

1 Información importante

Configuración

2 Mandos y sonido

3 Funciones en línea

4 Control parental

Inicio

5 Pantalla de títulos

6 Menú de capítulos

7 Guardar

Cómo jugar

8 Desarrollo del combate

9 Pantalla del juego

10 Controles básicos

11 Controles de ataque

12 Otros controles

13 Poderes mágicos

Menú de juego

14 Equipar

15 Objetos y Archivos

Armas y Objetos

16 Armas

17 Objetos

18 Las Puertas del Infierno

Miiverse

19 Funciones de Miiverse

Información sobre el producto

20 Información de copyright

21 Información de contacto

Gracias por elegir Bayonetta para Wii U™.
Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.


Antes de utilizar este programa, lee atentamente este manual electrónico. Si un niño pequeño va a utilizar la consola, un adulto debería leerle y explicarle previamente el contenido del manual electrónico.

Lee también el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) en el menú de Wii U: en ella encontrarás información y consejos para disfrutar aún más de tus programas.

Selección de idioma

El idioma del programa dependerá de aquel en el que esté configurada la consola. Este programa está disponible en español, inglés, alemán, francés e italiano.

Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el programa.

Si la consola está configurada en otro idioma, el idioma predeterminado del programa será el inglés. El idioma de la consola se puede cambiar en la configuración de la consola () .

Los subtítulos y las voces del juego están disponibles en varios idiomas, incluido el japonés original. Para cambiar el idioma, selecciona OPCIONES en la pantalla de títulos (o bien OPCIONES en el menú de capítulos), después OPCIONES DE VÍDEO y, por último, IDIOMA DE LAS VOCES o LENGUAJE DE LOS SUBTÍTULOS.

Clasificación por edades

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemania):

www.usk.de

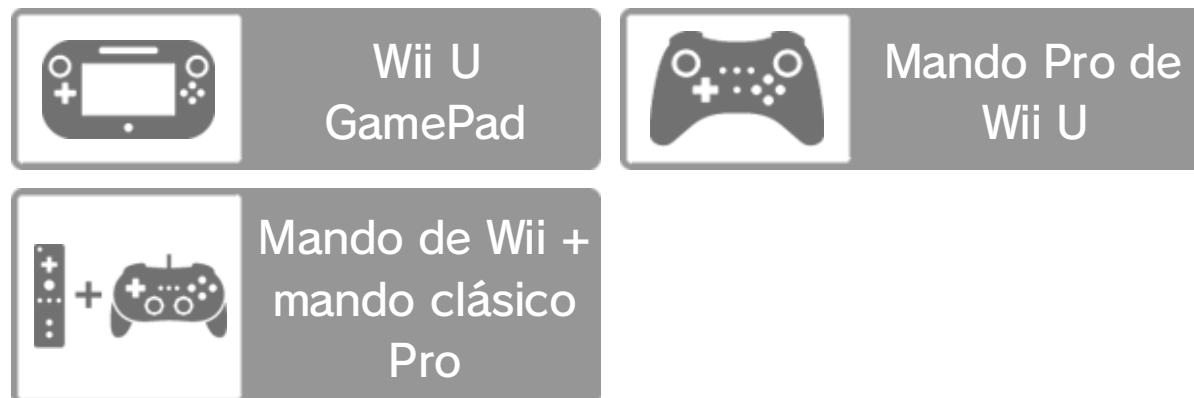
Classification Operations Branch (Australia):

www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda):

www.censorship.govt.nz

Los mandos que se indican a continuación son compatibles con este programa. Para utilizarlos, deberás sincronizarlos previamente con la consola.



- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este programa.
- ◆ Se puede utilizar un mando de Wii Plus en lugar de un mando de Wii.
- ◆ Se puede utilizar un mando clásico en lugar de un mando clásico Pro.

Cómo sincronizar los mandos

Para sincronizar un mando, abre el menú HOME y después selecciona



CONFIGURACIÓN DE MANDOS. Por último, elige SINCRONIZAR y sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.

Sonido envolvente

Este programa es compatible con el sonido envolvente Linear PCM 5.1.

Para establecer la configuración de sonido envolvente, accede a la sección TELEVISOR desde la configuración de la consola (🔧), selecciona SONIDO DEL TELEVISOR y, por último, elige ENVOLVENTE.


