

# BAYONETTA 2

1 | Informazioni importanti

## Impostazioni

2 | Controller e audio

3 | Funzioni online

4 | Filtro famiglia

## Iniziare il gioco

5 | Menu principale

6 | Salvare i progressi di gioco

## Come giocare

7 | Schermo di gioco

8 | Comandi di base

9 | Comandi d'attacco

10 | Altri comandi

11 | Tecniche magiche

## Storia

12 | Modalità Storia

13 | Avanzare fra i capitoli

14 | Bonus extra

15 | Fare acquisti alle Porte dell'Inferno

16 | Oggetti

## Menu di gioco

17 | Armi e accessori

18 | Oggetti e libri

## Miiverse

19 | Pubblicare immagini

## Doppia Apoteosi

20 | Giocare in modalità cooperativa


## Informazioni sul prodotto

21 | Informazioni sul copyright

22 | Servizio informazioni

Prima di utilizzare questo software, leggi attentamente il presente manuale. Se il software viene usato da bambini piccoli, è necessario che un adulto legga e spieghi loro questo documento.


### Salute e sicurezza

Prima di usare questo software, leggi attentamente le Informazioni per la salute e la sicurezza  che si trovano nel menu Wii U. Questa applicazione contiene informazioni importanti che ti saranno utili per usare al meglio il software.

### Impostazione della lingua

La lingua del software dipende da quella impostata nella console. Questo software ti permette di scegliere fra cinque lingue: inglese, tedesco, francese, spagnolo e italiano.

Se la console Wii U è già impostata su una di esse, quella sarà la lingua del software.

Se, invece, la console è impostata su un'altra lingua, la lingua del software sarà l'inglese. Puoi cambiare la lingua nelle Impostazioni della console .

È inoltre possibile modificare la lingua del parlato e dei sottotitoli riprodotti durante il gioco. In entrambi i casi è disponibile il giapponese. Per accedere a queste impostazioni, scegli “Opzioni” nel menu principale, poi seleziona “Audio” per modificare la lingua del parlato o “Video” per modificare la lingua visualizzata e quella dei sottotitoli.

### Classificazione per età

Per informazioni sul sistema di classificazione per età per questo o per altri software, visita il sito del sistema di classificazione in vigore nella tua area di residenza.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Germania):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australia):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Nuova Zelanda):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russia:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Con questo software è possibile utilizzare i controller elencati qui di seguito dopo averli sincronizzati con la console.



- ◆ Con questo software puoi usare un solo Wii U GamePad per volta.
- ◆ Al posto di un telecomando Wii puoi usare un telecomando Wii Plus.
- ◆ Al posto del controller tradizionale pro puoi usare un controller tradizionale.


### Sincronizzare i controller

Apri il menu HOME e seleziona "Impostazioni dei controller" ⇒ "Sincronizza". Segui le istruzioni che appaiono a schermo per sincronizzare i controller.



### Modalità surround



Questo software supporta la modalità audio surround Linear PCM 5.1.


Per riprodurre il suono in modalità surround, seleziona l'opzione TV nelle Impostazioni della console  e imposta l'audio su "Surround".

Collegandoti a Internet puoi accedere alle seguenti funzioni:

• Miiverse™  19

• Gioco online in cooperativa  20

- ◆ Per informazioni su come collegare la console Wii U a Internet, consulta la guida rapida all'installazione della console Wii U.
- ◆ Devi avere una connessione Internet e impostare Miiverse per poterlo utilizzare.
- ◆ Per maggiori informazioni su Miiverse, consulta la sezione Miiverse nel manuale elettronico della console Wii U. Per visualizzarlo, premi  mentre ti trovi nel menu HOME e poi tocca .

I genitori e i tutori legali possono limitare l'uso di alcune funzioni della console Wii U tramite il filtro famiglia  nel menu Wii U.

Si possono limitare le seguenti funzioni:

Funzione	Descrizione
Miiverse	Limita la visualizzazione e/o la pubblicazione di contenuti su Miiverse. Puoi limitare sia la pubblicazione che la visualizzazione o soltanto la pubblicazione.
Interazione online nei giochi	Viene limitata la comunicazione nel gioco online in cooperativa.
Registrazione amici	Viene limitata la registrazione di nuovi amici.

