

Art Academy™: Atelier

1 | Belangrijke informatie

Instellen

2 | Onlinefuncties

3 | Ouderlijk toezicht

Om te beginnen

4 | Hoofdmenu

5 | Basisbesturing

6 | Gegevens opslaan en wissen

Kunstwerken maken

7 | Cursussen

8 | Vrij schilderen

Kunstwerken delen

9 | Opnamen

10 | Miiverse

11 | Portfolio

12 | Galerie

Productinformatie


13 | Copyrightinformatie

14 | Ondersteuning

1 Belangrijke informatie


Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat je deze software gebruikt. Als kinderen deze software gebruiken, dient een ouder of voogd deze handleiding te lezen en aan hen uit te leggen.

Gezondheid en veiligheid

Lees voor het gebruik ook de informatie in de applicatie  Gezondheids- en veiligheidsinformatie in het Wii U-menu, voor belangrijke informatie waarmee je meer plezier met deze software kunt hebben.

Taalkeuze

De taal in de software is afhankelijk van de taal die is ingesteld voor het systeem. De software ondersteunt acht verschillende talen: Engels, Duits, Frans, Spaans, Italiaans, Nederlands, Portugees en Russisch.

Je kunt de taal van de software veranderen door een andere taal in te stellen voor het systeem. Je kunt de taal van het systeem wijzigen in de  systeeminstellingen.

- ◆ Schermafbeeldingen van de software in deze handleiding zijn afkomstig uit de Engelse versie van de software.
- ◆ Waar het nodig is om naar een gedeelte van een schermafbeelding te verwijzen, wordt in [vierkante haakjes] de Engelse schermtekst vermeld.

Leeftijdsclassificatie

Informatie over de leeftijdsclassificatie voor deze en andere software vind je op de website van het in jouw regio gebruikte classificatiesysteem.

PEGI (Europa):

www.pegi.info

USK (Duitsland):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Australië):

www.classification.gov.au

OFLC (Nieuw-Zeeland):



www.classificationoffice.govt.nz

Rusland:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883



Maak verbinding met het internet om van deze functies gebruik te maken.

Posten


Je kunt je kunstwerken posten en de video-opnamen uploaden waarin te zien is hoe je je kunstwerken hebt gemaakt.  9  11

- ◆ Kunstwerken worden gepost op Miiverse™ en video-opnamen worden geüpload naar YouTube™.

Kunstwerken en video's van anderen bekijken

Je kunt kunstwerken en video's van kunstenaars van over de hele wereld bekijken. Je kunt ook kunstwerken van anderen opslaan zodat je ze later als voorbeeld kunt gebruiken.  9  10

- ◆ Je kunt geplaatste kunstwerken bekijken op Miiverse en video's van anderen op YouTube.
- ◆ Om deze dienst te kunnen gebruiken moet je eerst Miiverse opstarten en instellen, en verbinding maken met het internet.
- ◆ Lees de Wii U-snelstartgids voor informatie over hoe je met je Wii U-systeem verbinding kunt maken met het internet.
- ◆ Lees voor meer informatie over Miiverse het hoofdstuk "Miiverse" in de elektronische Wii U-handleiding.


Ouders/voogden kunnen bepaalde functies van het Wii U-systeem beperken via het  ouderlijk toezicht in het Wii U-menu.

De volgende functies kunnen worden beperkt:

Functie	Omschrijving
Online interactie in games	Beperkt communicatiefuncties, zoals chatten, online spelen en Miiverse.
Miiverse	Beperkt het posten op Miiverse en/of het bekijken van posts op Miiverse van andere spelers. Het is mogelijk om alleen het posten en reageren te beperken, of om zowel het posten als het bekijken van kunstwerken, het tentoonstellen van kunstwerken en andere functies van Miiverse te beperken.

Raak een pictogram aan, en kies daarna **BEGINNEN [START]** om door te gaan naar de spelstand.



- ◆ Er komt  op het scherm te staan wanneer je voortgang maakt en er nieuwe lessen beschikbaar zijn.



CURSUSSEN [LESSONS]

Maak kunstwerken in de lessen van Vincent.



VRIJ SCHILDEREN [FREE PAINT]

Bepaal zelf welke materialen je hanteert en gebruik je eigen voorbeelden of de voorbeelden die in de software worden verstrekt, en creëer een kunstwerk naar eigen keuze.

Daarnaast kun je ook volledig zonder voorbeeld werken!