- ◆ Para establecer la configuración de sonido envolvente con este programa, conecta la consola Wii U a un equipo de sonido compatible mediante un

cable HDMI™.




- ◆ Para obtener más información acerca de la configuración y compatibilidad, consulta la documentación de tu equipo de sonido.


Conéctate a internet para disfrutar de la siguiente función:

Publicar mensajes en Miiverse™


A medida que juegas, puedes publicar mensajes de texto o mensajes escritos a mano para compartir tus impresiones en Miiverse. 

Puedes incluir una captura de pantalla o una de las ilustraciones de personajes que estén disponibles.




- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar la consola Wii U a internet, consulta la guía rápida y la sección INTERNET de la configuración de la consola ()
- ◆ Necesitas disponer de una conexión a internet y configurar Miiverse antes de jugar.
- ◆ Para obtener más información sobre Miiverse, consulta el capítulo "Miiverse" del manual electrónico de Wii U. Para verlo, pulsa  en el menú de Wii U para acceder al menú HOME y luego toca MANUAL ()


Los padres y tutores pueden activar el control parental () desde el menú de Wii U para restringir el acceso a determinados contenidos de la consola.

Se pueden restringir las siguientes funciones:

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe las funciones de Miiverse.
Miiverse	Impide publicar en Miiverse durante la partida o al finalizar un capítulo. El icono de Miiverse () no se mostrará en el Wii U GamePad. Se pueden restringir la publicación y la lectura de mensajes o solo la publicación.



Utiliza  o  para navegar por las opciones del menú y pulsa  para confirmar la selección.

Pulsa  para cancelarla.




- ◆ También puedes navegar por las opciones del menú tocando la pantalla táctil del Wii U GamePad.



JUGAR

Empezar o continuar la partida.

PARTIDA NUEVA	Elige el nivel de dificultad y empieza el juego desde el principio.
CARGAR PARTIDA	Continúa la partida desde el último punto de guardado.
CONTINUAR	Sigue jugando desde el último punto de control al que llegaste. 

- ◆ Si empiezas una partida nueva o cargas una que tengas guardada, se sobrescribirán los datos que haya en CONTINUAR.



