

BAYONETTA 2

1 Información importante

Configuración

2 Mandos y sonido

3 Funciones en línea

4 Control parental

Cómo empezar a jugar

5 Menú principal

6 Cómo guardar

Cómo jugar

7 Pantalla de juego

8 Acciones básicas

9 Controles de ataque

10 Otros controles

11 Técnicas mágicas

Historia

12 Modo Historia

13 Desarrollo del combate

14 Sorpresas ocultas en los capítulos

15 De compras en Las Puertas del Infierno

16 Objetos

Inventario

17 Armas y accesorios

18 Objetos y libros

Miiverse

19 Publicar capturas de pantalla

Clímax Múltiple

20 Juego cooperativo

Información sobre el producto

21 Información de copyright

22 Información de contacto

Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Salud y seguridad

Lee el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola (🔧). Es posible cambiar el idioma dentro del propio programa (incluso al japonés original). Para ello, elige "Ajustes" en el menú principal. A continuación, elige "Sonido" para cambiar el idioma de las voces o "Visualización" para cambiar el idioma de los menús o los subtítulos.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.classificationoffice.govt.nz

Rusia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona

"Configuración de mandos". Por último, elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.



Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección "Televisor" desde la configuración de la consola (🔧), selecciona "Sonido del televisor" y, por último, elige "Envolvente".

Conéctate a internet para disfrutar de las siguientes funciones:

• Miiverse™  19

• Juego cooperativo en línea  20

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida de Wii U.
- ◆ Necesitas disponer de una conexión a internet y configurar el programa Miiverse antes de jugar.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta el manual electrónico de Wii U. Para ello, pulsa HOME en el menú de Wii U para acceder al menú HOME y, a continuación, pulsa .

Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse.
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea (como el juego cooperativo).
Registro de amigos	Impide el registro de nuevos amigos.

Pulsa cualquier botón en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de archivo.

A continuación, elige un archivo y verás el menú principal.

- ◆ Si eliges un archivo con datos guardados previamente, podrás continuar la partida desde donde la dejaste.

Historia	Sigue la historia del juego. → 12
Clímax Múltiple	Juega en modo cooperativo con otro jugador. → 20
Lágrimas de sangre de Umbra	Repasa las lágrimas de sangre de Umbra → 18 que has conseguido.
(?)	Podrás desbloquear esta opción si cumples ciertas condiciones.
Ajustes	Cambia algunos ajustes del juego, como los del mando o la cámara.

Moverse por los menús

Moverse por las opciones	Ⓒ / +
Confirmar	Ⓐ
Cancelar	Ⓑ

- ◆ Si utilizas el control táctil del Wii U GamePad, toca una opción para confirmarla y  para cancelar.



Tu progreso se guarda automáticamente cuando terminas un capítulo del modo Historia, un versículo (combate) de un capítulo o una partida del modo Clímax Múltiple.

Cómo copiar y borrar datos guardados

Pulsa **Ⓨ** en la pantalla de selección de archivo para copiar el archivo seleccionado. Pulsa **ⓧ** para borrarlo.

◆ Los archivos borrados no pueden recuperarse, así que ten cuidado.



1 Barra de vitalidad

Se vacía cuando recibes daño.

2 Barra de magia

Se llena cuando atacas a enemigos o activas el Tiempo Brujo. → 8 La magia es necesaria para ejecutar técnicas mágicas. → 11

3 Barra del arma recogida

Aparece cuando recoges un arma que ha soltado un enemigo. A medida que ataques con ella, la barra se irá vaciando y, cuando esté vacía del todo, el arma desaparecerá.

4 Acceso rápido a objetos

Aparece pulsando , , o . → 10

5 Versículo

Indica el número del combate que estás librando en ese capítulo.

6 Halos

Muestra tus fondos actuales.

7 Contador de combos

Aparece mientras ejecutas un combo. Muestra los puntos obtenidos durante el combo y su suma.

8 Barra de vitalidad del enemigo

Aparece cuando te enfrentas a un adversario especialmente poderoso.

Menú de pausa

Para detener la partida, pulsa ⊕. Desde este menú podrás publicar en Miiverse, volver al menú del capítulo  o a la pantalla del título o cambiar algunos ajustes.

La mayoría de las acciones pueden realizarse tanto con los botones como con el control táctil.

- ◆ Las explicaciones en este manual se refieren únicamente al ajuste de controles tipo A.

