

1 | Wichtige Informationen

## Einstellungen

2 | Controller und Sound

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

## Erste Schritte

5 | Titelmanü

6 | Kapitelmenü

7 | Daten speichern

## Über das Spiel

8 | Kampfverlauf

9 | Spielbildschirm

10 | Grundlegende Steuerung

11 | Angriffssteuerung

12 | Weitere Steuerung

13 | Magische Techniken

## Spielmenü

14 Ausrüsten

15 Gegenstände und Akten

## Waffen und Gegenstände

16 Waffen

17 Gegenstände

18 Das Tor zur Hölle

## Miiverse

19 Miiverse-Funktionen

## Produktinformationen


20 Copyright-Hinweise

21 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Bayonetta für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.


Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über fünf verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch und Italienisch.

Wurde für deine Wii U-Konsole bereits eine dieser Sprachen ausgewählt, wird diese automatisch in der Software verwendet.

Wurde eine Sprache ausgewählt, die nicht oben angeführt ist, wird in der Software englischer Bildschirmtext angezeigt. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

Die Sprachausgabe und die Sprache für die Untertitel kannst du auch innerhalb des Spiels ändern. (Hierfür ist zudem eine japanische Sprachauswahl verfügbar.) Wähle im Titelménü oder im Kapitelunterménü OPTIONEN, dann ANZEIGEEINSTELLUNGEN und zuletzt SPRACHAUSGABE bzw. SPRACHE FÜR UNTERTITEL.

## Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

### Controller registrieren


Öffne das HOME-Menü  
und wähle  
CONTROLLER-  
EINSTELLUNGEN ⇒



REGISTRIEREN. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

### Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.


Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.




- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.




Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktion zu nutzen:


### Inhalte im Miiverse™ posten

Du kannst während des Spiels jederzeit Textbeiträge und handschriftliche Kommentare im Miiverse  19 veröffentlichen und deinen Beiträgen einen Screenshot oder eines von mehreren Spielcharakterbildern hinzufügen.




- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Du musst über eine Internetverbindung verfügen und die Miiverse-Software eingerichtet haben, bevor du Miiverse verwenden kannst.
- ◆ Weitere Informationen zum Miiverse findest du im Abschnitt „Miiverse“ in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Drücke  im Wii U-Menü, um zum HOME-Menü zu gelangen, berühre dann , um die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung anzuzeigen.




Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperret Miiverse-Funktionen.
Miiverse	Sperret das Posten von Inhalten im Miiverse während des Spiels oder nach Beenden eines Kapitels. Das Miiverse-Symbol (  ) wird nicht auf dem Wii U GamePad angezeigt. Es können sowohl das Posten und Ansehen von Inhalten als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.



Verwende  oder , um Menüpunkte anzuwählen, und drücke , um deine Auswahl zu bestätigen.




Drücke zum Abbrechen .

- ◆ Menüpunkte können auch durch Berühren des Wii U GamePad-Touchscreens angewählt werden.



## SPIELEN

Starte das Spiel.

NEUES SPIEL	Wähle eine Schwierigkeitsstufe und beginne ein neues Spiel.
SPIEL LADEN	Setze das Spiel von einem deiner Speicherstände aus fort.
FORTSETZEN	Setze das Spiel vom letzten Checkpoint aus fort. 

- ◆ Wenn du ein neues Spiel beginnst oder einen Speicherstand lädst, werden deine vorhandenen Fortsetzen-Spieldaten überschrieben.



## OPTIONEN

Ändere u. a. die Einstellungen für Controller und Kamera.



## EXTRAS

Sieh dir alle Blutstränen Umbras an, die du bisher gesammelt hast.

- ◆ Weitere Extras werden im Verlauf des Spiels freigeschaltet.





Der rechts abgebildete Bildschirm wird vor jedem Kapitel angezeigt. Wähle SPIELEN, um das Kapitel zu starten.




