

Captain Toad: Treasure Tracker

1 | Belangrijke informatie

Om te beginnen

2 | Geruchten over Toad-baas

3 | Besturing

4 | Je voortgang opslaan

Op avontuur uit

5 | Levels selecteren

6 | Levels spelen

7 | Voorwerpen en objecten

8 | Toad-baas een handje helpen

Instellen

9 | Surroundweergave

Productinformatie


10 | Copyrightinformatie

11 | Ondersteuning

1 Belangrijke informatie

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883



De held van deze game is Toad-baas. Hij reist de hele wereld af op zoek naar schatten! Misschien heb je al een aantal geruchten over hem gehoord die de ronde doen...

Ik heb gehoord dat hij niet kan springen!

De rugzak die Toad-baas draagt, is erg zwaar. Hierdoor kan hij niet springen. Hij heeft namelijk van alles meegenomen: kaarten, extra kleren, eten... Misschien heeft hij iets té veel in zijn rugzak gepakt.



Ik heb gehoord dat hij helemaal alleen op avontuur gaat!

Dat klopt. Maar maak je niet ongerust, want je kunt hem op allerlei manieren helpen met de Wii U™ GamePad!



Ik heb gehoord dat hij flink kan incasseren!

Toad-baas kan dan misschien niet zo goed vechten, maar hij geeft niet snel op.

Als hij tegen een vijand of tegen stekels aan botst, wordt hij alleen maar een stukje kleiner en gaat dan weer verder met zijn avontuur. En je weet maar nooit; als Toad-baas bepaalde trucjes gebruikt of slim gebruikmaakt van de omgeving kan hij sommige vijanden misschien wel verslaan!



Ik heb gehoord dat zijn hoofdlamp zijn belangrijkste gereedschap is!

Helemaal correct! Hij zegt zelf dat het licht van de lamp die hij op zijn voorhoofd draagt, hem helpt om verborgen dingen te vinden.

Hij heeft ook eens gezegd dat er vijanden zijn die niet van het licht houden...

Ik heb gehoord dat hij een heel eind moet lopen...

Inderdaad. Maar gelukkig hoeft hij niet altijd te lopen.

In sommige levels kan hij mijnwagentjes en buizen gebruiken, dus af en toe kan hij even zijn voeten laten rusten!



Waar is hij eigenlijk de baas van...?

Heb je ooit Super Mario Galaxy™ op de Wii™ gespeeld? Nou, in de loop van die game werd de Toad-brigade opgericht. Toad-baas is de baas van deze groep Toads.

De geruchten dat je op Toad-baas het minst kunt vertrouwen, zijn klinkklare onzin!

Gebruik de Wii U GamePad om de game te spelen.

◆  geeft de linkerstick aan en  de rechterstick.

Lopen	
Rondkijken	 of de GamePad bewegen
Speciale acties (bijvoorbeeld knollen uit de grond trekken en gooien)	
Elementen in het level bewegen of vijanden hinderen	Het scherm van de GamePad aanraken
Hoofdlamp aan-/uitschakelen	
Rennen	 +  (ingedrukt houden)
In-/uitzoomen	
Camera 45° linksom/rechtsom draaien	 / 
Positie van de camera herstellen	Op  drukken
Camera de kant op richten waar Toadbaas naar kijkt	
Het menu weergeven	

Besturing van de mijnwagen




Richten	Ⓛ, Ⓡ, of de GamePad bewegen
Knol gooien	Ⓐ
Perspectief veranderen	ⓧ
Camera 90° linksom/rechtsom draaien	Ⓛ/Ⓡ
Recht vooruit kijken	ⓏⓁ

Besturing van het knollenkanon



Richten	Ⓕ, Ⓖ, of de GamePad bewegen
Knol afschieten	Ⓐ
Uit kanon stappen	Ⓑ
Camera 90° linksom/ rechtsom draaien	Ⓛ/Ⓡ
Recht vooruit kijken	ⓏⓁ

Er is maar één bestand waarin je voortgang wordt opgeslagen. Dit gebeurt automatisch op bepaalde punten, bijvoorbeeld wanneer je een level hebt voltooid.

- ◆ Je kunt je voortgang wissen in het geheugenbeheer in de  systeeminstellingen. Deze vind je in het Wii U-menu.

Gebruik of om de bladzijden om te slaan en druk vervolgens op om het geselecteerde level te spelen. Druk op om terug te gaan naar het titelscherm.

- Je kunt ook een bladzijde aanraken om er direct naartoe te gaan.



Aantal resterende levens

Aantal verzamelde superdiamanten

Voortgangsinformatie

De geeft aan dat je een level hebt voltooid.

Superdiamanten die je in dit level hebt verzameld

De geeft aan welke superdiamanten je hebt gevonden.