OPNAMEN [RECORDINGS]

Bekijk en deel je opgeslagen opnamen.



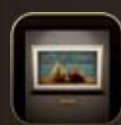
MIIVERSE

Sorteer en bekijk de kunstwerken van anderen die op Miiverse worden weergegeven, of exporteer ze naar de SD-kaart.



PORTFOLIO

Een verzameling van al je kunstwerken die je tot nu toe hebt opgeslagen.



GALERIE [GALLERY]

Een ruimte waarin je je kunstwerken kunt ophangen, en de Familiemuur kunt bekijken en bewerken.





OPTIES [OPTIONS]


Hier kun je instellingen veranderen, zoals de kalibratie van het scherm en welke hand je gebruikt voor de besturing.

Schermkalibratie

Volg de aanwijzingen om ervoor te zorgen dat het contrast en de kleur van het scherm van de Wii U GamePad overeenkomen met die van de tv die je gebruikt.

Surroundweergave

Deze software ondersteunt geluidswaergave in lineaire PCM-surround.


Om het geluid in surround weer te geven ga je naar de categorie 'Televisie' in de  systeeminstellingen en kies je TV-GELUID, gevolgd door SURROUND.

Gebruik de stylus om menu-opties te selecteren en om te tekenen. Daarnaast kun je ook knoppen gebruiken voor de volgende functies:


Besturing tijdens het maken van een kunstwerk

Materiaalbalk weergeven	(X) / (ZL) / (ZR)
Tekendoos weergeven	(L) / (R)
Ongedaan maken/ opnieuw	(B)
Raster aan-/uitzetten	(Y)
In-/uitzoomen	+ / +
Ingezoomd gebied verschuiven	(L)
Tv-weergave veranderen	(A)
Opties weergeven	(+)

Besturing tijdens de lessen van Vincent

Tekst overslaan	(A)
Vooruitspoelen (waar mogelijk)	(X) (als  wordt getoond)

Voorkeurshand

Het is mogelijk om in de opties de besturing te veranderen naar linkshandig. 

- ◆ Deze handleiding verwijst alleen naar de rechtshandige besturing.



Opslaan

Een opname van je sessie wordt bewaard bij de gegevens van het kunstwerk en kan via OPNAMEN worden bekeken of naar YouTube worden geüpload. Elke gebruiker kan zijn persoonlijke gegevens opslaan.

- ◆ De manier van opslaan verschilt afhankelijk van de stand.

Cursussen

Je kunt tijdens de lessen je kunstwerk opslaan via de opties. Voltooide kunstwerken worden opgeslagen onder de aangemaakte gegevens in Vrij schilderen.

- ◆ Je voortgang in de cursussen wordt automatisch opgeslagen.

Vrij schilderen en Familiemuur

Je kunt je kunstwerk op elk moment opslaan via de opties.

Video-opnamen

Wanneer je verdergaat na het opslaan van een kunstwerk, wordt de video ervan opgeslagen als één lange opname.

Opslaglocatie

Voortgang in de cursussen wordt alleen opgeslagen op het Wii U-systeem.



Kunstwerken, opnamen en voortgang in de lessen kunnen ook op de SD-kaart worden opgeslagen.

- ◆ SD-kaarten voor het opslaan van gegevens moeten eerst afzonderlijk gebruiksklaar worden gemaakt.
- ◆ Opnamen opgeslagen op een SD-kaart kunnen niet worden bekeken met behulp van andere apparaten.
- ◆ Je kunt opgeslagen gegevens ook later nog verplaatsen.

Opslagcapaciteit

Het aantal kunstwerken dat op een SD-kaart kan worden opgeslagen, hangt af van de lengte van de opgenomen video's. Wanneer er geen vrije ruimte beschikbaar is op de SD-kaart, kun je een nieuwe SD-kaart gebruiken.


Opslaan als een JPEG-afbeelding

Als je kunstwerken van Miiverse  of uit je portfolio  opslaat als JPEG-afbeeldingen, kun je ze van de SD-kaart overdragen naar een apparaat, zoals een computer, en uitprinten.

JPEG-afbeeldingen

- Bestanden worden opgeslagen in de DCIM-map van de SD-kaart. Als deze map nog niet bestaat, dan wordt deze automatisch aangemaakt.
- Miiverse-bestanden worden opgeslagen als een afbeelding met een resolutie van 800x450.
- Portfoliobestanden worden opgeslagen als een afbeelding met een resolutie van 1920x1080.
- Je kunstwerk kan niet in Art Academy™: Atelier worden bewerkt nadat je het hebt geëxporteerd en naar een JPEG-bestand hebt omgezet.