THE GATES OF HELL (Das Tor zur Hölle)

Bar des berühmt-berüchtigten Dämonenschmieds Rodin. Hier kann nach Herzenslust eingekauft werden. → 18

SPEICHERN

Speichere deinen Spielfortschritt.

## Untermenü

Drücke , um das Untermenü aufzurufen.

KAPITEL WÄHLEN

Wähle ein Kapitel, das du bereits abgeschlossen hast, um es noch einmal zu spielen.

KOSTÜMWECHSEL

Wechsle Bayonettas Kostüm.

SCHWIERIGKEIT

Ändere die Schwierigkeitsstufe.

OPTIONEN

Passe die Spieleinstellungen an.

TITELBILDSCHIRM

Beende das Spiel und kehre zum Titelschirm zurück.



Du kannst deinen Spielfortschritt im Kapitelmenü speichern. Es können bis zu 30 verschiedene Speicherstände angelegt werden.



- ◆ Gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.

## Automatisches Speichern

Jedes Kapitel ist in Verse unterteilt. Sobald du einen Vers abschließt, wird das Spiel automatisch gespeichert. Wähle im Titelmanü FORTSETZEN, um das Spiel vom letzten Checkpoint aus fortzuführen.

- ◆ Es wird immer nur ein Checkpoint gespeichert. Wählst du FORTSETZEN, wird das Spiel vom letzten erreichten Checkpoint aus gestartet.
- ◆ Nach manchen Versen wird das Spiel nicht automatisch gespeichert.



Mit vier Waffen ausgerüstet, musst du Horden von Engeln vernichten. Setze hierzu geschickt die Kugel-Künste ein, Kampftechniken bestehend aus Nah- und Distanzangriffen.



## Combos entfesseln

Greife den Gegner mit Combos an, um Combo-Punkte zu erhalten. Wie viele Punkte du erhältst, hängt von der Art des Angriffs ab. Je länger die Combo, desto höher ist der Multiplikator.



### Beispiele für Combo-Symbole

	Schlag
	Tritt
	Waffenangriff
	Schwertangriff
	Folterangriff
	Schlag-Combo

### Super-Ausweichen

Wirst du angegriffen, während du eine Combo ausführst, halte den Angriffsknopf (X) oder (A) gedrückt und drücke ZR, um dem gegnerischen Angriff auszuweichen. Du kannst die Combo fortführen, sobald du ausgewichen bist.

Ist der Combo-Angriff beendet, wird die erzielte Punktzahl in Heiligenscheine (Währung) umgerechnet. → 17

## Hexenmacht entfesseln

Neben Nah- und Distanzangriffen stehen dir auch mehrere magische Techniken aus Bayonettas Repertoire zur Verfügung. → 13 Du kannst Dämonen und Folterinstrumente beschwören und dich sogar in ein Biest verwandeln!



## Kapitel abschließen

Schließt du ein Kapitel ab, erhältst du eine Auszeichnung abhängig von den Ergebnissen, die du in den einzelnen Versen des Kapitels erzielt hast.



Medaillen	Schließt du einen Vers ab, wird dir eine Medaille verliehen.
Benutztes Objekt	Hier sind die von dir im Kapitel verwendeten Gegenstände aufgelistet. Gegebenenfalls wird angezeigt, wie oft du das Spiel verloren hast.
Gesamtpunkte	Zeigt an, wie viele Combo-Punkte du erzielt hast, wie viel Zeit du gebraucht hast, um das Kapitel abzuschließen, und wie viel Schaden du genommen hast.
Auszeichnungen	Abhängig von den Ergebnissen, die du in den einzelnen Versen erzielt hast (Benutztes Objekt etc.), erhältst du Bonus-Heiligenscheine.
Auszeichnung	Eine Zusammenfassung all deiner Ergebnisse. Reines Platin stellt die höchste Auszeichnung dar, Stein hingegen die niedrigste.



