

Art Academy™: Atelier

1 | Informações Importantes

Configuração

2 | Funcionalidades Online

3 | Controlo Parental

Primeiros Passos

4 | Menu Principal

5 | Controlos Básicos

6 | Guardar e Apagar Dados

Como Criar Obras

7 | Aulas

8 | Pintura Livre

Partilhar Obras

9 | Gravações

10 | Miiverse

11 | Portfólio

12 | Galeria

Informações sobre o Produto


13 | Informações sobre Direitos de Autor

14 | Assistência Técnica

1 | Informações Importantes


Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.

Saúde e Segurança

Leia também as  Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo.

Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Pode alterar o idioma da consola nas  Definições da Consola.

- ◆ As capturas de ecrã presentes neste manual são retiradas da versão inglesa da aplicação.
- ◆ Em certas ocasiões poderá ser necessário fazer referência a partes específicas de uma captura de ecrã. Nesses casos, as referências incluem o texto inglês entre parênteses retos.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Alemanha):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):

www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):

www.classificationoffice.govt.nz



Rússia:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

2 | Funcionalidades Online


Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades.

Publicar

Publique as suas obras e gravações onde explica os passos que seguiu para as criar.  9  11

- ◆ As obras serão publicadas no Miiverse™ e as gravações de vídeo serão publicadas no YouTube™.

Ver as obras e gravações de vídeo de outros artistas

Observe as obras e as gravações de vídeo criadas por artistas de todo o mundo. Também é possível guardar as obras criadas por outras pessoas e utilizá-las como imagens de referência.  9

 10

- ◆ É possível visualizar as obras publicadas no Miiverse e as gravações de vídeo publicadas no YouTube.
- ◆ É necessária a configuração prévia do Miiverse e estabelecer ligação à Internet.
- ◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U.
- ◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" do Manual Eletrónico da Consola Wii U.

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção  Controlo Parental no Menu Wii U.

As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe as funcionalidades de comunicação, tais como chamadas de voz, jogo online ou o Miiverse.
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens e comentários ou apenas a publicação dos mesmos, bem como a apresentação de obras ou outras funcionalidades do Miiverse.

Toque num símbolo e, de seguida, em "Começar" [Start] para aceder a um modo.



- ◆ O símbolo  será apresentado à medida que avança no jogo e desbloqueia aulas.



Aulas
[Lessons]

Crie obras de arte nas aulas de Vince. ➔ 7



Pintura Livre
[Free Paint]

Utilize os seus materiais e imagens de referência, ou os que lhe são facultados, para criar as suas próprias obras de arte. Ou então, caso prefira, também pode começar do zero! ➔ 8



Gravações
[Recordings]

Visualize e partilhe as gravações que guardou.

➔ 9



Miiverse

Escolha e visualize as obras de outros artistas que tenham sido publicadas no Miiverse ou exporte-as para o Cartão SD. ➔ 10



Portfólio
[Portfolio]

Uma coleção de todas as obras que guardou até este momento. ➔ 11



Galeria
[Gallery]

Aqui pode expor as suas obras e apreciar o mural familiar. ➔ 12



Opções
[Options]


Configure opções, tais como a calibragem do ecrã e a mão que vai utilizar.

Calibragem do Ecrã

Siga as instruções para calibrar o contraste e a cor do Wii U GamePad, de forma a corresponderem melhor à imagem apresentada na TV que estiver a utilizar.

Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM.

Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas  Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para Surround.




Utilize o stylus para seleccionar as opções de menu e para desenhar. Pode também utilizar os seguintes botões:


Durante a criação de uma obra

Apresentar barra de ferramentas	(X)/(ZL)/(ZR)
Apresentar caixa de ferramentas atual	(L)/(R)
Desfazer/Refazer	(B)
Ver/Ocultar grelha	(Y)
Aproximar/Afastar	+/+
Mover área ampliada	(L)
Mudar imagem TV	(A)
Apresentar ecrã de opções	(+)

Durante as explicações de Vince

Avançar texto	(A)
Avançar rápido (caso possível)	(X) (quando  for apresentado)

Mão selecionada

No menu de Opções é possível alterar a configuração dos botões de acordo com a mão utilizada. 

- ◆ Este manual apresenta apenas as configurações dos botões para utilizadores destros.



Guardar Dados

Ao guardar os dados de uma obra estará também a guardar a gravação da sua sessão e esta pode ser vista/publicada no YouTube através do menu de Gravações. Cada jogador pode guardar os seus próprios dados.

