

# BAYONETTA 2

1 | Wichtige Informationen

## Einstellungen

2 | Controller und Sound

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

## Erste Schritte

5 | Hauptmenü

6 | Daten speichern

## Über das Spiel

7 | Spielbildschirm

8 | Grundlegende Steuerung

9 | Angriffssteuerung

10 | Weitere Steuerung

11 | Techniken

## Story

12 Story-Modus: Erste Schritte

13 Kapitelverlauf

14 Kapitelextas

15 Einkaufen im Tor zur Hölle

16 Items

## Inventar

17 Waffen und Zubehör

18 Items und Bücher

## Miiverse

19 Screenshots posten

## Hexen-Klimax

20 Mehrspielermodus


## Produktinformationen

21 Copyright-Hinweise

22 Serviceinformationen

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.


### Gesundheit und Sicherheit

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Du kannst die Spracheinstellungen für Sprachausgabe, Sprache der Untertitel und Sprache des Spieltexts auch innerhalb des Spiels ändern. Hierfür ist zudem eine japanische Sprachauswahl verfügbar. Wähle im Hauptmenü EINSTELLUNGEN, dann TON, um die Sprachausgabe, bzw. BILDSCHIRM, um die Sprache des Spieltexts und die Sprache der Untertitel anzupassen.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.classificationoffice.govt.nz](http://www.classificationoffice.govt.nz)

Russland:

[minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id\\_4=883](http://minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883)

Die folgenden Controller können an der Konsole registriert und mit dieser Software verwendet werden.



- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.


### Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒ **REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.



### Surround-Sound



Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.


Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und lege danach die TV-Audio-Wiedergabe auf SURROUND fest.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

• Miiverse™  19

• Online-Mehrspielermodus  20

- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung.
- ◆ Du musst über eine Internetverbindung verfügen und die Miiverse-Software eingerichtet haben, bevor du Miiverse verwenden kannst.
- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Drücke  im Wii U-Menü, um zum HOME-Menü zu gelangen, berühre dann , um die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung anzuzeigen.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Kommunikationsfunktionen wie Online-Mehrspielermodus.
Freundesregistrierung	Sperrt die Registrierung weiterer Freunde.




Drücke im Titelschirm einen beliebigen Knopf, um die Spielstandauswahl aufzurufen. Wähle nun einen Spielstand, um das Hauptmenü aufzurufen.

- ◆ Wählst du einen Spielstand, auf dem sich bereits Speicherdaten befinden, kannst du ein gespeichertes Spiel fortsetzen.

Story	Spiele den Story-Modus des Spiels. → 12
Hexen-Klimax	Spiele in diesem Mehrspielermodus online mit anderen Spielern. → 20
Blutstränen Umbras	Sieh dir alle Blutstränen Umbras an, die du gesammelt hast. → 18
???	Dieser Menüpunkt wird freigeschaltet, sobald du bestimmte Bedingungen im Spiel erfüllt hast.
Einstellungen	Ändere Einstellungen wie Kamera- und Controllereinstellungen.

## Menüsteuerung

Menüpunkt anwählen	 / 
Bestätigen	
Abbrechen	

- ◆ Verwendest du die Touchpen-Steuerung, können Menüpunkte durch Berühren des Wii U GamePad-Touchscreens angewählt werden. Berühre zum Abbrechen  .

Dein Spielfortschritt wird im Story-Modus automatisch nach jedem Kapitel und nach jedem Vers (Kampf), im Hexen-Klimax nach jeder Partie gespeichert.

### Speicherdaten kopieren und löschen

Drücke in der Spielstandauswahl (Y), um Speicherdaten zu kopieren. Drücke (X), um sie zu löschen.



◆ **Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.**



### 1 Lebenskraft

Leert sich, wenn du Schaden nimmst.





### 2 Magie-Anzeige

Leert sich, sobald Magie  11 eingesetzt wird. Die Magie-Leiste füllt sich, wenn du gegen Gegner kämpfst oder Hexenzeit  8 aktivierst.