## Engelsangriff

Ein spannendes Bonusspiel, das man spielen kann, wenn ein Kapitel abgeschlossen wurde. Schieße so viele Engel wie möglich ab! Mit deinen so erhaltenen Punkten kannst du Gegenstände und Heiligenscheine erwerben.



## Die Hexenjagd ist beendet...

Ist deine Lebenskraft erschöpft, hast du das Spiel verloren. Wähle JA, um das Spiel vom letzten Checkpoint aus fortzusetzen, oder NEIN, um den Titelbildschirm aufzurufen.





### 1 Lebenskraft

Leert sich, wenn du Schaden nimmst.

### 2 Magie-Anzeige

Füllt sich auf, wenn du Combos ausführst oder Hexenzeit einsetzt. → 10

◆ Füllst du diese Anzeige bis zu einem bestimmten Punkt auf, kannst einen Folterangriff ausführen.

→ 13

### 3 Hinterlassene Waffen

Wird angezeigt, sobald du eine vom Gegner hinterlassene Waffe aufnimmst. Setzt du sie ein, leert sich die Anzeige. Ist die Anzeige leer, verschwindet die Waffe.

### 4 Gegenstand-Felder → 12

Drücke  $\oplus$ ,  $\ominus$  oder  $\oplus$ , um sie anzuzeigen.

### 5 Vers

Spielabschnitt, in dem du dich momentan befindest.

## 6 Heiligenscheine

Die Währung im Spiel. Zeigt an, wie viel Geld du besitzt.

## 7 Combo-Zähler

Wird während einer Combo angezeigt. Gibt die Punktzahl, die du für einen Angriff erhältst, und den momentanen Multiplikator an.

## 8 Lebenskraft des Gegners

Wird angezeigt, wenn man gegen einen besonders zähen Gegner kämpft.

### Pausenmenü

Drücke ⊕, um das Pausenmenü aufzurufen. So gelangst du unter anderem zum Optionsmenü, in dem z. B. du den Controller ändern und dir die Steuerung anzeigen lassen kannst. Du kannst von hier aus auch zum Kapitelmenü zurückkehren.

Du kannst sowohl Knöpfe und Tasten als auch den Touchscreen als Steuerungstyp wählen.

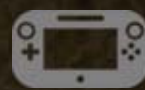


## Bewegen

Knöpfe und Tasten



Touchscreen



### Bewegen



Bewege dich durch die Eingabe via Touchpen

### Springen





Doppeltippe schnell auf den Touchscreen

Um höher zu springen, halte den Knopf gedrückt oder berühre den Touchscreen länger. Um einen Doppelsprung auszuführen, verwende die Sprungsteuerung erneut am höchsten Punkt deines ersten Sprungs an.

## Ausweichen



Führe den Touchpen in die Richtung, in die du ausweichen möchtest

Wenn du die Steuerung über die Knöpfe und Tasten verwendest, kannst du auch in eine bestimmte Richtung ausweichen, indem du  drückst, während du  neigst.

## Hexenzeit


Sie wird ausgelöst, wenn du einem feindlichen Angriff im letzten Moment



ausweichst. Ist die Hexenzeit aktiv, lassen Bayonettas geschärfte Sinne alles in ihrer Umgebung in Zeitlupe erscheinen. Bayonetta selbst versetzt die Hexenzeit in die Lage, sich so schnell zu bewegen, dass sie sogar auf Wasseroberflächen rennen kann.




## Situationsabhängige Steuerung

Je nach Situation kannst du durch Drücken von  verschiedene Aktionen ausführen.

## Schießen (normale Funktion)

Y

-

Greife an, indem du Scarborough Fair abfeuerst.  16




- ◆ Dieser Angriff richtet wenig Schaden aus. Er ist aber immer einsatzbereit, sogar wenn Scarborough Fair nicht ausgerüstet ist.