Nello schermo del titolo, premi un pulsante per accedere allo schermo di selezione dei file. Crea un file di gioco per visualizzare il menu principale.

- ◆ Se selezioni un file creato in precedenza, potrai continuare la partita dal punto in cui il gioco è stato salvato.

Storia	Gioca in modalità Storia. → 12
Doppia Apoteosi	Gioca in modalità cooperativa con un altro giocatore. → 20
Lacrime di sangue di Umbra	Guarda le lacrime di sangue di Umbra → 18 che hai ottenuto.
???	Questa opzione sarà disponibile una volta che avrai soddisfatto certe condizioni di gioco.
Opzioni	Modifica le impostazioni del controller e della telecamera.



## Navigare tra i menu

Seleziona  
un'opzione




Conferma



Annulla



- ◆ Se utilizzi i comandi tattili sul Wii U GamePad, confermerai la selezione direttamente toccando l'opzione desiderata. Tocca  per annullarla.

I tuoi progressi di gioco verranno salvati automaticamente dopo ogni capitolo nella modalità Storia, dopo aver completato un versetto (battaglia) durante un capitolo e dopo aver concluso una Doppia Apoteosi.

### Copiare e cancellare i dati di salvataggio

Premi **Y** nello schermo di selezione dei file per copiare un file di salvataggio. Premi **X** per cancellarlo.

◆ **I file cancellati non possono essere recuperati, quindi fai attenzione.**



### 1 Indicatore dell'energia vitale

Si riduce se subisci danni da attacchi nemici.

### 2 Indicatore di magie


Si riempie quando attacchi i nemici ripetutamente o se attivi il Sabbat temporale. ➔ 8

La magia è necessaria per eseguire attacchi magici. ➔ 11

### 3 Indicatore delle armi raccolte

Appare quando raccogli l'arma lasciata cadere da un nemico. L'indicatore si svuota man mano che utilizzi l'arma raccolta e quando è completamente vuoto, l'arma scompare.

### 4 Slot degli oggetti

Appaiono premendo , , o . ➔ 10

### 5 Versetto

Indica il numero della battaglia in corso all'interno del capitolo.

### 6 Aureole

Indica il numero di aureole in tuo possesso.

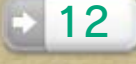
## 7 Indicatore della combo

Appare quando esegui una combo. Indica il punteggio totale e i punti ricevuti per ogni attacco effettuato durante la combo.

## 8 Indicatore dell'energia vitale del nemico

Appare quando affronti un nemico particolarmente forte.

### Menu di pausa

Per mettere in pausa la partita, premi ⊕.  
Da questo menu puoi pubblicare i tuoi post su Miiverse, tornare allo schermo di selezione dei capitoli  o allo schermo del titolo, o cambiare alcune impostazioni in Opzioni.

La maggior parte delle azioni possono essere effettuate sia con i comandi tattili che con quelli classici.

- ◆ I comandi illustrati di seguito si riferiscono solo alla configurazione di tipo A del menu delle opzioni.

## Movimenti

Comandi classici



Comandi tattili



### Muoviti



Tocca lo schermo nel punto verso il quale vuoi dirigerti.

### Salta



Tocca due volte lo schermo.

Puoi saltare leggermente più in alto tenendo premuto **B** o toccando due volte lo schermo tenendo lo stilo a contatto con il touch screen dopo il secondo tocco. Per realizzare un salto a mezz'aria, premi di nuovo **B** o tocca lo schermo prima di toccare terra.

### Atterra dolcemente (da effettuare a mezz'aria)

Tieni premuto **B**

Tocca due volte e tieni lo stilo a contatto.

## Schiva

ZR

Fai scorrere lo stilo nella direzione verso la quale vuoi schivare.

Se usi i comandi classici, premi ZR per schivare indietro o premi ZR inclinando L per schivare nella direzione desiderata.

## Sabbat temporale

Si attiva quando schivi un attacco nemico all'ultimo momento. Il flusso del tempo rallenterà per un breve periodo.



## Comandi speciali

Con Y potrai eseguire azioni differenti in base alla situazione di gioco.

## Fai fuoco

Y

—

Spara con le pistole.