### 3 Vom Gegner hinterlassene Waffe

Wird angezeigt, sobald du eine vom Gegner hinterlassene Waffe aufgenommen hast. Jedes Mal, wenn du einen Gegner mit der Waffe angreifst, leert sich die Anzeige. Ist die Anzeige leer, zerbricht die Waffe.

### 4 Item-Schnellauswahl

Drücke ,  oder , um die Item-Schnellauswahl aufzurufen.  10

### 5 Vers

Zeigt an, in welchem Vers eines Kapitels du dich gerade befindest.

### 6 Heiligenscheine

Zeigt an, über wie viele Heiligenscheine – die Währung im Spiel – du verfügst.

## 7 Kombozähler

Wird angezeigt, solange eine Kombo ausgeführt wird. Du kannst hier deine aktuelle Gesamtpunktzahl einsehen und die Punktzahl, die du für die einzelnen Angriffe einer Kombo erhältst.

## 8 Lebenskraft des Gegners

Wird bei Kämpfen gegen besonders zähe Gegner angezeigt.

### Pausenmenü

Drücke ⊕, um das Pausenmenü aufzurufen. Von dort aus kannst du Beiträge im Miiverse posten, zur Kapitelauswahl → 12 oder zum Titelbildschirm zurückkehren und Einstellungen wie beispielsweise den Steuerungstyp ändern.



Die meisten Aktionen können durch die Eingabe über Knöpfe und Tasten oder den Touchscreen ausgeführt werden.

- ◆ Die hier beschriebene Steuerung bezieht sich auf die Steuerung Typ A. Der Steuerungstyp kann unter Einstellungen geändert werden.

## Bewegungssteuerung

Klassische  
Steuerung



Touchpen-Steuerung



### ▶ Bewegen



Touchscreen in  
Bewegungsrichtung  
berühren

### ▶ Springen



Touchscreen 2-mal  
antippen

Um die Höhe deines Sprungs zu variieren, halte **B** gedrückt oder halte den Touchpen beim zweiten Tippen auf dem Touchscreen. Drücke im Sprung erneut **B** oder berühre den Touchscreen, um einen Doppelsprung auszuführen.

### ▶ Zu Boden gleiten (im Sprung)

**B** gedrückt halten

Touchscreen 2-mal  
antippen und halten

## ▶ Ausweichen

ZR

Touchpen in  
Ausweichrichtung  
schnell über den  
Touchscreen führen

Verwendest du die klassische Steuerung, drücke **ZR**, um nach hinten auszuweichen. Du kannst deine Ausweichrichtung auch manuell eingeben: Neige hierzu **L** in die Richtung, in die du ausweichen möchtest, und drücke **ZR**.

## Hexenzeit

Weiche einem gegnerischen Angriff im letzten Moment aus, um Hexenzeit zu aktivieren und deine Umgebung kurzzeitig in Zeitlupe zu versetzen.



## Situationsabhängige Aktionen

Drücke **Y**, um situationsabhängige Aktionen auszuführen.

### ▶ Waffe abfeuern

Y

—

Schieße eine deiner Schusswaffen ab.


- ◆ Diese Aktion ist nicht möglich, wenn du eine vom Gegner hinterlassene Waffe aufgenommen hast.

## ▶ Untersuchen/Öffnen/Aufnehmen/etc.

Y

 berühren

Diese Aktionen können nur bei bestimmten Gegenständen, Türen etc. und vom Gegner hinterlassenen Waffen ausgeführt werden.

- ◆ Drücke , um eine zuvor aufgenommene, vom Gegner hinterlassene Waffe wieder abzulegen. Verwendest du den Classic Controller Pro oder die Touchpen-Steuerung, kannst du die Waffe nicht ablegen.

## ▶ Hinterlassene Waffe einsetzen

Y

Angriffsziel berühren



## Angreifen

Klassische  
Steuerung



Touchpen-Steuerung



### Schlagen

X

Angriffsziel berühren

Greife mit Waffen an deinen Armen an.

### Treten

A

Angriffsziel berühren

Greife mit Waffen an deinen Beinen an.

### Schießen

X / A halten

Angriffsziel berühren  
und halten

Feuere Schusswaffen ab, die du an Armen und Beinen ausgerüstet hast.

