

BAYONETTA 2

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes et son

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer à jouer

5 Menu principal

6 Sauvegarde

Comment jouer

7 Écran de jeu

8 Commandes de base

9 Attaques

10 Autres commandes

11 Techniques

Scénario

12 | Jouer au mode Scénario

13 | Les chapitres

14 | Éléments dissimulés dans les chapitres

15 | Les Portes de l'Enfer

16 | Objets

Menu du jeu

17 | Armes & accessoires

18 | Objets & documents

Miiverse

19 | Publier des captures d'écran

Double Apothéose

20 | Jeu en coopération

Informations sur le produit

21 | Informations légales

22 | Informations de contact

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Santé et sécurité

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Vous pouvez aussi changer la langue à partir du jeu dans OPTIONS, depuis le menu principal : sélectionnez AFFICHAGE pour choisir la langue de l'interface et des sous-titres, ou SON pour changer la langue des voix. (Le japonais est également disponible.)

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez **PARAMÈTRES DES MANETTES** ⇒ **SYNCHRONISER**, puis suivez les instructions à l'écran.



Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

• Miiverse™  19

• Coopération en ligne  20

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U.
- ◆ Pour utiliser cette fonction, vous devez disposer d'une connexion Internet et avoir paramétré Miiverse.
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez le mode d'emploi électronique Wii U. Depuis le menu Wii U, appuyez sur  sur le Wii U GamePad, puis sélectionnez  dans le menu HOME.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint la fonction de communication en mode coopération en ligne.
Ajout d'amis	Restreint l'ajout d'amis à la liste d'amis.

À l'écran titre, appuyez sur n'importe quel bouton pour afficher le menu de sauvegarde. Créez un fichier pour passer au menu principal.

- ◆ Si vous avez déjà créé un fichier de sauvegarde, vous pourrez reprendre à partir du dernier point de sauvegarde.

Scénario	Progresser dans le scénario du jeu.  12
Double Apothéose	Jouez en coopération avec un partenaire en ligne.  20
Larmes de sang de l'Umbr	Consultez les Larmes de sang que vous avez collectées.  18
???	Cette option sera dévoilée après avoir rempli des conditions spécifiques.
Options	Ajuster les paramètres du jeu, tels que la caméra et les commandes.

Naviguer dans les menus

Sélectionner une option	 / 
Confirmer	
Annuler	

- ◆ Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, touchez une option pour confirmer sa sélection. Touchez  pour annuler.

Votre progression est automatiquement sauvegardée lorsque vous terminez un verset (combat), un chapitre ou une partie en mode Double Apothéose.

Copier et effacer des données de sauvegarde

Appuyez sur **Ⓨ** à l'écran de sélection de la partie pour copier le fichier sélectionné. Appuyez sur **ⓧ** pour l'effacer.

◆ **Attention, les fichiers effacés ne peuvent pas être récupérés.**



1 Jauge de santé

Cette jauge se vide lorsque vous subissez des dégâts.

2 Jauge de magie

L'exécution de techniques consomme de l'énergie magique. ➔ **11** La jauge de magie se remplit lorsque vous exécutez des combos ou un Envoûtement. ➔ **8**

3 Jauge d'arme

Apparaît lorsque vous ramassez une arme abandonnée par l'ennemi. La jauge se vide lorsque vous utilisez l'arme. Lorsque la jauge est vide, l'arme disparaît.

4 Raccourcis objets

Appuyez ,  ou  pour les afficher. ➔ **10**

5 Verset

Indique le numéro de la section en cours dans le chapitre.

6 Halos

Indique le nombre de halos en votre possession.

7 Points de combo

Affiché lors d'un combo. Indique le total de points obtenus, ainsi que les points obtenus à chaque attaque.

8 Jauge de santé de l'ennemi

S'affiche pour les ennemis particulièrement coriaces.

Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause. Vous pouvez publier sur Miiverse, retourner à la carte des chapitres  12 ou à l'écran titre, ou modifier les commandes dans les options.

La plupart des actions peuvent être effectuées avec les commandes tactiles ou classiques.

- ◆ Les commandes indiquées ci-dessous correspondent aux commandes de Type A dans le menu des options.

Déplacements

Commandes classiques



Commandes tactiles



Se déplacer



Glissez sur l'écran pour vous déplacer.

Sauter



Touchez deux fois rapidement l'écran tactile.

