

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes et son

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Commencer à jouer

5 Menu principal

6 Menu des chapitres

7 Sauvegarder

Le feu du combat

8 Déroulement d'un combat

9 Écran de jeu

10 Commandes de base

11 Commandes d'attaque

12 Autre commandes

13 Techniques magiques

Menu du jeu

14 Équiper

15 Objets et fichiers

Armes et objets

16 Armes

17 Objets

18 The Gates of Hell (« Les portes de l'Enfer »)

Miiverse

19 Fonctions Miiverse

Informations sur le produit

20 Informations légales

21 Informations de contact

Merci d'avoir choisi Bayonetta pour Wii U™.

Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité , accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.

Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.

Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console .

Il est également possible de modifier la langue des voix et des sous-titres (désormais également disponibles en japonais) depuis le menu principal ou le menu secondaire. Pour ce faire, sélectionnez OPTIONS, puis sélectionnez PARAMÈTRES DE L'AFFICHAGE et enfin LANGUE DES VOIX ou LANGUE DES SOUS-TITRES.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :

www.pegi.info

USK (Allemagne) :

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :

www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.censorship.govt.nz

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

Synchroniser une manette

Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez



PARAMÈTRES DES MANETTES ⇒ SYNCHRONISER, puis suivez les instructions à l'écran.

Son Surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.

Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez **TÉLÉVISEUR** puis **SURROUND** dans les paramètres de la console .

- ◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur

les paramètres appropriés.

Connectez la console à Internet pour utiliser la fonction suivante :

Publier sur Miiverse™

Au cours du jeu, vous pouvez partager vos impressions, vos idées ainsi que des informations sur le jeu avec des joueurs du monde entier en les publiant sur Miiverse.  Vous pouvez inclure une capture d'écran ainsi qu'une illustration représentant un personnage du jeu.

- ◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .
- ◆ Pour utiliser cette fonction, vous devez posséder une connexion Internet et avoir paramétré Miiverse.
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Depuis le menu Wii U, appuyez sur  sur le Wii U GamePad, puis sélectionnez MODE D'EMPLOI  dans le menu HOME.

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions Miiverse.
Miiverse	Restreint la publication de messages sur Miiverse au cours d'une partie ou à la fin d'un chapitre. L'icône Miiverse () ne s'affichera pas sur le Wii U GamePad. Il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.



Utilisez  ou  pour naviguer dans le menu et appuyez sur  pour sélectionner une option.



Appuyez sur  pour annuler.

◆ Vous pouvez aussi sélectionner une option en la touchant sur l'écran tactile du Wii U GamePad.



JOUER

Commencer une partie

NOUVELLE PARTIE	Choisissez un niveau de difficulté et commencez une partie depuis le début.
CHARGER PARTIE	Reprenez une partie à l'endroit où vous l'avez sauvegardée.
CONTINUER	Reprenez la partie à partir du dernier checkpoint atteint. 

◆ Commencer une nouvelle partie ou charger une partie écrasera les données relatives au dernier checkpoint enregistré pour l'option CONTINUER.



OPTIONS

Modifiez entre autres la configuration de la manette et de la caméra.



EXTRAS

Admirez votre collection de larmes de sang de l'Umbral.

- ◆ Une nouvelle option sera déverrouillée une fois que vous aurez suffisamment progressé dans le jeu.





Cet écran est affiché au début des chapitres. Sélectionnez **JOUER** pour débiter le chapitre.



THE GATES OF HELL (« Les portes de l'Enfer »)

Vous pouvez acheter de l'équipement dans le bar de Rodin, le célèbre forgeron de l'Enfer. → 18

SAUVEGARDER

Sauvegardez votre progression.

Menu secondaire

Appuyez sur **R** pour afficher le menu secondaire.

SÉLECTIONNER UN CHAPITRE

Sélectionnez un chapitre terminé pour le rejouer.

