

1 | Belangrijke informatie

Instellingen

2 | Controllers en audio

3 | Onlinefuncties

4 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

5 | Hoofdmenu

6 | Hoofdstukmenu

7 | Opslaan

Speluitleg

8 | Het verloop van de strijd

9 | Schermuitleg

10 | Basisbesturing

11 | Aanvalsbesturing

12 | Verdere besturing

13 | Magische technieken

Spelmenu

14 Equip (uitrusten)

15 Voorwerpen en het naslagwerk

Wapens en voorwerpen

16 Wapens

17 Voorwerpen

18 The Gates of Hell

Miiverse

19 Miiverse-functies

Productinformatie


20 Copyrightinformatie

21 Ondersteuning

Bedankt dat je hebt gekozen voor Bayonetta voor Wii U™.

Deze software werkt alleen met de Europese/ Australische versie van het Wii U-systeem.


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor meer informatie en tips om meer plezier met deze software te hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt vijf verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.

Als een van deze talen is ingesteld voor het Wii U-systeem, wordt die automatisch gebruikt in de software.

Als voor het Wii U-systeem een andere taal is ingesteld, wordt in de software Engels als taal gebruikt. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

Je kunt de in het spel gesproken taal en de taal van de ondertiteling ook veranderen in de software. (Hier kun je ook kiezen voor Japanse spraak en/of ondertiteling.) Om de taal te wijzigen kies je OPTIONS (opties) in het hoofdmenu (of OPTION in het Submenu van het hoofdstukmenu), en kies je DISPLAY SETTINGS (weergaveopties) en daarna AUDIO LANGUAGE (gesproken taal) of SUBTITLE LANGUAGE (taal van de ondertiteling).

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):

www.censorship.govt.nz

De volgende controllers kunnen met deze software worden gebruikt wanneer ze met het systeem zijn gesynchroniseerd:



- ◆ Er kan slechts één Wii U GamePad tegelijk met deze software worden gebruikt.
- ◆ In plaats van een Wii-afstandsbediening kun je ook een Wii-afstandsbediening Plus gebruiken.
- ◆ In plaats van een Traditionele Controller Pro kun je ook een Traditionele Controller gebruiken.

Controllers synchroniseren

Ga naar het HOME-menu en kies CONTROLLER-INSTELLINGEN, gevolgd door SYNCHRONISEREN.



Volg de instructies op het scherm om je controller te synchroniseren.

Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM 5.1-surround.

Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de

 systeeminstellingen en stel je de waergave in op SURROUND.


- ◆ Om voor deze software surroundwaergave te gebruiken moet je je Wii U-systeem via een HDMI™-kabel aansluiten op audioapparatuur die surroundwaergave ondersteunt.
- ◆ Lees de handleiding van je audioapparatuur voor




informatie over compatibiliteit en instellingen.

Maak verbinding met het internet om deze functie te gebruiken:

Posten op Miiverse™

Op elk moment tijdens het spelen kun je je belevenissen delen door teksten en handgeschreven bijdragen op Miiverse te posten.

 **19** Je kunt een schermafbeelding en één van een aantal mogelijke personageafbeeldingen toevoegen.


- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids en raadpleeg de categorie 'Internet' in de  systeeminstellingen voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Om Miiverse te kunnen gebruiken heb je een internetverbinding nodig en moet je Miiverse van tevoren instellen.
- ◆ Lees voor meer informatie over Miiverse het hoofdstuk "Miiverse" in de elektronische Wii U-handleiding. Druk in het Wii U-menu op  en selecteer  in het HOME-menu om de elektronische Wii U-handleiding weer te geven.

Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het







ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt Miiverse-functies.
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse tijdens het spelen of het voltooien van een hoofdstuk. Het Miiverse-pictogram () zal niet worden getoond op de Wii U GamePad. Je kunt kiezen om alleen posten te beperken, of zowel posten als bekijken.