◆ Je nach Waffenart wird ein Feuerangriff oder ein geladener Angriff ausgeführt.

### Anvisieren

ZL halten

—

Halte die Taste gedrückt, um einen einzigen Gegner in deiner Nähe ins Visier zu nehmen.

## ▶ Provozieren

⊕ / ⊕ halten

—

So bringst du Gegner in deiner Nähe zur Weißglut und füllst zugleich deine Magie-Anzeige auf.

## Kombos (klassische Steuerung)

Kombiniere ⊗ und ⊕, um verschiedene Kombos auszuführen.

- ◆ Drücke ⊗, wenn du dich im Waffenreiter des Inventars befindest, um die Komboliste aufzurufen.




→ 17

## Kombos (Touchscreen-Steuerung)

Berühre einen Gegner, damit der lila Timer angezeigt wird. Es werden automatisch Kombos ausgeführt, bis die Zeit abgelaufen ist.



## Item verwenden/Waffen wechseln

Drücke ,  oder , um die Item-Schnellauswahl anzuzeigen. Verwendest du die Touchscreen-Steuerung, wird dir außerdem ein Symbol zum Waffenwechsel angezeigt.



Klassische  
Steuerung



Touchpen-Steuerung




### Item verwenden

  
gedrückt halten


Gewünschtes Item  
berühren und halten

Verwende ein Item aus der Schnellauswahl.

- ◆ Items können im Itemreiter des Inventars der Schnellauswahl hinzugefügt werden.  18

### Waffen wechseln



 berühren

Wechsle zwischen Waffen-Sets A und B. Du musst zuvor die Waffen für beide Sets festgelegt haben.

- ◆ Waffen-Sets können im Waffenreiter des Inventars bearbeitet werden.  17

# Kameraperspektive anpassen

## ▶ Kamerasteuerung



Pfeilsymbol berühren

Berühre eine Ecke des Touchscreens, um das rechts abgebildete Pfeilsymbol anzuzeigen.



## ▶ Kamera zurücksetzen



◆ Die Kamera lässt sich nicht mit dem Classic Controller Pro zurücksetzen.

## ▶ Perspektive ändern



halten



◆ Die Perspektive lässt sich nicht mit dem Classic Controller Pro ändern.




## ⌘ Pausenmenü und Inventar anzeigen

### ▶ Pausenmenü anzeigen




berühren

Berühre eine Ecke des Touchscreens, um  anzuzeigen.

### ▶ Inventar anzeigen



berühren

Berühre eine Ecke des Touchscreens, um  anzuzeigen.

Du kannst deinen Gegnern mit einer Vielzahl magischer Techniken den Garaus machen, wie z. B. durch Verwandlung in Tiergestalten oder Dämonenbeschwörungen.

### Der innere Panther

Drücke in der Bewegung zweimal schnell **ZR**, um dich in einen schwarzen Panther zu verwandeln. So kannst du schneller rennen als der Wind.



- ◆ Verwendest du die Touchscreen-Steuerung, aktivierst du diese Technik, indem du den Touchpen über den Touchscreen führst und dann hältst.

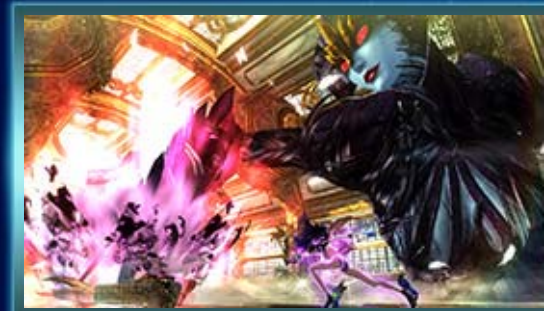
### Hexenflechten

Hast du bestimmte Kombos erfolgreich ausgeführt, wird ein mächtiger Dämon heraufbeschworen.



### Umbraklimax

Wenn die Magie-Anzeige ausreichend gefüllt ist, löst du Umbraklimax durch Drücken von **L** aus. Für mächtige Angriffe mithilfe heraufbeschworener Dämonen musst du einfach **X** oder **A** drücken.