CHANGER DE TENUE

Changez la tenue de Bayonetta.

DIFFICULTÉ

Changez le niveau de difficulté.

OPTIONS

Modifiez les paramètres du jeu.

ÉCRAN DE TITRE

Vous pouvez interrompre la partie et retourner à l'écran titre.



Vous pouvez sauvegarder votre progression au menu des chapitres. Il est possible de créer jusqu'à 30 fichiers de sauvegarde.



- ◆ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées, alors soyez très prudent avant d'effacer des données de sauvegarde !

Sauvegarde automatique

Chaque chapitre est divisé en sections appelées « versets ». Quand un verset est terminé, de nouvelles données de checkpoint sont automatiquement créées. Sélectionnez CONTINUER au menu principal pour reprendre la partie à partir du dernier checkpoint.

- ◆ Un seul fichier de données de checkpoint est sauvegardé à la fois. Sélectionnez CONTINUER pour reprendre le jeu à partir du dernier checkpoint.
- ◆ À la fin de certains versets, des données de checkpoint ne sont pas créées.



Armée de vos quatre pistolets, vous devez anéantir les hordes d'anges en utilisant les



arts de Balle, une technique de combat mêlant attaques rapprochées et à distance.

Exécuter des combos

Réaliser des combos vous fera gagner des points de combo. Le nombre de points obtenus dépendra des coups portés. Le multiplicateur augmente à mesure que vous enchaînez les coups.



Exemples d'icônes de combo

	Coup de poing
	Coup de pied
	Attaque au pistolet
	Attaque à l'épée
	Attaque sadique
	Enchaînement de coups de poing

Contre-esquive

Si on vous attaque pendant un combo, maintenez enfoncé un des boutons d'attaque (X ou A) et appuyez sur  pour esquiver. Vous pourrez continuer le combo après l'esquive.

À la fin d'un combo, vous obtiendrez un certain nombre de points qui seront convertis en auréoles (monnaie du jeu).

→ 17

Une sorcière aux multiples pouvoirs

En plus de techniques de combat rapproché et à distance, Bayonetta dispose de plusieurs attaques magiques. → 13 Vous pourrez invoquer des démons et des engins de torture, ou même vous transformer en animal !



Terminer un chapitre

Lorsque vous terminez un chapitre, un score et une statue vous seront attribués en fonction de vos résultats dans chaque verset.



Médailles	Indique la médaille acquise à la fin de chaque verset.
Objet utilisé	Indique les objets que vous avez utilisés et le nombre de fois que vous avez fait Game Over (le cas échéant).
Score total	Indique le nombre de points de combo obtenus, le temps mis pour terminer le chapitre et les dégâts subis.
Bonus reçu	Des auréoles bonus sont attribuées en fonction de vos résultats pour chaque verset, du nombre d'objets utilisés, etc.
Médaille	Un récapitulatif de vos résultats. Les médailles gagnées peuvent aller de Pierre (rang le plus bas) à Platine pur (rang le plus élevé).

Attaque des anges

Ce jeu bonus est accessible à la fin des chapitres. Tirez sur les anges ! Les points obtenus peuvent être échangés contre des objets et/ou des auréoles.





La chasse aux sorcières est finie...

Lorsque votre jauge de santé est vide, la partie prend fin. Choisissez OUI pour reprendre depuis le dernier checkpoint, ou NON pour retourner à l'écran titre.





1 Santé

Se vide lorsque vous subissez des dégâts.

2 Jauge de magie

Se remplit lorsque vous exécutez un combo ou un Envoûtement.  10

◆ Lorsque cette jauge est suffisamment remplie, vous pouvez lancer une attaque sadique.  13

3 Jauge d'arme ramassée

Apparaît lorsque vous ramassez l'arme qu'un ennemi a perdue. La jauge se vide progressivement lorsque vous utilisez l'arme. Lorsque la jauge est vide, l'arme disparaît.