Gebruik  of  om menu-onderdelen te kiezen en druk op  om je keuze te bevestigen. Druk op  om te annuleren.




- ◆ Je kunt menu-onderdelen ook kiezen door ze aan te raken op het touchscreen op de Wii U GamePad.



PLAY (spelen)

Speel de game.

NEW GAME (nieuw spel)	Kies een moeilijkheidsniveau en speel het spel vanaf het begin.
LOAD GAME (spel laden)	Speel verder vanaf het punt waar je het spel hebt opgeslagen.
CONTINUE (verdergaan)	Speel verder vanaf het laatste Checkpoint (opslagpunt) dat je hebt bereikt.  7

- ◆ Als je een nieuw spel begint of een opgeslagen spel laadt, worden de onder CONTINUE opgeslagen gegevens overschreven.



OPTIONS (instellingen)

Pas de instellingen aan van o.a. de controller en camera.



EXTRA

Bekijk je huidige verzameling van Umbran Tears of Blood (Umbraanse bloedtranen).

- ◆ Tijdens je voortgang in het spel wordt hier in het menu een extra optie beschikbaar.





Het Chapter Menu (hoofdstukmenu) wordt getoond bij het begin van ieder hoofdstuk. Kies **START** om het hoofdstuk te spelen.



THE GATES OF HELL

Bezoek de bar van de demon Rodin, de befaamde wapensmid, en bekijk zijn handelswaar. → 18

SAVE (opslaan)

Sla je voortgang op.

SUBMENU

Druk op **R** om het submenu te openen.

CHAPTER SELECT (hoofdstuk kiezen)

Kies een hoofdstuk dat je al hebt voltooid en speel het opnieuw.

COSTUME CHANGE (kleding veranderen)

Verander de kleding van Bayonetta.

DIFFICULTY (moeilijkheidsniveau)

Verander het moeilijkheidsniveau.

OPTION (instellingen)

Pas de spelinstellingen aan.

RETURN TO TITLE SCREEN (keer terug naar het hoofdmenu)

Beëindig het spel en keer terug naar het hoofdmenu.





Je kunt je voortgang opslaan in het hoofdstukmenu door **SAVING** (opslaan) te kiezen. Er kunnen maximaal 30 opslagbestanden worden aangemaakt.



- ◆ Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald, dus wees hier voorzichtig mee.

Automatisch opslaan

Ieder hoofdstuk is onderverdeeld in segmenten die **Verses** (verzen) worden genoemd. Wanneer je een Verse hebt voltooid, worden er automatisch nieuwe Checkpoint-gegevens aangemaakt. Kies **CONTINUE** in het titelscherm om verder te spelen vanaf het laatste Checkpoint dat je hebt bereikt.

- ◆ Er kan maar één Checkpoint worden opgeslagen. Wanneer je **CONTINUE** kiest, ga je verder vanaf het laatst opgeslagen Checkpoint.
- ◆ Er zijn Verses waar geen Checkpoint-gegevens worden aangemaakt.



Gewapend met vier vuurwapens moet je hordes engelen neermaaien, door effectief



gebruik te maken van Bullet Arts (kogelkunsten), een gevechtstechniek die aanvallen op korte en langere afstand combineert.

Combo-aanvallen

Gebruik combo-aanvallen tegen je vijanden om Combo Points (combopunten) te verdienen. De hoeveelheid Combo Points varieert per soort aanval. Het getal waarmee je aantal punten wordt vermenigvuldigd stijgt naarmate je combo-aanvallen langer worden.



Voorbeelden van combo-pictogrammen

	Slaan
	Schoppen
	Vuurwapenaanval
	Zwaardaanval
	Martelaanval
	Reeks slagen

Aanval ontwijken

Als je wordt aangevallen terwijl je een combo-aanval aan het uitvoeren bent, houd dan een van

de aanvalsknoppen (X of A) ingedrukt en druk op ZR om de aanval te ontwijken. Daarna kun je je combo-aanval gewoon voortzetten.