◆ Non puoi sparare se hai con te l'arma lasciata a terra da un nemico.

## ▶ Esamina / Apri / Raccogli / Altro



Tocca  o .

Questo tipo di azioni sono disponibili quando ti trovi davanti a porte, oggetti, armi lasciate a terra dai nemici ecc.

- ◆ Se vuoi posare a terra l'arma di un nemico, premi . Non è possibile effettuare quest'azione se usi i comandi tattili o un controller tradizionale pro.

## ▶ Usa un'arma raccolta



Tocca il nemico.

## Attaccare

### Comandi classici



### Comandi tattili



#### ▶ Pugno

⊗

Tocca il nemico.

Attacca con l'arma equipaggiata sulle braccia.

#### ▶ Calcio

Ⓐ

Tocca il nemico.

Attacca con l'arma equipaggiata sulle gambe.

#### ▶ Fai fuoco

Tieni premuto ⊗ /  
Ⓐ

Tieni lo stilo a contatto  
con il nemico.

Fai fuoco con le armi equipaggiate sulle braccia o sulle gambe.

◆ A seconda dell'arma, potresti caricare un attacco invece di fare fuoco.

#### ▶ Aggancia un bersaglio

Tieni premuto ZL

—

Tieni premuto il pulsante per prendere di mira un nemico nelle vicinanze.



## ▶ Provoca

+ / Tieni premuto  
+

—

Provoca i nemici intorno a te e riempirai così l'indicatore di magie.

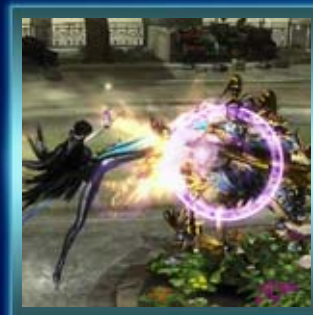
## Eseguire combo con i comandi classici

Realizza vari tipi di combo usando diverse combinazioni dei pulsanti (X) e (A).




- ◆ Le combo possono essere visualizzate premendo (X) quando equipaggi le armi nel menu di gioco. → 17

## Eseguire combo con i comandi tattili

Tocca un nemico per attaccarlo ripetutamente. L'attacco continuerà fintanto che l'indicatore viola sarà attivo.



## Usare un oggetto / Cambiare arma

Premi ,  o  per visualizzare gli slot degli oggetti. Se usi i comandi tattili, apparirà anche l'icona per cambiare armi.



Comandi classici



Comandi tattili



### ► Usa un oggetto

Tieni premuto ,  
, o 

Tieni lo stilo a contatto con l'oggetto che vuoi usare.

Usa un oggetto assegnato a uno dei tre slot.

◆ Gli oggetti possono essere equipaggiati nel menu degli oggetti. ➔ 18

### ► Cambia arma



Tocca  o .

Permette di passare dal set A al set B e viceversa.

◆ Le armi possono essere assegnate nel menu delle armi. ➔ 17

## Regolare la telecamera

### Muovi la telecamera



Tocca l'icona a forma di freccia.

Tocca il bordo dello schermo per visualizzare un'icona a forma di freccia come mostrato in figura.



### Visuale predefinita



◆ Non è possibile effettuare questa azione con il controller tradizionale pro.

### Cambia la visuale della telecamera

Tieni premuto 



◆ Non è possibile effettuare questa azione con il controller tradizionale pro.

## Menu di pausa e menu di gioco

### Mostra il menu di pausa



Tocca  .

Per visualizzare l'icona  , tocca il bordo dello schermo.

### Mostra il menu di gioco



Tocca  .

Per visualizzare l'icona  , tocca il bordo dello schermo.

Attacca i tuoi nemici con un ampio ventaglio di tecniche diverse, fra cui l'evocazione di demoni o la trasformazione in animali!

### Belva interiore: pantera

Trasformati in una pantera e corri come il vento. Mentre ti muovi, premi **ZR** due volte in successione.



◆ Se usi i comandi tattili, fai scorrere lo stilo e tienilo a contatto con lo schermo per eseguire questa tecnica.

