzustocken.

- ◆ Hast du einen Versuch verloren, kannst du mit einem roten Ballon das Spiel wieder aufnehmen.



Wenn du alle vier Buchstaben eines Levels in einem Durchlauf findest, passiert etwas Tolles...



Finde alle Puzzleteile in einem Level, um mehr

Extras freizuschalten.



Versorge dich mit ausreichend roten Ballons für dein Abenteuer.



Zwitschert, wenn du dich in der Nähe eines Puzzleteils befindest. Du kannst einen Squawks pro Level einsetzen.



Fügt der Maximalanzahl deiner Herzen ein Extraherz hinzu. Pro Charakter und Level kann ein Extraherz eingesetzt werden.



Macht dich für kurze Zeit unverwundbar, wenn du das erste Mal Schaden erleiden würdest.



Ein grüner Ballon rettet dich einmalig vor dem Sturz in einen Abgrund. Er wird automatisch aktiviert, funktioniert jedoch nicht in jedem Level.



Ein blauer Ballon sichert deine Luftzufuhr, indem

er einmalig deine Sauerstoffleiste auffüllt. Er wird automatisch aktiviert, sobald dein Sauerstoff zur Neige geht.



Schützt dich bei der Fahrt mit einer Lore oder einem Raketenfass einmalig vor Schaden, bevor sie schließlich erlischt.



Der jeweilige Charakter erscheint automatisch, sofern du im Einzelspielermodus ohne Begleiter unterwegs bist.





Erhalte aus dem Spielzeugautomaten Figuren von zufällig ausgewählten Charakteren. Deine komplette Figurensammlung kannst du dir unter EXTRAS ansehen.



Wähle BESTENLISTEN im Spiel-auf-Zeit-Menü eines beliebigen Levels, um Rekorde einzusehen, die andere Spieler in diesem Level aufgestellt haben.



Du kannst einen Rekord nur dann hochladen, wenn du deine Bestzeit verbesserst. Hochgeladene Rekorde werden mit deiner Nintendo Network™ ID verlinkt.

- ◆ Um einen Rekord hochzuladen, musst du eine Nintendo Network ID erstellt haben. Informationen zur Nintendo Network ID findest du in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung im Abschnitt „Nutzereinstellungen“. Um die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung aufzurufen, drücke im Wii U-Menü , um das HOME-Menü zu öffnen, und berühre .



Wähle eine Bestenliste aus, um diese einzusehen.

Rang	Name	Zeit
1	Danley Kong	01:43.99
2	Diddy Kong	01:44.49
3	Dixie Kong	01:52.10
4	Cranky Kong	02:01.14
5	Kanky Kong	02:08.86
6	Candy Kong	02:22.77
7	Lanky Kong	02:29.24
8	Tiny Kong	02:44.99

Weltrangliste

Hier kannst du weltweite Rekorde von Spielern einsehen.





Deine Platzierung

Sieh dir deine Tabellennachbarn der weltweiten Bestenlisten an.

Rangliste
Freunde

Hier kannst du die Rekorde
deiner Freunde einsehen.

Bestenlistensymbole

-  Zeigt an, mit welchem Medailenergebnis der Level abgeschlossen wurde.
-  Zeigt an, mit welchem Begleiter der Level abgeschlossen wurde. Das Symbol wird nur dann angezeigt, falls für den Level ein anderes Kong-Fass als das Standard-Kong-Fass gewählt wurde.
-  Wird angezeigt, wenn eine Wiederholung verfügbar ist.
-  Wird angezeigt, wenn ein Level abgeschlossen wurde, ohne Schaden zu nehmen.

Wiederholungen ansehen

Im Bestenlistenbildschirm kannst du eine Liste von Nintendo Network IDs anderer Spieler und deren Bestzeiten einsehen. Wähle die ID eines Spielers, um die Wiederholung seines Durchlaufs abzuspielen.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

www.nintendo.com

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

support.nintendo.com