

BAYONETTA 2

1 | Belangrijke informatie

Instellingen

2 | Controllers en audio

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 | Hoofdmenu

6 | Opslaan

Speluitleg

7 | Schermuitleg

8 | Basisbesturing

9 | Aanvalsbesturing

10 | Verdere besturing

11 | Magische technieken

Verhaalstand

- 12 Het spel beginnen
- 13 Een hoofdstuk spelen
- 14 Extra's in de hoofdstukken
- 15 Winkelen in The Gates of Hell
- 16 Voorwerpen

Spelmenu

- 17 Wapens / Accessoires
- 18 Voorwerpen en naslagwerken

Miiverse

- 19 Screenshots posten

Multiplayer

- 20 Tag Climax

Productinformatie

- 21 Copyrightinformatie
- 22 Ondersteuning

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.


Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Je kunt de taal ook instellen in de game zelf. (In de game is Japans ook een optie.) Kies **OPTIONS** (opties) in het hoofdmenu en daarna **SOUND** (geluid) om de gesproken taal te veranderen, of **DISPLAY** (weergave) om de taal van de schermtekst en de ondertitels aan te passen.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies **CONTROLLER-INSTELLINGEN**, gevolgd door **SYNCHRONISEREN**. Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.



Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.



Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en kies je **TV-GELUID**, gevolgd door **SURROUND**.

Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken:

• Miiverse™  19

• Online multiplayer  20

- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Om Miiverse te kunnen gebruiken heb je een internetverbinding nodig en moet je Miiverse van tevoren instellen.
- ◆ Lees voor meer informatie over Miiverse het hoofdstuk "Miiverse" in de elektronische Wii U-handleiding. Je kunt de elektronische Wii U-handleiding openen door in het Wii U-menu op  te drukken en  te kiezen.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het

 ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van de posts van andere spelers. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.
Online interactie in games	Beperkt communicatiefuncties (online multiplayer).
Vrienden registreren	Beperkt het registreren van nieuwe vrienden.


Druk op een knop wanneer je in het titelscherm bent om het bestandskeuzemenu te tonen. Nadat je een bestand hebt aangemaakt, ga je naar het hoofdmenu.

- ◆ Wanneer je een opslagbestand kiest dat je eerder al hebt aangemaakt, kun je verder spelen vanaf het punt waar je hebt opgeslagen.

STORY (verhaal)	Speel de verhaalstand. → 12
TAG CLIMAX (multiplayer)	Speel samen met een andere speler in co-op. → 20
UMBRAN TEARS OF BLOOD (Umbranse bloedtranen)	Bekijk de Umbran Tears of Blood → 18 die je hebt verzameld.
???	Je kunt dit kiezen nadat je aan bepaalde voorwaarden hebt voldaan.
OPTIONS (instel- lingen)	Pas de instellingen aan van de controller en camera.

Besturing

Selecteren	 / 
Bevestigen	
Annuleren	

- ◆ Als je de bediening met het touchscreen van de Wii U GamePad gebruikt, bevestig je een keuze door het onderdeel aan te raken. Druk op  om je keuze te annuleren.

Je voortgang wordt automatisch opgeslagen na ieder voltooid hoofdstuk in de verhaalstand, na het voltooien van een Verse (een gevecht binnen een hoofdstuk), en na het beëindigen van een gevecht in Tag Climax.

Opgeslagen gegevens kopiëren en wissen

Druk op **Ⓨ** in het bestandskeuzescherf om opgeslagen gegevens te kopiëren. Druk op **ⓧ** om ze te wissen.



- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.



1 Levensenergie

Loopt terug als je schade oploopt.

2 Magiemeter

Magische energie is nodig om magische technieken te gebruiken.  De magiemeter wordt gevuld door vijanden herhaaldelijk aan te vallen, of door Witch Time (heksentijd)  te gebruiken.

3 Verlorenwapenmeter

Wordt getoond wanneer je een wapen draagt dat een vijand heeft laten vallen. De meter loopt terug als je het wapen gebruikt. Wanneer hij helemaal leeg is, breekt het wapen.

4 Voorwerpvakjes

Druk op , , of  om deze te tonen. 

5 Verse

Het segment van het hoofdstuk dat je aan het spelen bent.