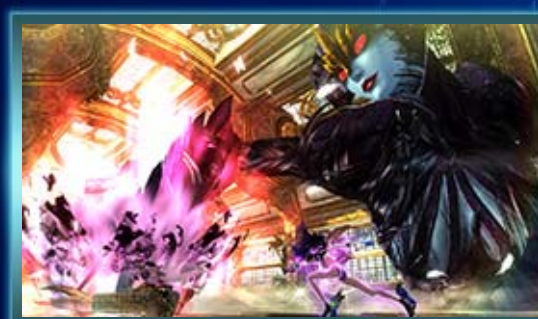
### Chiomma malefica

Alcune combo, se eseguite con successo, termineranno con un potente attacco che evoca un demone.



### Apoteosi di Umbra

Quando l'indicatore di magie si è riempito a sufficienza, premi **L** per lanciare un'Apoteosi di Umbra!



Ogni volta che premi **X** o **A**, verranno sferrati dei potenti attacchi demoniaci.

## Attacchi torturanti

Quando l'indicatore di magie si è riempito a sufficienza, premi **X** e **A** nelle vicinanze di un nemico per effettuare un attacco torturante.

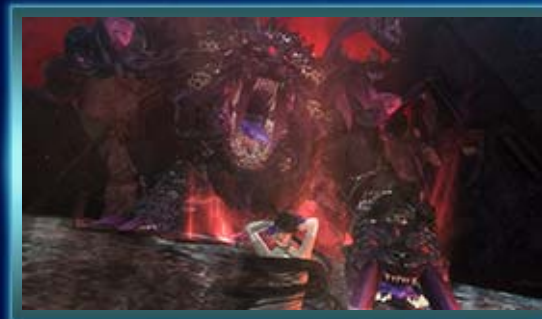


Il tuo nemico sarà vittima di strazianti agonie, subendo enormi danni.

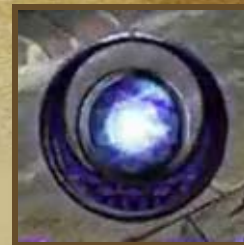
- ◆ Il tipo di tortura dipenderà dal nemico.
- ◆ Alcuni nemici, se sconfitti da questo tipo di attacchi, lasceranno cadere a terra le proprie armi.

## Demoni infernali

Quando stai per sconfiggere un nemico particolarmente forte, premi simultaneamente **X** e **A** per dargli il colpo di grazia e segui le indicazioni a schermo per incrementare il bonus ricevuto.



La Chioma malefica, l'Apoteosi di Umbra, gli attacchi torturanti e l'evocazione di demoni infernali possono essere eseguiti toccando l'icona relativa quando viene mostrata a schermo.






La prima volta che selezioni questa opzione, ti verrà chiesto di scegliere un grado di difficoltà e la partita inizierà automaticamente. Le volte successive potrai scegliere fra una delle seguenti opzioni:

Continua	Continua la partita dall'ultimo punto in cui è stata salvata.
Scegli un capitolo	Inizia una partita dallo schermo di selezione dei capitoli.

- ◆ Se selezioni "Scegli un capitolo", i progressi fatti fino a quel momento verranno sovrascritti.

## Schermo di selezione dei capitoli

Scegli un capitolo con  o . Premi  per visualizzare le opzioni.






Negozi	Visita il negozio  per acquistare armi e oggetti. ◆ Questa opzione sarà disponibile da un certo punto della storia in avanti.
Inizia	Comincia il capitolo.
Menu	Modifica alcune opzioni di gioco come il livello di difficoltà, le impostazioni dei personaggi e altro ancora.

I capitoli sono suddivisi in versetti. Lotta contro i nemici in ogni versetto per avanzare nel gioco.

## Combattimento

Infliggi ai nemici più danni possibili effettuando combo, tecniche magiche e usando tutti i mezzi a tua disposizione.

### Combo Interruptus

Se nel bel mezzo di una combo schivi con  tenendo premuto  / , potrai continuare la combo dopo aver schivato.

### Punti combo

Attaccando i nemici, ti aggiudichi dei punti combo. Più attacchi riesci a mettere a segno, più punti guadagni. Una volta finita la combo, i punti ottenuti verranno convertiti in aureole.