OPCIONES

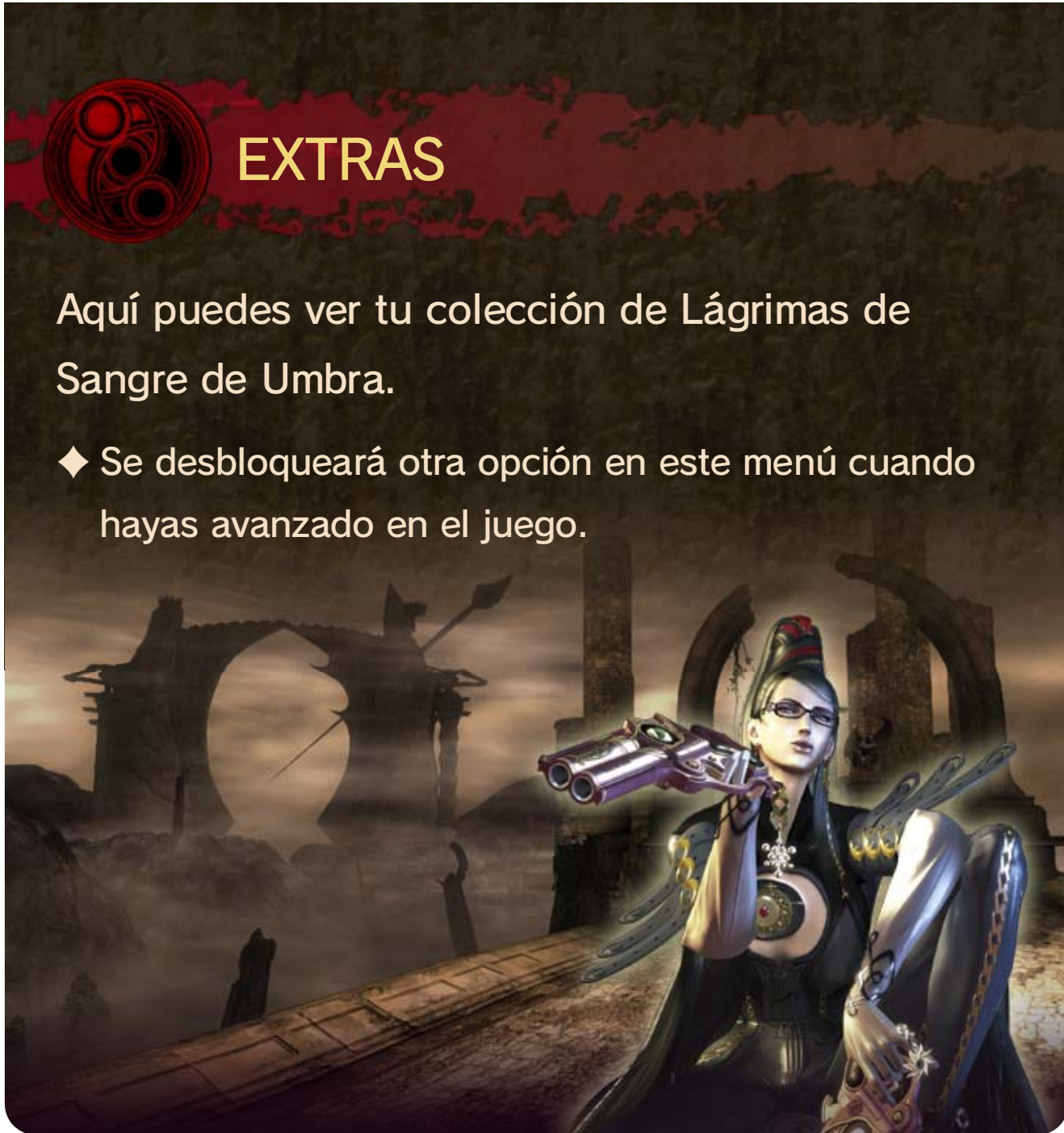
Cambia diversos ajustes, como los del mando y los de la cámara.



EXTRAS

Aquí puedes ver tu colección de Lágrimas de Sangre de Umbra.

- ◆ Se desbloqueará otra opción en este menú cuando hayas avanzado en el juego.





Este menú se muestra al principio de cada capítulo. Elige JUGAR para empezar el capítulo.



The Gates of Hell

Las Puertas del Infierno es el bar del afamado demonero Rodin. Puedes acercarte para ir de compras. → 18

Guardar

Guarda tu progreso.

Menú secundario

Pulsa  para ver el menú secundario.

Elegir capítulo

Elegir un capítulo que esté completado y jugarlo de nuevo.

Cambiar de atuendo

Cambiar el traje de Bayonetta.

Dificultad

Cambiar el nivel de dificultad.

Opciones

Cambiar los ajustes del juego.

Pantalla de títulos

Salir del juego y volver a la pantalla de títulos.



Puedes guardar tu progreso en el menú de capítulos y tener hasta treinta archivos de guardado diferentes.



- ◆ Los datos borrados no se pueden recuperar.
Ten cuidado cuando quieras borrar algún archivo.

Autoguardado

Cada capítulo está dividido en secciones llamadas «verses». Cuando termines una de estas secciones, se guardará automáticamente el punto de control. En la pantalla de títulos, selecciona CONTINUAR para seguir jugando desde el último punto de control.

- ◆ El juego solo guarda un punto de control. Cuando selecciones CONTINUAR, seguirás jugando desde el punto de control más reciente.
- ◆ Hay ciertos «verses» donde no se guardan datos de punto de control.



Tu objetivo es acabar con hordas de ángeles. Para lograrlo, cuentas con tus cuatro pistolas y las Artes balísticas, unas técnicas de lucha que permiten atacar cuerpo a cuerpo y a distancia.









Encadenar combos

Realiza combos contra tus enemigos para ganar Puntos de Combo. La cantidad de puntos que obtengas dependerá de los distintos tipos de ataque que utilices. El multiplicador aumentará a medida que encadenes ataques.