6 Halos

De hoeveelheid van dit betaalmiddel die je hebt verzameld.


7 Comboteller

Wordt getoond tijdens een combo-aanval. Toont de punten van iedere individuele aanval die je tijdens de combo uitvoert, en het totaal aantal punten.

8 Levensenergie van de vijand

Wordt getoond tijdens gevechten met erg lastige tegenstanders.

Pauzemenü

Druk op ⊕ om het pauzemenü te openen. Vanuit dit scherm kun je posten op Miiverse, terugkeren naar het Chapter Menü (hoofdstukmenü)  of het titelscherm, of de instellingen aanpassen in Options.

De meeste handelingen kunnen worden verricht met zowel de knoppen als het touchscreen.

- ◆ De hier beschreven instructies zijn alleen van toepassing wanneer er voor Type A is gekozen als besturingsconfiguratie in het Options-menu.

Beweging

Besturing met
de knoppen



Besturing met
het touchscreen



▶ Bewegen



Raak het scherm aan in de richting waarin je wilt bewegen.

▶ Springen



Tik twee keer op het touchscreen.

Je kunt extra hoog springen door **B** vast te houden, of door het touchscreen bij de tweede tik aan te blijven raken. Voor een dubbele sprong druk je tijdens een sprong nog een keer op **B** of raak je het touchscreen weer aan.

▶ Rustig naar beneden zweven (tijdens een sprong)




Houd **B** vast.

Tik twee keer op het touchscreen en blijf het daarna aanraken.

▶ Ontwijken

ZR

Sleep de stylus in de richting waarin je wilt ontwijken.


Wanneer je de besturing met knoppen gebruikt, kun je op  drukken om achterwaarts te ontwijken, of  gebruiken terwijl je  indrukt om in een specifieke richting te ontwijken.

Witch Time (heksentijd)

Dit activeer je door een vijandelijke aanval op het laatst mogelijke moment te ontwijken. Voor een beperkte periode wordt de tijd vertraagd.



Besturing voor specifieke locaties

Bepaalde functies kunnen alleen op specifieke locaties worden uitgevoerd. Hiervoor druk je op .

▶ Wapen afvuren

Y

-

Voer een standaardaanval met vuurwapens uit.


◆ Je kunt dit niet doen terwijl je een door de vijand verloren wapen draagt.

▶ Onderzoeken / Openen / Oprapen / Overig



Raak  of  aan.

Deze handelingen kunnen worden uitgevoerd wanneer je dicht genoeg in de buurt bent van een geschikt object, zoals bijvoorbeeld bepaalde deuren, voorwerpen of een wapen dat de vijand heeft laten vallen.

- ◆ Je kunt een opgeraapt wapen weer laten vallen door op  te drukken. Wanneer je het spel bestuurt met het touchscreen of de Traditionele Controller Pro, kun je wapens niet laten vallen.

▶ Opgeraapt wapen gebruiken



Raak aan wat je aan wilt vallen.

Aanvallen

Besturing met
de knoppen



Besturing met
het touchscreen



▶ Slaan



Raak de vijand aan.

Aanvallen met de wapens in je handen.

▶ Schoppen



Tik op de vijand.

Aanvallen met de wapens aan je voeten.

▶ Schieten

Houd X / A vast.

Blijf de vijand
aanraken.

Aanvallen met de wapens in je handen of die aan je voeten.

- ◆ Afhankelijk van het wapen waarmee je bent uitgerust, kan deze handeling het wapen afvuren, of eerst opladen en dan afvuren.

▶ Doelwit fixeren

Houd ZL vast.

-

Terwijl je de knop vasthoudt, richt je automatisch op een enkele vijand bij je in de buurt.

► Bespotten

⊕ / Houd ⊕ vast.

-

Hier worden je dichtstbijzijnde vijanden kwaad van, maar je vult er ook je magiemeter mee aan.

Combo-aanvallen met de knoppen

Je kunt allerlei verschillende combo-aanvallen uitvoeren door ⊗ en ⊕ in verschillende combinaties in te drukken.

- ◆ Je kunt een overzicht van de combo-aanvallen zien door op ⊗ te drukken in het onderdeel van het spelmenu waar je je wapenuitrusting samenstelt.