Zodra je combo-aanval eindigt, wordt je behaalde aantal punten omgezet in Halos (betaalmiddel). → 17

Heksenkracht gebruiken

Naast vechtkunsten en vuurwapens kan Bayonetta ook nog verschillende magische technieken inzetten. → 13 Je kunt demonen oproepen en martelwerktuigen inzetten, en zelfs in een beest veranderen!



Een hoofdstuk voltooien

Zodra je een hoofdstuk hebt voltooid, krijg je een score en een beloning op basis van de resultaten die je in ieder Verse hebt behaald.



Medailles	De medailles die je hebt ontvangen voor het voltooien van ieder Verse.
Used Item (gebruikt voorwerp)	Toont de voorwerpen die je hebt gebruikt en hoe vaak je al je levens hebt verloren en 'game over' bent geweest.
Total Score (eindscore)	Toont de hoeveelheid verdiende Combo Points, hoelang je er over hebt gedaan om het hoofdstuk te voltooien, en de hoeveelheid schade die je hebt opgelopen.
Award Bonus (extra bonus)	Je krijgt Bonus-Halos op basis van o.a. je resultaten in de Verses en de voorwerpen die je hebt gebruikt.
Award (beloning)	Een optelsom van alle resultaten. De hoogste prijs die je kunt krijgen is Pure Platinum (zuiver platina) en de laagste is Stone (steen).

Angel Attack (engelaanval)

Dit is een bonusspel dat je kunt spelen na het voltooien van een hoofdstuk.



Schiet zoveel mogelijk engelen neer! De punten die je hiermee verdient, kun je ruilen voor voorwerpen en Halos.



The Witch Hunts Are Over...

Wanneer je levensenergie op is, eindigt het spel met de mededeling 'The Witch Hunts Are Over...' (de heksenjacht is voorbij...). Kies YES (ja) om verder te gaan vanaf het laatste Checkpoint, of NO (nee) om terug te keren naar het hoofdmenu.






1 Levensenergie

Loopt terug als je schade oploopt.

2 Magiemeter

Wordt gevuld door een combo-aanval te laten aanhouden of door Witch Time (heksentijd)  te gebruiken.




◆ Vul deze meter tot een bepaald niveau om een Torture Attack (martelaanval) te kunnen gebruiken.

 13

3 Verlorenwapenmeter

Verschijnt wanneer je een wapen oppakt dat een vijand heeft laten vallen. De meter loopt terug als je het wapen gebruikt. Wanneer hij helemaal leeg is, verdwijnt het wapen.

4 Voorwerpvlakjes 12

Druk op ,  of  om deze te tonen.

5 Verse

Het segment van het hoofdstuk dat je aan het spelen bent.

6 Halos

De hoeveelheid van dit betaalmiddel die je hebt verzameld.

7 Comboteller

Wordt getoond tijdens een combo-aanval. Toont de punten die iedere aanval op heeft geleverd, en met welk getal ze op dit moment worden vermenigvuldigd.

8 Levensenergie van de vijand

Wordt getoond tijdens gevechten met erg lastige tegenstanders.

Pauzemenu

Druk op ⊕ om het pauzemenu te tonen. Je kunt hier onder andere de instellingen voor de controllers veranderen via OPTION of de besturing bekijken. Je kunt hier ook kiezen om terug te keren naar het hoofdstukmenu.



Je kunt het spel besturen met de knoppen of via het touchscreen.



Bewegen

Besturing met de
knoppen



Besturing met het
touchscreen



Bewegen



Raak de richting aan
waarin je wilt
bewegen.

Springen





Tik twee keer snel
achterelkaar op het
touchscreen.

Om hoger te springen moet je de knop langer ingedrukt houden of de stylus langer op het scherm houden. Voor een dubbele sprong, waarbij je twee keer zo ver springt, moet je op het hoogste punt van je sprong nogmaals een sprong uitvoeren.

Ontwijken



Sleep de stylus in de richting waarin je wilt ontwijken.