Ejemplos de iconos de combo

	Puñetazo
	Patada
	Ataque con pistola
	Ataque con espada
	Ataque tortura
	Puñetazos encadenados

Combo interruptus

Si te atacan mientras realizas un combo, mantén pulsado uno de los botones de ataque (X o A) y pulsa ZR para esquivar. De este modo, podrás

seguir con el combo después de esquivar.

Cuando termine el combo, los puntos que hayas conseguido se convertirán en halos (dinero). ➔ 17

Utilizar el poder brujo

Además de los ataques cuerpo a cuerpo y de larga distancia, Bayonetta tiene varios poderes mágicos a su disposición. ➔ 13 ¡Puedes invocar demonios, utilizar mecanismos de tortura e incluso transformarte en bestia!



Completar un capítulo

Cuando acabes un capítulo, se mostrará la puntuación y un premio, los cuales dependen de los resultados obtenidos en cada «verse».



Medallas	Obtendrás una medalla al acabar cada «verse».
Objeto usado	Muestra los objetos que has usado y el número de veces que has muerto (si se han dado estas circunstancias).
Puntuación total	Muestra los Puntos de Combo conseguidos, el tiempo que te ha llevado completar el capítulo y los daños recibidos.
Premios	Recibes halos adicionales según varios factores: los resultados conseguidos en cada «verse», si has usado objetos o no, etc.
Premio final	Es la suma total de todos los resultados. El premio de mayor rango es el de Platino puro y el más bajo es el de Piedra.

Ataque angelical

Puedes jugar a este juego de bonificación al acabar un capítulo.



¡Dispara a los ángeles! Podrás cambiar los puntos que ganes por objetos o halos.



Se acabó la caza de brujas

La partida acabará si te quedas sin vitalidad. Selecciona SÍ para continuar desde el último punto de control o NO para volver a la pantalla de títulos.





1 Vitalidad

Se vacía cuando recibes daño.

2 Barra mágica

Se llena cuando mantienes un combo o usas el Tiempo brujo. → 10

◆ Si llenas esta barra hasta cierto nivel podrás usar un Ataque tortura. → 13

3 Barra del arma recogida

Aparece cuando coges un arma que ha soltado un enemigo. A medida que uses dicha arma, la barra se irá vaciando y, cuando esté vacía del todo, el arma desaparecerá.

4 Ranuras de objeto → 12

Pulsa \oplus , \oplus o \oplus para ver los objetos.

5 Verse

Sección del capítulo a la que has llegado.

6 Halos

Cantidad de dinero que has recogido.

7 Contador de combo

Aparece durante un combo. Muestra los puntos que ganas por cada ataque y el multiplicador actual.

8 Vitalidad del enemigo

Aparece cuando te enfrentas a un adversario especialmente poderoso.

Menú de pausa

Pulsa ⊕ para ver el menú de pausa. Desde aquí puedes acceder al menú de opciones para cambiar la configuración del mando, ver la guía de controles y volver al menú de capítulos.



Puedes usar los botones o la pantalla táctil.

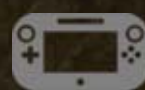


Moverse

Control con
botones



Control táctil



Moverse



Toca en la dirección
a la que quieras ir

Saltar



Toca dos veces
rápidamente la
pantalla táctil

Para saltar más alto, mantén pulsado el botón o mantén la presión con el lápiz durante más tiempo. Para realizar un doble salto, repite el proceso cuando estés en el punto más alto del primer salto.

Esquivar

ZR

Desliza el lápiz en la dirección en la que quieres esquivar

Si usas el control con botones, también puedes esquivar hacia una dirección específica pulsando ZR mientras inclinas L.

Tiempo brujo

Se inicia al esquivar un ataque en el último momento.



Mientras esté activo,

los sentidos mejorados de Bayonetta harán que el resto del mundo se mueva lentamente, por lo que ella podrá moverse tan deprisa que incluso será capaz de correr sobre el agua.



Acciones contextuales

Según las circunstancias, pulsar Y te hará realizar distintas acciones.

Disparar (función normal)



Ataca disparando con tus Pistolas




Scarborough.  16

- ◆ Este ataque no hace mucho daño, pero está disponible aunque no tengas equipadas las Pistolas Scarborough.

Comprobar / Abrir / Recoger (etc.)