4 Emplacements d'objets 12

Appuyez sur ,  ou  pour les afficher.

5 Verset

Section du chapitre que vous avez atteinte.

6 Auréoles

Monnaie totale amassée.

7 Compteur de combos

Affiché lors d'un combo. Indique les points obtenus à chaque attaque, ainsi que le multiplicateur actuel.

8 Santé de l'ennemi

S'affiche pour les ennemis particulièrement coriaces.

Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause. Vous pouvez entre autres accéder au menu des options et changer de manette, consulter l'attribution des boutons, ou même retourner au menu des chapitres.



Vous pouvez utiliser au choix les commandes tactiles ou classiques.



Déplacements

Commandes
classiques



Commandes tactiles



Se déplacer



Touchez la direction dans laquelle vous voulez vous déplacer.

Sauter



Touchez deux fois rapidement l'écran tactile.

Pour sauter plus haut, maintenez le bouton enfoncé ou touchez longuement l'écran tactile. Pour effectuer un double saut, répétez les commandes de saut lorsque vous atteignez le point culminant du premier saut.

Esquiver

ZR

Tracez rapidement un trait sur l'écran.

Lorsque vous utilisez les commandes classiques, vous pouvez effectuer des esquives en appuyant sur **ZR** tout en inclinant **L** dans la direction voulue.

Envoûtement

L'Envoûtement se déclenche lorsque vous esquivez une attaque au dernier



moment. Lorsqu'il est activé, les sens exacerbés de Bayonetta lui permettent de percevoir le temps au ralenti, et de se déplacer si rapidement qu'elle peut même courir sur l'eau.



Commandes spécifiques

Selon les circonstances, différentes actions peuvent être effectuées en appuyant sur **Y**.

Tirer (action par défaut)

Y

-

Attaquer avec l'arsenal démoniaque.  16

◆ Cette attaque inflige peu de dégâts, mais elle est disponible même lorsque l'arsenal démoniaque n'est pas équipé.

Inspecter / Ouvrir / Ramasser (etc.)

Y

Touchez .

La commande adéquate s'affichera lorsque vous vous approchez d'un panneau, d'une porte, d'une arme lâchée par un ennemi, etc.

◆ Appuyez sur  ou maintenez  enfoncé pour déséquiper une arme que vous avez ramassée. Avec la manette classique pro, vous devez maintenir  enfoncé.

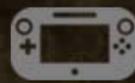


Attaquer

Commandes
classiques



Commandes tactiles



Coup de poing

ⓧ

Touchez l'ennemi.

Attaquez avec l'arme que vous tenez en main.

Coup de pied

Ⓐ

Touchez l'ennemi.

Attaquez avec l'arme équipée sur vos pieds.

Tirer

Maintenez ⓧ ou Ⓐ.

Touchez votre cible et maintenez.

Tirez avec les armes équipées sur vos mains ou vos pieds.

◆ Avec certaines armes, cette action permet non pas de tirer, mais de charger une attaque.

Verrouiller une cible

Maintenez .

-

Tant que vous maintiendrez le bouton enfoncé, les ennemis proches seront automatiquement ciblés.

Provoquer



-

Enrage les ennemis à proximité, mais vous permet de remplir votre jauge de magie.

Attaquer en utilisant les commandes classiques

En appuyant sur les boutons  et  de manière répétée en effectuant diverses combinaisons, vous pourrez réaliser de nombreux combos.

◆ Une liste des combos est disponible dans le Tome des arts de l'Umbral.  **15**

Attaquer en utilisant les commandes tactiles

Touchez un ennemi une fois pour l'attaquer automatiquement de manière répétée. L'attaque continuera jusqu'à la disparition du réticule.



Déluge de balles

Faites tourner 
puis appuyez sur le
bouton  ou 
pour tirer dans
toutes les directions. Pour viser, pivotez en
utilisant  et tirez en appuyant sur les
boutons d'attaque de manière répétée.