## Folterangriffe

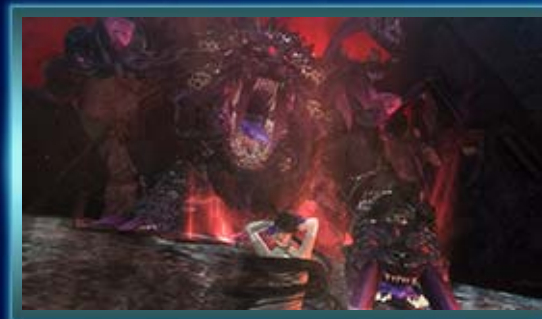
Wenn die Magie-Anzeige ausreichend gefüllt ist, drücke **X** und **A** in der Nähe eines Gegners, um ihn zu martern. Dein Widersacher erleidet unvorstellbare Qualen und nimmt enormen Schaden.



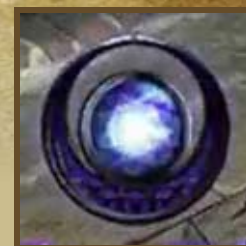
- ◆ Die Foltermethode hängt vom Gegner ab.
- ◆ Manche Gegner hinterlassen ihre Waffen, wenn sie gefoltert werden.

## Höllendämonen

Bist du dabei, einen außerordentlich mächtigen Gegner zu besiegen, drücke gleichzeitig **X** und **A**, um zum Endschlag auszuholen. Befolge dann die Bildschirmanweisungen, um deinen Bonus zu maximieren.



Die Techniken Hexenflechten, Umbra-Klimax, Folterangriff und das Beschwören von Höllendämonen können auch ausgeführt werden, indem du das rechts dargestellte Symbol auf dem Touchscreen berührst.



Beginnst du ein neues Spiel, kannst du die Schwierigkeit bestimmen. Hast du bereits einen Spielstand erstellt, stehen dir die folgenden Optionen im Story-Menü zur Auswahl:

Fortsetzen




Setze das Spiel vom letzten Speicherpunkt aus fort.

Kapitel-  
auswahl

Wähle das Kapitel, von dem aus du das Spiel fortsetzen möchtest.


- ◆ Wenn du das Spiel über die Kapitelauswahl startest, geht dein Spielfortschritt verloren.

### Kapitelauswahlbildschirm

Wähle mit  oder  ein Kapitel aus. Drücke , um das Kapitelmenü anzuzeigen.



Shop

Besuche das Tor zur Hölle, um Waffen und Items zu erwerben.  15

◆ Wird im Verlauf des Spiels freigeschaltet.

Start

Starte das vorher ausgewählte Kapitel.

Menü

Hier kannst du die Schwierigkeit, Charaktereinstellungen und allgemeine Spieleinstellungen anpassen.



Die Kapitel der Story bestehen aus einzelnen Versen. Bekämpfe die Gegner in jedem Vers, um weiterzukommen.

## Gegner bekämpfen

Füge deinen Gegnern mit Kombos, magischen Techniken und allen dir zur Verfügung stehenden Mitteln so viel Schaden wie möglich zu.

## Super-Ausweichen

Weiche während einer Kombo mit **ZR** aus, während du **X** / **A** gedrückt hältst. So kannst du im Anschluss die Kombo fortsetzen.

## Kombopunkte

Du erhältst Kombopunkte, wenn du Gegner angreifst: Je mehr Treffer, desto mehr Punkte. Ist die Kombo beendet, werden die Punkte in Heiligenscheine umgewandelt.

## Kapitelergebnisse

Hast du ein Kapitel beendet, werden deine Spielergebnisse und deine Trophäe im Kapitelergebnisbildschirm angezeigt. Welche

Trophäe du verliehen bekommst, errechnet sich aus deinen in den Versen errungenen Medaillen.

- ◆ Verse, die du nicht abgeschlossen hast, werden stets mit dem niedrigsten Rang (Stein) gewertet.






## Die Hexenjagd ist beendet

Ist deine Lebenskraft erschöpft, ist das Spiel vorbei. Wähle JA, auf dem FORTSETZEN-Bildschirm, um das Spiel vom letzten Speicherpunkt aus wieder aufzunehmen. Wählst du NEIN, kehrst du zur Kapitelauswahl zurück.