- ◆ A forma de guardar dados difere consoante o modo de jogo em que se encontra.

Aulas	<p>Poderá guardar o seu trabalho durante uma aula através do menu de Opções. As obras terminadas serão guardadas como dados de pintura livre.</p> <ul style="list-style-type: none">◆ A progressão nos cursos será guardada automaticamente.
Pintura Livre e Mural Familiar	<p>É possível guardar dados a qualquer momento através do menu de Opções.</p>

Gravações de Vídeo

Se continuar depois de guardar, o vídeo será guardado como uma gravação contínua.

Localização dos Dados Guardados



A progressão nos cursos é guardada apenas na Consola Wii U. As obras, as gravações e as aulas podem ser guardadas também no Cartão SD.

- ◆ Os Cartões SD utilizados para guardar dados devem ser iniciados previamente e em separado.
- ◆ As gravações guardadas em Cartões SD não podem ser visualizadas em outros dispositivos.
- ◆ Poderá mover ficheiros de dados guardados posteriormente.

Capacidade de Armazenamento de Dados

O número de obras que é possível guardar no Cartão SD depende da duração dos vídeos. Caso não disponha de espaço suficiente é possível utilizar um Cartão SD novo.


Guardar como Imagem JPEG

Caso guarde obras do Miiverse  ou do portfólio  em formato JPEG, pode transferi-las posteriormente do Cartão SD para um outro dispositivo, como um computador por exemplo, e imprimi-las.

Ficheiros JPEG

- Os ficheiros são guardados na pasta DCIM do Cartão SD. Se o Cartão SD não tiver uma pasta DCIM, esta será criada automaticamente.
- Os ficheiros do Miiverse serão guardados com uma resolução de 800x450.
- Os ficheiros do portfólio serão guardados com uma resolução de 1920x1080.
- Uma vez exportadas e convertidas em formato JPEG, as suas obras não podem voltar a ser editadas em Art Academy™: Atelier.

Apagar Dados

É possível apagar dados guardados desta aplicação através da opção de Gestão de Dados nas Definições da Consola .

Dados de Gravação do Utilizador

Incluem o progresso de um utilizador relativamente às aulas, assim como os vídeos e as obras terminadas.




Dados de Gravação Partilhados


Incluem definições de opções.

- ◆ **Verifique cuidadosamente antes de apagar quaisquer dados de gravação. Os dados de gravação apagados, não poderão ser recuperados.**



Aprenda a utilizar diversos materiais para, passo a passo, criar obras nas aulas de Vince. Selecione um curso e, de seguida, toque em "OK" para começar.



 Curso de Iniciação	Aprenda os princípios fundamentais do desenho e da pintura.
 Curso Avançado	Aprenda técnicas e conceitos avançados.
 Curso de Ferramentas	Aprenda a utilizar as diferentes ferramentas.

- ◆ As aulas marcadas com o símbolo  irão sendo desbloqueadas à medida que avança no curso de iniciação e no curso avançado.

Retomar Aula Guardada

Caso tenha obras guardadas de uma aula anterior, aqui pode continuar a trabalhar nelas.

Ecrã das Aulas

Depois de ver as demonstrações de Vince, pode começar a criar as suas próprias obras. Toque em  ou prima  para ver a barra de ferramentas.



1 Barra de Ferramentas Superior

Opções [Options]	Pode fixar/secar ou limpar a sua obra. Também pode publicá-la no Miiverse <input type="button" value="11"/> , guardá-la ou sair da aula.
Grelha [Grid]	Ativa ou desativa a grelha.
Lupa [Zoom]	Aproxime ou afaste a lupa da tela.
Imagem TV [TV Image]	Altere a imagem apresentada na TV. Pode visualizar a imagem de referência, a obra de Vince ou a sua própria obra.
Glossário [Glossary]	Consulte informações sobre artistas e termos artísticos.
Desfazer [Undo]	Desfazer a sua última ação.

2 Barra de Ferramentas Inferior

**Repetir Passo
[Replay Step]**

Veja o último passo da aula novamente. A sua progressão na obra não será perdida.

Materiais







Apresenta a ferramenta atual ou abre a caixa de ferramentas.

**Passo
Seguinte
[Next Step]**

Avance para o passo seguinte da aula.



Pode utilizar os materiais que pretender, desde carvão a pastéis, para criar uma obra a partir de uma imagem de referência à sua escolha.