La acción correspondiente se mostrará cuando te acerques a un cartel, una puerta, un arma que ha soltado un enemigo, etc.

- ◆ Pulsa  o mantén  para desequipar el arma que hayas recogido. Ten en cuenta que si usas un mando clásico Pro, esta acción solo se puede realizar manteniendo pulsado .

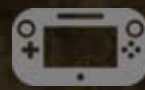


Atacar

Control con
botones



Control táctil



Puñetazo



Toca al enemigo

Ataca con las armas que lleves en las manos.

Patada



Toca al enemigo

Ataca con las armas que lleves en los pies.

Disparar

Mantén pulsado



Toca al enemigo y
mantén la presión
con el lápiz

Dispara con las armas que lleves en las manos o en los pies.

◆ Según el arma que lleves equipada, puede que en lugar de disparar se active una técnica de carga.

Fijar el objetivo

Mantén pulsado 

-

Mantén el botón para apuntar automáticamente a los enemigos cercanos.



Provocar




-

Llama la atención de los enemigos, pero a cambio rellena la Barra mágica.

Atacar con el control con botones

Combina  y  para encadenar distintos combos.





◆ Puedes ver la lista de combos en el Tomo de las Artes de Umbra. 

Atacar con el control táctil

Toca a un enemigo para atacarle automáticamente hasta que desaparezca el temporizador.






Clímax balístico

Gira  y después pulsa  o  para hacer una pose que te permita disparar en todas las direcciones. Usa  para apuntar a tu alrededor y pulsa los botones de ataque para abrir fuego.





Elegir armas y objetos

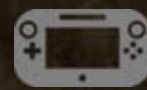
Toca la pantalla táctil o pulsa ,  o  para ver los objetos asignados a las ranuras. También verás el icono para cambiar de arma si usas el control táctil.



Control con
botones



Control táctil




Usar un objeto

Mantén pulsado



Toca el objeto que quieras usar y mantén la presión con el lápiz

Usarás el objeto asignado a la ranura correspondiente.


◆ Puedes cambiar los objetos asignados a las ranuras en el menú Objetos.  15

Cambiar de arma

ZL





Toca  / 

Cambiarás entre los Arsenales A y B.

◆ Puedes cambiar las armas asignadas en el menú Armas.  14



Control de la cámara

Si usas el control táctil, toca los bordes de la pantalla para que aparezcan los iconos , ,  y .


Mover la cámara

R

Toca  (etc.)

Restablecer la cámara

+ / Pulsa R

Toca  (etc.) dos veces seguidas

◆ Si usas un mando clásico Pro, tendrás que pulsar + para realizar esta acción.



Control de los vehículos

En algunas partes del juego tendrás que conducir una moto y otros vehículos. Puedes usar el control por movimiento para esta labor.

- ◆ Pulsa **Y** (o **L**, según la pantalla) para ver el tutorial. Vuelve a pulsar **Y** para cambiar al control con botones. Si necesitas más información, consulta el tutorial del juego.



Montando en moto



Tutorial




Invoca el poder de los demonios para fulminar a los ángeles y hacer movimientos imposibles. Algunas técnicas se obtienen a medida que avanzas en el juego.

Ataque maleficio


Bayonetta puede utilizar su melena para canalizar demonios y hacer ataques muy poderosos en determinados combos.



Paseo brujo

El influjo lunar permite a Bayonetta anular la gravedad y andar por las paredes. Salta hacia una pared para activarlo y pulsa  en el aire para bajarte de ella.



- ◆ Esta técnica solo se puede utilizar en lugares específicos.
- ◆ Si usas un mando clásico Pro, tendrás que mantener pulsado  para bajar.

Ataque tortura

Haz aparecer mecanismos de tortura para castigar a los ángeles cuando la Barra mágica esté lo suficientemente llena. Acércate a un enemigo y pulsa **X** y **A** a la vez.



- ◆ El mecanismo de tortura es distinto según el enemigo.
- ◆ Algunos enemigos dejarán caer sus armas si los matas con estos ataques.

Demonios infernales

Una técnica extremadamente poderosa que permite dar el golpe de gracia a los enemigos más fuertes. Bayonetta invoca a un demonio temible que causa grandes daños a su presa.