Halte in den einzelnen Kapiteln Ausschau nach folgenden Fundstücken:

## Umbra-Krähen

Wenn du einer Umbra-Krähē begegnest, nähere dich an und drücke , um sie einzufangen. Pro gefangener Krähē erhältst du einen Stempel, den du in Miiverse-Beiträgen verwenden kannst.



## Umbra-Schreine

Brich Umbra-Schreine – die letzte Ruhestätte der Hexen – auf und sichere dir die darin verborgenen Schätze.



- ◆ Kommst du an einem durchsichtigen Schrein vorbei, musst du zuerst seine ursprüngliche Beschaffenheit wiederherstellen, um ihn anschließend aufbrechen zu können. Hierfür musst du bestimmte Aufgaben erfüllen.

## Muspellsheim

Tritt ein in die Welt von Muspellsheim, trage Siege davon und sichere dir nützliche Items wie zerbrochene Mondperlen oder Hexenherzen.





## Neue Waffen freischalten

Die goldenen LPs der Engelshymnen, die du auf deinem Weg findest, kannst du im Tor zur Hölle gegen Waffen eintauschen.

→ 16

Betritt das Tor zur Hölle entweder über die Auswahl SHOP im Kapitelmenü oder über eines der Portale innerhalb der Kapitel. Du kannst dort Utensilien wie z. B. Waffen, Items und Zubehör erwerben.



Waffen	Kaufe dir neue Waffen.
Zubehör	Versorge dich mit Zubehör.
Items	Statte dich mit magischen Heilitems und mehr aus.
Techniken	Eigne dir neue Techniken an, um dein Repertoire an Angriffen und Tricks zu erweitern.
Rodins Schätze	Diese speziellen Items sind erhältlich, sobald du bestimmte Bedingungen erfüllst.

Items findest du, indem du Gegner besiegst oder Gegenstände wie Fässer oder Vasen zertrümmerst.

- ◆ Eine Erläuterung wird eingeblendet, wenn du ein Item zum ersten Mal einsammelst.
- ◆ Bei bestimmten Items musst du bei Erhalt ⊖ drücken, um dir den Infotext zu ihrer Wirkung anzeigen zu lassen.
- ◆ Hier sind nur einige der zahlreichen Items aufgeführt, die du im Spiel entdecken kannst.

## Zahlungsmittel

### Heiligenscheine



In ihnen steckt die zu einem Edelmetall kristallisierte Lebenskraft der Engel. Sie dienen als Währung in der Unterwelt.

### Dämonenblut



Metallisiertes Blut von Dämonen, in welches ihr Geist gebannt wurde. Es entspricht demselben Wert wie Heiligenscheine.

## Items mit Sofortwirkung

### Grüner Lorbeer (klein)



Stellt einen geringen Teil Lebenskraft wieder her.

### Lila Schmetterling (klein)



Stellt 4 Kugeln der Magie-Anzeige wieder her.

## Items für die Schnellauswahl



### Grüner Kräuterlutscher

Stellt einen Teil Lebenskraft wieder her.



### Lila Zauberlutscher

Stellt 4 Kugeln der Magie-Anzeige wieder her.

## Items mit Dauerwirkung



### Zerbrochenes Hexenherz

Sammle 4 dieser Teile und füge sie zum ursprünglichen Hexenherz zusammen. Dies steigert deine maximale Lebenskraft.



### Zerbrochene Mondperle

Sammle 2 dieser Teile und füge sie zur ursprünglichen Mondperle zusammen. Dies steigert deine maximale Zauberkraft.



## Andere Items



### Goldene LPs der Engelshymnen




Diese können im Tor zur Hölle gegen Waffen eingetauscht werden.



### Memoiren eines Reisenden


Sammele alle Erinnerungsfragmente und lies sie aufmerksam, um in die Geheimnisse von Bayonettas Welt einzutauchen.