Sélectionner des armes et des objets

Appuyez sur ,  ou , ou touchez l'écran tactile pour afficher les emplacements d'objets.



Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, l'icône de changement d'arme sera aussi affichée.

Commandes classiques



Commandes tactiles



Utiliser un objet

Maintenez enfoncé

,  ou .

Touchez et maintenez l'objet que vous voulez utiliser.

Permet d'utiliser l'objet assigné à l'emplacement respectif.

◆ Vous pouvez gérer les emplacements d'objets dans le menu des objets.  15

Changer d'arme

ZL

Touchez  / .

Permet de passer du mode A au mode B.

- ◆ Choisissez les armes que vous voulez équiper dans le menu des armes. 



Commandes de la caméra

Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, touchez les bords de l'écran tactile pour afficher les icônes , ,  et .

Déplacer la caméra



Touchez  (etc.).

Recentrer la caméra

 / Appuyez sur .

Touchez  (etc.) deux fois rapidement.

- ◆ Si vous utilisez une manette classique, vous devrez appuyer sur .



Conduire des véhicules

Au cours du jeu, vous devrez parfois prendre le contrôle de véhicules, comme des motos. Les véhicules peuvent être contrôlés avec les commandes gyroscopiques.

- ◆ Appuyez sur **Y** (ou sur **L**, selon l'écran) pour afficher un didacticiel. Appuyez de nouveau sur **Y** pour repasser aux commandes classiques. Pour plus d'informations, veuillez consulter le didacticiel dans le jeu.



Conduire une moto



Didacticiel



Bannissez les anges dans les limbes en invoquant des démons et transformez-vous en animal pour atteindre des endroits autrement inaccessibles. Certaines techniques magiques seront obtenues au cours de votre progression dans le jeu.

Incantation

Bayonetta peut utiliser sa chevelure pour invoquer un démon avec qui elle a pactisé pour attaquer ses ennemis. Cette technique se déclenche lorsque vous exécutez certains combos.



Voie des sorcières

Lorsque la lune est pleine, Bayonetta peut transcender la gravité et marcher sur les murs.



Activez cette technique en sautant face à un mur, et appuyez sur  lorsque vous êtes en l'air pour regagner la terre ferme .

- ◆ Cette technique n'est disponible qu'à certains endroits.
- ◆ Si vous jouez avec une manette classique pro, maintenez  pour descendre du mur.

Attaque sadique

Invoquez un engin de torture pour faire souffrir les anges. Pour réaliser cette attaque, votre jauge de magie doit être remplie jusqu'à un certain niveau. Approchez-vous ensuite d'un ennemi et appuyez sur **X** et **A** simultanément.



- ◆ L'engin de torture invoqué dépendra de l'ennemi.
- ◆ Certains ennemis laisseront tomber leurs armes au sol s'ils sont tués à l'aide d'une attaque sadique.

Démons infernaux

Cette puissante technique est principalement destinée à porter le coup de grâce à un ennemi particulièrement puissant. Le démon invoqué déchaîne sa puissance et cause de très lourds dégâts à l'ennemi.



Bestialité

Transformez-vous en animal et filez comme le vent. Exécutez cette technique en appuyant deux fois de suite sur **ZR** tout en vous déplaçant. Tenez-vous immobile pour reprendre votre apparence humaine.



- ◆ Si vous jouez à l'aide des commandes tactiles, tracez un trait puis maintenez le stylet sur l'écran tactile pour exécuter cette technique.



Appuyez sur \ominus pour afficher le menu du jeu. Une fois dans le menu, utilisez \triangleleft et \trianglerightarrow pour passer d'une page à une autre et \odot ou \oplus pour passer d'une section du menu à une autre.

◆ Sélectionnez QUITTER pour fermer le menu du jeu et reprendre la partie.