→ 17

Combo-aanvallen met het touchscreen

Raak een vijand aan om de paarse aanvalsmeter te tonen. De aanval duurt totdat de aanvalsmeter verdwijnt.



Voorwerp gebruiken / Wapen veranderen

Druk op ,  of  om de voorwerpvakjes te tonen.

Als je de bediening met het touchscreen gebruikt,

wordt ook een pictogram getoond waarmee je van wapens kunt veranderen.



Besturing met
de knoppen



Besturing met
het touchscreen



▶ Een voorwerp gebruiken

Houd , , of  ingedrukt.

Raak het voorwerp aan dat je wilt gebruiken en houd het vast.

Hiermee gebruik je het voorwerp uit het gekozen voorwerpvakje.

- ◆ Selecteer de voorwerpen die je in de voorwerpvakjes wilt gebruiken op de voorwerppagina van het spelmenu. [▶ 18](#)

▶ Wapens veranderen



Raak  of  aan.

Hiermee verander je de wapens die je gebruikt van Set A naar Set B.

- ◆ Stel de wapensets samen op de wapenpagina van het spelmenu. [▶ 17](#)

Het cameraperspectief veranderen

▶ De camera bewegen



Raak een van de pijlen aan.

Raak de rand van het touchscreen aan om pijlen, zoals in de afbeelding rechts, in beeld te laten verschijnen.



▶ Camerapositie herstellen



-

◆ Als je een Traditionele Controller Pro gebruikt, is het niet mogelijk om de camerapositie te herstellen.

▶ Perspectief veranderen

Houd  vast.

-


◆ Als je een Traditionele Controller Pro gebruikt, is het niet mogelijk om het perspectief te veranderen.

Het pauzemenü of het spelmenü tonen

▶ Toon het pauzemenü





Raak  aan.

Raak de rand van het touchscreen aan om het -pictogram te tonen.

▶ Toon het spelmenü




Raak  aan.

Raak de rand van het touchscreen aan om het -pictogram te tonen.

Je kunt je vijanden aanvallen met verschillende magische technieken, variërend van het transformeren naar dieren tot het oproepen van demonen.

Panther Within (innerlijke panter)

Druk twee keer snel op  terwijl je aan het bewegen bent om in een zwarte panter te veranderen. Je kunt je in deze vorm sneller verplaatsen.




- ◆ Als je via het touchscreen bestuurt, activeer je dit door de stylus over het touchscreen te slepen en dan vast te houden.

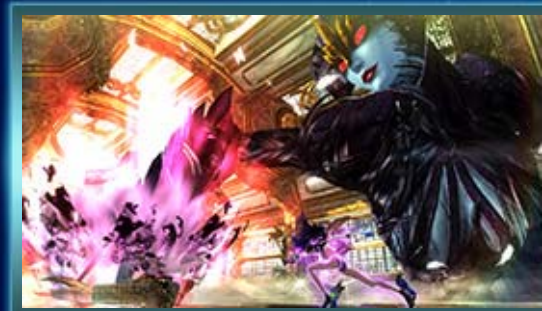
Wicked Weave (demonisch haar)

Wanneer je bepaalde combo-aanvallen goed uitvoert, eindigen ze met een aanval waarin je een krachtige demon oproept.



Umbran Climax (Umbraanse climax)

Wanneer je magiemeter gevuld is tot voorbij een bepaald punt, kun je op  drukken om de Umbran Climax op te roepen.



Iedere keer dat je op  of  drukt, voer je een krachtige aanval uit waarbij demonen worden opgeroepen.

Torture Attack (martelaanval)

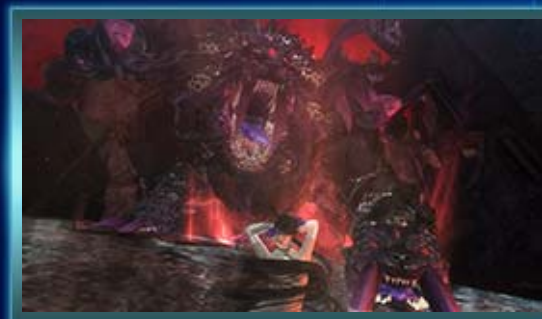
Wanneer je magiometer gevuld is tot voorbij een bepaald punt, druk je tegelijk op **X** en **A** wanneer je in de buurt van een vijand bent om een Torture Attack uit te voeren. Je brengt je tegenstander hiermee grote schade toe door hem gruwelijk te martelen.