Bonusuitdaging

Bij levels die je al hebt voltooid, komt hier een bonusuitdaging te staan. Als je deze uitdaging hebt voltooid, verschijnt er een .

Kroonstempel


Geeft aan dat je in een level alle superdiamanten hebt verzameld, de krachtster hebt gepakt en de bonusuitdaging hebt voltooid.

Een level dat je nog niet hebt voltooid

Als je een level nog niet hebt voltooid, gloeien de

randen van de betreffende pagina's.

8 Informatie over het level

Hier zie je de datum waarop je het level voor het laatst hebt gespeeld en het hoogste aantal munten dat je hier tot nu toe hebt verzameld. Als je een level voltooit met gebruik van een onoverwinnelijkheidspaddenstoel , worden de munten die je hebt verzameld, niet meegeteld.

Levels waarvoor superdiamanten nodig zijn

Deze levels kun je alleen spelen als je het benodigde aantal superdiamanten hebt verzameld.



Bonuslevels

De pagina van een level dat je al hebt gespeeld, verandert soms in een bonuslevelpagina.



- ◆ Bonuslevels verdwijnen zodra je ze één keer hebt gespeeld.

Pak de krachtster die zich ergens in het level bevindt om een level te voltooien.



1 Aantal resterende levens

2 Aantal verzamelde munten → 7

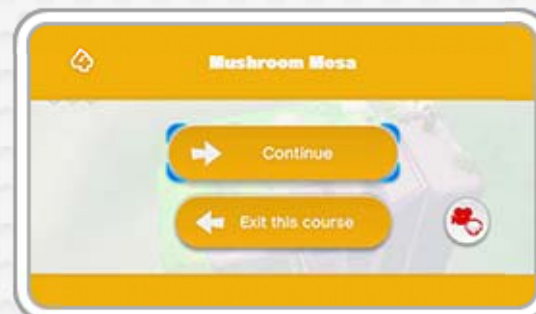
3 Aantal in dit level verzamelde superdiamanten

Menu



Druk tijdens het spelen van een level op ⊕ om de game te pauzeren en het menuscherm weer te geven.

In dit scherm kun je de camerabesturing veranderen of het level verlaten zodat je een ander level kunt kiezen.



Levens verliezen en het game over-scherm



Als je een afgrond in stort of in de lava valt, of schade oploopt als kleine Toad-baas, verlies je een leven. Als je geen levens meer over hebt en een leven verliest, is het spel afgelopen ('game over')!

Onoverwinnelijkheids-paddenstoelen



Als je vijf levens verliest in één level, verschijnt er aan het begin van dat level een hulpplukplant. Trek eraan om een onoverwinnelijkheidspaddenstoel te krijgen, waarmee je, je raadt het al, onoverwinnelijk wordt.



- ◆ Dit geldt niet voor levels die je al hebt voltooid of levels zonder vijanden.

Verder spelen

Als je CONTINUE (verdergaan) kiest in het game over-scherm, kom je terecht in een speciale minigame.

Nadat je deze minigame hebt gespeeld, kun je weer verder spelen!





Munt

Als je er honderd verzamelt, krijg je een extra leven.



Superpaddenstoel

Als kleine Toad-baas een van deze paddenstoelen pakt, groeit hij weer tot zijn normale grootte.



1UP-paddenstoel

Als je deze pakt, krijg je een extra leven.



Dubbele kers

Als je deze pakt, maak je een kopie van Toad-baas.



Superhouweel

Als je een superhouweel pakt, zal Toad-baas hier een tijdje mee zwaaien. Alle vijanden die hij dan raakt, verslaat hij. Ook kan hij met het superhouweel bepaalde blokken vernietigen.



Plukplant

Trek deze uit de grond om allerlei voorwerpen te onthullen.



Knol

Trek deze uit de grond, neem hem mee en gooi hem vervolgens naar, onder andere, vijanden.



Rood POW-blok

Raak dit om alle vijanden in de buurt te verslaan en alle blokken in de buurt te vernietigen.



Draaiwiel

Ga hierop staan en draai het rond op het scherm van de GamePad om de indeling van het level te veranderen.



Trekschakelaar/P-schakelaar

Trek hieraan of ga erop staan om de indeling van het level te veranderen.

Je kunt de Wii U GamePad gebruiken om Toad-baas te helpen tijdens zijn avonturen.

Objecten verplaatsen



Je kunt sommige objecten verplaatsen door ze op het scherm van de GamePad aan te raken of door in de microfoon te blazen.



Vijanden hinderen



Je kunt ervoor zorgen dat vijanden stil blijven staan door ze aan te raken.



◆ Dit werkt niet bij alle vijanden.

Verborgene dingen vinden



Door het scherm op de GamePad aan te raken kun je, onder andere, onzichtbare munten zichtbaar maken.



Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.

Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en kies je TV-GELUID, gevolgd door SURROUND.

BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com