## Risultati del capitolo

Dopo aver completato un capitolo, sullo schermo verranno visualizzati il tuo punteggio e il trofeo ottenuto. Il tipo di trofeo dipenderà dalla media delle medaglie vinte nei versetti di quel capitolo.



- ◆ Per i versetti che non hai superato, ti aggiudicherai automaticamente una medaglia di pietra, che è quella meno prestigiosa.



## Game over

Quando l'indicatore dell'energia vitale si azzerà, la partita finisce. Seleziona "Sì" se vuoi ritornare in gioco dall'ultimo salvataggio. Se selezioni "No", tornerai allo schermo di selezione dei capitoli.

Tieni gli occhi aperti e non perderti i seguenti bonus all'interno dei capitoli:

### Corvi di Umbra

Se dovessi imbatterti in un corvo di Umbra, avvicinarti e premi  $\odot$  per catturarlo. Per ogni corvo catturato, riceverai un timbro da usare su Miiverse.



### Tombe di Umbra

Apri le tombe delle streghe di Umbra per impossessarti degli oggetti custoditi al loro interno.



◆ Se ti imbatti in una tomba trasparente, dovrai trovare il modo di riportarla alla sua forma terrena. Una volta fatto, potrai aprirla e prendere ciò che si trova al suo interno.

### Muspelheim

Se ottieni una vittoria in una sfida nel Muspelheim soddisfacendo certe condizioni, ti aggiudicherai oggetti rari come perle di luna spezzate o cuori di strega spezzati.



### Come ottenere nuove armi

Gli LP d'oro di inni angelici  $\rightarrow$  16 che troverai in giro ti permetteranno di ottenere nuove armi presso il negozio.



Visita le Porte dell'Inferno selezionando "Negozio" dal menu di selezione dei capitoli o entrando nei portali sparsi nei vari capitoli. Una volta al suo interno, potrai acquistare armi e accessori.



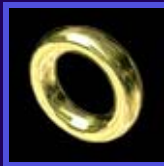
Armi	Acquista armi.
Accessori	Acquista accessori.
Oggetti	Acquista oggetti utilizzabili durante il gioco, tra cui quelli per ricaricare la tua energia vitale.
Tecniche	Acquista le tecniche in grado di aumentare il tuo repertorio di attacchi e azioni.
Tesori di Rodin	Questi oggetti speciali saranno disponibili una volta soddisfatte certe condizioni di gioco.

Li puoi ottenere dopo aver sconfitto dei nemici o rompendo oggetti come barili o vasi.

- ◆ La prima volta che ottieni un nuovo oggetto, ne apparirà la descrizione.
- ◆ Per alcuni oggetti, la descrizione degli effetti sarà visibile se premi ⊖.
- ◆ Quelli che vedi qui sono solo una piccola parte degli oggetti che incontrerai nel gioco.

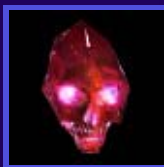
## Valute

### Aureole



Un metallo spirituale molto raro che contiene l'essenza vitale di un angelo. Viene utilizzato come valuta all'Inferno.

### Cristalli



Un metallo iridescente che contiene l'essenza vitale di un demone. Possiede lo stesso valore delle aureole.

## Oggetti a effetto immediato

### Alloro verde (piccolo)



Permette di recuperare una piccola quantità di energia vitale.

### Farfalla viola (piccola)



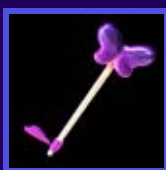
Ricarica quattro sfere dell'indicatore di magie.

## Oggetti che puoi assegnare agli slot degli oggetti



### Lecca-lecca erba verde

Permette di recuperare un po' di energia vitale.



### Lecca-lecca magico viola

Ricarica quattro sfere dell'indicatore di magie.

## Oggetti a effetto permanente



### Cuore di strega spezzato

Raccoglينه quattro per ottenere un cuore di strega integro e aumentare il limite massimo della tua energia vitale.



### Perla di luna spezzata

Raccoglينه due per ottenere una perla di luna integra e aumentare il limite massimo del tuo potere magico.

## Altri oggetti



### LP d'oro di inni angelici




Possono essere barattati con armi all'interno del negozio.





### Il libro degli appunti

Raccogli e leggi tutti gli appunti per entrare nel vivo del mondo di Bayonetta.