Gegevens wissen

Het is mogelijk om de opgeslagen gegevens van deze software te wissen via het geheugenbeheer in de  systeeminstellingen.

Persoonlijke
opgeslagen
gegevens

Deze bevatten de voortgang van een gebruiker, en de voltooide kunstwerken en video's.

Gedeelde
opgeslagen
gegevens

Deze bevatten de instellingen van de opties.

◆ **Let goed op wanneer je gegevens wist. Eenmaal gewiste gegevens kunnen niet worden teruggehaald.**



In de lessen van Vincent leer je stap-voor-stap verschillende materialen te gebruiken en kunstwerken te creëren. Kies een cursus en raak daarna OKÉ aan om te beginnen.



 Cursus voor beginners	Leer de basisprincipes van het schilderen en tekenen.
 Cursus voor gevorderden	Leer ingewikkelde technieken en concepten.
 Cursus over materialen	Leer over de verschillende materialen.

◆ Lessen met een  worden beschikbaar naarmate je vordert in de cursus voor beginners en de cursus voor gevorderden.

Opgeslagen lessen

Ga verder met een opgeslagen kunstwerk uit een vorige les.

Lesscherf

Nadat je Vincents demonstratie hebt gevolgd, kun je beginnen met het maken van je eigen kunstwerk. Raak  aan of druk op  om de materiaalbalk te tonen.



1 Bovenste materiaalbalk

OPTIES [OPTIONS]	Hier kun je je kunstwerk fixeren/ drogen of opnieuw beginnen. Ook kun je hier je kunstwerk op Miiverse  plaatsen, het opslaan, of stoppen met de les.
RASTER [GRID]	Schakel het gebruik van hulplijnen aan of uit.
IN-/ UITZOOMEN [ZOOM]	Zoom in of uit op je kunstwerk.
TV- WEERGAVE [TV IMAGE]	Verander de afbeelding op de tv. Je kunt kiezen tussen het voorbeeld, Vincents kunstwerk of je eigen kunstwerk.
WOORDEN- LIJST [GLOSSARY]	Een lijst met kunsttermen en kunstenaars.
ONGEDAAN MAKEN [UNDO]	Maak je laatste actie ongedaan.

2 Onderste materiaalbalk

STAP HERHALEN [REPLAY STEP]	Bekijk de huidige stap van de les vanaf het begin. Dit heeft geen invloed op je kunstwerk.
Materiaal- soort	Geef het huidige materiaal weer en open de tekendoos.
VOLGENDE STAP [NEXT STEP]	Ga verder naar de volgende stap van de les.




Je kunt gebruikmaken van alle beschikbare materialen, inclusief houtskool en pastelkrijt, om een kunstwerk te creëren met een zelfgekozen onderwerp.



Atelieronderwerpen

Teken of schilder afbeeldingen na, inclusief portretten en stillevens.

◆ Bij sommige onderwerpen kun je de belichting of de pose van het model veranderen door op  te drukken. Probeer het maar eens!



Landschapscomposities

Creëer je eigen compositie op basis van verschillende omgevingen.



Afbeeldingen op SD-kaart

Je kunt afbeeldingen gebruiken die op de SD-kaart staan.



Snel beginnen

Kies een ondergrond en begin meteen met tekenen of schilderen!

Landschappen

Er zijn vijf verschillende landschappen beschikbaar in de vorm van panoramafoto's van 360 graden. Beweeg de Wii U GamePad als een camera en leg de plek vast die je wilt schilderen.

◆ Kies OKÉ nadat je de foto hebt gemaakt om door te gaan naar het kunstwerkscherm.



1 Voorbeelden

Raak het pictogram van een VOORBEELD [EXAMPLE] aan om een van de plaatsen te zien die door Vincent wordt aanbevolen. Raak het pictogram nogmaals aan of druk op **B** om terug te keren en een ander voorbeeld vast te leggen.

2 Foto's nemen

Raak VASTLEGGEN [CAPTURE] aan om een foto te nemen.

Besturing voor het nemen van foto's

Er zijn twee manieren waarop je de Wii U GamePad kunt rondbewegen. Via de opties kun je wisselen tussen beide manieren.