Wanneer je de besturing met knoppen gebruikt, kun je in een specifieke richting ontwijken door op  te drukken terwijl je met  de richting bepaalt.

Witch Time (heksentijd)


Dit activeer je door een vijandelijke aanval op het laatst mogelijke moment



te ontwijken. In deze modus heeft Bayonetta een verhoogde zintuiglijke waarneming, waardoor de rest van de wereld vertraagd beweegt, en kan ze zo snel bewegen dat ze zelfs over water kan rennen.



Besturing voor specifieke situaties

Door op  te drukken kun je verschillende functies uitvoeren, afhankelijk van de situatie.

Schieten (normale functie)

Y

-

Aanval met Scarborough Fair. → 16




- ◆ Deze aanval is altijd beschikbaar, zelfs wanneer je Scarborough Fair niet hebt uitgerust, maar hij levert niet zo veel schade op.

Onderzoeken / Openen / Oprapen (enz.)

Y

Raak  aan.

De juiste opdracht wordt getoond wanneer je dicht genoeg in de buurt bent van een bord, een deur, een wapen dat de vijand heeft laten vallen, etc.

- ◆ Druk op  of houd  ingedrukt om een wapen dat je hebt opgeraapt weer te laten vallen. Als je een Traditionele Controller Pro gebruikt, kun je dit alleen doen door  ingedrukt te houden.



Aanvallen

Besturing met de
knoppen



Besturing met het
touchscreen



Slaan



Raak de vijand aan.

Aanvallen met het wapen in je handen.



Schoppen



Raak de vijand aan.

Aanvallen met het wapen waar je voeten mee zijn uitgerust.

Schieten

Houd  of 
ingedrukt.

Raak de vijand aan
die je wilt aanvallen
en houd vast.

Schiet met de wapens waar je handen of
voeten mee zijn uitgerust.

◆ Afhankelijk van het wapen waarmee je bent
uitgerust, kan dit het wapen opladen in plaats
van afvuren.

Doelwit fixeren

Houd  ingedrukt.

-

Terwijl je de knop ingedrukt houdt, richt je
automatisch op vijanden in je directe
omgeving.

Bespotten



-

Hier worden je dichtstbijzijnde vijanden
kwaad van, maar je vult er wel je magiemeter
mee aan.

Aanvallen met gebruik van de knoppen

Je kunt allerlei verschillende combo-aanvallen uitvoeren door **X** en **A** in verschillende combinaties in te drukken.

- ◆ Een overzicht van de combo-aanvallen vind je in de Tome of Umbran Arts (naslagwerk van Umbraanse technieken). [→ 15](#)

Aanvallen met gebruik van het touchscreen

Raak een vijand één keer aan en je blijft automatisch aanvallen. De aanval duurt totdat de aanvalsmeter verdwijnt.



Bullet Climax (kogelclimax)

Draai **L** en druk dan op **X** of **A** om een houding aan te nemen waarin je in



alle richtingen kan schieten. Richt door rond te draaien met **L** en schiet door snel achterelkaar op de aanvalsknoppen te drukken.



Wapens en voorwerpen kiezen

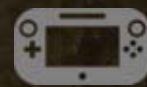
Om de voorwerpvakjes te tonen kun je op ,  of  drukken, of raak je het touchscreen aan. Als je de bediening met het touchscreen gebruikt, wordt ook een icoon getoond waarmee je wapens kunt veranderen.




Besturing met de
knoppen



Besturing met het
touchscreen




Gebruik voorwerp

Houd ,  of 
ingedrukt.

Raak het voorwerp
aan dat je wilt
gebruiken en houd
het vast.

Hiermee gebruik je het voorwerp uit het
gekozen voorwerpvakje.


- ◆ Selecteer de voorwerpen voor de
voorwerpvakjes onder Items (voorwerpen) in het
spelmenu.  15

Wapen veranderen






Raak  /  aan.