Bestia interior

Transfórmate en una bestia y corre como el viento. Pulsa **ZR** dos veces seguidas cuando estés en movimiento para activar esta técnica y deja de avanzar para recuperar tu forma original.



- ◆ Si usas el control táctil, desliza el lápiz por la pantalla y mantén la presión para transformarte.



Pulsa \ominus para abrir el menú de juego. Usa \triangleleft y \triangleright para cambiar de pantalla y $\odot \leftrightarrow$ o \oplus para desplazarte por las opciones.

◆ Selecciona SALIR para cerrar el menú y seguir jugando.





Armas

Puedes equipar armas tanto en las manos como en los pies y elegir entre dos Arsenales (A y B).



Pulsa \square o toca los iconos de la pantalla para cambiar de Arsenal en plena batalla.

Equipar armas


- 1 Elige un arma con $\odot \updownarrow$ o \oplus y después pulsa \odot .
 - 2 El icono  que está a la izquierda se refiere a las manos y el icono  que está a la derecha se refiere a los pies. Elige dónde quieres equipar el arma y pulsa \odot para confirmar la selección.
- ◆ Algunas armas solo se pueden equipar en las manos o en los pies.



Accesorios

Existen muchos accesorios que producen distintos efectos durante el combate. Puedes llevar uno en cada brazo.



Si juegas en dificultad Fácil o inferior, llevarás un accesorio llamado Marioneta inmortal en la cadera. Se muestra junto al icono . Puedes quitártelo si así lo deseas.

- ◆ La Marioneta inmortal es el único accesorio que se puede llevar en la cadera.





Objetos

Aquí puedes asignar objetos a las ranuras o usarlos directamente.



Ranuras de objeto

- 1 Selecciona un objeto con o y luego pulsa .
- 2 Selecciona ASIGNAR.
- 3 Elige la ranura a la que quieres asignar el objeto y pulsa para confirmar la selección. Las ranuras están representadas por iconos para , y .








Ingredientes de la poción

Mezcla distintos ingredientes para crear objetos curativos y mucho más. Las recetas se muestran en la parte izquierda de la pantalla.



Mezclar ingredientes

- 1 Usa   o  para elegir un ingrediente.
- 2 Mantén pulsado  para aumentar la proporción de ese ingrediente.
- 3 Si has elegido los ingredientes necesarios para una receta, los objetos correspondientes brillarán para indicártelo. Cuando todo esté listo, gira  para crear el objeto.



Archivos

Aquí encontrarás varios tomos repletos de información.

La jerarquía de Laguna	Aquí aparecen los ángeles a los que te has enfrentado.
Demonios infernales	Aquí aparecen los demonios que ya has invocado.
Cuaderno de Antonio	Lee las notas que has recogido.
Tomo de las Artes de Umbra	Comprueba los combos y las técnicas disponibles.
Rarezas	Examina las Lágrimas de Sangre de Umbra y los Himnos Angelicales que has encontrado.



Usa las armas para luchar contra los ángeles. Ten en cuenta que en el juego hay muchas más de las que se van a describir a continuación.

Pistolas Scarborough

Creadas por el reputado demonero Rodin, a estas cuatro pistolas se las conoce como Parsley, Sage, Rosemary y Thyme. Con su increíble velocidad de disparo y potencia son el complemento perfecto para la magia de Bayonetta.



Rosas de Ónix

Estas escopetas contienen el alma de las hadas que recogen las Rosas de Ónix que florecen solo en Infierno. Cada cartucho lleva consigo la maldición del alma de las hadas.



修羅刃-Shuraba-

Los latidos del corazón del dios demonio de la guerra, Asura, dan vida a esta katana. Siempre sedienta de sangre, esta espada se alimenta con el alma de sus víctimas.




Kulshedra

Un látigo poseído por el alma del viejo demonio serpiente Kulshedra. Invoca su poder mediante un portal que lleva en la empuñadura. Se usa como un látigo normal y corriente.



Obtener nuevas armas

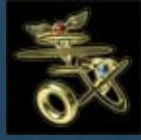
Visita Las Puertas del Infierno  cuando tengas un disco de oro de Himnos Angelicales y Rodin te fabricará una nueva arma.