Camera besturen	Beweeg de Wii U Gamepad (bewegingsbesturing)/ Ⓕ (richtingsstick)
Foto nemen	Ⓐ
Inzoomen	Ⓔ ↑
Uitzoomen	Ⓔ ↓
Materiaalbalk weergeven	Ⓒ/Ⓓ
Raster aan-/uitzetten	Ⓨ

Afbeeldingen op de SD-kaart

Kunstwerken en foto's (in JPEG-formaat) die vanaf Miiverse en andere bronnen zijn opgeslagen op de SD-kaart, kunnen worden gelezen en als voorbeeld dienen voor je eigen kunstwerk.

Kunstwerken en foto's gebruiken

Je kunt kunstwerken en foto's die gemaakt zijn met een digitale camera als voorbeeld gebruiken, maar alleen als ze zijn opgeslagen in JPEG-formaat.

- ◆ Je kunt afbeeldingen op een ander apparaat, zoals een PC, bekijken door de onderstaande instructies op te volgen.
- ◆ Je kunt dit proces niet op het Wii U-systeem zelf uitvoeren.
- ① Op de SD-kaart die is ingevoerd in het Wii U-systeem, wordt in de map "DCIM" automatisch de map "100NIN04" aangemaakt. Zet je JPEG-bestanden in de map "\DCIM\100NIN04". De bestandsnaam moet bestaan uit NIN, gevolgd door vier cijfers: "NIN_XXXX.jpg". ("X" = cijfer)

Afbeeldingsformaat

- Je kunt alle JPEG-bestanden gebruiken die van Miiverse of uit je portfolio komen.
- Je kunt afbeeldingen opslaan met een resolutie tussen de 160x120 en de 1024x768 pixels. De aanbevolen resolutie is 1024x768 pixels.
 - ◆ Zorg ervoor dat alle afbeeldingen (ook de kleine) dezelfde beeldverhouding hebben.
 - ◆ Sommige afbeeldingen kunnen onleesbaar zijn.



Bekijk opnamen van kunstwerken. Je kunt deze opnamen ook naar YouTube uploaden.



**VIDEO
UPLOADEN
[UPLOAD VIDEO]**

Upload opnamen naar YouTube.

**AFSPELEN
[PLAY]**

Bekijk opnamen.

◆ Je kunt opnamen uploaden en instellingen aanpassen met ⊕.

◆ In Vrij schilderen en Cursussen kun je gegevens bekijken die zijn opgeslagen op de SD-kaart of de Wii U.

Video's uploaden naar YouTube

- ① Afhankelijk van de duur van de opname kun je kiezen voor 'Extra kort', 'Kort' of 'Lang'.
- ② Je kunt de onderstaande instellingen aanpassen.



- ◆ Een Google™-account is vereist om video's te kunnen uploaden naar YouTube.
- ◆ Kies **UPLOADEN [UPLOAD]** om je opname te uploaden.

STYLUS

Laat een bewegende stylus zien.

**INFORMATIE
OVER
MATERIAAL
[TOOL
INFORMATION]**

Toont de namen van de verschillende materialen.

**IN- OF
UITZOOMEN
[ZOOMING]**

Toont het zoomkader.

MUZIEK [MUSIC]

Kies achtergrondmuziek bij een video.



Sorteer en bekijk de kunstwerken die andere kunstenaars op Miiverse hebben gepost. Je kunt de werken die je leuk vindt opslaan om ze later als onderwerp te gebruiken.

Miiverse-posts

Kunstwerken worden weergegeven op volgorde van recentheid. Kies ◀ of ▶ om kunstwerken te bekijken die eerder of later zijn gepost.



1 Kunstwerken

Raak een kunstwerk aan om het in het groot op je tv-scherm te zien. Je kunt ook de naam van de kunstenaar zien en de beschrijving die deze heeft toegevoegd.

2 Huidig gekozen tag

3 Menu voor Miiverse-posts

TAGS [TAGS]	Je kunt ervoor kiezen om alleen de kunstwerken te zien uit een bepaalde categorie.
WIE IK VOLG [FOLLOWING]	Toont alleen de werken van kunstenaars die je momenteel volgt op Miiverse.
VERNIEUWEN [REFRESH LIST]	Vernieuw de lijst met de nieuwste posts.
EXPORTEREN [EXPORT]	Exporteer een kunstwerk als JPEG-bestand naar de SD-kaart. ◆ Je kunt opgeslagen afbeeldingen vervolgens gebruiken als onderwerpen. 