Armes

Équipez des armes à vos mains et à vos pieds. Les armes peuvent être attribuées à deux modes

(A ou B). Appuyez sur \square ou touchez l'icône sur l'écran tactile pour passer d'un mode à un autre.



Équiper des armes

① Sélectionnez une arme en utilisant \odot ou \oplus , et appuyez sur \textcircled{A} .

② L'emplacement  sur la gauche correspond aux mains de Bayonetta, et l'emplacement  sur la droite correspond à ses pieds.

Sélectionnez l'emplacement auquel vous voulez assigner l'arme sélectionnée, et appuyez sur \textcircled{A} .

◆ Certaines armes ne peuvent être équipées qu'aux mains ou aux pieds.



Accessoires

Il existe de nombreux accessoires aux effets différents. Bayonetta peut équiper un accessoire sur chaque bras.



Si vous jouez en mode Facile ou Débutant, Bayonetta portera à la hanche un accessoire appelé la Marionnette immortelle, indiqué par un troisième emplacement . Il est possible de déséquiper cet accessoire.

- ◆ La Marionnette immortelle est le seul accessoire pouvant être équipé à la hanche.





Objets

Ici, vous pouvez assigner des objets à vos emplacements d'objets, ou les utiliser directement.



Assigner des objets

- ① Sélectionnez un objet en utilisant   ou , et appuyez sur .
- ② Sélectionnez ASSIGNER.
- ③ Sélectionnez l'emplacement  auquel vous souhaitez assigner un objet en utilisant ,  ou , et appuyez sur  pour confirmer votre choix.



Ingrédients pour les concoctions

En combinant des ingrédients, vous pouvez créer des objets de soin et bien d'autres choses.



Vous trouverez la liste des recettes sur la partie gauche de l'écran.

Réaliser des concoctions

- 1 Sélectionnez un ingrédient en utilisant   ou .
- 2 Maintenez  pour augmenter la quantité d'un ingrédient à utiliser.
- 3 Une fois que vous aurez sélectionné les ingrédients requis pour concocter un objet, celui-ci se mettra à clignoter. Une fois votre choix effectué, faites tourner  pour concocter l'objet voulu.



FICHIERS

Consultez ici les documents que vous avez recueillis durant votre aventure.

LA HIÉRARCHIE DE LAGUNA	Examinez les anges que vous avez rencontrés.
DÉMONS INFERNAUX	Examinez les démons que vous avez rencontrés.
CARNET D'ANTONIO	Examinez les notes que vous avez récupérées.
TOME DES ARTS DE L'UMBRA	Examinez les techniques magiques que vous avez acquises.
RARETÉS	Examinez les larmes de sang et les hymnes angéliques magiques que vous avez obtenus.



Utilisez vos armes pour affronter les anges. Les armes listées ci-dessous ne représentent qu'une fraction de toutes celles disponibles en jeu.

Arsenal démoniaque

Façonnés dans les ateliers de Rodin, le forgeron de l'Enfer, ces quatre fusils ont été gratifiés des noms de Persil, Sauge, Romarin et Thym. Ils consomment la magie de Bayonetta. Leur cadence et leur puissance de tir est hors du commun.



Roses d'onyx

La carabine contient les âmes des fées recueillant les Roses d'onyx qui n'éclosent qu'en Enfer. Chacune des balles de la carabine renferme la malédiction de l'âme des fées.



修羅刃-Shuraba-

Katana vivant, battant au rythme du cœur d'Asura, le dieu maudit de la guerre. Sa lame a une soif inassouvie de sang, et elle avalera jusqu'à l'âme de ses victimes.



Kulshedra

Fouet possédé de l'âme du vénérable Kulshedra, le diable serpent. La puissance du démon peut être invoquée grâce au cordon fixé au manche, qui rend ce fouet extrêmement puissant.



Obtenir de nouvelles armes

Rendez-vous aux Portes de l'Enfer (Gates of Hell) → 18 une fois en possession d'un hymne angélique pour que Rodin vous fabrique de nouvelles armes.