## Ingredienti

La radice di mandragora () , il corno di unicorno () e il gecko cotto () sono usati per creare nuovi oggetti. [→ 18](#)

Premi ⊖ per visualizzare il menu di gioco. Da qui potrai usare gli oggetti e cambiare l'equipaggiamento. Naviga tra le varie schede con  / .

- ◆ Consulta  10 per ottenere maggiori informazioni sui comandi tattili.

## Armi

Equipaggia le armi sulle braccia e sulle gambe. Hai la possibilità di impostare due configurazioni di armi differenti (set A e B). In questo modo puoi passare rapidamente da un set all'altro anche nel bel mezzo di una battaglia.



- ◆ Premi ⊗ per visualizzare una lista delle combo che possono essere effettuate con il set di armi prescelto.
- ◆ Se possiedi un profumo Eleganza di Umbra in coordinato con l'arma equipaggiata, premendo ⊙ potrai cambiarlo in un costume speciale.

## Equipaggiare le armi

- 1 Scegli lo slot a cui vuoi assegnare l'arma.
  - 2 Scegli l'arma da equipaggiare.
- ◆ Alcune armi possono essere assegnate solo a certi slot.

## Accessori

Ognuno ha effetti diversi. Si può equipaggiare un accessorio su ogni braccio.





## Accessori speciali

Se inizi una partita con la difficoltà più bassa, 1<sup>a</sup> Apoteosi, l'accessorio marionetta immortale sarà automaticamente equipaggiato sul fianco. Con questo accessorio sarai in grado di effettuare combo e schivare attacchi nemici premendo solo (X) o (A).

- ◆ La marionetta immortale è l'unico accessorio che può essere indossato sul fianco.

## Oggetti

In questa sezione puoi usare gli oggetti o assegnarli agli slot degli oggetti. Puoi anche crearne di nuovi mischiando i vari ingredienti.



### Equipaggiare gli oggetti

- ❶ Posiziona il cursore sopra un oggetto, premi **(A)** e poi seleziona "Equipaggia".
  - ❷ Scegli la posizione dell'oggetto con **←**, **→** o **+**.
- ◆ Sfrutta gli slot degli oggetti per usarli al volo durante le battaglie.

### Creare oggetti

- ❶ Seleziona "Ricette di strega".
  - ❷ Scegli una ricetta, mischia il tutto nel calderone con **(L)** o **(R)** e voilà: il tuo oggetto è pronto per essere usato!
- ◆ Gli ingredienti usati per la preparazione di oggetti spariranno dall'inventario.

 Libri

In questa sezione puoi consultare i vari documenti in tuo possesso.

Inni angelici	Consulta gli inni angelici che hai raccolto fino a quel momento.
Muspelheim	Controlla il tuo progresso nel Muspelheim.
La gerarchia della Laguna	Esamina le immagini e le descrizioni degli angeli che hai incontrato.
Vademecum di Lemegeton	Esamina le immagini e le descrizioni dei demoni che hai incontrato.
Demoni infernali	Esamina i demoni infernali che hai evocato.
Il libro degli appunti	Consulta gli appunti che hai raccolto.
Lacrime di sangue di Umbra: sortilegi	Guarda i sortilegi che hai sbloccato. ◆ Per sbloccare i sortilegi devi soddisfare certe condizioni di gioco.
Lacrime di sangue di Umbra: corvi catturati	Controlla il numero di corvi che hai catturato.

Puoi pubblicare immagini e messaggi su Miiverse durante il corso della partita.

### Come fare

- 1 Premi ⊕ per visualizzare il menu di pausa.
- 2 Seleziona "Pubblica su Miiverse".
- 3 Puoi pubblicare post di testo (T) o a mano libera. (✍️)
  - ◆ I timbri possono essere usati solo nei post a mano libera.
- 4 Seleziona "Invia".

Connettendoti a Internet puoi partecipare a sei battaglie in cooperativa con un altro giocatore. Dopo ogni battaglia riceverai una ricompensa in base a quanto hai scommesso all'inizio.

- ◆ In modalità Doppia Apoteosi potrai solo usare i comandi classici. Non potrai utilizzare i comandi tattili.