Pour sauter un peu plus haut, maintenez **B** enfoncé ou touchez deux fois rapidement l'écran tactile, en maintenant appuyé la deuxième fois. Pour effectuer un double saut, appuyez une nouvelle fois sur **B** ou touchez à nouveau l'écran.

Atterrir en planant (en l'air)

Maintenez **B** enfoncé.

Touchez deux fois l'écran tactile, en maintenant appuyé la deuxième fois.

Esquiver

ZR

Tracez rapidement un trait sur l'écran.

Avec les commandes classiques, appuyez sur ZR pour esquiver vers l'arrière, ou utilisez L et ZR simultanément pour esquiver dans une direction donnée.

Envoûtement

L'Envoûtement se déclenche lorsque vous esquivez une attaque au dernier moment. Le temps sera ralenti pendant un court moment.



Commandes spécifiques

Selon les circonstances, différentes actions peuvent être effectuées en appuyant sur Y.

Tirer

Y

N/A

Effectuez un tir normal.

- ◆ Cette action ne peut pas être effectuée lorsque vous portez une arme abandonnée par l'ennemi.

▶ Examiner / Ouvrir / Ramasser (etc.)

Y

Touchez  ou .

La commande adéquate s'affichera lorsque vous vous approcherez d'un panneau, d'une porte, d'une arme lâchée par un ennemi, etc.

- ◆ Vous pouvez lâcher l'arme ennemie que vous avez ramassée en appuyant sur . Cette action est impossible lorsque vous jouez avec les commandes tactiles ou une manette classique.

▶ Utiliser une arme ramassée

Y

Touchez votre cible.

Attaquer

Commandes
classiques



Commandes tactiles



▶ Coup de poing

ⓧ

Touchez votre cible.

Attaquez avec les armes équipées aux mains.

▶ Coup de pied

Ⓐ

Touchez votre cible.

Attaquez avec les armes équipées aux pieds.

▶ Tirer

Maintenez ⓧ / Ⓐ
enfoncé.

Touchez longuement
votre cible.

Tirez avec les armes équipées aux mains ou
aux pieds.

◆ Avec certaines armes, vous chargerez une
attaque au lieu de tirer.

▶ Verrouiller une cible

Maintenez 
enfoncé.

N/A

Maintenez le bouton enfoncé pour verrouiller
un ennemi à proximité.

▶ Provoquer

Maintenez  / 
enfoncé.

N/A

Rend les ennemis à proximité plus agressifs, mais vous permet de remplir votre jauge de magie.

Effectuer des combos avec les commandes classiques

Réalisez des combos en utilisant diverses combinaisons des boutons  et .

- ◆ Vous pouvez consulter la liste des combos relatifs aux armes que vous avez équipées en appuyant sur  dans le menu du jeu.  17

Effectuer des combos avec les commandes tactiles

Touchez un ennemi pour l'attaquer automatiquement de manière répétée. L'attaque se poursuivra jusqu'à la disparition du réticule mauve.



Sélectionner des armes et des objets

Appuyez sur ,  ou , ou touchez l'écran tactile pour afficher les raccourcis objets. Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, l'icône de changement d'armes sera aussi affichée.



Commandes classiques



Commandes tactiles



Utiliser un objet

Maintenez enfoncé ,  ou .

Touchez longuement l'objet que vous voulez utiliser.

Permet d'utiliser l'objet assigné au raccourci objet.

◆ Vous pouvez gérer vos raccourcis objets dans le menu du jeu. → 18

Changer d'armes



Touchez  ou .

Permet de passer du set A au set B.

◆ Choisissez les armes que vous voulez équiper dans l'onglet du menu du jeu dédié aux armes.

→ 17

Commandes de la caméra

▶ Déplacer la caméra



Touchez l'icône en forme de flèche.

Touchez les bords de l'écran tactile pour afficher l'icône ci-contre.



▶ Recentrer la caméra



N/A

◆ Il n'est pas possible de recentrer la caméra avec une manette classique pro.

▶ Changer de point de vue

Maintenir  enfoncé.

N/A

◆ Il n'est pas possible de changer de point de vue avec une manette classique pro.

Afficher le menu de pause / du jeu

▶ Menu de pause



Touchez  .

Touchez les bords de l'écran tactile pour afficher l'icône de pause  .

▶ Menu du jeu



Touchez  .

Touchez les bords de l'écran tactile pour afficher l'icône de menu du jeu  .

Utilisez diverses techniques magiques pour attaquer l'ennemi, vous transformer en animal ou invoquer des démons entre autres !