Movimientos

Botones



Control táctil



▶ Moverse



Toca un lugar de la pantalla para dirigirte hacia allí.

▶ Saltar



Toca dos veces la pantalla táctil.

Para saltar un poco más, mantén pulsado **B** o mantén el lápiz sobre la pantalla después del segundo toque. Para realizar un segundo salto en el aire, vuelve a pulsar **B** o a tocar la pantalla antes de caer.

▶ Descender suavemente (después de un salto)

Mantén pulsado **B**.

Toca dos veces y mantén el lápiz en la pantalla.

Esquivar

ZR

Desliza el lápiz en la dirección hacia la que quieres esquivar.

Si usas los botones, al pulsar ZR esquivarás hacia atrás. Para esquivar en otra dirección, pulsa ZR mientras inclinas L en la dirección deseada.

Tiempo Brujo

Se activa al esquivar un ataque enemigo en el último momento. El tiempo se ralentizará momentáneamente.



Otras acciones

Según en qué situación te encuentres, podrás realizar determinadas acciones pulsando Y.

Disparar

Y

—

Dispara con la pistola.

◆ No disponible mientras lleves un arma enemiga.

▶ Examinar / Abrir / Recoger / Otros

Y

Toca  o .

Acciones disponibles cuando te encuentres junto al objeto correspondiente (artefactos, puertas, armas enemigas...)

- ◆ Si quieres soltar un arma recogida, pulsa . No podrás realizar esta acción si utilizas el control táctil o un mando clásico Pro.

▶ Usar arma recogida

Y

Toca al enemigo.

Cómo atacar

Botones



Control táctil



▶ Puñetazo

(X)

Toca al enemigo.

Ataca con las armas equipadas en los brazos.

▶ Patada

(A)

Toca al enemigo.

Ataca con las armas equipadas en las piernas.

▶ Disparo continuo

Mantén pulsado

(X) / (A).

Toca y mantén el lápiz sobre el enemigo.

Dispara constantemente con las armas equipadas en brazos o piernas.

◆ Con algunas armas, realizarás un disparo cargado en lugar de un disparo continuo.

▶ Fijar el objetivo

Mantén pulsado (ZL).

—

Fija el objetivo sobre un único enemigo cercano.

▶ Provocar

⊕ / Mantén
pulsado ⊕.

—

Despierta la ira de tus enemigos, pero a cambio aumenta la barra de magia.

Combos con los botones

Combina ⊗ y ⊕ para encadenar distintos combos.

◆ Puedes ver una lista de combos pulsando ⊗ al equipar un arma en el inventario. → 17

Combos con el control táctil

Toca a un enemigo para atacarlo automáticamente hasta que desaparezca el temporizador.



Elegir objetos y armas

Pulsa ,  o  para mostrar el acceso directo a los objetos. Si estás usando el control táctil, verás además un icono para cambiar de armas.



Botones



Control táctil



► Usar un objeto

Mantén pulsado ,  o .

Mantén el lápiz sobre el objeto que quieras usar.

Utiliza un objeto equipado en el acceso rápido.

◆ Añade objetos al acceso rápido desde el inventario.  18

► Cambiar de armas



Toca  o .

Cambia entre los arsenales A y B.

◆ Para cambiar las armas equipadas, selecciona la pestaña correspondiente en el inventario.  17

Control de la cámara

▶ Mover la cámara



Toca el icono de la flecha.

Cuando uses el control táctil, toca cualquier borde de la pantalla para que aparezca el icono que se muestra a la derecha.



▶ Restablecer la vista original



◆ No puedes realizar esta acción si usas el mando clásico Pro.

▶ Cambiar el punto de vista

Mantén



◆ No puedes realizar esta acción si usas el mando clásico Pro.

Menú de pausa e inventario

▶ Abrir el menú de pausa



Toca .

Cuando uses el control táctil, toca cualquier borde de la pantalla para mostrar .

▶ Abrir inventario



Toca .

Cuando uses el control táctil, toca cualquier borde de la pantalla para mostrar .

Dispondrás de una serie de técnicas mágicas, desde transformaciones en bestia a invocaciones de demonios.

Pantera Interior

Mientras estés avanzando, pulsa **ZR** dos veces rápidamente para transformarte en pantera negra y moverte más deprisa.



- ◆ Si usas el control táctil, podrás activar esta técnica deslizando y manteniendo el lápiz.

Ataque maleficio

Si consigues ejecutar ciertos combos correctamente, invocarás parte de un demonio para terminarlos.