## Check/Öffnen/Aufnehmen (etc.)

Y

Berühre 

Welche Aktion zur Verfügung steht, wird dir angezeigt, sobald du dich einem Schild, einer Tür, einer von Gegnern hinterlassenen Waffe etc. näherst.

- ◆ Drücke  oder halte , um eine Waffe abzulegen, die du aufgenommen hast. Wenn du den Classic Controller Pro verwendest, ist dies nur durch Halten von  möglich.

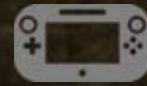


## Angreifen

Knöpfe und Tasten



Touchscreen



### Schlag



Berühre den Gegner

Greift mit den Waffen an deinen Händen an.



### Tritt



Berühre den Gegner

Greift mit den Waffen an deinen Füßen an.

### Schießen

Halte  oder 

Berühre und halte  
dein Angriffsziel

Schießt mit den Waffen an deinen Händen  
oder Füßen.

◆ Abhängig davon, welche Waffe du ausgerüstet  
hast, kann die Waffe aufgeladen anstatt  
abgefeuert werden.

## Ins Visier nehmen

Halte 

-

Hältst du den Knopf gedrückt, zielst du automatisch auf Gegner in deiner Nähe.



## Verspotten




-

Erzürnt Gegner in deiner Nähe, füllt jedoch im Gegenzug deine Magie-Anzeige wieder auf.

## Angriff via Knöpfe und Tasten

Wenn du  und  wiederholt in unterschiedlicher Kombination drückst, kannst du alle möglichen Combos miteinander verbinden.

◆ Eine Liste der Combos findest du im Buch der Umbra-Künste.  **15**




## Angriff via Touchscreen

Berühre einen Gegner nur einmal, und du greifst ihn automatisch weiter an. Der Angriff dauert so lange, bis der Angriffstimer erlischt.






## Kugel-Klimax




Drehe  und drücke dann  oder , um deine Waffen in alle Richtungen



abzufeuern. Ziele durch Drehen von  und drücke wiederholt die Angriffsknöpfe, um abzufeuern.



## Waffen und Gegenstände auswählen

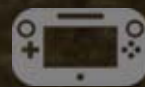
Drücke , ,  oder berühre den Touchscreen, um die Gegenstand-Felder anzuzeigen. Wenn du die Steuerung via Touchscreen verwendest, wird auch das Waffenwechsel-Symbol angezeigt.



### Knöpfe und Tasten



### Touchscreen




## Gegenstände einsetzen

Halte ,  oder 

Berühre und halte den Gegenstand, den du einsetzen möchtest

Der Gegenstand des jeweiligen Gegenstand-Feldes wird eingesetzt.


◆ Richte die Gegenstand-Felder im entsprechenden Menü ein.  15

## Waffe wechseln

ZL





Berühre 

Wechselt die Waffenausrüstung von Set A zu Set B.

◆ Richte die Waffenausrüstung im entsprechenden Menü ein.  14



## Kamerasteuerung

Wenn du die Steuerung via Touchscreen verwendest, berühre den Bildschirmrand, um die Symbole , ,  und  anzuzeigen.


## Kamera bewegen

R

Berühre  (etc.)

## Kamera zurücksetzen

+ / Drücke R

Doppeltippe schnell auf  (etc.)

◆ Wenn du den Classic Controller Pro verwendest, ist dies nur durch Drücken von + möglich.



## Fahrzeuge steuern

In manchen Spielsituationen bewegst du dich mit Fahrzeugen wie z. B. Motorrädern fort. Diese kannst du via Bewegungssteuerung lenken.

- ◆ Drücke  $\odot$  (oder je nach Bildschirm  $\square$ ), um die Anleitung anzuzeigen. Drücke  $\odot$  noch einmal, um zur Steuerung über Knöpfe und Tasten zu wechseln. Weitere Informationen findest du in der Anleitung im Spiel.