Forme de la panthère

Transformez-vous en panthère et filez comme le vent. Exécutez cette technique en appuyant deux fois sur **ZR** tout en vous déplaçant.



- ◆ Si vous jouez à l'aide des commandes tactiles, tracez un trait, puis maintenez le stylet sur l'écran tactile pour exécuter cette technique.

Incantation

Lorsque certains combos sont correctement exécutés, un puissant démon sera invoqué et délivrera le coup final.



Apothéose de l'Umbr

Lorsque la jauge de magie est suffisamment remplie, appuyez sur **L** pour déclencher l'Apothéose de l'Umbr. Continuez à vous battre en utilisant **X** ou **A** pour que chacune de vos attaques soit remplacée par une puissante invocation.



Attaques sadiques

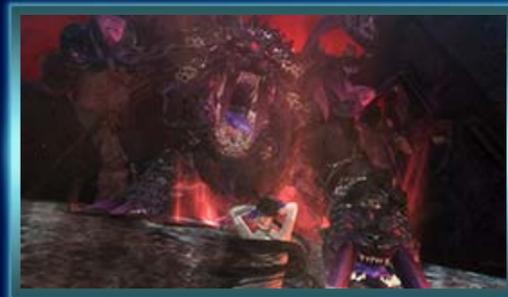
Lorsque la jauge de magie est suffisamment remplie, appuyez sur **X** et **A** simultanément à proximité d'un ennemi pour effectuer une attaque sadique. Une attaque particulièrement vicieuse sera exécutée, infligeant de lourds dégâts à l'ennemi.



- ◆ La méthode de torture invoquée dépendra de l'ennemi.
- ◆ Certains ennemis laisseront tomber leurs armes au sol s'ils sont tués à l'aide d'une attaque sadique.

Démons de l'Enfer

Lorsqu'un ennemi particulièrement puissant est à votre merci, appuyez sur **X** et **A** simultanément pour lui porter le coup de grâce et suivez les instructions à l'écran pour obtenir un bonus de score.



Les Incantations, l'Apothéose de l'Umbral, les attaques sadiques et l'invocation de démons de l'Enfer peuvent aussi être effectuées en touchant l'icône d'activation qui apparaît à l'écran.



Lorsque vous débutez une partie, vous devez choisir un niveau de difficulté. Si vous avez déjà un fichier de sauvegarde, vous aurez le choix entre les options suivantes :

Continuer

Reprenez votre partie depuis le dernier point de sauvegarde.

Carte des chapitres

Reprenez votre partie à partir de la carte des chapitres.

- ◆ Si vous reprenez à partir de la carte des chapitres, les données de votre dernier point de sauvegarde seront écrasées.

Carte des chapitres

Sélectionnez un chapitre en appuyant sur  ou . Appuyez sur  pour afficher le menu du chapitre.



Magasin

Visitez le magasin pour acheter des armes et des objets. 

- ◆ Cette option sera débloquée au cours de votre progression dans le jeu.

Jouer

Commencer le chapitre.

Menu

Vous pourrez entre autres y ajuster le niveau de difficulté et personnaliser le personnage contrôlé.

Les chapitres sont divisés en versets. Éliminez les ennemis dans chaque verset pour progresser.

Combattre des ennemis

Infligez un maximum de dégâts à l'ennemi en effectuant des combos et en utilisant des techniques de magie ainsi que tous les moyens à votre disposition.

Contre-esquive

Esquivez avec  tout en maintenant  /  enfoncé lors d'un combo pour poursuivre votre combo après l'esquive.

Points de combo

Gagnez des points de combo en attaquant vos ennemis. Plus vous porterez d'attaques, plus vous gagnerez de points. Lorsque le combo prend fin, les points sont convertis en halos.

Bilan du chapitre

À la fin de chaque chapitre, votre score total sera calculé et un trophée vous sera attribué. Le type de trophée est déterminé par la moyenne des médailles obtenues à chaque verset du chapitre.



- ◆ Les versets non complétés auront une valeur équivalente à la médaille la plus basse (médaille de pierre).

Fin de partie

Lorsque la jauge de santé est vide, la partie est terminée. Sélectionnez OUI lorsque CONTINUER ? apparaît à l'écran pour reprendre à partir du dernier point de sauvegarde. Sélectionnez NON pour retourner à la carte des chapitres.