 <p>Motivos de Estúdio</p>	<p>Desenhe a partir de imagens, incluindo retratos e naturezas-mortas.</p> <p>◆ Em algumas imagens do motivo é possível premir /  para alterar a iluminação ou a pose do modelo. Experimente!</p>
 <p>Composição de Paisagens</p>	<p>Crie a sua própria composição a partir de uma variedade de paisagens.</p>
 <p>Imagens do Cartão SD</p>	<p>Pode utilizar imagens que tenha guardado no Cartão SD.</p>
 <p>Início Rápido</p>	<p>Selecione uma superfície para desenhar ou pintar e mãos à obra!</p>

Paisagens

Tem à sua disposição cinco paisagens panorâmicas de 360 graus. Utilize o Wii U GamePad como uma máquina fotográfica, movimentando-o para escolher e fotografar a imagem que pretende pintar.

- ◆ Depois de tirar uma fotografia, toque em "OK" para ir até ao ecrã de trabalho.



1 Exemplos

Toque num dos símbolos de "Exemplo" para ver um dos locais recomendados por Vince. Toque no mesmo símbolo novamente ou prima **B** para regressar e capturar outra cena.

2 Tirar uma Fotografia [Capture]

Tire uma fotografia.

Controlos para Tirar uma Fotografia

Existem duas formas de movimentar o Wii U GamePad. Pode alternar entre elas no menu de Opções.

Movimentar a Câmara	Movimente o Wii U GamePad (Controlo de Movimento)/ Ⓒ (Manípulo de Controlo)
Tirar uma Fotografia	Ⓐ
Aproximar Lupa	Ⓔ ↑
Afastar Lupa	Ⓔ ↓
Mostrar Barra de Ferramentas	Ⓐ/Ⓑ
Ver/Ocultar Grelha	Ⓨ

É possível utilizar os desenhos e as fotografias (formato JPEG) que guardou no seu Cartão SD e que obteve a partir do Miiverse e de outras fontes como imagens de referência para criar as suas obras.

Utilizar Desenhos e Fotografias

Pode utilizar desenhos e fotografias tiradas com uma câmara digital como imagens de referência, desde que os tenha guardado em formato JPEG.

- ◆ Poderá visualizar as imagens em outros dispositivos, tais como computadores, ao seguir as instruções mencionadas abaixo.
 - ◆ Não poderá levar a cabo este procedimento na Consola Wii U.
- ① A pasta "100NIN04" é automaticamente criada dentro da pasta "DCIM" no Cartão SD inserido na Consola Wii U.
 - ② Guarde os seus ficheiros JPEG na pasta "\\DCIM\100NIN04". O nome do ficheiro deverá começar por NIN seguido de quatro algarismos: "NIN_XXXX.jpg". ("X" = número)

Formato da Imagem

- É possível usar ficheiros de imagem JPEG que tenha guardado a partir do Miiverse ou do seu portfólio.
- Poderá guardar as suas imagens com uma resolução entre os 160x120 e os 1024x768 pixels, embora a resolução recomendada seja de 1024x768 pixels.
 - ◆ Atribua a todas as imagens (mesmo às mais pequenas) a mesma resolução.
 - ◆ Poderá não ser possível ler algumas imagens.



Visualize obras e gravações. Pode também publicar as gravações no YouTube.



Publicar Vídeo
[Upload Video]

Publique gravações no YouTube.

Reproduzir [Play]

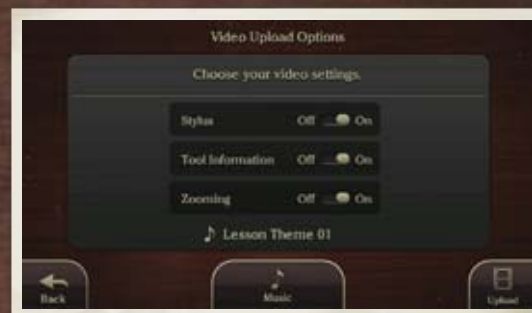
Reproduza gravações.

◆ Pode publicar gravações e modificar as definições premindo ⊕.

◆ Nos modos "Pintura Livre" e "Aulas", podem ser apresentados os dados guardados na Consola Wii U ou no Cartão SD.


Carregar Vídeos para o YouTube

- ① Selecione "Muito Curto", "Curto" ou "Longo" consoante a duração da sua gravação.
- ② É possível ajustar as definições a seguir indicadas.



- ◆ É necessário ter uma conta Google™ para carregar vídeos para o YouTube.
- ◆ Toque em "Carregar" [Upload] para carregar a sua gravação.