4 Miiverse-posts bekijken

Raak **BEKIJKEN [VIEW POST]** aan om naar de officiële Art Academy: Atelier-community te gaan, waar je het geselecteerde kunstwerk kunt bekijken.

Functies van de Art Academy: Atelier-community

Bekijk de kunstwerken van andere kunstenaars. Je kunt op verschillende manieren contact hebben met andere kunstenaars, zoals door het plaatsen van reacties of door hun werk een 'Ja!' te geven.



Beheer je gegevens en bekijk je voltooide kunstwerken. Je kunt ook je opgeslagen kunstwerken posten.



WISSEN [DELETE]	Wis kunstwerken en opnamen. ◆ Het wissen van een kunstwerk verwijdert het ook uit de galerie.
KOPIËREN [COPY]	Kopieer kunstwerken en opnamen naar het Wii U-systeem of de SD-kaart.
EXPOR- TEREN [EXPORT]	Maak JPEG-bestanden van je kunstwerken aan op de SD-kaart.
TITEL [TITLE]	Geef je kunstwerk een naam.
POSTEN [POST]	Post je kunstwerken op Miiverse.
VERDER- GAAN [RESUME]	Werk verder aan je kunstwerk.



Afbeeldingen posten op Miiverse

- 1 Je kunt de onderstaande instellingen aanpassen.

Tag	Kies een enkele tag (relevant trefwoord). <input type="text" value="10"/>
Draaien	Draai het kunstwerk.

- 2 Voeg tekst aan je kunstwerk toe.
- 3 Raak VERSTUREN aan om je kunstwerk te posten.



Je kunt je favoriete kunstwerken inlijsten en ophangen waar je maar wilt. Gebruik  om je te verplaatsen en  om rond te kijken in de galerie.

Kunstwerken tentoonstellen

Hang een kunstwerk op door BEKIJKEN [] aan te raken of door op  te drukken wanneer je bij een verlichte plaats staat.




Ophangen

- ① Kies een kunstwerk dat je wilt tonen. Raak vervolgens TITEL aan om het een naam te geven. Kies dan OKÉ.
- ② Je kunt de onderstaande instellingen aanpassen.



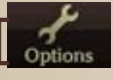
VERAN- DEREN [CHANGE]	Verander het gekozen kunstwerk.
WEGHALEN [UNMOUNT]	Haal een kunstwerk weg.
VEEL DETAILS [HIGH DETAIL]	Bekijk de details van het kunstwerk op het tv-scherm.
LIJST [FRAME]	Kies een lijst voor het kunstwerk.
DRAAIEN [ROTATE]	Verander de richting van het kunstwerk.

③ Raak TERUG [] aan of druk op Ⓑ om je kunstwerk te tonen.

Familiemuur

De Familiemuur is te vinden in de rechterhoek onder aan de trap. Alle gebruikers van hetzelfde Wii U-systeem kunnen bijdragen aan dit kunstwerk.

GALERIE-OPTIES [GALLERY OPTIONS]

Raak OPTIES [] aan of druk op ⊕ om de galerie-opties weer te geven. Hier kun je de instellingen veranderen of de galerie verlaten.

◆ Als je Y-AS OMKEREN op AAN zet, draait de besturing van Ⓒ, waarmee je omhoog en omlaag kijkt, om.



BELANGRIJK: deze software is auteursrechtelijk beschermd! Het ongeoorloofd kopiëren van deze software en/of het verspreiden van kopieën kan resulteren in strafrechtelijke en/of civielrechtelijke aansprakelijkheid. Deze software, de handleiding en ander schriftelijk materiaal dat bij deze software wordt geleverd, worden beschermd door wetgeving voor intellectuele eigendommen.

Het gebruik van ongeoorloofde apparatuur of software die technische wijzigingen van het Wii U-systeem of de software mogelijk maakt, kan tot gevolg hebben dat deze software onbruikbaar wordt.

Om deze software te kunnen gebruiken is mogelijk een systeemupdate vereist.

Alleen voor gebruik met de Europese/Australische versie van het Wii U-systeem.

Lees de Engelse versie van deze elektronische handleiding voor informatie over intellectuele-eigendomsrechten met betrekking tot deze software, waaronder informatie over middleware-componenten en opensourcesoftware-componenten, voor zover deze zijn gebruikt.

Contactgegevens

Meer informatie over onze producten is te vinden op de Nintendo-website:

www.nintendo.com

Voor hulp bij het oplossen van problemen lees je de handleiding van je Wii U-systeem, of ga je naar:

support.nintendo.com