Ouvrez l'œil pour trouver les éléments suivants :

Corbeaux de l'Umbral

Si vous apercevez un corbeau de l'Umbral, approchez-vous-en et appuyez sur **Y** pour l'attraper. Pour chaque corbeau attrapé, vous obtiendrez un tampon à utiliser dans Miiverse.



Cercueils de l'Umbral

Brisez les cercueils de sorcières de l'Umbral pour obtenir leur contenu.



◆ Certains cercueils sont transparents et doivent être reconstitués pour pouvoir être brisés. Suivez les instructions à l'écran afin de les reconstituer.

Portails vers Muspelheim

Entrez dans Muspelheim et remportez le combat en respectant les conditions énoncées au départ pour obtenir une perle lunaire brisée, un cœur de sorcière brisé, etc.



Nouvelles armes

Les disques d'or d'hymnes angéliques
→ 16 que vous trouvez pourront être
échangés contre de nouvelles armes dans
le magasin.

Vous pouvez visiter les Portes de l'Enfer en sélectionnant MAGASIN à la carte des chapitres, ou à partir des portails disséminés dans le jeu. Vous pourrez entre autres y acheter des armes, des objets et des accessoires.

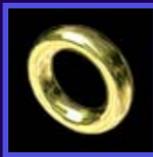


Armes	Achetez des armes.
Accessoires	Achetez des accessoires.
Objets	Achetez des objets et des consommables, tels que des objets de soin.
Techniques	Achetez des techniques afin d'apprendre de nouvelles attaques et actions.
Trésors de Rodin	Ces objets spéciaux ne seront disponibles qu'après avoir rempli certaines conditions.

Vous pouvez obtenir des objets en éliminant des ennemis et en brisant des éléments du décor.

- ◆ Lorsque vous obtenez un objet pour la première fois, sa description s'affiche.
- ◆ Vous pourrez consulter les effets de certains objets en appuyant sur ⊖ lorsque vous les obtenez à nouveau.
- ◆ La liste ci-dessous n'est pas exhaustive. Vous pourrez trouver bien d'autres objets au cours du jeu.

Monnaies



Halo

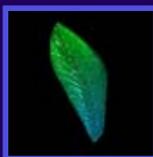
Métal spirituel précieux imprégné de l'essence vitale d'un ange. Il sert de monnaie en Enfer.



Orbe

Cristal spirituel précieux imprégné de l'essence vitale d'un démon. Il sert de monnaie en Enfer.

Objets aux effets immédiats



Laurier vert (petit)

Restaure une petite quantité de santé.



Papillon mauve (petit)

Restaure quatre orbes dans la jauge de magie.

Objets pouvant être équipés dans les raccourcis objet



Sucette herbale verte

Restaure une petite quantité de santé.



Sucette magique mauve

Restaure quatre orbes dans la jauge de magie.

Objets aux effets permanents



Cœur de sorcière brisé

Trouvez quatre fragments pour reconstituer un cœur de sorcière. Améliore la jauge de santé.



Perle lunaire brisée

Trouvez deux fragments pour reconstituer une perle lunaire. Ajoute un orbe à la jauge de magie.

Autres objets



Disques d'or d'hymnes angéliques

Rodin vous offrira de nouvelles armes en échange de ces disques.



Pensées résonnantes

Rassemblez les manuscrits trouvés en cours de route pour en apprendre plus sur le monde de Bayonetta.

Ingrédients

La racine de mandragore , la corne de licorne  et le gecko rôti  servent à concocter différents objets. [→ 18](#)

Appuyez sur \ominus pour afficher le menu du jeu. Vous pourrez y utiliser des objets et modifier l'équipement. Naviguez entre les différentes pages avec \square / \square .

- ◆ Consultez \oplus 10 pour les instructions relatives aux commandes tactiles.

Armes

Équipez des armes à vos mains et à vos pieds. Vous pouvez créer deux configurations différentes (sets A et B) afin de passer rapidement de l'une à l'autre, même au cours d'un combat.



- ◆ Appuyez sur \otimes pour afficher la liste de combos que vous pouvez réaliser avec vos sets d'armes actuels.
- ◆ Appuyez sur \odot pour porter le parfum assorti à l'une de vos armes et sublimer votre tenue par défaut.

Équiper des armes

- 1 Choisissez un emplacement (raccourci objet).
 - 2 Choisissez l'arme à équiper.
- ◆ Certaines armes ne peuvent être équipées qu'aux mains, tandis que d'autres ne peuvent être équipées qu'aux pieds.

Accessoires

Il existe de nombreux accessoires aux effets très différents. Vous pouvez en équiper un sur chaque bras.