Clímax de Umbral

Cuando la barra de magia esté llena, pulsa **L** para alcanzar el Clímax de Umbral, durante el cual podrás utilizar ataques demoniacos cada vez que pulses **X** o **A**.



Ataque tortura

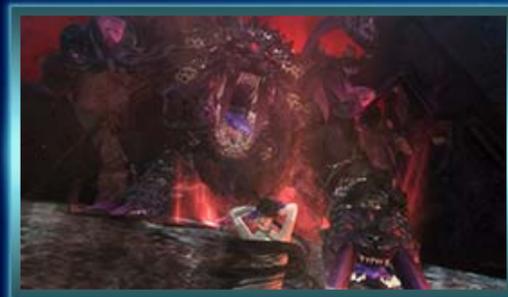
Cuando la barra de magia esté llena y te encuentres junto a un enemigo, pulsa **X** y **A** para ejecutar un ataque tortura de gran potencia.



- ◆ El instrumento de tortura varía de un enemigo a otro.
- ◆ Si derrotas a determinados enemigos con un ataque tortura, podrás recoger su arma.

Demonios infernales

Cuando estés a punto de derrotar a un enemigo especialmente poderoso, pulsa **X** y **A** para que un demonio dé el golpe de gracia por ti. Sigue las instrucciones que verás en pantalla para que aumente tu bonus.



Si usas el control táctil, podrás activar ataques maleficio, Clímax de Umbra, ataques tortura e invocaciones de demonios infernales tocando el icono cuando aparezca en pantalla.



La primera vez que empieces una partida, elige un nivel de dificultad y la partida comenzará automáticamente. Las siguientes veces, podrás elegir entre estas opciones:

Continuar

Retoma una partida empezada desde el último punto de control.

Selección de capítulo

Juega desde el comienzo de un capítulo concreto.

- ◆ Si eliges "Selección de capítulo", se sobrescribirá tu último punto de control.

Pantalla de selección de capítulo

Selecciona el capítulo deseado con  o  y pulsa  para confirmar y ver el menú del capítulo.



Tienda

En la tienda  podrás comprar armas y otros objetos interesantes.

- ◆ Esta opción estará disponible a partir de cierto punto de la historia.

Jugar

Juega desde el comienzo del capítulo.

Opciones

Podrás cambiar tu personaje o el nivel de dificultad, entre otras opciones.

Los capítulos se dividen en versículos, en los cuales deberás derrotar enemigos para poder continuar.

Combate

Inflige el máximo daño posible a tus enemigos con combos, técnicas mágicas y cualquier otro medio a tu disposición.

Combo interruptus

Si tienes que esquivar en mitad de un combo, mantén pulsado **X** o **A** mientras esquivas con **ZR** y podrás terminar el combo después de esquivar.

Puntos de combo

Podrás ganar puntos de combo atacando a los enemigos; cuanto más ataques, más puntos obtendrás. Al final del combo, los puntos se transformarán en halos.

Resultados del capítulo

Al completar un capítulo, se mostrarán en la pantalla de resultados tu puntuación final y el trofeo que hayas obtenido. El tipo de trofeo dependerá de las medallas conseguidas en los versículos del capítulo.



- ◆ Los versículos no superados obtienen automáticamente la medalla de piedra, la de inferior valor.

Fin de la partida

Cuando se vacíe tu barra de vitalidad, la partida terminará. Si eliges "Sí" en la pantalla de continuación, retomarás la partida desde el último punto de control. Si eliges "No", volverás a la pantalla de selección de capítulo.

Descubre qué más te puedes encontrar en el modo Historia:

Cuervos de Umbra

Cuando veas uno, acércate a él y pulsa **Y** para cazarlo. Por cada cuervo que atrapes, recibirás un sello que podrás usar en Miiverse.



Sarcófagos de Umbra

Ábrelos para recoger los valiosos objetos que esconden.



◆ Si encuentras un sarcófago translúcido, no podrás abrirlo hasta que no tome forma sólida. Tendrás que ingeniártelas para restaurarlo a su estado original.

Muspelheim

Si obtienes una victoria bajo determinadas circunstancias en un desafío de Muspelheim, obtendrás objetos de gran valor, como medias perlas lunares y fragmentos de corazón de bruja.



Cómo obtener armas

Si encuentras un disco de himnos angelicales **→ 16**, podrás cambiarlo en la tienda por una nueva arma.