### Partita veloce

Fai squadra con un giocatore scelto automaticamente, o invia una richiesta, e inizia una battaglia in cooperativa.

- ◆ Dopo la partita, potrai inviare una richiesta d'amicizia all'altro giocatore.


### Trova un compagno

Gioca in cooperativa con un altro giocatore o un amico della tua lista.

- ◆ Dopo la partita, potrai inviare una richiesta d'amicizia all'altro giocatore.

### Gioca con la CPU

Gioca in cooperativa con un compagno controllato dal computer mentre aspetti di ricevere una richiesta da un altro giocatore.

- ◆ Se ricevi una richiesta per giocare una partita in cooperativa, puoi aprire il menu premendo ⊕ per accettarla.
- ◆ Puoi anche ricevere richieste mentre stai giocando in modalità Storia. 

## Scegli una Carta

Uno dei giocatori sceglie una Carta (ovvero un nemico da affrontare) disponibile. Usa **↑** con **Ⓒ** o **+** per decidere quanto puntare. Che la battaglia abbia inizio!

- ◆ Tocca una delle carte numerate che trovi nella parte sinistra dello schermo (**I**) per selezionarne una a caso.
- ◆ Più aureole scommetti e più forte sarà il nemico da affrontare.

## Game over

Se un giocatore cade in battaglia, l'altro può avvicinarsi e rianimarlo premendo **Ⓨ** prima che scada il tempo. Se entrambi i giocatori muoiono, allora la partita finisce.

- ◆ In caso di Game Over, potrai conservare le aureole che hai ottenuto dai nemici che hai sconfitto, ma perderai quelle che hai scommesso fino a quel momento insieme ai bonus.

## Vincere una battaglia

La tua prestazione durante la battaglia sarà valutata alla fine del combattimento. Il giocatore con il punteggio più alto sceglierà la Carta successiva.

- ◆ Quando fai squadra con la CPU, sarai sempre tu a scegliere la Carta per la battaglia successiva.

## Attacchi simultanei

Se i due giocatori attaccano lo stesso nemico, l'icona per agganciare un bersaglio cambierà aspetto. Se si riesce a riempire l'indicatore di magie e a scatenare un'Apoteosi di Umbra fintanto che l'icona rimane in quello stato, si otterrà un vantaggio.

### Ottenere nuove Carte

Ogni volta che concludi un capitolo nella modalità Storia, otterrai una Carta per ogni nuovo nemico che hai sconfitto.



**IMPORTANTE:** questo software è protetto da copyright. La copia non autorizzata di questo software e/o la distribuzione di tali copie possono comportare responsabilità penali e/o civili. Questo software, il relativo manuale di istruzioni e tutto il materiale scritto accluso sono protetti dalle leggi sulla proprietà intellettuale. L'uso di dispositivi o software non autorizzati che apportino modifiche tecniche alla console Wii U o al software potrebbe rendere inutilizzabile il presente software. Per giocare, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Questo software può essere utilizzato esclusivamente con la versione europea/australiana della console Wii U.

**Brani compresi nel gioco:**

- La Passione secondo Matteo  
N. 54  
O Haupt voll Blut und Wunden  
(Johann Sebastian Bach)
- The Harmonious Blacksmith  
(Georg Friedrich Händel)
- Il flauto magico  
Aria n. 14  
Der Hölle Rache kocht in meinem Herzen  
(Wolfgang Amadeus Mozart)
- Erlkönig  
D.328 (Op.1)  
(Franz Peter Schubert)
- Entrata dei gladiatori  
(Julius Arnošt Vilém Fučík)
- Guglielmo Tell - Ouverture  
(Gioachino Antonio Rossini)

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini  
© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.



Administered by Sony/ATV Harmony.  
All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams  
Courtesy of Columbia Records  
By arrangement with Sony Music Licensing  
© 1962 Columbia Records.  
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo Co., Ltd. ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®  
**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by  
**Wwise**®

Powered by Wwise © 2006 - 2014  
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Vorbis]

Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

### Servizio informazioni

Per informazioni sui prodotti, consulta il sito Internet Nintendo all'indirizzo:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Per supporto tecnico e risoluzione dei problemi, consulta il manuale di istruzioni della console Wii U o il sito:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)