Motorrad fahren



Anleitung



Rufe Dämonen herbei, um die Engel zunichte zu machen, und bewege dich dabei entgegen aller Gesetze der Schwerkraft. Einige magische Techniken erlangst du im Verlauf des Spiels.

## Hexenflechte

Lasse Dämonen, mit denen Bayonetta einen Pakt geschlossen hat, mit ihren Haaren





verschmelzen und führe mit ihrer Hilfe einen Angriff aus. Aktiviere die Hexenflechte, indem du bestimmte Combos ausführst.

## Hexengang

Mit der Kraft des Mondlichts kann Bayonetta die Schwerkraft überwinden und Wände



hinaufsteigen. Aktiviere den Hexengang, indem du auf eine Wand zuspringst. Drücke , während du dich in der Luft befindest, um wieder auf den Boden zu kommen.

- ◆ Kann nur an bestimmten Orten ausgeführt werden.
- ◆ Wenn du den Classic Controller Pro verwendest, halte , um wieder auf den Boden zu kommen.

## Folterangriff

Hole ein Folterwerkzeug zu Hilfe, um den Engeln Leid zuzufügen. Hierfür muss deine Magie-



Anzeige einen bestimmten Füllstand aufweisen. Nähere dich einem Gegner und drücke dann gleichzeitig **X** und **A**.

- ◆ Welches Folterwerkzeug zu Hilfe genommen wird, hängt vom Gegner ab.
- ◆ Bestimmte Gegner hinterlassen Waffen, wenn du sie mithilfe des Folterangriffs tötest.

## Höllendämonen

Eine effektive Technik, die nur eingesetzt werden kann, um bestimmten Gegnern den Gnadenstoß



zu erteilen. Der Dämon enthüllt hierbei seine unermesslichen Kräfte und fügt dem Gegner beträchtlichen Schaden zu.

## Das innere Biest

Verwandle dich in ein Biest und bewege dich so schnell wie der Wind.



Aktiviere das innere Biest, indem du in der Bewegung **ZR** zweimal hintereinander drückst. Sobald du stillstehst, erlischt der Effekt.

- ◆ Wenn du die Steuerung via Touchscreen verwendest, aktivierst du das innere Biest, indem du den Touchpen zunächst auf dem Touchscreen führst und dann hältst.





Drücke ⊖, um das Spielmenü anzuzeigen.  
Verwende auf diesem Bildschirm Ⓛ und Ⓡ, um umzublättern, und Ⓛ↔ oder Ⓡ↔, um zwischen Menü-Optionen zu wechseln.

◆ Wähle ABBRECHEN, um das Spielmenü zu schließen und weiterzuspielen.





## Waffen

Rüste Waffen an Händen und Füßen aus. Du kannst zwei unterschiedliche Waffenausrüstungen



anlegen (Set A und Set B). Drücke Ⓜ oder berühre die Symbole auf dem Touchscreen, um während eines Kampfes das Set zu wechseln.

### Waffen ausrüsten

- 1 Wähle eine Waffe mit Ⓛ↕ oder Ⓡ↕. Drücke dann ⓐ, um deine Auswahl zu bestätigen.
  - 2  auf der linken Seite steht für deine Hände,  auf der rechten Seite symbolisiert deine Füße. Du kannst wählen, ob du eine Waffe an deinen Händen oder deinen Füßen ausrüsten möchtest. Bestätige deine Auswahl im Anschluss durch Drücken von ⓐ.
- ◆ Manche Waffen kannst du nur mit deinen Händen oder nur mit deinen Füßen verwenden.






## Zubehör

Eine Vielzahl an Zubehör mit unterschiedlichen Effekten steht dir zur Verfügung. Du kannst an deinen Armen jeweils ein Zubehör tragen.



Wenn du das Spiel auf Leicht oder Anfänger spielst, trägst du automatisch die Unsterblichkeitsmarionette an der Hüfte. Dies wird durch  dargestellt. Du kannst dieses Zubehör jederzeit entfernen.