Hiermee verander je de wapens die je gebruikt van Set A naar Set B.

- ◆ Kies de wapens die je gebruikt onder Weapons (wapens) in het spelmenu. 



Camerabesturing

Als je het spel bedient met het touchscreen, raak je de randen van het touchscreen aan om de , ,  en  pictogrammen te tonen.


Camera bewegen




Raak  aan (enz.)

Camerapositie herstellen

 / Druk op 




Tik twee keer snel op  (enz.).

- ◆ Als je een Traditionele Controller Pro gebruikt, kun je dit alleen doen door op  te drukken.



Voertuigen besturen

In bepaalde delen van het spel kun je voertuigen besturen, zoals motoren. Deze kunnen worden bestuurd met de bewegingsbesturing.

- ◆ Druk op  (of , afhankelijk van het scherm) om meer uitleg te tonen. Druk nogmaals op  om over te schakelen naar besturing met de knoppen. Bekijk de uitleg in het spel voor meer informatie.



Een motor besturen



Uitleg



Verban engelen naar de vergetelheid door het oproepen van demonen, en beweeg op manieren die normaal gesproken onmogelijk zijn. Sommige magische technieken worden beschikbaar tijdens je voortgang in het spel.

Wicked Weave (demonisch haar)

Laat demonen het haar van Bayonetta overnemen en gebruik dit om vijanden aan te vallen. Activeer





deze techniek door bepaalde combo-aanvallen uit te voeren.

Witch Walk (heksenloop)

Dankzij de kracht van maanlicht kan Bayonetta de zwaartekracht weerstaan en langs muren



omhooglopen. Activeer dit door richting een muur te springen. Spring en druk op  om de zwaartekracht weer te herstellen.

- ◆ Dit kun je alleen op bepaalde plaatsen doen.
- ◆ Als je een Traditionele Controller Pro gebruikt, houd je  ingedrukt om de Witch Walk te beëindigen.

Torture Attack (martelaanval)

Roep een martelwerktuig op en laat de engelen lijden. Om deze techniek te kunnen gebruiken moet je magiemeter voorbij een bepaald punt gevuld zijn. Wanneer je in de buurt van een vijand bent, druk je tegelijk op (X) en (A).



- ◆ Welk martelwerktuig je oproept hangt af van de vijand.
- ◆ Bepaalde vijanden laten wapens vallen als je ze doodt met een Torture Attack.

Infernal Demons (duivelse demonen)

Een krachtige techniek die alleen beschikbaar is om een uitzonderlijk sterke vijand de genadeklap uit te delen. De demon toont zijn enorme kracht en brengt de vijand een grote hoeveelheid schade toe.



The Beast Within (het innerlijke beest)

Verander in een beest en beweeg zo soepel als de wind. Activeer dit door twee keer achterelkaar snel op (ZR) te drukken terwijl je aan het bewegen bent. Het effect verdwijnt zodra je stilstaat.



- ◆ Als je via het touchscreen bestuurt, activeer je dit door de stylus over het touchscreen te slepen en dan vast te houden.





Druk op \ominus om het spelmenu te openen. In dit scherm kun je door de pagina's bladeren met \triangleleft en \triangleright , en met \odot of \oplus wisselen tussen de menu-opties.

◆ Kies EXIT (sluiten) om het spelmenu af te sluiten en verder te spelen.





Weapons (wapens)

Rust je handen en voeten uit met wapens. Je kunt twee verschillende wapensets samenstellen



(Set A en Set B). Druk op \square of raak de pictogrammen op het touchscreen aan om tijdens het vechten van set te veranderen.

Bewapenen


- ① Kies een wapen met \odot of \oplus , en druk daarna op \odot .
 - ② De  links staat voor je handen en de  rechts staat voor je voeten. Kies waar je het gekozen wapen wilt gebruiken, en druk dan op \odot om je keuze te bevestigen.
- ◆ Sommige wapens kun je enkel toewijzen aan je handen of je voeten.