Accessoires spéciaux

Lorsque vous commencez une partie en niveau 1re Apothéose, la marionnette immortelle sera équipée à la hanche. Elle vous permettra d'exécuter des combos et d'esquiver les attaques ennemies en appuyant simplement sur (X) ou (A).

- ◆ La marionnette immortelle est le seul accessoire pouvant être équipé à la hanche.



Objets

Dans cette section, vous pouvez utiliser des objets ou les équiper dans les raccourcis objets. Vous pouvez aussi concocter de nouveaux objets avec des ingrédients.



Assigner des raccourcis objets

- 1 Placez le curseur sur l'objet, appuyez sur **(A)** et sélectionnez **ÉQUIPER**.
 - 2 Assignez l'objet au raccourci **+**, **+** ou **+**.
- ◆ Assignez des objets à des raccourcis pour les utiliser plus facilement au cours d'un combat.

Concocter des objets

- 1 Sélectionnez **RECETTES OCCULTES**.
 - 2 Sélectionnez une recette, puis remuez la tambouille avec **(L)** ou **(R)** dans le chaudron. Votre objet est prêt !
- ◆ Les ingrédients utilisés pour une concoction disparaîtront de l'inventaire.



Documents

Consultez les documents que vous avez obtenus ou ramassés.

Hymnes angéliques	Consultez les hymnes angéliques que vous avez obtenus.
Muspelheim	Consultez votre progression dans Muspelheim.
La hiérarchie de Laguna	Consultez les images et les descriptions des anges que vous avez rencontrés.
Encyclopédie de Lemegeton	Consultez les images et les descriptions des démons que vous avez rencontrés.
Démons de l'Enfer	Consultez les images et les descriptions des démons que vous avez invoqués.
Pensées résonnantes	Consultez les notes que vous avez trouvées.
Larmes de sang de l'Umbral : Charmes	Consultez les charmes que vous avez dévoilés. ◆ Des conditions précises doivent être remplies pour dévoiler les charmes.
Larmes de sang de l'Umbral : Corbeaux capturés	Examinez les corbeaux que vous avez capturés.

Vous pouvez publier des captures et des messages sur Miiverse en cours de partie.

Comment procéder

- ① Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause.
- ② Sélectionnez PUBLIER SUR MiVERSE.
- ③ Vous pouvez publier un texte (T) ou un dessin (🖌️).
 - ◆ Les tampons ne peuvent être utilisés qu'avec les dessins.
- ④ Sélectionnez ENVOYER.

En vous connectant à Internet, vous pouvez participer à une série de six combats en coopération avec un autre joueur. Après chaque combat, vous recevrez une récompense qui dépendra de votre mise de départ.

- ◆ Seules les commandes classiques peuvent être utilisées lors des combats en mode coopération. Vous ne pourrez pas utiliser les commandes tactiles.

Partie rapide

Faites équipe avec un ami ou un joueur en ligne, et combattez ensemble.

- ◆ Vous pourrez envoyer une demande d'ami à votre partenaire après la partie.

Chercher un partenaire

Jouez en coopération avec un autre joueur, ou un des amis de votre liste d'amis.

- ◆ Vous pourrez envoyer une demande d'ami à votre partenaire après la partie.

Jouer avec l'ordi

Jouez en coopération avec l'ordinateur en attendant de recevoir une invitation à une partie en coopération.

- ◆ Si, en cours de jeu, vous recevez une invitation à rejoindre une partie en ligne, vous pourrez y répondre en appuyant sur ⊕ pour ouvrir le menu de pause.
- ◆ Vous pourrez aussi recevoir des invitations à des parties en coopération lorsque vous jouez en mode Scénario. 

Choisir une carte de verset

L'un des joueurs choisit une des cartes de verset (l'ennemi à affronter) disponibles, avant de définir la quantité de halos qu'il souhaite miser avec  ou . Une fois la mise placée, le combat peut commencer !

- ◆ Touchez la carte comportant le numéro sur la gauche de l'écran tactile () pour choisir une carte au hasard.
- ◆ Plus votre mise de départ sera importante, plus vos ennemis seront puissants.

Fin de partie

Si un joueur tombe au combat, l'autre joueur peut le ranimer en se rapprochant de lui et en appuyant sur  avant la fin du temps imparti. S'il échoue, ou si les deux joueurs sont à terre au même moment, la partie est terminée.