- ◆ Du kannst neben der Unsterblichkeitsmarionette keine weiteren Zubehörgegenstände an der Hüfte tragen.





## Gegenstände

Hier kannst Gegenstände verwenden oder sie den Gegenstand-Feldern zuweisen.



### Gegenstand-Felder einrichten

- 1 Wähle einen Gegenstand mit oder aus und drücke dann .
- 2 Wähle ZUWEISEN.
- 3 Wähle das -Symbol aus, dem du den Gegenstand zuweisen möchtest, indem du , oder und zur Bestätigung drückst.



## Brauzutaten

Du kannst verschiedene Zutaten mixen und so neue Gegenstände (z. B. Heilungsgegenstände)



kreieren. Die Rezepte werden auf der linken Seite angezeigt.

## Gegenstände brauen

- 1 Wähle eine Zutat mit ⌚↕ oder ⛶ aus.
- 2 Halte Ⓐ, um die Zutatenmenge zu erhöhen.
- 3 Wenn du die richtigen Zutaten auswählst, leuchtet der Gegenstand, der gebraut werden kann. Hast du alle Zutaten ausgewählt, drehe Ⓜ, um den Gegenstand zu brauen.



## Akten

Hier kannst du in einer Vielzahl informativer Bücher stöbern.

Die Hierarchie von Laguna	Sieh dir die Engel genauer an, denen du begegnet bist.
Höllendämonen	Sieh dir die Höllendämonen genauer an, denen du begegnet bist.
Antonios Notizbuch	Sieh dir gesammelte Notizen an.
Buch der Umbra-Künste	Sieh dir Combos und magische Techniken an, die du einsetzen kannst.
Raritäten	Sieh dir gesammelte Blutstränen Umbras und goldene LPs der Engelshymnen an.



Verwende Waffen, um Engel zu bekämpfen. Die Auswahl der im Folgenden beschriebenen ist nur ein Teil der im Spiel verfügbaren Waffen.

### Scarborough Fair

Der Dämonschmied Rodin schuf diese vier Schießbeisen und nannte sie Petersilie, Salbei, Rosmarin und Thymian. Dank Bayonettas



Zauberkraft ist die Schussrate dieser Waffen beachtlich.

### Onyxrosen

Diese Schrotflinten tragen die Seelen von Feen in sich, die die nur im Inferno blühenden Onyxrosen sammeln. Jede Patrone enthält den Fluch der gefangenen Feenseelen.



### 修羅刃-Shuraba-

In diesem lebendigen Katana pulsiert das Herz des dämonischen Kriegsgottes Asura. In unstillbarem Blutrausch saugt die Klinge seinen Opfern die Seele aus dem Leib.



## Kulshedra

Diese besessene Peitsche trägt die Seele des alten Schlangendämons Kulshedra in sich. Ein Portal im Griff ruft die Kraft des Dämonen herbei. Die Peitsche lässt sich wie jede andere einsetzen.



## Neue Waffen erhalten

Besuche das Tor zur Hölle

→ 18 , wenn du eine

goldene LP der

Engelshymnen besitzt. Rodin

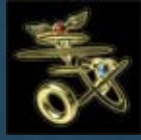
wird dir dann eine neue Waffe anfertigen.





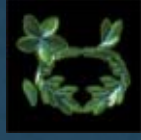
## Hinterlassene Gegenstände

Du kannst folgende Gegenstände im Kampf erhalten:



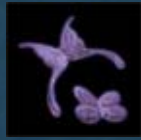
### Heiligenschein

Ein seltenes Metall vom Rücken eines Engels. Gilt auf dem Schwarzmarkt als Währung.



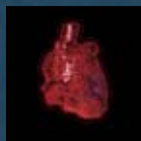
### Grüner Lorbeer

Ein lorbeerförmiger Edelstein, der Vitaessenzen in kristallisierter Form enthält. Sorgt bei Erhalt für sofortige Wiederbelebung.