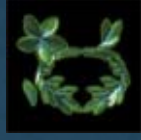
Botín

Los enemigos dejan caer estos objetos al derrotarlos.



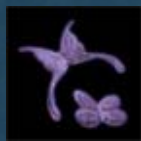
Halo

Un metal extraño obtenido de la coraza de un ángel. Se usa como moneda de cambio en el mercado negro.



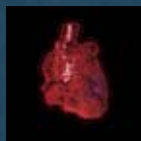
Laurel verde

Una gema con forma de hoja de laurel que contiene una esencia vital cristalizada. Cuando la obtienes recuperas tu vitalidad instantáneamente.



Mariposa púrpura

Una gema con forma de mariposa que contiene poder mágico cristalizado. Cuando la obtienes recuperas tus poderes mágicos.



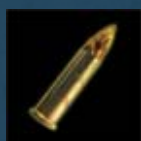
Corazón brujo partido

Una gema mágica hecha de cristales con forma de corazón. Estas piezas están muy valoradas y se pueden combinar para formar cristales más grandes. Recoge cuatro para aumentar el límite de la vitalidad.



Perla lunar rota

Un trozo de una Perla lunar. Reuniendo dos de estos conseguirás que aumente el límite de tus poderes mágicos.



Bala Arcade

Son las balas que se usan para jugar a Ataque angelical. Un cargador contiene 3 balas que podrás usar durante la partida.

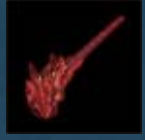


Ingredientes

Mezcla distintos ingredientes para crear objetos que te ayuden durante el combate.



Salamandra cristalizada



Cuerno de unicornio



Raíz de mandrágora



Un bar regentado por Rodin, un misterioso demonero. Accede a él desde el menú de capítulos o cualquiera de los portales que encontrarás durante la aventura.



ARMAS

Aquí puedes comprar versiones alternativas de las armas que Rodin ya te haya fabricado.



◆ Algunas armas no tienen versión alternativa.

ACCESORIOS

Aquí puedes comprar accesorios que producen distintos efectos durante el combate.



OBJETOS

Aquí puedes comprar objetos con los que recuperar vitalidad, poder mágico y mucho más.

TÉCNICAS

Aquí puedes comprar nuevas técnicas que usar durante la batalla.



- ◆ Las técnicas que compres se pueden activar y desactivar. Abre el Tomo de las Artes de Umbra y selecciona TÉCNICAS ESPECIALES para hacerlo.

TESOROS DE RODIN

Estos tesoros estarán disponibles cuando cumplas ciertos requisitos. Como son secretos, tendrás que descubrirlos por tu cuenta.



Mientras juegas, puedes compartir opiniones e información con jugadores de todo el mundo que también estén conectados a Miiverse.




Publicaciones

Puedes publicar mensajes de texto o escritos a mano en Miiverse mientras estás jugando.



Además, los mensajes escritos a mano pueden ir acompañados de una ilustración.


Cómo publicar

- 1 Toca  para ver la pantalla del mensaje.
- 2 Escribe un mensaje a mano.
 - ◆ También puedes optar por un mensaje de texto, pero en este caso no es posible incluir una ilustración.
- 3 Toca ENVIAR.

La ilustración dependerá de la parte del juego en la que te encuentres. Las hay de varios personajes además de Bayonetta.
¡Descúbrelas todas!



Publicaciones de puntuación

Toca  en la pantalla de Capítulo superado para publicar tu puntuación y comentar qué te ha parecido.



- ◆ Por lo demás, la publicación es idéntica a la de los mensajes normales.



IMPORTANTE: Este programa está protegido por copyright. Su reproducción o distribución sin autorización podría derivar en responsabilidad penal o civil. Este programa, así como el manual y demás textos que lo acompañen, están protegidos por leyes de propiedad intelectual.

El uso de dispositivos o programas no autorizados que permitan efectuar modificaciones técnicas de la consola Wii U o de sus programas podría inutilizar este programa.

Para ejecutarlo podría ser necesaria una actualización de la consola.

Este programa solo es compatible con las versiones europea y australiana de la consola Wii U.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Información de contacto

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:
www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:
support.nintendo.com