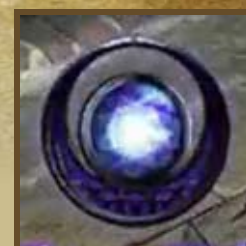
- ◆ De martelmethode verschilt per vijand.
- ◆ Sommige vijanden laten wapens vallen wanneer je ze verslaat met een Torture Attack.

Infernal Demon (duivelse demon)

Wanneer je een uitzonderlijk sterke vijand verslaat, kun je de genadeklap uitdelen door **X** en **A** tegelijk in te drukken. Volg de instructies op het scherm om een hogere bonus te halen.



Je kunt een Wicked Weave, Umbran Climax, Torture Attack of Infernal Demon ook uitvoeren door het hier afgebeelde pictogram aan te raken wanneer het op het touchscreen wordt afgebeeld.



Wanneer je deze optie voor de eerste keer kiest, wordt je gevraagd om een moeilijkheidsgraad te kiezen, en het spel begint. Als je al een opgeslagen spel hebt, dan kun je uit de volgende opties kiezen:

CONTINUE
(verdergaan)




Speel verder vanaf het laatste opslagpunt.

CHAPTER
SELECT
(hoofdstuk
kiezen)

Begin een spel vanaf het Chapter Select-scherm.


- ◆ Wanneer je een spel begint via het Chapter Select-scherm, worden je automatisch opgeslagen gegevens overschreven.

Chapter Select-scherm

Kies een hoofdstuk met 
of . Druk op  om het
hoofdstukmenu te tonen.



SHOP
(winkel)

Bezoek de winkel  15 om
wapens en voorwerpen te
kopen.

◆ Deze wordt beschikbaar tijdens
je voortgang in de
verhaalstand.

START

Begin het hoofdstuk.

MENU




Je kunt hier de
spelinstellingen veranderen,
zoals de moeilijkheidsgraad.

Hoofdstukken zijn onderverdeeld in segmenten die Verses (verzen) worden genoemd. Je maakt voortgang in het spel door de vijanden in de Verses te verslaan.

Vijanden bevechten

Gebruik combo-aanvallen, magische technieken en alle middelen die tot je beschikking staan om de vijand zo veel mogelijk schade toe te brengen.

Aanvallen ontwijken

Als je tijdens het uitvoeren van een combo-aanval een aanval ontwijkt met  terwijl je  of  ingedrukt houdt, kun je daarna je combo-aanval gewoon voortzetten.

Combo Points (combopunten)

Je kunt combopunten verdienen door vijanden aan te vallen. Hoe vaker je de tegenstander raakt, hoe meer punten je verdient. Wanneer de combo-aanval voorbij is, worden de punten omgezet in Halos.

Resultaatscherm

Wanneer je een hoofdstuk hebt voltooid, krijg je op het resultaatscherm je behaalde score en trofee te zien. Het soort trofee wordt bepaald aan de hand van de medailles die je in ieder Verse hebt gekregen.




- ◆ Voor Verses die je niet hebt voltooid, krijg je automatisch de minst waardevolle medaille, die van steen.

The Witch Hunts Are Over...

Wanneer je levensenergie op is, eindigt het spel met de mededeling 'The Witch Hunts Are Over...' (de heksenjacht is voorbij...). Kies YES om opnieuw te beginnen vanaf het laatste opslagpunt, of NO om terug te keren naar het Chapter Select-scherm.

Je kunt in ieder hoofdstuk de volgende bijzonderheden vinden:

Umbraanse kraaien

Wanneer je een Umbraanse kraai tegenkomt, probeer er dan dichtbij te komen en druk op  om hem te vangen. Iedere keer dat je een kraai vangt, krijg je een stempel die je op Miiverse kunt gebruiken.



Umbraanse tombes

Breek Umbraanse tombes, de graven van heksen, open om de waardevolle schatten te vinden die erin verborgen zijn.




◆ Als je een doorzichtige tombe tegenkomt, kun je hem niet openbreken voor hij weer in zijn oorspronkelijke staat is hersteld. Daarvoor moet je aan bepaalde voorwaarden voldoen.