## Zutaten

Aus der Mandragorawurzel () , dem Horn des Einhorns () und dem gebackenen Gecko () kannst du neue Items brauen. [→ 18](#)



Drücke ⊖, um das Inventar anzuzeigen. Dort kannst du auf Items zugreifen oder deine Ausrüstung wechseln. Blättere mit ◀ / ▶ durch das Inventar.

- ◆ Information zur Touchscreen-Steuerung findest du unter:  10 .

## Waffen

Rüste dich an Armen und Beinen mit Waffen aus. Stellst du dir die Waffen-Sets A und B zusammen, kannst du dein Waffenarsenal sogar blitzschnell mitten im Kampfgeschehen auswechseln.



- ◆ Drücke ⊗, um die Komboliste für dein momentan ausgewähltes Waffen-Set einzusehen.
- ◆ Besitzt du eine Umbra-Eleganz, die zu der Waffe passt, die du an den Armen ausgerüstet hast, drücke ⊙, um in das entsprechende Kostüm zu schlüpfen.

### Waffen ausrüsten

- 1 Entscheide, ob du die Waffe an Armen oder Beinen ausrüsten möchtest.
  - 2 Wähle eine Waffe aus.
- ◆ Manche Waffen können entweder nur an Armen oder nur an Beinen ausgerüstet werden.

## Zubehör

Die zahlreichen Utensilien besitzen unterschiedliche Wirkungen. Es kann ein Zubehörteil pro Arm ausgerüstet werden.



### Spezialzubehör

Hast du zu Spielbeginn die Schwierigkeit 1. Klimax gewählt, bist du an deiner Taille mit der Unsterblichkeitsmarionette ausgestattet. So kannst du durch bloßes Antippen von **X** oder **A** Kombos einsetzen und Gegnern ausweichen.

- ◆ Nur die Unsterblichkeitsmarionette kann an der Taille getragen werden.

## Items

Im Itemreiter des Inventars kannst du Items verwenden oder in die Schnellauswahl ablegen. Außerdem kannst du mit deinen Zutaten neue Items brauen.



### Items ausrüsten

- ① Führe den Cursor zum Item, drücke **A** und wähle dann **AUSRÜSTEN**.
  - ② Weise das Item **+**, **+** oder **+** zu.
- ◆ Weise Items der Schnellauswahl zu, damit du im Kampfgeschehen blitzschnell auf sie zugreifen kannst.

### Items brauen

- ① Wähle **HEXENREZEPTE**.
  - ② Wähle ein Rezept aus, vermische die Zutaten mit **L** oder **R** im Kessel, et voilà: Hier kommt dein neues Item!
- ◆ Beim Brauen werden die verwendeten Zutaten vollständig aufgebraucht.





## Bücher

Dies ist ein Überblick über alle Schriftstücke, die du erhalten kannst.

Engelshymnen	Durchstöbere deine bereits gesammelten Engelshymnen.
Muspellsheim	Lass deine Erfolge in Muspellsheim Revue passieren.
Engelschöre der Laguna	Erforsche Details und Bilder der Engel, die dir bereits begegnet sind.
Lemegetons Reiseführer	Erforsche Details und Bilder der Dämonen, die dir bereits begegnet sind.
Höllendämonen	Sieh dir die bereits heraufbeschworenen Dämonen an.
Memoiren eines Reisenden	Schmökere im Reisetagebuch eines rastlosen Weltenbummlers.
Blutstränen Umbras: Hexenwerke	Betrachte die Hexenwerke, die du schon vollbracht hast.  ◆ Du vollbringst Hexenwerke, indem du bestimmte Anforderungen im Spielverlauf erfüllst.
Blutstränen Umbras: Gefangene Krähen	Sieh dir an, wie viele Umbra-Krähen du bereits eingefangen hast.



Du kannst Screenshots und Beiträge aus einem Kapitel heraus im Miiverse posten.

### So wird gepostet

- 1 Drücke ⊕, um das Pausenmenü aufzurufen.
- 2 Wähle IM MIIVERSE POSTEN.
- 3 Du kannst Textbeiträge (T) oder handschriftliche Kommentare (📝) verfassen.
  - ◆ Stempel können nur in handschriftlichen Kommentaren verwendet werden.
- 4 Wähle ABSENDEN.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um dich in sechs Kämpfen mit einem Mitspieler zu messen. Gewinnst du einen Kampf, erhältst du ein Preisgeld abhängig von den Heiligenscheinen, die du im Vorfeld gesetzt hast.