- ◆ En cas de fin de partie, vous conserverez les halos que vous avez obtenus en battant des ennemis, mais vous perdrez votre mise ainsi que tout bonus de halos.

Remporter un combat

Votre performance sera évaluée à la fin du combat. Le meilleur joueur pourra choisir la carte de verset suivante.

- ◆ Lors d'une partie avec l'ordinateur, vous choisirez toujours les cartes de verset.

Assauts concentrés

Lorsque les deux joueurs attaquent le même ennemi, l'icône de verrouillage changera d'aspect. Si vous parvenez à remplir votre jauge de magie et déclencher l'Apothéose de l'Umbral tant que l'icône reste ainsi, vous obtiendrez un bonus.

Obtenir des cartes de verset

En terminant un nouveau chapitre du mode Scénario, vous obtiendrez les cartes de verset des ennemis que vous avez rencontrés.



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Musiques utilisées :

- La Passion selon saint Matthieu
No.54 choral
Ô tête couverte de sang et de blessures
(Johann Sebastian Bach)
- Der harmonische Grobschmied
(Georg Friedrich Haendel)
- La Flûte enchantée
Acte II, No.14, Aria
Der Hölle Rache kocht in meinem Herzen
(Air de la Reine de la nuit)
(Wolfgang Amadeus Mozart)
- Le Roi des Aulnes
Op. 1 (D. 328)
(Franz Peter Schubert)
- L'entrée des gladiateurs
(Julius Ernest Wilhelm Fucik)
- Guillaume Tell - Ouverture
(Gioachino Antonio Rossini)

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini
© 1961 (renouvelé en 1989) Sony/ATV Music Publishing
LLC.

Administrée par Sony/ATV Harmony.
Tous droits réservés. Utilisée avec permission.

Interprétée par Andy Williams
Avec l'aimable autorisation de Columbia Records
Sous accord avec Sony Music Licensing
© 1962 Columbia Records.
Tous droits réservés.

©2014 Nintendo Co., Ltd. ©SEGA

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Ce produit contient le logiciel
Autodesk® Beast™, © 2012
Autodesk, Inc. Tous droits
réservés.

Autodesk et Beast sont des marques ou des marques déposées de Autodesk, Inc., et/ou de ses filiales et/ou affiliés aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG
(Independent JPEG Group).

Powered by
Wwise®

Fonctionne avec Wwise © 2006 -
2014 Audiokinetic Inc. Tous droits
réservés.

[Vorbis]

Librairies Ogg Vorbis © 2014, Xiph.Org Foundation
La redistribution et l'utilisation dans les formats source
et binaire, avec ou sans modifications, sont permises
dans la mesure où les conditions suivantes sont
rencontrées:

- Toute redistribution du code source doit conserver les avis de droit d'auteur ci-dessus, cette liste de conditions et l'avis de non-responsabilité ci-dessous.
- Toute redistribution en format binaire doit reproduire l'avis de droit d'auteur ci-dessus, cette liste de conditions et l'avis de non-responsabilité qui suit dans la documentation et/ou les autres documents fournis avec la distribution.
- Ni le nom de la Fondation Xiph.org ni les noms de ses contributeurs ne peuvent être utilisés pour endosser ou promouvoir des produits dérivés de ce logiciel sans permission spécifique obtenue au préalable.

CE LOGICIEL EST FOURNI PAR LES DÉTENTEURS DES

DROITS D'AUTEUR ET CONTRIBUTEURS "TEL QUEL" ET TOUTE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS SANS LIMITER CE QUI PRÉCÈDE TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER SONT EXCLUES.

EN AUCUN CAS LA FONDATION OU SES CONTRIBUTEURS SERONT TENUS RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, ACCESSOIRE, SPÉCIAL, EXEMPLAIRE OU CONSÉQUENTIEL (Y COMPRIS SANS LIMITER CE QUI PRÉCÈDE, L'OBTENTION DE BIENS OU SERVICES DE REMPLACEMENT, LA PERTE DE JOUISSANCE, DE DONNÉES OU DE PROFITS, OU INTERRUPTION DES ACTIVITÉS) PEU IMPORTE LA CAUSE ET QUELLE QUE SOIT LE TYPE DE RESPONSABILITÉ, SOIT CONTRACTUELLE, RESPONSABILITÉ STRICTE, OU FONDÉE SUR UN DÉLIT CIVIL (Y COMPRIS PAR NÉGLIGENCE OU AUTREMENT) RÉSULTANT DE QUELQUE FAÇON DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME SI INFORMÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com