Muspelheim

Wanneer je Muspelheim betreedt en aan bepaalde voorwaarden hebt voldaan, krijg je handige voorwerpen zoals Broken Moon Pearls (gebroken maanparels) of Broken Witch Hearts (gebroken heksenhartes).



Nieuwe wapens verkrijgen

De gouden Ip's die je in het spel kunt vinden, de Angelic Hymns Gold LPs  **16**, kun je in de winkel inruilen voor nieuwe wapens.

Je kunt de winkel, The Gates of Hell, bezoeken door SHOP te kiezen in het hoofdstukmenu, of een van de portalen te betreden die je tegenkomt in het spel. Je kunt er onder meer wapens, voorwerpen en accessoires kopen.

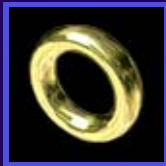


WEAPONS (wapens)	Koop wapens.
ACCESSORIES (accessoires)	Koop accessoires.
ITEMS (voorwerpen)	Koop gebruiksvoorwerpen, zoals voorwerpen die je levensenergie aanvullen.
TECHNIQUES (technieken)	Koop nieuwe technieken om tijdens de gevechten in te kunnen zetten.
RODIN'S TREASURES (de schatten van Rodin)	Deze speciale voorwerpen worden beschikbaar om te kopen zodra je aan bepaalde voorwaarden hebt voldaan.

Je kunt voorwerpen krijgen door het verslaan van vijanden, of door het breken van objecten zoals tonnen of vazen.

- ◆ Wanneer je een voorwerp voor het eerst krijgt, zul je een uitleg te zien krijgen.
- ◆ Voor sommige voorwerpen kun je een uitleg van hun werking krijgen door op ⊖ te drukken wanneer je ze krijgt.
- ◆ Dit zijn slechts een aantal van de voorwerpen die je in de game kunt tegenkomen. Er zijn er nog veel meer om te ontdekken.

Betaalmiddelen



Halos

De levenskracht van engelen, gekristalliseerd in de vorm van een zeldzaam metaal. Wordt in de onderwereld gebruikt als betaalmiddel.



Orbs

De geest van een demon, verkalkt tot een kleurig metaal. Orbs hebben dezelfde betaalwaarde als Halos.

Voorwerpen met een onmiddellijk effect



Groene lauwerkrans (klein)

Vult een klein deel van je levensenergie aan.



Paarse vlinder (klein)

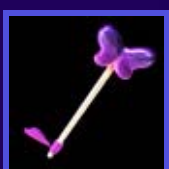
Vult je magiemeter aan met vier Orbs.

Voorwerpen voor in je voorwerpvakjes



Groene kruidenlolly

Vult een deel van je levensenergie weer aan.



Paarse toverlolly

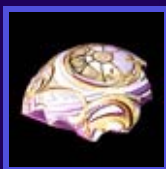
Vult je magiemeter aan met vier Orbs.

Voorwerpen die Bayonetta blijvend versterken



Gebroken heksenhart

Breng vier van deze fraaie stukken steen bij elkaar om een heksenhart te vormen, waarmee je je maximale levensenergie verhoogt.



Gebroken maanparel

Als je er twee verzamelt om een maanparel te herstellen, verhoog je je maximale hoeveelheid magische kracht.

Andere voorwerpen



Angelic Hymns Gold LPs (gouden lp's met engelengezang)




Deze kun je in de winkel ruilen voor wapens.




The Journal's Echoes (een dagboek vol echo's)

Verzamel en lees deze notities om meer te weten te komen over de wereld van Bayonetta.

Ingrediënten

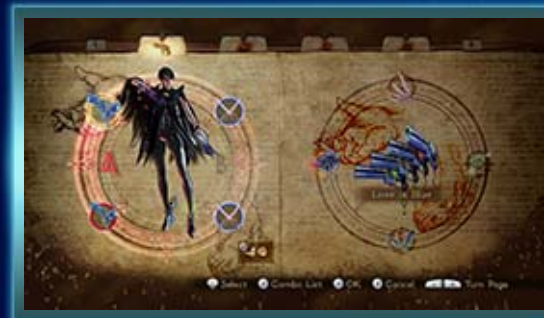
Je kunt Mandragora-wortel () , hoorn van een eenhoorn () en gebakken gekko () verzamelen om er nieuwe voorwerpen mee te creëren. [→ 18](#)

Druk op ⊖ om het spelmenu te openen. Hier kun je voorwerpen gebruiken en je uitrusting aanpassen. Blader tussen de pagina's van het spelmenu met ⏪ / ⏩.