Butin

Vous pouvez trouver les objets suivants sur les dépouilles de vos ennemis.



Auréoïles

Métal rare que l'on trouve sur la carapace des anges. Il sert de monnaie sur le marché noir.



Laurier vert

Un joyau en forme de laurier constitué d'essence vitale cristallisée. Vous redonne immédiatement de l'énergie vitale.



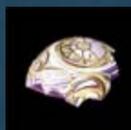
Papillon mauve

Un joyau en forme de papillon constitué d'énergie magique cristallisée. Vous redonne immédiatement de l'énergie magique.



Cœur de sorcière brisé

Joyau magique constitué de cristaux roses en forme de cœur, ces joyaux ont un fort pouvoir attractif et s'assemblent en cristaux plus larges lorsqu'ils sont rassemblés. Réunissez-en quatre pour augmenter votre santé maximale.



Perle lunaire brisée

Rassemblez-en deux pour rendre à la perle lunaire sa forme originale, et ainsi agrandir votre jauge de magie.



Balle d'arcade

Utilisez ces balles pour jouer à l'Attaque des anges. Chaque balle vous donne droit à trois tirs.

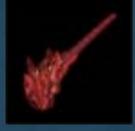


Ingrédients

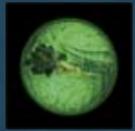
Voici les ingrédients utiles aux concoctions.
Collectez-les et mélangez-les pour fabriquer des objets.



Gecko rôti



Corne de licorne



Racine de mandragore



Le bar tenu par Rodin, le mystérieux forgeron. Vous pouvez lui rendre visite depuis le menu des chapitres ou en empruntant les portails que vous trouverez au cours de votre aventure.



ARMES

Vous trouverez ici les armes fabriquées par Rodin. Acheter une arme vous permettra de déverrouiller un second modèle alternatif.



- ◆ Certaines armes ne possèdent pas de version alternative.

ACCESSOIRES

Vous trouverez ici des accessoires aux effets différents.



OBJETS

Vous trouverez ici des objets destinés à vous aider au combat, en remplissant votre jauge de vitalité ou de magie par exemple.

TECHNIQUES

Vous pourrez acquérir ici de nouvelles techniques à utiliser au combat.



- ◆ Les techniques acquises ici peuvent être activées ou désactivées depuis le Tome des arts de l'Umbral et en sélectionnant TECHNIQUES SPÉCIALES.

TRÉSORS DE RODIN

Ces trésors seront disponibles après avoir rempli certaines conditions - il vous faudra les déverrouiller pour savoir ce qu'ils contiennent !



Au cours du jeu, vous pouvez partager vos impressions, vos idées ainsi que des informations sur le jeu avec des joueurs du monde entier en les publiant sur Miiverse.



Publier un message ou un dessin

À tout moment pendant une partie, vous pouvez publier un message ou un dessin sur Miiverse. Vous



pouvez aussi inclure à votre dessin l'illustration présélectionnée d'un personnage de Bayonetta.

Publications

- 1 Touchez  pour afficher l'écran de publication.
- 2 Écrire un message.
 - ◆ Vous ne pourrez inclure l'illustration d'un personnage de Bayonetta que lorsque votre message est écrit à la main.
- 3 Touchez ENVOYER.

L'illustration prédéfinie dépendra de votre avancement dans le jeu. Bayonetta est l'une d'entre elle, mais quelles sont les autres ? À vous de le découvrir !



Publier un score

Touchez  à l'écran de fin de chapitre (« Chapitre terminé ») pour publier votre score et le commenter.

- ◆ Pour toute autre publication, suivre la procédure habituelle.



IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

© SEGA. Édité par Nintendo.

Les marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Wii U est une marque de Nintendo.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG (Independent JPEG Group).

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :

www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :

support.nintendo.com