Stylus	Será apresentado um indicador para o stylus.
Informações da Ferramenta [Tool Information]	Aqui encontra os nomes das várias ferramentas.
Funções da Lupa [Zooming]	Apresenta as opções da lupa.
Música [Music]	Permite-lhe selecionar música de fundo para um vídeo.



Escolha e visualize as obras de outros artistas que tenham sido publicadas no Miiverse. Pode guardar as que mais lhe agradam e utilizá-las posteriormente como motivo.

Publicações do Miiverse

As obras serão ordenadas das mais recentes para as mais antigas. Toque em ◀ ou ▶ para apresentar as obras publicadas anterior ou posteriormente.




1 Obra

Toque numa obra para a visualizar em tamanho maior no ecrã da sua TV. Também é possível visualizar o nome do artista e quaisquer comentários que este tenha adicionado.

2 Etiqueta Seleccionada Atualmente

3 Menu de Publicações do Miiverse

Etiquetas [Tags]	Pode optar por visualizar apenas obras de uma determinada categoria.
A seguir [Following]	Apresenta apenas as imagens dos utilizadores que está a seguir atualmente no Miiverse.
Atualizar [Refresh List]	Atualize a lista com os dados mais recentes.
Exportar [Export]	Transfira uma obra em formato JPEG para um Cartão SD. ◆ As imagens guardadas podem ser utilizadas posteriormente como motivo. 

4 Consultar [View Post]

Leva-o à comunidade oficial de Art Academy: Atelier para visualizar a obra selecionada.

Funcionalidades da Comunidade Art Academy: Atelier

Visualize as obras de outros artistas. Existem muitas formas diferentes de interagir com outros artistas, incluindo adicionar comentários ou colocar um "Fixe" em diferentes obras.




Faça a gestão dos seus dados e visualize todas as suas obras já terminadas. Pode ainda publicar as imagens que tenha guardado.



Eliminar [Delete]	Apague obras e gravações. ◆ Ao apagar uma obra, esta será também eliminada da galeria.
Copiar [Copy]	Copie obras e gravações para a Consola Wii U ou para o Cartão SD.
Exportar [Export]	Guarde um ficheiro da sua obra em formato JPEG no Cartão SD.
Título [Title]	Atribua um título à sua obra.
Publicar [Post]	Publique as suas obras no Miiverse.
Retomar [Resume]	Retome o trabalho na sua obra.

Publicar Imagens no Miiverse



① Ajuste as definições a seguir indicadas.

Etiqueta	Selecione uma etiqueta (palavras-chave relevantes). 
Rodar	Rode a visualização da imagem.



② Adicione texto à sua obra.

③ Toque em "Enviar" para publicar a sua obra.



Pode colocar a sua obra de arte favorita numa moldura e colocá-la em exposição onde pretender. Utilize  para se mover e  para visualizar toda a galeria.

Expor Obras

Coloque uma obra em exposição ao tocar em "Ver" , ou ao premir  quando se encontrar junto a uma parede iluminada na galeria.




Pendurar

- 1 Escolha uma obra para expor e, em seguida, depois de tocar em "Título" e de introduzir um nome, toque em "OK".
- 2 Ajuste as seguintes definições.




Alterar [Change]	Altere a imagem selecionada.
Retirar [Unmount]	Retire uma imagem.
Ecrã Total [High Detail]	Veja a imagem em alta resolução no ecrã da TV.
Moldura [Frame]	Selecione uma moldura para a obra.
Rodar [Rotate]	Altere a orientação da imagem.

③ Toque em "Regressar"  ou prima **B** para visualizar a sua obra.

Mural Familiar

O mural familiar poderá ser encontrado ao descer as escadas, no canto à sua direita. Esta funcionalidade permite que todos os utilizadores desta Consola Wii U possam dar a sua contribuição para um mesmo quadro.

Opções da Galeria

Toque em "Opções" , ou prima **+** para visualizar as opções da galeria. Aqui poderá ajustar as definições ou sair da galeria.

◆ Caso ative a opção "INVERTER O EIXO VERTICAL", o movimento ascendente e descendente de **R** será invertido.



IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.

Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Esta aplicação é compatível apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

Para obter mais informações sobre os direitos de propriedade intelectual relativos a esta aplicação, incluindo avisos relacionados com componentes middleware e de aplicações de código aberto, consulte a versão em inglês deste manual.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:

www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:

support.nintendo.com