- ◆ Zie  voor meer informatie over besturing met het touchscreen.

Wapens

Rust je handen en voeten uit met wapens. Als je de twee wapensets, A en B, samenstelt, kun je snel wisselen tussen verschillende wapenuitrustingen, zelfs midden in een gevecht.



- ◆ Druk op ⊗ om een lijst te tonen van de combo-aanvallen die je kunt doen met de samengestelde wapenset.
- ◆ Als je een Umbran Elegance (Umbraanse elegantie; een parfum) hebt gekocht die bij je gekozen handwapen past, druk dan op ⊙ om speciale bijpassende kleding aan te trekken.

Bewapenen

- 1 Kies waar je het wapen wilt aanbrengen.
 - 2 Kies het wapen dat je wilt gebruiken.
- ◆ Sommige wapens kun je enkel toewijzen aan bepaalde lichaamsdelen.



Accessoires

Er zijn verschillende accessoires te verkrijgen, met verschillende effecten. Je kunt iedere hand uitrusten met één accessoire.



Speciale accessoires

Wanneer je het spel begint op de laagste moeilijkheidsgraad, 1st Climax, ben je uitgerust met een extra accessoire op je heup: de Immortal Marionette (onsterfelijke marionet). Zolang je hiermee bent uitgerust, kun je eenvoudig combo-aanvallen inzetten en vijandelijke aanvallen ontwijken door op **X** of **A** te drukken.

- ◆ De Immortal Marionette is het enige accessoire dat je aan je heup kunt toewijzen.

Voorwerpen

Hier kun je je voorwerpvakjes indelen of de voorwerpen meteen gebruiken. Je kunt ook ingrediënten mengen om nieuwe voorwerpen te creëren.



Voorwerpvakjes indelen

- ① Selecteer een voorwerp met de cursor, druk op **A**, en kies dan EQUIP (uitrusten).
 - ② Kies met **+**, **+** of **+** welk voorwerp je aan welk vakje wilt toewijzen.
- ◆ Wijs voorwerpen toe aan de voorwerpvakjes om ze tijdens gevechten snel in te kunnen zetten.

Voorwerpen creëren

- ① Kies WITCH RECIPES (heksenrecepten).
 - ② Kies een recept en gebruik dan **L** of **R** om de ingrediënten te mengen in de ketel, et voilà! Een gloednieuw voorwerp.
- ◆ Ingrediënten kun je maar een keer gebruiken.



Naslagwerken

Hier kun je de verschillende documenten bekijken die je hebt verzameld.

Angelic Hymns (engelen-gezing)	Bekijk hier de Angelic Hymns die je tot nu toe hebt verzameld.
Muspelheim	Bekijk je vorderingen in Muspelheim.
The Hierarchy of Laguna (de hiërarchie van Laguna)	Bekijk informatie over en afbeeldingen van de engelen die je bent tegengekomen.
Lemegeton's Guidebook (Lemegetons gids)	Bekijk informatie over en afbeeldingen van de demonen die je bent tegengekomen.
Infernal Demons (duivelse demonen)	Bekijk de demonen die je opgeroepen hebt.
The Journal's Echoes (een dagboek vol echo's)	Blader door het dagboek.
Umbran Tears of Blood: Bewitchments (Umbranse bloedtranen: betoveringen)	Bekijk de betoveringen die je tot nu toe verzameld hebt. ◆ Je verzamelt betoveringen door aan bepaalde voorwaarden te voldoen tijdens het spelen.

Umbran Tears
of Blood:
Crows
Captured
(Umbraanse
bloedtranen:
gevangen
kraaien)

Zie hoeveel Umbraanse
kraaien je tot nu toe hebt
gevangen.

Je kunt tijdens het spelen van de hoofdstukken screenshots en berichten op Miiverse posten.