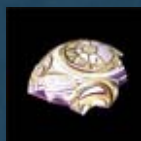
### Lila Schmetterling

Dieser Stein in Form eines Schmetterlings besitzt magische Kräfte. Füllt die Zauberkraft bei Erhalt auf.



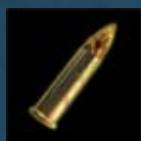
### Zerbrochenes Hexenherz

Dieser magische Stein besteht aus Kristallen in Rosenherzform. Vier Teile vereinen sich zu einem großen Kristall und erhöhen den Maximalwert deiner Lebenskraft.



### Zerbrochene Mondperle

Hast du zwei davon gesammelt und bringst die Perle in ihre ursprüngliche Form zurück, wird deine maximale Zauberkraft erhöht.



### Arcade-Kugel

Mit diesen Kugeln wird der Engelsangriff gespielt. Ein Pack enthält 3 Kugeln für das Spiel.

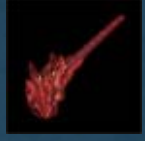


## Zutaten

Diese Zutaten können zum Brauen verwendet werden. Sammle und mixe sie, um neue Gegenstände zu kreieren.



Gebackener Gecko



Horn des Einhorns



Mandragorawurzel





Diese Bar wird von Rodin, einem mysteriösen Dämonschmied, betrieben. Du kannst das Tor zur Hölle über das Kapitelmenü oder über Portale, die du im Verlauf des Spiels finden kannst, besuchen.



## WAFFEN

Weitere Versionen der von Rodin für dich angefertigten Waffen sind hier katalogisiert. Wenn du eine alternative Version derselben Waffe besitzen möchtest, lohnt sich der Kauf.



◆ Einige Waffen gibt es nur in einer Ausführung.

## ZUBEHÖR

Hier kannst du Zubehör mit unterschiedlichen Effekten erwerben.



## GEGENSTÄNDE

Hier kannst du Gegenstände erwerben, die dich bevorstehende Kämpfe überstehen lassen, z. B. durch Wiederauffüllen deiner Lebenskraft oder deiner Magie-Anzeige.

## TECHNIKEN

Hier kannst du neue Techniken kaufen, die du in Kämpfen anwenden kannst.



- ◆ Hier gekaufte Techniken kannst du unter **SPEZIALTECHNIKEN** im Buch der Umbra-Künste ein- und ausschalten.

## RODINS SCHÄTZE

Diese sind unter bestimmten Voraussetzungen verfügbar. Was sie überhaupt sind, musst du allerdings selbst herausfinden!



Du kannst während des Spielens Kommentare veröffentlichen, dich weltweit mit anderen Spielern, die mit dem Miiverse verbunden sind, über das Spiel austauschen und mit ihnen Informationen teilen.




## Standard-Beiträge

Du kannst während des Spielens jederzeit Textkommentare und handschriftliche Beiträge



im Miiverse veröffentlichen. Handschriftlichen Beiträgen lassen sich sogar Bilder bestimmter Bayonetta-Charaktere hinzufügen.


### Beiträge posten

- 1 Berühre , um den Beitragsbildschirm aufzurufen.
- 2 Verfasse einen handschriftlichen Beitrag.
  - ◆ Du kannst auch einen Textbeitrag verfassen. Textbeiträgen lassen sich allerdings keine Spielcharakterbilder hinzufügen.
- 3 Berühre ABSENDEN.

Welches Charakterbild verwendet wird, hängt davon ab, in welchem Spielabschnitt du dich gerade befindest. Bayonetta ist natürlich dabei, doch wer sind die anderen Charaktere? Das musst du schon selbst herausfinden!



## Ergebnis-Beiträge

Berühre  im Kapitelabschlussbildschirm, um dein Ergebnis und einen Kommentar zu posten.



- ◆ Abgesehen davon werden Ergebnis-Beiträge wie Standard-Beiträge gepostet.



WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)