Para ir a Las Puertas del Infierno, selecciona la opción "Tienda" en el menú del capítulo o entra en los portales que encontrarás en los capítulos. Allí podrás comprar armas, accesorios y otros objetos.



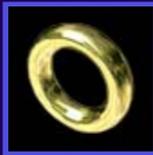
Armas	Compra armas.
Accesorios	Compra accesorios.
Objetos	Compra objetos especiales.
Técnicas	Compra técnicas para tu repertorio de ataques y maniobras.
Tesoros de Rodin	Disponibles cuando cumplas determinados requisitos.

Consigue interesantes objetos derrotando enemigos o rompiendo objetos a tu alrededor (como barriles o vasijas).

- ◆ La primera vez que obtengas un objeto, aparecerá una breve explicación.
- ◆ En algunos casos podrás obtener más información sobre los efectos de un objeto pulsando ⊖ cuando lo consigas.
- ◆ Estos son algunos de los objetos que puedes encontrar. ¡Pero hay muchos más por descubrir!

Divisas

Halos



Son la esencia vital de los ángeles, convertida en metal espiritual. Se usan como moneda de cambio en el inframundo.

Cristales



Son la esencia vital de un demonio en forma de mineral cristalizado. Poseen el mismo valor monetario que los halos.

Objetos de efecto inmediato



Laurel verde (pequeño)

Recupera un poco la vitalidad.



Mariposa púrpura (pequeña)

Recupera cuatro orbes de la barra de magia.

Objetos que puedes equipar en el acceso rápido



Chupachup hierba verde

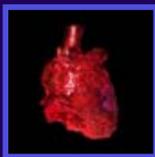
Recupera algo de vitalidad.



Chupachup magia púrpura

Recupera cuatro orbes de la barra de magia.

Objetos de efecto permanente



Fragmento de corazón de bruja

Si reúnes cuatro, completarás el corazón entero, y aumentará tu máximo de vitalidad.



Perla lunar rota

Si reúnes dos mitades, aumentará tu máximo de capacidad mágica.

Otros objetos



Discos de oro de himnos angelicales

Cámbialos por armas en la tienda.



Fragmentos del diario

Reúne y lee estas anotaciones para comprender mejor el mundo de Bayonetta.

Ingredientes

Podrás preparar pócimas  18 con raíz de mandrágora () , cuerno de unicornio () y salamandra cristalizada () .

Abre el inventario pulsando ⊖. Podrás usar objetos o cambiar las armas equipadas. Para pasar de una pestaña a otra, usa Ⓛ y Ⓜ.

◆ Más información sobre el control táctil en  10 .

Armas

Elige qué armas quieres equipar en brazos y piernas. Hazlo en los dos arsenales, A y B, para cambiar rápidamente tu ofensiva incluso en el fragor del combate.



- ◆ Pulsa ⊗ para ver qué combos puedes realizar con cada arsenal.
- ◆ Si tienes un perfume de Umbra a juego con el arma equipada en los brazos, pulsa ⊕ para activar su traje correspondiente.

Equipar armas

- ① Selecciona y confirma dónde quieres equipar un arma.
 - ② Selecciona y confirma el arma deseada.
- ◆ Algunas armas pueden equiparse solo en los brazos o solo en las piernas.

Accesorios

Puedes equipar uno en cada brazo y beneficiarte de diferentes efectos.



Un accesorio especial

Si al comenzar una partida eliges la dificultad "Clímax 1.º", tendrás la oportunidad de equipar el accesorio "Marioneta Inmortal" en la cintura. Si lo haces, podrás ejecutar combos automáticamente y esquivar ataques pulsando (X) o (A).

- ◆ La Marioneta Inmortal es el único accesorio que se puede equipar en la cintura.

Objetos

Aquí podrás usar o equipar los objetos que tengas, e incluso mezclar ingredientes para preparar pócimas.



Equipar objetos

- 1 Selecciona el objeto, confirma pulsando **(A)** y elige "Equipar".
 - 2 Elige dónde equiparlo entre las posiciones **+**, **+** y **+**.
- ◆ Hacer esto te permitirá usar objetos rápidamente en medio de un combate.

Preparar pócimas

- 1 Selecciona el libro "Recetas de brujas".
 - 2 Selecciona una receta, usa **(L)** o **(R)** para remover el caldero... ¡y ya está! Tu pócima está lista.
- ◆ Cuando usas ingredientes para preparar una pócima, desaparecen del inventario.



Libros

En esta sección podrás consultar varios documentos.