Posten

- 1 Druk op ⊕ om het pauzemenü te tonen.
- 2 Kies POST TO MIIVERSE (op Miiverse posten).
- 3 Je kunt kiezen om alleen tekst (T) of een handgeschreven bijdrage (📝) te posten.
 - ◆ Stempels kun je alleen gebruiken bij handgeschreven posts.
- 4 Druk op VERSTUREN.

Door verbinding met het internet te maken kun je met een andere speler samen in zes gevechten strijden in Tag Climax. Na een gewonnen gevecht ontvang je een beloning op basis van de hoeveelheid geld die je vooraf hebt ingezet.

- ◆ Je kunt in Tag Climax alleen de besturing met de knoppen gebruiken, niet de besturing met het touchscreen.

QUICK MATCH
(snel gevecht)

Word automatisch online met een andere speler gekoppeld om samen te vechten.

- ◆ Je kunt na het gevecht een vriendschapsverzoek versturen.

FIND PARTNER
(vind een andere speler)

Je kunt samen met een andere speler of iemand van je vriendenlijst vechten.

- ◆ Je kunt na het gevecht een vriendschapsverzoek versturen.

WITH CPU
(met CPU)

Vecht samen met een CPU-speler, terwijl je wacht om gekoppeld te worden met een andere speler.

- ◆ Als je tijdens het spelen een verzoek ontvangt om een Quick Match of een Find Partner-gevecht te beginnen, kun je het menu openen met ⊕ om het verzoek te accepteren.
- ◆ Het is ook mogelijk om dergelijke verzoeken te krijgen terwijl je de verhaalstand aan het spelen bent.

Kies een Verse Card (verskaart)

Een speler kiest een van de vrijgespeelde Verse Cards (met andere woorden; tegenstanders om te bevechten). Gebruik ↑ op Ⓢ of ⊕ om de hoeveelheid geld waar je mee wilt wedden te veranderen, waarna het gevecht begint.

- ◆ Om een willekeurige kaart te kiezen raak je de kaart met de nummers (1) aan, die je aan de linkerkant van het touchscreen vindt.
- ◆ Hoe meer geld je inzet, hoe sterker de tegenstander zal zijn.

The Witch Hunts Are Over...

Wanneer een van de spelers alle levensenergie kwijt is geraakt, kan de andere speler hem genezen door in de buurt te gaan staan en op Ⓨ te drukken voordat de tijd op is. Worden beide spelers geveld of is de tijd op, dan eindigt het spel wederom met de mededeling 'The Witch Hunts Are Over...' (de heksenjacht is voorbij...).

- ◆ Ook als je het spel verliest, behoud je al het geld dat je hebt verkregen door het verslaan van vijanden. Je raakt echter wel je ingezette geld en alle verdiende bonussen kwijt.

Het gevecht winnen

Je prestaties worden na het gevecht beoordeeld. De speler met de hoogste score mag de volgende Verse Card kiezen.

- ◆ Wanneer je de With CPU-stand speelt, wordt de volgende Verse Card altijd gekozen door de speler.

Samen aanvallen

Wanneer twee spelers dezelfde vijand aanvallen, verandert het pictogram om een doelwit te fixeren. Als een van de spelers op dat moment de magiemeter kan vullen en een Umbran Climax op kan roepen, krijgen beide spelers een voordeel.

Nieuwe Verse Cards verkrijgen

Wanneer je een hoofdstuk afsluit in de verhaalstand, krijg je een Verse Card voor iedere nieuwe vijand die je hebt verslagen.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

Muziek:

- Matthäus-Passion
Nr. 54
O Haupt voll Blut und Wunden
(Johann Sebastian Bach)
- Der harmonische Grobschmied
(Georg Friedrich Händel)
- Die Zauberflöte
Aria No.14
Der Hölle Rache kocht in meinem Herzen
(Wolfgang Amadeus Mozart)
- Erlkönig
D.328, Op.1
(Franz Peter Schubert)
- Einzug der Gladiatoren
(Julius Arnost Vilém Fučík)
- Guillaume Tell - Ouverture
(Gioachino Antonio Rossini)

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini
© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.
Administered by Sony/ATV Harmony.
All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams
Courtesy of Columbia Records
By arrangement with Sony Music Licensing
© 1962 Columbia Records.
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo Co., Ltd. ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by
Wwise®

Powered by Wwise © 2006 - 2014
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Vorbis]

Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT

HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com