- ◆ Im Hexen-Klimax wird im Kampf ausschließlich die klassische Steuerung verwendet. Die Touchpen-Steuerung wird nicht unterstützt.

### Automa- tisches Spiel

Es wird automatisch ein Mitspieler gewählt bzw. eine Spielanfrage versendet.

- ◆ Nach dem Spiel kannst du den Mitspieler deiner Freundesliste hinzufügen.


### Mitspieler wählen

Messe dich online mit Freunden oder anderen Spielern.

- ◆ Nach dem Spiel kannst du den Mitspieler deiner Freundesliste hinzufügen.

### CPU

Messe dich mit der CPU, während du auf Spielanfragen anderer Spieler wartest.

- ◆ Erhältst du in diesem Modus eine Spielanfrage, öffne das Pausenmenü durch Drücken von ⊕, um die Anfrage anzunehmen.
- ◆ Du kannst auch im Story-Modus Spielanfragen erhalten. 

## Verskarten wählen

Ein Spieler wählt zunächst eine bereits freigeschaltete Verskarte aus. Verskarten stellen Gegner dar, die du im Story-Modus bezwungen hast. Setze nun mit Ⓞ bzw. ⊕ Heiligenscheine. Du

kannst das Spiel daraufhin beginnen.

- ◆ Drücke (X) oder berühre eine der Karten am linken Bildschirmrand (z. B. 1), um eine Verskarte zufällig auszuwählen.
- ◆ Je mehr Heiligenscheine du einsetzt, desto zäher sind deine Gegner.

## Die Hexenjagd ist beendet

Verliert ein Spieler während eines Kampfes all seine Lebenskraft, kann er vom Mitspieler innerhalb des angezeigten Countdowns gerettet werden, wenn dieser in seiner Nähe (Y) drückt. Verlieren beide Spieler ihre Lebenskraft oder läuft der Countdown ab, ist die Hexenjagd beendet.

- ◆ Verlieren beide Spieler ihre Lebenskraft, behältst du alle Heiligenscheine, die dein Gegner hinterlassen hat. Du verlierst jedoch die Heiligenscheine, die du gesetzt hast, sowie alle Boni.

## Nach dem Kampf

Deine Leistung wird nach jedem Kampf neu bewertet. Der Spieler mit dem besten Ergebnis wählt die nächste Verskarte.

- ◆ Im CPU-Modus wählst du immer die nächste Verskarte aus.

## Gleichzeitig angreifen

Greifen zwei Spieler denselben Gegner an, ändert sich das Visier-Symbol. Schafft es einer der Spieler, die Magie-Anzeige zu füllen und eine Umbra-Klimax zu entfesseln, solange das Symbol angezeigt wird, erhalten beide Spieler einen Bonus.



## Verskarten freischalten

Wenn du ein Kapitel im Story-Modus abschließt, schaltest du für jeden neuen Gegner, den du besiegt hast, eine Verskarte frei.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt. Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen. Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden. Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

#### Verwendete Musik:

- Matthäus-Passion  
Nr. 54  
O Haupt voll Blut und Wunden  
(Johann Sebastian Bach)
- Der harmonische Grobschmied  
(Georg Friedrich Händel)
- Die Zauberflöte  
Arie Nr. 14  
Der Hölle Rache  
(Wolfgang Amadeus Mozart)
- Erlkönig  
(Franz Peter Schubert)
- Einzug der Gladiatoren  
(Julius Ernest Wilhelm Fucik)
- Wilhelm-Tell-Ouvertüre (Finale)  
(Gioachino Antonio Rossini)

"MOON RIVER"

Johnny Mercer, Henry Mancini

© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.  
Administered by Sony/ATV Harmony.  
All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams  
Courtesy of Columbia Records  
By arrangement with Sony Music Licensing  
© 1962 Columbia Records.  
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo Co., Ltd. ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by  
**Wwise**®

Powered by Wwise © 2006 - 2014  
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Vorbis]

Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY

EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)