Accessories (accessoires)

Er zijn vele accessoires te krijgen, die verschillende effecten hebben. Je kunt iedere arm uitrusten met één accessoire.



Wanneer je op moeilijkheidsniveau Easy (makkelijk) of lager speelt, ben je uitgerust met een extra accessoire op je heup: de Immortal Marionette (onsterfelijke marionet). Deze wordt aangegeven met . Je kunt ervoor kiezen om dit voorwerp te verwijderen.

- ◆ De Immortal Marionette is het enige accessoire dat je aan je heup kunt toewijzen.





Item (voorwerpen)

Hier kun je je voorwerphokjes indelen of de voorwerpen meteen gebruiken.



Voorwerphokjes indelen

- ① Selecteer een voorwerp met of , en druk dan op .
- ② Kies SET (vastzetten).
- ③ Kies met , of een van de vakjes uit die wordt aangegeven met het -pictogram, en druk op om te bevestigen.








Concocting Compounds (brouwsels samenstellen)

Door verschillende ingrediënten te mengen kun je nieuwe voorwerpen creëren, zoals



geneeskrachtige voorwerpen. De recepten staan op de linkerpagina.

Brouwsels samenstellen

- 1 Selecteer een ingrediënt met   of .
- 2 Houd  ingedrukt om meer van een ingrediënt te gebruiken.
- 3 Als je de juiste ingrediënten hebt gekozen, zullen de voorwerpen die je kunt brouwen gaan gloeien. Na alle ingrediënten te hebben geselecteerd kun je het voorwerp brouwen door  te draaien.



File (naslagwerk)

Hier kun je informatie over allerlei onderwerpen terugvinden.

The Hierarchy of
Laguna (de
hiërarchie van
Laguna)

Onderzoek de engelen die je
tegengekomen bent.

Infernal Demons
(duivelse demonen)

Onderzoek de duivelse
demonen die je opgeroepen
hebt.

Antonio's Notebook
(Antonio's
notitieboek)

Onderzoek de verzamelde
notities.

Tome of Umbran
Arts (naslagwerk
van Umbraanse
technieken)

Onderzoek de combo-
aanvallen en technieken die je
kunt gebruiken.

Rarities
(zeldzaamheden)

Onderzoek verzamelde
Umbraanse bloedtranen en
Angelic Hymns Gold LPs
(gouden lp's met
engelengezang).



Gebruik wapens om tegen engelen te vechten. De hieronder beschreven wapens zijn maar een deel van de wapens die in het spel beschikbaar zijn.

Scarborough Fair

Deze vier vuurwapens zijn gesmeed door de demon Rodin, de befaamde wapensmid, en dragen de namen Parsley, Sage, Rosemary en Thyme.



Dankzij de magische krachten van Bayonetta is de vuurkracht van deze wapens onwaarschijnlijk groot.

Onyx Roses

Deze geweren bevatten de zielen van elfen waarvan bekend is dat ze de onyxrozen verzamelen die alleen in Inferno bloeien. Ieder



afgeschoten patroon bevat de vloek van de gevangen elfenzielen.

修羅刃-Shuraba-

In deze levende katana klopt het hart van de demonische oorlogsgod Asura. In zijn onstilbare dorst naar bloed zuigt dit zwaard de zielen uit zijn slachtoffers.



Kulshedra

Een zweep die bezeten is door de slangendemon Kulshera. Een portaal in de handgreep van dit wapen roept de kracht van de demon op. Je kunt hem op dezelfde manier gebruiken als een normale zweep.



Nieuwe wapens verkrijgen

Bezoek The Gates of Hell

→ 18 met een Angelic

Hymns Gold LP om Rodin een nieuw wapen voor je te laten maken.





Gevallen voorwerpen

Je kunt deze voorwerpen oprapen tijdens gevechten.



Halo

Een zeldzaam metaal, afkomstig van de pantsers van engelen. Wordt op de zwarte markt gebruikt als betaalmiddel.