Himnos angelicales	Repasa los himnos angelicales que has conseguido.
Muspelheim	Consulta tu progreso en Muspelheim.
La jerarquía de Laguna	Lee sobre los ángeles a los que te has enfrentado.
Compendio de Lemegeton	Lee sobre los demonios a los que te has enfrentado.
Demonios infernales	Lee sobre los demonios que has invocado.
Diario	Lee los fragmentos de diario que has encontrado.
Lágrimas de sangre de Umbra: Embrujos	Repasa los embrujos que has conseguido. ◆ A medida que vayas cumpliendo diferentes condiciones, irás obteniendo embrujos.
Lágrimas de sangre de Umbra: Cuervos capturados	Consulta cuántos cuervos has capturado.

Puedes publicar capturas de pantalla y mensajes en Miiverse desde cada capítulo.

Cómo publicar

- 1 Pulsa ⊕ para abrir el menú de pausa.
- 2 Selecciona "Publicar en Miiverse".
- 3 Puedes publicar mensajes de texto (T) o manuscritos (✍️).
 - ◆ Los sellos solo pueden usarse en los mensajes manuscritos.
- 4 Selecciona "Enviar".

Si te conectas a internet, podrás librar seis combates junto a otro jugador. Después de cada uno, obtendrás una recompensa proporcional a la cantidad de halos que hayas apostado previamente.

- ◆ No podrás usar el control táctil en el modo Clímax Múltiple.

Partida rápida

Juega en modo cooperativo con un jugador o un amigo buscados al azar.

- ◆ Después del combate, podrás añadir al otro jugador como amigo.

Buscar jugador

Elige a un jugador o un amigo para jugar en modo cooperativo.

- ◆ Después del combate, podrás añadir al otro jugador como amigo.

Jugar con CPU

Juega con la CPU mientras esperas una invitación de otro jugador.

- ◆ Si recibes una invitación para una partida cooperativa, podrás pulsar ⊕ para aceptarla.
- ◆ También podrás recibir invitaciones mientras juegas en el modo Historia. 

Cartas de versículo

Un jugador deberá elegir una carta de versículo (que representa el enemigo al que os vais a enfrentar) que haya desbloqueado. Usa Ⓢ o Ⓡ hacia arriba o abajo (↕) para elegir cuántos halos quieres apostar.

- ◆ Para elegir una carta al azar con el control táctil, toca la carta numerada (1), en la parte izquierda de la pantalla.
- ◆ Cuantos más halos apuestes, más fuerte será el enemigo.

Fin de la partida

Si un jugador cae en combate, el otro puede acercarse a él y pulsar Ⓨ para ayudarlo. Si no lo hace lo suficientemente rápido, o ambos caen, la partida habrá terminado.

- ◆ Si termina así la partida, conservarás los halos obtenidos de los enemigos derrotados, pero perderás los apostados, así como cualquier otro bonus.

Victoria

Después de un combate, el jugador con mejor puntuación elegirá la siguiente carta de versículo.

- ◆ Cuando juegas con la CPU, las cartas de versículo las elige siempre el jugador.

Ataques simultáneos

Cuando los dos jugadores luchan contra el mismo enemigo, el icono de fijar objetivo cambiará de aspecto. Si uno de los dos consigue llenar la barra de magia antes de que vuelva a cambiar y alcanzar el Clímax de Umbral, ambos obtendrán un bonus.

Cómo obtener cartas de versículo

Cuando completes un capítulo en el modo Historia, obtendrás una carta de versículo por cada enemigo derrotado.



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual. El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

Piezas musicales:

- Pasión según san Mateo
Coral N.º 54
O Haupt voll Blut und Wunden
(Johann Sebastian Bach)
- The Harmonious Blacksmith
(Georg Friedrich Händel)
- La flauta mágica
Aria n.º 14
La venganza del infierno
(Wolfgang Amadeus Mozart)
- El rey de los elfos
Op. 1 (D. 328)
(Franz Peter Schubert)
- La entrada de los gladiadores
(Julius Arnost Vilém Fucik)
- Guillermo Tell: Obertura
(Gioachino Antonio Rossini)

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini
© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.

Administered by Sony/ATV Harmony.
All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams
Courtesy of Columbia Records
By arrangement with Sony Music Licensing
© 1962 Columbia Records.
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo Co., Ltd. ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by
Wwise®

Powered by Wwise © 2006 - 2014
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Vorbis]

Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com