Groene lauwerkrans

Een kransvormige edelsteen die gekristalliseerde levensenergie bevat. Vult je levensenergie weer helemaal bij.



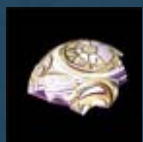
Paarse vlinder

Een vlindervormige edelsteen die gekristalliseerde magische kracht bevat. Vult je magiemeter weer helemaal bij.



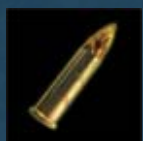
Gebroken heksenhart

Een magische steen gemaakt van roosvormige kristallen. Breng vier van deze fraaie stukken steen samen om een groter kristal te vormen, dat je maximale levensenergie verhoogt.



Gebroken maanparel

Als je er twee verzamelt en de originele vorm van de parel herstelt, verhoog je je maximale hoeveelheid magische kracht.



Arcadekogel

Kogels die je gebruikt om Angel Attack mee te spelen. Voor iedere arcadekogel die je vindt, kun je drie kogels gebruiken in het spel.

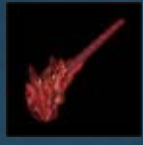


Ingrediënten

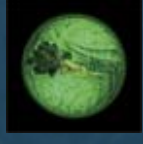
Ingrediënten die je kunt gebruiken om mee te brouwen. Verzamel ze en meng ze om nieuwe voorwerpen te creëren.



Gebakken gekko



Hoorn van een eenhoorn



Mandragora-wortel



De bar van de mysterieuze wapensmid Rodin. Je kunt The Gates of Hell bezoeken in het hoofdstukmenu of door de portalen te betreden die je tegenkomt in het spel.



WEAPONS (wapens)

De wapens die je hier kunt kopen zijn alternatieve versies van de wapens die Rodin voor je heeft gemaakt.



◆ Niet alle wapens zullen hier terug te vinden zijn.

ACCESSORIES (accessoires)

Hier kun je accessoires kopen die verschillende effecten hebben.



ITEMS (voorwerpen)

Hier kun je voorwerpen kopen die je helpen om de komende gevechten te overleven, zoals voorwerpen die je levensenergie of je magiemeter aanvullen.

TECHNIQUES (technieken)

Hier kun je nieuwe technieken kopen om tijdens de gevechten te gebruiken.



- ◆ Technieken die je hier koopt kun je aan- en uitzetten door naar de Tome of Umbran Arts te gaan en SPECIAL TECHNIQUES (speciale technieken) te kiezen.

RODIN'S TREASURES (de schatten van Rodin)

Deze schatten zijn een verrassing, dus je zult er zelf achter moeten komen wat ze zijn. Ze worden beschikbaar zodra je aan bepaalde voorwaarden hebt voldaan.



Je kunt tijdens het spelen je mening en informatie over het spel delen met spelers van over de hele wereld die verbinding hebben gemaakt via Miiverse.




Normale posts

Terwijl je aan het spelen bent, kun je teksten of handgeschreven bijdragen posten op Miiverse. Je kunt ook een afbeelding van een Bayonetta-personage toevoegen aan een handgeschreven bijdrage.



Posten

- ① Raak  aan om het scherm te openen waar je een post kunt opstellen.
- ② Schrijf een handgeschreven bijdrage.
 - ◆ Bij posts zonder handgeschreven tekst kun je geen personageafbeelding toevoegen.
- ③ Druk op VERSTUREN.

De personageafbeelding die je kunt toevoegen, verandert afhankelijk van waar in het spel je bent. Er is er een van Bayonetta, maar wie zijn de andere personages? Dat zul je zelf moeten ontdekken!



Score-posts

Raak  aan op het scherm dat je te zien krijgt als je een hoofdstuk hebt uitgespeeld, om je score te posten en je mening daarover te geven.



- ◆ Verder werkt het posten van score-posts op dezelfde manier als bij normale posts.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onspeelbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/
Australische versie van het Wii U-systeem.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com